Multimedia Protector

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Version: 2.1

This document was updated: 05.02.2011

Multimedia Protector

by Mirage Computer Systems GmbH

This documentation and the accompanying material are for informational purpose only and property of Mirage Computer Systems GmbH, Aulendorf. Information in this document is subject to change without notice. The names of companies, products, people, characters, and/or data mentioned herein are fictitious and are in no way intended to represent any real individual, company, product, or event, unless otherwise noted.

No part of this document and the accompanying material may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, for any purpose, without the express written permission of Mirage Computer Systems GmbH, Aulendorf.

All products and company names mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

Copyright © Mirage Computer Systems GmbH. All rights reserved.

Table of Contents

Foreword 0

Part I Benutzen der Anleitung 11

Part II Videoeinführung 14

Part III Teil I - Erlernen der Grundlagen 16

1 Über Teil I ... 16

2 Neueste Updates ... 16

Service Pack 2.1.2 ... 18

3 Installation - Windows Vista - Systemvoraussetzungen ... 19

4 Schutz für viele Programme und Dateiformate ... 19

Dateiformate, die geschützt werden können ... 20

AVI, MPEG, Quicktime , Windows Media Video ... 21

CHM ... 22

EXE Dateien ... 24

FLV (Video) ... 24

HTML ... 24

JPG (Foto / Bild) ... 25

MDI ... 25

MP3 (Musik) ... 26

PDF ... 26

PowerPoint (PPT) ... 28

Schutz von PPT mittels PowerPoint Viewer ... 30

PPT Konvertierung nach Flash ... 37

PPT mit Hyperlinks ... 39

SWF (Flash) ... 40

WAV ... 41

WORD, VISIO, Office Dokumente ... 41

Word mit Hyperlink ... 42

Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion ... 43

Active E-Book Compiler ... 44

Adobe Captivate (Adobe) ... 44

Authorware (Macromedia) ... 45

Articulate Engage (Articulate) ... 45

Articulate Presenter (Articulate) ... 47

Articulate Quizmaker (Articulate) ... 54

Camtasia (Techsmith) ... 56

Director (Adobe) ... 61

Flashform (Rapid Intake) ... 62

Flashpaper (Adobe) ... 64

Flash Video MX (Moyea) ... 64

HTML Executable (gdgsoft) ... 65

LearnCube (Outstart) ... 66

Lectora (Trivantis) ... 68

Lightroom (Adobe) ... 69

Mediator (Matchware) ... 73

Presenter (Adobe) ... 74

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Print2Flash (Blue-Pacific) ... **75**
SWF Generator (Orontes Projects) ... **75**
SWF Studio (Northcode) ... **77**
Toolbook (SumTotal) ... **77**
Turbodemo (balesio) ... **79**
Zinc (MDM) ... **79**
5 Einführung - Alle Masken im Detail ... **79**
Startbildschirm ... **80**
Schnelleinstiegshilfe ... **80**
Online Hilfe / Einführung ... **81**
Öffnen eines Projektes ... **82**
Demoversion ... **84**
Standard oder Premiumversion? ... **84**
Die Arbeitsumgebung ... **84**
Kurzanleitungen und häufig gestellte Fragen ... **85**
Beispielprojekt ... **85**
Kategorie - Einstellungen ... **87**
Grundeinstellungen ... 87
Aktivierungsoptionen ... 89
Über die Aktivierung ... 89
Aktivierung per E-Mail ... 91
Online Aktivierung ... 93
Aktivierung per Fax ... 95
Aktivierung per Telefon ... 97
Kategorie - Lizenz Informationen ... **99**
Lizenztypen ... 99
Evaluierungszeitraum ... 101
Lizenzoptionen ... 103
Zeitlimitierte Version nach Aktivierung ... 103
Erweiterter Schutz ... 104
Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen) ... 105
Kategorie - Bilder ... **107**
Start Bild ... 107
Bild für Registrierung ... 108
Icon (Symbol) ... 109
Kategorie - Datenimport ... **110**
Über Datenimport ... 111
Importieren von Dateien ... 113
Importieren von EXE Dateien ... 115
EXE Datei - Schutz Optionen ... 117
Auslesen der Konfigurationsdatei und Lizenz Informationen ... 119
Importieren von PDF Dateien ... 122
Multimedia Protector PDF Betrachter Optionen ... 124
Multimedia Protector PDF Betrachter Installation ... 130
Die Anzeige im PDF Viewer ist unvollständig ... 130
Importieren von PowerPoint Dateien ... 131
Kategorie - Player Optionen ... **138**
Darstellungsoptionen ... 138
Konvertierungsoptionen ... 140
Kategorie - Sichern ... **142**
Ausliefern / Speichern für CD / USB ... 143
Ausliefern / Speichern als ZIP ... 145
Abbrechen ohne Projekt zu speichern ... 146
Projekt jetzt testen ... 146

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Ausgabe anzeigen ... 147
Dateien hochladen zum Aktivierungsserver ... 148
Fehler während des Hochladens von Dateien ... 149
Manuelles Hochladen von Dateien ... 150
Hinzufügen eines Installers ... 153
Kategorie - Administration ... 154
Über Administration ... 155
Diverse Administrationsfunktionen ... 155
Über Multimedia Protector - Versionsinformationen ... 156
Auf Updates prüfen ... 157
Projektdatei reparieren und komprimieren ... 159
Aktivierungsserver ... 159
Anzeigen der Schnelleinstiegshilfe / des Willkommensbildschirms ... 162
Aktivieren der Fehlerprotokollierung ... 163
Lizenzinformation anzeigen ... 164
Erstellen von Seriennummern und Schlüssel ... 165
Format eines Schlüssels ... 165
Erstellen einer Seriennummer ... 166
Erstellen einer einzelnen Seriennummer ... 166
Erzeugte Schlüssel als Datei speichern ... 168
Freischaltschlüssel ... 170
Erstellen eines Freischaltschlüssels mit Kopierschutz ... 173
Erstellen eines Freischaltschlüssels ohne Kopierschutz ... 174
Erstellen eines Freischaltschlüssels mittels Aktivierungsserver ... 176
Zusätzliche Lizenzen ... 176
Schützen eines USB-Sticks ... 179
Erstellen eines Projektes ... 182
Erstellen eines neuen Projektes ... 182
Projektname ... 183
Projektordner ... 184
Kopieren eines Projektes ... 185
6 Multimedia Protector - Hintergrundinformationen ... 186
Über Multimedia Protector ... 186
Schützbare Dateitypen ... 187
Der Multimedia Player ... 187
Kopierschutz, Lizenzierung und Evaluierung ... 188
Kopierschutz - Die Arbeitsweise ... 188
Verfügbare Lizenzmodelle ... 189
Evaluierungsoptionen ... 190
Die Lizenzdatei ... 190
Schutz des Dateiinhaltes ... 191
Part IV Teil II - Erweiterte Funktionen 193
1 Über Teil II ... 193
2 Aktualisieren der Projekte ... 193
3 Übertragen einer Lizenz von PC A nach PC B ... 194
4 Add-Ons ... 197
Musik Player ... 198
Konfiguration des Players ... 199
Einbinden des Players in ein Projekt ... 201
Photo Album ... 201
Album 1 ... 204

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Album 2 ... 205
Einbinden eines Photo Albums in ein Projekt ... 207
Airtight ... 207
SWF Generator - Diashow ... 210
5 Aktivierungs- und Registrierungsdialoge ... 211
Startbildschirm des Multimedia Player ... 211
Online Aktivierung ... 212
Aktivierung per E-Mail ... 214
Aktivierung per Fax ... 215
Aktivierung per Telefon ... 217
Eingabe des Freischaltschlüssels ... 218
Erfolgreiche Aktivierung ... 219
Evaluierungszeitraum abgelaufen / Keine Evaluierungsversion ... 220
Kopierschutz Verletzung ... 222
Keine weitere freie Lizenz verfügbar ... 222
Lizenzinformationen anzeigen ... 223
6 Aktivierungsserver ... 225
Über Online Aktivierung ... 225
Online Aktivierung - Schritt für Schritt ... 225
Administrative Benutzeroberfläche ... 226
Hosting des Aktivierungsserver ... 226
Aktivierungsserver für Testzwecke ... 227
7 Ausführbare Dateien (*.exe) ... 228
Auslesen der Konfigurationsdatei und Lizenz Informationen ... 229
EXE Datei - Schutzoptionen ... 233
Kein Source Code / Verschlüsseln der EXE Datei ... 235
EXE Datei ist eine Menüanwendung ... 239
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen ... 240
EXE Schutz mit umfangreichen Voraussetzungen ... 241
8 Flash Entwicklung ... 242
Lizenzinformationen ... 242
Konfigurationsdateien ... 243
Ausführen von EXE-, BAT-, PPT- Dateien ... 243
Aufruf von PDF und PPT Dateien ... 245
Speichern von Daten ... 245
Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank ... 246
HTML Startdatei ... 248
9 Funktionsweise einer Netzwerklizenz ... 249
Lizenz pro PC ... 249
Lizenz pro Benutzer ... 250
Netzwerklizenz pro Concurrent User ... 251
Netzwerklizenz pro Server ... 252
Hinzufügen zusätzlicher Nutzer / Netzwerklizenzen ... 252
10 Ihre Multimedia Protector Lizenz ... 253
Demoversion ... 254
Lizenzdaten anzeigen ... 254
Aktivierungsschlüssel einspielen ... 255
Lizenzvereinbarung ... 257
11 Informationen zum Kopierschutz ... 262
Grundlagen des Kopierschutzes ... 262
Hardware IDs ... 263
Übertragen der Hardware IDs ... 264

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Volume ID (1) ... **264**
MAC Adresse (2) ... **265**
Hostname (3) ... **266**
NetBIOS Computer Name (4) ... **267**
Volume ID + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (5) ... **267**
MAC Adresse + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (6) ... **268**
USB Stick (11) ... **268**
12 Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen ... **269**
Konfigurationsdatei - Setup.ini ... **270**
Einzelplatzinstallation ... **278**
Netzwerkinstallation ... **282**
13 Integration in Online Shops ... **287**
Über die Shop Integration ... **287**
Avangate ... **288**
Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen ... 288
Hochladen der Seriennummern ... 289
Definieren eines Auslieferungstextes ... 291
Hochladen der Projektdateien ... 293
Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link ... 294
cleverbridge ... **295**
Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen ... 296
Hochladen der Seriennummern ... 297
Definieren eines Auslieferungstextes ... 298
Hochladen der Projektdateien ... 300
Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link ... 300
Erstellen von auftragspezifischen Seriennummern ... 301
Anpassen der Konfigurationsdatei ... 302
Senden der Dateien an cleverbridge ... 304
Definieren eines Anlieferungstextes ... 304
Hochladen der Projektdateien ... 306
Definieren von Anlieferungsinformationen - Automatischer Lizenzgenerator ... 306
Definieren von Anlieferungsinformationen - Download Link ... 308
Element5/ShareIt ... **308**
Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen ... 309
Hochladen der Seriennummern ... 310
Definieren eines Auslieferungstextes ... 311
Hochladen der Projektdateien ... 313
Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link ... 314
Erstellen von auftragspezifischen Seriennummern ... 314
Anpassen der Konfigurationsdatei ... 315
Senden der Dateien an Element5 / Share-it! ... 317
Definieren eines Anlieferungstextes ... 317
Hochladen der Projektdateien ... 319
Definieren der Art der Auslieferung ... 320
14 Menüanwendungen ... **321**
Externe Menüanwendungen ... **323**
Autorun MAX! ... 324
CDMenuPro ... 328
Quick Menu Builder ... 330
Basic Menu ... **333**
Anpassen des Menüs ... 334
Einbinden des Menüs in ein Projekt ... 336

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Advanced Menu ... **336**
Grundlegende Einstellungen ... 337
Definieren des Menütitels ... 339
Einbinden des Menüs in ein Projekt ... 341
15 Multimedia Player ... **342**
Startoptionen des Multimedia Player ... **342**
Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank ... 342
Starten anderer Datenbanken (MMF Dateien) ... 345
Lizenz Betrachter ... **346**
Grundlegenede Lizenzinformationen ... 348
Modul Informationen ... 350
Deaktivieren einer Netzwerklizenz ... 350
Fehlerprotokollierung aktivieren ... 352
16 Praktische Tipps und FAQ ... **352**
Wie kann ich diese Anleitung drucken? ... **353**
Die Anwendung funktioniert nicht wie erwartet ... **353**
Anwendung wird geladen, die Konfigurationsdaten fehlen ... 353
Aktivieren von Multimedia Protector ... **353**
Kaufen einer Seriennummer ... 355
Online Aktivierung ... 355
E-Mail Aktivierung ... 356
Freischaltschlüssel einspielen ... 357
Neuinstallieren der Software ... 358
Ihre Multimedia Protector Lizenz ... 358
Aktivierungsschlüssel einspielen ... 359
Wo entnehme ich die Seriennummer von Multimedia Protector? ... **361**
Erstellen einer zeitlimitierten Version ... **362**
Ersetzen des Icons ... **363**
Verlängern des Evaluierungszeitraumes ... **364**
Erstellen einer Vollversion mit Zeitlimitierung ... **365**
Erstellen einer Version ohne Registrierung ... **366**
Erstellung einer Lizenz pro Benutzer ... **366**
Einbinden externer Dateien ... **367**
Schützen des Dateiinhaltes ohne der Verwendung eines Kopierschutzes ... **367**
Verwenden eines Passwortes anstelle des Kopierschutzes ... **368**
Wie schütze ich ...? - Auflistung nach Dateitypen ... **371**
AVI, MPEG, Quicktime, Windows Media Video ... 371
CHM (Hilfe Dateien) ... 372
Executables (exe file) ... 374
FLV (Video) ... 375
HTML ... 376
JPG (Bild Dateien) ... 376
MP3 (Musik Dateien) ... 377
PDF ... 377
PDF mit Hyperlink ... 379
PPT (PowerPoint) ... 381
PPT mit Hyperlink ... 383
SWF (Flash) ... 385
WAV ... 385
WORD, VISIO, EXCEL, Office Dokumente ... 385
Word mit Hyperlink ... 387
Welche Dateien können nicht geschützt werden? ... **388**
Wie erstelle ich eine CD / DVD mit Autostart Funktion ... **388**
Welche Flash Version wird unterstützt? ... **389**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Wie erstelle ich ein CD- / Startmenü? ... 389
Wie können unterschiedliche MMF Dateien mit einem einzigen Multimedia Player gestartet werden?
Editieren einer XML Datei ... 390
Schützen von Macromedia Director / Authorware und anderen Flash Tools ... 391
Wie schütze ich eine .NET, VB, Delphi, C oder in einer anderen Sprache erstellten Anwendung? 1
Kann ich meinen eigenen Player verwenden? ... 392
Wie kann ich eine SWF (Flash) Datei wiedergeben? ... 392
Wo kann ich Multimedia Protector erwerben? ... 392
Deinstallieren von Multimedia Protector ... 393
Ich finde keine Antwort auf meine Frage ... 393

17 Probleme - Fehlerbehebung - Fehlermeldungen ... 393

Die FLV Datei wird nicht geladen ... 393
Fehlermeldungen des Multimedia Player ... 394
Fehlermeldungen des Projekt Generators ... 396
Fehlermeldungen des Aktivierungsserver ... 396
Ich finde keine Antwort auf meine Frage ... 399

18 Projekt auf mehrere Datenbanken aufteilen ... 399

19 Projektauslieferung ... 402

Grundlagen zum Verteilen eines Projektes ... 402
Ausliefern auf CD/DVD ... 405
Ausliefern als Download ... 405
Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen ... 406

20 USB-Stick (Flash-Speicher) als Dongle-Ersatz ... 407

Ausliefern von USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz ... 408
Den USB-Stick eines Kunden verwenden ... 411
Installieren der Applikation vom USB-Stick ... 413

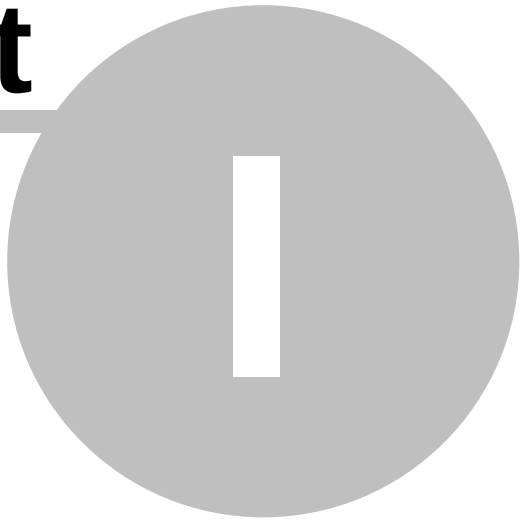
21 Workflow - Von der Distribution zur Aktivierung ... 413

Die Grundlagen des Workflows ... 414
Erstellen der Dateien zur Auslieferung ... 416
Evaluierungsversion ... 416
Erwerben einer Seriennummer ... 416
Online Aktivierung ... 418
Aktivierung per E-Mail, Telefon oder Fax ... 420

Index 422

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Part



1 Benutzen der Anleitung

Diese Anleitung vermittelt einen einfachen Einstieg in die Benutzung von Multimedia Protector. Sie wurde für Autoren, Dokumentationsentwickler, Dokumentationsspezialisten, Entwickler und alle anderen Personen konzipiert, welche kopiergeschützte Multimediadateien anbieten möchten.

Dieses Tutorial wird nicht mehr aktualisiert da es ein neues Hauptrelease gibt. Führen Sie ein Update zur Version 3.0 durch - hier für Details klicken

Bei der Durchführung der nachfolgenden Lektionen werden Sie lernen, ein Projekt zu erstellen, dieses zu Veröffentlichen und erweiterte Optionen, wie die Web Aktivierung oder die Integration von Onlinehshops zu nutzen.

Teil I vermittelt Ihnen die Grundlagen zur Nutzung der Multimedia Protector Funktionen, einschließlich der Nutzung von Styles und Erstellung von Links. In Teil II erhalten Sie die Praxis zur Nutzung erweiterter Funktionen, wie die Handhabung des "Menu Creator", die Onlineshop Integration oder der Nutzung des Aktivierungsservers.

Verfügbare Updates / Service Packs

Service Pack 2.1.2 18 (01.03.2009)

Kürzlich hinzugefügt

- Unterstützung von Active E-Book Compiler 44
- Articulate Articulate Engage 45, Presenter 47 and Quizmaker 54
- Unterstützung von SWF Generator 75 (Orontesprojects)
- Einbindung des Shop Systems von Avangate 288
- Unterstützung von Learncube 66 (Outstart)
- Unterstützung von Lectora 68 (Trivantis)
- Festlegen, wie oft eine Seriennummer verwendet werden kann 159

Urheberrecht und Markenzeichen

Copyright © Mirage Computer Systems. Alle Rechte vorbehalten.

Informationen in diesem Dokument können ohne Ankündigung geändert werden. Die

Software, die in diesem Dokument beschrieben wird, darf nur gemäß den Lizenzbestimmungen[257] eingesetzt werden. Die Software darf nur in Übereinstimmung mit dieser Vereinbarung kopiert werden.

Diese Dokumentation und zugehöriges Material ist ausschließlich zu Informationszwecken bestimmt und Eigentum von Mirage Computer Systems, Aulendorf. Die Namen von Firmen, Produkten, Leuten, Charakteren und / oder Daten, die hier erwähnt werden sind fiktiv und sollen in keiner Art und Weise reale Individuen, Firmen, Produkte repräsentieren es sei denn, es wird besonders darauf hingewiesen.

Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne schriftliche Erlaubnis von Mirage Computer Systems reproduziert, in einem Suchsystem gespeichert oder in irgend einer Form auf ein anderes elektronisches oder mechanisches Medium übertragen werden. Dies schließt auch Fotokopien oder Aufzeichnungen mit ein, die nicht für den persönlichen Gebrauch des Käufers bestimmt sind.

Alle genannten Produkte und Firmennamen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

http://www.mirage-systems.de

Multimedia Protector, Version 2.1.

Dieses Dokument wurde zuletzt am 05.02.2011 aktualisiert.

Part II

2 Videoeinführung

Multimedia Protector beinhaltet eine Videoeinführung. Diese Einführung schließt alle Grundschritte mit ein und ist der perfekte Start, wenn Sie die Dokumentation nicht lesen möchten.

Einführung für Beginner - Erste Schritte

Die Videoeinführung, welche mit Adobe Captivate 44 erstellt und durch Multimedia Protector geschützt wurde, erfordert eine Tonausgabe (Headset oder Lautsprecher).

Download der Videoeinführung (20 MB) - Englisch

Nach dem Download werden die Dateien in einen temporären Ordner kopiert und die Einführung automatisch gestartet.

Anstatt die Videoeinführung herunterzuladen, können Sie diese auch in Ihrem Webbrowser, als ungeschützte Flash-Datei, ansehen.

Starten der Videoeinführung im Webbrowser - Englisch

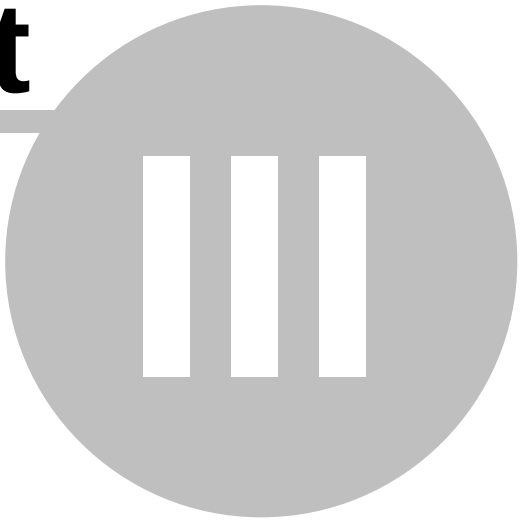
Videoeinführung - Produktaktivierung

Diese Videoeinführung demonstriert, wie das Produkt mittels einer Online-, E-Mail-, Fax- oder Telefonaktivierung, durch den Endbenutzer freigeschaltet werden kann.

Videoeinführung - Produktaktivierung - Englisch

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Part



3 Teil I - Erlernen der Grundlagen

3.1 Über Teil I

Die Lektionen im ersten Teil dieser Anleitung führen Sie in die essentiellen Funktionen von Multimedia Protector ein. Nach Abschließen derer, werden Sie mit der Erstellung und Konfiguration eines einfachen Projektes vertraut sein. Diese Anleitung beinhaltet ein bereits für Sie erstelltes Projekt. Der Projektname lautet "**flash-demo.mme"**.

Im Nachfolgenden werden Sie mit den unten genannten Funktionen vertraut gemacht:

- Über Multimedia Protector 186
- Kopierschutz, Lizenzierung, Evaluierung 188
- Erste Schritte 79
- Kategorie - Einstellungen 87
- Kategorie - Lizenz Information 99
- Kategorie - Bilder 107
- Kategorie - Datenimport 110
- Kategorie - Player Optionen 138
- Kategorie - Sichern 142
- Kategorie - Administration 154
- Erstellen eines neuen Projekts 182

3.2 Neueste Updates

Die aktuelle Programmversion ist: 2.1.

Anzeigen der Änderungshistorie der Version 2.1

- Auf Updates prüfen / Updateberechtigung

  Wenn Sie eine Testversion verwenden, so können Sie den Downloadlink nutzen welchen Sie mit der E-Mail erhalten haben. Über diesen können Sie die aktuelle Version herunterzuladen.

  Verwenden Sie die automatische Update Überprüfung 157 um sicherzugehen, dass Sie immer die aktuelle Programmversion nutzen.

  Die Versionsnummer können Sie in der Kategorie "Administration", durch Klicken auf den Link Über Multimedia Protector 156, einsehen.

  Beachten Sie: Updates können nur angewandt werden, wenn Sie über eine gültige Updateberechtigung verfügen. Sie können den Status Ihrer Updateberechtigung im Administrationsbildschirm, durch Klicken auf den Link Lizenzinformationen anzeigen 164, einsehen. Das Modul **Online Update** darf nicht abgelaufen sein. Das Updateprogramm verwendet nicht das Systemdatum, sondern das Releasedatum zur

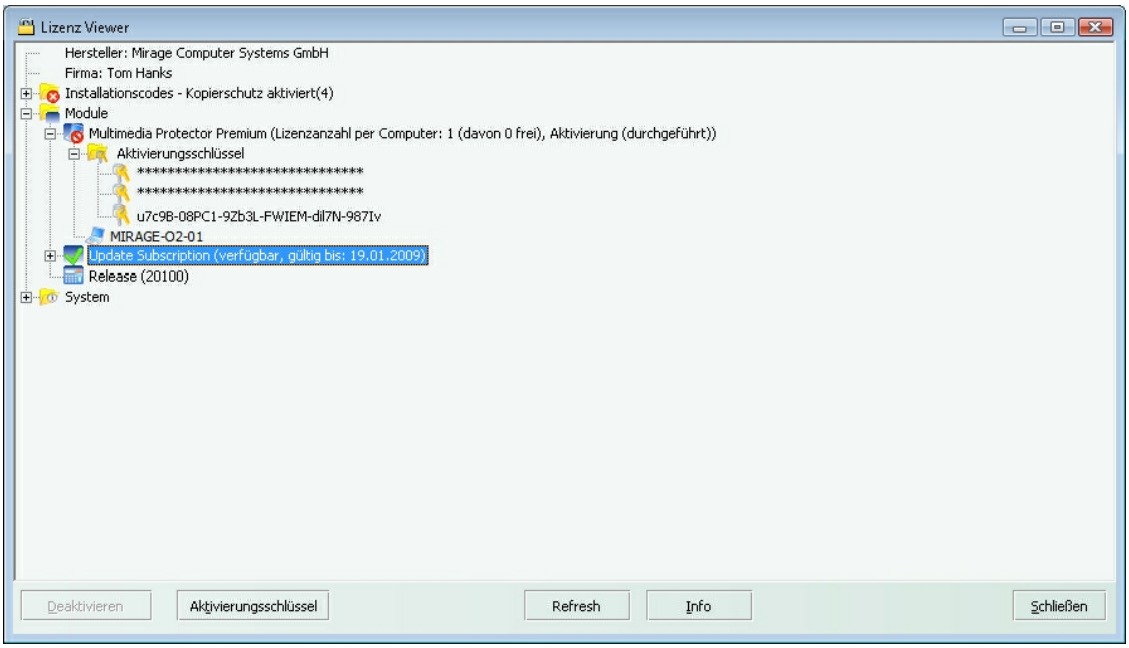
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Berechnung.

Beispiel:

- Releasedatum 02/14/2008 (14.02.2008)
- Online Updateberechtigung abgelaufen 02/20/2008 (20.02.2008)
- Heute: 03/16/2008 (16.03.2008)

Auch wenn die Updateberechtigung heute abgelaufen ist, war sie während des Releasedatums noch gültig. Das Update kann somit angewandt werden. Diese Funktionalität stellt sicher, dass Sie ein Update zu jeder beliebigen Zeit installieren können.



Updateberechtigung abgelaufen

Sollte Ihre Updateberechtigung abgelaufen sein, Sie jedoch ein neues Updateabonnement erworben haben, überprüfen Sie bitte die E-Mail Ihrer Bestellbestätigung. In dieser erhielten Sie einen **separaten Aktivierungsschlüssel** für das Updateabonnement. Spielen Sie diesen Schlüssel 255 in Ihre **aktuell installierte** Multimedia Protector Version ein. Sollten Sie keine Bestellbestätigung erhalten haben, so kontaktieren Sie bitte: cs@cleverbridge.com.

Download des Updates

Das aktuelle Update kann hier heruntergeladen werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Update Prozedur

- Downloaden Sie das Update von der Webseite oder mittels des automatischen Updaters.
- Starten Sie die Datei **mpupdate2.1.exe**
- Selektieren Sie den Installationsordner Ihrer **alten** Multimedia Protector Version (Standard: "..Programme\Multimedia Protector\2.0"). Dieser Ordner wird zur Prüfung Ihrer Updateberechtigung benötigt. Nach dieser anfänglichen Überprüfung können Sie Multimedia Protector installieren.
- **Wir empfehlen sehr, die Version in einem neuen Verzeichnis (Standard: "..\2.1") und nicht in dem, der alten Version zu installieren.**

Service Pack

Es ist ein Service Pack 2.1.2 [18] verfügbar. Dieses setzt jedoch die Installation des Release 2.1 voraus.

3.2.1 Service Pack 2.1.2

Änderungshistorie

Alle Änderungen des Service Packs im Detail können Sie hier abrufen.

Automatische Installation

Das Service Pack wird nach Aktivieren der regelmäßigen Updateprüfung [157] automatisch installiert.
Sollten Sie eine **sofortige** Prüfung auf Updates bevorzugen, so können Sie die Option

Auf Updates prüfen innerhalb der **Programmgruppe** Multimedia Protector wählen.

Manuelle Installation

Sollten Sie an dem PC, auf welchem Sie Multimedia Protector installiert haben, über keinen Internetzugang verfügen, so können Sie das Update auch folgendermaßen installieren:

- Klicken Sie hier um das Update herunterzuladen
- Kopieren Sie die Datei "mpsp212.exe" in den **Installationsordner** von Multimedia Protector (Standard: "..\Multimedia Protector\2.1" oder "..\Multimedia Protector *Premium* [84] \2.1")
- Starten Sie die Datei "mpsp212.exe"
- Die regelmäßigen Updateprüfung [157] sollte Sie auf diesem PC deaktivieren

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Das Sercie Pack setzt eine gültige Installation vom Release 2.1 voraus.

3.3 Installation - Windows Vista - Systemvoraussetzungen

Das Multimedia Protector Setup fügt Ihrem Startmenü die Programmgruppe Multimedia Protector 2.1 hinzu.

Multimedia Protector benötigt Lese-, sowie Schreibrechte innerhalb des Installationsordners (Standard: "..\Programme\Multimedia Protector 2.1"). Ein Standardbenutzer unter Windows Vista verfügt nicht über diese Berechtigung. Multimedia Protector fügt diese während der Installation hinzu.

Dies trifft auch auf den Multimedia Player zu, welcher auf dem Zielsystem ausgeführt wird.

Sollte Ihre geschützte Anwendung auf einem Netzlaufwerk gespeichert sein, so muss der Administrator den Benutzern Lese-, sowie Schreibrechte zuweisen.

Im Falle einer Installation von CD 143, legt der Multimedia Player automatisch die benötigten Rechte während des Programmstarts an.

Multimedia Protector und Multimedia Player sind von **Windows 2000 (SP4) bis Windows Vista 32 bit** und deren aktuellen Service Packs lauffähig.

Sie benötigen keinen Flash-Player oder weitere Programme, wie zum Beispiel PPT- oder PDF Reader. Alle benötigten Komponenten sind im Multimedia Player enthalten.

Der Schutz von Flash-, PPT- oder EXE- Dateien erfordert keine zusätzliche Installation. Das geschützte Programm kann direkt von der CD aus gestartet werden.

Während des ersten Programmstarts benötigt der Multimedia Protector PDF Betrachter 130 Installationsrechte.

3.4 Schutz für viele Programme und Dateiformate

Verwenden Sie Programme zur Erstellung von SWF Dateien, so sollten diese auch mit dem Multimedia Player kompatibel sein. Manchmal sind besondere Einstellungen von Nöten. Nachfolgend finden Sie eine Auflistung der von uns getesteten Programme und deren Einstellungen.

Dateiformate

- AVI, MPEG, Quicktime, Video 21
- CHM 22
- EXE 24
- FLV 24 (Video)

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- HTML 24
- JPG 25 (Photo / Bild)
- MDI 25
- MP3 26
- PDF 26
- PowerPoint 30
- SWF 40 (Flash)
- WAV 41
- Word, Visio 41

Anwendungen

- Active E-Book Compiler 44
- Adobe Captivate 44 (Adobe)
- Authorware 45 (Macromedia)
- Articulate Presenter 47 (Articulate)
- Camtasia 56 (Techsmith)
- Director 61 (Adobe)
- Flashform 62 (Rapid Intake)
- Flash Video 64 MX (Moyea)
- HTML Executable 65 (gdgsoft)
- LearnCube 66 (Outstart)
- Lectora 68 (Trivantis)
- Lightroom 69 (Adobe)
- Mediator 73 (Matchware)
- Presenter 74 (Adobe)
- Print2Flash 75 (Blue-Pacific)
- SWF Generator 75 (Orontes Projects)
- SWF Studio 77 (Northcode)
- Toolbook 77 (Sum Total)
- Turbodemo 79 (balesio)
- Zinc 79 (MDM)

3.4.1 Dateiformate, die geschützt werden können

Multimedia Protector bietet einen nativen Schutz von **SWF-** (Macromedia Flash), **FLV-, PDF-, PPT-, JPEG-** und **MP3-Dateien**. Auch können weitere Dateitypen, welche nach Flash konvertiert wurden, geschützt werden.

Mindestens eine SWF-, PDF, FLV oder EXE-Datei wird benötigt. Diese kann jede Art von Video-, Musik- oder Bilddateien starten, welche vom Standard Flash Player unterstützt werden.

Unten stehend finden Sie eine Auflistung aller unterstützten Dateiformate in

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

alphabetischer Reihenfolge:

- AVI, MPEG, Quicktime, Windows Media Video 21
- CHM 22
- EXE Files 24
- FLV(24 Video)
- HTML 24
- JPG 25 (Foto / Bild)
- MDI 25
- MP3 26 (Musik)
- PDF 26
- PowerPoint 28 (PPT)
- SWF 40 (Flash)
- WAV 41
- Word, Visio, Office Dokumente 41

3.4.1.1 AVI, MPEG, Quicktime , Windows Media Video

Viele Formate können konvertiert und danach durch Multimedia Protector geschützt werden. Sie erhalten eine große Auswahl an Tools über die Google-Suche. Im weiteren Verlauf werden Ihnen 2 Tools ausführlich beschrieben.

Das Video kann nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD / DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden.

Konvertierung nach SWF

Sollten Sie mehrere, kleine Videodateien besitzen, so empfehlen wir die Konvertierung der Videos nach SWF. Ein gutes Tool, welches **Steuerelemente** bereitstellt, ist Flash Video MX (Moyea) 64.

- Konvertieren Sie die Datei nach SWF
- Importieren Sie die Dateien 113 und definieren die SWF Datei als Startdatei
- Möchten Sie mehrere Videodateien schützen wollen, so nutzen Sie den Menu Creator 321.

Details zur Konvertierung von Dateien mittels Moyea erhalten Sie hier 64.

Multimedia Protector nimmt an, das die Videodatei über eigene Steuerelemente verfügt (zum Beispiel Stop, Start, Pause, etc.). Die meisten Konvertierungsprogramme ermöglichen das Hinzufügen von Steuerelementen und Skins.

SWF hat eine Frame-Beschränkung, welche sich auf 16000 Frames beläuft. Ein längeres Video, zum Beispiel mit einer Laufzeit von 20 Minuten, kann nicht nach Flash konvertiert werden. Sie können dieses jedoch in das FLV 24 Format konvertieren und in einer

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

eigenen Datenbank zur Verfügung stellen.

- Konvertieren Sie die Videodatei nach FLV
- Speichern Sie jede FLV in einer separaten Datenbank. Nutzen Sie hierzu die Möglichkeit, das Projekt in mehrere Datenbanken zu unterteilen 399.
- Nutzen Sie eines der von Multimedia Protector bereitgestellten Menüs (Advanced Menu, Basic Menu) oder eine andere Menüanwendung 323.

3.4.1.2 CHM

Um eine CHM Datei (Hilfedatei) zu schützen, muss das in Windows enthaltene HTML Help Control (**hh.exe**) verwendet werden. Standardmäßig sollte dieses in jeder Windows Installation enthalten sein.

Um eine CHM Datei zu schützen, sind 3 Schritte erforderlich:

Kopieren des HTML Help Controls

Kopieren Sie das HTML Help Control (**hh.exe**) aus dem Windows-Verzeichnis in Ihren Projektordner.

Das HTML Help Control einer Windows Vista Installation ist unter einer älteren Windows Version nicht lauffähig. Das HTML Help Control von Windows XP ist jedoch unter Windows Vista lauffähig. Sollten auch ältere Windows NT Versionen unterstützt werden, so müssen Sie die Lauffähigkeit des HTML Help Controls unter diesen Betriebssystemen testen.

Es liegt nicht in der Verantwortung von Mirage, ob Sie diese Datei (hh.exe / HTML Help Control) verteilen.

Kopieren der Startdatei

Damit die CHM Datei durch Multimedia Protector wiedergegeben werden kann, wird zudem eine spezielle Startanwendung benötigt. Kopieren Sie hierzu die Datei "**startchm.exe**" und deren Konfigurationsdatei "**chm.ini**" vom Multimedia Protector Installationsverzeichnis (..**tools\chm**) in Ihr Projektverzeichnis. Dies ist der Ordner, in welchem Sie die CHM Datei gespeichert haben.

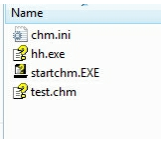
Fügen Sie nun den Namen Ihrer CHM-Datei der Konfigurationsdatei (chm.ini) hinzu. Hierzu können Sie einen Editor verwenden.

[Filename]
chmfile=**test.chm** (Ändern Sie hier den Namen Ihrer CHM Datei)

Ihr Projektordner enthält nun folgende Dateien:

- hh.exe
- startchm.exe und chm.ini
- Ihre CHM-Datei

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

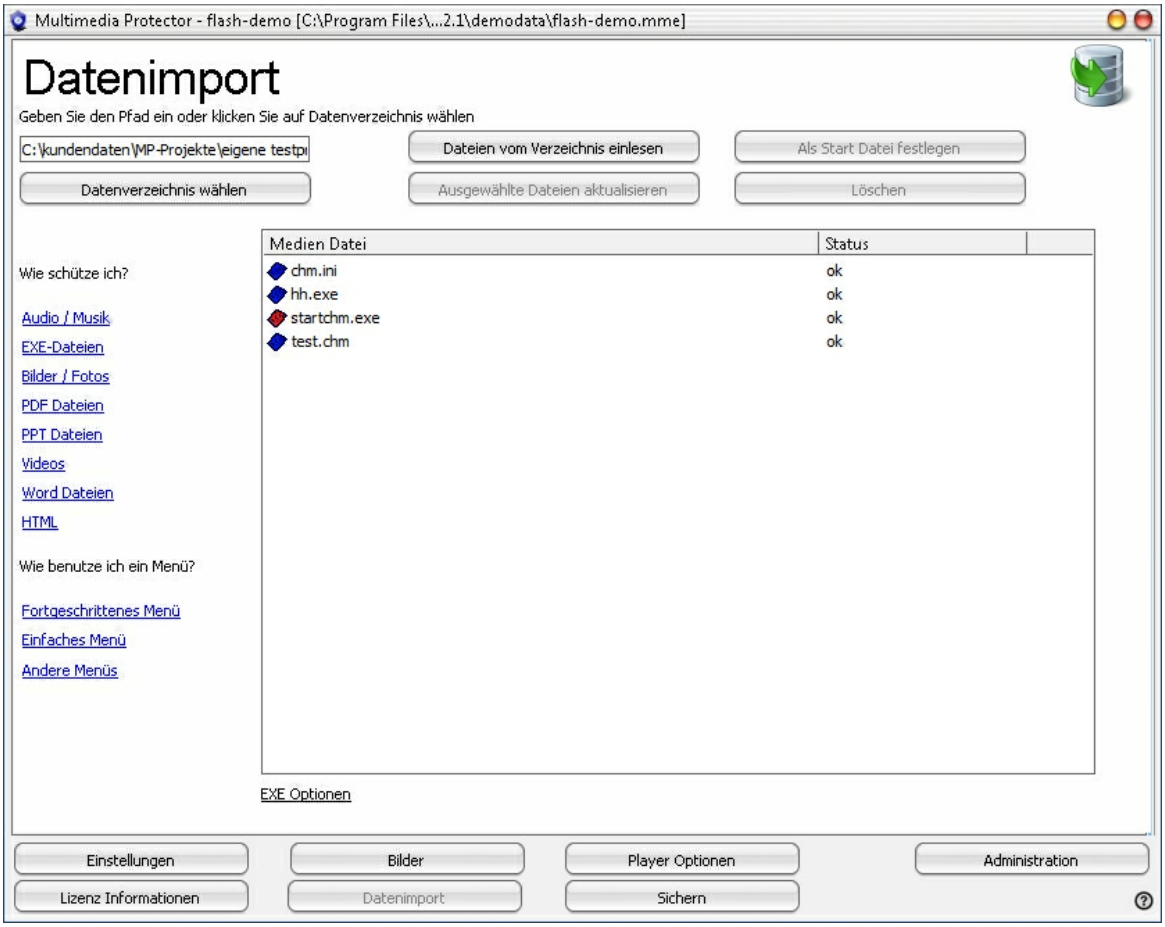


Verzeichnis der zu importierender Dateien

Importieren der Dateien

Importieren[110] Sie nun alle Dateien aus dem Projektordner und definieren die Datei "**startchm.exe**" als Startdatei. Diese wird hiernach durch ein rotes Symbol gekennzeichnet.

In der Kategorie Datenimport[113] sollten nun folgende Dateien aufgelistet sein:



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.1.3 EXE Dateien

Details entnehmen Sie dem Kapitel Ausführbare Dateien (EXE) 228

3.4.1.4 FLV (Video)

Das FLV Format kann direkt nach Importieren 113 der Datei genutzt werden. Sollten diese im Multimedia Player jedoch nicht angezeigt werden, so können Sie diese direkt nach SWF konvertieren. Hiefür steht Ihnen zum Beispiel das Program Flash Video MX (Moyea) 64 zur Verfügung. Der Multimedia Player spielt die Datei nur ab, stellt jedoch keine Navigationsschaltflächen wie Stop, Pause, Vorwärts zur Verfügung. Diese müssen im FLV Video enthalten sein. Sollten diese fehlen, können diese während der Konvertierung zu SWF mit einem Programm wie Flash Video MX (Moyea) 64 dazugefügt werden.

AVI, MPEG, Quicktime und andere Formate können konvertiert werden. Klicken Sie hier 21 für weitere Details.

Derzeit kann nur eine **einzige** FLV Datei pro Datenbank wiedergegeben werden. Das Video kann zudem nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD/ DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden. Auch wird das Streamen von Dateien nicht unterstützt.Informationen zur Fehlerbehebung erhalten Sie unter: Die FLV Datei wird nicht geladen 393

Sollten Sie mehrere Dateien schützen wollen, so:

- Speichern Sie jede FLV Datei in einer separaten Datenbank. Diese Funktionalität kann durch Splitten des Projektes in mehrere Datenbanken 399 erreicht werden.
- Nutzen Sie eine der von Multimedia Protector bereitgestellten Menüanwendungen (Advanced Menu, Basic Menu), eine andere Menüanwendung 323 oder konvertieren Sie die FLV Datei nach SWF. Dies ist zudem die von uns empfohlene Option.

3.4.1.5 HTML

HTML Dateien können nicht direkt geschützt werden. Es stehen Ihnen je nach Nutzung der HTML Dateien, 2 Schutzmöglichkeiten zur Verfügung.

Schützen von HTML Dateien

Besteht Ihr Projekt ausschließlich aus HTML Dateien, so müssen Sie diese in ein einzige EXE Datei komprimieren. Hierzu steht Ihnen das Tool HTML Executable 65 oder Active E-Book Compiler 44 (welches mit einem eigenen Viewer enthält) zur Verfügung. Multimedia Protector stellt Ihnen nun alle Lizenz- und Kopierschutzfunktionalitäten zur Verfügung. Importieren 115 Sie hierzu einfach die EXE Datei.

HTML Dateien werden mit dem gleichen Sicherheisniveau, wie dem der EXE Dateien 228 geschützt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Schützen eines Projektes, welches unter anderem HTML Dateien beinhaltet

Steht der Schutz der Flash-Dateien im Vordergrund und sollen die HTML Dateien nur ausgeführt werden, so importieren Sie alle Dateien 110 (einschließlich der HTML Dateien).

Dem Code Ihrer Flash-Anwendung müssen Sie um ein zusätzliches, spezielles Kommando erweitern:

- Extrahieren Sie alle Dateien aus der verschlüsselten Datenbank in ein temporäres Verzeichnis duch das Kommando: ***http://FILE:testfile.html$$COPY***. Dieses Kommando müssen Sie für jede HTML Datei verwenden.
- Starten Sie die erste HTML Datei mit dem Kommando ***http://FILE:default.html$$START***.

Die HTML Dateien werden direkt im Browser ausgeführt und sind somit nicht geschützt.

Weitere Informationen können Sie dem Kapitel Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 240 entnehmen.

3.4.1.6 JPG (Foto / Bild)

Um JPG Dateien nutzen zu können, so müssen diese durch eine Flash-Datei angezeigt werden. Ein kostenloses Photo Album wird mit Multimedia Protector ausgeliefert. Andernfalls kann jede SWF Datei, welche Bilddateien darstellen kann, genutzt werden - zum Beispiel die kostenlose Version von Airtight 207. Einfache Diashows können auch mit dem kostenfreien Programm SWF Generator 210 erstellt werden.

Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel Photo Album 201.

3.4.1.7 MDI

Es stehen Ihnen 3 Vorgehensweisen zur Verwendung von MDI-Dateien zur Verfügung:

- Nutzen Sie den Print2Flash 75 Druckertreiber, wie im Kapitel WORD, VISIO, Office Dokumente 41 beschrieben.
- Konvertieren Sie die MDI-Datei nach PDF, wie im Kapitel PDF Konvertierung 26 beschrieben. Dieses Verfahren ermöglicht die Deaktivierung der Druckfunktion.
- Konvertieren Sie die MDI-Datei nach JPG. Siehe auch: JPG (Bild Dateien) 25

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.1.8 MP3 (Musik)

Um MP3 Dateien nutzen zu können, so müssen diese durch eine Flash-Datei wiedergegeben werden. Ein kostenloser Musik Player[198] wird mit Multimedia Protector ausgeliefert. Andernfalls kann jede SWF Datei, welche Musikdateien wiedergeben kann, genutzt werden.

Sollten Sie den Musikdateien Grafiken oder Texte hinzufügen wollen, so können Sie Tools wie Adobe Captivate[44] nutzen. Dieses bietet zudem umfassende, multimedielle Funktionen.

Das Demoprojekt (*mp3-demo.mme)* zeigt das Schützen von Musikdateien - Zum Download hier klicken

Die Audiodateien können nur auf einem PC, nicht jedoch von einem MP3- oder CD / DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden.

Siehe auch

Musik Player - Überblick[198]
Konfiguration des Players[199]
Einbinden des Players in ein Projekt[201]

3.4.1.9 PDF

Multimedia Protector beinhaltet einen eigenen PDF Viewer[124], welcher einen nativen Schutz von PDF Dateien erlaubt. Der PDF Betrachter ist im hohen Maße konfigurierbar und unterstützt nahezu alle Funktionen eines standard PDF Readers.

Nutzen des Multimedia Protector PDF Betrachter[124]

- Nahezu alle PDF Funktionen werden unterstützt, wie zum Beispiel Miniaturansichten, Lesezeichen, Suchfelder, Zoom oder unterschiedliche Navigationsfunktionen.
- Unterstützt Hyperlinks innerhalb einer PDF Datei.
- Unterstützung einfacher Formularfelder.
- Individuelle Konfiguration des Multimedia Protector PDF Betrachter, zum Beispiel das Erlauben der Such- und Verweigern der Druckfunktion und Miniaturansichten.
- Es wird keine Konvertierung benötigt. Die PDF Datei kann im Original verwendet werden.
- Laden einer PDF-Datei innerhalb der Datenbank, direkt aus einer Menüanwendung[321].
- Hohe Verschlüsselung
- Unterstützt den PDF Standard 1.7 (Adobe 8)

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Der Multimedia Protector PDF Betrachter ist kostenlos

- Der Multimedia Protector PDF Betrachter benötigt aufgrund seiner Installation administrative Rechte.
- Hyperlinks zwischen mehreren PDF-Dateien werden nicht unterstützt.

Die Funktionsweise des Schutzes:

Die PDF Datei wird durch eine starke Verschlüsselung geschützt und während ihrer Anzeige auf einen temporären Pfad Ihrer Festplatte extrahiert. Jedoch kann nur der Multimedia Protector PDF Betrachter die Datei lesen. Anderen PDF Betrachtern bleibt das Öffnen der Datei verwehrt.

Siehe auch: Konfigurationsoptionen 124 des Multimedia Protector PDF Betrachter.

Sie können ein umfangreiches Beispiel einer geschützten PDF Datei (über 350 Seiten, Grafiken, Miniaturansichten, Lesezeichen und deaktivierter Druckfunktion) downloaden. Die Datei ist ca. 19 MB groß. Jetzt downloaden!

PDF Konvertierung nach Flash

Eine andere Vorgehensweise ist, die PDF Datei nach Flash zu konvertieren. Der Vorteil dieser Option ist, dass keine Installation des Multimedia Protector PDF Betrachter erforderlich ist und die Datei direkt im Multimedia Player angezeigt wird.

- Benötigt keine Installation
- Funktioniert mit jedem Dokument, sofern es durch einen Druckertreiber ausgedruckt werden kann
- Animiertes Umblättern der Seiten (mit SWF Generator 75)

- Es sind nur grundlegende Funktionen vorhanden. Es stehen keine Miniaturansichten oder Lesezeichen zur Verfügung.
- Eine Konvertierung ist notwendig, kann jedoch durch eine Batchkonvertierung vereinfacht werden.
- Hyperlinks werden nicht unterstützt (möglich mit SWF Generator 75)
- Der Einsatz von Konvertierungstools ist notwendig

Zur Konvertierung kann entweder SWF Generator 75 oder ein Druckertreiber 42 verwendet werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Heisser Tipp:

Erstellen Sie 2 Projekte. Eines mit dem Februar und ein anderes mit dem Multimedia Flash Player und liefern Sie beide zusammen auf einer CD aus. Wenn der Benutzer keine Administratoren Rechte hat, kann er die Flash Version benutzen.

Siehe auch

Multimedia Protector PDF Betrachter 124
Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion 43

3.4.1.10 PowerPoint (PPT)

Es stehen Ihnen 3 Vorgehensweisen zum Schutz von PowerPoint Dateien zur Verfügung:

Nutzen des PowerPoint Viewer

Der PowerPoint Viewer ist einfach zu benutzen und basiert auf dem gleichen Schutzmechanismus wie dem der EXE Dateien 228. Der PowerPoint Viewer ist kostenlos und in Microsoft Office PowerPoint enthalten. Beschreibung dazu

- Alle Animationen, einschließlich Video- und Audiodateien werden unterstützt.
- Es wird keine Konvertierung benötigt.
- Der PowerPoint Viewer ist kostenlos.
- Eine PPT Datei kann auf andere PPT verweisen (Hyperlink von "PPT 1" zu "PPT 2". Getestet mit Microsoft Office System 2007)
- Ein Menü 321 kann zum Starten verschiedener Präsentationen verwendet werden

- Die Druckfunktion kann nicht deaktiviert werden
- Da alle Dateien aus der Datenbank extrahiert werden, sollte die Datenbank eine Größe von 100 MB nicht überschreiten. Sie können jedoch, durch Splitten des Projektes in mehrere Datenbanken 399, mehrere PPT-Dateien mit jeweils 100 MB nutzen.
- Es steht Ihnen nicht das gleiche Schutzniveau, wie das einer Flash / PDF Datei zur Verfügung.
- Makros innerhalb der PPT-Datei werden nicht unterstützt.
- Benötigt Microsoft Office 2003 oder eine neuere Version von Microsoft Office.

Nur wenn Sie die Druckfunktion deaktivieren möchten oder das Sicherheitsniveau des Schutzes höchste Priorität hat, wählen Sie eine der nachfolgenden Möglichkeiten.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

PPT Konvertierung nach Flash

Die PPT-Dateien können nach Flash konvertiert werden und bieten somit das höchste Schutzniveau, welches Multimedia Protector für Flash-Dateien 191 bietet.

- Höchstes Schutzniveau
- Die Gesamtgröße des Projektes ist nicht von Bedeutung, da die Dateien, bei bedarf, direkt im Arbeitsspeicher ausgeführt werden.
- Die Druckfunktion kann aktiviert oder deaktiviert werden.
- Ein Menü 321 kann zum Starten verschiedener Präsentationen verwendet werden

- Einige Animationseffekte können vom Konverter nicht verarbeitet werden.
- Die Datei muss konvertiert werden.
- Der Konverter ist nicht kostenlos
- Makros innerhalb der PPT-Datei werden nicht unterstützt.

Siehe Programme: PPT Konvertierung nach Flash 37

PPT Konvertierung nach PDF

Die PPT-Dateien können nach PDF konvertiert werden und bieten somit das höchste Schutzniveau, welches Multimedia Protector für PDF Dateien 26 bietet.

- Höchstes Schutzniveau
- Die Druckfunktion kann aktiviert oder deaktiviert werden.
- Der Multimedia Protector PDF Betrachter ist kostenfrei
- Die Gesamtgröße des Projektes ist nicht von Bedeutung, da die Dateien, bei bedarf, direkt im Arbeitsspeicher ausgeführt werden.
- Ein Menü 321 kann zum Starten verschiedener Präsentationen verwendet werden

- Der Inhalt ist nur statisch
- Die Datei muss konvertiert werden.
- Makros innerhalb der PPT-Datei werden nicht unterstützt
- The converted PDF file does not support a link from PDF file A to PDF file B

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Worin unterscheidet sich Multimedia Protector von Microsoft IRM (Information Rights Management) System in Office 2007?

Das IRM System in Microsoft Office 2007 ermöglicht das Festlegen von Sicherheitseinstlelungen pro Benutzer. Hierzu benötigen Sie einen Server, welcher die Benutzerinformationen verarbeitet und einen IRM Client, welcher auf dem PC des Benutzers installiert werden muss. Um ein Dokument innerhalb Ihrer Firma zu schützen, ist dies eine gute Möglichkeit. Sollten Sie jedoch Ihre Dokumente verteilen wollen, so müssen Einschränkungen hinsichtlich der Konnektivität des IRM Servers und Clients bedacht werden. Multimedia Protector schützt PPT-Dateien jedoch ohne die Erfordernis der Installation einer zusätzlichen Software oder einer Internetanbindung.

Siehe auch

Nutzen des PowerPoint Viewer 30
PPT Konvertierung nach Flash 37
PPT mit Hyperlink 39

3.4.1.10.1 Schutz von PPT mittels PowerPoint Viewer

Multimedia Protector verwendet den PowerPoint Viewer zur Wiedergabe geschützter PowerPoint Dateien. Standardmäßig wird der PowerPoint Viewer mit der Installation von PowerPoint Installiert. Andernfalls können Sie den PowerPoint Viewer auch von der Microsoft Webseite herunterladen. Durchsuchen Sie hier einfach die Onlinehilfe von Microsoft Office, um weitere Details zu erlangen. Multimedia Protector unterstützt den PowerPoint Viewer 2003 und früher. Bei Nutzen einer älteren Microsoft Office Version, kovertieren 37 Sie die Daten nach Flash.

Es stehen Ihnen 2 Möglichkeiten zum Schützen der PowerPoint Präsentation zur Verfügung:

Erstellen einer Präsentation für CD

Die nachfolgende Beschreibung bezieht sich auf die Verwendung von PowerPoint 2007. Die zur Ausführung notwendigen Schritte sollten jedoch auch auf ältere PowerPoint Versionen anwendbar sein.

- Klicken Sie auf die Office Schaltfläche, zeigen auf den Menüpunkt **Veröffentlichen** und wählen hiernach die Option **Verpacken für CD** (in PPT 2003 ist dieser Befehl im Menü **Datei**)
- Im Dialog "CD Benennen" geben Sie den Namen Ihrer CD-Präsentation ein.
- Klicken Sie nun auf die Schaltfläche **Optionen**. Wählen Sie unter der Option

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

"Pakettyp", **Viewer Paket (Dateiformate zum Ausführen in PowerPoint aktualisieren)** aus. Definieren Sie hiernach die Anzeigeoptionen Ihrer Präsentation.

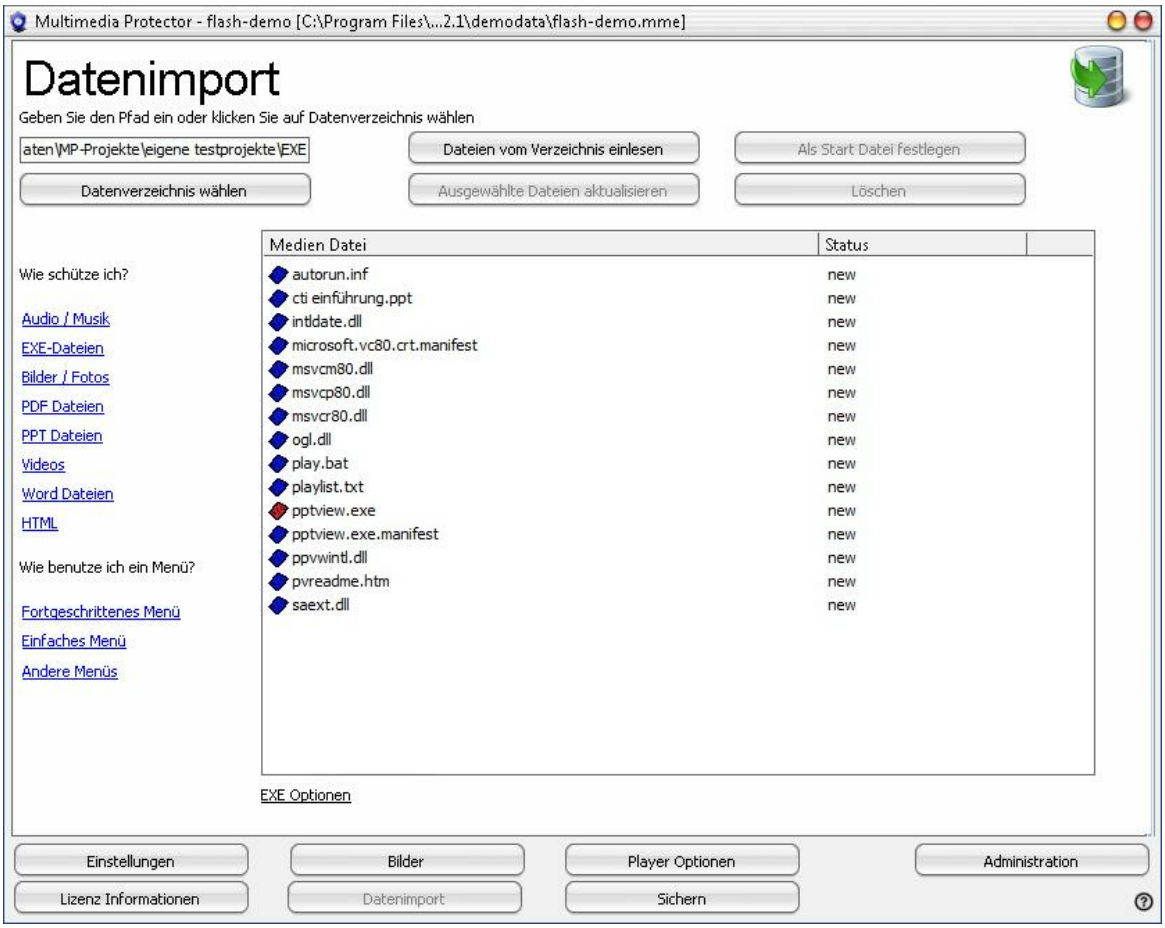
- Um sicherzustellen, dass auch alle mit Ihrer Präsentation verlinkten Dateien im Paket enthalten sind, klicken Sie auf:**Veknüpfte Dateien**
- **Definieren Sie ein Passwort um die Datei vor Veränderungen zu schützen**. Ein Passwort zum Öffnen der Datei sollte jedoch nicht vergeben werden. Diese Funktionalität fügt Ihrer Präsentation einen zusätzlichen Schutz hinzu.
- Klicken Sie auf **OK,** um das Dialogfenster zu schließen.
- Um die Dateien zu speichern, klicken Sie auf **In Ordner kopieren**, geben einen **Speicherort** an und klicken auf OK.

Wir empfehlen für jedes Projekt einen neuen Ordner zu verwenden.

Importieren der Dateien

Importieren 110 Sie nun alle Dateien Ihres Projektverzeichnisses und definieren die Datei "**pptview.exe**" als Startdatei. Diese ist nun durch ein rotes Symbol gekennzeichnet.

Unter Verwendung von PowerPoint 2007, so werden Ihnen in der Kategorie Datenimport nun nachfolgende Dateien aufgelistet.



Kategorie Datenimport - PPT Viewer ausgewählt

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Zusätzlich wird nun ein neuer Link eingeblendet: **EXE Optionen**. Um den Konfigurationsdialog zu öffnen, klicken Sie auf den Link. Tätigen Sie hiernach folgende Einstellungen:

- Aktivieren der Option: *Alle Dateien extrahieren*
- Aktivieren der Option: *Alle Dateien löschen, wenn die EXE beendet wird*.

Weitere Details: EXE Optionen 117

Das Projekt kann mehrere PPT Dateien beinhalten, solange diese untereinander verlinkt sind. Beispiel: PPT Datei1 verlinkt auf PPT Datei2

Verfügen Sie über mehrere PPT Dateien, welche untereinander nicht verlinkt sind, so empfehlen wir die Erstellung eines Menüs innerhalb von PowerPoint (eine Präsentation mit einer einzigen Folie), welches auf die Präsentationen verlinkt. Hiernach können Sie alle Präsentationen in einer Datenbank speichern. Sollte die Größe Ihrer Präsentationen 100MB überschreibten, so sollten Sie Ihr Projekt in mehrere Datenbanken 399 aufteilen, andernfalls würde der Ladevorgang zu viel Zeit in Anspruch nehmen. Hierbei ist jedoch die Verwendung einer anderen Menüanwendung erforderlich. .

Der PowerPoint Viewer wird durch den Kommandozeilenparameter **/S /L "playlist.txt"** gestartet. Unter der Option "*Kommandozeilen Parameter für EXE Datei*" können Sie weitere Kommandozeilenparameter definieren.

Sofern Sie sehr große Video Dateien haben, können Sie diese zu Flash konvertieren 21, um die Dateigröße zu reduzieren. Die Flash Datei kann in PowerPoint anhand des Flash Objekts eingebunden werden (innerhalb der PowerPoint Hilfe nach Flash (swf) suchen). Unten stehend finden Sie eine Beschreibung für PowerPoint 2007.

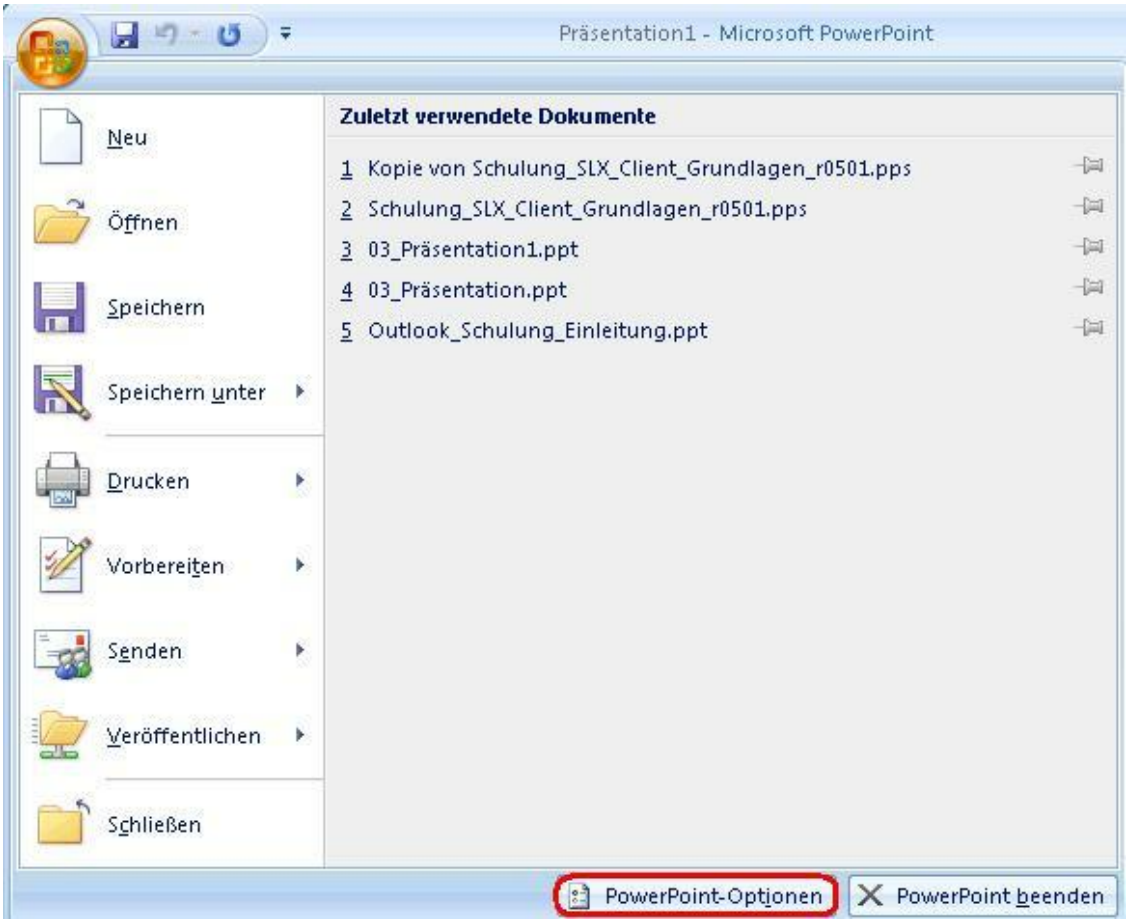
Flash in PowerPoint 2007 einbinden

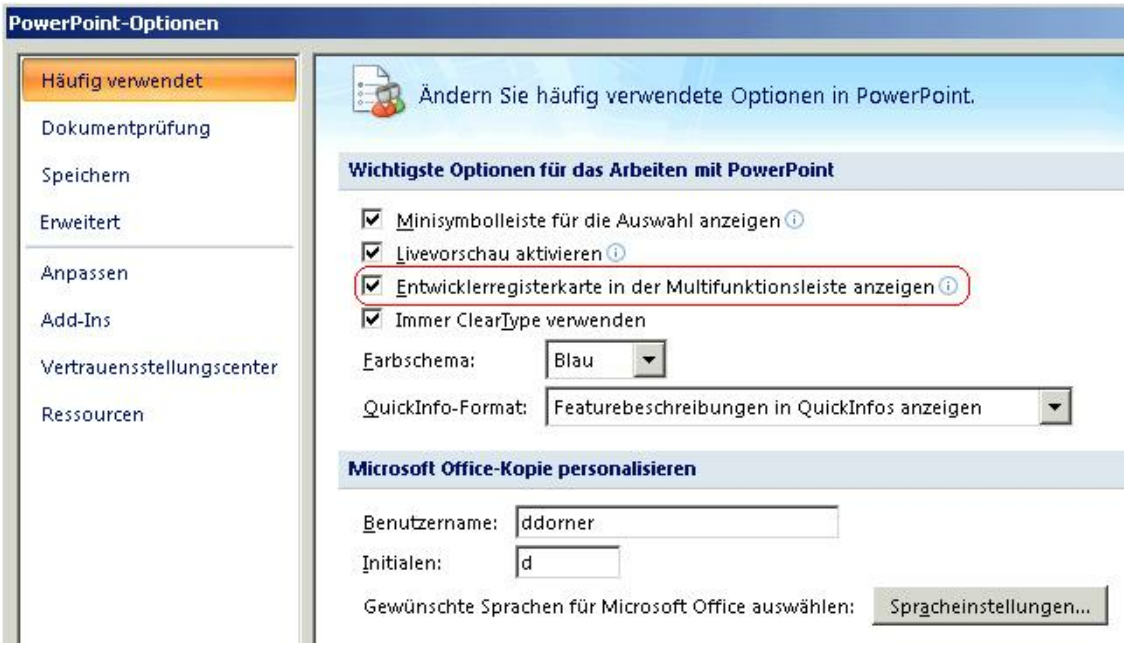
Vergewissern Sie sich, dass der Flash Player auf Ihrem PC installiert ist und führen die nachfolgende Schritte durch:

1. Klicken Sie auf die **Microsoft Office Schaltfläche** und wählen die Option "**PowerPoint-Optionen**". Wählen Sie in der Navigationsleiste die Option "**Häufig Verwendet**" und aktivieren die Option "**Entwicklerregisterkarte in der Multifunktionsleiste anzeigen**". Schließen Sie hiernach das Dialogfenster durch

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken auf die Schaltfläche "**OK**".





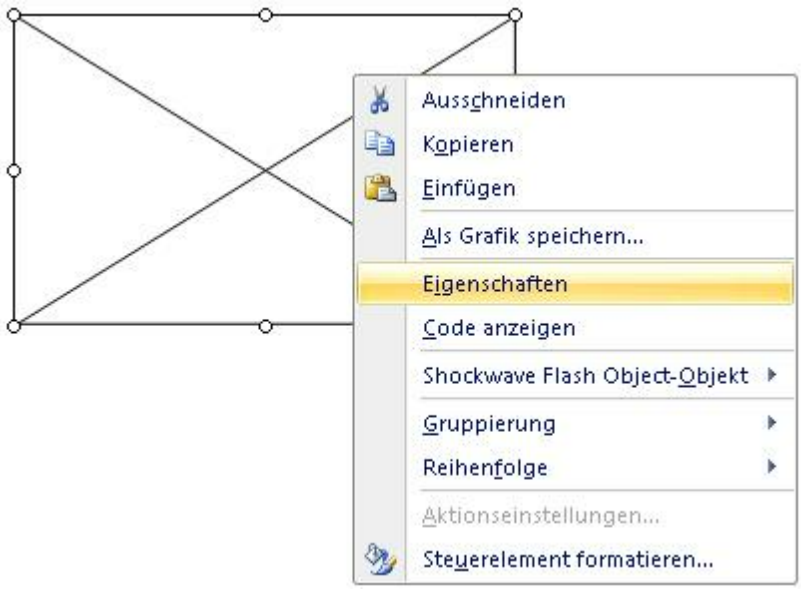
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

2. Wählen Sie auf der Registerkarte "**Entwicklertools**", Gruppe "**Steuerelemente**", den Befehl "**Weitere Steuerelemente**" aus.

3. Selektieren Sie im nachfolgenden Dialogfenster das "**Shockwave Flash Object**" und klicken hiernach auf "**OK**". Klicken und ziehen Sie das Objekt nun an die gewünschte Stelle Ihrer Folie und passen es an die gewünschte Größe an.

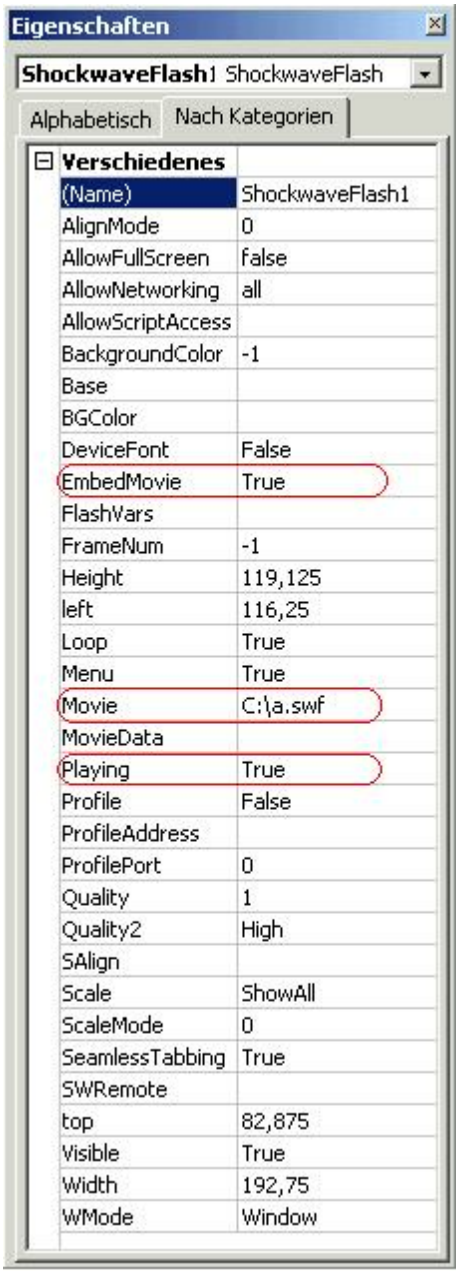
4. Klicken Sie das Objekt mit der rechten Maustaste an und wählen im Kontextmenü "**Eigenschaften**". Es werden Ihnen nun die Eigenschaften des Objektes angezeigt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



5. Definieren Sie innerhalb der Registerkarte "Alphabetisch", unter der Eigenschaft " **Movie**", den **vollständigen Pfad** Ihrer Flash-Datei. Beispiel: "C:\a.swf".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



6. Um die Flash-Datei automatisch wiederzugeben, setzen Sie den Wert der Eigenschaft "**Playing**" auf "**True**". Um die Flash-Datei zusätzlich in die PowerPoint Präsentation einzubinden, setzen Sie zudem den Wert der Eigenschaft "**Embed Movie**" auf "**True**".

7. Schließen Sie abschließend das Fenster "**Eigenschaften**" und speichern Ihre Präsentation.
Unter der Registerkarte „Bildschirmpräsentation“ können Sie, durch Klicken auf den Befehl „Von Beginn an“ oder Drücken auf die Taste „F5“, Ihre Bildschirmpräsentation ab der ersten Folie starten

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

PowerPoint - Unterschiedliche Schutzmöglichkeiten 28

3.4.1.10.2 PPT Konvertierung nach Flash

Es stehen mehrere Programme mit unterschiedlichem Preis- und Leistungsverhältnis, zur *.ppt Konvertierung zur Verfügung.

Wir empfehlen die Nutzung eines Programmes, welches eine einzige *.swf Datei für die gesamte Präsentation und nicht für jede einzelne Folie derer erstellt. Diese Funktionalität bieten die Programme PPT2Flash (http://www.wondershare.com), http://www.presentationpro.com/ oder http://www.cpslabs.net. Ein sehr mächtiges Werkzeug ist Articulate Presenter 47, das PPT um Animationen und graphische Funktionen erweitert.

Um PPT-Dokumente zu konvertieren, sind folgende Schritte notwendig:

1. Konvertieren Sie die PPT-Datei nach Flash mittels eines PPT-Konverters, welcher Hyperlinks unterstützt.
2. Sollten Sie mehrere, große Videos besitzen, so konvertieren Sie diese nach SWF. Siehe auch: Video Konvertierung 21
3. Nach dem Konveriteren aller Dateien nach Flash, kopieren Sie diese in ein zu importierendes 110 Verzeichnis.
4. Verwenden Sie, wie unten beschrieben, das Advanced Menu 336, sollte der PowerPoint Konverter **keine** Navigationsleisten unterstützen. Die meisten Konverter fügen eine Navigationsleiste jedoch automatisch hinzu.
5. Zum Deaktivieren der Druckfunktion siehe: Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion 43

Hinzufügen einer Navigationsleiste durch das Advanced Menu

Hinzufügen einer Symbolleiste (Durchsuchen, Zoomen, Drucken)

Die Symbolleiste für die konvertierte *.ppt Datei wird durch das Advanced Menu 336 zur Verfügung gestellt.

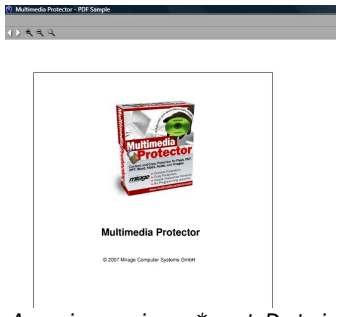
Sollten Sie nur über **eine** *.ppt Datei verfügen, so nutzen Sie die Dateien welche sich im Ordner ..\converter\swftools befinden. Sie benötigen nachfolgende 3 Dateien für Ihr Projekt:

- Advanced-menu.swf

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- config.xml
- docu.swf

Benennen Sie Ihre konvertierte PPT Datei nach "docu.swf" um und Importieren 110 alle Dateien. Definieren Sie die Datei "advanced-menu.swf" als Startdatei.



*Anzeigen einer *.ppt Datei mit Symbolleiste*

Es ist möglich verschiedene Einstellungen zu tätigen:

- Hinzufügen der Schaltfläche "Drucken"
  Um die Schaltfläche "Drucken" hinzuzufügen, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**print**> den Wert "true" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390.

- Herein- / Herauszoomen deaktivieren
  Um die Zoomoption zu deaktivieren, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoom**> den Wert "false" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

- Starten mit einer unterschiedlichen Größe
  Standardmäßig wir die konvertierte *.ppt Datei mit einem Zoom von 100% dargestellt. Es ist möglich das Dokument mit einem anderen Zoomfaktor, wie zum Beispiel 150% oder 75% zu starten. Editieren Sie hierzu die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoomin**> den gewünschten Wert [zum Beispiel 150 (ohne % Zeichen)] zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.1.10.2.1 PPT mit Hyperlinks

Hyperlinks werden durch den PowerPoint Viewer 30 ohne weitere Berücksichtigungen unterstützt.

Verwenden eines Flash Konvertierungstools

Es stehen mehrere Programme mit unterschiedlichem Preis- und Leistungsverhältnis, zur *.ppt Konvertierung zur Verfügung.

Wir empfehlen die Nutzung eines Programmes, welches eine einzige *.swf Datei für die gesamte Präsentation und nicht für jede einzelne Folie derer erstellt. Diese Funktionalität bieten die Programme PPT2Flash (http://www.wondershare.com), http://www.presentationpro.com/ oder http://www.cpslabs.net. Ein sehr mächtiges Werkzeug ist Articulate Presenter 47, das PPT um Animationen und graphische Funktionen erweitert.

Verfügen Sie über ein PPT Dokument mit **Hyperlinks**, so führen Sie nachfolgende Schritte durch:

1. Konvertieren Sie die PPT Datei nach Flahs. Verwenden Sie hierzu einen PPT Konverter, welcher Hyperlinks unterstützt.
2. Nach der Konvertierung der Dateien nach Flash, importieren 110 Sie diese.
3. Aktivieren Sie die Option: Konvertiere Hyperlinks nach SWF-Endung 140.
4. Sollten Sie relative Pfade verwenden (zum Beispiel "..\pfad1\datei1.pdf"), so aktivieren Sie die Option Immer relative Pfade verwenden. 140
5. Verwenden Sie das Advanced Menu 336, wie nachfolgend beschrieben.

Der Hyperlink darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "&%$§" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

Hinzufügen einer Symbolleiste (Durchsuchen, Zoomen, Drucken)

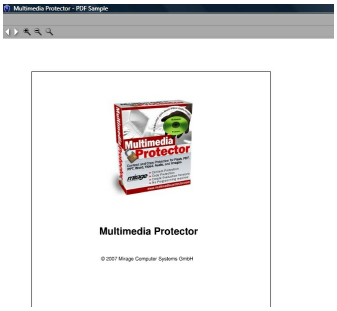
Die Symbolleiste für die konvertierte *.ppt Datei wird durch das Advanced Menu 336 zur Verfügung gestellt.

Sollten Sie nur über **eine** *.ppt Datei verfügen, so nutzen Sie die Dateien welche sich im Ordner ..\converter\swftools befinden. Sie benötigen nachfolgende 3 Dateien für Ihr Projekt:

- Advanced-menu.swf
- config.xml
- docu.swf

Benennen Sie Ihre konvertierte PPT Datei nach "docu.swf" um und Importieren 110 alle Dateien. Definieren Sie die Datei "advanced-menu.swf" als Startdatei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



*Anzeigen einer *.ppt Datei mit Symbolleiste*

Es ist möglich verschiedene Einstellungen zu tätigen:

- Hinzufügen der Schaltfläche "Drucken"
  Um die Schaltfläche "Drucken" hinzuzufügen, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**print**> den Wert "true" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390.

- Herein- / Herauszoomen deaktivieren
  Um die Zoomoption zu deaktivieren, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoom**> den Wert "false" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

- Starten mit einer unterschiedlichen Größe
  Standardmäßig wir die konvertierte *.ppt Datei mit einem Zoom von 100% dargestellt. Es ist möglich das Dokument mit einem anderen Zoomfaktor, wie zum Beispiel 150% oder 75% zu starten. Editieren Sie hierzu die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoomin**> den gewünschten Wert [zum Beispiel 150 (ohne % Zeichen)] zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

3.4.1.11 SWF (Flash)

Das Flash Format (*.swf) ist das von Multimedia Protector hauptsächlich, vollständig unterstützte Format.

Alle Flash Dateien, welche mit dem Flash Player 9.0 wiedergegeben werden können, werden unterstützt und können direkt importiert 113 werden.

Das Demoprojekt (*flash-demo.mme)* präsentiert das Schützen von

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Flashanwendungen.

3.4.1.12 WAV

Die WAV Datei muss zu SWF konvertiert werden.

WAV Konvertierungs-Tool

Ein gutes Konvertierungsool ist SWF Generator 75.

Nach Konvertieren der Datei, importieren 113 und definieren Sie diese als Startdatei. Sollten Sie mehrere WAV Dateien verteilen, so verwenden Sie den Menu Creator 321.

3.4.1.13 WORD, VISIO, Office Dokumente

Schützen eines Office Dokumentes durch Verwenden des PDF Formates

Alle **druckbaren** Dokumente, wie Word oder Visio, können nach konvertieren in eine PDF Datei geschützt werden. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel Nativer Schutz von PDF Dateien 26. Dies ist die von uns empfohlene und zugleich flexibelste Vorgehensweise.

Microsoft Office 2007 enthält ein konstenloses Add-In, welches das Erstellen von PDF Dateien (inklusive Hyperlinks) ermöglicht. Wählen Sie hierzu einfach die zu konvertierende Datei aus und speichern diese als PDF. Sollte Ihnen diese Funktion nicht zur Verfügung stehen, so können Sie das Add-In hier downloaden. Andernfalls durchsuchen Sie die Office Onlinehilfe nach "PDF".

Sollten Sie über kein PDF-Tool verfügen, so können Sie den PDF-Creator nutzen. Dieser ist unter http://www.pdfforge.org/products/pdfcreator/ erhältlich.

Schützen eines Offices Dokumentes mit Hilfe von SWF Generator

SWF Generator ist ein Dienstprogramm, um jpg, gif, png, wav und pdf Dateien in das Flash Format (SWF) zu konvertieren. **Hyperlinks werden dabei unterstützt**. Erstellen Sie zuerst eine PDF Datei und dann konvertieren Sie die PDF Datei zu Flash mit Hilfe von SWF Generator 75.

Dieser bietet nicht alle Funktionen, welche der Multimedia Protector PDF Betrachter anbietet, benötigt hierfür jedoch während der Installation keine Administrationsrechte.

Spezielle Promotion: Jeder, der Multimedia Protector 2.1 kauft, erhält von Orontes Project eine kostenfreie Version von SWF Generator . Der Lizenz Schlüssel wird mit der Multimedia Protector Lizenz versendet. Das Angebot ist

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

freibleibend und kann jederzeit geändert werden.

Sie können eine kostenfreie Demoversion herunterladen. Klicken Sie hier zum Herunterladen. Die Demoversion benötigt eine Installation von Multimedia Protector auf dem selben System.

Schützen eines Office Dokumentes durch Verwendung eines Druckertreibers zu Flash Konvertierung

Eine andere Möglichkeit um Microsoft Office Dokumente zu schützen, ist diese mittels eines Druckertreibers **nach Flash zu konvertieren**. Der Druckertreiber (Print2Flash) kann unter http://print2flash.com heruntergeladen und erworben werden. Dieser bietet nicht alle Funktionen, welche der Multimedia Protector PDF Betrachter anbietet, benötigt hierfür jedoch während der Installation keine Administrationsrechte.

Beachten Sie: Hyperlinks innerhalb der Datei sind nach Konvertierung nicht mehr verfügbar.

Zur Veranschaulichung laden Sie einfach das Multimedia Protector Tutorial mit mehr als 200 Seiten und Links innerhalb des PDF-Dokumentes herunter. Dieses wurde mit Flashpaper konvertiert und steht Ihnen hier zum Download bereit. Entpacken Sie hiernach die Datei und starten die "mp-flashpaper.exe".

Sollten Ihre Word oder Excel Dokumente VB Makros oder Formeln enthalten, so ist eine Source Code Integration mittels Licence Protector nötig. Für weitere Informationen siehe: www.Licence-Protector.com oder kontaktieren Sie sales@mirage-systems.de.

Siehe auch

Word mit Hyperlink 42

3.4.1.13.1 Word mit Hyperlink

Die meisten PDF Konverter unterstützen Hyperlinks. Dann schützen Sie die Datei einfach wie im Kapitel PDF 26 beschrieben. Sollten Sie einen Konverter verwenden, welcher diese Funktionalität nicht unterstützt, so können Sie das kostenlose Tool PDF-T-Maker verwenden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

PDF T-Maker

Word Dokumente, welche mit Hyperlinks auf andere, externe Word Dokumente verweisen, benötigen einen speziellen Konverter. PDF T-Maker ist ein Plug-in für Microsoft Office Word und ermöglicht das Erstellen von Postscript Dateien mit Hyperlinks.

Technisch gesehen, sind folgende Schritte notwendig:

1. Erstellen Sie mit PDF-T-Maker eine Postscript Datei
2. Erstellen Sie aus der Postscript Datei eine PDF Datei durch Verwendung eines beliebigen PDF Tools.

Sie können den Konverter unter http://www.transcom.de/transcom/en/2004_pdf-t-maker.htm downloaden.
Nach Installation des Word Plug-In müssen Sie dieses, wie nachfolgend beschrieben, konfigurieren:

- Registerkarte "General": Aktivieren Sie die Option "Convert Cross document links". **Hierbei wird die DOC-Datei nach SWF konvertiert**.
- Default Postscript Printer: Sollten Sie keinen Druckertreiber installiert haben, so können Sie einen von der PDF T-Maker Webseite beziehen. Informationen hierzu entnehmen Sie der PDF T-Maker Dokumentation. Andernfalls können Sie auch einen mit Microsoft Windows ausgelieferten Druckertreiber verwenden. Beispiel: "**Brother HL-2400C BR SCRIPT2**" auf dem virtuellen Port LPT3.
- Registerkarte "Default Destiller": Sollten Sie Adobe Acrobat installiert haben, so definieren Sie die Datei "Acrodist.exe" oder den Distiller Ihres PDF Tools. Sollten Sie über kein PDF Tool verfügen, so können Sie den PDF-Creator unter http://www.pdfforge.org/products/pdfcreator/ herunterladen.

Sollten Sie eine Batch-Konvertierung benötigen, zum Beispiel zur Konvertierung aller Dateien eines Verzeichnisses, inklusive dessen Unterordner, so kontaktieren Sie www.transcom.de.

Ein Hyperlink darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "%" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

3.4.1.13.2 Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion

Um das Drucken von PDF-Dateien zu verhindern, deaktivieren Sie die Option "*Drucken erlaubt*[124]".

Um das Drucken von Flash-Dateien zu verhindern:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- **Deaktivieren** Sie die Option "*Flash Konfiguration einschalten*" im Kapitel Player Optionen 138.
- Verwenden Sie das Advanced Menu 336 (welches zudem, durch seine vielfältige Funktionalität, das von uns empfohlene Menü ist) und ändern den Wert des Elements Print 337 in der Datei "config.xml" auf "*false*".

3.4.2 Active E-Book Compiler

Active E-Book Compiler (http://www.ebookcompiler.com) ermöglicht es aus einer HTML Datei eine einzige EXE Datei zu erstellen. Diese kann nun lizenziert und durch Multimedia Protector geschützt werden.

- Erstellen Sie eine EXE Datei mit Active E-Book Compiler
- Schützen Sie die EXE Datei durch Multimedia Protector. Siehe auch: Importieren von EXE Dateien 115

Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Active E-Book Compiler, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.

3.4.3 Adobe Captivate (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Captivate (www.adobe.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

Erstellen einer Flash Datei

Da mit Adobe Captivate Flash Dateien erstellt werden können, ist dies die empfohlene Option. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Funktionen nicht vom Multimedia Player unterstützt werden.

- Speichern Sie das Projekt als Flash (swf)

- Importieren 113 Sie nun **alle** Dateien (*.swf, *.html, *.js..) und definieren Sie die Datei "**xy_skin.swf**" als Startdatei.
- Kategorie - Player Optionen: Start mit Standard Größe 138 wählen

Video Anleitung (Flash)

Erstellen einer EXE Datei

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen diese mit Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Adobe Captivate, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.4 Authorware (Macromedia)

Um Dateien, welche mit Authorwave erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen drei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den Standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit Multimedia Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom Standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine (1) EXE Datei und schützen diese durch Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Authorware, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.
3. Integrieren Sie die "Licence Protector DLL" (siehe auch: www.Licence-Protector.com) in Ihren Source Code. Dies ist die flexibelste Lösung, setzt jedoch Entwicklungsarbeiten voraus. Dies ermöglicht Ihnen, **Funktionalitäten Ihrer Anwendung zu schützen.**

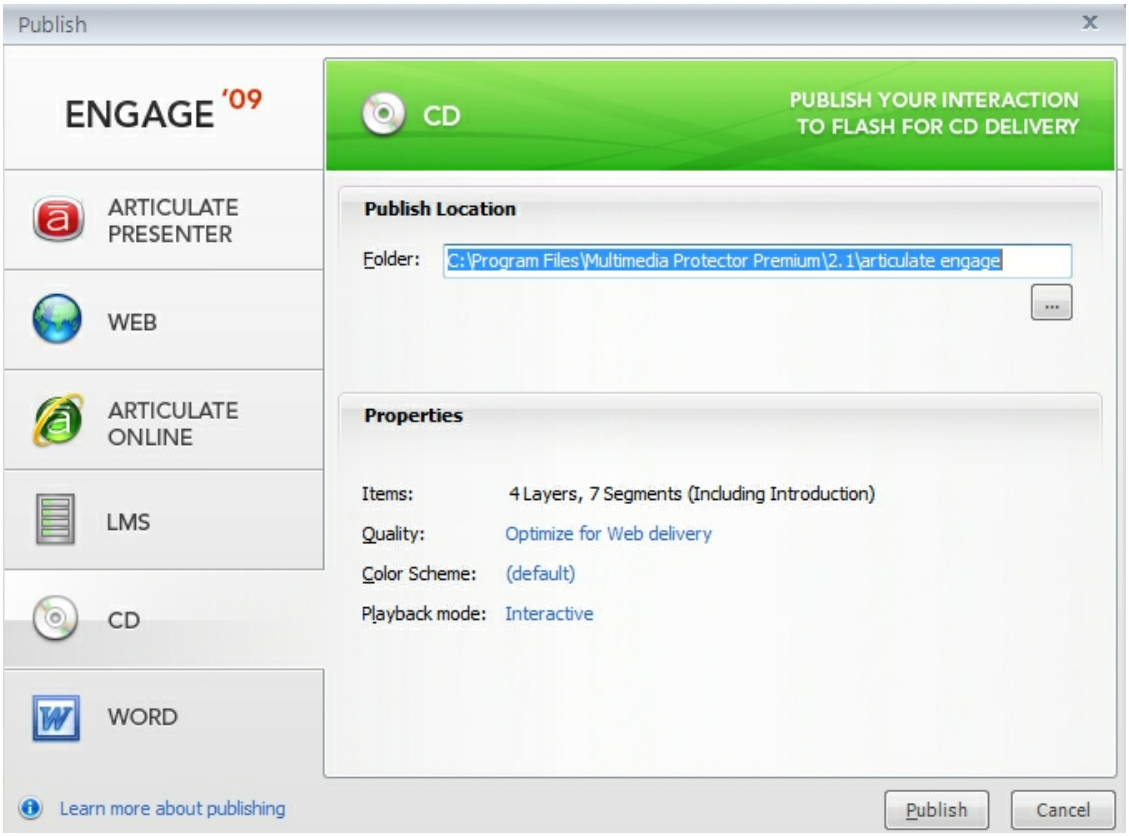
3.4.5 Articulate Engage (Articulate)

Um Dateien, welche mit Articulate Engage (www.articulate.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

- Wählen Sie innerhalb von Articulate Engage die Funktion "Publish" aus

  Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

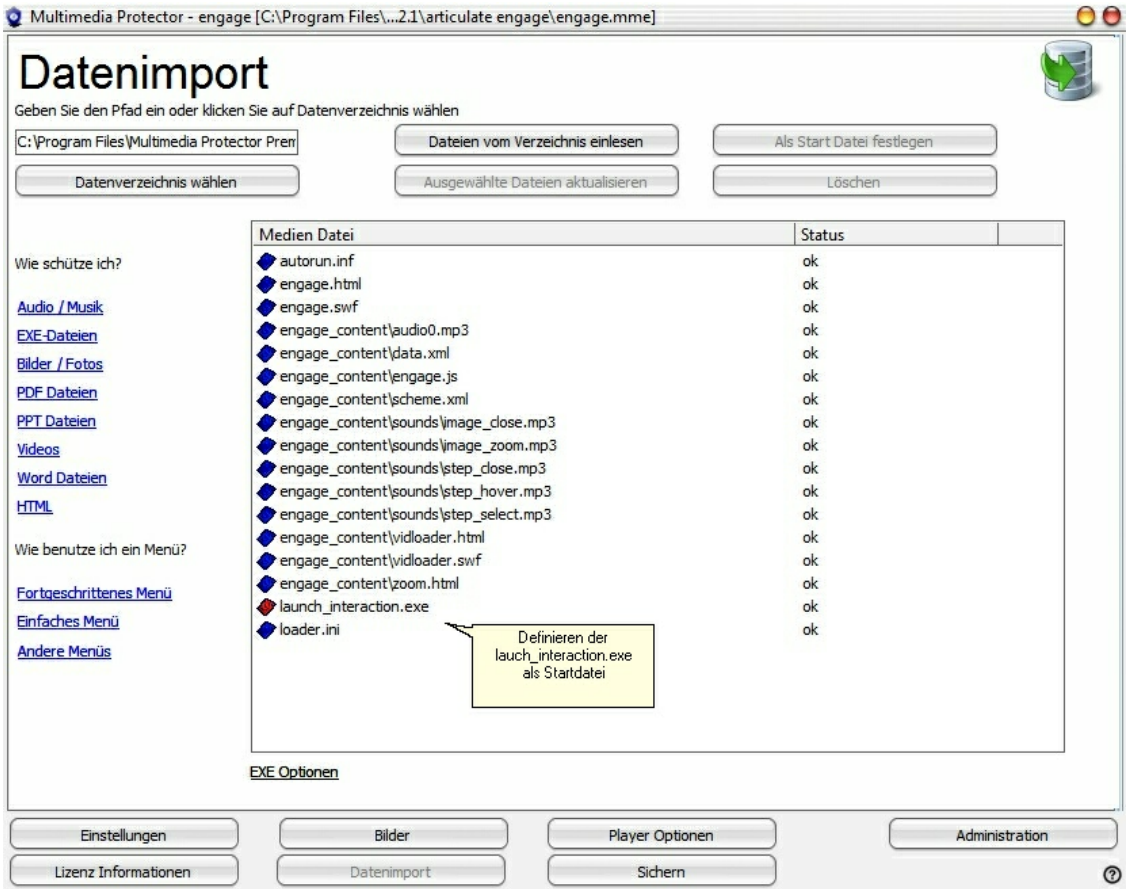


- Importieren der Dateien

  Importieren[110] Sie nun alle Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei " **launch_interaction.exe** " als Startdatei. Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

  Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Wenn Sie mehrere Articulate Anwendungen haben benötigen Sie eine Menü Anwendung 323.
- Wenn die Projekt Datei über 100 MB groß ist, wird die Ladezeit zu lang. Teilen Sie die Anwendung 399 in mehrere Projekte auf

(Dieses Beispiel w urde mit Articulate Engage 09 getestet)

3.4.6 Articulate Presenter (Articulate)

Um Dateien, welche mit Articulate Presenter (www.articulate.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

Abhängig von der Art des Articulate Projekts können Sie eine der nachfolgenden Optionen von Articulate benutzen.

SWF Schutz

Diese Option nutzt den Multimedia Player Flashplayer. Verwenden Sie diese wenn:

- Das Projekt verwendet **keine** Articulate Engage oder Articulate Quizmaker Komponenten

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Das Projekt verwendet nur SWF Dateien und **keine** FLV Video dateien

- Projekt lädt schnell
- Projektgröße bis zu 1 GB
- Höchste Schutzebene

- Verzeichnisse müssen verschoben und Dateien müssen kopiert werden
- Projekt kann keine Articulate Engage, Quizmaker und FLV Dateien enthalten

EXE Schutz

Diese Option nutzt den Multimedia Player EXE Schutz. Verwenden Sie diese wenn:

- Das Projekt verwendet Articulate Engage oder Articulate Quizmaker Komponenten
- Das Projekt verwendet FLV Video Dateien

- Einfach zu schützen - nur einen Ordner importieren
- Projekt kann Articulate Engage, Quizmaker und FLV Dateien beinhalten

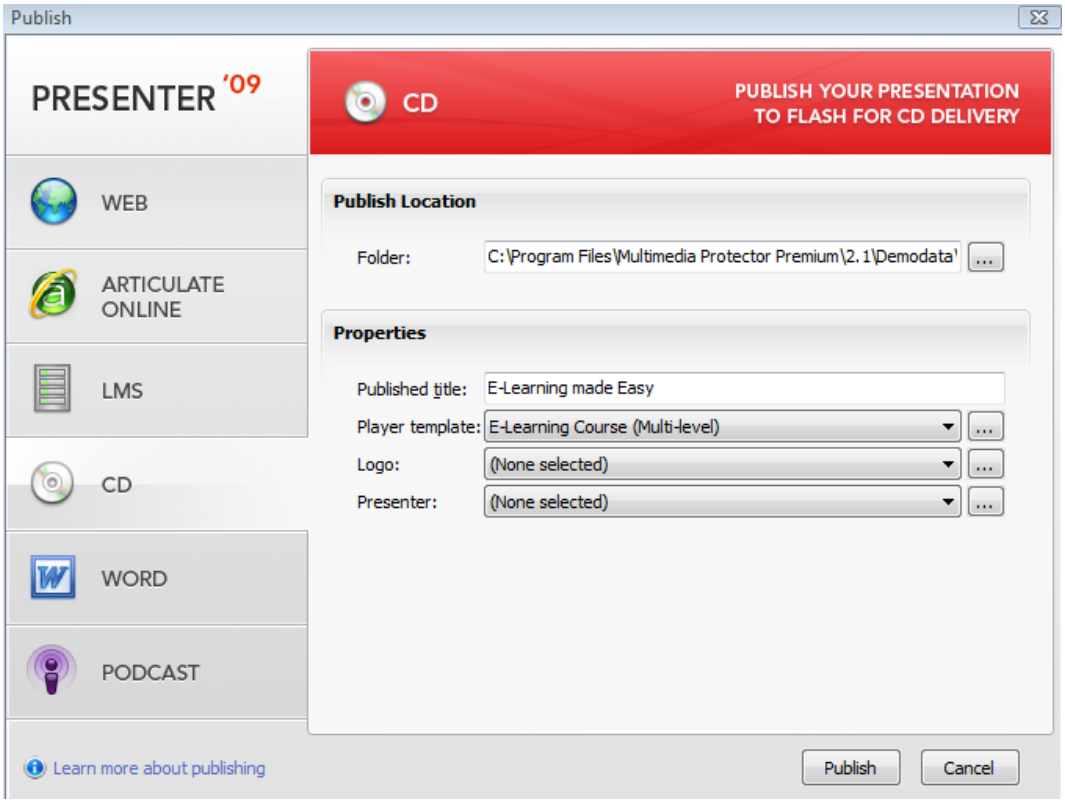
- Projekt lädt langsamer
- Die Projektgröße kann bis zu 100 MB betragen. Über dieser Größe muss das Projekt aufgeteilt werden 399.
- Sicherheit und Einschränkungen des EXE Schutzes 115

 SWF Schutz

Wählen Sie innerhalb von Articulate Presenter die Funktion "Publish" aus

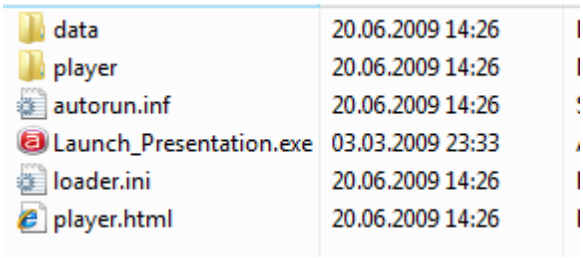
Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

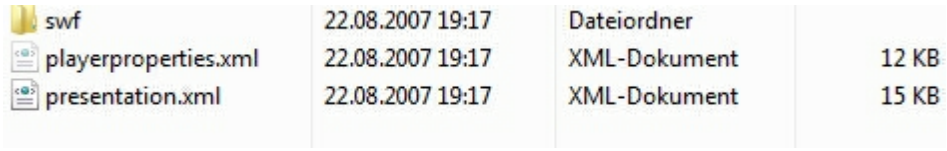


- Verschieben der Ordner

Articulate erstellt nachfolgende Ordnerstuktur:



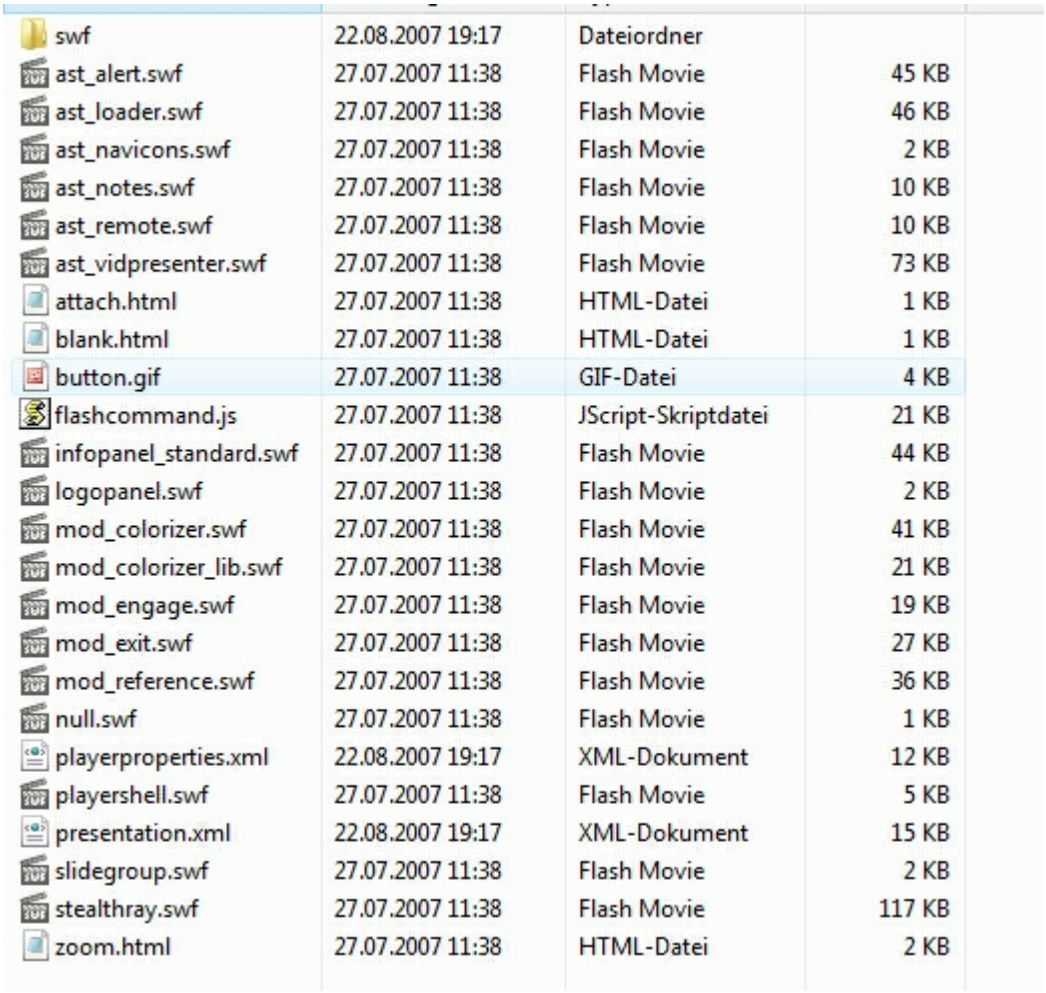
Der Ordnerinhalt sollte folgendermaßen aussehen:



Es scheint, als würde Articulate einige spezielle Funktionen verwenden, welche von Multimedia Protector nicht unterstützt werden. Dadurch bedingt müssen Sie einige Ordner verschieben.

Verschieben Sie den Inhalt des Ordners "**player**" in den Ordner "**data**". Der Ordner "data" sollte nun folgende Struktur aufweisen:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



swf	22.08.2007 19:17	Dateiordner	
ast_alert.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	45 KB
ast_loader.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	46 KB
ast_navicons.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
ast_notes.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_remote.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_vidpresenter.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	73 KB
attach.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
blank.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
button.gif	27.07.2007 11:38	GIF-Datei	4 KB
flashcommand.js	27.07.2007 11:38	JScript-Skriptdatei	21 KB
infopanel_standard.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	44 KB
logopanel.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
mod_colorizer.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	41 KB
mod_colorizer_lib.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	21 KB
mod_engage.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	19 KB
mod_exit.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	27 KB
mod_reference.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	36 KB
null.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	1 KB
playerproperties.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	12 KB
playershell.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	5 KB
presentation.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	15 KB
slidegroup.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
stealthray.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	117 KB
zoom.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	2 KB

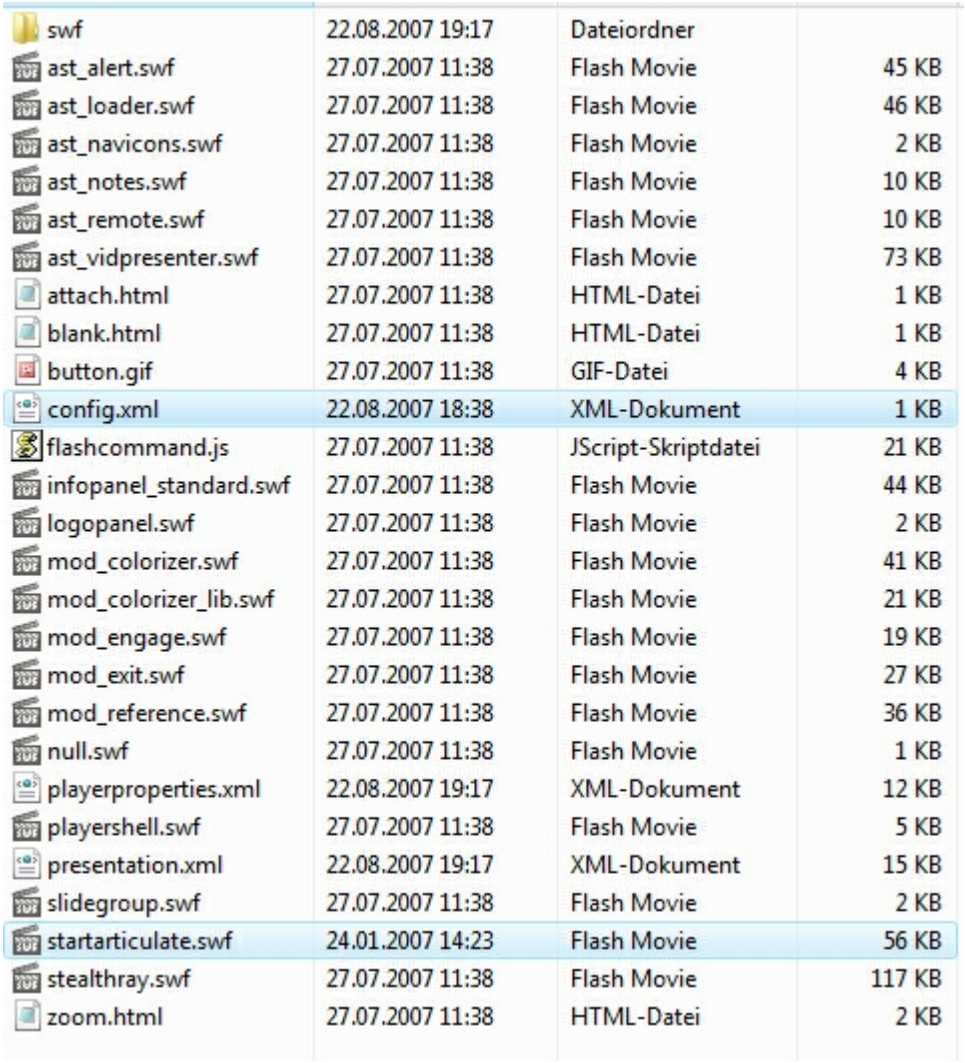
- Kopieren der zu startenden Applikation

  Um Ihre Anwendung mit Multimedia Protector wiedergeben zu können, wird eine spezielle Startanwendung benötigt. Kopieren Sie hierzu die Dateien "**startarticulate.swf**" und "**config.xml**" aus dem Multimedia Protector Installationsordner (...**tools\articulate**) in den Ordner "**data**".

  Der Ordner "data" enthält nun folgende Dateien:

  - Alle originalen Dateien des Ordners "data" und den Unterordner "swf".
  - Alle Dateien des Ordners "player".
  - Die Dateien "Startarticulate.exe" und "config.xml"

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



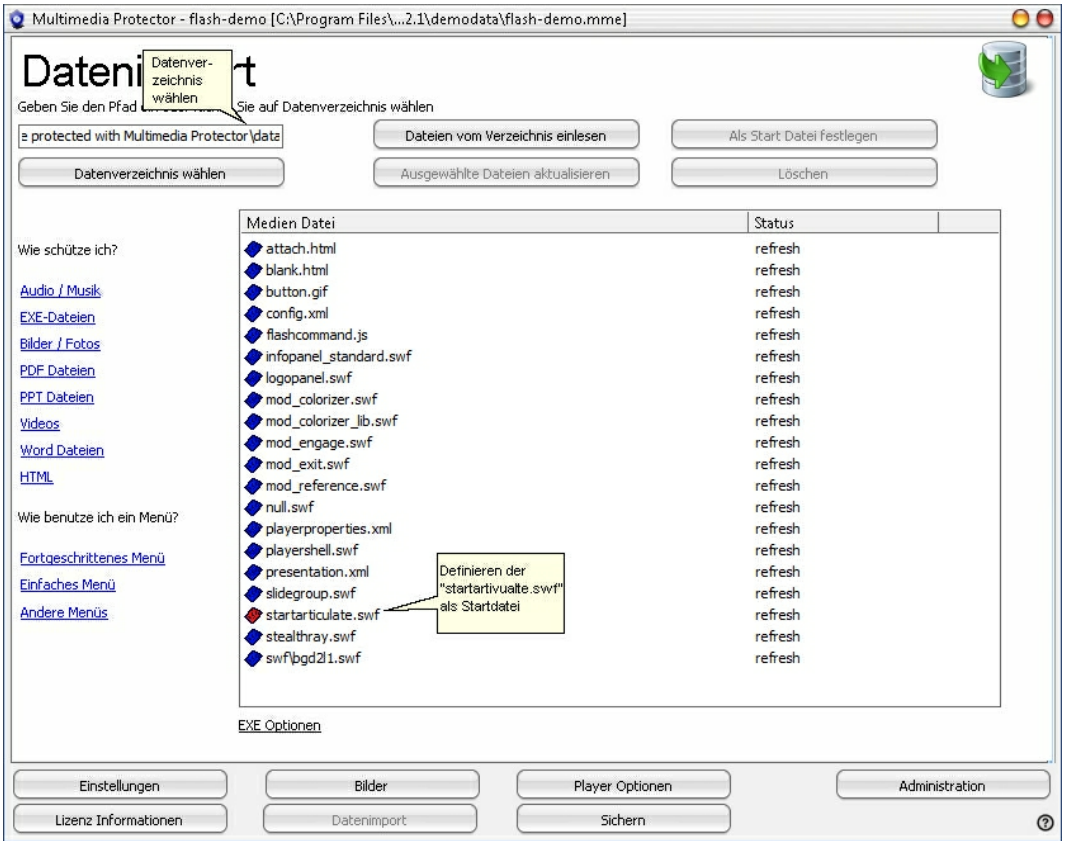
swf	22.08.2007 19:17	Dateiordner	
ast_alert.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	45 KB
ast_loader.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	46 KB
ast_navicons.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
ast_notes.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_remote.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	10 KB
ast_vidpresenter.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	73 KB
attach.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
blank.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	1 KB
button.gif	27.07.2007 11:38	GIF-Datei	4 KB
config.xml	22.08.2007 18:38	XML-Dokument	1 KB
flashcommand.js	27.07.2007 11:38	JScript-Skriptdatei	21 KB
infopanel_standard.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	44 KB
logopanel.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
mod_colorizer.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	41 KB
mod_colorizer_lib.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	21 KB
mod_engage.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	19 KB
mod_exit.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	27 KB
mod_reference.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	36 KB
null.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	1 KB
playerproperties.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	12 KB
playershell.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	5 KB
presentation.xml	22.08.2007 19:17	XML-Dokument	15 KB
slidegroup.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	2 KB
startarticulate.swf	24.01.2007 14:23	Flash Movie	56 KB
stealthray.swf	27.07.2007 11:38	Flash Movie	117 KB
zoom.html	27.07.2007 11:38	HTML-Datei	2 KB

- Importieren der Dateien

  Importieren[110] Sie nun alle Dateien des Projektordners "**data**" und definieren Sie die Datei "**startarticulate.swf**" als Startdatei. Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

  Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

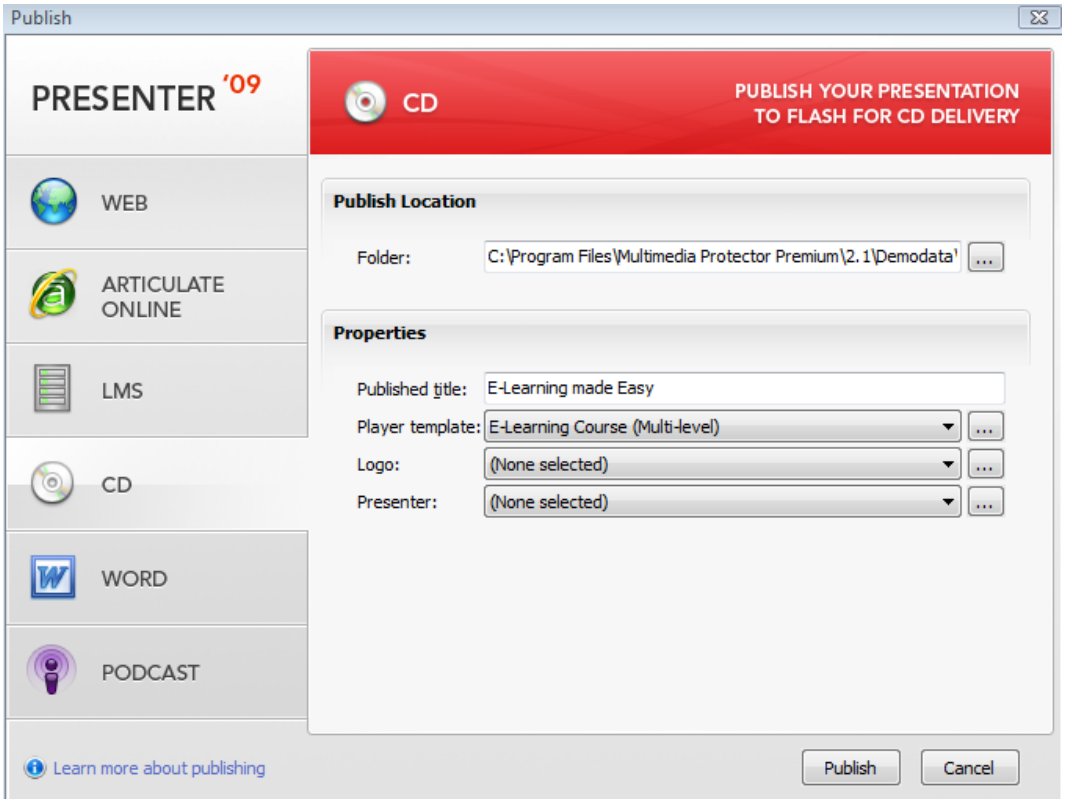


EXE Schutz

- Wählen Sie innerhalb von Articulate Presenter die Funktion "Publish" aus

  Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

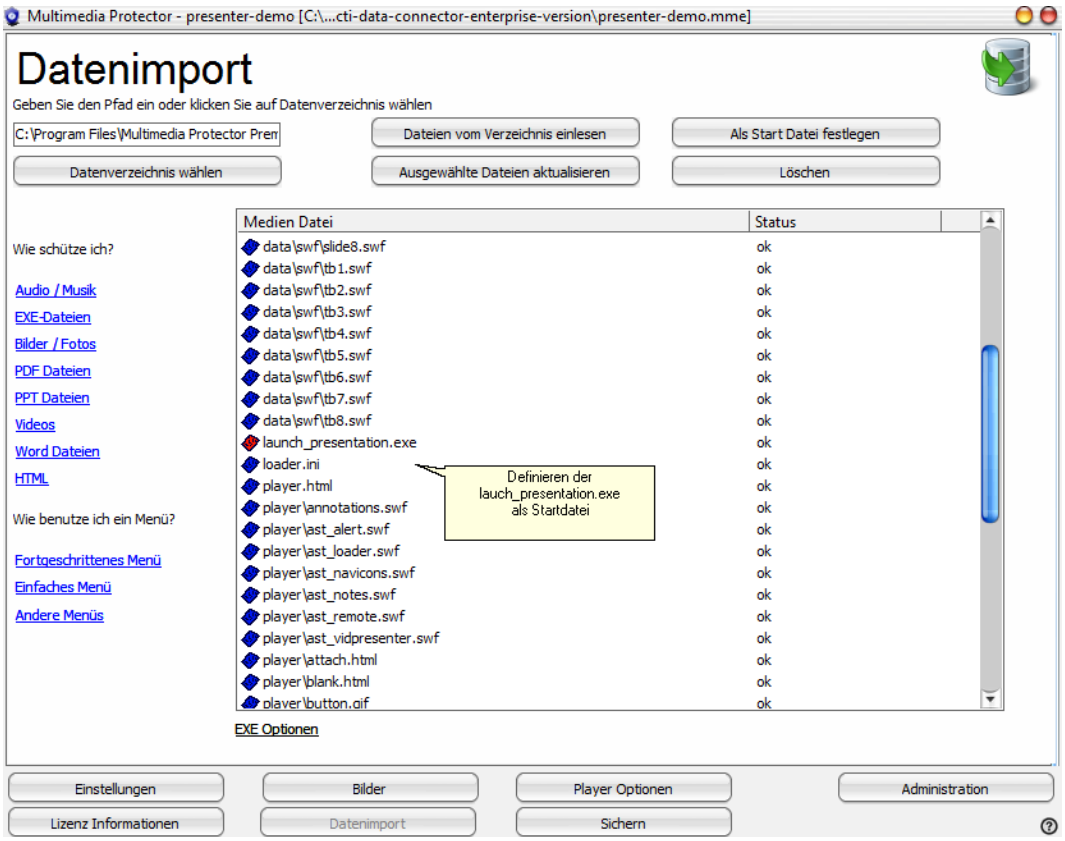


- Importieren der Dateien

  Importieren Sie nun alle Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei "**launch_presentation.exe** " als Startdatei. Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

  Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Wenn Sie mehrere Articulate Anwendungen haben benötigen Sie eine Menü Anwendung 323.
- Wenn die Projekt Datei über 100 MB groß ist, wird die Ladezeit zu lang. Teilen Sie die Anwendung 399 in mehrere Projekte auf

(Dieses Beispiel w urde mit Articulate Presenter 09 getestet)

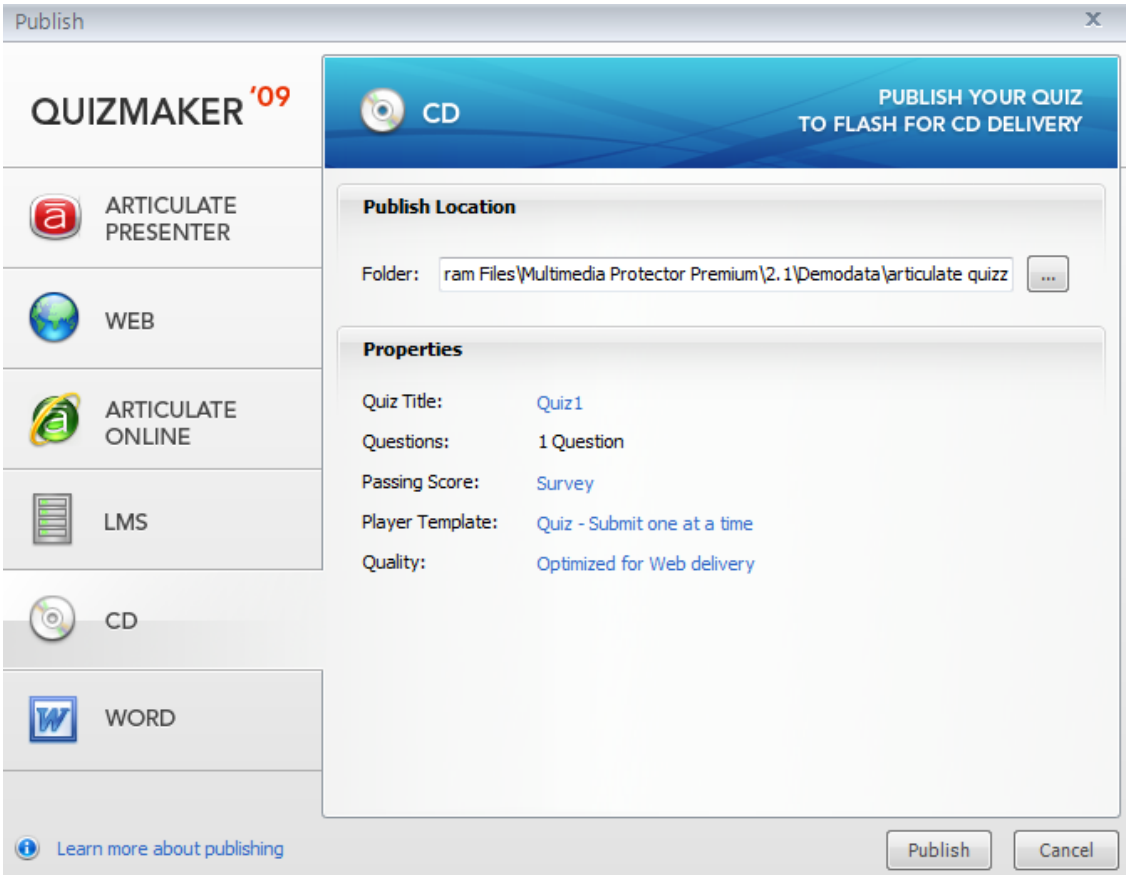
3.4.7 Articulate Quizmaker (Articulate)

Um Dateien, welche mit Articulate Quizmaker (www.articulate.com) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

- Wählen Sie innerhalb von Articulate Quizmaker die Funktion "Publish" aus

  Wählen Sie die Option "**CD**" und klicken auf "*Publish*".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

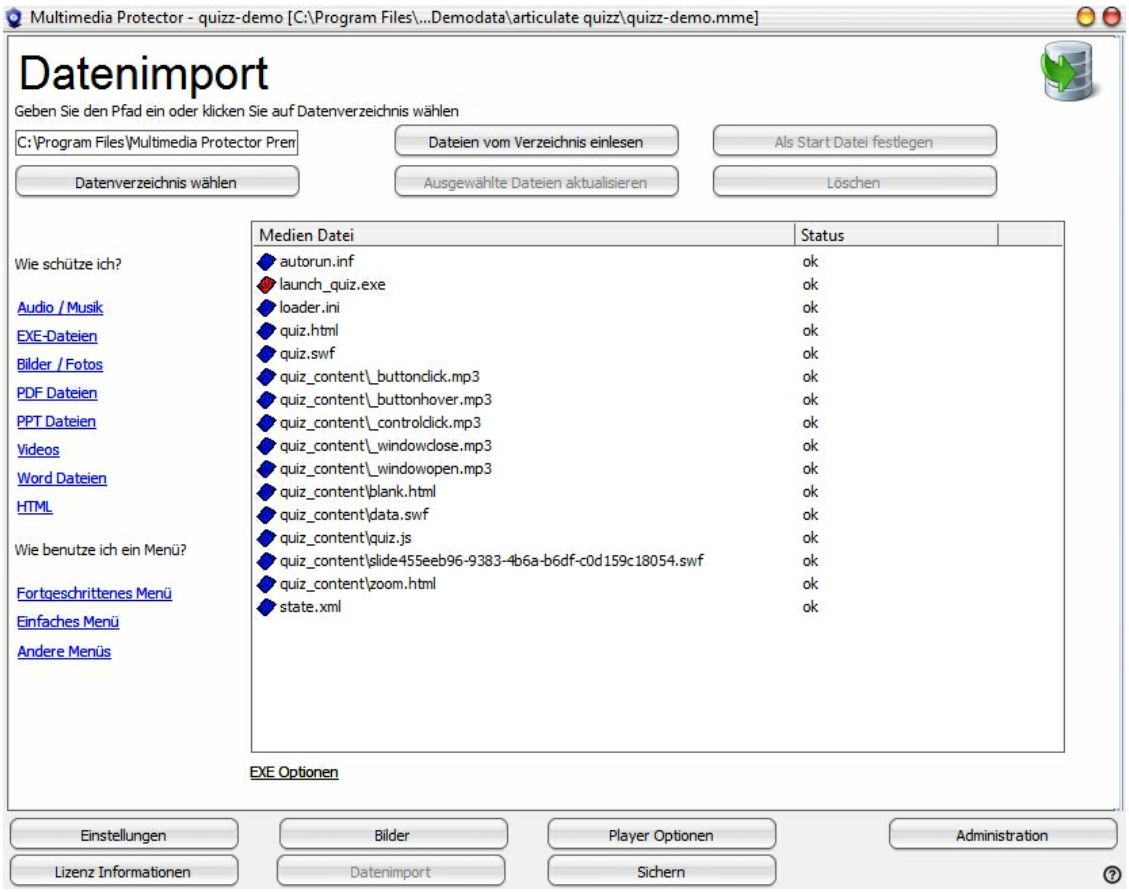


- Importieren der Dateien

  Importieren[110] Sie nun alle Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei " **launch_quiz.exe** " als Startdatei. Ein rotes Symbol markiert die Startdatei.

  Der Bildschirm "Datenimport" sollte nun folgende Dateien auflisten:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Wenn Sie mehrere Articulate Anwendungen haben benötigen Sie eine Menü Anwendung 323.
- Wenn die Projekt Datei über 100 MB groß ist, wird die Ladezeit zu lang. Teilen Sie die Anwendung 399 in mehrere Projekte auf

(Dieses Beispiel w urde mit Articulate Quizmaker 09 getestet)

3.4.8 Camtasia (Techsmith)

Um Dateien, welche mit Camtasia (http://techsmith.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

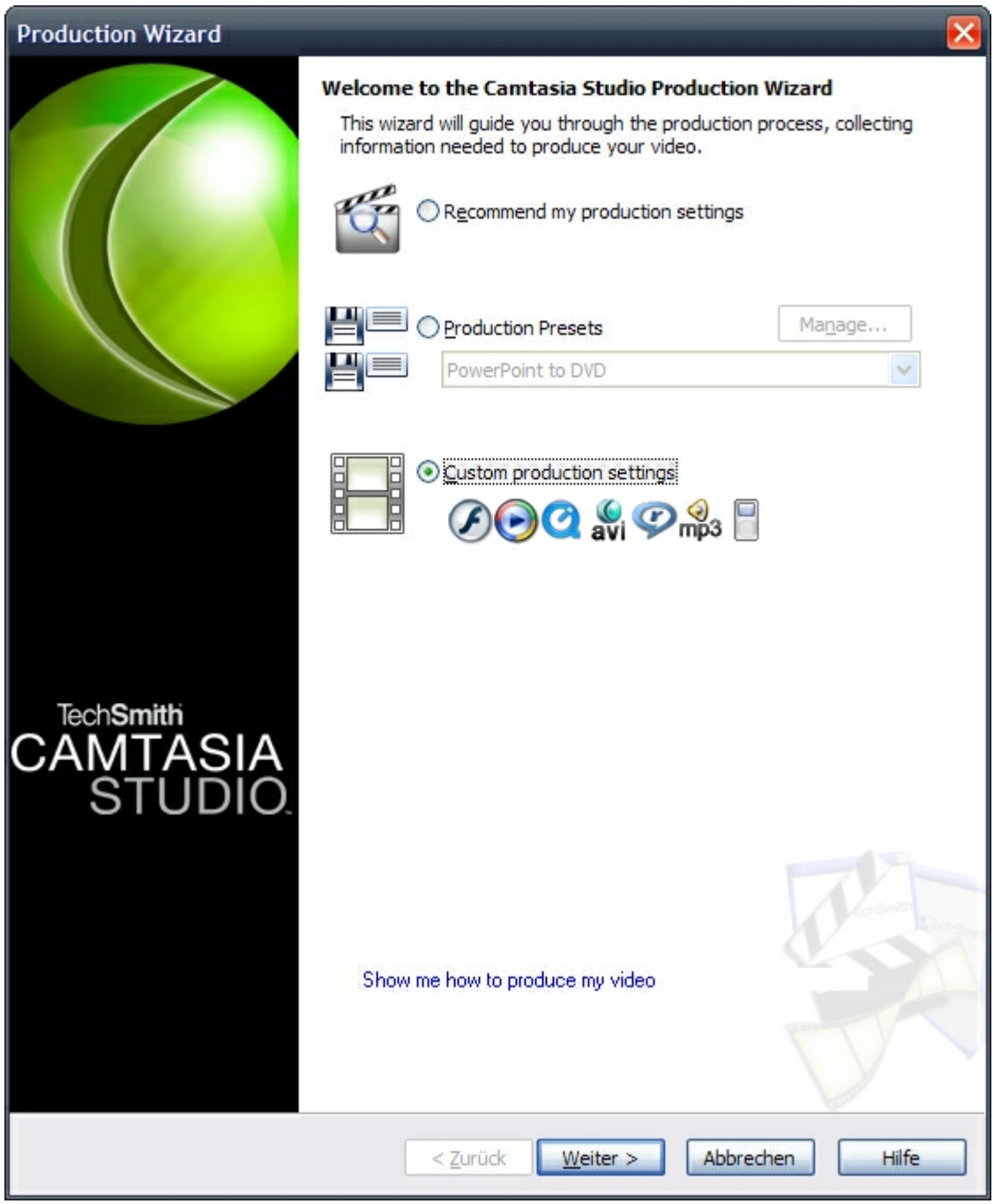
Erstellen einer Flash Datei

Da Camtasia über die Möglichkeit verfügt, Flash Dateien zu erstellen, ist dies die empfohlene Vorgehensweise. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Funktionen nicht vom Multimedia Player unterstützt werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Spezifische Ausgabeeinstellungen

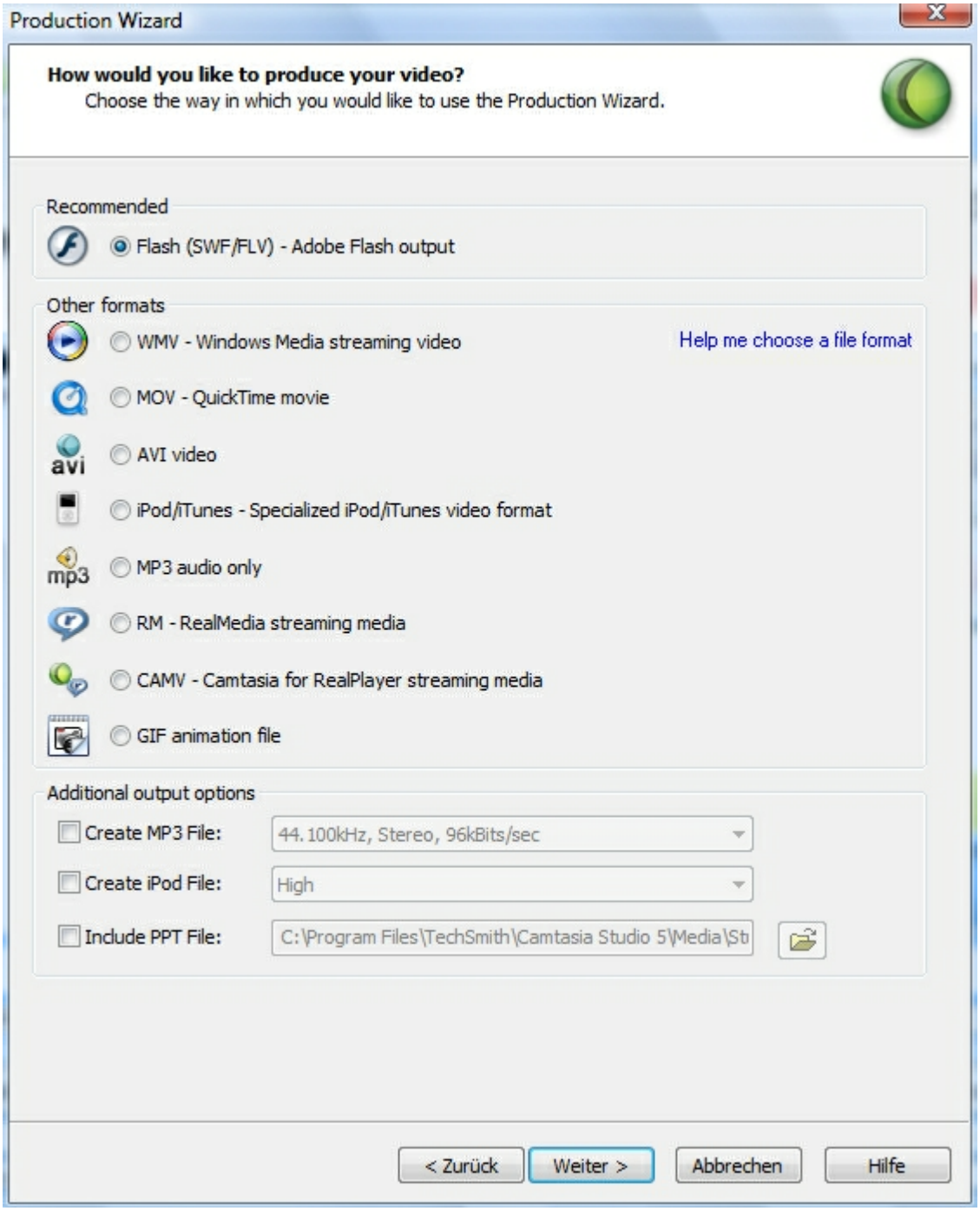
  Wählen Sie die Option "*Custom production settings*".



- Flash/FLV - Adobe Flash Ausgabe

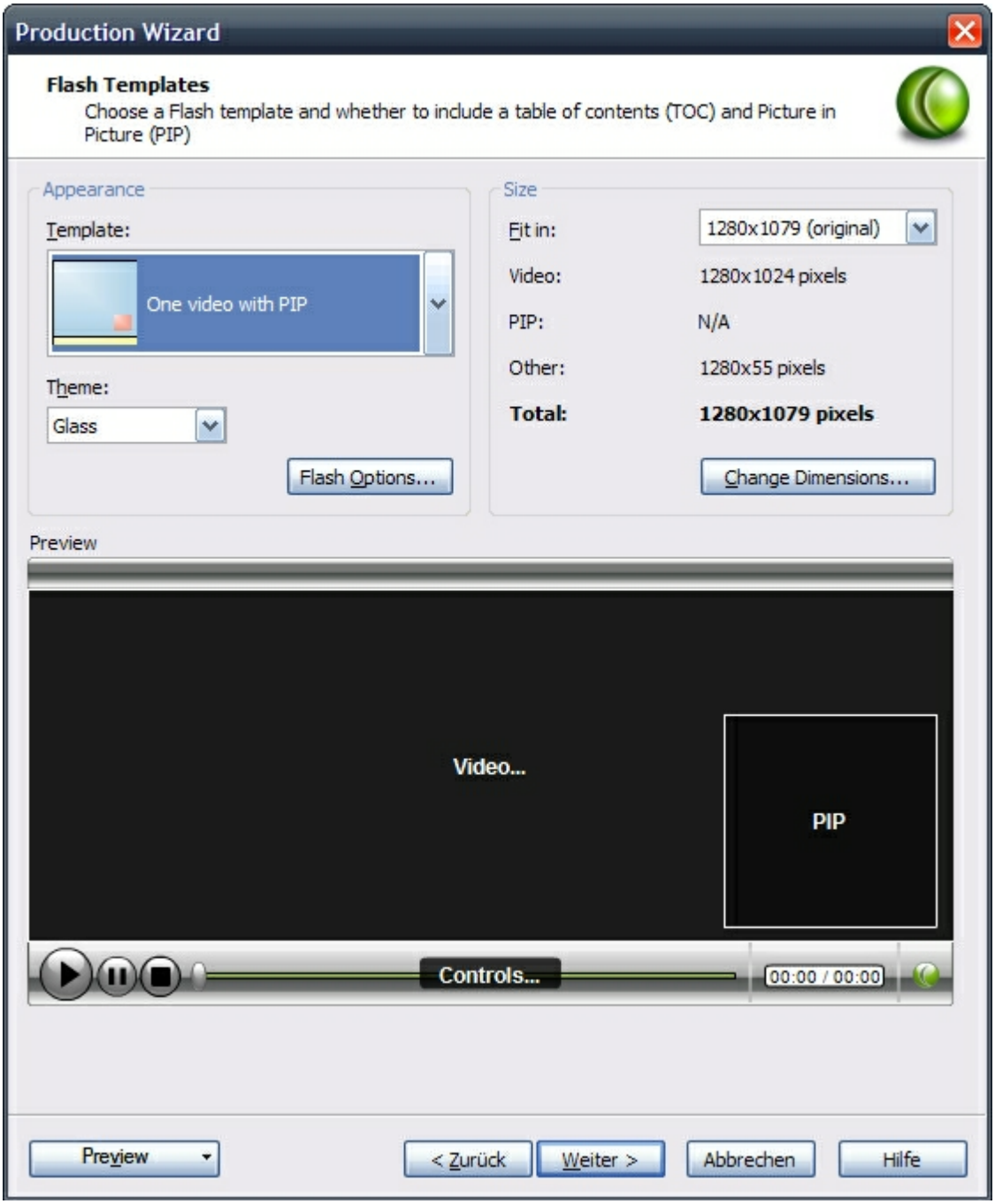
  Wählen Sie die Option "*Flash/FLV - Adobe Flash output*"

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



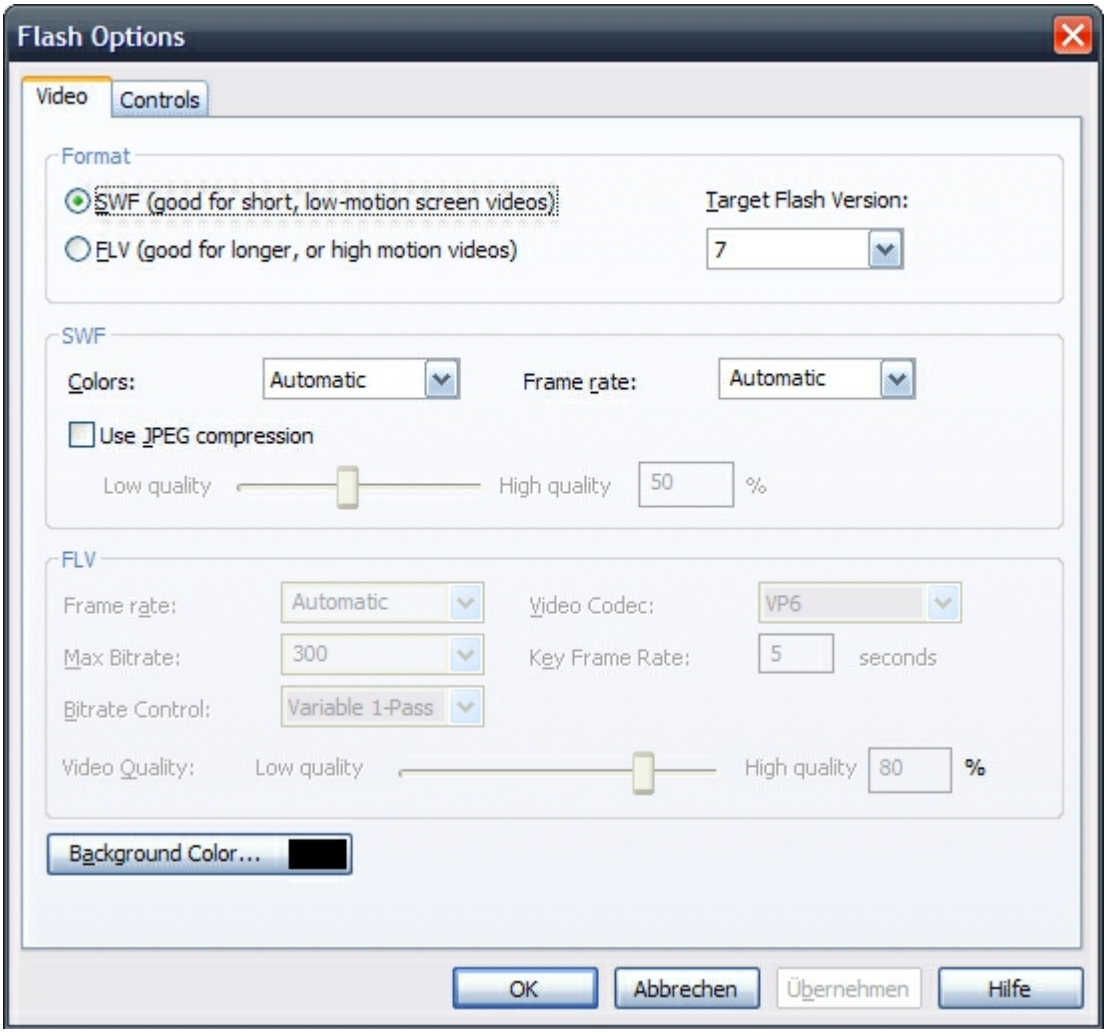
- Flash Vorlage und -Optionen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Wählen Sie unter "Target Flash Version" die Version 7 oder höher.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

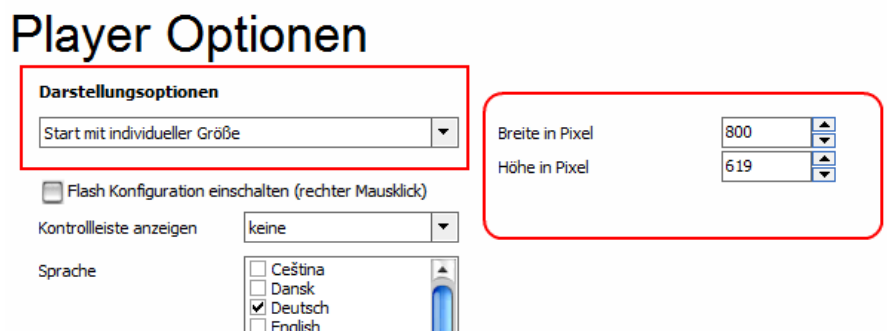


- Importieren Sie nun alle Dateien[113] (*.swf, *.html,*. js..) und definieren die Datei "**xy-controller.swf**" als Startdatei.

Wenn die Darstellung verzerrt ist, müssen Sie die genaue Auflösung in der Kategorie - Player Optionen[138] angeben, die das Video benötigt. Die Auflösung finden Sie in der Datei **xy.html** des Camtasia Projektes. Editieren Sie diese Datei und suchen Sie nach der Zeile: *var fo = new SWFObject("myflashproject", "csSwf", "**800", "619**", "7", "#FFFFFF*"). Der dritte Wert ist die Breite in Pixel, der vierte Wert ist die Höhe.

Einstellung in den Player Optionen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Sollte das Ergebnis der zuvor erstellten Flash Video Datei immer noch nicht zufriedenstellend sein, so können Sie auch mittels Camtasia eine AVI Datei erstellen und diese mit Moyea Flash Video MX (http://www.moyea.com) in das SWF Format konvertieren.

Erstellen einer EXE Datei

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen diese mit Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von Camtasia, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.

Da die von Camtasia erstellten Flash Dateien oft eine sehr große Dateigröße aufweisen, empfehlen wir Ihnen Ihre Dateien in mehrere Projekte zu verteilen 399.

Sie können 2 Beispiele, die mit Camtasia erstellt wurden, herunterladen. Diese wurden von www.so-gehts.eu erstellt.

- Training Sequenz: PowerPoint - Deutsch
- Training Sequenz: Office Tabs - English

3.4.9 Director (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Director erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen drei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit Multimedia Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine (1) *.exe Datei und schützen diese durch Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Adobe Director, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.
3. Integrieren Sie die "Licence Protector DLL" (siehe auch: www.Licence-Protector.com) in Ihren Source Code. Dies ist die flexibelste Lösung, setzt jedoch

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Entwicklungsarbeiten voraus. Dies ermöglicht Ihnen, **Funktionalitäten Ihrer Anwendung zu schützen.**

3.4.10 Flashform (Rapid Intake)

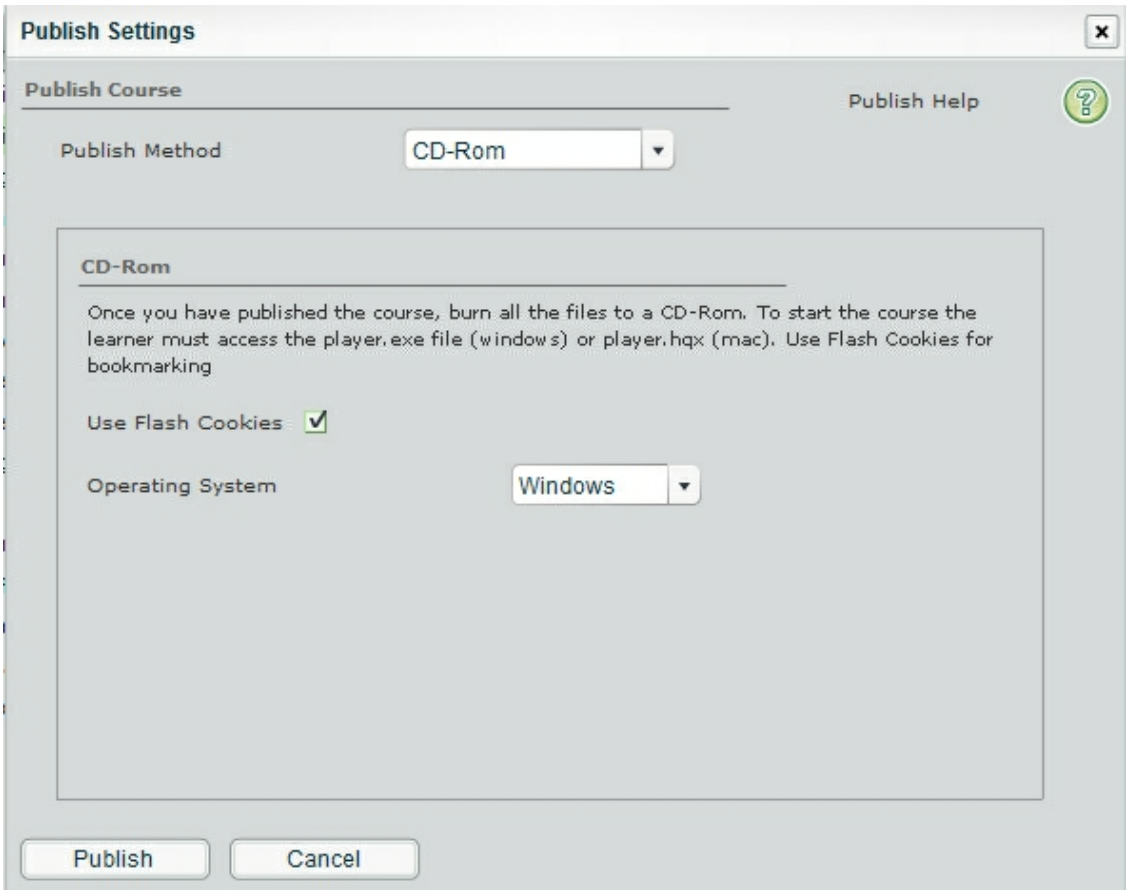
Um Dateien, welche mit Flashform (http://www.rapidintake.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

Erstellen einer Flash Datei

Da Flashform über die Möglichkeit verfügt, Flash Dateien zu erstellen, ist dies die empfohlene Vorgehensweise. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Optionen nicht vom Multimedia Player unterstützt werden. Aktuell werden FLV Dateien welche innerhalb von Flashform aufgerufen werden, nicht unterstützt.

- Wählen Sie die Funktion "Publish Course" aus.

  Wählen Sie die unter "*Publish Method*" **CD-ROM** aus und aktivieren die Option "*Use Flash Cookies".* Wählen Sie zudem unter "*Operating System*" **Windows** aus.



- Importieren Sie nun alle Dateien 113 (*.exe, *.swf, *.html, *.js..) und definieren Sie "

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

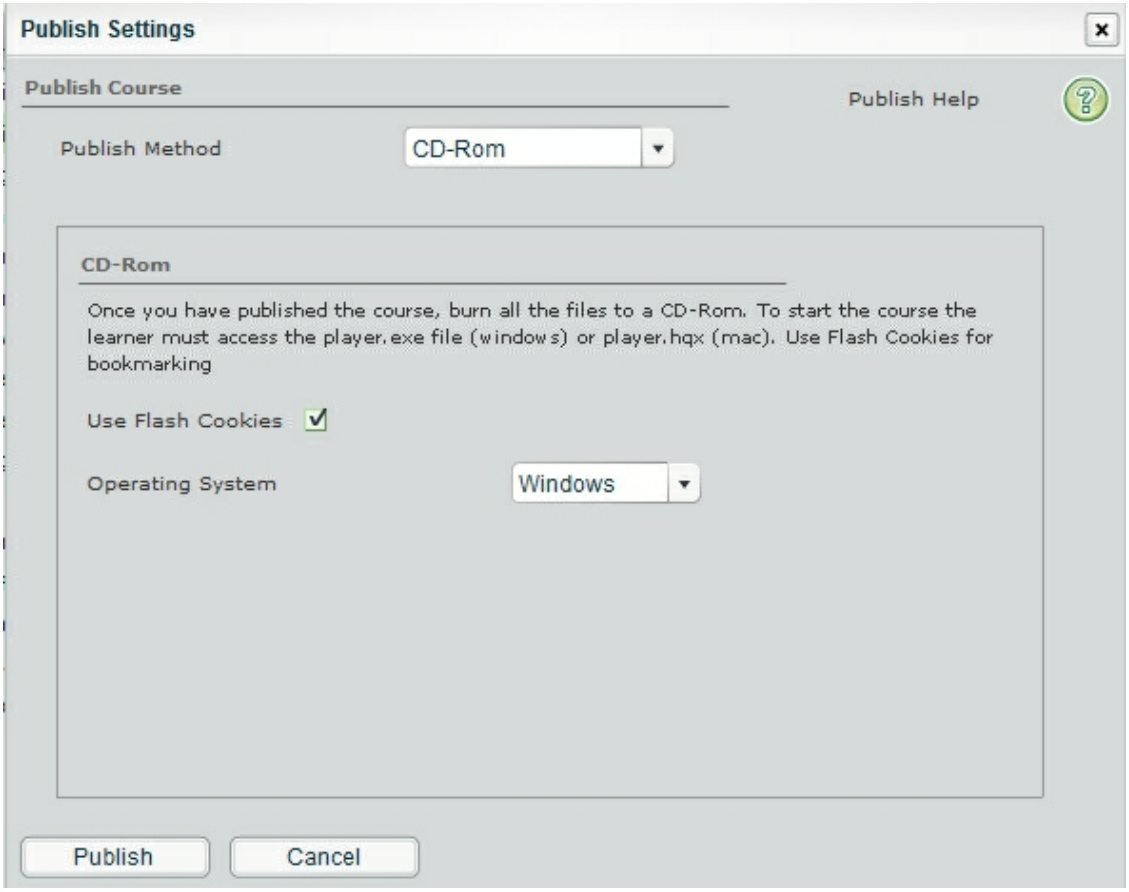
player.swf" als Startdatei.

Erstellen einer EXE Datei

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen Sie diese mit Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von Flashform, jedoch mit eingeschränktem Schutz der EXE Datei[115].

- Wählen Sie die Funktion "Publish Course" aus.

  Wählen Sie die unter "*Publish Method*" **CD-ROM** aus und aktivieren die Option "*Use Flash Cookies".* Wählen Sie zudem unter "*Operating System*" **Windows** aus.



- Importieren Sie nun alle Dateien[113] (*.exe, *.swf, *.html, *.js..) und definieren die Datei "**player.exe**" als Startdatei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.11 Flashpaper (Adobe)

Mittels eines Druckertreibers können Sie aus jedem beliebigen Dokument eine Flash Datei erstellen. Diese Funktion ist ideal, wenn Sie innerhalb Ihres Dokumentes keine Hyperlinks verwenden.

Siehe auch: Office Dokumente 41

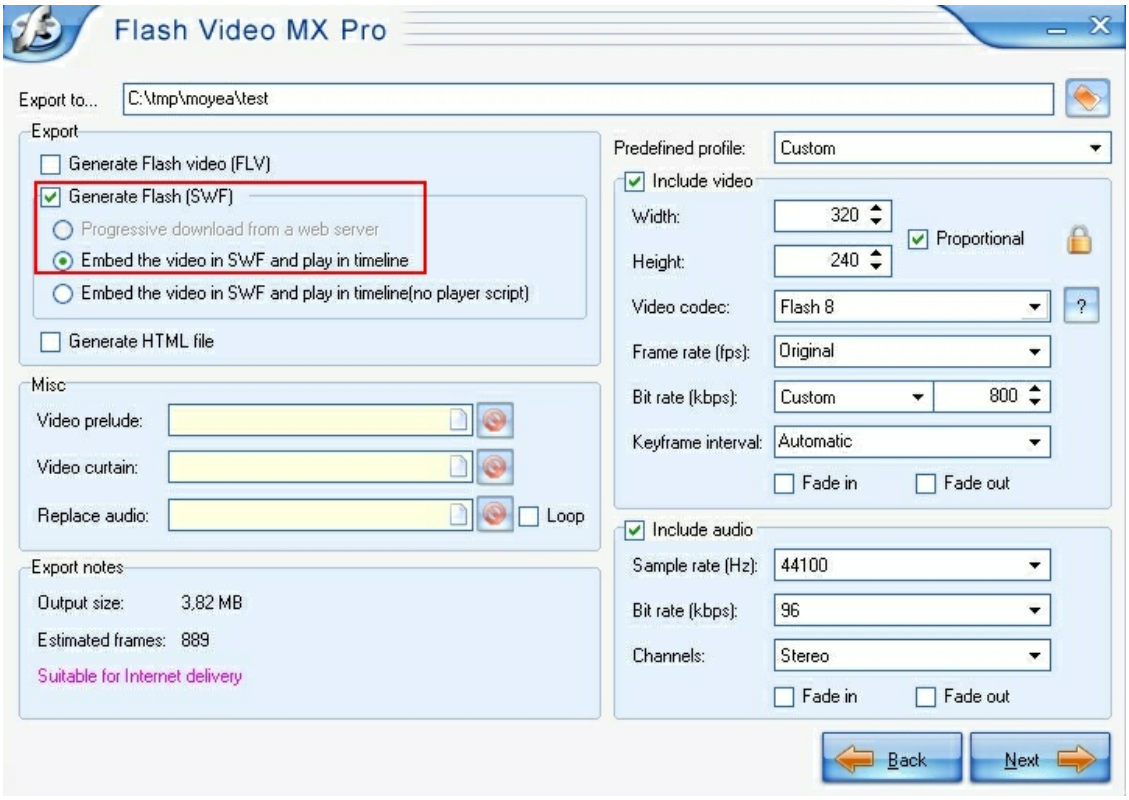
3.4.12 Flash Video MX (Moyea)

Herstellerseite: www.moyea.com

Dieser Konverter ermöglicht Ihnen das Konvertieren von Video Dateien nach Flash (*. swf). Vor dem Konvertierungsvorgang können Sie dem Player ein Kontrollelement hinzufügen (für Multimedia Protector notwendig). Zudem können Sie die Videoqualität, Bildschirmauflösung und weitere Optionen definieren.

- Definieren der Videoqualität

  Auf diesem Bildschirm können Sie die Qualität des Videos festlegen. Hierzu wählen Sie im Abschnitt "*Export*" die Einstellung: "***Embed the video in SWF and play in timeline***". Definieren Sie **Flash 8** unter "*Video Codec*" im Abschnitt "*Include Video*".



Wählen Sie nun das Steuerelement (Symbolleiste über welche das Video gestartet, gestoppt, pausiert oder zurück gespult werden kann) des Players. Dies ist ist für

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Multimedia Protector von großer Notwendigkeit, da dieser über keine solche Symbolleiste verfügt. Sie können zudem das Design und viele andere Einstellungen definieren.

- Einstellungen des Players

  Wählen Sie das Steuerelement und dessen Design aus.

- Importieren[113] Sie nun alle Dateien (*.swf) und definieren Sie die gewünschte *.swf Datei als Startdatei. Sollten Sie über mehrere Videos verfügen, so können Sie ein Menü einbinden[321] und dieses als Startdatei definieren.

3.4.13 HTML Executable (gdgsoft)

HTML Executable von gdgsoft (www.htmlexe.com) ermöglicht es aus einer HTML Datei eine einzige EXE Datei zu erstellen. Diese kann nun lizenziert und durch Multimedia Protector geschützt werden.

- Erstellen Sie eine EXE Datei mit HTML Executable.
- Schützen Sie die EXE Datei durch Multimedia Protector. Siehe auch: Importieren von EXE Dateien[115].

Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von HTML Executable, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes[115].

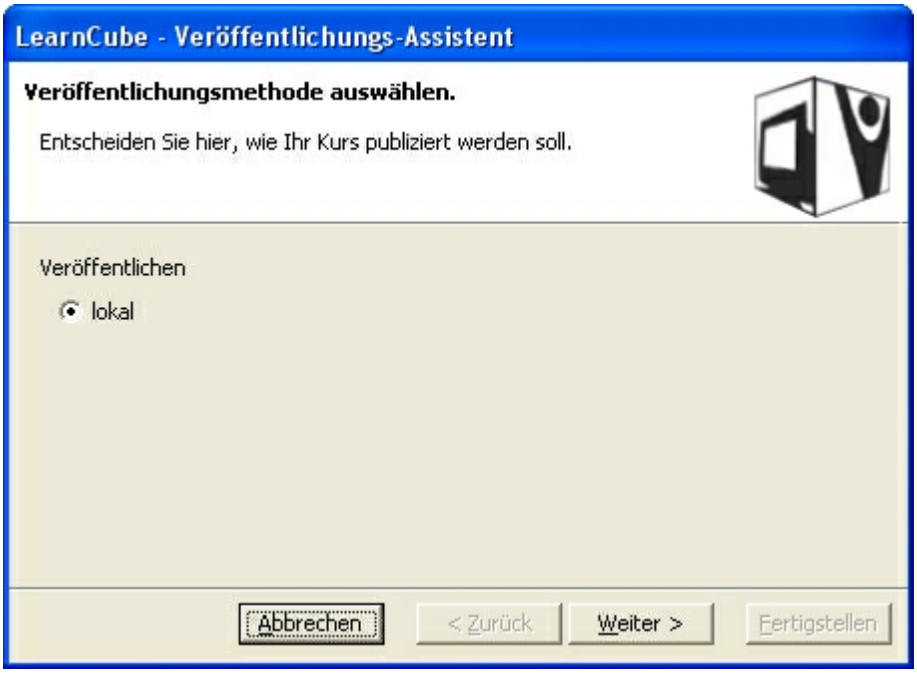
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.14 LearnCube (Outstart)

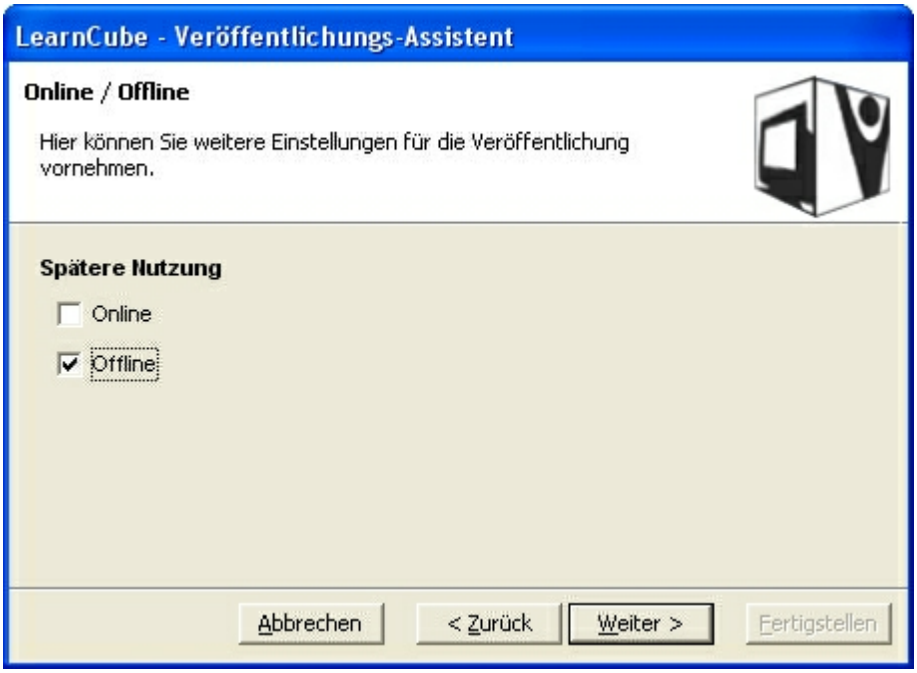
Um Dateien, die mit LearnCube (www.outstart.de) erstellt wurden zu schützen, sind nachfolgende Schritte erforderlich:

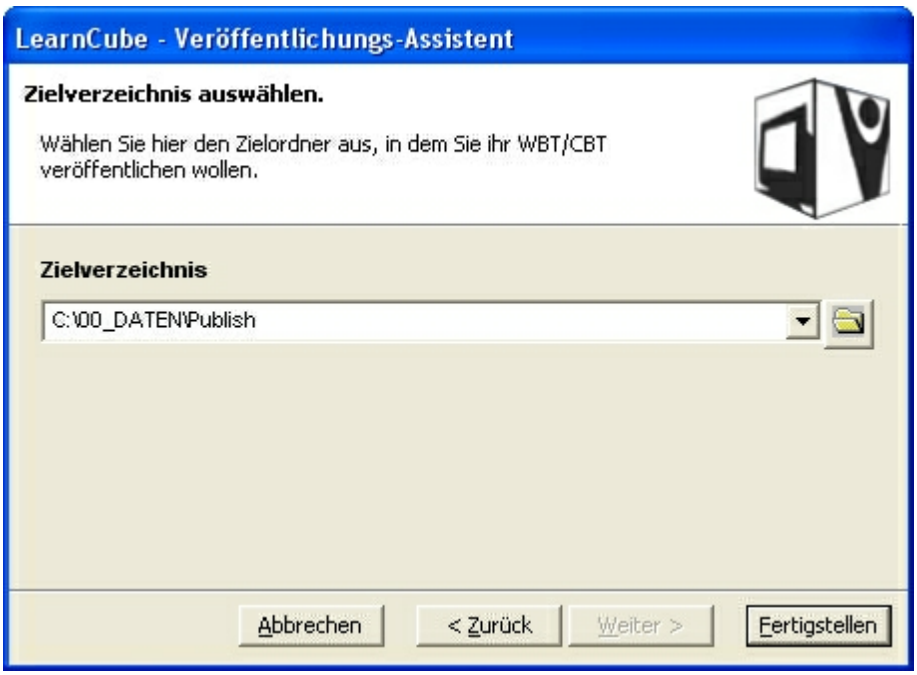
Schritt 1 - Anwendung in LearnCube veröffentlichen

Wählen Sie das Menü *Projekt*, danach *Veröffentlichen* mit den nachfolgenden Optionen.



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH





Schritt 2 - Anwendung mit Multimedia Protector schützen

- Importieren Sie nun alle Dateien[113] und definieren die Datei "**Start.exe**" als Startdatei.

Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von LearnCube, jedoch mit den

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

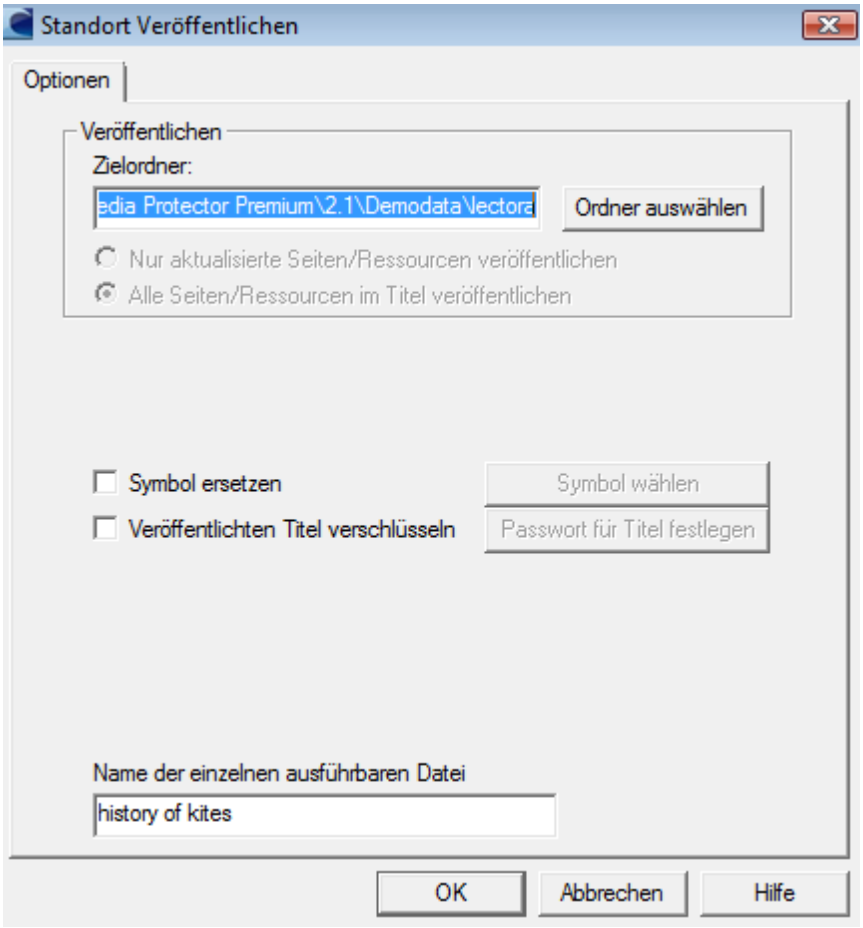
Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.

3.4.15 Lectora (Trivantis)

For protecting files created with Lectora (www.trivantis.com) the following steps are necessary.

Step 1 - Wählen Sie die Funktion Veröffentlilchen in Lectora

Wählen Sie die Funktion ***Veröffentlichen*** innerhalb von Lectora***.*** Als Option wählen Sie, **Als EXE-Datei veröffentlichen**.



Schritt 2 - Importieren der Dateien in Multimedia Protector

Importieren 113 Sie nun **alle** Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei mit

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

der Endung **EXE** als Startdatei.

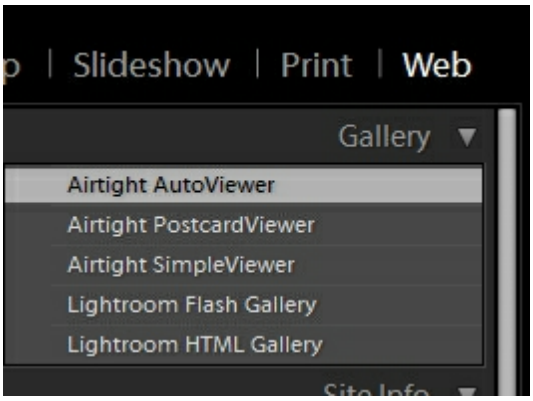
Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Lectora jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.

3.4.16 Lightroom (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Photoshop Lightroom (http://www.adobe.com/products/photoshoplightroom/) erstellt wurden zu schützen, sind folgende Schritte notwendig:

Definieren einer Galerie

Klicken Sie zuerst auf die Option **Web** und wählen Sie nun eine der vorhandenen Galerien aus.

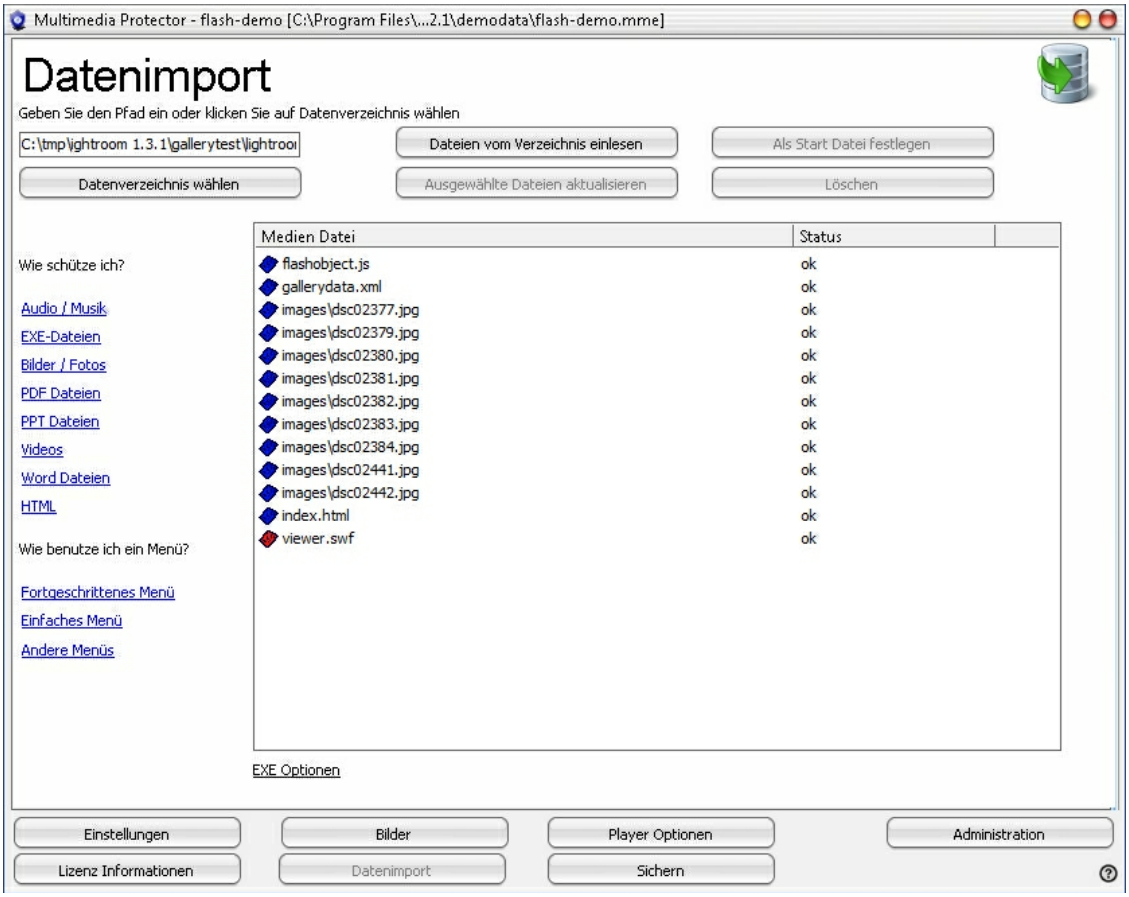


Je nachdem, welche Galerie Sie gewählt haben, unterscheiden sich die nachfolgenden Optionen.

- Airtight AutoViewer

  Importieren aller Dateien 113 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

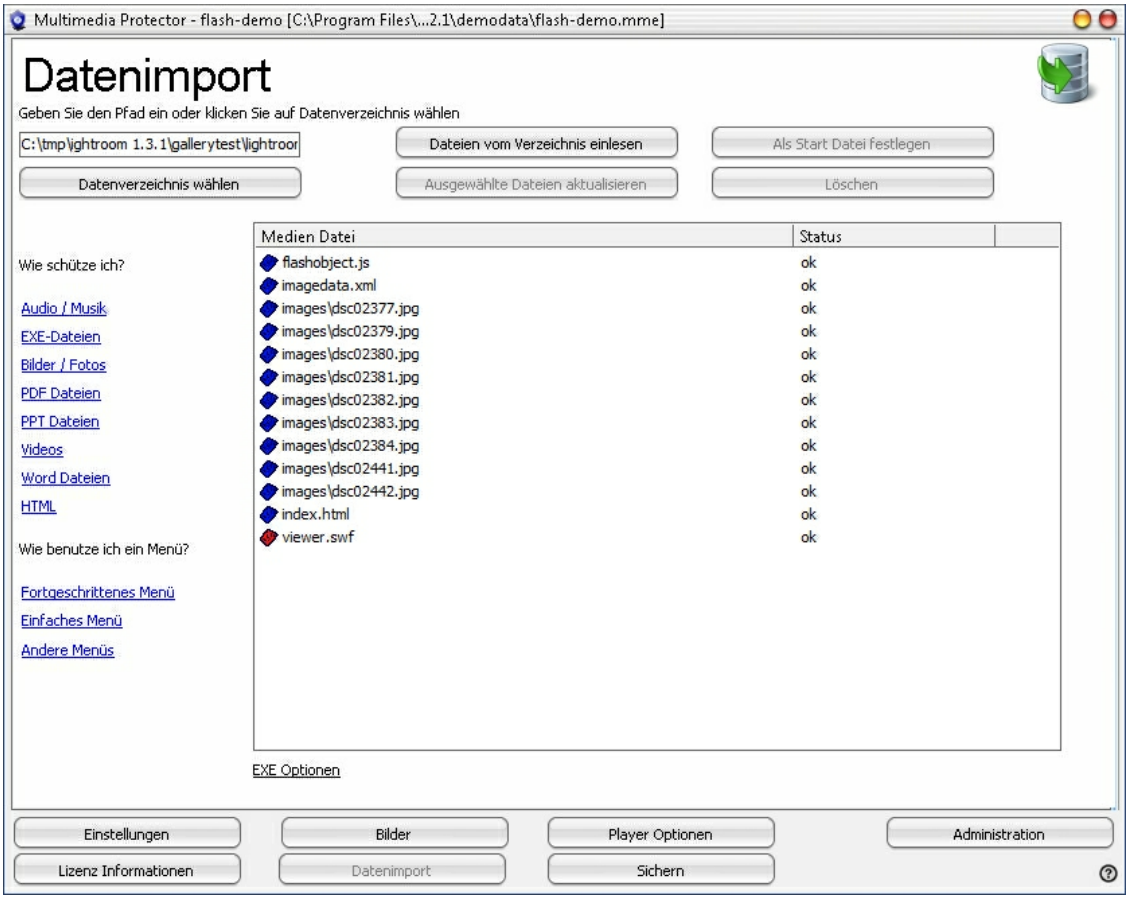
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight PostcardViewer

  Importieren aller Dateien 113 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf"** als Startdatei.

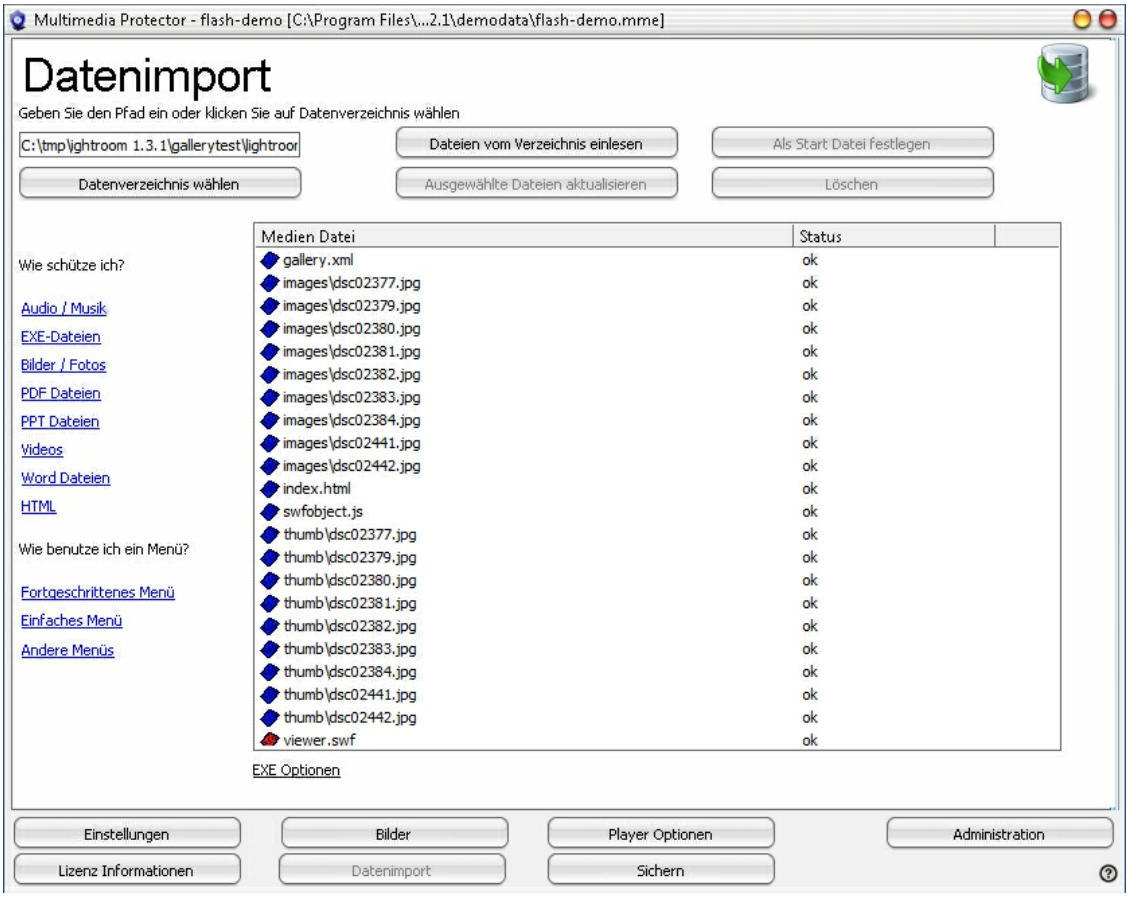
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight Simple Viewer

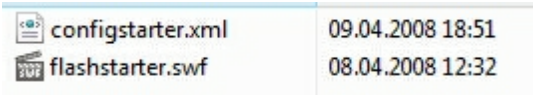
  Importieren aller Dateien 113 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



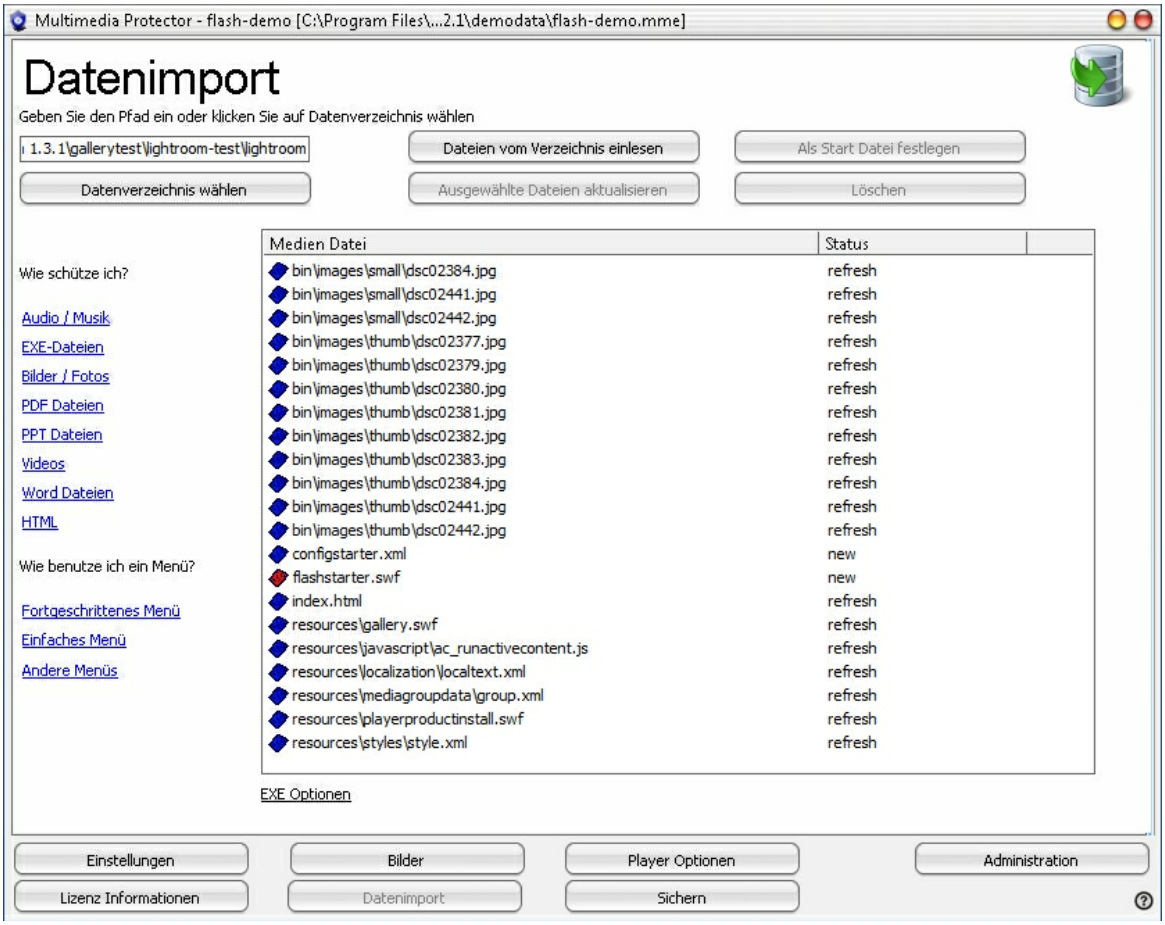
Lightroom Flash Gallery

- Kopieren Sie zuerst alle Dateien aus dem Ordner (**...\tools\lightroom**) in den Ordner, welcher die Lightroom Flash Gallery Dateien beinhaltet.



- Importieren Sie nun alle Dateien 113 (*.swf, *.html,*. js..) und definieren Sie die Datei " **flashstarter.swf**" als Startdatei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.4.17 Mediator (Matchware)

Um Dateien welche mit Mediator erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit Multimedia Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine (1) EXE Datei und schützen diese durch Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Mediator, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.

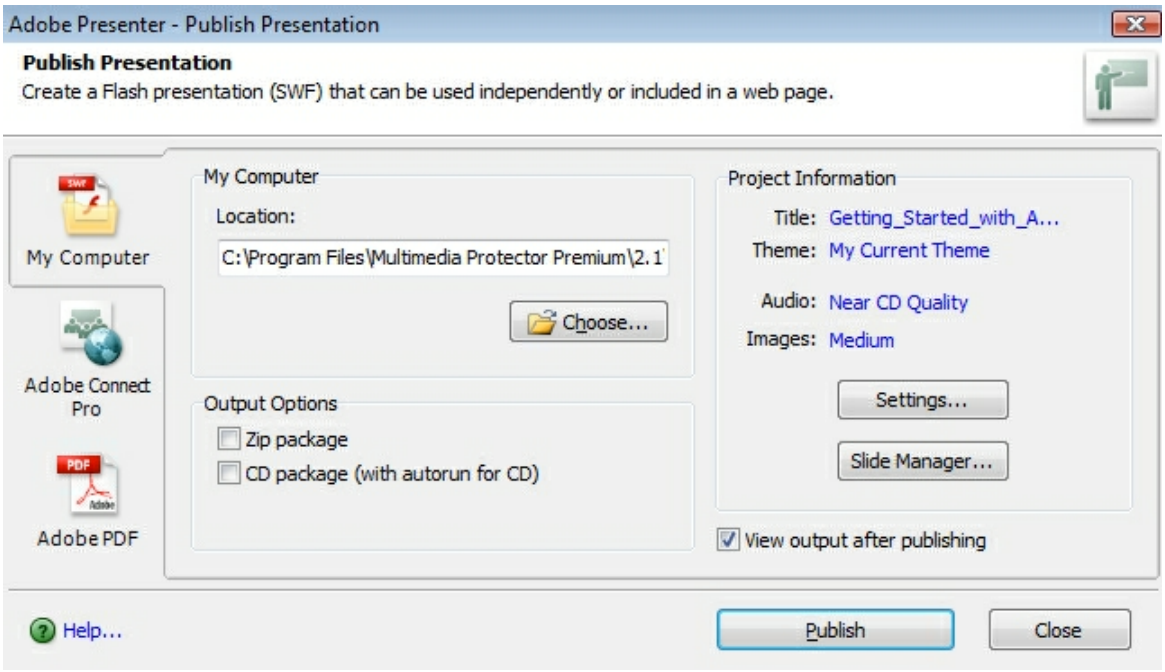
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.18 Presenter (Adobe)

Um Dateien, welche mit Adobe Presenter (www.adobe.com) erstellt wurden zu schützen, sind folgende Schritte notwendig:

Schritt 1 - Wählen Sie die Funktion "Publish Presentation" in Adobe Presenter

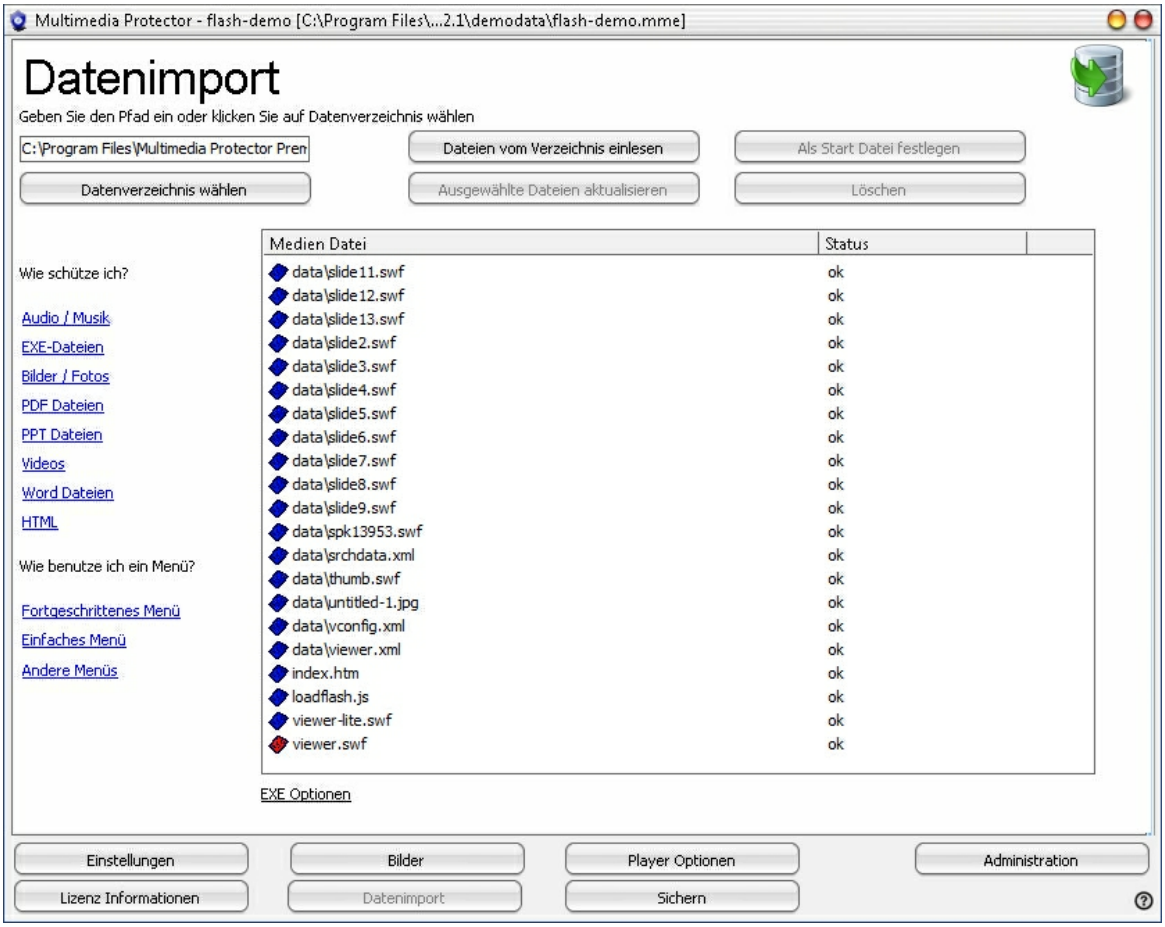
Wählen Sie die Option "***SWF***" und im darauffolgenden Bildschirm die Option "***My Computer***". Klicken Sie hiernach auf die Schaltfläche "***Publish***".



Schritt 2 - Importieren der Dateien in Multimedia Protector

Importieren[113] Sie nun **alle** Dateien des Projektordners und definieren Sie die Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Beachten Sie: Die oben genannte Beschreibung bezieht sich auf Adobe Presenter 7. Ältere Adobe Presenter Versionen, welche Flash Dateien erzeugen können, sollten mit dieser Beschreibung ebenfalls kompatibel sein.

3.4.19 Print2Flash (Blue-Pacific)

Mittels eines Druckertreibers können Sie aus jedem beliebigen Dokument eine Flash Datei erstellen. Diese Funktion ist ideal, wenn Sie innerhalb Ihres Dokumentes keine Hyperlinks verwenden. Sofern Sie Hyperlinks benötigen, benutzen Sie stattdessen SWF Generator 75.

Siehe auch: Office Dokumente 41

3.4.20 SWF Generator (Orontes Projects)

SWF Generator ist ein Dienstprogramm, um jpg (Diashow möglich) , gif, png, wav und pdf Dateien in das Flash Format (SWF) zu konvertieren. **Hyperlinks werden dabei unterstützt**.

Um Dateien mit SWF Generator (http://www.orontesprojects.com) zu schützen, sind die

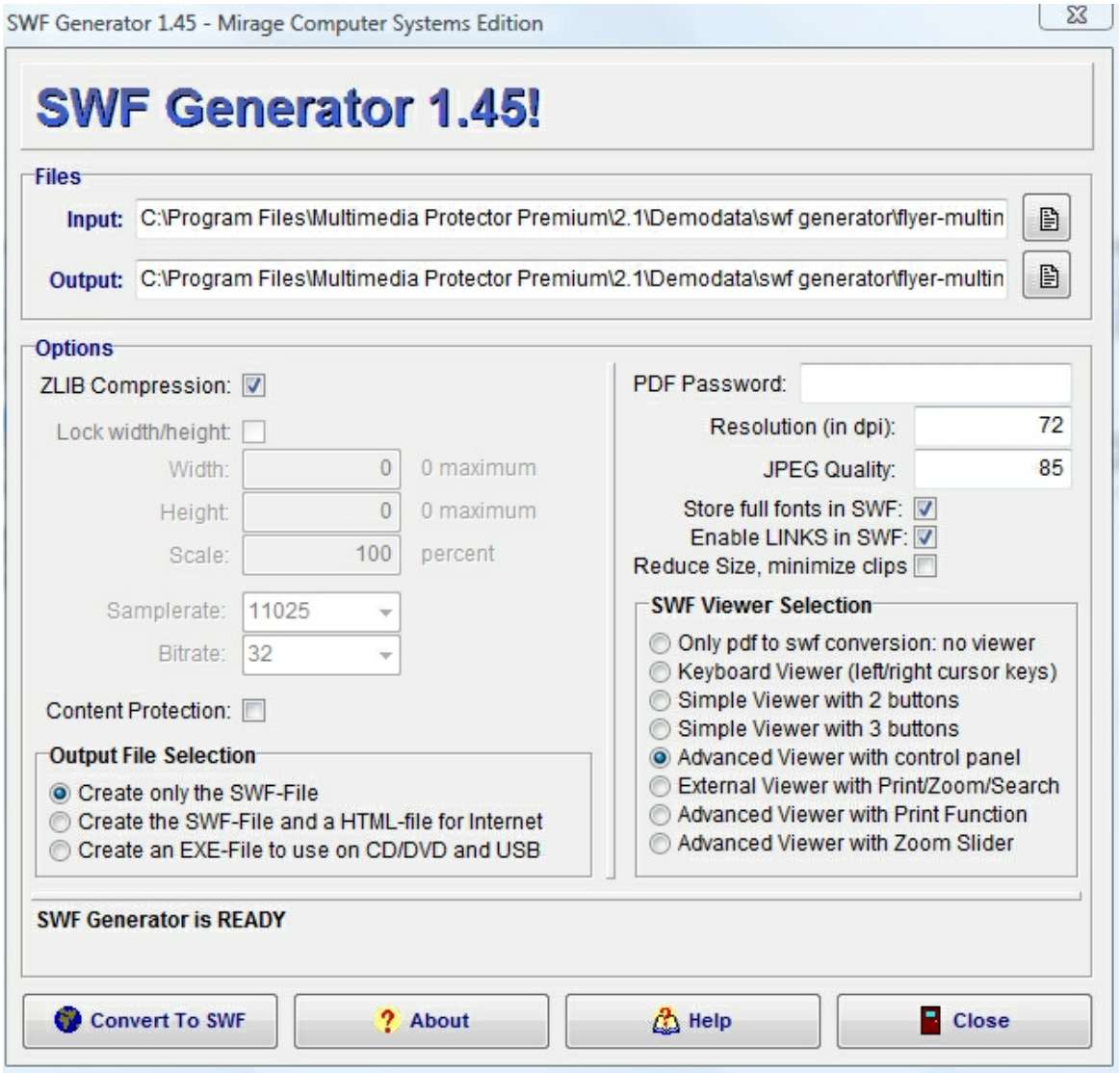
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

nachfolgenden Schritte notwendig.

Schritt 1 - Datei in Flash konvertieren

Wählen Sie die Ausgangsdatei (z.B. flyer-multimedia-protector.pdf) und legen Sie die Zieldatei fest. Wichtige Einstellungen sind:

- **Create only the SWF-File** - dies ist zwingend notwendig
- Enable LINKS in SWF
- Wählen Sie einen SWF Viewer aus



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 2 - Datei mit Multimedia Protector schützen

- Importieren[113] Sie nun die SWF Datei und wählen Sie diese als Startdatei.
- Kategorie - Player Optionen: Start mit Standard Größe[138] wählen

Spezielle Promotion: Jeder, der Multimedia Protector 2.1 kauft, erhält von Orontes Project eine kostenfreie Version von SWF Generator . Der Lizenz Schlüssel wird mit der Multimedia Protector Lizenz versendet. Das Angebot ist freibleibend und kann jederzeit geändert werden.

Sie können eine kostenfreie Demoversion herunterladen. Klicken Sie hier zum Herunterladen. Die Demoversion benötigt eine Installation von Multimedia Protector auf dem selben System.

3.4.21 SWF Studio (Northcode)

Um Dateien, welche mit SWF Studio erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit Multimedia Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine (1) EXE Datei und schützen diese durch Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von SWF Studio, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes[115].

3.4.22 Toolbook (SumTotal)

Um Dateien, welche mit Toolbook (www.toolbook.com) erstellt wurden zu schützen, sind folgende Schritte notwendig:

Kopieren Sie die zu schützende "*.spo" Datei in einen neuen Projektordner.

- Kopieren der Startapplikation und der .SPO Datei
  Um Ihre Datei mit Multimedia Protector ausführen zu können, wird eine spezielle StartAnwendung benötigt. Kopieren Sie hierzu die Dateien "**starttoolbook.exe**" und "**configstarttoolbook.ini**" aus dem Multimedia Protector Installationsverzeichnis ...**tools\toolbook** in Ihr Projektverzeichnis (**..\project)**.

  Der Ordner "\project" enthält nun nachfolgende Dateien:

  - Ihre ".spo" Datei

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- "starttoolbook.exe" und "configstarttoolbook.ini"

Konfigurieren der INI Datei

Öffnen Sie die Datei "**configstarttoolbook.ini**" mit einem Editor. Ändern Sie hiernach folgende Elemente:

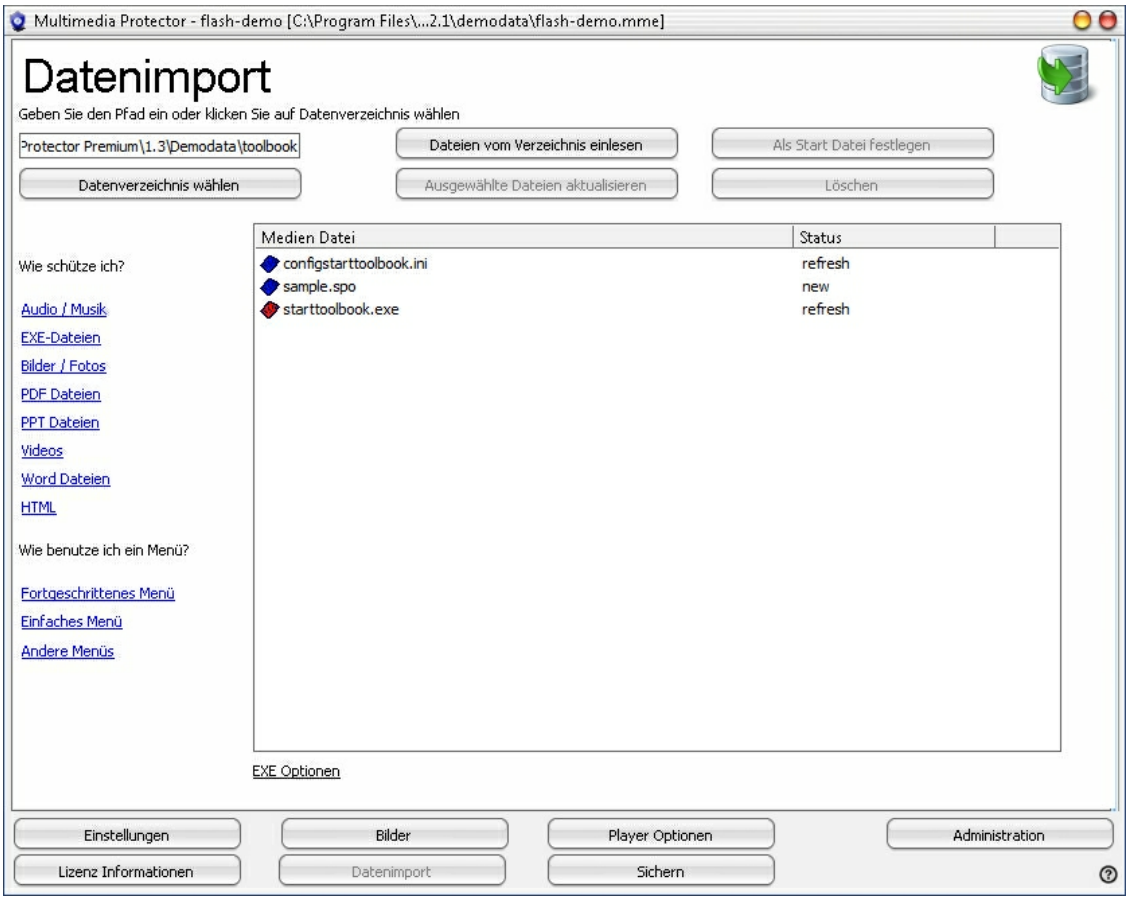
[Start]
File=**sample.spo** (Name Ihrer .spo Datei)
FilenameTaskManager=**Sample Application** (Name Ihrer Toolbook Anwendung, welcher in der Titelleiste und im Task Manager angezeigt werden soll.)

Speichern Sie die Konfigurationsdatei.

Importieren der Daten

Importieren[110] Sie alle Dateien Ihres Projektverzeichnisses und definieren Sie die Datei "**starttoolbook.exe**" als Startdatei.

Der Bildschirm "Datenimport" enthält nun folgende Dateien:



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.4.23 Turbodemo (balesio)

Um Dateien, welche mit Turbodemo (www.turbodemo.com) erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen zwei Vorgehensweisen zur Verfügung:

Erstellen einer Flash Datei

Da mit Turbodemo Dateien erstellt werden können, ist dies die empfohlene Option. Diese ist zwar die sicherste, könnte jedoch einige Limitationen mit sich bringen, da spezielle Optionen nicht vom Multimedia Player unterstützt werden.

- Speichern Sie das Projekt als Flash (.swf)
- Importieren 113 Sie nun **alle** Dateien (*.swf, *.html, *.js..) und definieren Sie die Datei "**xy.swf**" als Startdatei.

Erstellen einer EXE Datei

Erstellen Sie eine EXE Datei und schützen Sie diese mit Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Optionen von Turobdemo, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.

3.4.24 Zinc (MDM)

Um Dateien, welche mit Zinc erstellt wurden zu schützen, stehen Ihnen drei Vorgehensweisen zur Verfügung:

1. Generieren Sie eine SWF Datei. Kann diese durch den Standard Flash-Player wiedergegeben werden, so ist diese auch mit Multimedia Protector kompatibel. Diese Vorgehensweise ist die sicherste Methode um den **Inhalt Ihrer Flash Datei** zu schützen. Sollten Sie spezielle Funktionen verwenden, welche vom Standard Flash-Player nicht unterstützt werden, könnten Einschränkungen entstehen.
2. Erstellen Sie eine (1) EXE Datei und schützen diese durch Multimedia Protector. Diese Vorgehensweise unterstützt alle Funktionen von Zinc, jedoch mit den Einschränkungen eines EXE-Datei Schutzes 115.
3. Integrieren Sie die "Licence Protector DLL" (siehe auch: www.Licence-Protector.com) in Ihren Source Code. Dies ist die flexibelste Lösung, setzt jedoch Entwicklungsarbeiten voraus. Dies ermöglicht Ihnen **Funktionalitäten Ihrer Anwendung zu schützen.**

3.5 Einführung - Alle Masken im Detail

In dieser Lektion werden Sie lernen ein Demoprojekt zu öffnen und sich mit der Arbeitsumgebung von Multimedia Protector vertraut machen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.1 Startbildschirm

Nach dem Aufruf von Multimedia Protector wird Ihnen das Hauptmenü angezeigt. In diesem können Sie unter anderem die Darstellung und Sprache der Oberfläche anpassen.

Skin (Design)
Durch die Verwendung eines alternativen Skins können Sie das Design der Anwendung ändern. Suchen Sie doch einfach ein ansprechendes Design aus...

Sprache
Auswahl der von Ihnen bevorzugten Sprache.

MacOS Skin ***SteelBlue***

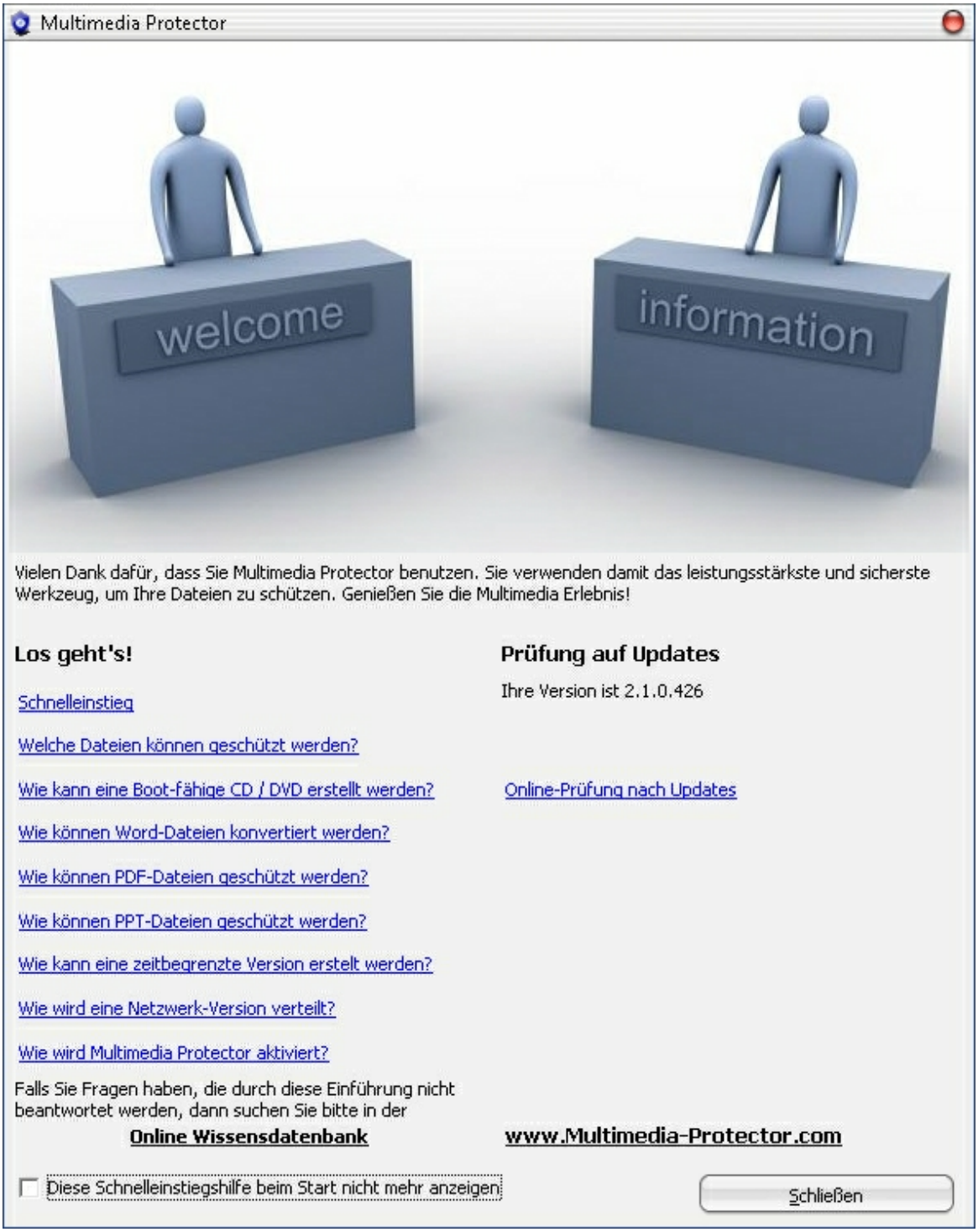
3.5.2 Schnelleinstiegshilfe

Standardmäßig wird Ihnen zu dem Startbildschirm 80 die Schnelleinstiegshilfe angezeigt. Dieser informiert Sie über:

- Links zu den am häufigsten genutzten FAQs
- Link zur Online Wissensdatenbank
- Link zur Online-Prüfung nach Updates.

Die Schnelleinstiegshilfe kann durch Aktivieren der Option "Diese Schnelleinstiegshilfe beim Start nicht mehr anzeigen" deaktiviert werden. Über den Bildschirm "Administration" unter dem Reiter "Diverses 155" kann diese bei Bedarf wieder aktiviert werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.3 Online Hilfe / Einführung

Sie können die Onlinehilfe jederzeit durch Klicken auf das Symbol aufrufen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.4 Öffnen eines Projektes

Innerhalb des Startbildschirms 80 können Sie

- Das zuletzt genutzte Projekt öffnen.
- Ein vorhandenes Projekt in Ihrem Dateisystem öffnen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

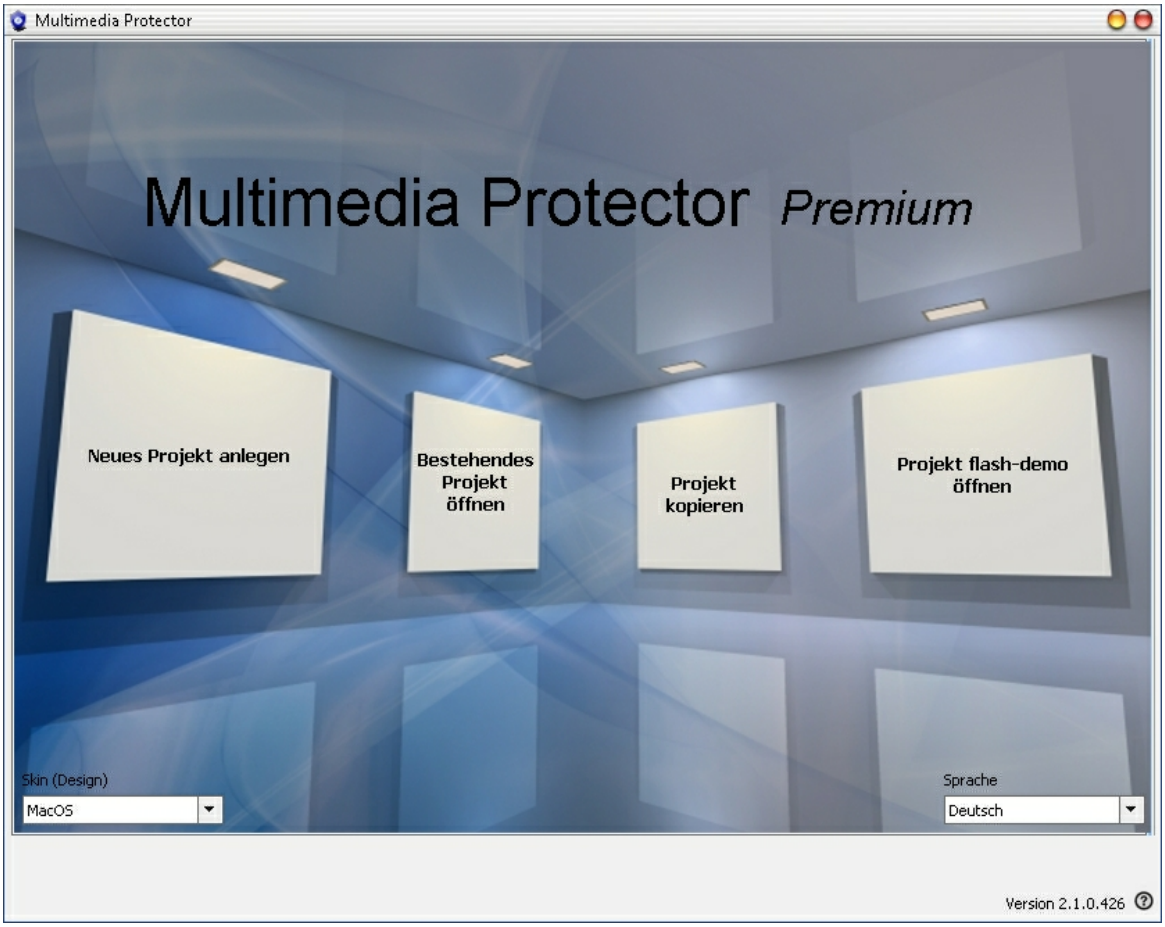
Öffnen des zuletzt verwendeten Projektes

Auf der rechten Seite des Bildschirmes wird Ihnen das zuletzt genutzte Projekt angezeigt. Klicken Sie auf den Projektnamen um dieses zu öffnen.

Ein Projekt auswählen

Klicken Sie auf "**Bestehendes Projekt öffnen**" um einen Verzeichnisdialog aufzurufen. In diesem können Sie alle Dateien mit der Endung **.MME** öffnen. Öffnen Sie die Datei "**Flash-Demo.MME**", um die Ihnen in der Einführung gezeigten Lektionen anwenden zu können.

Es ist nicht möglich das Projekt 2x zur gleiche Zeit zu öffnen.



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.5 Demoversion

Die Demoversion verfügt über folgende Einschränkungen:

- Zeitlimitierung - Standardmäßig 15 Tage
- Während der **Multimedia Player** gestartet wird, wird der Hinweis: "Dies ist eine unregistrierte Version von **Multimedia Protector**" angezeigt.

Alle anderen Programmfunktionen können uneingeschränkt genutzt werden.

Sie können sowohl für die Standard-, als auch die *Premium Edition* eine Demoversion beziehen. Diese erhalten Sie auf der Webseite www.Multimedia-Protector.com. Siehe auch: Unterschiede der Standard- und Premium Edition 84.

Die Online Aktivierung, welche nur in der *Premium Edition* verfügbar ist, können Sie mit dem Projekt **Flash-Demo** testen.

3.5.6 Standard oder Premiumversion?

Multimedia Protector wird in einer Standard- und *Premium Edition* angeboten. Die *Standard Edition* ist für Einzelplatzinstallationen und einer Aktivierung der Software per E-Mail, Fax oder Telefon konzipiert.

Die *Premiumversion* bietet eine umfangreichere Funktionalität:

- Netzwerklizenzen 189 pro Benutzer, PC und Concurrent User
- Onlineaktivierung 89 (benötigt den Aktivierungsserver 225)
- Integration in Online Shops 287

Bitte beachten Sie auch die Produktvergleichsliste, welche Ihnen detailliertere Informationen gibt.

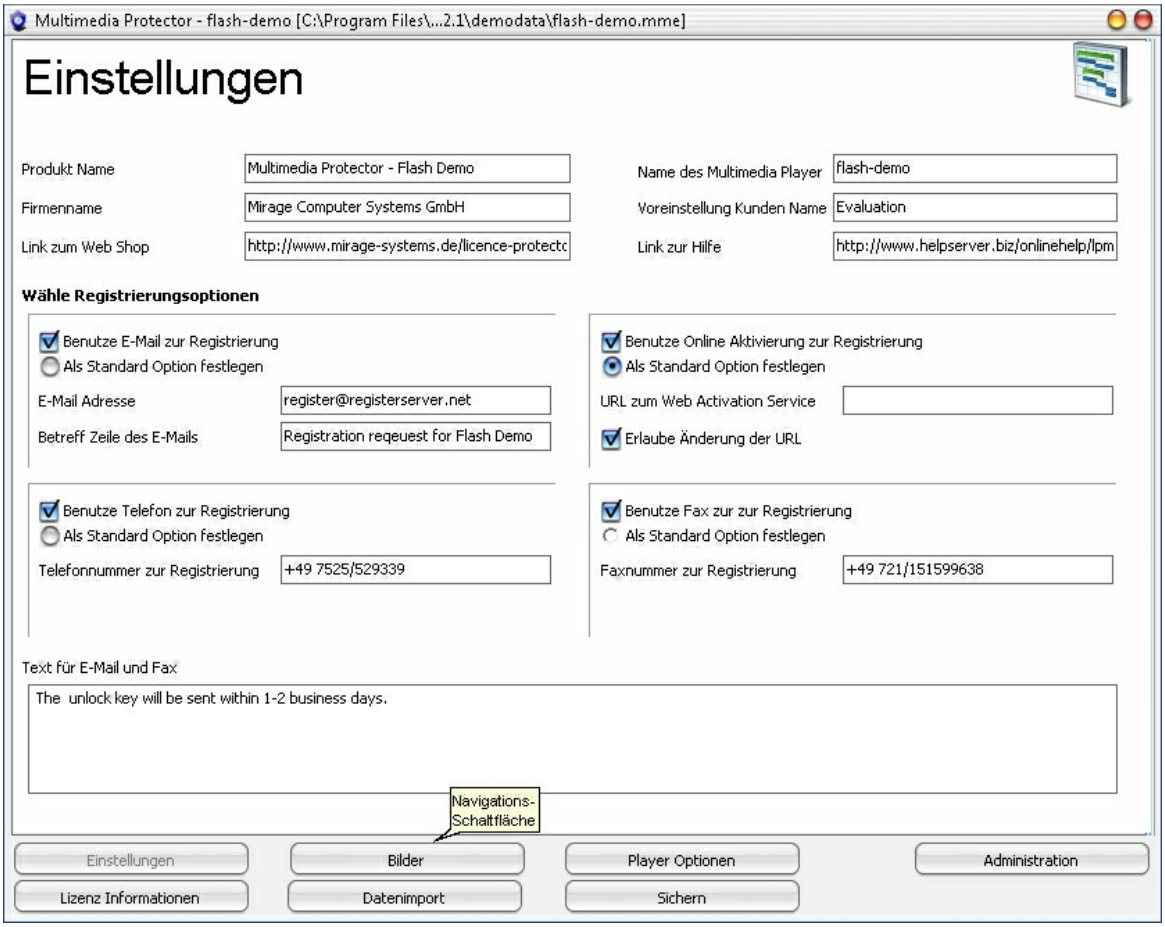
3.5.7 Die Arbeitsumgebung

Nehmen Sie sich einen Moment Zeit um sich mit der Arbeitsumgebung vertraut zu machen:

Im oberen Bereich des Bildschirmes werden Ihnen die Detailinformationen, zu der im unteren Bildschirmbereich ausgewählten Kategorie (wie zum Beispiel "Einstellungen" oder "Lizenzinformationen"), angezeigt.

Im unteren Bereich des Bildschirmes können Sie die aktuell geöffnete Kategorie wechseln oder auf die Onlinehilfe zugreifen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.8 Kurzanleitungen und häufig gestellte Fragen

Häufig gestellte Fragen und Antworten (FAQ), sowie Kurzanleitungen erhalten Sie in Teil II, Kapitel I Kurzanleitungen und häufig gestellte Fragen 352.

3.5.9 Beispielprojekt

Multimedia Protector wird mit einigen Projektbeispielen für eine Vielzahl von unterstützten Anwendungen ausgeliefert. Diese finden Sie innerhalb des Installationsverzeichnis, im Unterordner "..**\demodata**". Nach Öffnen 82 der entsprechenden Datenbankdatei (MME) klicken Sie auf die Schaltfläche "Speichern" und wählen die von Ihnen gewünschte Art der Distribution 142. Um das Projektbeispiel zu öffnen, wählen Sie nach abgeschlossenem Speichern die Option **Projekt jetzt testen** 146.

Projektbeispiel: "Document-Demo"

Das Projektbeispiel "Document-Demo.MME" beinhaltet ein Startmenü, welches durch den Menu Creator 321 erstellt wurde. Das Projekt enthält zudem verschiedene Dokumenttypen, wie zum Beispiel PDF 26, Word 41, PPT 28 oder Video FLV 24.

Dieses Projektbeispiel erlaubt es Ihnen, die Online Aktivierung mittels Aktivierungsserver

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

225 zu testen.

- Öffnen 82 Sie die Datei "document-demo.mme" in dem Ordner "..\demodata"
- Erstellen Sie eine Seriennummer 166
- Speichern Sie das Projekt 143

Um das Projekt live zu testen, kopieren Sie alle Dateien des Ordners "..\demodata\document-demo\deploy" in ein von Ihnen gewähltes Verzeichnis. Starten Sie hiernach die Datei "document-demo.exe".

- Aktivieren Sie das Produkt Online 418 mit der von Ihnen zuvor erstellten Seriennummer.
- Sehen Sie Ihre Aktivierung im Web Administration Interface 226 ein. Nutzen Sie hierzu die Demo-Zugangsdaten.

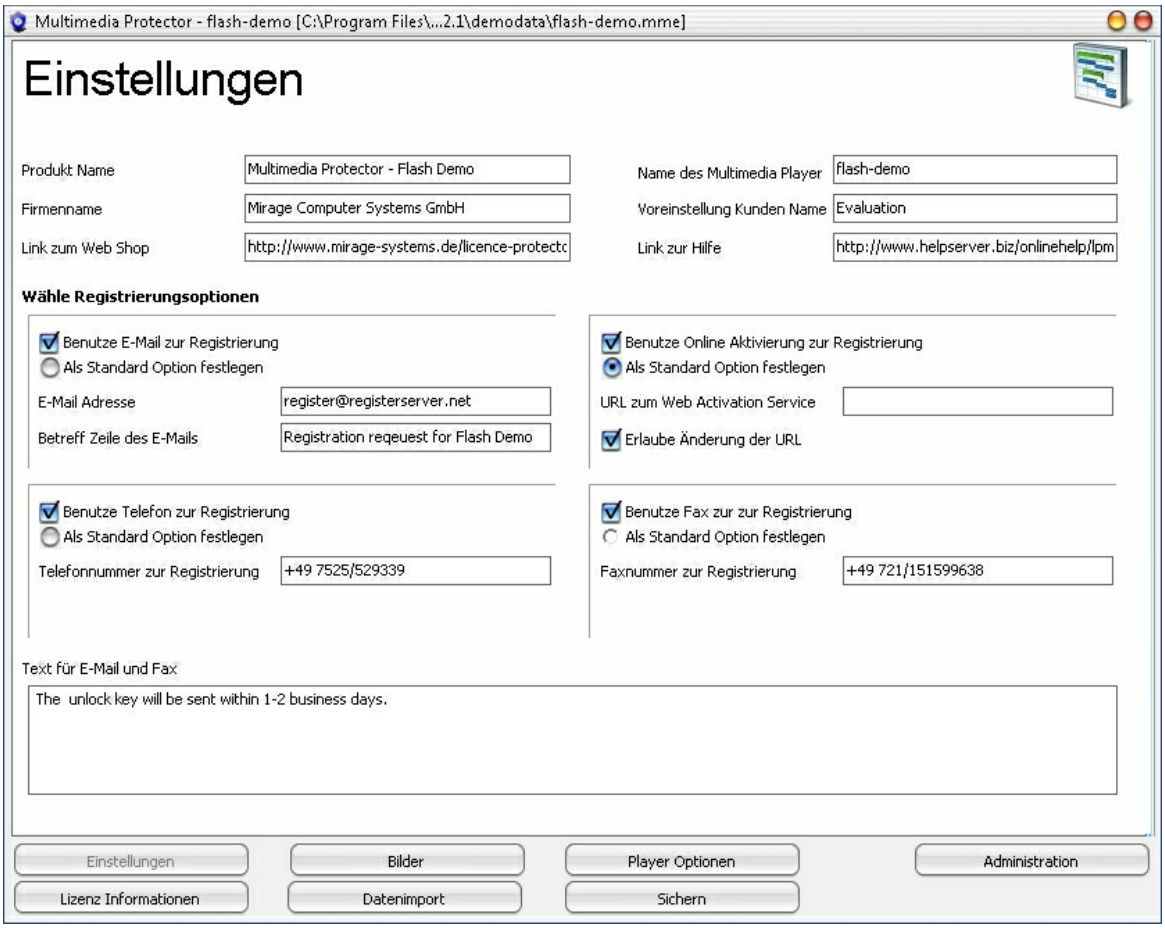
Andere Projektbeispiele

- Flash-Demo.MME - Flash Datei mit Animationen und Musik
- FLV.MME - Video im FLV Format 24
- Photo-Album1-Demo.MME - Photo Album (Beispiel 1) 204
- Photo-Album2-Demo.MME - Photo Album (Beispiel 2) 205

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.10 Kategorie - Einstellungen

In dieser Kategorie können Sie die grundlegenden Progammeinstellungen definieren, wie zum Beispiel den Produkt Name oder Aktivierungsoptionen.



3.5.10.1 Grundeinstellungen

Im oberen Teil des Bildschirmes können Sie nachfolgende, grundlegende Einstellungen definieren:

Produkt Name

Der Produkt Name wird in den Registrierungsdialogen und in der Titelleiste des Multimedia Players angezeigt.

Firmenname

Der Firmenname wird in den Registrierungsdialogen angezeigt.

Link zum Web Shop

Wurde ein Link hinterlegt, so erscheint in den Registrierungs- und Aktivierungsdialogen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

die Schaltfläche "Kaufen". Der Link sollte direkt auf Ihre Bestellseite verweisen.

Name des Multimedia Player

Dies ist der Name, welcher allen distributierten 402 Dateien zugewiesen wird. Dieser kann jedoch vom eigentlichen Namen Ihres Produktes abweichen.

Beispiel:

Produktname: Multimedia Flash Demo
Name des Players: Flash-Demo

Der Name darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "&%$§" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

Voreinstellung Kunden Name

Der Name, welcher bis zur Eingabe einer Seriennummer und des Kundenname im Lizenz Betrachter angezeigt wird.
Standard: Evaluation

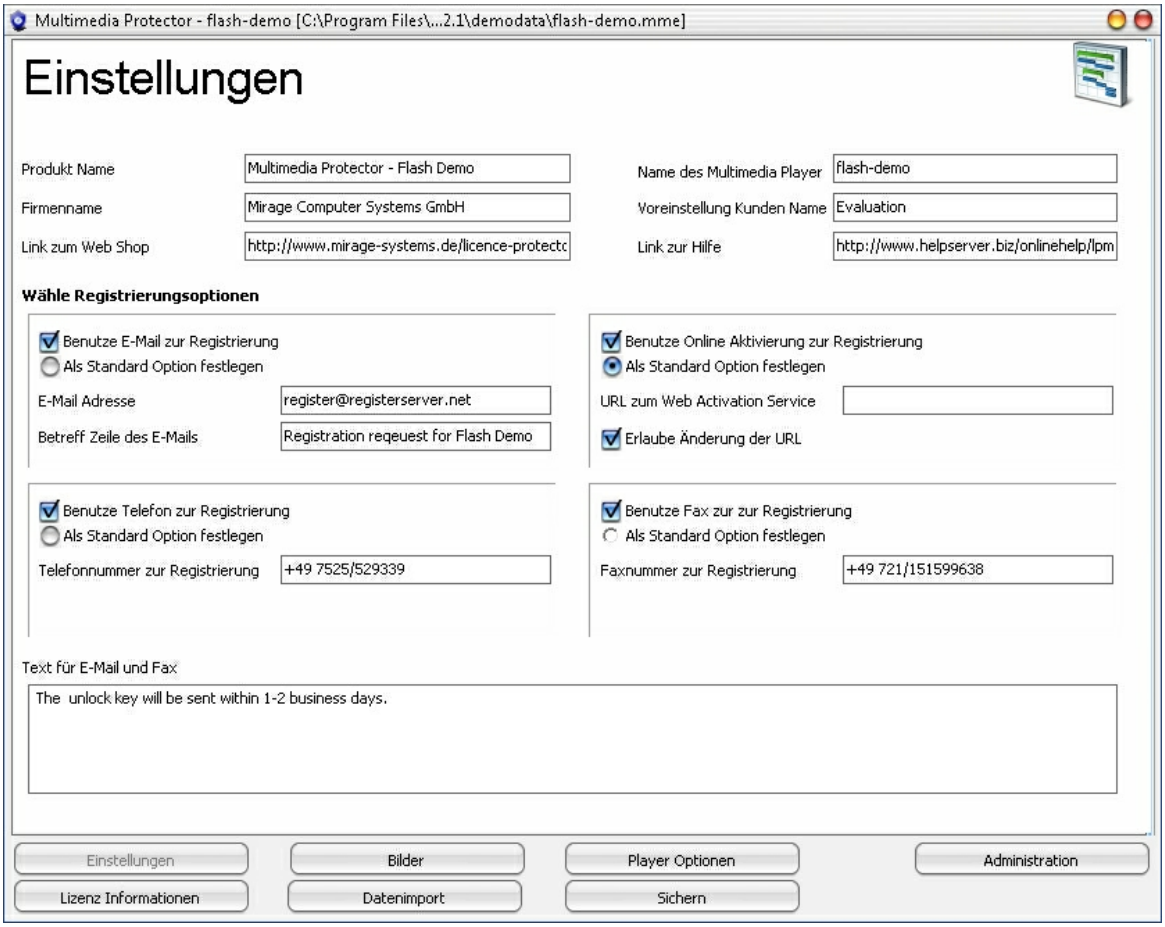
Link zur Hilfe

Wurde ein Link hinterlegt, wird in allen Aktivierungsdialogen das Icon (Symbol) angezeigt. Dieser Link sollte direkt auf eine Webseite verweisen, welche eine Hilfestellung zum Aktivierungsprozess beinhaltet.

Der Standard Link (http://www.helpserver.biz/onlinehelp/lpmme/2.1/player/help/index.html) beinhaltet eine generische Hilfe für den Registrierungsprozess, einschließlich einer Videoeinführung. Sie können auch alternativ Ihre eigene Onlinehilfe verwenden.

Videoeinführung - Produktaktivierung

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Kategorie - Einstellungen

3.5.10.2 Aktivierungsoptionen

3.5.10.2.1 Über die Aktivierung

Nach der Produktaktivierung wird der Kopierschutz 188 aktiviert und die von Ihnen spezifizierten Lizenzoptionen 189 treten in Kraft.

Zur Produktaktivierung stehen Ihnen 4 Möglichkeiten zur Verfügung:

- Online Aktivierung 93 mittels Aktivierungsserver
- Aktivierung per E-Mail 91
- Aktivierung per Fax 95
- Aktivierung per Telefon 97

Für welche Aktivierungsmethode Sie sich entscheiden, hängt im Wesentlichen von Ihrer Branche und der Anzahl der zu verkaufenden Produkte ab. Die Aktivierungsoptionen können miteinander kombiniert werden. Somit ist es zum Beispiel möglich, 3 von 4 möglichen Optionen zu nutzen. Die standardmäßige Aktivierungsmethode kann durch die Option "***Als Standard Option festlegen***" definiert werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Online Aktivierung

Bevorzugte Option für größere und mittlere Verkäufe.

+ Erlaubt eine Automatisierung des Auslieferungsprozesses
+ Kein administratives Personal wird benötigt.
+ Die Aktivierung ist 24 Stunden am Tag möglich.
- Eine Internetanbindung ist erforderlich.
- Die Aktivierung könnte durch eine Firewall verhindert werden.
- Der Aktivierungsserver ist erforderlich.

E-Mail Aktivierung

Bevorzugte Option, sollte die Online Aktvierung nicht verfügbar sein. Diese sollte als sekundäre Option neben der Online Aktivierung genutzt werden.

+ Fast auf allen PCs verfügbar.
+ Keine Störung durch Firewalls.
- Eine Internetanbindung ist erforderlich.
- Der Kunde muss auf die Zusendung des Freischaltschlüssels warten.
- Administratives Personal ist erforderlich.
- Keine Automatisierung des Auslieferungsprozesses.

Fax Aktivierung

Alternative Option, sollte die Online Aktivierung nicht verfügbar sein.

+ Praktische, alternative Aktivierungsmethode
- Ein Faxgerät wird benötigt.
- Der Kunde muss auf die Zusendung des Freischaltschlüssels warten.
- Administratives Personal ist erforderlich.
- Keine Automatisierung des Auslieferungsprozesses.

Telefon Aktivierung

Alternative Option, sollte die Online Aktivierung nicht verfügbar sein.

+ Ein Telefon ist fast für jedermann Verfügbar.
- Nur während der Geschäftszeiten verfügbar.
- Administratives Personal ist erforderlich.
- Keine Automatisierung des Auslieferungsprozesses.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.10.2.2 Aktivierung per E-Mail

Ermöglicht die Aktivierung per E-Mail. Für weitere Informationen siehe auch: Über die Aktivierung 89

Aktivieren Sie die Option: "***Benutze E-Mail zur Aktivierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

E-Mail Adresse

Geben Sie hier eine gültige E-Mail Adresse ein, um Registrierungsanforderungen zu erhalten.

Betreff Zeile des E-Mails

Gibt die Betreffzeile der Registrierungsanforderung an.

Beispiel: "Registrierung der Multimedia Edition"

Text für E-Mail und Fax

Geben Sie hier einen zusätzlichen, in der Registrierungsanforderung anzuzeigenden, Text ein. Dieser ist auf eine Länge von 1500 Zeichen begrenzt.

Beispiel: "Der Freischaltschlüssel wird Ihnen innerhalb der nächsten 2 Werktage zugestellt".

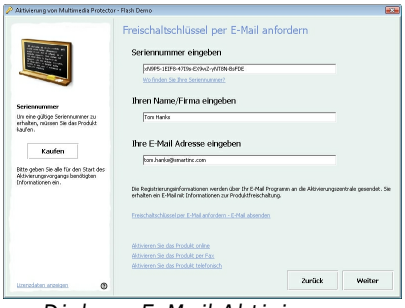
Dialoge und Arbeitsablauf der E-Mail Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer E-Mail Aktivierung.

Die E-Mail Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 218). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 420.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Dialog - E-Mail Aktivierung

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden***". Hiernach wird ihr standard E-Mail Client gestartet und eine e-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen generiert. **Senden** Sie die E-Mail nun ab. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.

Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden

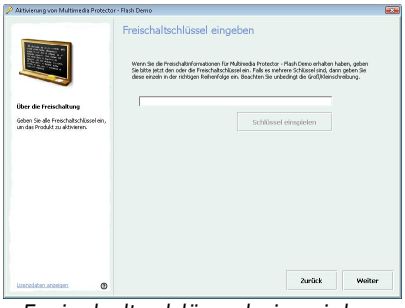
Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 173 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 174. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 176 weitere Informationen.

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per E-Mail, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Freischaltschlüssel einspielen

Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per E-Mail erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 219" angezeigt.

3.5.10.2.3 Online Aktivierung

Ermöglicht die Online Aktivierung. Für weitere Informationen siehe: Über die Aktivierung 89

Aktivieren Sie die Option "***Benutze Online Aktivierung zur Registrierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

URL zum Aktivierungsserver

Geben Sie die URL Ihres Aktivierungsserver ein. Mirage stellt Ihnen auch einen Aktivierungsserver zur Verfügung. Klicken Sie hier 226 für mehr Details.

Beispiel: http://registerserver.net/hostingnumber/lpweb/**lpws.asmx**

Sollten Sie die Konfiguration der Web Server Verwaltung 159 in der Kategorie "Administration" durchgeführt haben, so wird die URL zum Web Activation Service automatisch übernommen.

Die URL muss mit "lpws.asmx" enden.

Für Testzwecke stellen wir Ihnen einen Aktivierungsserver zur Verfügung. Übernehmen Sie hierzu die nachfolgende URL.

http://registerserver.net/9999999/lpweb/lpws.asmx

Siehe auch Kapitel: Aktivierungsserver für Testzwecke 227 für alle erforderlichen Konfigurationseinstellungen.

Sollten Sie ein Hosting erworben haben, so lautet die URL: *http://www.registerserver.net/hostingnumber/lpweb/lpws.asmx*

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Erlaube Änderung der URL

Erlaubt die Änderung der Adresse zum Aktivierungsserver während der Produktaktivierung. Dies macht Sinn, wenn Sie einen zweiten Aktivierungsserver betreiben.

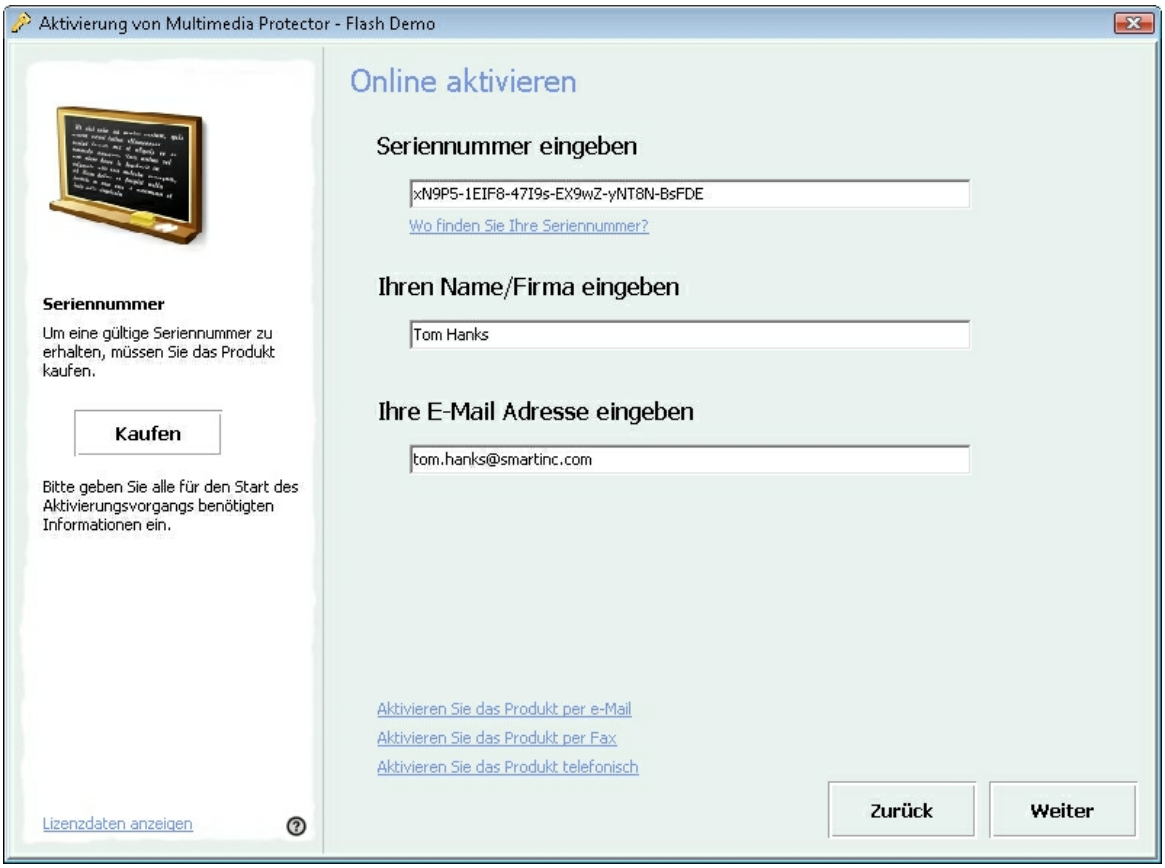
Diese Programmfunktion ist nur in der Premiumversion enthalten. Um die Online Aktivierung zu nutzen, wird der Aktivierungsserver 225 benötigt.

Dialoge und Arbeitsablauf der Online Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer Telefon Aktivierung.

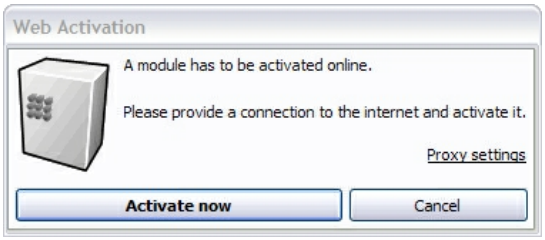
Die Online Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Die Lizenz wird hiernach Online überprüft und aktiviert. Weitere Schritte fallen nicht an. Siehe auch: Weitere Informationen zum Arbeitsablauf 418.

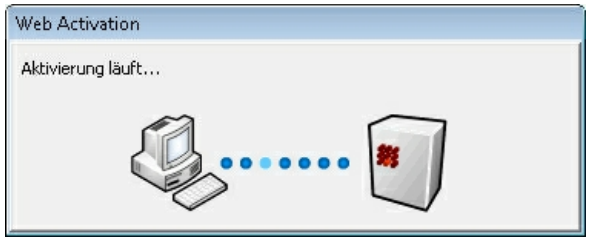
Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.

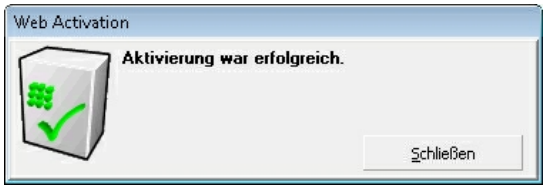


© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Der Aktivierungsprozess ist für den Kunden überschaubar.







Der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 219" wird angezeigt.

3.5.10.2.4 Aktivierung per Fax

Ermöglicht die Aktivierung per Fax. Für weitere Informationen siehe: Über die Aktivierung 89

Aktivieren Sie die Option "***Benutze Fax zur Aktivierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

Faxnummer zur Registrierung

Geben Sie hier eine gültige Faxnummer ein, unter welcher Sie die Registrierungsanfragen empfangen können. Wir empfehlen ein internationales Format zu verwenden. Beispiel: +49 700/54885342.

Text für E-Mail und Fax

Geben Sie hier einen zusätzlichen, in der Registrierungsanforderung anzuzeigenden, Text ein. Dieser ist auf eine Länge von 1500 Zeichen begrenzt.

Beispiel: "Der Freischaltschlüssel wird Ihnen innerhalb der nächsten 2 Werktage zugestellt".

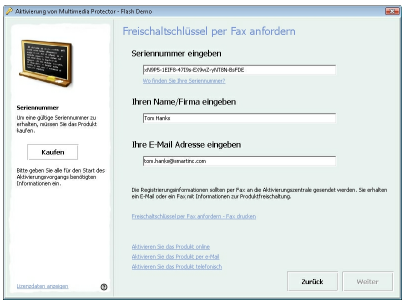
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Dialoge und Arbeitsablauf der Telefon Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer Telefon Aktivierung.

Die Fax Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 218). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 420.

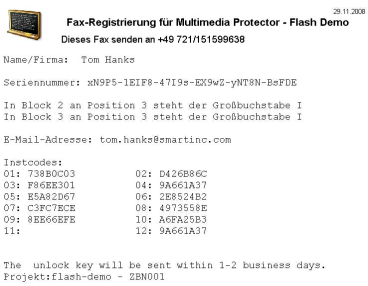
Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.



Aktivierung per Fax

Freischaltschlüssel anfordern

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken***". Hiernach wird ein Bericht mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. **Drucken** Sie diesen nun aus und senden ihn an die im Bericht angegebene Faxnummer. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.



Fax-Registrierung für Multimedia Protector - Flash Demo

28.11.2008

Dieses Fax senden an +49 721/151599638

Name/Firma: Tom Hanks

Seriennummer: xN9P5-1EIF8-47I9s-EX9w2-yNT8N-BsFDE

In Block 2 an Position 3 steht der Großbuchstabe I
In Block 3 an Position 3 steht der Großbuchstabe I

E-Mail-Adresse: tom.hanks@smartinc.com

Instcodes:

01: 738B0C03	02: D426B86C
03: F86EE301	04: 9A661A37
05: E5A82D67	06: 2E8524B2
07: C3FC7ECE	08: 4973558E
09: 8EE66EFE	10: A6FA25B3
11:	12: 9A661A37

The unlock key will be sent within 1-2 business days.
Projekt:flash-demo - ZBN001

Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken

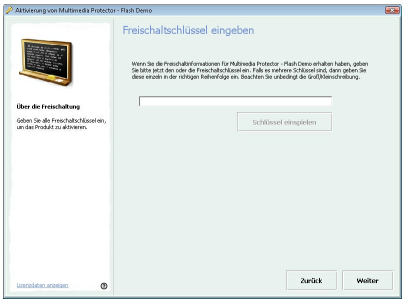
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 173 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 174. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 176 weitere Informationen.

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per Fax, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:



Freischaltschlüssel einspielen

Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per Fax erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 219" angezeigt.

3.5.10.2.5 Aktivierung per Telefon

Ermöglicht die Aktivierung per Telefon. Für weitere Informationen siehe: Über die Aktivierung 89

Aktivieren Sie die Option "***Benutze Telefon zur Aktivierung***". Sollte dies Ihre standardmäßige Aktivierungsmethode sein, so aktivieren Sie zudem die Option "***Als Standard Option festlegen***".

Telefonnummer zur Registrierung

Geben Sie hier eine gültige Telefonnummer ein, unter welcher Sie die Registrierungsanfragen empfangen können. Wir empfehlen ein internationales Format zu verwenden. Beispiel: +49 700/54885342.

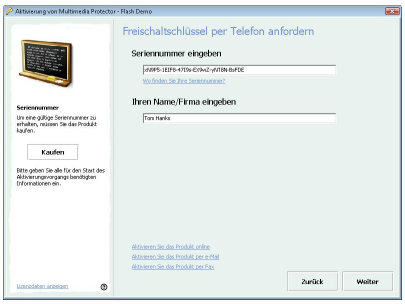
Dialoge und Arbeitsablauf der Telefon Aktivierung

Im Nachfolgenden erhalten Sie die Dialoge und den Arbeitsaublauf einer Telefon Aktivierung.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Die telefonische Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer als auch des Firmennamens. Nachdem Sie die erforderlichen Eingaben getätigt haben, wird Ihnen ein Dialog mit den Hardware IDs und Lizenzinformationen angezeigt. Der Freischaltschlüssel kann direkt im Dialog eingegeben werden. Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 420.

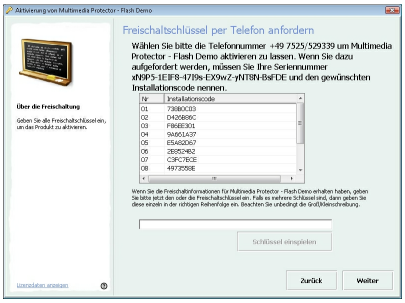
Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.



Aktivierung per Telefon - Schritt 1

Freischaltschlüssel anfordern

Rufen Sie nun die im Dialog angegebene Telefonnummer an. Sie werden zuerst nach Ihrer **Seriennummer** und dem Installationscode gefragt. Der Freischaltschlüssel wird Ihnen telefonisch übermittelt. Geben Sie diesen in das Feld "*Freischaltschlüssel*" ein und klicken auf die Schaltfläche "*Schlüssel einspielen*".



Aktivierung per Telefon - Schritt 2

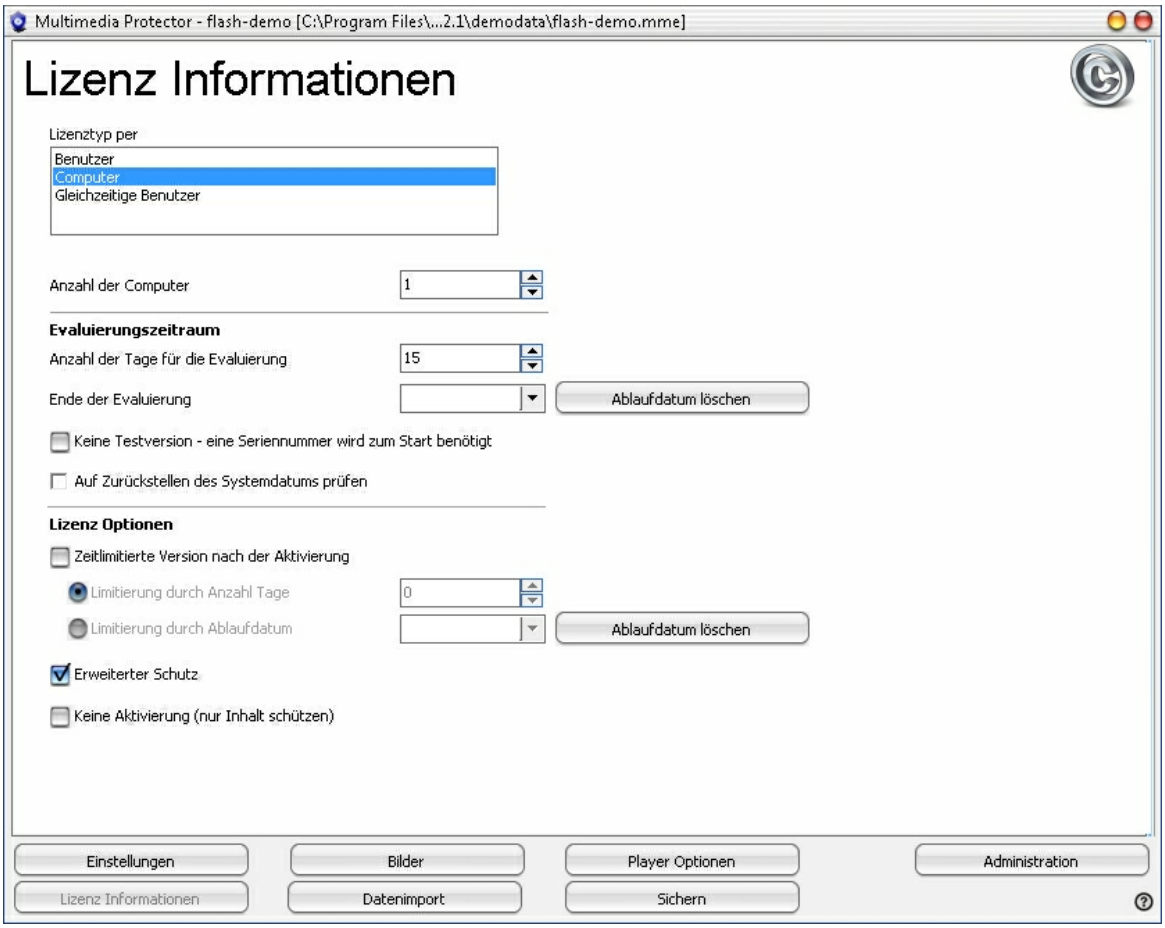
Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 173 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 174. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 176 weitere Informationen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.11 Kategorie - Lizenz Informationen

In dieser Kategorie können Sie den Lizenztyp, wie zum Beispiel eine Einzelplatz- oder Netzwerklizenz, wählen. Zudem können Sie Evaluierungsoptionen festlegen.



Hinweis: Für Testzwecke aktivieren Sie die Option "***Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)***". Dies ermöglicht Ihnen, Ihre Anwendung ohne die Anzeige der Registrierungsdialoge zu testen.

3.5.11.1 Lizenztypen

Weiterführende Lizenzinformationen können Sie dem Kapitel Verfügbare Lizenzmodelle 189 entnehmen.

Wählen Sie eine der 3 möglichen Lizenztypen aus:

- Lizenz pro Benutzer
- Lizenz pro PC
- Concurrent User Lizenzmodell

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Einzelplatzlizenz

Wird Ihre Anwendung nur auf einem Einzelplatz betrieben, so wählen Sie den Lizenztyp "***Computer***" aus und setzen die "*Anzahl der Computer*" auf "1". In der Standard Version wird nur dieser Lizenztyp unterstützt. Für weitere Informationen zu diesem Lizenztyp klicken Sie hier 249.

Lizenz pro Benutzer

Möchten Sie Ihre Anwendung auf einem Einzelplatz unter Berücksichtigung der Benutzeranzahl verwenden, wählen Sie den Lizenztyp "***Benutzer***". Setzen Sie hiernach die "*Anzahl der Benutzer*" auf "1". Für weitere Informationen zu diesem Lizenztyp klicken Sie hier 250.

Netzwerklizenz

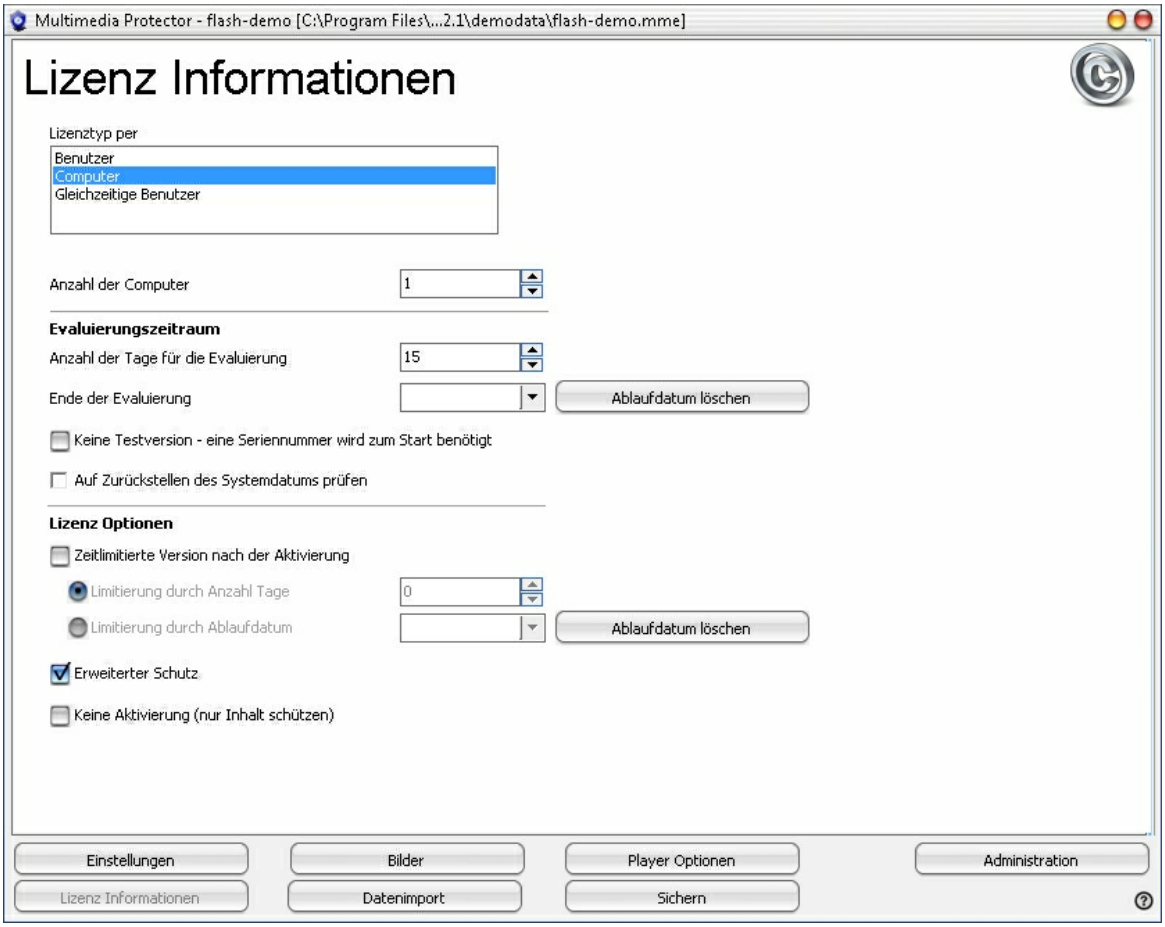
Wählen Sie einen der drei verfügbraren Lizenztypen und die Anzahl der PCs/ Benutzer, die während der Evaluierung genutzt werden können. Siehe auch: Wie distributiere ich eine Netzwerkversion 249.

Die Lizenztypen "Netzwerk", "Benutzer" und "Concurrent User" sind nur in der *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Unter Verwendung eines Aktivierungsschlüssels 176 ist es möglich, die Anzahl der zu verwendenden Benutzer / PCs zu ändern.

Sollte **keine** Limitierung der Lizenzanzahl erforderlich sein, so setzen Sie die Anzahl der zu verwendenden Benutzer / PCs 99 auf "99999".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Screen - Licence Information

Verbindet sich ein Benutzer über eine Remoteverbindung, mit Hilfe eines Programmes wie Remote Desktop, CITRIX oder GoToMyPC, hängt es von dem Programm ab, ob die Remoteverbindung als separate Lizenz gezählt wird. Bei den meisten Programmen erlangt Multimedia Protector den Namen des Remote PCs und zählt dessen Verbindung als eine neue Lizenz.

Das Concurrent User Lizenzmodell wird nicht unterstützt, sofern die HauptAnwendung vom Dateityp *.exe 228 ist.

3.5.11.2 Evaluierungszeitraum

Unter dem Bereich "*Evaluierungszeitraum*" können Sie definieren, ob Ihre Anwendung evaluiert werden kann. Während jedem Programmstart werden die Anzahl der noch zu nutzenden Tage angezeigt.

Anzahl der Tage für die Evaluierung

Der Evaluierungszeitraum beginnt mit der ersten Nutzung des Multimedia Player. Setzen Sie die "***Anzahl der Tage für die Evaluierung***" auf "0" um keine Zeitlimitierung zu erhalten. Die Registrierungsmöglichkeit besteht jedoch weiterhin.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Ende der Evaluierung

Diese Option kann als Alternative zur "*Anzahl der Tage für die Evaluierung*" genutzt werden. Über diese können Sie ein Ablaufdatum festlegen. Um dieses zu entfernen, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Ablaufdatum löschen***".

Sie können auch beide Evaluierungsoptionen miteinander kombinieren. So ist es möglich die Anwendung auf die Lauffähigkeit von 15 Tagen nach der ersten Nutzung und maximal bis zum 31.12.2009 zu beschränken. Der Zeitpunkt, welcher von beiden Evaluierungsoptionen zuerst eintritt, wird genutzt.

Keine Testversion - eine Seriennummer wird zum Start benötigt

Aktivieren Sie diese Option um keine Evaluierung zu ermöglichen. Der Multimedia Player kann nur nach Aktivierung 89 der Anwendung gestartet werden. Nach Aufruf der Anwendung ist die Eingabe einer Seriennummer erforderlich. Siehe auch: Keine Evaluierungsversion 220

Auf Zurückstellen des Systemdatums prüfen

Durch Aktivieren dieser Option wird das aktuelle Systemdatum überprüft. Wurde dies **mehr als um einen Tag** zurückgestellt, kann die Anwendung nicht weiter genutzt werden.

Um diese Einschränkung zu deaktivieren, müssen Sie Ihrem Kunden einen speziellen Schlüssel zusenden.

- Erstellen eines Schlüssels, welcher die Sperrung der Applikation aufhebt

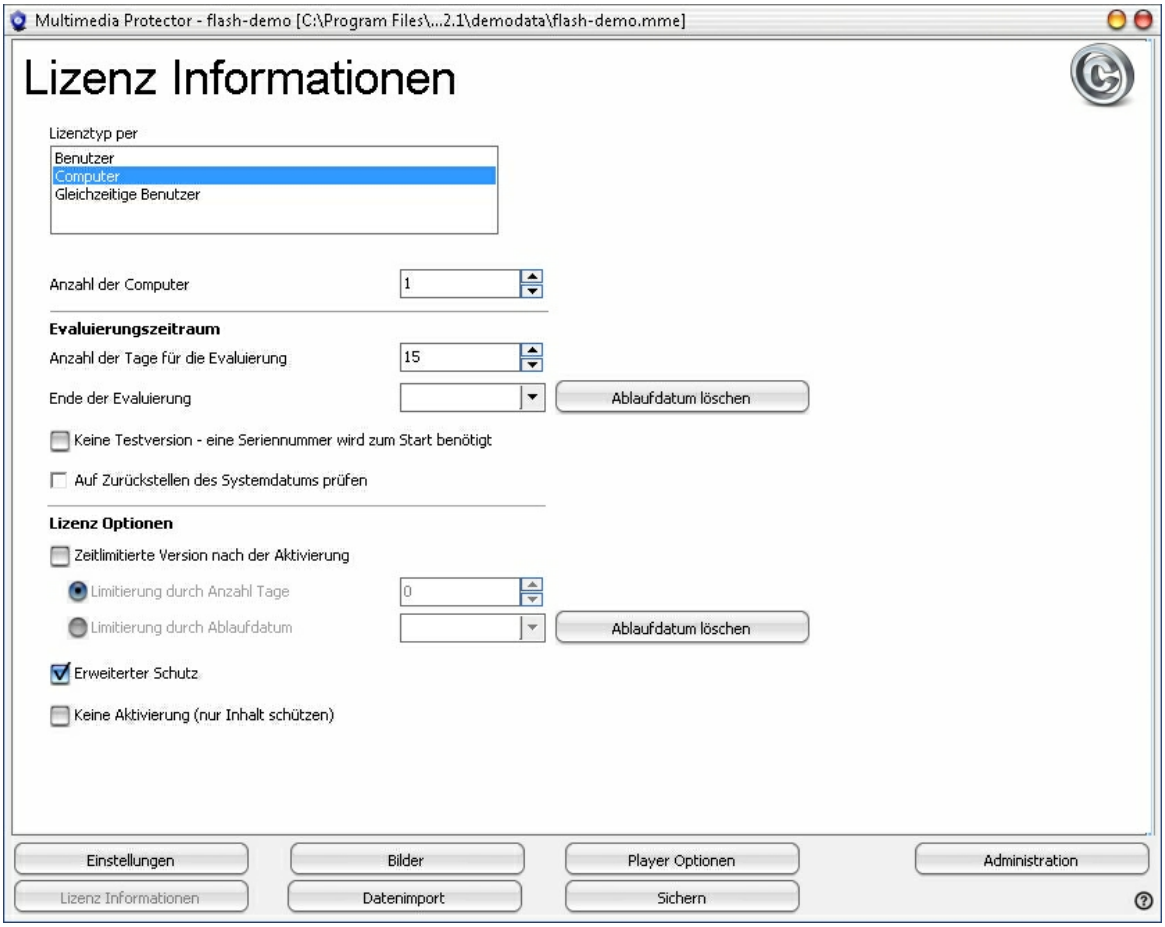
  Sollte Ihr Kunde eine Fehlermeldung zur Modifikation des Systemdatums erhalten, so müssen Sie diesem einen Freischaltschlüssel mit oder ohne Kopierschutz zusenden.

  - Freischaltung mit Kopierschutz 173
  - Freischaltung ohne Kopierschutz 174

- Testen der Zeitlimitierung

  Um die Zeitlimitierung zu testen, setzen Sie Ihr Systemdatum **nicht** zurück. Stattdessen erstellen Sie eine zeitlimitierte Version ("*Anzahl der Tage für die Evaluierung*" = "1") oder setzen Sie das Ablaufdatum ("*Ende der Evaluierung*") auf den folgenden Tag. Erstellen Sie nun eine CD und starten den Multimedia Player am heutigen und folgenden Tag.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Kategorie - Lizenz Informationen

Siehe auch

Erstellen einer zeitlimitierten Evaluierungs-/ Test Version 362
Verlängern einer Evaluierungs-/ Test Version 364

3.5.11.3 Lizenzoptionen

3.5.11.3.1 Zeitlimitierte Version nach Aktivierung

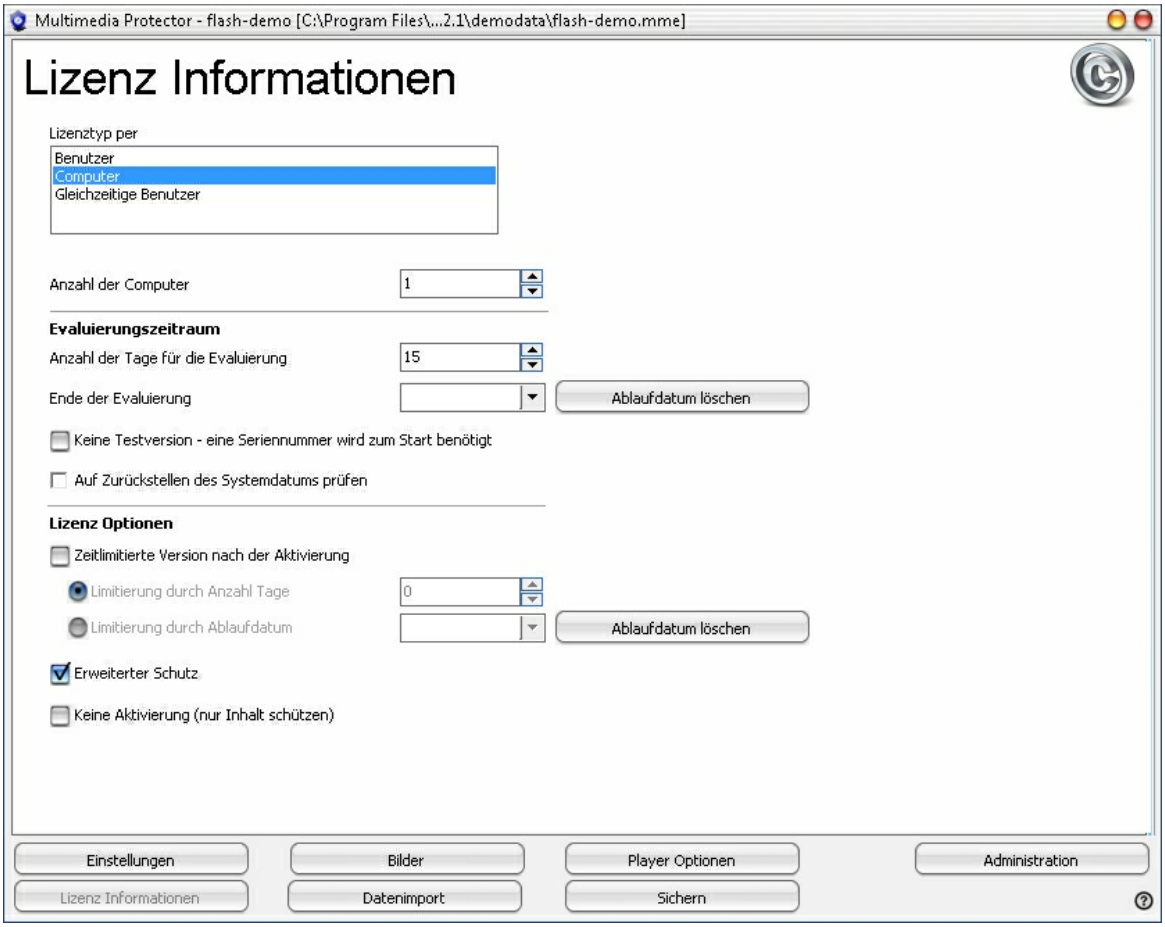
Benötigen Sie eine **zeitlimiterte Vollversion** (Version, welche schon aktiviert wurde), aktivieren Sie die Option "*Zeitlimitierte Version nach Aktivierung*". Die Zeitlimitierung erfolgt entweder

- durch x Tage nach erfolgreicher Aktivierung oder
- durch ein spezifiziertes Ablaufdatum

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Nutzen Sie eine der nachfolgenden Optionen:

- *Limitierung durch Anzahl Tage* - Definieren Sie die Anzahl der Tage, nach welchen die Anwendung nach erfolgreicher Aktivierung genutzt werden kann. Beispiel: 10 Tage.
- *Limitierung durch Ablaufdatum* - Legen Sie ein Datum fest, nach welchem die Anwendung nach erfolgreicher Aktivierung nicht mehr lauffähig ist.



Kategorie - Lizenz Informationen

Die Zeitlimitierung ist von der Zeitlimitierung einer Evaluierungsversion 101 unabhängig.

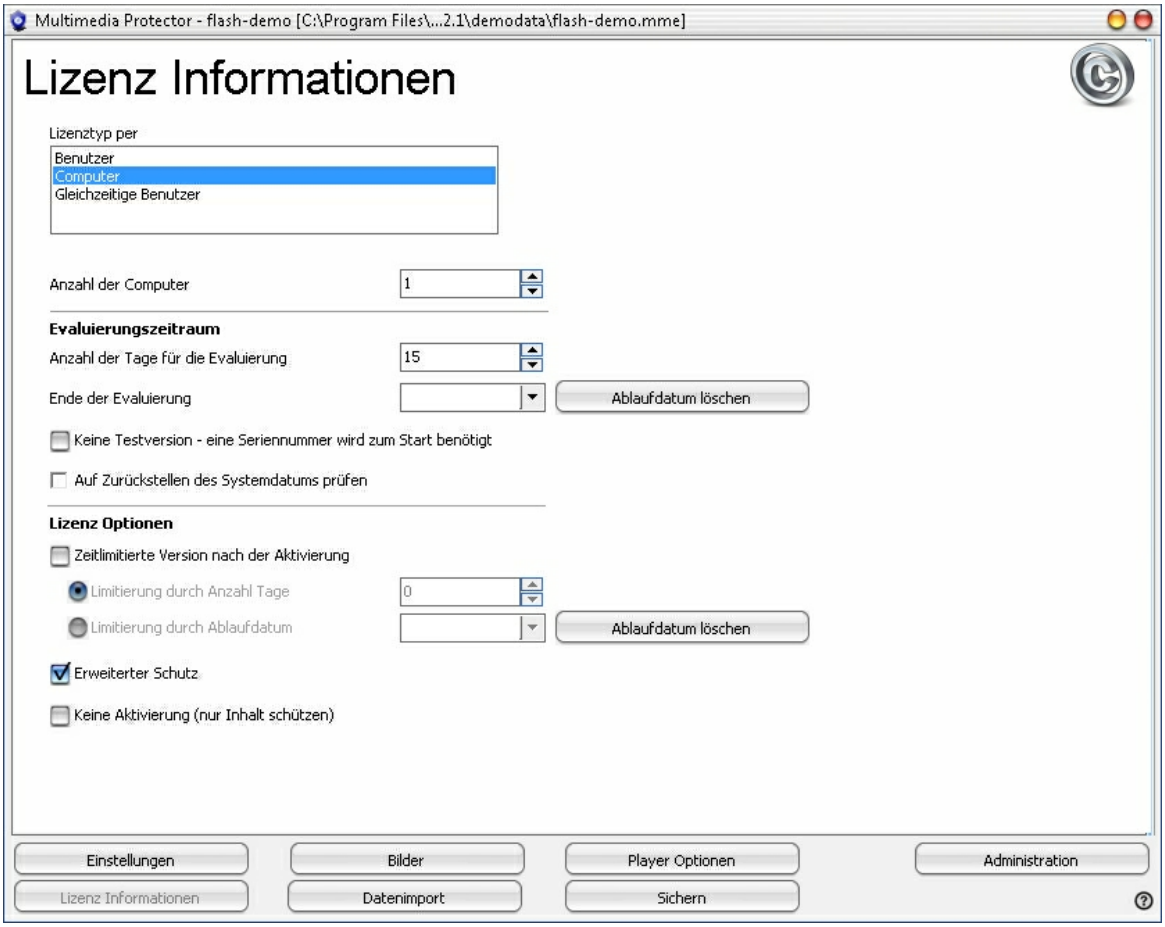
3.5.11.3.2 Erweiterter Schutz

Durch Aktivieren dieser Option erhält der Multimedia Player einen erweiterten Schutz. Dem Multimedia Player ist es hierdurch möglich, eine Modifikation an sich selbst zu erkennen.

Dies ist eine weitere gute Möglichkeit, Ihre Anwendung zu schützen. Sie ist jedoch an eine spezielle Version Ihrer MMF Datei gebunden. Sollten Sie Ihr Produkt in Kombination mit verschiedenen MMF Dateien ausliefern, wird dieser Schutzmechanismus nicht unterstützt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Aktivieren Sie diese Option nur, sollten Sie den Multimedia Player und MMF Datei zusammen ausliefern.



Kategorie - Lizenzinformationen

3.5.11.3.3 Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)

Soll ausschließlich der Inhalt[111] Ihres Projektes geschützt werden, aktivieren Sie die Option "***Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)***".

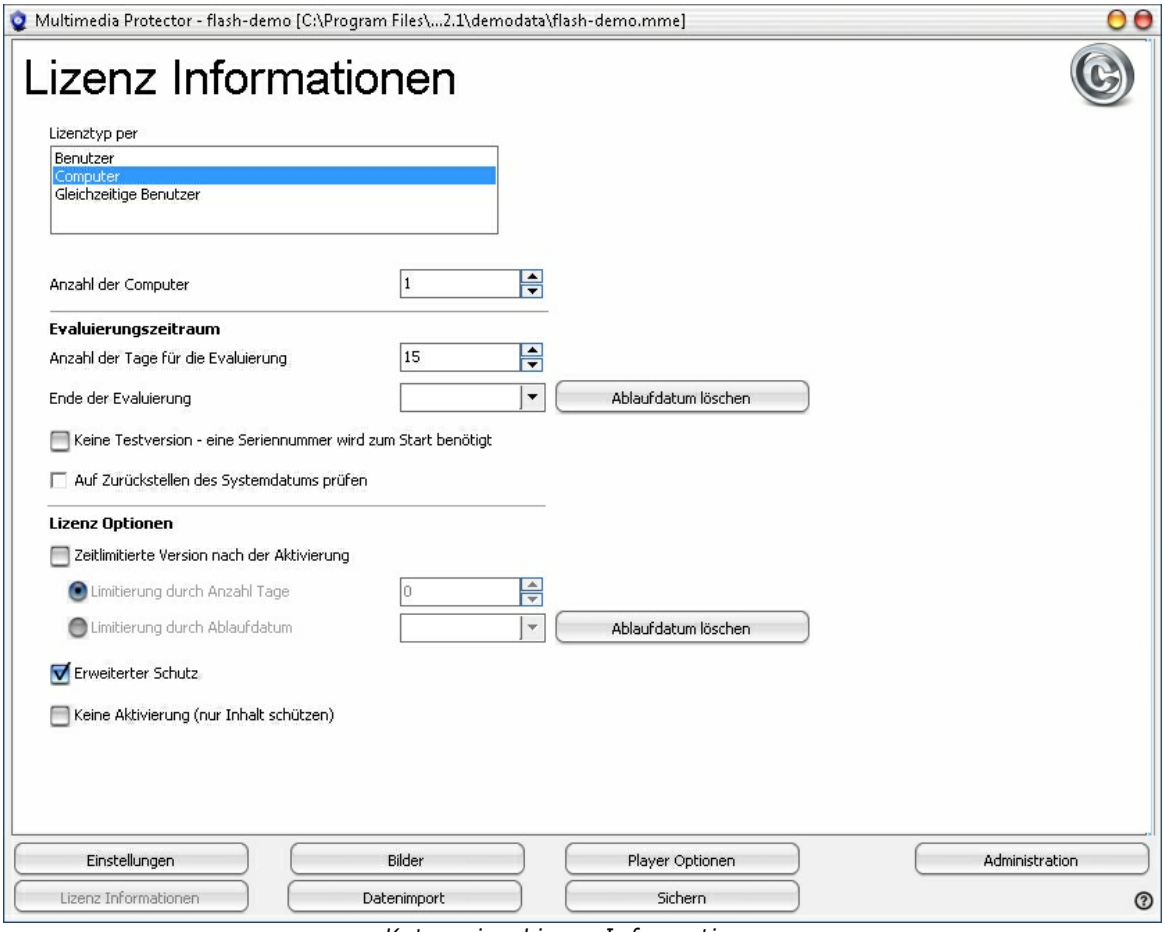
Soll bei Netzwerkinstallationen eine unbegrenzte Lizenzanzahl zur Verfügung stehen, so muss die Anzahl der Benutzer / PCs[99] auf "99999" gesetzt werden.

Hinweis: Aktivieren Sie für Testzwecke die Option "***Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)***". Dies erlaubt Ihnen ein Testen Ihrer Anwendung ohne die Anzeige der Lizenzierungsdialoge.

Sollten Sie nur einen Inhaltsschutz mit unbeschränkter Laufzeit wünschen, so aktivieren Sie die Optionen:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- *Anzahl der Tage für die Evaluierung* = **0**
- *Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)*

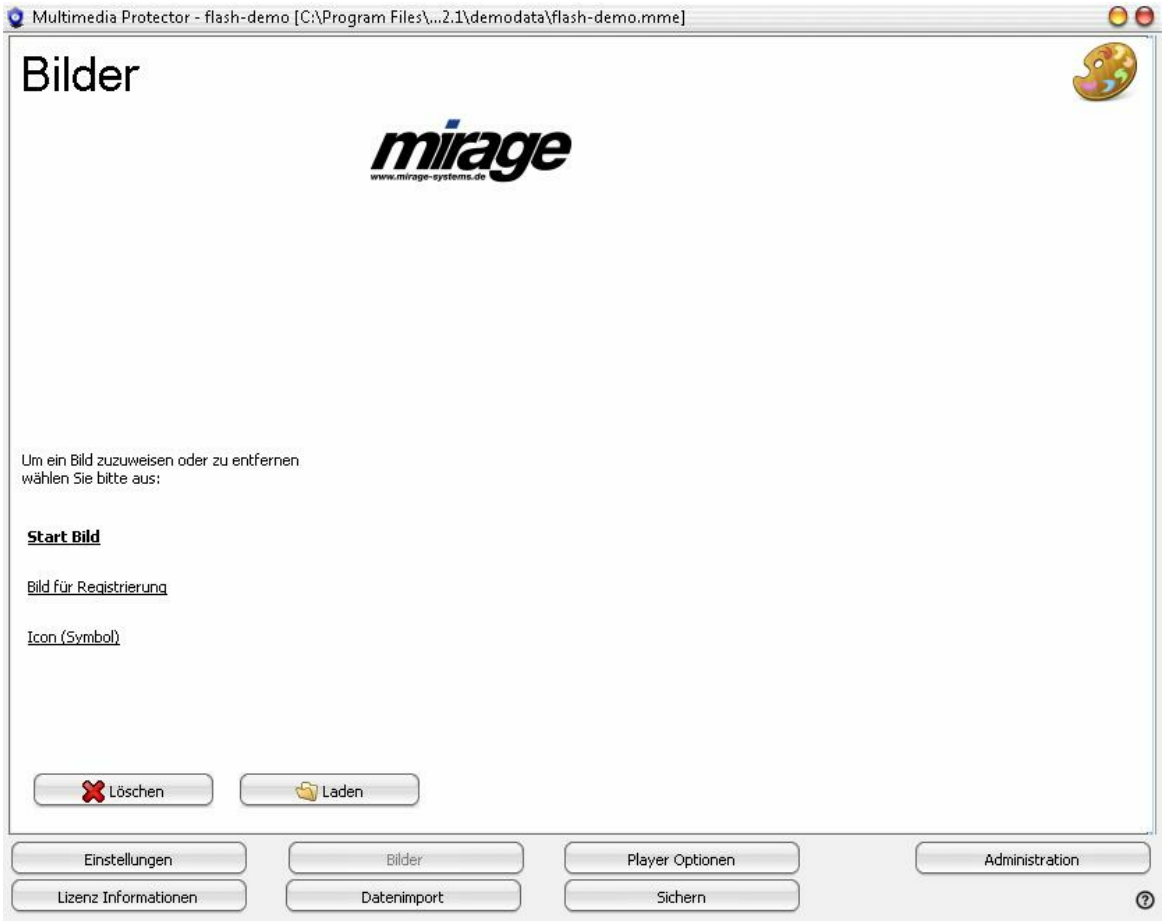


Kategorie - Lizenz Informationen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.12 Kategorie - Bilder

Definieren Sie die Bilder, welche in Ihrem Projekt genutzt werden sollen.



Folgende Bilder können zugewiesen werden:

- Start Bild 107 - Bild, welches während des Programmstarts angezeigt wird.
- Bild für Registrierung 108 - Bild, welches im Registrierungsbildschirm angezeigt wird.
- Icon (Symbol) 109 - Kleines Bild, welches in der Titelleiste des Multimedia Player und Multimedia Protector PDF Betrachter angezeigt wird.

Klicken Sie auf die Schaltfläche "*Laden*" um das Bild dem ausgewählten Bildtyp zuzuweisen. Diesen können Sie durch Klicken auf den entsprechenden Link ändern. Um das Bild zu entfernen, klicken Sie auf die Schaltfläche "*Löschen*".

3.5.12.1 Start Bild

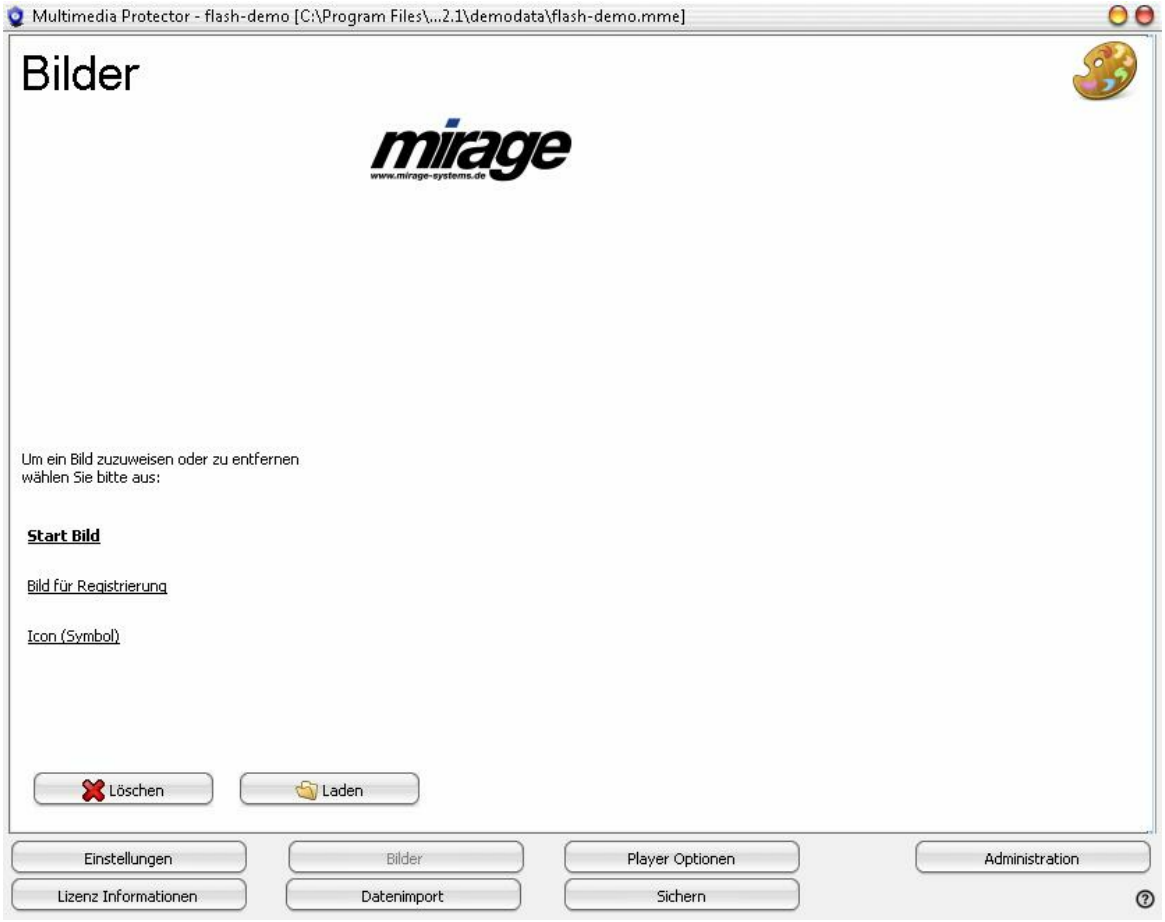
Sie können ein Startbild definieren, welches **während des Programmstarts** des Multimedia Player angezeigt wird.

Klicken Sie auf den Link "*Start Bild*" um das definierte Bild anzuzeigen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie auf die Schaltfläche "*Laden*" um ein Bild auszuwählen.
Klicken Sie auf die Schaltlfäche "*Entfernen*" um das Bild zu entfernen.

Es werden nur Bilder vom Typ "JPG" unterstützt.



Kategorie - Bilder

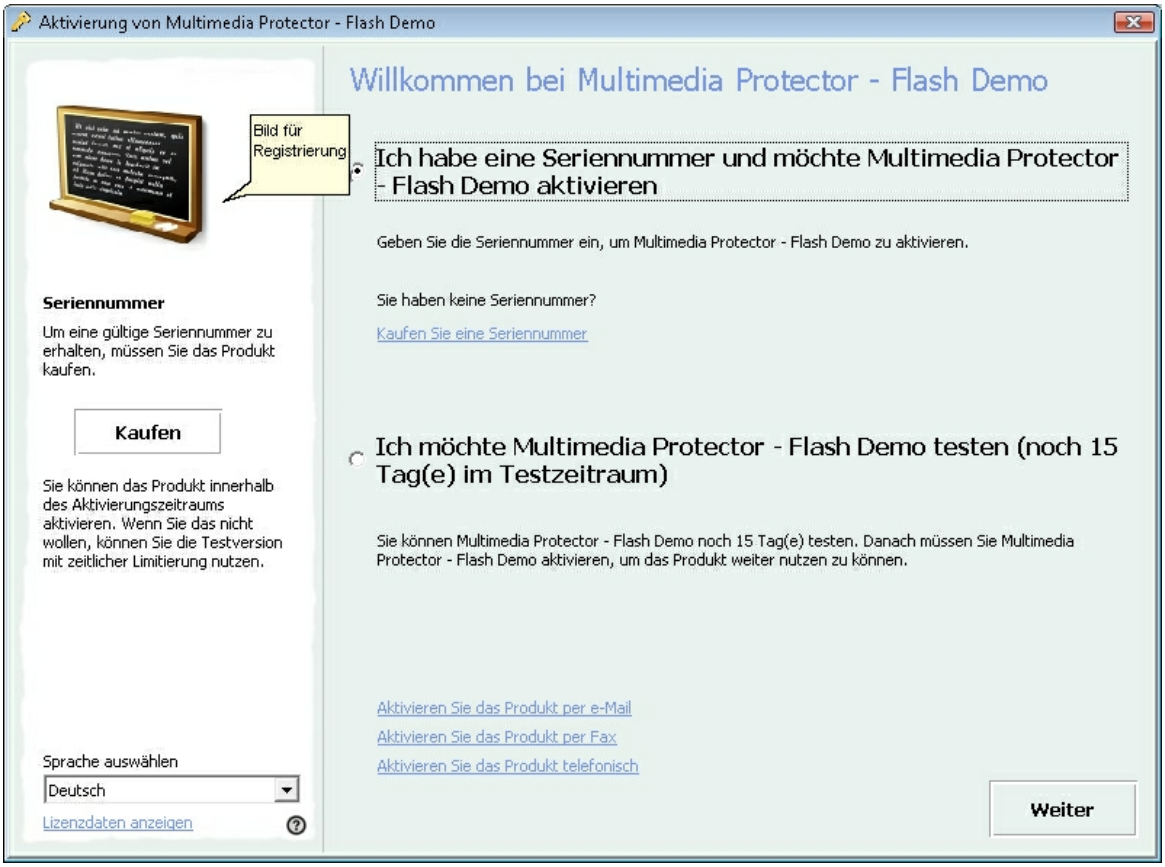
3.5.12.2 Bild für Registrierung

Sie können ein Bild definieren, welches **während der Registration** angezeigt wird.

Klicken Sie auf den Link "Bild für Registrierung" um das definierte Bild anzuzeigen.
Klicken Sie auf die Schaltfläche "*Laden*" um ein Bild auszuwählen.
Klicken Sie auf die Schaltlfäche "*Entfernen*" um das Bild zu entfernen.

Es werden nur Bilder vom Typ "JPG" unterstützt. Die ideale Bildgröße beträgt 175x110 Pixel.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.12.3 Icon (Symbol)

Sie können ein Icon definieren, welches in der Titelleiste des Multimedia Player und Multimedia Protector PDF Betrachter angezeigt wird.

Dies ist das Standardicon: .

Klicken Sie auf den Link "Icon (Symbol)" um das definierte Bild anzuzeigen.
Klicken Sie auf die Schaltfläche "*Laden*" um ein Bild auszuwählen.
Klicken Sie auf die Schaltlfäche "*Entfernen*" um das Bild zu entfernen.

Es werden nur Bilder vom Typ "JPG" unterstützt. Die Bildgröße beträgt 32x32 Pixel.

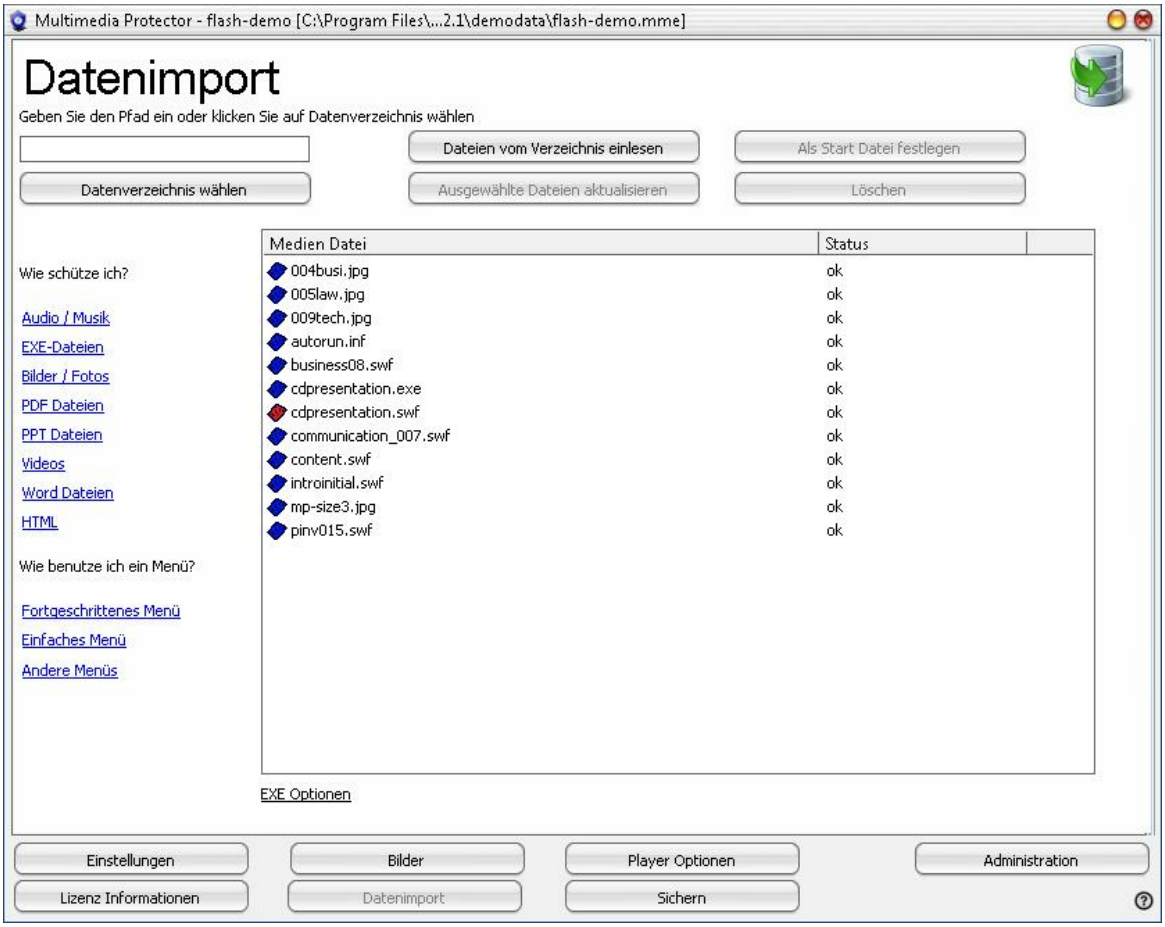
In Kombination mit dem Installation Manager, 270 können Sie das **Desktop-** als auch das Programmgruppen-Icon definieren. Das Icon welches im Dateiexplorer angezeigt

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

wird, kann nicht geändert werden.

3.5.13 Kategorie - Datenimport

In dieser Kategorie können Sie die Daten, welche in der verschlüsselten Datenbank gespeichert werden sollen, importieren.



Siehe auch

Über Datenimport 111
Importieren von Dateien 113
Importieren von PDF Dateien 122
Importieren von PowerPoint Dateien 30
Importieren von EXE Dateien 115

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.13.1 Über Datenimport

Alle Ihre Multimediadateien[187] werden in einer einzelnen, verschlüsselten Datenbankdatei (MME) gespeichert. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Über Multimedia Protector[186]

Sie können Daten aus **einem Ordner, inklusive dessen Unterordner** zum Import selektieren. Als Startdatei muss eine **SWF-**[40], .**FLV-**[24], **EXE-**[228] oder **PDF**[122] Datei festgelegt werden, welche alle von Flash unterstützten Dateitypen, wie Video- oder Audiodateien, ansprechen kann. Alle zum Import selektierten Dateien werden in der verschlüsselten Datenbankdatei abgelegt.

Um eine Datei als Startdatei zu definieren, selektieren Sie diese und klicken hiernach auf die Schaltfläche "*Als Start Datei festlegen*[113]".

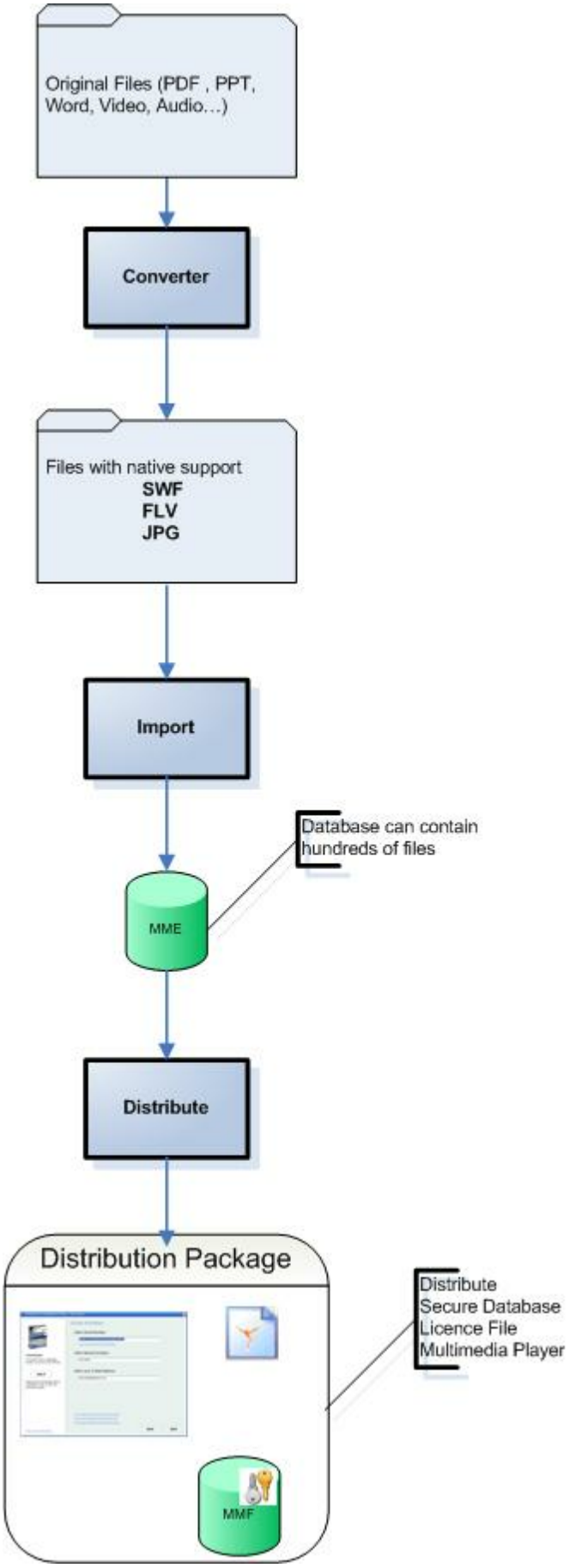
Was ist eine Startdatei?

Die Startdatei ist die vom Multimedia Player zuerst auszuführende Datei. Diese kann zum Beispiel ein Menü[321] sein, über welches andere Dateien aufgerufen werden können.

Datenbankdatei

Alle Ihre Multimediadateien werden in **einer einzelnen** Datenbankdatei (MME), in einem verschlüsselten Format gespeichert. Sollten Sie Ihre original Dateien verändern, so müssen Sie diese nochmals neu importieren.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.13.2 Importieren von Dateien

Um Dateien zu importieren, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Datenverzeichnis wählen***" und wählen den Ordner mit den zu importierenden Dateien aus. Hiernach werden alle Dateien des Ordners, **inklusive dessen Unterordner**, automatisch importiert. Es ist leider nicht möglich, Dateien über unterschiedliche Verzeichnisse hinweg zu importieren.

Wählen Sie nun eine Startdatei und definieren diese durch Klicken auf die Schaltfläche "***Als Start Datei festlegen***". Die Startdatei muss im SWF 40 (Flash), PDF 122 (Adobe PDF), FLV 24 (Video) oder EXE 228 Format sein. Die Datei wird hiernach durch ein rotes Symbol gekennzeichnet und wird beim Starten des Multimedia Player aufgerufen.

Sie können Dateien auch durch Selektieren und Klicken auf die Schaltfläche "***Löschen***" entfernen.

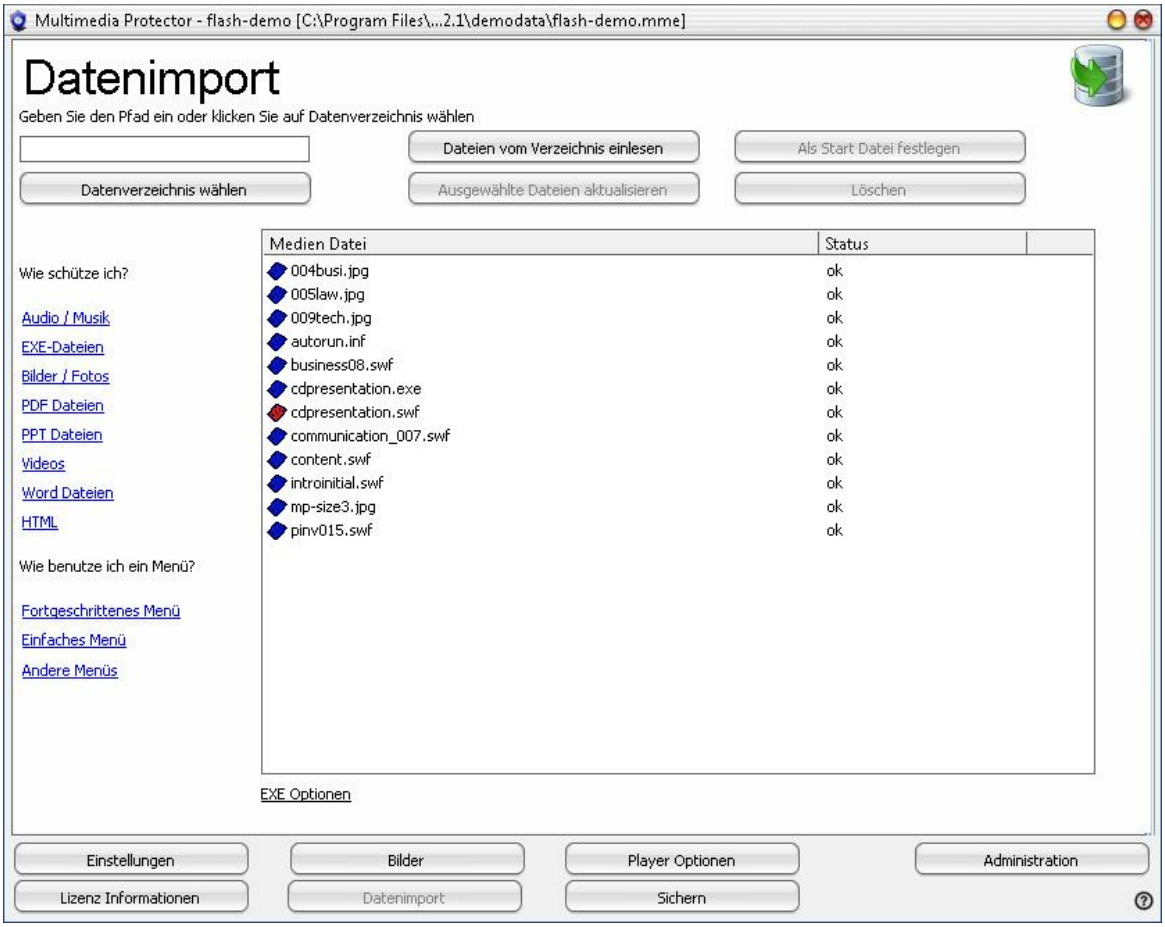
Beachten Sie, dass hierbei nur die Dateien in der verschlüsselten Datenbank gelöscht werden. Ihre Originaldateien werden nicht aus dem Dateisystem gelöscht.

Um die Dateien aus Ihrem Datenverzeichnis nochmals zu importieren, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Dateien aus Verzeichnis einlesen***".

Sollten Dateien in Ihrem Dateisystem modifiziert worden sein, so können Sie diese durch **Selektieren** und Klicken auf die Schaltfläche "***Ausgewählte Dateien aktualisieren***" in Ihrer Datenbankdatei aktualisieren.

Das Modifizieren, Hinzufügen oder Löschen einer Datei innerhalb Ihres Dateisystems, hat keine Auswirkung auf die in der Datenbank gespeicherten Dateien. Hierzu müssen Sie die Dateien aus Ihrer Datenbank manuell entfernen bzw. hinzufügen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

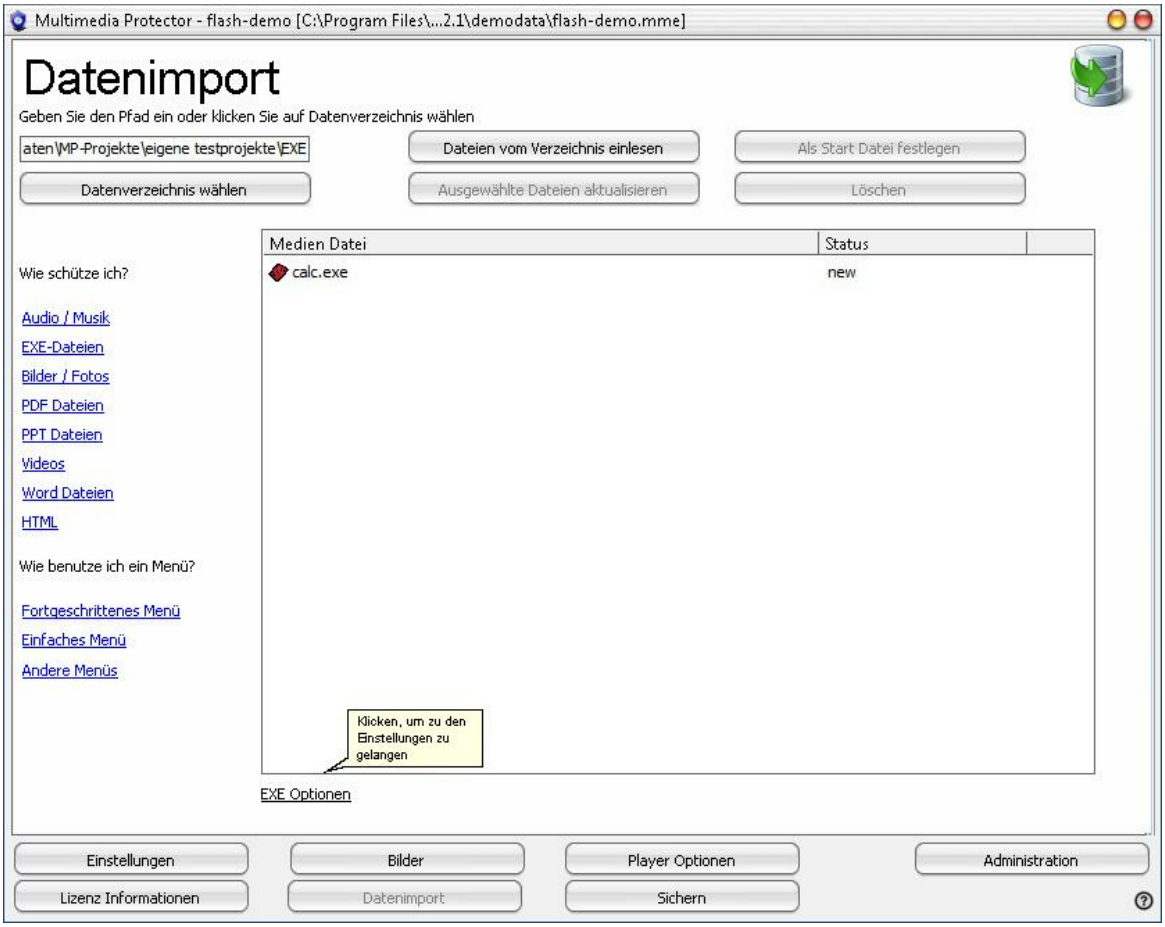


Kategorie - Datenimport

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.13.3 Importieren von EXE Dateien

Nach Selektieren einer EXE Datei, steht Ihnen die zusätzliche Funktion "**EXE Optionen**" zur Verfügung. Klicken Sie auf diese, um das Konfigurationsmenü zu öffnen.



Kategorie Datenimport - Selektierte EXE Datei

Weitere Details können Sie dem Kapitel EXE Optionen 117.

Diese Funktionalität ist nur in der Premiumversion enthalten.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Funktionsweise des EXE Schutzmechanismus

Multimedia Protector unterstützt Softwarekopierschutz und umfangreiche Lizenzierung für einzelne EXE Anwendungen und zusätzliche Dateien. Die EXE Datei wird dabei verschlüsselt (wrapping). Diese Art des Schutzes ist nicht so stark wie eine Source Code Integration mit Licence Protector aber eine gute Wahl, wenn Sie keinen Source Code haben oder keine Zeit für die Implementierung von Kopierschutz und Lizenzierung investieren möchten.

Sie können auch eine oder mehrere EXE Dateien, sowie weitere *:dll oder Konfigurationsdateien importieren[113]. Nach Starten des Players, wird die von Ihnen zuvor **definierte Startdatei ausgeführt** und **alle anderen, in der Datenbank enthaltenen Dateien, extrahiert**. Hiernach wird der Multimedia Player beendet, sodass nur die EXE Datei ausgeführt wird.

Sollte der Source Code verfügbar sein, so können Sie den **Dateischutz auch erheblich verbessern**, indem Sie der zu startenden Anwendung als Parameter ein Passwort[117] übergeben.

Alle Dateien werden während der Laufzeit auf die Festplatte extrahiert. Die Größe der Datenbankdatei sollte das Maximum von 80-100 MB nicht überschreiten. Andernfalls können erhebliche Ladezeiten entstehen.

Die EXE Datei benötigt zur Ausführung keine administrativen Rechte. Sie sollte jedoch kein Installationsprogramm sein bzw. die Wörter "setup" oder "install" im Dateinamen tragen. Wird eine Manifestdatei mit ausgeliefert, so darf diese keine Definition zu administrativen Rechten der EXE Datei enthalten. Weitere Informationen zur Ausführung von EXE Dateien unter Vista, können Sie diesem Blog entnehmen.

Wenn die EXE Datei Konfigurationsdateien öffnet und die Dateien im selben Verzeichnis wie die EXE Datei erwartet werden, so können Sie den richtigen Pfad durch Auslesen der Konfigurationsdatei[119] ermitteln.

Das Concurrent User Lizenzmodell[189] wird bei der Verwendung von EXE Dateien nicht unterstützt.

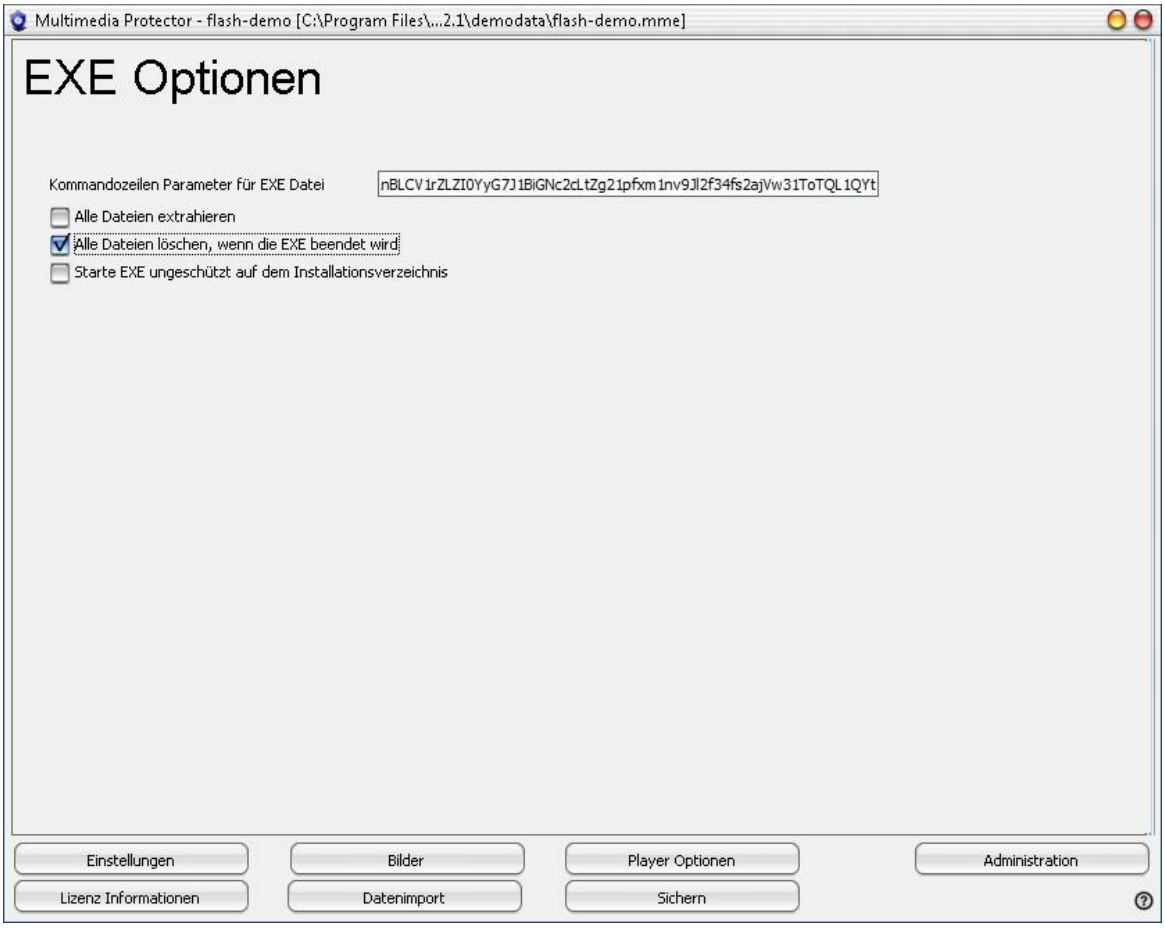
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

EXE Optionen 117
Bei der EXE Datei handelt es sich um ein Menü 239
Kein Source Code - Verschlüsseln der EXE Datei 235
Flash Anwendung nutzt eine EXE Datei 240
Auslesen der Konfugurationsdatei 119

3.5.13.3.1 EXE Datei - Schutz Optionen

Abhängig von der Art Ihrer Anwendung, stehen Ihnen verschiedene Optionen zur Verfügung.



- Kommandozeilen Parameter für EXE Datei (Passwort für EXE Datei)

  Sollte der Source Code verfügbar sein, so können Sie den Schutz Ihrer EXE Datei erheblich verbessern, indem Sie der zu startenden Anwendung als Parameter ein Passwort übergeben. Sollte Ihnen kein Soruce Code zur Verfügung stehen, so können

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie auch einen EXE packer 235 verwenden, um ein Passwort hinzuzufügen.

- Die Anwendung kann gestartet werden, sofern das im "*Kommandozeilen Parameter*" definierte Passwort korrekt ist.
- Das Passwort sollte mindestens 30 Zeichen lang sein und Zahlen, sowie Groß- und Kleinbuchstaben enthalten. Beispiel: r1nBLCV1rZLZl0YyG7J1BiGNc2cLtZg21pfxm1nv9Jl2f34fs2ajVw31ToTQL1QYt

Das Passwort darf keine Leer- und Anführungszeichen (") enthalten.

Wurde eine EXE Datei als Startdatei definiert, so steht Ihnen die Option "*Kommandozeilen Parameter für EXE Datei*" zur Verfügung.

Der Multimedia Player übergibt der Anwendung das Passwort nach Aufruf.

Wir empfehlen das Passwort in mehrere Variablen aufzusplitten. Dadurch wird es einem Hacker erschwert, den Kommandozeilen Parameter, durch Analysieren der EXE Datei, auszulesen.

Beispiel:

Eine sehr einfache Methode stellt das Verwenden von Strings innerhalb verschiedener Programmteile dar, welche hiernach berechnet werden können. Sie können ausgeklügelte Kodierungen verwenden. Nachfolgend ein Beispiel:

```
x$=”2”
a$=r1nBLCV1rZLZl0YyG7J1BiGNc2cLtZg+str$((val(x$)+1)*7)pfxm1nv9Jl+x$
c$=f34fs+x$+ajVw31ToTQL1QYt

commandparameter$=a$+b$+c$
```

.NET stellt die **SecureString-Klasse** bereit, welche den vertraulich zu behandelnden Text darstellt. Aus Datenschutzgründen wird der Text bei Verwendung verschlüsselt und, wenn er nicht mehr benötigt wird, aus dem Arbeitsspeicher gelöscht. Weitere Informationen erhalten Sie unter: http://msdn2.microsoft.com/de-de/library/system.security.securestring.aspx

Alle Dateien extrahieren

Diese Option extrahiert **alle in der Datenbank enthaltenen** Dateien in ein temporäres Verzeichnis. Während der Laufzeit sind diese nicht geschützt.

Alle Dateien löschen, wenn die EXE beendet wird

Nach Aktivieren dieser Option, werden alle temporären Dateien nach Beenden der Anwendung gelöscht. Deaktivieren Sie diese Option nur, wenn Ihre Anwendung weitere EXE Dateien aufruft. Sollte Ihre Anwendung aus nur einer EXE Datei bestehen, so

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

aktivieren Sie diese Option.

- Starte EXE ungeschützt auf dem Installationsverzeichnis

  Diese Option extrahiert die EXE Datei in das Anwendungsverzeichnis des Multimedia Player. Sofern Ihnen kein Source Code zur Verfügung steht und sich die EXE Datei im selben Verzeichnis der anderen Dateien befinden muss, so aktivieren Sie diese Option. Zusätzlich können Sie auch ein Verschlüsselungsprogramm 235 verwenden.

3.5.13.3.2 Auslesen der Konfigurationsdatei und Lizenz Informationen

Wurde als Startdatei eine EXE Datei definiert, so sollte die Anwendung ohne Modifikation lauffähig sein. Sollte die EXE Datei jedoch auf Konfigurationsdateien zugreifen, welche beim nächsten Programmstart verfügbar sein sollen, ist eine Modifikation erforderlich.

Testen Sie Ihre Anwendung. Sollte die Anwendung auf die Konfigurationsdateien im Installationsordner zugreifen, so ist dieser für die EXE Datei nicht mehr ersichtlich. Der Name des Installationsordners kann jedoch aus der XML Datei ausgelesen werden. Dieser ist unter der Variable **<Install-Path-Player>** ersichtlich.

Die Konfigurationsdatei enthält zudem **weitere Informationen**, wie zum Beispiel den registrierten Kundenname, Informationen zur Zeitlimitierung oder Aktivierungsstatus des Produktes.

Der Multimedia Player stellt Ihnen die Dateien "***mp-config.xml***" und "***mp-config.txt***" bereit, welche über den gleichen Inhalt verfügen. Verwenden Sie einfach die Datei, welche von Ihrer Anwendung verwendet werden kann.

Die Dateien enthalten viele Informationen. Einige sind für zukünftige Funtionen vorgesehen und werden in dieser Dokumentation nicht erwähnt. Sie können ein Beispiel für jede Datei downloaden. Jetzt Downloaden!

- mp-config.xml

  Diese Datei ist im XML Format und kann nur durch einen XML parser gelesen werden.
  <Default>
  <Install-Path-MMF> - Pfad, in welchem die *.mmf Datei (Datenbank) abgelegt ist
  <Install-Path-Player> - Installationspfad der Anwendung
  <Player-Name> - Name des Multimedia Player, zum Beispiel myapp.exe
  <MMF-Name> - Name der *.mmf Datei, zum Beispiel myappdata.mmf
  <StartExe> - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe

  <LicenceInfo>
  <Customer> - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt.

  <Module1>
  <TotalLicences> - Anzahl der maximalen Netzwerklizenzen, welche im Bildschirm Lizenzinformationen 99 oder in der Seriennummer 166 definiert wurden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

<RemainingLicences> - Anzahl der in einer Netzwerkinstallation noch zur Verfügung stehenden Lizenzen.
<ExpiredOn> - Ablaufdatum der Lizenz - wurde das Ablaufdatum auf den 30.12.1899 festgelegt, handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
<RemainingDays> - Anzahl der noch verfügbaren Tage, in welchen das Produkt evaluiert oder die Vollversion gestartet werden kann. Wurde der Wert auf -1 festgelegt, existiert keine Zeitlimitierung.
<LicenceType> - S - Lizenzen pro Computer, U = Lizenz pro User, R = Lizenz pro Concurrent User - Definiert im Bildschirm Lizenzinformationen 99
<WebActivation> - 0 = Status nach erstem Programmstart (es wurde keine Seriennummer eingespielt); 1 = Seriennummer wurde eingespielt; 2 = Produktaktivierung wurde durchgeführt; 3 = Fehlerhafte Aktivierung.

- mp-config.txt

Diese Datei entspricht dem standard Windows INI Format.

[Default] - Name der Sektion, welcher zum Auslesen eines Parameters erforderlich ist.
Install-Path-MMF - Pfad, unter welchem die Datenbankdatei (MMF) abgelegt ist.
Install-Path-Player - Installationspfad der Anwendung
Player-Name - Name des Multimedia Player, zum Beispiel "myapp.exe".
MMF-Name - Name der MMF Datei, zum Beispiel "myappdata.mmf".
StartExe - Name der Startdatei, zum Beispiel "yoursource.exe".

[LicenceInfo]
Customer - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt.

[Module1]
TotalLicences - Maximale Anzahl der Netzwerklizenzen, welche in der Kategorie Lizenz Informationen 99 oder in der Seriennummer 166 festgelegt wurden.
RemainingLicences - Noch zur Verfügung stehende Netzwerklizenzen.
ExpiredOn - Ablaufdatum der Lizenz. Wurde der "30.12.1899" angegeben, so handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
RemainingDays - Noch zur Verfügung stehende Tage, in welchen die Evaluierungs- oder Vollversion genutzt werden kann. Wurde der Wert auf "-1" gesetzt, so besteht keine Zeitlimitierung.
LicenceType - S - Lizenz pro Computer, U = Lizenz pro Benutzer, R = Lizenz pro Concurrent User. Wurde in der Kategorie Lizenz Informationen 99 definiert.
WebActivation - 0 = Status nach Starten des Programmes. Es wurde keine Seriennummer eingegeben. 1 = Eine Seriennummer wurde eingegeben. 2 = Produkt wurde aktiviert. 3 = Aktivierung fehlerhaft.

Die Variable Install-Path-Player enthält den Installationspfad Ihrer Anwendung. Dies wäre das Verzeichnis, in welchem Ihre Anwendung zuvor Konfigurationsdateien speicherte.

Es ist möglich, dass die geschützte EXE Datei (Variable: Player-Name) einen anderen Namen, als die originale EXE Datei besitzt (Variable: StartExe)

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Verwenden Sie als Projektnamen[183], den Namen der zu schützenden EXE Datei. Hiernach hat die geschütze EXE Datei den selben Namen Ihrer original Datei.

Wo sollten Konfigurationsdateien abgelegt werden?

Da die Konfigurationsdatei sowohl über Schreib-, als auch Leserechte verfügen muss, können Sie diese nicht unter "C:\Program Files" speichern, da Sie unter Vista standardmäßig über keinen Zugriff auf diesen Ordner verfügen.

Auch wenn wir keine empfohlende Vorgehensweise, zur Speicherung von Dateien für alle Benutzer, von Microsoft erhalten haben, funktioniert nachfolgende Prozedur:

Abfragen der Ordnernamen
Über die Windows Registry ist es Ihnen möglich, den Namen des Ordners abzufragen.

Windows Vista
HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\explorer\Shell Folders
Common AppData C:\ProgramData

Windows XP
HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\explorer\Shell Folders

Common AppData	**C:\Dokumente und Einstellungen\Alle Benutzer\Anwendungsdaten**

Erstellen eines Ordners

Speichern Sie die Konfigurationsdatei unter:

- Windows Vista **- C:\ProgramData**Ihr Firmenname\Name der Anwendung*app.dat*
- Windows XP - **C:\Dokumente und Einstellungen\Alle Benutzer\Anwendungdaten** Ihr Firmenname\Name der Anwendung*app.dat*

Standardmäßig verfügen die Benutzer unter Windows Vista nur über Leseberechtigungen und können somit nicht einsehen. Nachfolgend erhalten Sie Informationen, wie Sie dem Ordner Schreibrechte hinzufügen können.

- Einem Ordner während der Installation Schreibrechte hinzufügen

  Einige Installer verfügen über die Funktion, die Berechtigungen eines Ordners zu verändern. Sie können hierzu nicht die standard Windows Tools "*cacls.exe*" oder *"icacls.exe*" (Vista) nutzen, da Sie über diese den Benutzer oder die Gruppe nur in der lokalisierten Sprache des Betriebssystemes ansprechen können. Beispiel: "Users" oder "Benutzer".

  Es steht jedoch ein Tool namens "***SetAcl.exe***" zur Verfügung, welches über die SID, die Berechtigungen zu Ändern erlaubt. Dieses kann unter http://setacl.sourceforge.net/

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

html/examples.html heruntergeladen werden. Eine Dokumentation erhalten Sie unter: http://www.grurili.de/index.html?/Grundlagen/WellKnown_SIDs.htm

Sie könnten nachfolgende Sequenz in Ihren Installer einbinden:

- Kopieren der Datei "setacl.exe" in das Installationsverzeichnis.
- Ausführen der Datei "**Setacl.exe**", zum Beispiel: **"Installationsverzeichis\SetAcl.exe" -on "Installationsverzeichnis" -ot file -actn ace -ace "n:S-1-5-32-545;p:full;s:y"** - Dies würde der Gruppe "Benutzer" volle Rechte auf dem Installationsverzeichnis einräumen. Die SID "S-1-5-32-545" wird anstelle der Bezeichnung "Benutzer" verwendet.

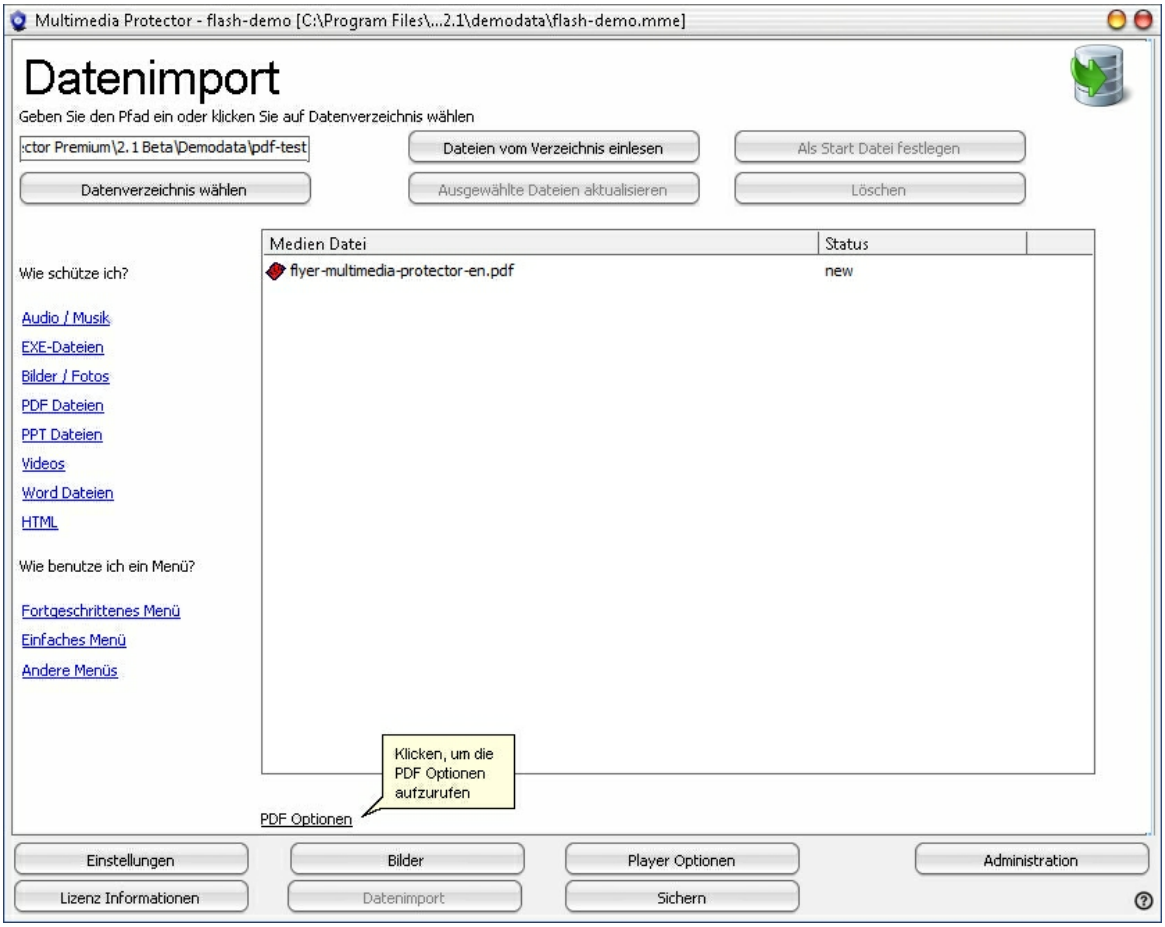
  Beachten Sie: "Installationsverzeichnis" ist der Pfad Ihres Installationsverzeichnises, zum Beispiel: "C:\ProgramData\Ihr Firmenname\Name der Anwendung"

- Löschen der Datei "setacl.exe".

3.5.13.4 Importieren von PDF Dateien

Nach Selektieren einer PDF Datei, erhalten Sie die weitere Konfigurationsoption "***PDF Optionen***". Nach Auswahl dieser gelangen Sie zum Konfigurationsmenü des Multimedia Protector PDF Betrachter[124].

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Kategorie Daten Import - PDF Datei ausgewählt

- Konfigurieren des Multimedia Protector PDF Betrachter 124

Die PDF Datei **darf nicht durch ein Passwort geschützt werden (öffnen oder ändern)**. Alle Sicherheitseinstellungen müssen vor dem Import der PDF Datei deaktiviert werden.

Es stehen jedoch weitere Mechanismen 26 zum Schützen einer PDF Datei zur Verfügung.

Sollten Sie über mehrere PDF Dateien verfügen, so benötigen Sie eine Menüanwendung 321, welche die Auswahl einer bestimmten PDF Datei erlaubt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Multimedia Protector PDF Viewer Optionen 124
Multimedia Protector PDF Viewer Installation 130
Menüanwendung 321

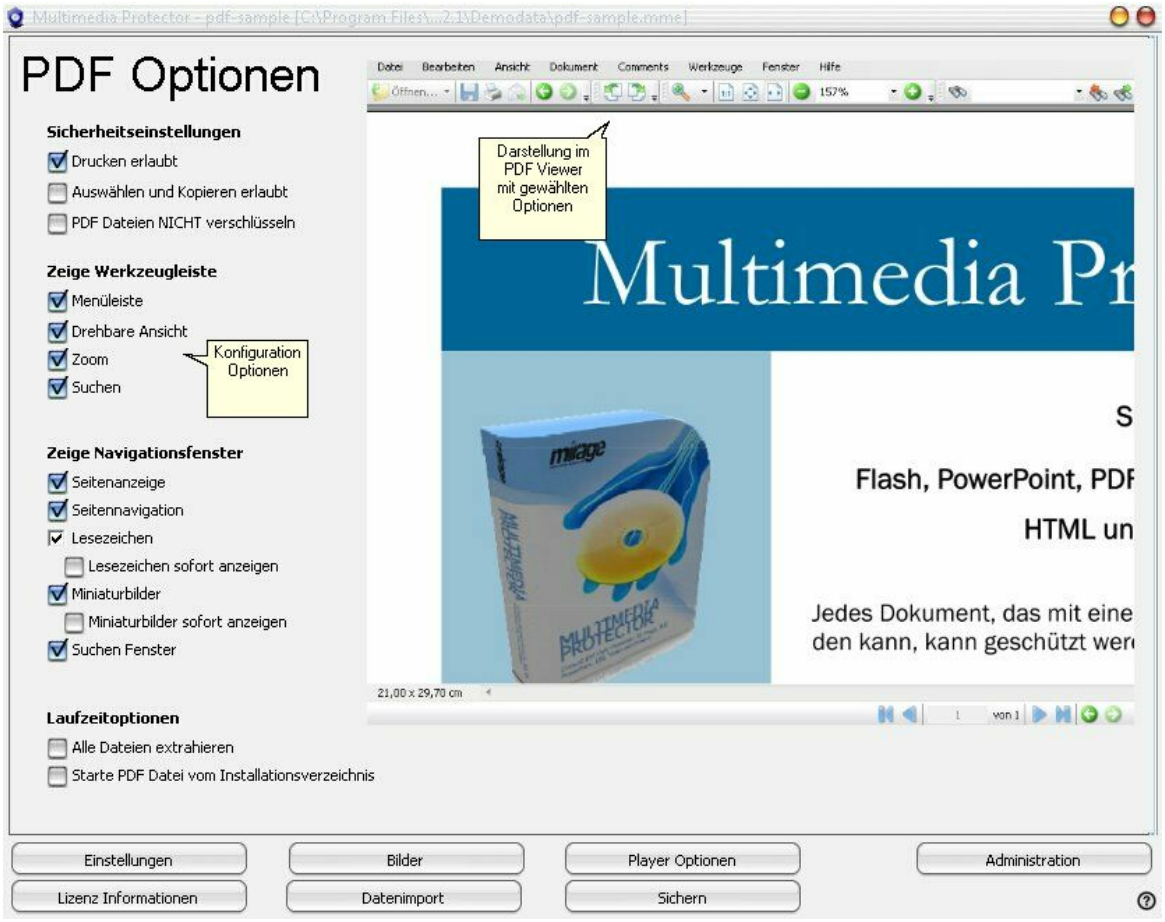
3.5.13.4.1 Multimedia Protector PDF Betrachter Optionen

Multimedia Protector beinhaltet einen integrierten PDF Betrachter, welcher PDF Dateien bis zur Version 1.7 (Acrobat 8) unterstützt. Es werden jedoch nicht alle Funktionen, wie zum Beispiel multimediale Inhalte oder Formulare unterstützt. Weitere Informationen erhalten Sie hier 26.

PDF Optionen

Hier können Sie den Multimedia Protector PDF Betrachter konfigurieren, wie zum Beispiel das Deaktiviren des Druckens einer PDF Datei oder das Hinzufügen einer Miniaturansicht.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Sicherheits Optionen

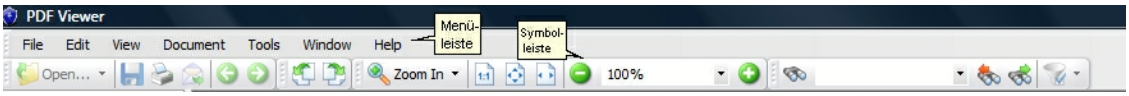
- *Drucken erlaubt* - aktiviert oder deaktiviert die Druckfunktion.
- *Auswählen und Kopieren erlaubt* - ermöglicht das Kopieren des Textes aus der PDF Datei.
- *PDF Dateien NICHT verschlüsseln* - Die PDF Dateien werden **unverschlüsselt** abgelegt. Dies macht Sinn, wenn andere Programme wie PowerPoint / EXE, die PDF Dateien in diesem Projekt im Standard PDF Reader anzeigen möchten (siehe Aufruf von PDF Dateien 245).

Wenn diese Option geändert wird, muss Dateien vom Verzeichnis einlesen 113 in der Kategorie Import erneut gewählt werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Zeige Werkzeugleiste

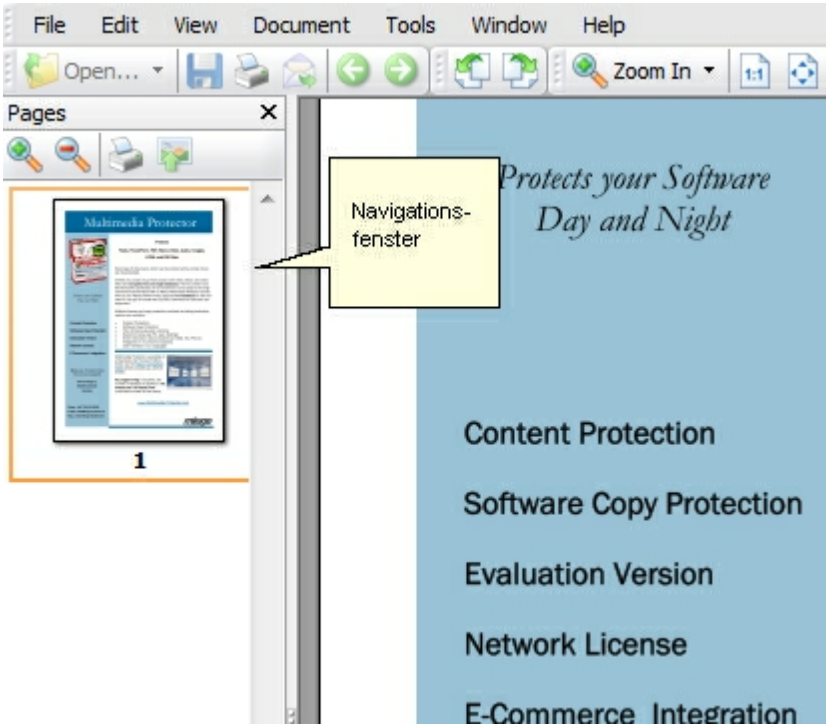
Fügt eine Werkzeugleiste mit Zoom-, Such- und weiteren Funktionen hinzu. Zudem kann die Anzeige der Menüleiste aktiviert werden.



- *Menüleiste* - aktiviert oder deaktiviert die Menüleiste (Datei, Bearbeiten, Ansicht, et cetera). Diese Option ist erforderlich, um zum Beispiel Miniaturansichten anzuzeigen. Sollte der Benutzer die Miniaturansicht schließen, so kann er sie somit wieder über die Menüleiste öffnen.
- *Drehbare Ansicht* - aktiviert oder deaktiviert die Option, die Ansicht zu drehen.
- *Zoom* - aktiviert oder deaktiviert die Möglichkeit zu Zoomen.
- *Suchen* - aktiviert oder deaktiviert die Suchfunktionalität.

Zeige Navigationsfenster

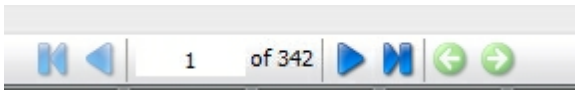
Ein Navigationsfenster ist ein kleines Fenster, welches im rechten, linken oder auch unteren Bildschirmbereich angedockt ist.



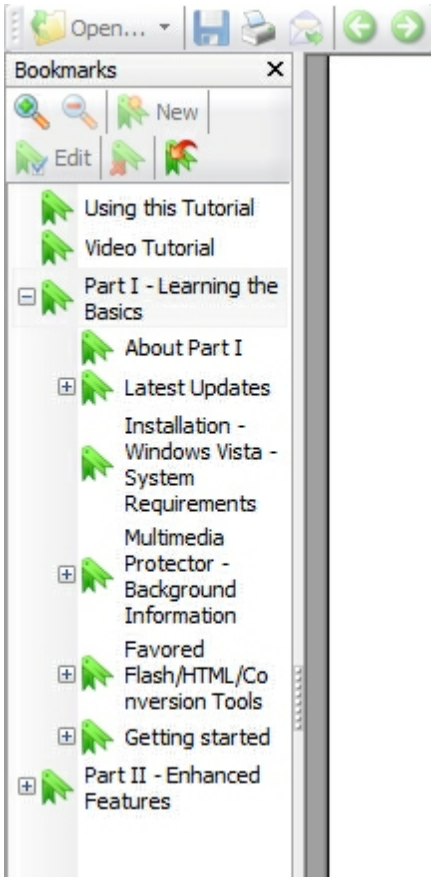
- *Seitenanzeige* - aktiviert oder deaktiviert das Anzeigen mehrerer Seiten oder einer fortlaufenden Seitenansicht.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- *Seitennavigation* - zeigt die Seitenanzahl des PDF Dokumentes an und fügt die Möglichkeit hinzu, durch das PDF Dokument zu blättern.

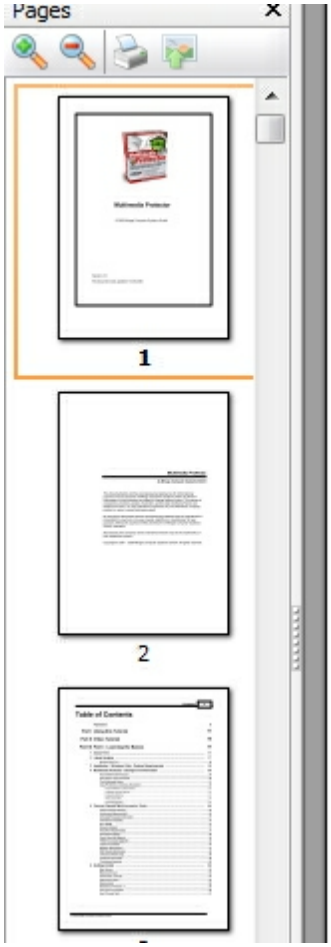


- *Lesezeichen* - fügt eine Navigationsleiste hinzu, welche die Lesezeichen anzeigt. Wurde die Option "*Lesezeichen sofort anzeigen*" aktiviert, so wird die Navigationsleiste nach jedem Start des PDF Betrachters angezeigt. Andernfalls kann diese auch direkt über die Menüleiste angezeigt werden.

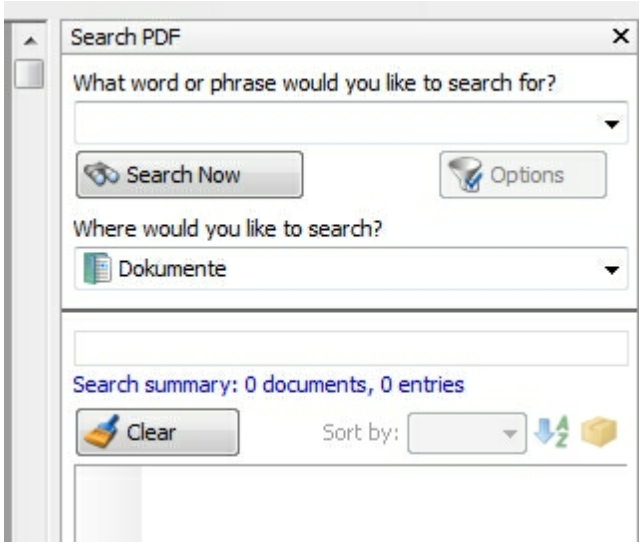


- *Miniaturbilder* - ermöglicht die Anzeige von Miniaturseiten. Wurde die Option "*Miniaturbilder sofort anzeigen*" gewählt, so werden die Miniaturseiten nach jedem Start des PDF Betrachters angezeigt. Andernfalls können diese auch direkt über die Menüleiste angezeigt werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- *Suchen Fenster* - fügt dem PDF Betrachter eine erweiterte Suchfunktion hinzu.



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Laufzeitoptionen

- *Alle Dateien extrahieren* - standardmäßig wird nur die von Ihnen definierte Startdatei in ein temporäres Verzeichnis extrahiert. Wurden mehrere Dateien importiert, so können auch diese extrahiert werden. Beachen Sie jedoch, dass hiernach kein Schutz Ihrer Dateien besteht. PDF Dateien werden jedoch immer geschützt.

- *Starte PDF Datei vom Installationsverzeichnis* - diese Option ermöglicht es Ihnen, eine verschlüsselte PDF Datei außerhalb der Datenbank zu Starten. Sollte die Dateigröße der PDF Datei 100 MB überschreiten, so kann dies auf älteren PCs zu erheblichen Ladezeiten führen. Die **verschlüsselte** PDF Datei wird nach Aktivieren dieser Option im Deploy Verzeichnis gespeichert und kann vom Multimedia Protector PDF Betrachter direkt geöffnet werden. Sollten Sie den Installationsmanager[153] nutzen, so müssen Sie die verschlüsselte Datei zusätzlich in das Setup aufnehmen, da sie sich außerhalb der Datenbank befindet.

  Sollte Ihre PDF Datei auf Audio Dateien verlinken, so müssen sich diese im selben Verzeichnis befinden. Wurde zusätzlich die Option "*Alle Dateien extrahieren*" gewählt, so werden alle anderen Dateien in ein temporäres Verzeichnis extrahiert.

Multimedia Protector PDF Betrachter benutzt die Sprache des Betriebssystems und nicht die Sprache, die für den Multimedia Player in der Kategorie - Player Optionen[138], festgelegt wurde.

Beispiel: Die Registrierungsdialoge des Multimedia Player sind in Englisch, aber das Betriebssystem ist in russischer Sprache. Dann wird der MPPDFVIEWER%> mit russischer Oberfläche starten.

Verwenden von Audio- und Videodateien innerhalb einer PDF Datei

Es ist nicht möglich, in die PDF Datei eingebundene Audio- oder Videodateien wiederzugeben. Jedoch ist es möglich, auf externe Dateien zu **verweisen**.

- Fügen Sie einen Hyperlink innerhalb der PDF Datei zu Ihrer Audio- oder Videodatei hinzu.
- Importieren Sie alle Dateien (PDF-, Audio-, Videodateien) und definieren Sie die PDF Datei als Startdatei.
- Aktivieren Sie die Laufzeitoption: "*Alle Dateien extrahieren*".

Die Audio- und Videodateien werden nicht geschützt und im standard Wiedergabeprogramm Ihres Systems wiedergegeben.

Multimedia Protector PDF Betrachter setzt die Installation einer Komponente voraus. Diese wird automatisch beim ersten Start des Multimedia Protector PDF Betrachter

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

installiert. Benutzen Sie den Installationsmanager[270], so setzen Sie in der Konfigurationsdatei den Wert "InstallPDFViewer[274] = true"

Große PDF Dateien

Sollte die PDF Datei die Dateigröße von 100 MB überschreiten, so aktivieren Sie die Option "*Starte PDF Datei aus dem Installationsverzeichnis*". Weitere Informationen können Sie dem Kapitel Laufzeit Optionen[124] entnehmen.

3.5.13.4.2 Multimedia Protector PDF Betrachter Installation

Multimedia Protector PDF Betrachter setzt die Installation einer Komponente voraus. Diese wird automatisch beim ersten Start des Multimedia Protector PDF Betrachter installiert. Für die Installation dieser Komponente werden jedoch administrative Rechte benötigt. Wurde die Komponente erfolgreich installiert, so wird beim nächsten Programmstart das geschützte PDF Dokument angezeigt.

Zur Installation der Komponente stehen Ihnen 2 Vorgehensweisen zur Verfügung:

- Benutzen Sie den Installationsmanager[270] und setzen in der Konfigurationsdatei den Wert "**InstallPDFViewer**[274] **= true**"
- Starten Sie den Multimedia Protector PDF Betrachter mit dem Parameter "**-ipdf on**". Hierbei wird der Multimedia Protector PDF Betrachter gestartet und die Komponente **immer** installiert. Sollte die automatische Installation der Komponente fehlschlagen, so können Sie diesen Parameter verwenden.
- Starten Sie den Multimedia Protector PDF Betrachter mit dem Parameter "**-ipdf off**". Hiernach wird der Multimedia Protector PDF Betrachter **ohne** einer Installation der Komponente gestartet.

3.5.13.4.3 Die Anzeige im PDF Viewer ist unvollständig

Der Multimedia Protector PDF Betrachter zeigt die PDF Datei nahezu gleich an wie der Adobe PDF Reader. Es können jedoch Abweichungen auftreten.

- Bilder - wenn ein Bild fehlt oder leicht anderst dargestellt wird und Sie benutzen Adobe Acrobat / Distiller zur PDF Erstellung, ändern Sie die Einstellungen für die Bildkonvertierung. Andernfalls benutzen Sie den PDF Konverter, der mit Office 2007 geliefert wird oder einen Freeware PDF Konverter wie http://www.pdfforge.org/products/pdfcreator/. Dort wird eine einfachere Bildkonvertierung verwendet
- Formulare werden nur teilweise unterstützt
- Eingebettete Videos funktionieren nicht

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.13.5 Importieren von PowerPoint Dateien

Multimedia Protector verwendet den PowerPoint Viewer zur Wiedergabe geschützter PowerPoint Dateien. Standardmäßig wird der PowerPoint Viewer mit der Installation von PowerPoint Installiert. Andernfalls können Sie den PowerPoint Viewer auch von der Microsoft Webseite herunterladen. Durchsuchen Sie hier einfach die Onlinehilfe von Microsoft Office, um weitere Details zu erlangen. Multimedia Protector unterstützt den PowerPoint Viewer 2003 und früher. Bei Nutzen einer älteren Microsoft Office Version, kovertieren 37 Sie die Daten nach Flash.

Es stehen Ihnen 2 Möglichkeiten zum Schützen der PowerPoint Präsentation zur Verfügung:

Erstellen einer Präsentation für CD

Die nachfolgende Beschreibung bezieht sich auf die Verwendung von PowerPoint 2007. Die zur Ausführung notwendigen Schritte sollten jedoch auch auf ältere PowerPoint Versionen anwendbar sein.

- Klicken Sie auf die Office Schaltfläche, zeigen auf den Menüpunkt **Veröffentlichen** und wählen hiernach die Option **Verpacken für CD** (in PPT 2003 ist dieser Befehl im Menü **Datei**)
- Im Dialog "CD Benennen" geben Sie den Namen Ihrer CD-Präsentation ein.
- Klicken Sie nun auf die Schaltfläche **Optionen**. Wählen Sie unter der Option "Pakettyp", **Viewer Paket (Dateiformate zum Ausführen in PowerPoint aktualisieren)** aus. Definieren Sie hiernach die Anzeigeoptionen Ihrer Präsentation.
- Um sicherzustellen, dass auch alle mit Ihrer Präsentation verlinkten Dateien im Paket enthalten sind, klicken Sie auf:**Veknüpfte Dateien**
- **Definieren Sie ein Passwort um die Datei vor Veränderungen zu schützen**. Ein Passwort zum Öffnen der Datei sollte jedoch nicht vergeben werden. Diese Funktionalität fügt Ihrer Präsentation einen zusätzlichen Schutz hinzu.
- Klicken Sie auf **OK,** um das Dialogfenster zu schließen.
- Um die Dateien zu speichern, klicken Sie auf **In Ordner kopieren**, geben einen **Speicherort** an und klicken auf OK.

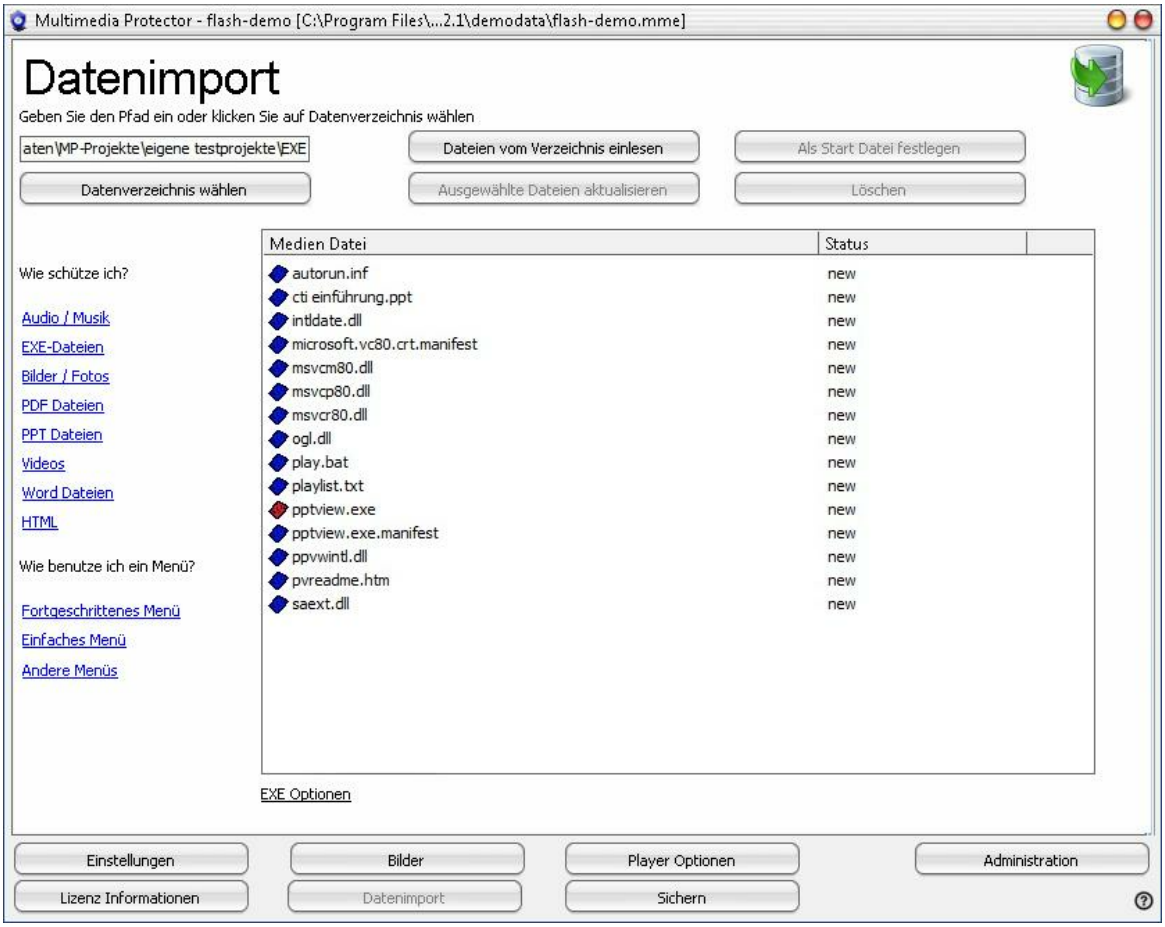
Wir empfehlen für jedes Projekt einen neuen Ordner zu verwenden.

Importieren der Dateien

Importieren 110 Sie nun alle Dateien Ihres Projektverzeichnisses und definieren die Datei "**pptview.exe**" als Startdatei. Diese ist nun durch ein rotes Symbol gekennzeichnet.

Unter Verwendung von PowerPoint 2007, so werden Ihnen in der Kategorie Datenimport nun nachfolgende Dateien aufgelistet.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Kategorie Datenimport - PPT Viewer ausgewählt

Zusätzlich wird nun ein neuer Link eingeblendet: **EXE Optionen**. Um den Konfigurationsdialog zu öffnen, klicken Sie auf den Link. Tätigen Sie hiernach folgende Einstellungen:

- Aktivieren der Option: *Alle Dateien extrahieren*
- Aktivieren der Option: *Alle Dateien löschen, wenn die EXE beendet wird*.

Weitere Details: EXE Optionen 117

Das Projekt kann mehrere PPT Dateien beinhalten, solange diese untereinander

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

verlinkt sind. Beispiel: PPT Datei1 verlinkt auf PPT Datei2

Verfügen Sie über mehrere PPT Dateien, welche untereinander nicht verlinkt sind, so empfehlen wir die Erstellung eines Menüs innerhalb von PowerPoint (eine Präsentation mit einer einzigen Folie), welches auf die Präsentationen verlinkt. Hiernach können Sie alle Präsentationen in einer Datenbank speichern. Sollte die Größe Ihrer Präsentationen 100MB überschreibten, so sollten Sie Ihr Projekt in mehrere Datenbanken 399 aufteilen, andernfalls würde der Ladevorgang zu viel Zeit in Anspruch nehmen. Hierbei ist jedoch die Verwendung einer anderen Menüanwendung erforderlich. .

Der PowerPoint Viewer wird durch den Kommandozeilenparameter **/S /L "playlist.txt"** gestartet. Unter der Option "*Kommandozeilen Parameter für EXE Datei*" können Sie weitere Kommandozeilenparameter definieren.

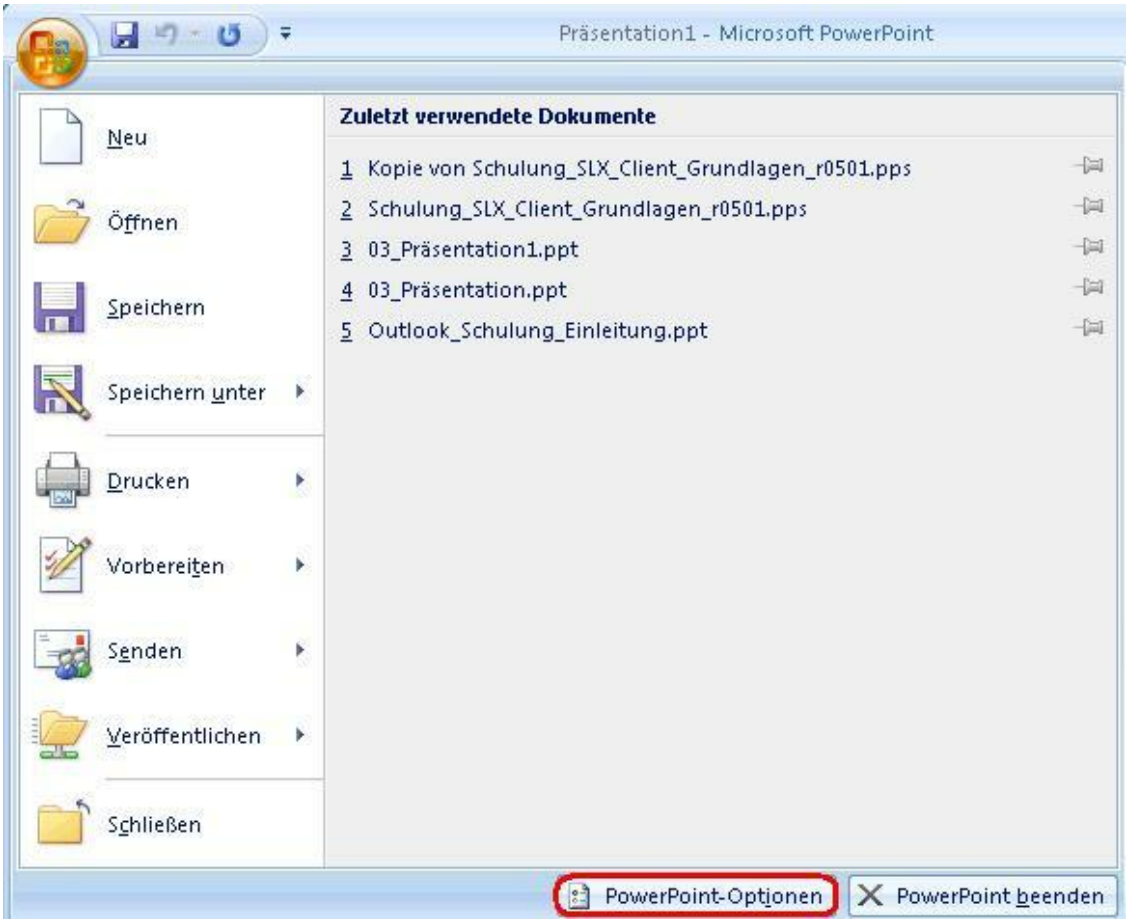
Sofern Sie sehr große Video Dateien haben, können Sie diese zu Flash konvertieren 21, um die Dateigröße zu reduzieren. Die Flash Datei kann in PowerPoint anhand des Flash Objekts eingebunden werden (innerhalb der PowerPoint Hilfe nach Flash (swf) suchen). Unten stehend finden Sie eine Beschreibung für PowerPoint 2007.

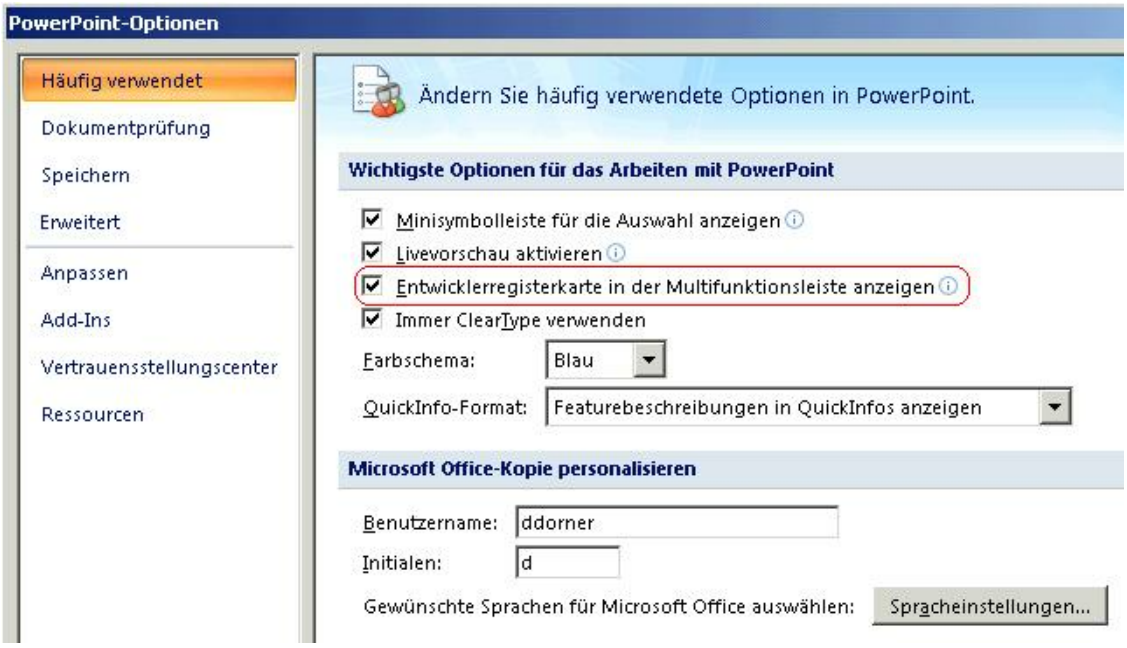
- Flash in PowerPoint 2007 einbinden

  Vergewissern Sie sich, dass der Flash Player auf Ihrem PC installiert ist und führen die nachfolgende Schritte durch:

  1. Klicken Sie auf die **Microsoft Office Schaltfläche** und wählen die Option "**PowerPoint-Optionen**". Wählen Sie in der Navigationsleiste die Option "**Häufig Verwendet**" und aktivieren die Option "**Entwicklerregisterkarte in der Multifunktionsleiste anzeigen**". Schließen Sie hiernach das Dialogfenster durch Klicken auf die Schaltfläche "**OK**".

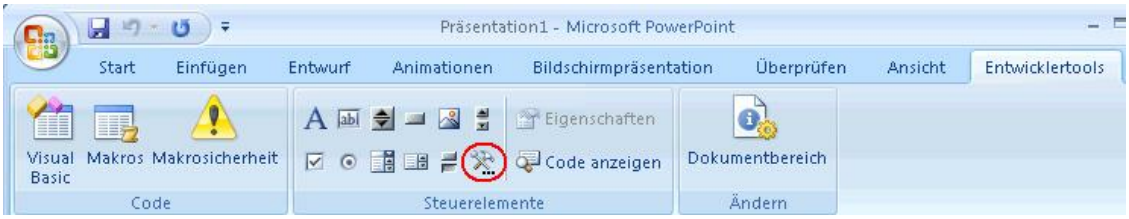
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH





2. Wählen Sie auf der Registerkarte "**Entwicklertools**", Gruppe "**Steuerelemente**", den Befehl "**Weitere Steuerelemente**" aus.

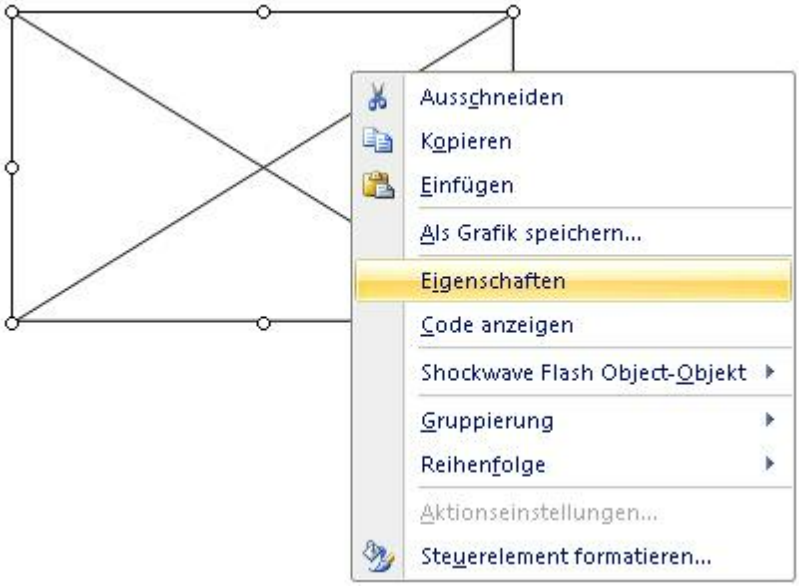
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3. Selektieren Sie im nachfolgenden Dialogfenster das "**Shockwave Flash Object**" und klicken hiernach auf "**OK**". Klicken und ziehen Sie das Objekt nun an die gewünschte Stelle Ihrer Folie und passen es an die gewünschte Größe an.

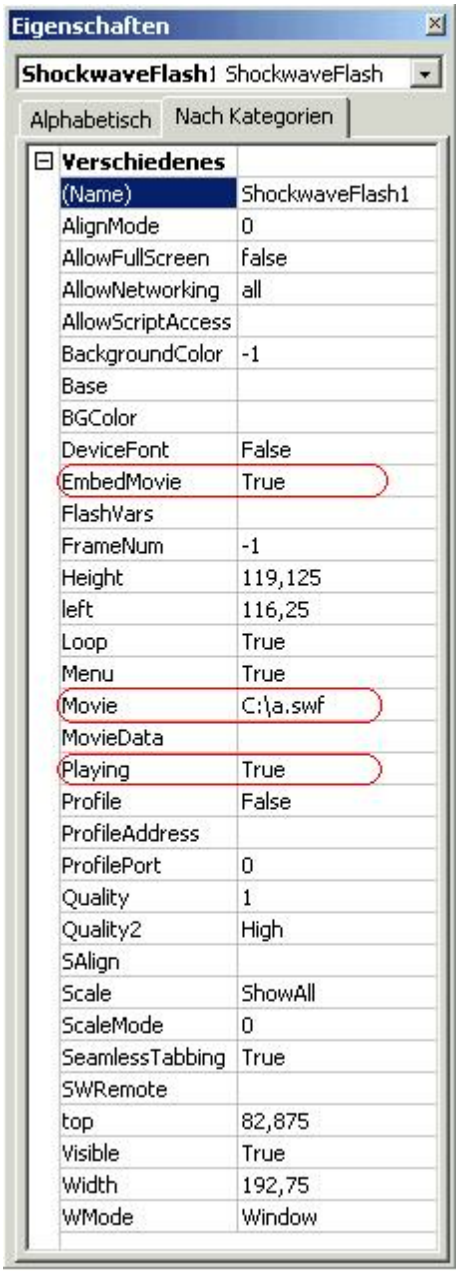
4. Klicken Sie das Objekt mit der rechten Maustaste an und wählen im Kontextmenü "**Eigenschaften**". Es werden Ihnen nun die Eigenschaften des Objektes angezeigt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



5. Definieren Sie innerhalb der Registerkarte "Alphabetisch", unter der Eigenschaft " **Movie**", den **vollständigen Pfad** Ihrer Flash-Datei. Beispiel: "C:\a.swf".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



6. Um die Flash-Datei automatisch wiederzugeben, setzen Sie den Wert der Eigenschaft "**Playing**" auf "**True**". Um die Flash-Datei zusätzlich in die PowerPoint Präsentation einzubinden, setzen Sie zudem den Wert der Eigenschaft "**Embed Movie**" auf "**True**".

7. Schließen Sie abschließend das Fenster "**Eigenschaften**" und speichern Ihre Präsentation.
Unter der Registerkarte „Bildschirmpräsentation“ können Sie, durch Klicken auf den Befehl „Von Beginn an“ oder Drücken auf die Taste „F5“, Ihre Bildschirmpräsentation ab der ersten Folie starten

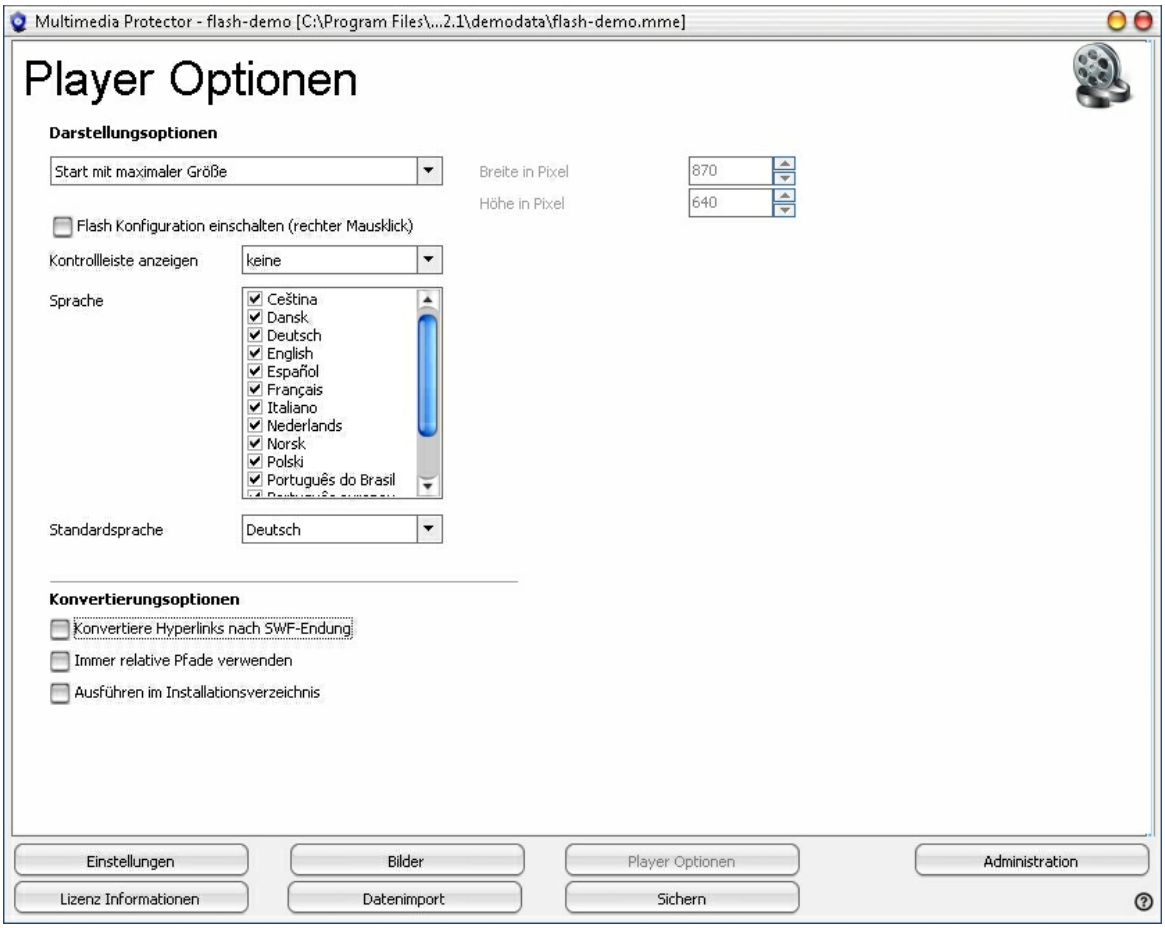
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

PowerPoint - Unterschiedliche Schutzmöglichkeiten 28

3.5.14 Kategorie - Player Optionen

In dieser Kategorie können Sie Laufzeitoptionen und Sprache des Multimedia Players definieren.



3.5.14.1 Darstellungsoptionen

Definieren von Laufzeiteinstellungen des Multimedia Player.

Darstellungsoptionen

Der Multimedia Player verfügt über mehrere Startmöglichkeiten.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Start im Vollbildmodus
Diese Option startet den Multimedia Player im Vollbildmodus. Andernfalls übernimmt der Multimedia Player die Bildschirmauflösung der zu startenden SWF Datei.

Start mit maximaler Größe
Diese Option gleicht der Option "*Start im Vollbildmodus*". Diese startet den Multimedia Player in maximaler Bildschirmauflösung, zeigt jedoch noch eine Titelleiste am oberen Bildschirmrand an, mit welcher der Multimedia Player geschlossen werden kann.

Starten mit Standard Größe
Der Multimedia Player verwendet die Bildschirmauflösung der zu startenden SWF Datei.

Start mit individueller Größe
Durch diese Option kann die Höhe und Breite (in Pixel) des Multimedia Player angegeben werden.

Flash Konfiguration einschalten (rechter Mausklick)

Diese Option ermöglicht dem Benutzer die **rechte Maustaste** innerhalb des Multimedia Player auszuführen. Der Benutzer kann somit die aktuelle Seite drucken oder Flash-Einstellungen verändern.

Kontrolleiste anzeigen

Zeigt eine Kontrolleiste mit einer "Home" Schaltfläche an. Dies ermöglicht dem Benutzer jederzeit die Startdatei 111 aufzurufen. Verwenden Sie diese Funktion, wenn Sie mehrere Flash Dateien miteinander verlinkt haben, diese jedoch nicht über eine Navigationsmöglichkeit verfügen. Verwenden Sie "*keine*" um die Kontrolleiste zu deaktivieren.

"Home" Schaltfläche - ruft die Startdatei 111 auf.

Die Kontrolleiste kann an folgenden Positionen plaziert werden:

- links
- unten
- rechts
- oben

Sprache

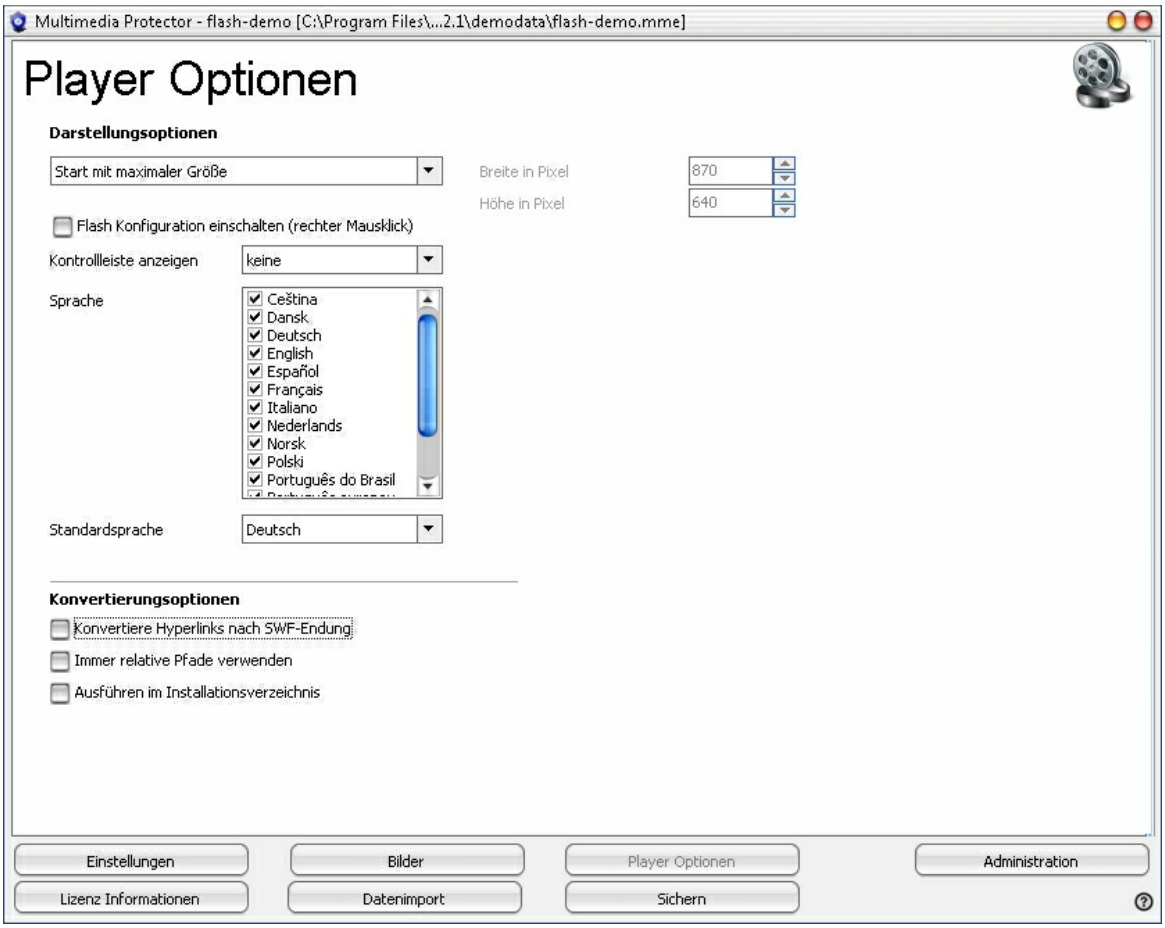
Wählen Sie eine oder mehrere Sprachen aus, welche in den Registrierungs- und Aktivierungsdialogen zur Verfügung stehen. Der Benutzer kann die von ihm bevorzugte

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sprache im ersten Registrierungsdialog 211 wählen.

Standardsprache

Wählen Sie eine Standard Sprache aus, welche beim ersten Programmstart verwendet werden soll.



Kategorie - Player Optionen

3.5.14.2 Konvertierungsoptionen

Durch diese Option ist es möglich, Dateien, welche im Standard Flash Player nicht wiedergegeben werden, zu konvertieren.

Konvertiere Hyperlinks nach SWF-Endung

Nach der Konvertierung von PDF 26 oder PPT 28 Dateien, welche interne Links zu anderen PDF oder PPT Dateien beinhalten, können diese durch den Multimedia Player automatisch ins SWF Format konvertiert werden.

Beispiel:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Originale Dateien: "datei1.pdf" und "datei.pdf". In "datei1.pdf" ist ein Link nach "datei2.pdf" vorhanden".
Konvertierte Dateien: "datei1.swf" und "datei2.swf". Der Link innerhalb der Datei "datei1.swf" wurde automatisch an "datei2.swf" angepasst.

Verwenden Sie diese Option nur bei Bedarf. Hyperlinks welche eine XML Konfigurationsdatei verwenden, werden nicht unterstützt.

Immer relative Pfade verwenden

Werden Dokumente untereinander verlinkt, zum Beispiel über mehrere Unterordner hinweg, so ist es oftmals erforderlich einen relativen Pfad zu verwenden.

Beispiel:

C.\Programme\Ordner1\Datei1.doc ➔ verweist auf .\Unterordner1\Datei2.doc
C:\Programme\Ordner1\Unterordner1\Datei2.doc ➔ verweist auf **...**\Datei1.doc anstelle von .**\Ordner1**Datei1.doc

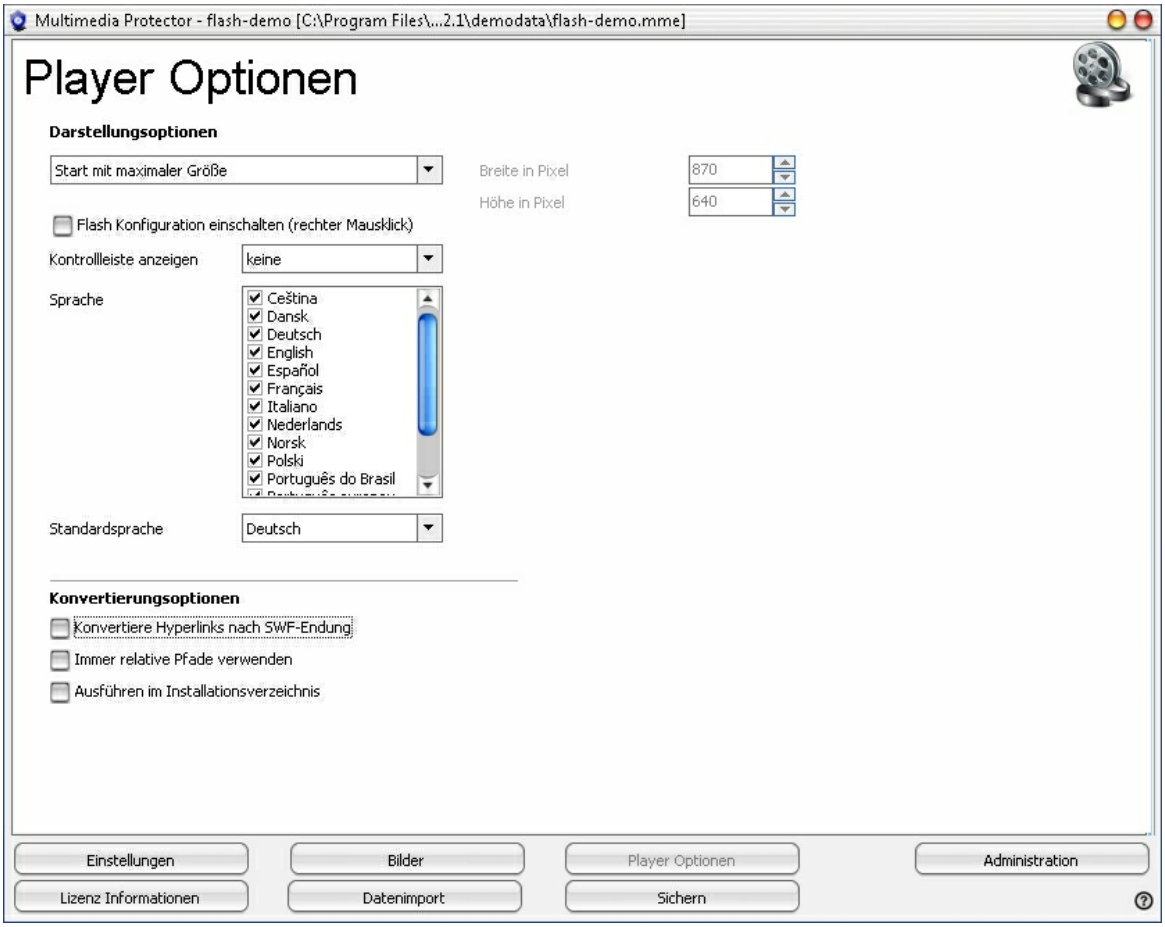
Diese Art von Hyperlinks wird durch Aktivieren der Option "*Immer relative Pfade verwenden*" unterstützt.

Wird die Anwendung geladen, jedoch ohne die aus der XML Datei erforderlichen Konfigurationsparameter, so versuchen Sie diese Option zu verwenden.

Ausführen im Installationsverzeichnis

Diese Option kann nur verwendet werden, sollte eine EXE Datei 228 als Startdatei definiert sein. Hiermit stellt der Multimedia Player den Pfad der verschlüsselten Datenbank, sowie den Pfad der extrahierten EXE Datei zur Verfügung. Sollte Ihre EXE Datei die Konfigurationsdateien nicht unterstützten, so verwenden Sie diese Option.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



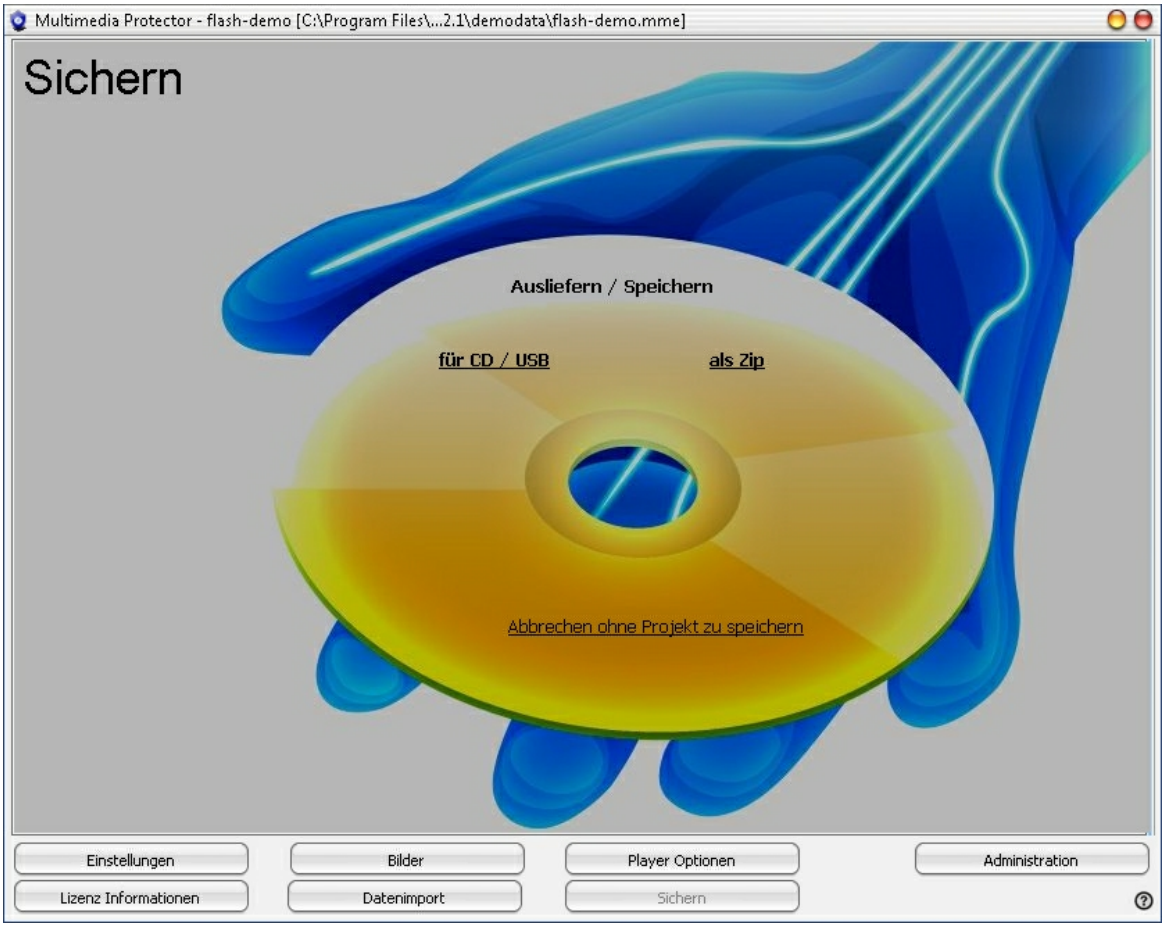
Kategorie - Player Optionen

3.5.15 Kategorie - Sichern

In dieser Kategorie können Sie ihr Projekt sichern und zur Auslieferung fertigstellen.

Sie können entweder mehrere Dateien zur Auslieferung[143] auf optischen Medien erstellen, oder aber eine ZIP Datei, welche all Ihre Dateien im komprimierten Format enthält. Die ZIP Datei können Sie für die Auslieferung per Download-Link verwenden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.15.1 Ausliefern / Speichern für CD / USB

Nachdem Sie alle notwendigen Einstelllungen getätigt haben, können die Dateien in der verschlüsselten Datenbank zur Verteilung erstellt werden. Klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "***Ausliefern / Speichern für CD / USB***". Der Speichervorgang kann je nach Größe der in der Datenbank enthaltenen Dateien mehrere Sekunden bis Minuten andauern.

Um die Dateien per Download anzubieten, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Ausliefern / Speichern als ZIP***[145]", um eine einzige ZIP Datei zu erhalten.

Ein neuer Ordner "..\ProjektName**Deploy**", welcher alle notwendigen Dateien enthält, wird hiernach erstellt. Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Grundlagen zur Auslieferung des Projektes[402]. Klicken Sie einfach auf die Schaltfläche "***Ausgabe anzeigen***" um in das Verzeichnis zu wechseln.

Nachdem die erforderlichen Dateien erstellt wurden, können Sie Ihr Projekt testen[146].

Sie können Ihrem Projekt auch einen Installer[153] hinzufügen, welcher die Installation Ihrer Dateien von CD auf die Festplatte ermöglicht.

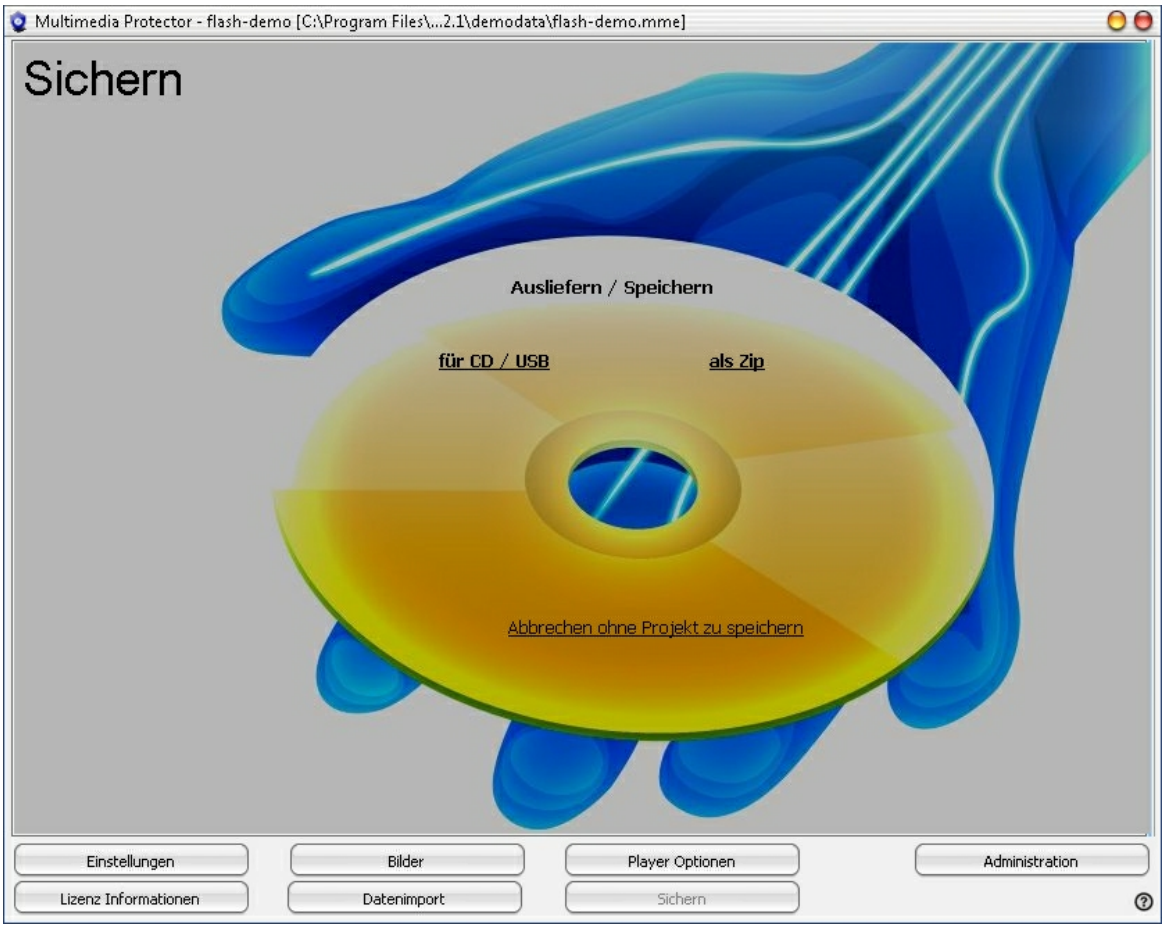
Hinweis:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Um ein Projekt zu speichern, klicken Sie auf: "*Ausliefern / Speichern für CD / USB*". Stellen Sie sicher, dass keine der zu importierenden Dateien[111] von einem anderen Programm geöffnet ist.

- Nachdem Sie aktualisierte Dateien über die Kategorie Datenimport[110] dem Projekt hinzugefügt haben, werden diese erneut verschlüsselt. Dies kann einige Zeit in Anspruch nehmen. Änderungen anderer Einstellungen, wie zum Beispiel der Lizenz Informationen, werden direkt übernommen.

- Um das Projekt zu speichern, müssen Sie diesem mindestens eine SWF, FLV oder EXE Datei hinzugefügt[111] und diese als Startdatei definiert haben.



Kategorie - Sichern

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Verteilen einer CD/DVD 405
Erstellen einer ZIP Datei 145
Hinzufügen eines Installers 153

3.5.15.2 Ausliefern / Speichern als ZIP

Nachdem Sie alle notwendigen Einstelllungen getätigt haben, können die Dateien in der verschlüsselten Datenbank zur Verteilung erstellt werden. Klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "***Ausliefern / Speichern als ZIP***". Der Speichervorgang kann je nach Größe der in der Datenbank enthaltenen Dateien mehrere Sekunden bis Minuten andauern.

Um die Dateien auf einer CD auszuliefern, klicken Sie auf die Schaltfläche "***Ausliefern / Speichern für CD / USB*** 145".

Ein neuer Ordner "..\ProjektName**Deploy**", welcher alle notwendigen Dateien enthält, wird hiernach erstellt. Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Grundlagen zur Auslieferung des Projektes 402.

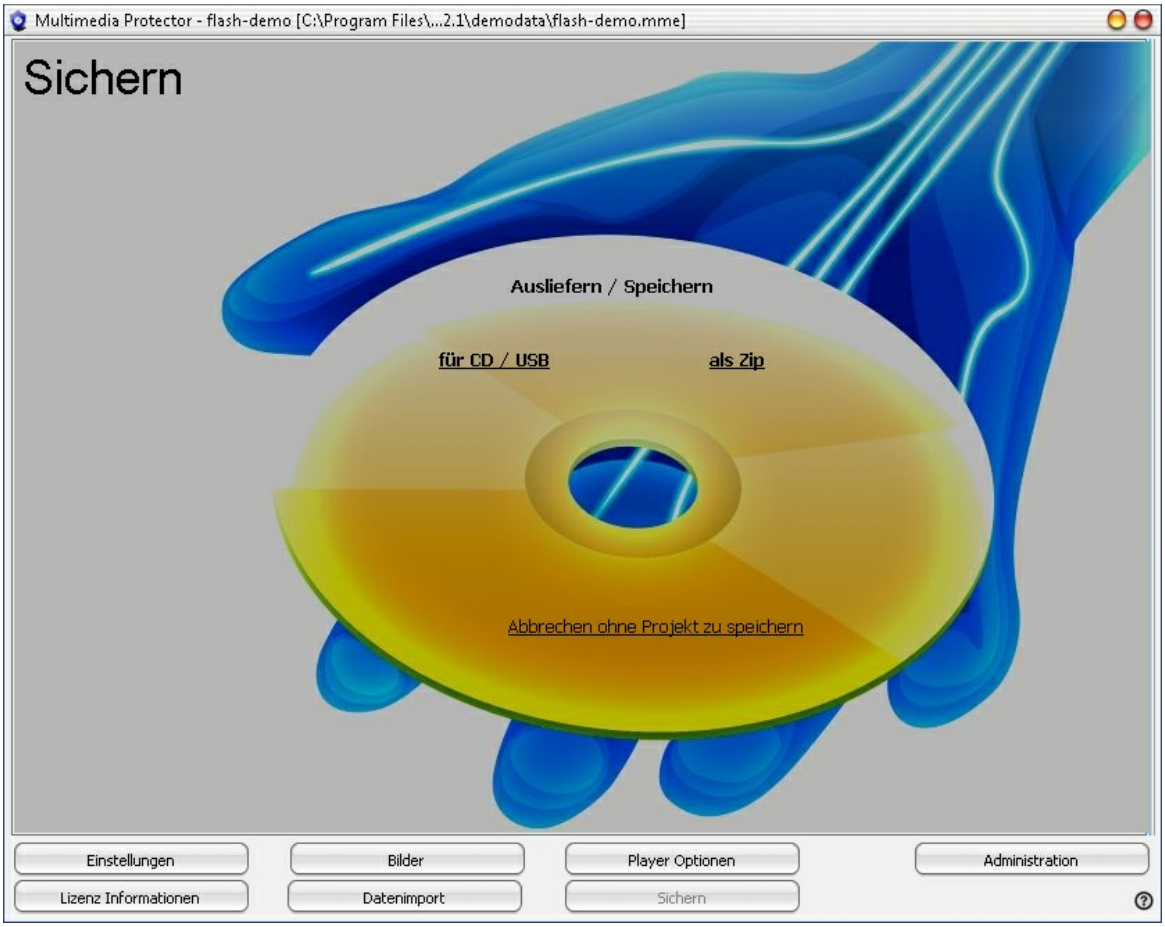
Um Ihr Projekt zu testen, wählen Sie zuerst die Funktion "***Ausliefern / Speichern für CD / USB*** 145", da die ZIP Datei nicht zum Test verwendet werden kann.

Sie können Ihrem Projekt auch einen Installations Manager 153 hinzufügen, welcher die Installation Ihrer Dateien von CD auf die Festplatte ermöglicht.

Hinweis:

- Um ein Projekt zu speichern, klicken Sie auf: "*Ausliefern / Speichern als ZIP*". Stellen Sie hierbei sicher, dass keine der zu importierenden Dateien 111 von einem anderen Programm geöffnet ist.
- Nachdem Sie die aktualisierten Dateien über die Kategorie Datenimport 110 dem Projekt hinzugefügt haben, werden diese erneut verschlüsselt. Dies kann einige Zeit in Anspruch nehmen. Änderungen anderer Einstellungen, wie zum Beispiel der Lizenz Informationen, werden direkt übernommen.
- Um das Projekt zu speichern, müssen Sie diesem mindestens eine SWF-, FLV- oder EXE Datei hinzugefügt 111 und diese als Startdatei definiert haben.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Kategorie - Sichern

Siehe auch

Dateien zur Distribution auf CD erstellen 143
Hinzufügen des Installationsmanagers 153

3.5.15.3 Abbrechen ohne Projekt zu speichern

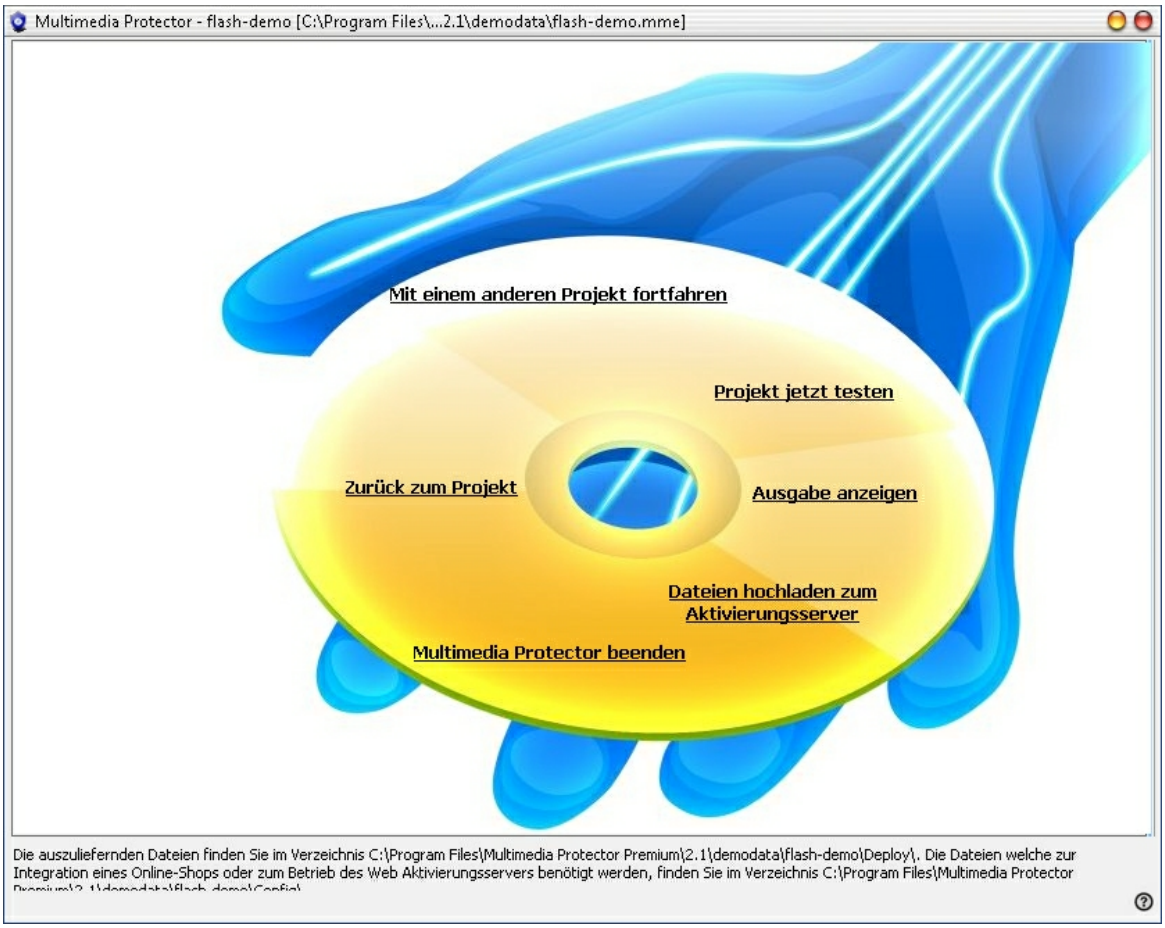
Das Verwenden dieser Option beendet das Projekt, ohne dieses zu speichern. Um das Projekt zu speichern, wählen Sie die Funktion Ausliefern / Speichern 143.

3.5.15.4 Projekt jetzt testen

Nachdem Ihre Dateien zur Verteilung erstellt wurden, können Sie Ihr Projekt testen (Testlauf). **Der Testlauf steht Ihnen nur nach Auswahl der Funktion "*Ausliefern / Speichern für CD / USB* 143" zur Verfügung.**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

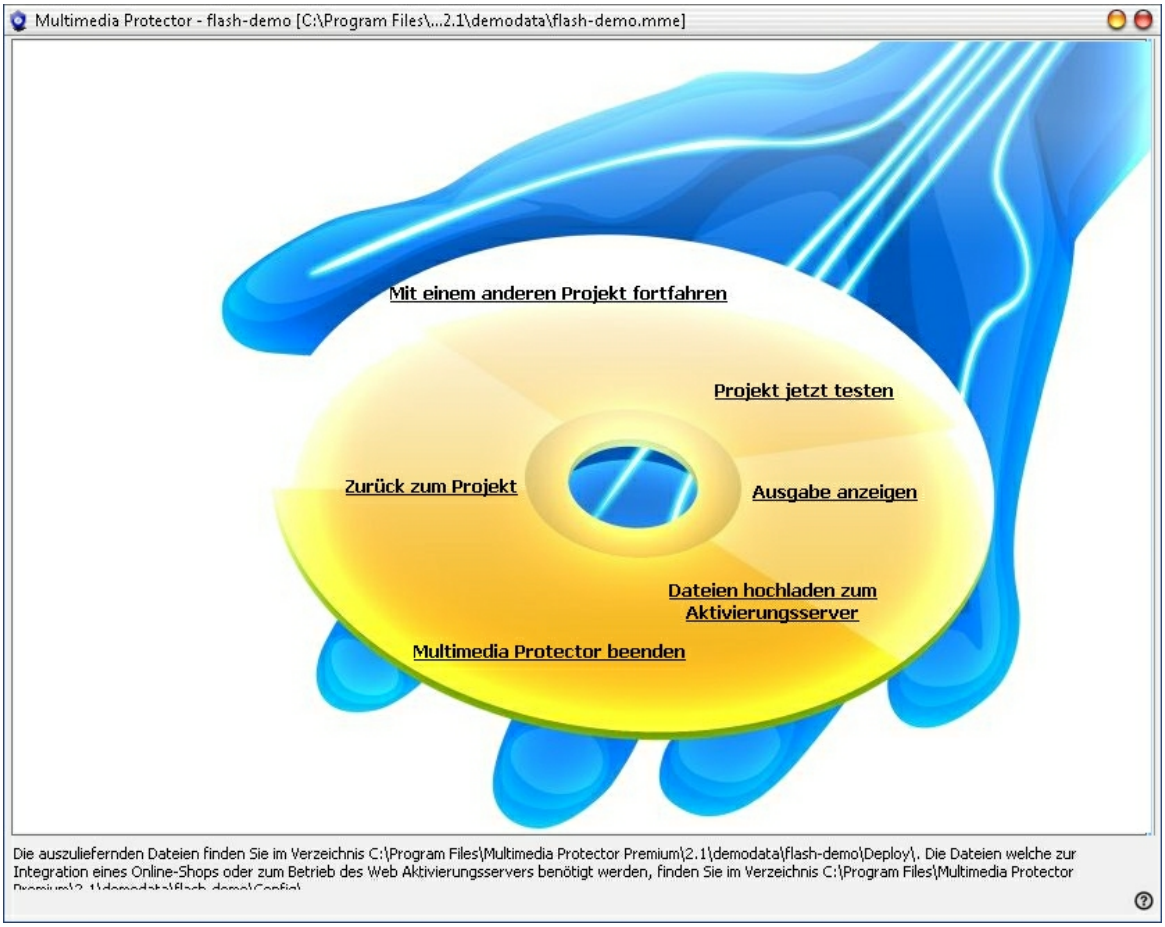
Sie können den Multimedia Player nicht innerhalb des Deploy Ordners heraus starten, da ansonsten die Lizenzdatei[190] verändert wird und nicht mehr für die Distribution verwendet werden kann.
Möchten Sie einen Test durchführen, so kopieren Sie den Dateiinhalt des Deploy Verzeichnisses[147] in ein anderes Verzeichnis.



3.5.15.5 Ausgabe anzeigen

Nach Ausliefern / Speichern ihres Projektes für CD / USB[405], können Sie durch Klicken auf "***Ausgabe anzeigen***" alle zur Distribution notwendigen Dateien anzeigen. Diese können Sie auf eine CD oder zum Testen in einen anderen Ordner auf Ihrer Festplatte kopieren.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.15.6 Dateien hochladen zum Aktivierungsserver

Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so müssen alle erforderlichen Dateien Ihres Projektes auf den Server gespeichert werden. Der Upload muss nach Erstellung des Projektes **einmalig** durchgeführt werden. Sollten Sie Änderungen an Ihren Aktivierungsserver Einstellungen 159 vollziehen, so ist ein erneuter Upload erforderlich.

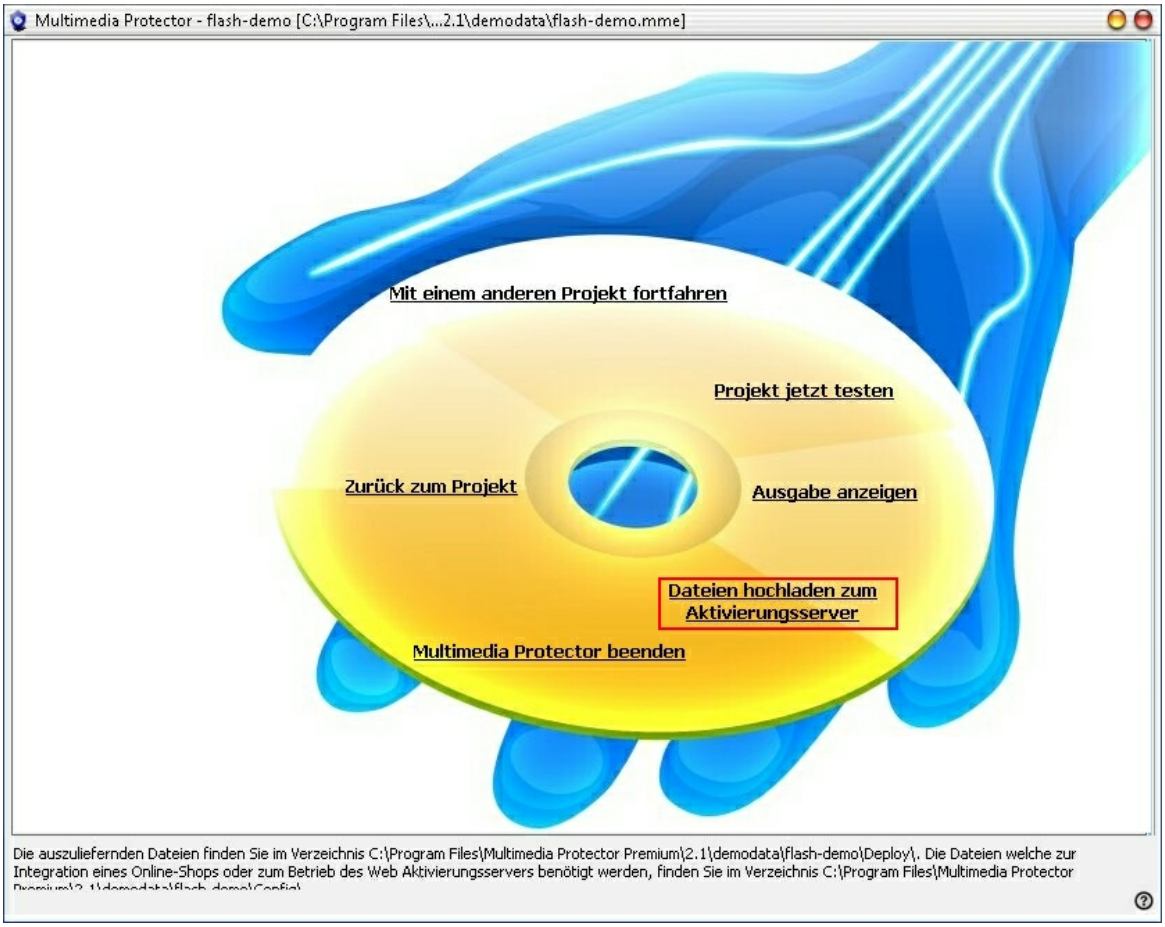
Diese Option ist nur verfügbar, wenn:

- Alle notwendigen Anmeldedaten eingegeben wurden. Überprüfen Sie Ihr Passwort - siehe auch Kategorie Administration 159.
- Die Online Aktivierung aktiviert wurde - siehe auch Kategorie Einstellungen 93.
- Die *Premium* 84 *Edition* installiert wurde.

Die **Konfigurationsdateien** werden hiernach auf dem Aktivierungsserver gespeichert und erlauben eine sofortige Online Aktivierung Ihres Produktes.

Diese Option wird nicht länger unterstützt (benötigt Multimedia Protector Version 3.0). Verwenden Sie das manuelle Hochladen 150 oder führen Sie ein Upgrade zur Version 3.0 durch.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Siehe auch

Online Aktivierung - Schritt für Schritt 225
Fehler während des hochladens von Dateien 149

3.5.15.6.1 Fehler während des Hochladens von Dateien

Diese Option wird nicht länger unterstützt (benötigt Multimedia Protector Version 3.0). Verwenden Sie das manuelle Hochladen 150 oder führen Sie ein Upgrade zur Version 3.0 durch.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.15.6.2 Manuelles Hochladen von Dateien

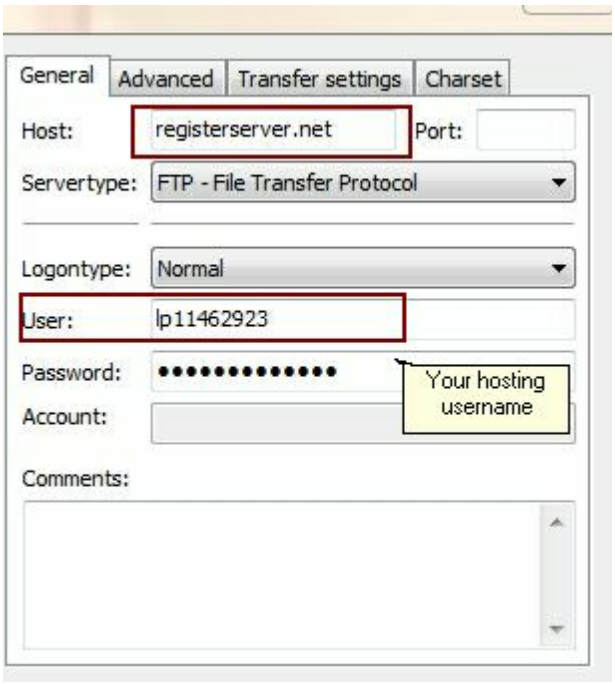
Es gibt 2 Optionen, um Dateien auf den Server zu laden

Mit Hilfe eines FTP Programmes

Verwenden Sie hierzu ein FTP-Programm Ihrer Wahl (Windows Datei Explorer kann nicht verwendet werden).

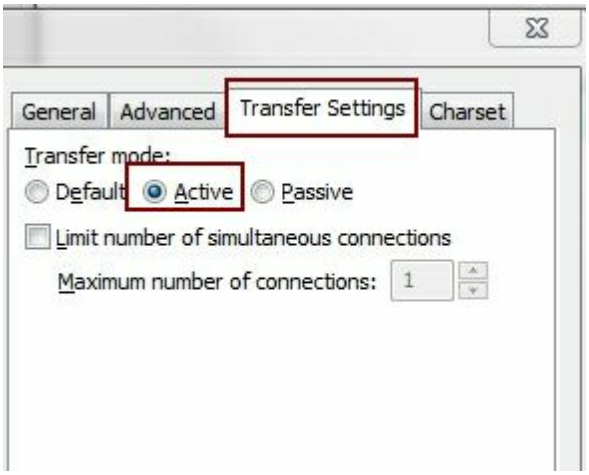
- Details
  Mit dem populären FTP Programm FileZilla (http://filezilla-project.org/) wären die Einstellungen wie folgt:

  Benutzer: Das ist **lp+Hosting Nummer** - z.B. die Hosting Nummer ist 9999999, dann wäre der Benutzername lp9999999
  Passwort: Ihr Hosting Passwort

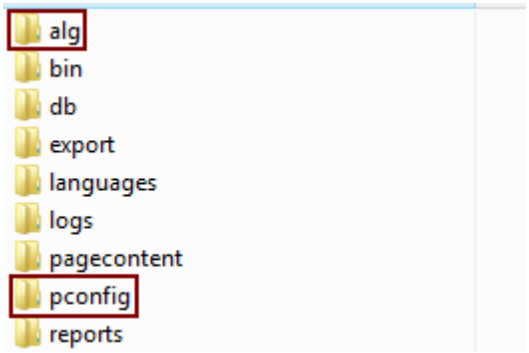


Wichtig ist es den Transfermodus auf **Aktiv** zu setzen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



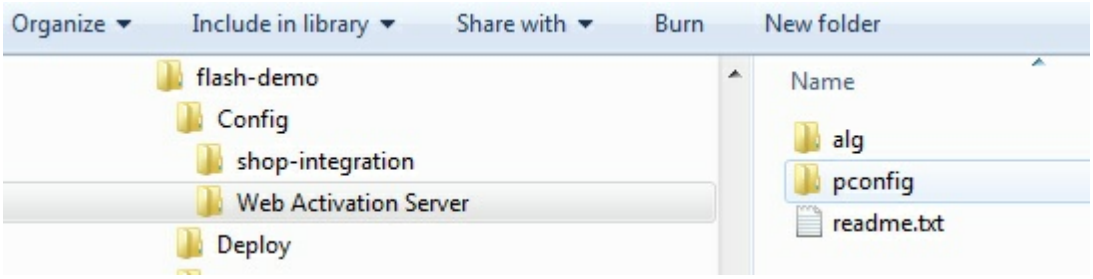
Nach dem Einloggen sehen Sie auf dem Aktivierungsserver mehrere Verzeichnisse:



Dateien vom lokalen PC zum Aktivierungsserver kopieren

Wählen Sie auf dem lokalen PC den **Projekt Ordner**. Er enthält 2 Unterordner (**config** und deploy). Wählen Sie den config Ordner und darunter den Ordner **Web Activation Server**.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



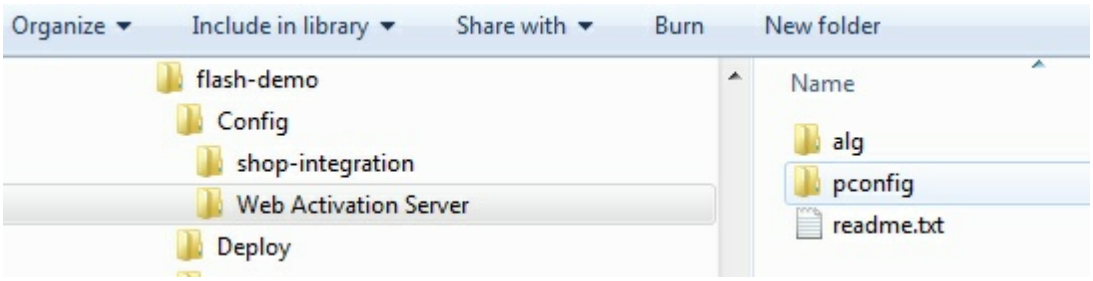
- Wählen Sie den Ordner ..**alg** und kopieren Sie die Dateien auf das Verzeichnis \alg auf dem Aktivierungsserver
- Wählen Sie den Ordner ..**pconfig** und kopieren Sie die Dateien auf das Verzeichnis \pconfig auf dem Aktivierungsserver

Projektdateien an den Support senden

Sie senden die Projektdaten an den Support und wir laden diese auf Ihr Hosting.

Details

Wählen Sie auf dem lokalen PC den **Projekt Ordner**. Er enthält 2 Unterordner (**config** und deploy). Wählen Sie den config Ordner und darunter den Ordner **Web Activation Server**.



Zippen Sie das ganze Verzeichnis **Web Activation Server** und senden Sie dieses an support@mirage-systems.de.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.15.7 Hinzufügen eines Installers

Die *Premium* 84 *Edition* enthält einen sofort einsatzbereiten Installationsmanager. Dieser erlaubt es Ihnen, Ihr Produkt von einer CD oder per Download auf Ihre Festplatte zu speichern. Er enthält zudem die Option, Ihr Produkt innerhalb eines Netzwerkes auf Clients zu installieren. Die Dateien des Installers befinden Sich im Verzeichnis " \Multimedia Protector Premium\2.1**installer**".

Der Installationsmanager enhält folgende Funktionalitäten:

- Kopieren aller Dateien in ein festgelegtes Verzeichnis
- Hinzufügen aller erforderlichen Benutzerrechte auf das festgelegte Verzeichnis
- Kopieren der Player-, Datenbank- und Lizenzdatei, inklusive einer Symboldatei (Icon) in ein festgelegtes Verzeichnis
- Fügt dem Startmenü eine Programmgruppe mit Link zum Multimedia Player hinzu
- Festlegen eines abweichenden Startprogrammes, z.B. ein Menüprogamm
- Kopieren weiterer Dateien, wie z.B. Dateien die ein Menüsystem benötigt
- Anzeige einer Liesmich Datei am Ende der Installation
- Option, dass die Dateien auf einen USB-Stick anstelle der Festplatte kopiert werden
- Fügt einen Deinstallationseintrag hinzu
- Der Installationmanager ist mehrsprachig

Sie können das Desktop Icon und das Icon innerhalb der Programmgruppe, durch ein eigenes Icon ersetzen.

Der Installer besteht aus folgenden 2 Dateien:

- **setup.exe** - (Installer für eine Einzelplatzinstallation) oder **setup-network.exe** (zur Netzwerkinstallation)
- **setup.ini** - (Konfigurationsdatei des Installers)

Kopieren Sie diese 2 Dateien vom Installationsverzeichnis "..\Multimedia Protector Premium\2.1**installer**" in das Deploy Verzeichnis Ihres Projektes. Modifizieren Sie hiernach die Datei "setup.ini 270" mit einem beliebigen Editor. Der Name des Installers kann geändert werden, zum Beispiel "setup-abc.exe". Der Name der Konfigurationsdatei darf **nicht** verändert werden.

Soll der Installer direkt nach Einlegen der CD gestartet werden, so muss wie im nachfolgenden Beispiel gezeigt, die Datei "autorun.inf" modifiziert werden.

```
[autorun]
icon=flash-demo.exe
open=setup.exe
Name=Multimedia Protector - Flash Demo
```

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

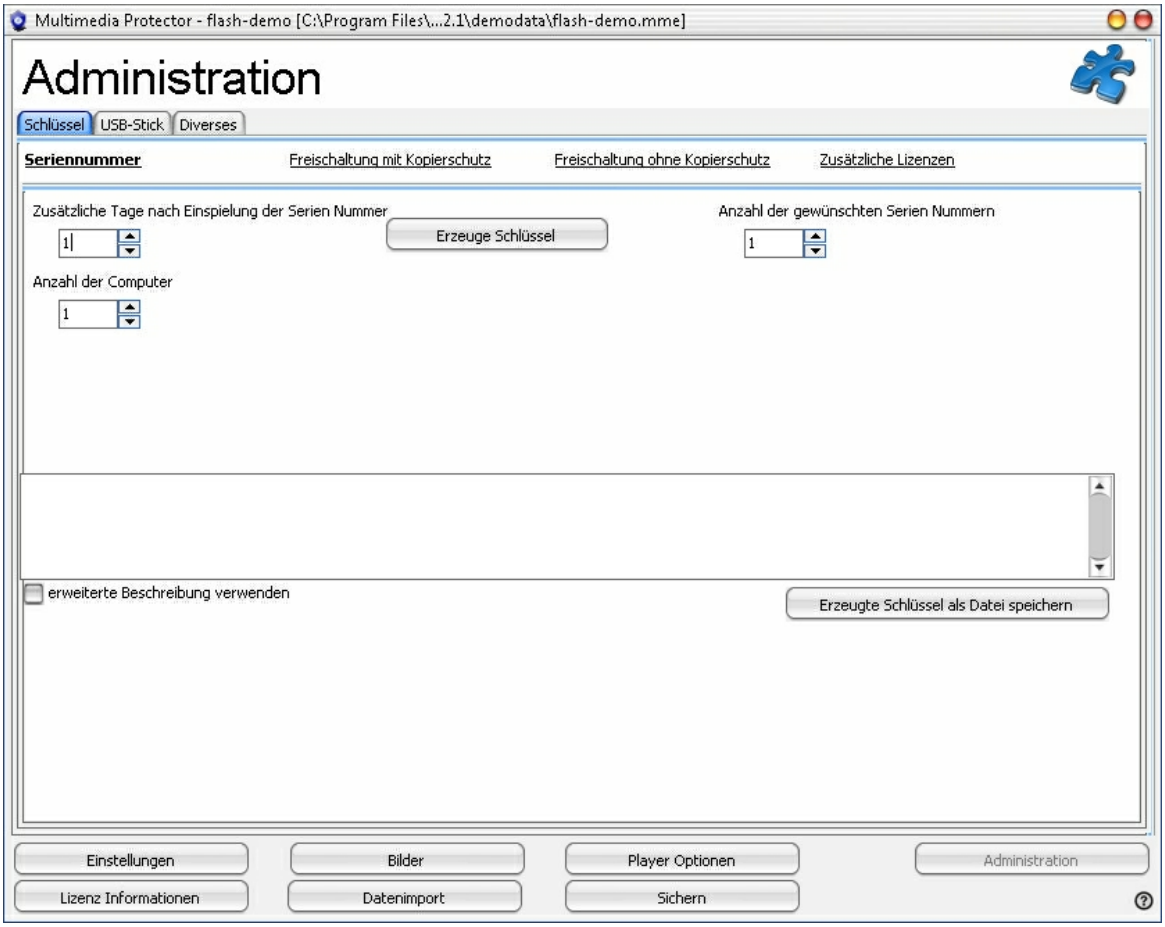
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Konfigurationsdatei - setup.ini 270
Einzelplatzinstallation 278
Netzwerkinstallation 282

3.5.16 Kategorie - Administration

Diese Kategorie unterstützt Sie bei administrativen Aufgaben, wie zum Beispiel der Erstellung von Schlüssel (Seriennummern, Freischaltschlüssel oder Lizenzschlüssel) oder dem Schützen von USB Sticks. Zudem können Sie Multimedia Protector auf Updates prüfen, auf die administrative Benutzeroberfläche des Aktivierungsservers zugreifen und Versionsinformationen einholen.

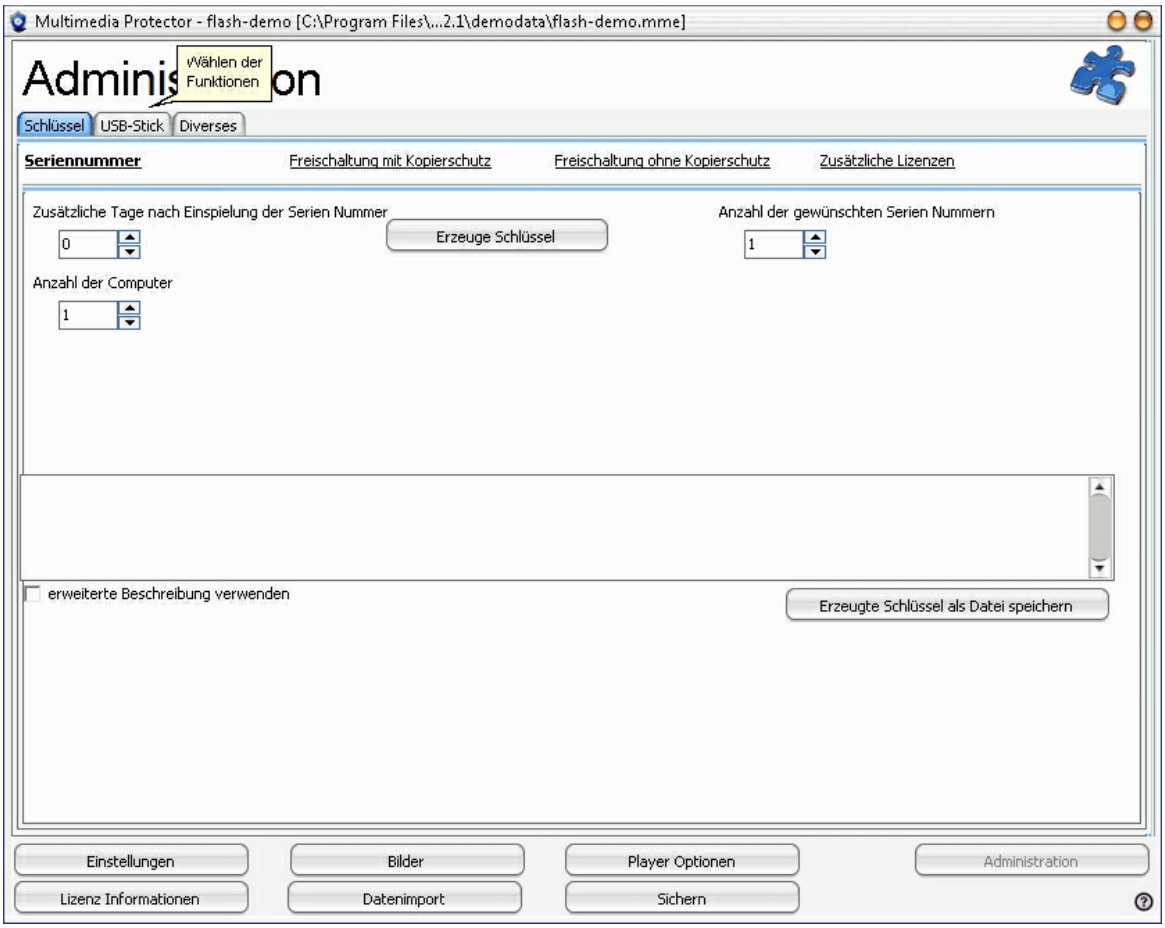


© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.16.1 Über Administration

Die Kategorie Administration fasst die administrativen Aufgaben in 3 Hauptbereiche zusammen. Diese können Sie durch Klicken auf die jeweilige Registerkarte einsehen.

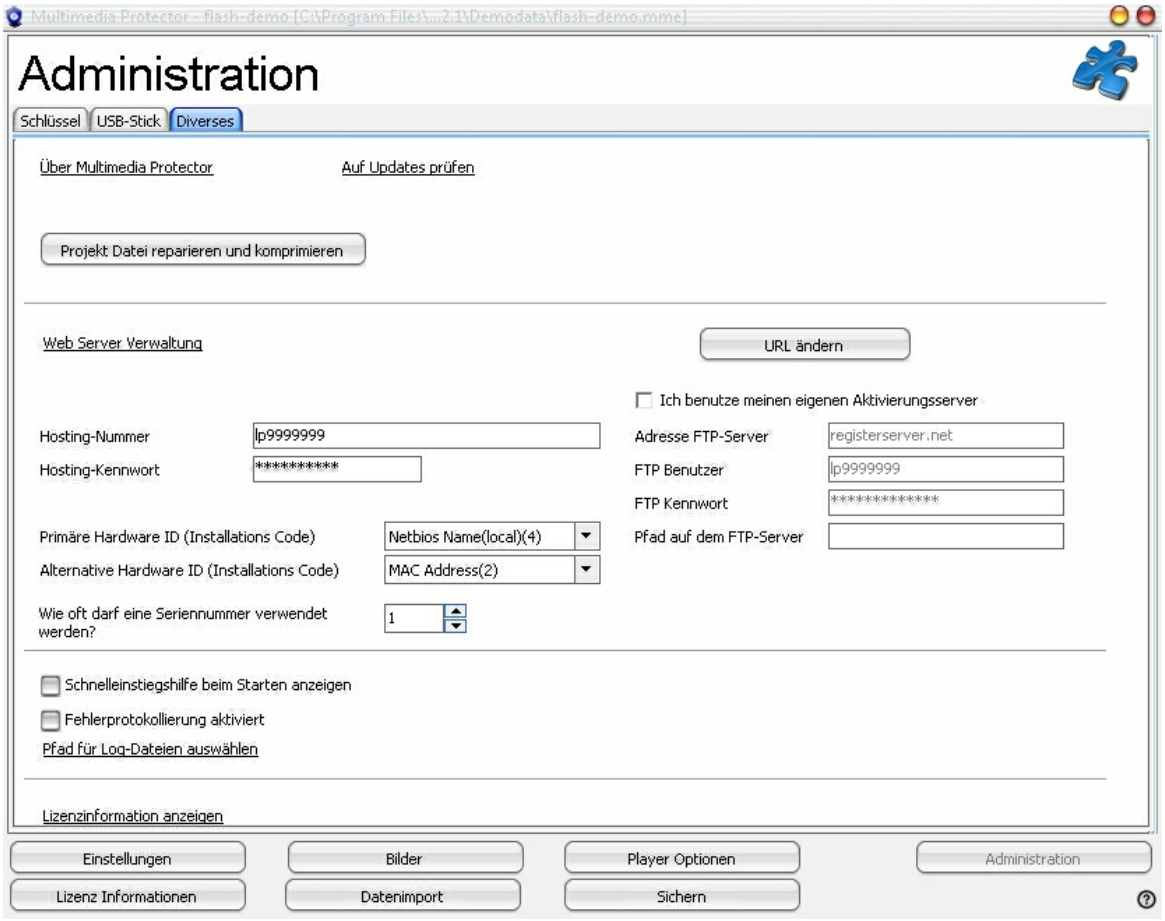
- Schlüssel (Erzeugen einer Seriennummer[166], eines Freischaltschlüssels[170] oder einem Schlüssel für weitere Lizenzen[176])
- Schutz per USB Stick[179]
- Diverse Funktionen, wie Aufrufen der administrativen Benutzeroberfläche[159] des Aktivierungsserver, Reparieren und komprimieren[159] von Projektdateien, Aktivieren der Fehlerprotokollierung[163], Anzeigen der eigenen Multimedia Protector Lizenz[164] oder Prüfen auf verfügbare Updates[157].



3.5.16.2 Diverse Administrationsfunktionen

Die Registerkarte "Diverses" ermöglicht das Aufrufen der administrativen Benutzeroberfläche[159] des Aktivierungsserver, Reparieren und komprimieren[159] von Projektdateien, Aktivieren der Fehlerprotokollierung[163], Anzeigen der eigenen Multimedia Protector Lizenz[164] oder Prüfen auf verfügbare Updates[157].

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



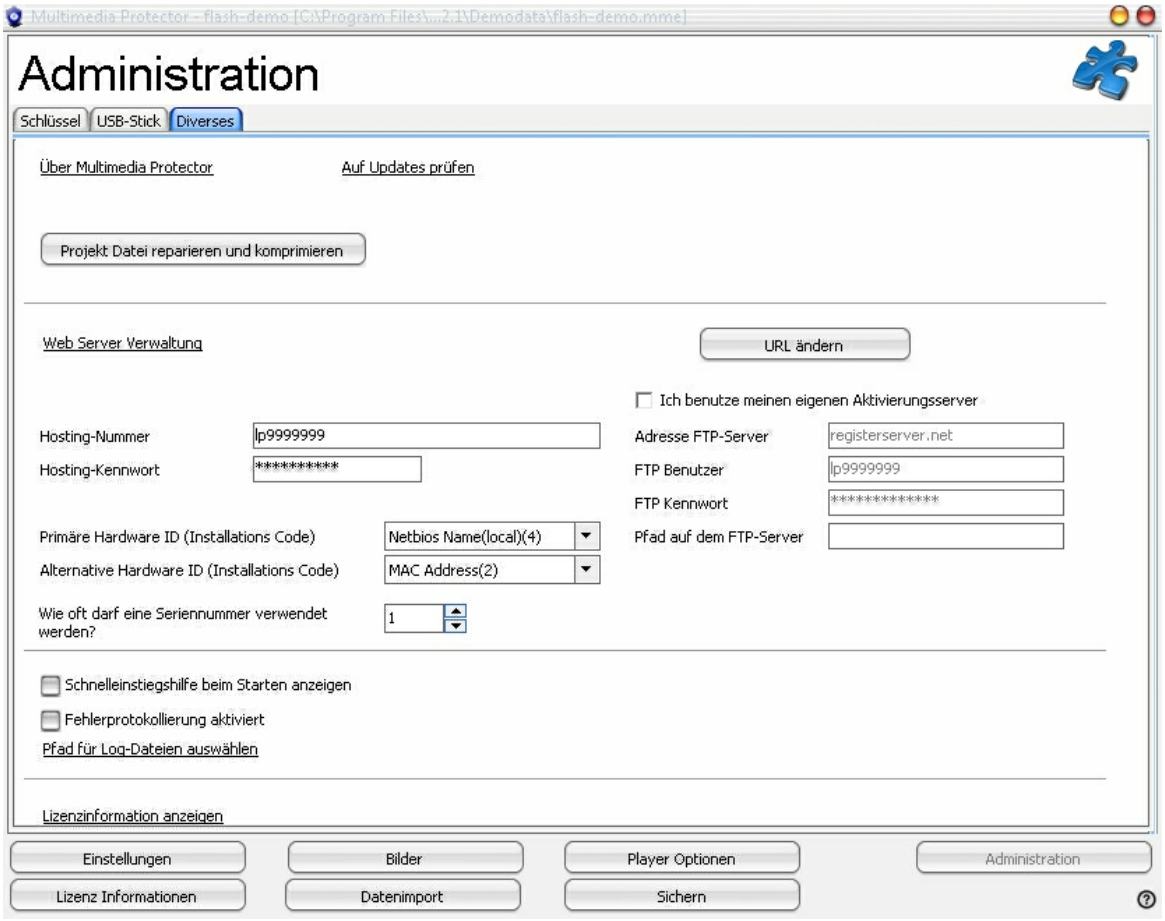
Siehe auch

Konfiguration des Aktivierungsserver 159
Den Aktivierungsserver testen 227
Auf Updates prüfen 157
Schnelleinstiegshilfe beim Starten anzeigen 162

3.5.16.2.1 Über Multimedia Protector - Versionsinformationen

Über den Link "Über Multimedia Protector" werden Ihnen die Versionsinformationen (Versionsnummer sowie Datum) und Informationen zum Copyright angezeigt. Um auf Updates 157 zu prüfen, benötigen Sie die Versionsnummer.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.16.2.2 Auf Updates prüfen

Dieser Link öffnet ein weiteres Fenster, in welchem Sie den Intervall zur Updateprüfung definieren können. Hierzu wählen Sie eine der folgenden Optionen:

- Täglich
- **Wöchentlich** (empfohlen)
- Monatlich
- Nie!

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Konfiguration des Update-Prüfmechanismus

Die Prüfung auf Updates erfolgt im Hintergrund. Sollte ein neues Update verfügbar sein, so werden Sie hierüber informiert. Das Update wird hiernach heruntergeladen und automatisch installiert. Dies ist die von uns empfohlene Vorgehensweise um Updates zu installieren.
Sollten Sie eine manuelle Prüfung auf Updates bevorzugen, so können Sie die Option *Auf Updates prüfen* innerhalb der Programmgruppe Multimedia Protector wählen. Die Prüfung wird hiernach **sofort** ausgeführt.

Sie können zudem die Webseite auf Updates überprüfen. Für eine manuelle Prüfung klicken Sie hier. Beachten Sie: Auf der Webseite steht Ihnen nur der Download von Hauptversionen, nicht jedoch von Service Packs zur Verfügung.

Um die Installierte Version mit dem erhältlichen Update zu vergleichen, entnehmen Sie Ihre Versionsnummer durch Klicken auf den Link: *Über Multimedia Protector* 156.

Ein Update kann nur mittels eines gültigen Update Abonnements installiert werden. Überprüfen Sie hierzu Ihre Lizenzinformationen durch Klicken auf den Link: Lizenzinformation anzeigen 164.

Die Überprüfung auf Updates ist auch in der Schnelleinstiegshilfe 80 enthalten.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.16.2.3 Projektdatei reparieren und komprimieren

Sollte Ihre Datenbank fehlerhaft sein, so können Sie diese über die Funktion "Projektdatei reparieren und komprimieren" reparieren und komprimieren.

Da sich Ihre Datenbank bei jeder Veränderung vergrößert, empfehlen wir Ihnen diese Funktion von Zeit zu Zeit zu verwenden.

3.5.16.2.4 Aktivierungsserver

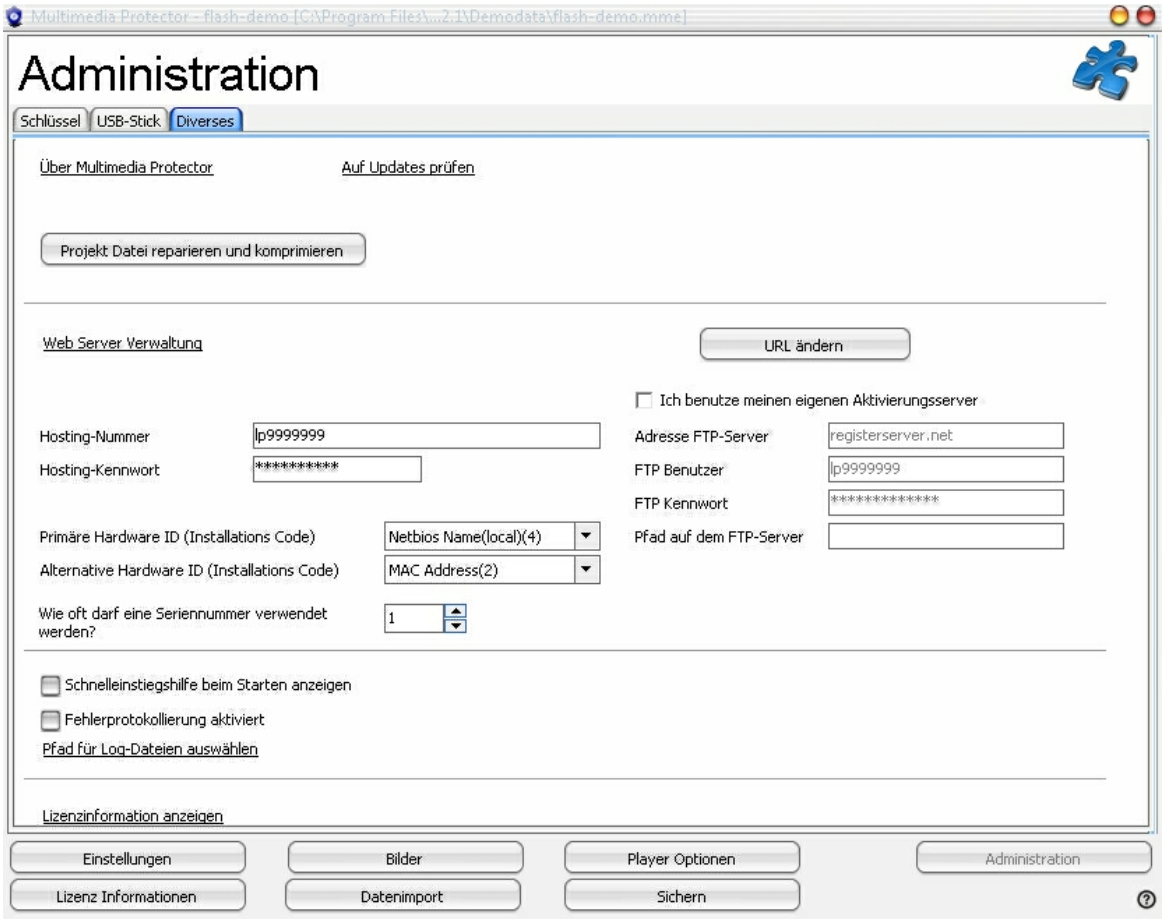
Verwenden Sie den Aktivierungsserver 225, so können Sie die administrative Benutzeroberfläche des Aktivierungsservers direkt über den Link: "*Web Server Verwaltung*" erreichen.

Durch Klicken auf die Schaltfläche "URL ändern" können Sie die URL Ihres Webservers ändern.
Beispiel: https://www.registerserver.net/hostingnumber/lpweb

Aktivierungsserver - Hosting

Nutzen Sie das Hosting des Aktivierungsserver, so hinterlegen Sie Ihre **Hosting-Nummer** sowie das zugehörige **Hosting-Kennwort**. Diese Eingaben sind zum Hochladen der Konfigurationsdateien auf den Aktivierungsserver erforderlich.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Konfigurieren des Aktivierungsserver

Verwenden des eigenen Aktivierungsserver

Führen Sie den Aktivierungsserver auf Ihrem eigenen Server aus, so können Sie die Konfigurationsdateien automatisch zum Aktivierungsserver hochladen 148. Diese Funktionalität benötigt jedoch eine spezielle Konfiguration des Servers. Andernfalls können Sie die Konfigurationsdateien auch manuell zum Aktivierungsserver hochladen 150 .

Automatischer Upload - Konfigurationseinstellungen

Für den automatischen Upload der Konfigurationsdateien auf den Aktivierungsserver ist die Bereitstellung eines FTP Zugangs erforderlich.
Installieren Sie hierzu einen FTP-Server, der auf dem Port 21 erreichbar ist und erstellen einen Account, welcher über **vollständige Lese-, sowie Schreibrechte** auf das Installationsverzeichnis (inklusive der Unterordner) des Aktivierungsserver verfügt.

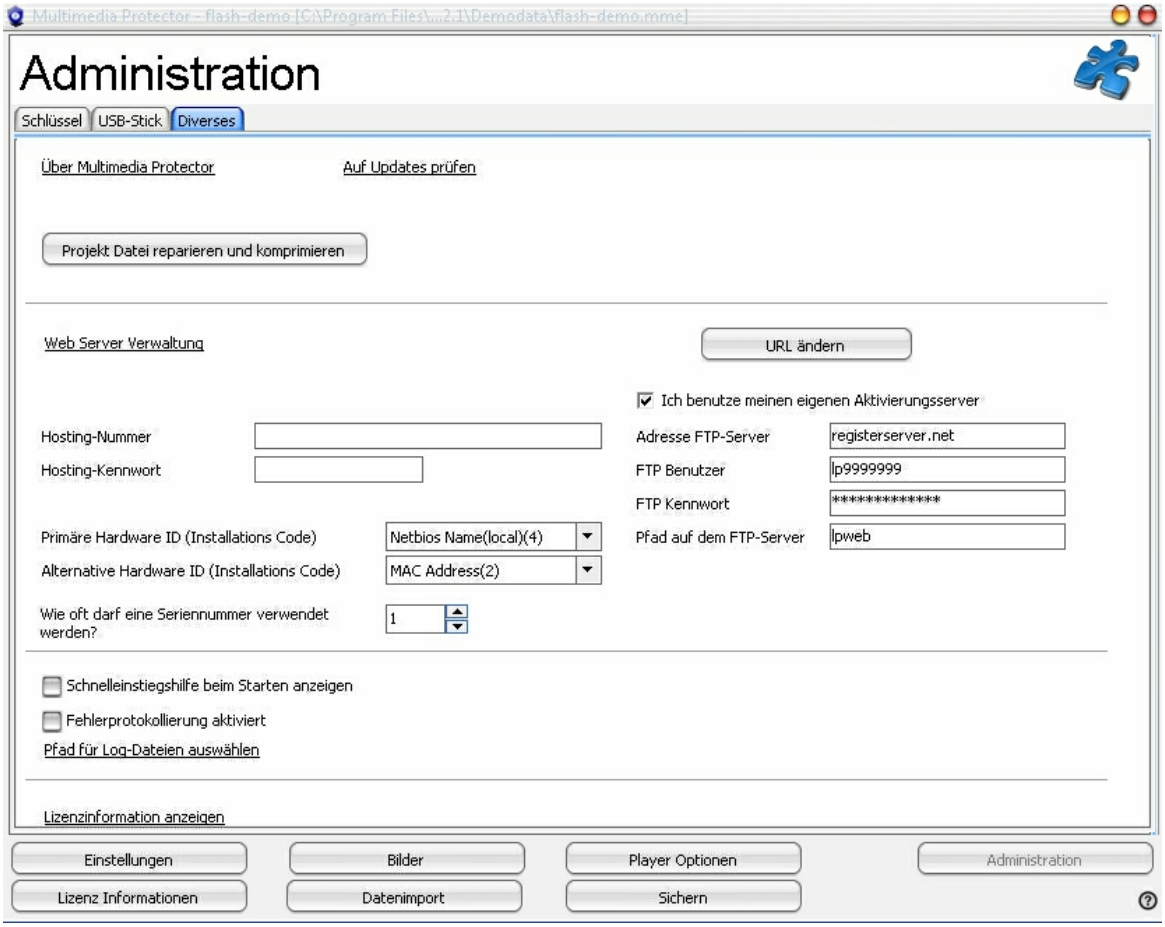
Konfigurieren Sie nun den FTP-Account im Multimedia Protector Generator.

- Adresse FTP-Server: Adresse Ihres FTP-Server. Beispiel: *registerserver.net*

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- FTP-Benutzer: Benutzername für den FTP-Zugang.
- FTP Kennwort: Kennwort des FTP-Benutzers. Dem FTP-Benutzer sollte immer ein Kennwort zugewiesen werden.
- Pfad auf dem FTP-Server - Relativer Pfad zum Home-Verzeichnis auf dem Aktivierungsserver.

  Beispiel: Das Installationsverzeichnis befindet sich unter "C:\wwwroot\lpweb", das Home-Verzeichnis des FTP-Benutzer befindet sich jedoch unter "**C:**". Der Pfad auf dem FTP-Server wäre somit "\wwwroot\lpweb". Befindet sich das Home-Verzeichnis des FTP-Benutzer direkt unter "C:\wwwroot\lpweb", so muss der Pfad auf dem FTP-Server nicht angegeben werden.



Primäre- / Alternative Harware ID

Die primäre Hardware ID 263 wird als Hauptkriterium zur Aktivierung des Kopierschutzes verwendet. Kann diese nicht abgerufen werden, so wird die alternative Hardware ID verwendet.

Für **Einzelplatzinstallationen** oder der Distribution auf CD empfiehlt sich die Nutzung

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

des NetBIOS Name 267 (4). Bei Netzwerkinstallationen kann der Installationscode 5 (Volume ID + UNC Pfad 267) oder 8 (MAC Adresse + UNC Pfad 268) verwendet werden.

Die von Ihnen definierten Hardware IDs werden auf jedes neue Projekt übernommen.

Wie oft darf eine Seriennummer verwendet werden?

Es kann definiert werden, wie oft eine Seriennummer akzeptiert wird. Der Standard Wert ist 1. Wenn Sie möchten, dass das Produkt z.B auf 3 unterschiedlichen PC's installiert werden kann, dann geben Sie hier eine 3 ein.

Diese Funktionalität ist nur in der Premiumversion enthalten. Sie benötigen zudem ein gültiges Hosting. Klicken Sie hier um ein Hosting zu erwerben.

Immer wenn Sie eine Einstellung zum Aktivierungsserver ändern, müssen Sie die Konfigurationsänderung erneut zum Aktivierungsserver hochladen - Siehe Dateien hochladen zum Aktivierungsserver 148.

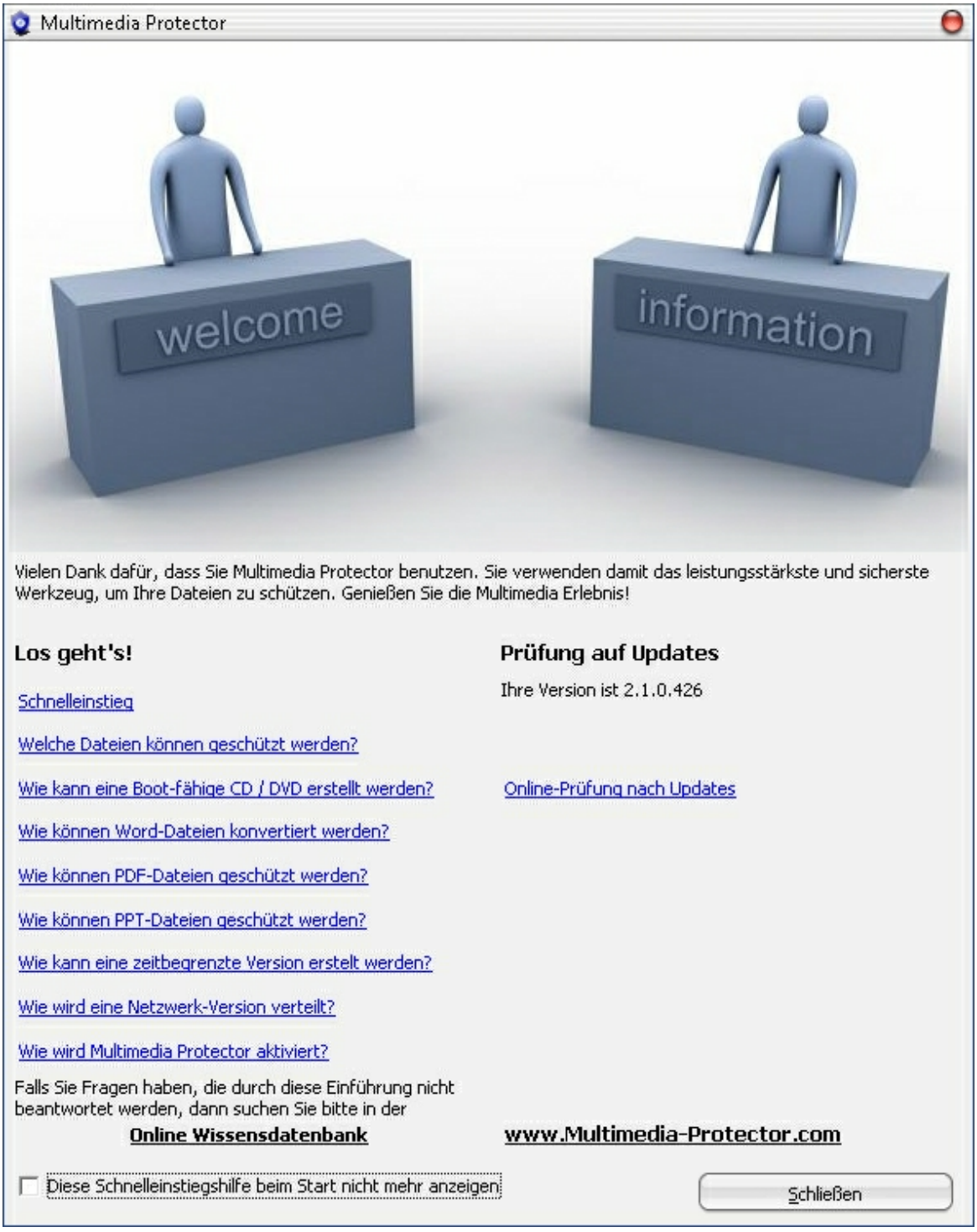
Siehe auch

Online Aktivierung - Schritt für Schritt 225
Aktivierungsserver für Testzwecke 227

3.5.16.2.5 Anzeigen der Schnelleinstiegshilfe / des Willkommensbildschirms

Durch Aktivieren der Option "*Schnelleinstiegshilfe beim Starten anzeigen*", können Sie die Schnelleinstiegshilfe 80 beim Starten von Multimedia Protector anzeigen lassen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.16.2.6 Aktivieren der Fehlerprotokollierung

Im Falle einer Fehlermeldung innerhalb des Projektgenerators, könnte Sie der Mirage Support darauf hinweisen, die Fehlerprotokollierung zu aktiiveren. Hierzu aktivieren Sie die Option "*Fehlerprotokollierung aktiviert*" und wählen ein Verzeichnis aus, in welchem die Log-Dateien gespeichert werden sollen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Vergessen Sie nicht, die Option nach Lösung des Problemes zu deaktivieren.

Siehe auch

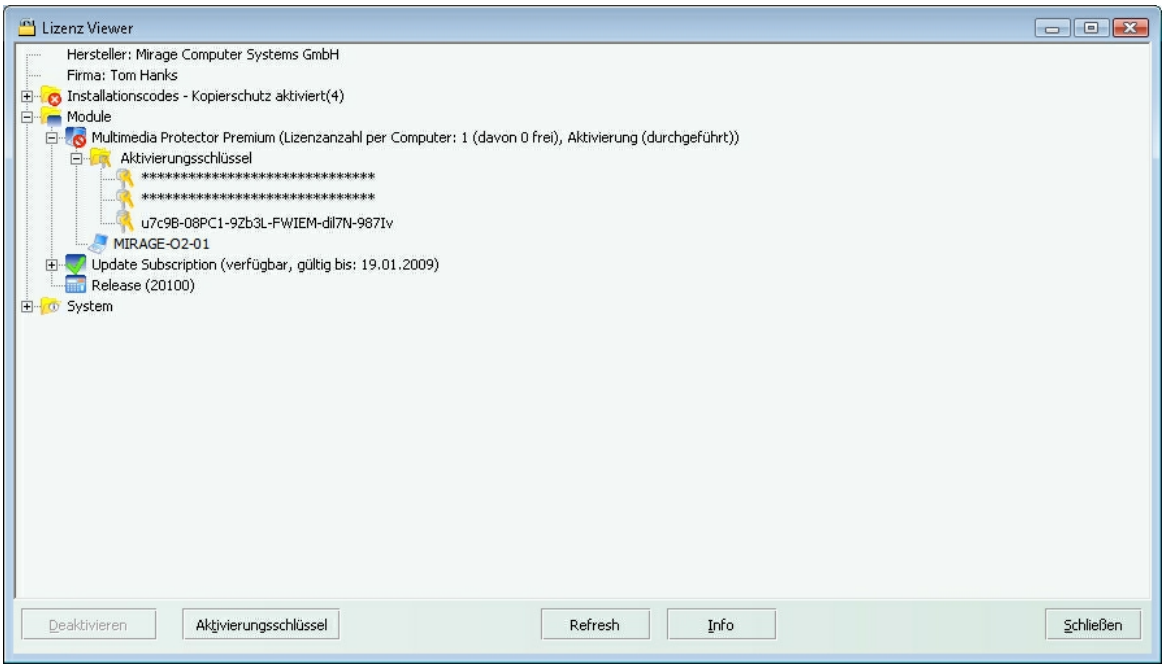
Fehlerprotokollierung aktivieren 352

3.5.16.2.7 Lizenzinformation anzeigen

Der Link "*Lizenzinformation anzeigen*" öffnet den Lizenz Betrachter, welchem Sie weitere Lizenzinformationen entnehmen können.

Weitere Informationen zum Thema Lizenz, Demoversion oder Lizenzvereinbarung können Sie dem Kapitel Ihre Multimedia Protector Lizenz 253 entnehmen.

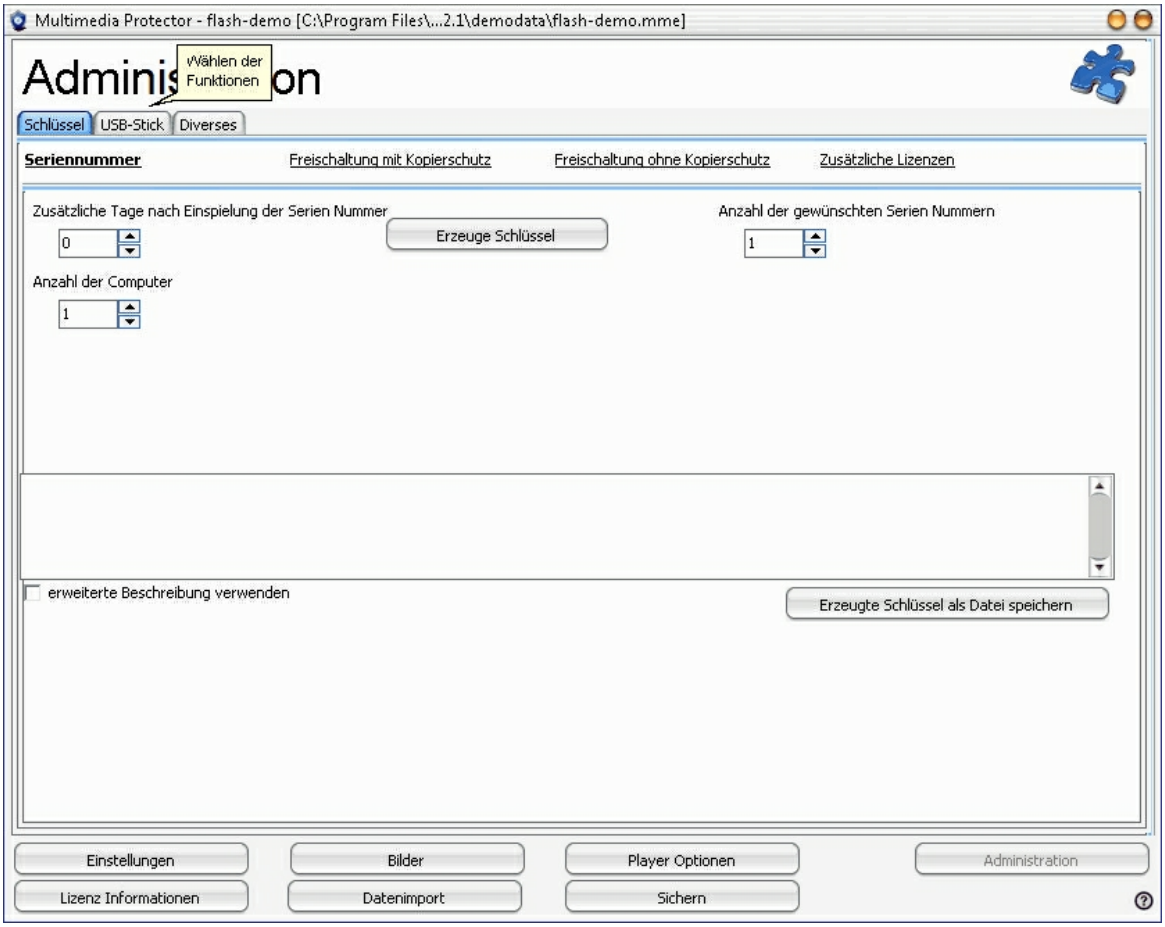
Um einen Aktivierungsschlüssel einzuspielen (zum Beispiel um ein Update Abonnement zu verlängern), siehe: Aktivierungsschlüssel einspielen 255.



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.17 Erstellen von Seriennummern und Schlüssel

Um in den Modus zur Generierung von **Schlüssel** zu wechseln, selektieren Sie die Registerkarten auf der linken, oberen Seite des Fensters.



3.5.17.1 Format eines Schlüssels

Alle von Multimedia Protector verwendeten Schlüssel sind einzigartig und bestehen aus dem gleichen Format.

dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX

Es gibt 6 Böcke mit je 5 Zeichen. Die Blöcke sind zur besseren Lesbarkeit mit einem Bindestrich getrennt.

Die Option "**Erweiterte Beschreibung verwenden**" fügt dem Schlüssel zusätzliche Informationen zu den verwendeten Zeichen hinzu, welche misinterpretiert werden könnten (wie zum Beispiel 1 und I , O und 0). Diese Option ist notwendig, falls Sie den Schlüssel per Fax übertragen. Die "Erweiterte Beschreibung" ist zudem nur bei der Erstellung eines einzelnen Schlüssels verfügbar.

Beispiel:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX
In Block 1 an Position 2 steht der Großbuchstabe O
In Block 3 an Position 2 steht der Großbuchstabe O
In Block 5 an Position 4 steht der Kleinbuchstabe l
In Block 6 an Position 1 steht das Zeichen 0

Alle Schlüssel sind Projektspezifisch. Bevor Sie einen Schlüssel zum zugehörigen Projekt erstellen können, müssen Sie das entsprechende Projekt öffnen. Es ist nicht möglich, eine Seriennummer für Projekt "B" aus Projekt "A" heraus zu erstellen.

3.5.17.2 Erstellen einer Seriennummer

Mit dem Erwerb des Produktes wird dem Kunden eine einzigartige Seriennummer zur Verfügung gestellt, welche als Kaufnachweis gilt. Um den Workflow besser zu verstehen, siehe: Die Grundlagen des Workflows 414.

Das Format eines Schlüssels wird im Kapitel Format eines Schlüssels 165 beschrieben.

Es stehen mehrere Möglichkeiten zur Erstellung einer Seriennummer zur Verfügung:

- Erstellen einer einzelnen Seriennummer 166
- Erzeugte Schlüssel als Datei speichern 168
- Dynamische Erzeugung eines Schlüssels innerhalb des Online Shops 301

3.5.17.2.1 Erstellen einer einzelnen Seriennummer

Um eine Seriennummer manuell zu erstellen, wechseln Sie in die Kategorie "Administration 154".

Nachfolgende Optionen können zur Generierung einer Seriennummer verwendet werden.

Zusätzliche Tage nach Einspielen der Serien Nummer
Wird die Aktivierung per E-Mail, Fax oder Telefon gewählt, so besteht zwischen der Eingabe einer Seriennummer und dem Senden des Freischaltschlüssels 420 eine Zeitspanne. Um dem Kunden somit die Nutzung des Multimedia Player nach Eingabe der Seriennummer zu ermöglichen, erhöhen Sie die "Zusätzliche Tage nach Einspielen der Seriennummer". Standardmäßig sind dies 2-5 Tage.

Anzahl der Computer
Wird eine Netzwerklizenz 99 verwendet (mehr als 1 Lizenz pro PC / Nutzer / Concurrent User), so kann die Anzahl der PCs / Benutzer / Concurrent User in der Seriennummer gespeichert werden. Werden zu einem späteren Zeitpunkt weitere Lizenzen benötigt, so können diese durch einen zusätzlichen Schlüssel 176 der Lizenzdatei hinzugefügt werden.

Der in der Lizenzdatei vorhandene Wert wird nach Veränderung dieses Wertes **überschrieben**.

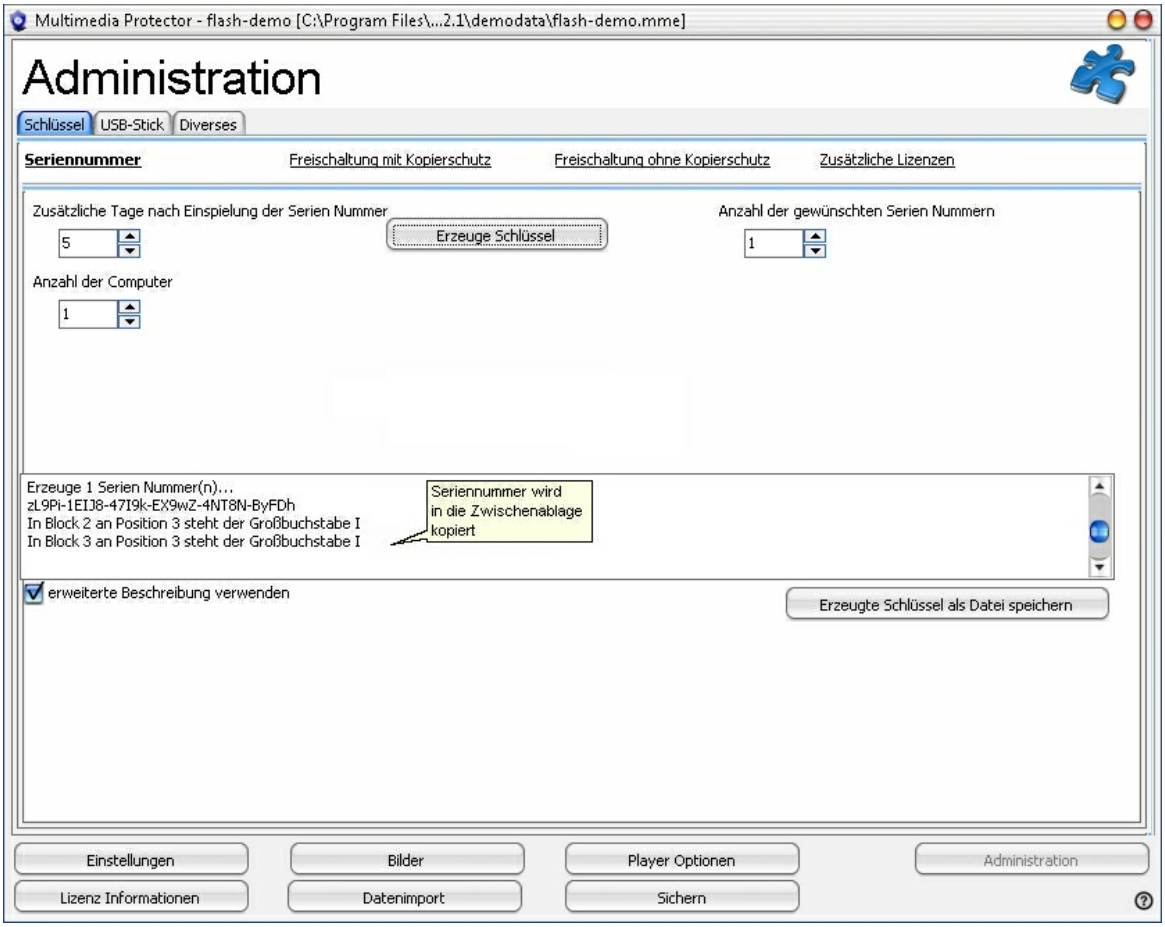
Für eine Einzelplatzinstallation setzen Sie diesen Wert immer auf "1".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Anzahl der gewünschten Serien Nummern
Generieren Sie entweder einen einzelnen Schlüssel pro Kunde oder erstellen Sie eine Liste mit hunderten von Schlüssel. Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Erzeugte Schlüssel als Datei speichern 168.

Erzeugen und speichern des Schlüssels
Nach Klicken auf die Schaltfläche "Erzeuge Schlüssel", wird die von Ihnen gewählte Anzahl an Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, in der Schlüsselliste angezeigt. Wurde nur ein einzelner Schlüssel generiert, so wird dieser zudem in die **Zwischenablage** kopiert.

Der Inhalt der Schlüsselliste kann durch Klicken auf die Schaltfläche "Erzeugte Schlüssel als Datei speichern" gespeichert werden.



Spezieller Workflow - Nutzen EINER Seriennummer auf MEHREREN PCs

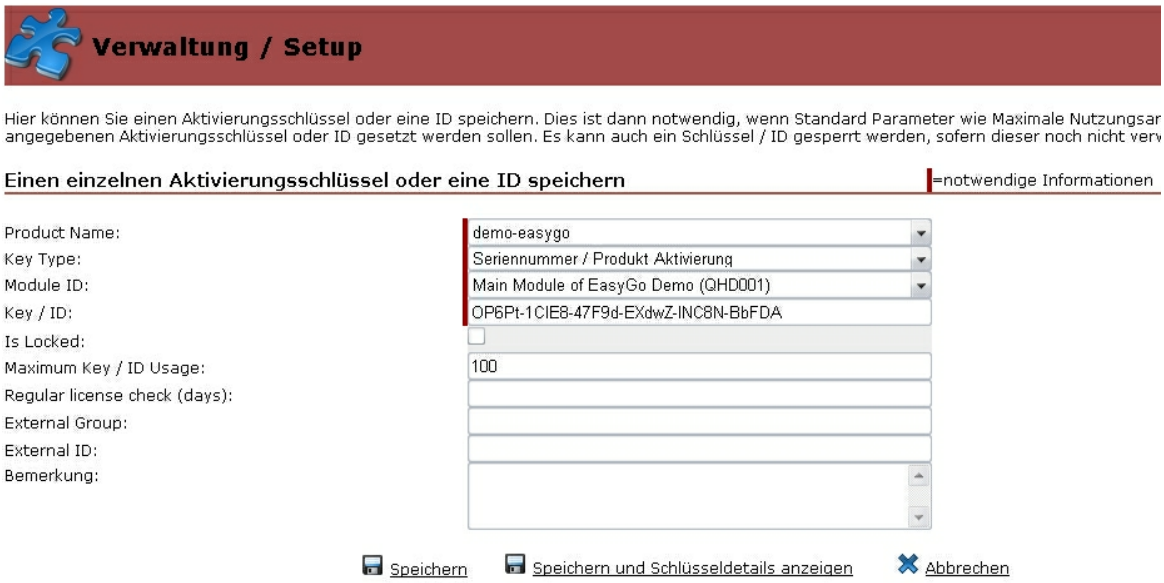
Es wird empfohlen, eine Seriennummer für einen PC zu erstellen. Somit hat jeder Computer seine eigene Seriennummer. Es ist jedoch möglich eine **Seriennummer zu erstellen, welche auf mehreren PCs genutzt werden kann**. Für diese Funktionalität

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

wird jedoch der Aktivierungsserver benötigt.

Hierzu sind folgende Schritte notwendig:

- Erstellen Sie eine Seriennummer (Anzahl der Computer = "1", Anzahl der gewünschten Seriennummern = "1")
- Fügen Sie diese Seriennummer dem Aktivierungsserver hinzu. Wählen Sie hierzu unter der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver: "*Verwaltung / Setup*", "***Ein Schlüssel dem Aktivierungsserver hinzufügen***". Es ist wichtig das erforderliche Modul zu wählen. Im Feld "*Maximale Nutzung des Schlüssels / ID*" können Sie die maximale Nutzung der Seriennummer auf unterschiedlichen PCs definieren.



Dem Activation Server eine Seriennummer hinzufügen

Siehe auch

Erzeugte Schlüssel als Datei speichern 168

3.5.17.2.2 Erzeugte Schlüssel als Datei speichern

Verwalten Sie nur wenige Installationen, so ist eine manuelle Erstellung der Seriennummern pro Produkt ausreichend. Im Falle einer größeren Produktlieferung, wie zum Beispiel einer Lieferung von hunderten CDs, ist eine Schlüsselliste erforderlich. Diese könnte hiernach an das Presswerk gesandt werden. Online Shops, welche keine integrierte Funktion zur Generierung von Schlüssel enthalten, bieten oftmals das Hochladen einer Schlüsselliste an.

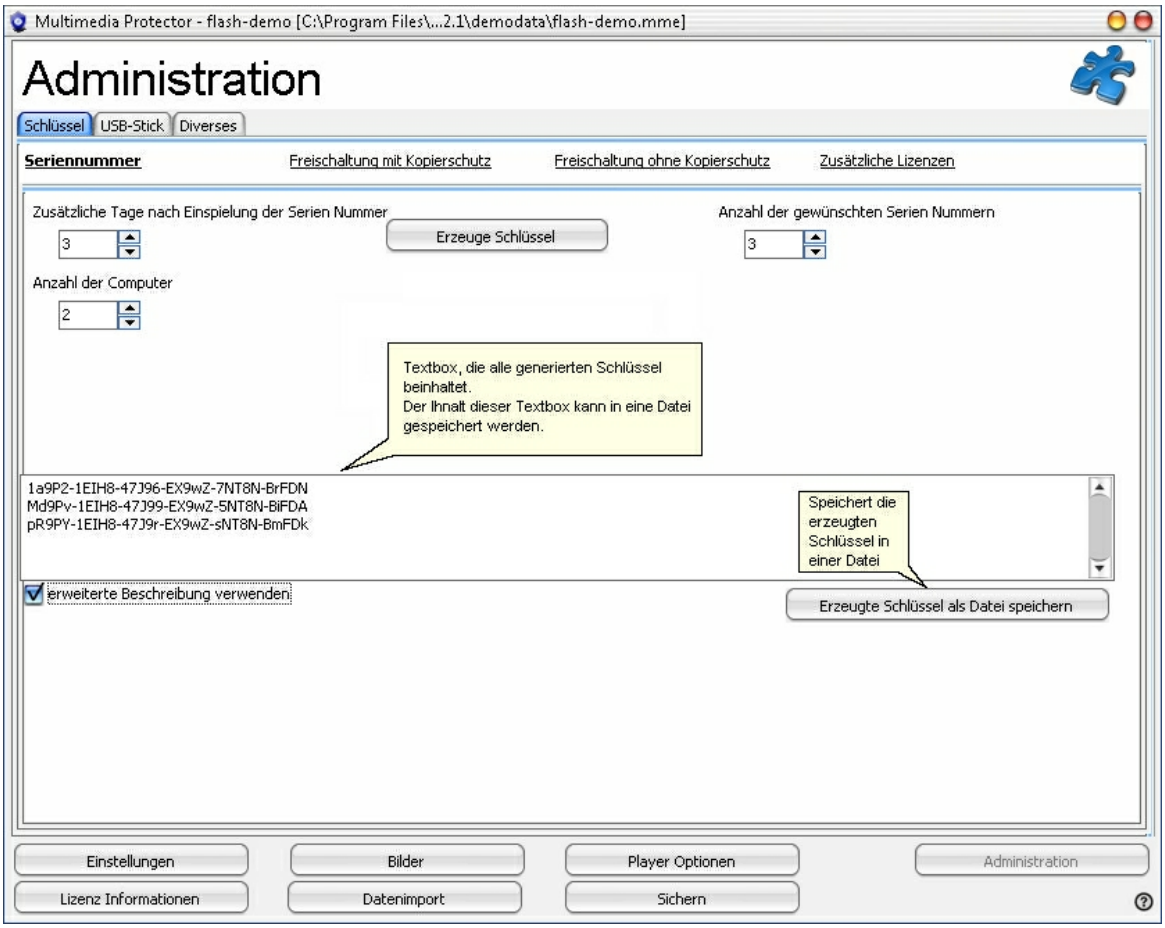
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Die Schlüsselliste kann in der Kategorie "Administration" unter der Registerkarte "*Schlüssel*[166]" erzeugt werden. Geben Sie hierzu die gewünschte Anzahl der Seriennummern ein und klicken auf die Schaltfläche "*Erzeuge Schlüssel*". Zum Speichern der Schlüssel klicken Sie auf die Schaltfläche "***Erzeugte Schlüssel als Datei speichern***". Die Schlüsselliste wird in einer Textdatei gespeichert.

Beispiel:

Erzeuge 3 Serien Nummer(n)...
RZ9UZ-l1CC9-9Ah7v-GZ97n-gd18N-a21Fa
6F9UA-l1CC9-9Ah7e-GZ97n-ld18N-a71FJ
S79Uf-l1CC9-9Ah7a-GZ97n-Qd18N-ak1FP
Nummer(n) generiert.

Die Schlüsselliste kann zum Beisipiel an E-Commerce Anbieter[296] gesandt oder auf das Cover einer CD/DVD gedruckt werden.



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Erstellen einer einzelnen Seriennummer 166

3.5.17.3 Freischaltschlüssel

Die Erstellung eines Freischaltschlüssels ist nur dann erforderlich, wenn der Kunde das Produkt per E-Mail 214, Fax 215 oder Telefon 217 registriert. Dieser schaltet die Version durch Aktivieren des Kopierschutzes frei. Für detailiertere Informationen zum Workflow, siehe Kapitel: Die Grundlagen des Workflows 414.

Ein Freischaltschlüssel wird entweder

- im Projektgenerator 173

  oder, wenn der Aktivierungsserver verwendet wird,

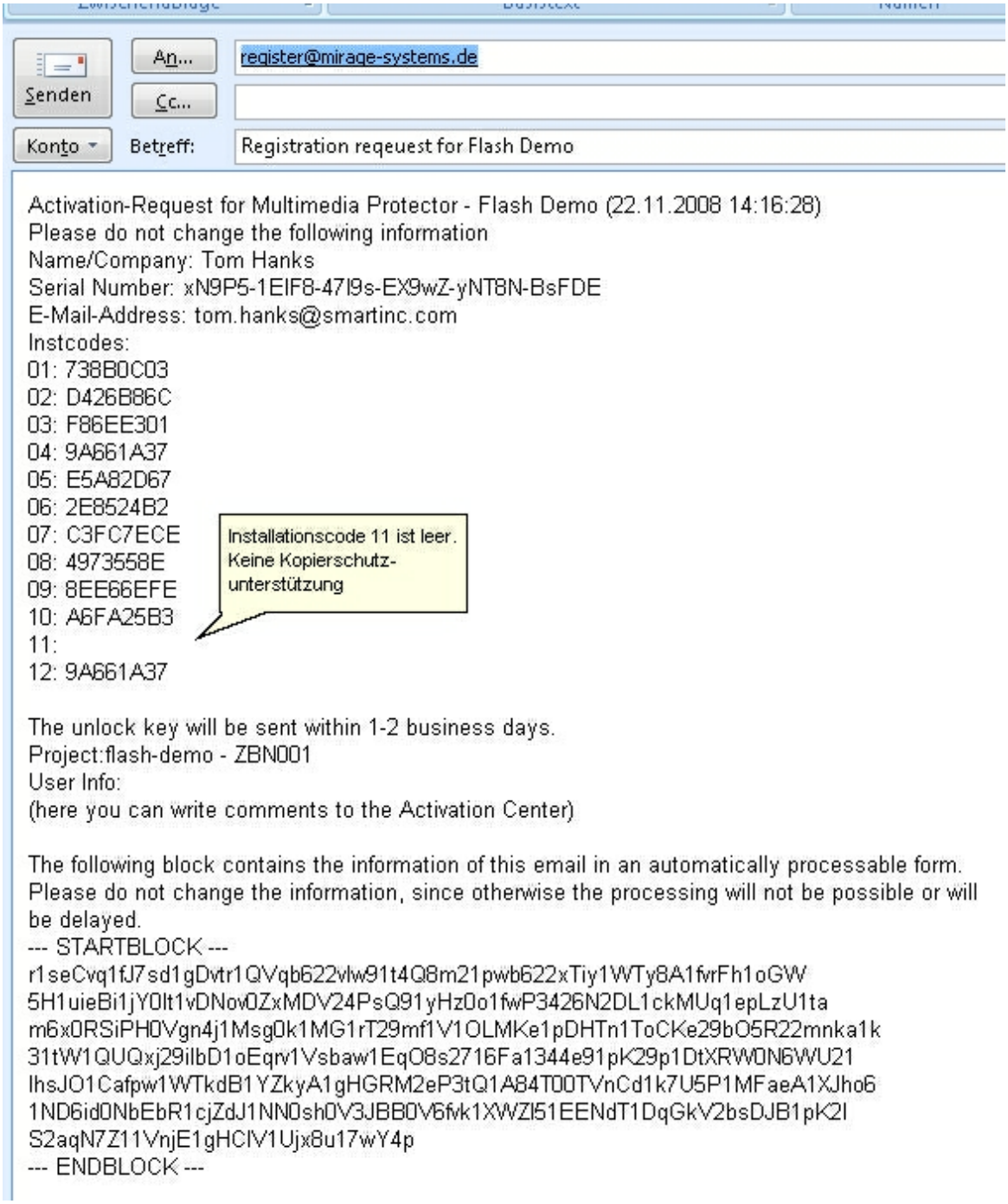
- Innerhalb der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver 176 erstellt.

Sollte kein Kopierschutz erforderlich sein, so wählen Sie die Option Erstellen eines Freischaltschlüssels ohne Kopierschutz 174.

Anfordern eines Freischaltschlüssels per E-Mail, Fax oder Telefon

Nach Ausfüllen der zur Produktaktivierung erforderlichen Felder, kann Ihnen der Kunde eine Aktivierungsanfrage per E-Mail 214 oder Fax 215 zusenden. Andernfalls wird der Kunde Sie telefonisch zur Produktaktivierung kontaktieren. Nutzen Sie die vom Kunden zur Verfügung gestellten Hardware IDs, um einen Freischaltschlüssel zu erstellen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Senden
An...
register@mirage-systems.de
Cc...
Konto
Betreff:
Registration reqeuest for Flash Demo

Activation-Request for Multimedia Protector - Flash Demo (22.11.2008 14:16:28)
Please do not change the following information
Name/Company: Tom Hanks
Serial Number: xN9P5-1EIF8-47I9s-EX9wZ-yNT8N-BsFDE
E-Mail-Address: tom.hanks@smartinc.com
Instcodes:
01: 738B0C03
02: D426B86C
03: F86EE301
04: 9A661A37
05: E5A82D67
06: 2E8524B2
07: C3FC7ECE
08: 4973558E
09: 8EE66EFE
10: A6FA25B3
11:
12: 9A661A37

Installationscode 11 ist leer. Keine Kopierschutz-unterstützung

The unlock key will be sent within 1-2 business days.
Project:flash-demo - ZBN001
User Info:
(here you can write comments to the Activation Center)

The following block contains the information of this email in an automatically processable form. Please do not change the information, since otherwise the processing will not be possible or will be delayed.
--- STARTBLOCK ---
r1seCvq1fJ7sd1gDvtr1QVqb622vlw91t4Q8m21pwb622xTiy1WTy8A1fvrFh1oGW
5H1uieBi1jY0lt1vDNov0ZxMDV24PsQ91yHz0o1fwP3426N2DL1ckMUq1epLzU1ta
m6x0RSiPH0Vgn4j1Msg0k1MG1rT29mf1V1OLMKe1pDHTn1ToCKe29bO5R22mnka1k
31tW1QUQxj29ilbD1oEqrv1Vsbaw1EqO8s2716Fa1344e91pK29p1DtXRW0N6WU21
IhsJO1Cafpw1WTkdB1YZkyA1gHGRM2eP3tQ1A84T00TVnCd1k7U5P1MFaeA1XJho6
1ND6id0NbEbR1cjZdJ1NN0sh0V3JBB0V6fvk1XWZl51EENdT1DqGkV2bsDJB1pK2I
S2aqN7Z11VnjE1gHClV1Ujx8u17wY4p
--- ENDBLOCK ---

Aktivierunganfrage per E-Mail

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

29.11.2008

Fax-Registrierung für Multimedia Protector - Flash Demo

Dieses Fax senden an +49 721/151599638

Name/Firma: Tom Hanks

Seriennummer: xN9P5-1EIF8-47I9s-EX9wZ-yNT8N-BsFDE

In Block 2 an Position 3 steht der Großbuchstabe I
In Block 3 an Position 3 steht der Großbuchstabe I

E-Mail-Adresse: tom.hanks@smartinc.com

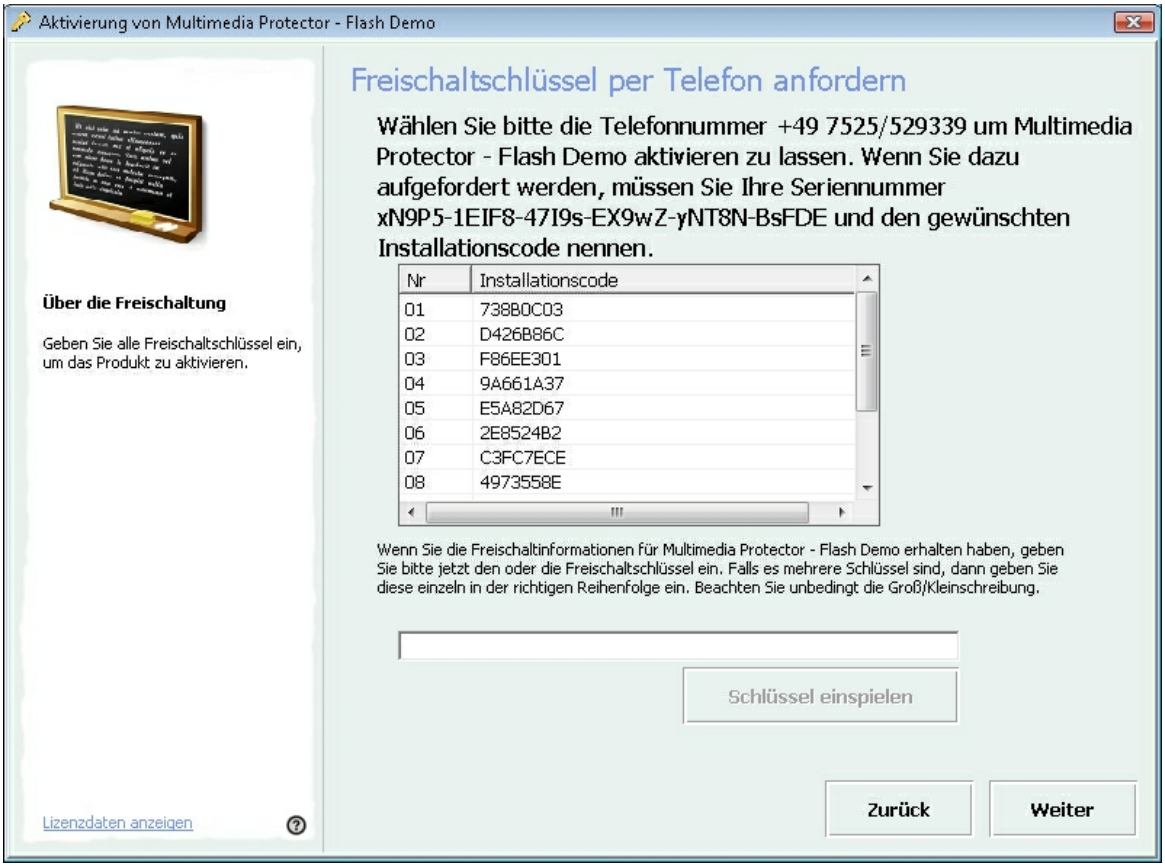
Instcodes:

01: 738B0C03	02: D426B86C
03: F86EE301	04: 9A661A37
05: E5A82D67	06: 2E8524B2
07: C3FC7ECE	08: 4973558E
09: 8EE66EFE	10: A6FA25B3
11:	12: 9A661A37

The unlock key will be sent within 1-2 business days.
Projekt:flash-demo - ZBN001

Aktivierunganfrage per Fax

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Aktivierungsanfrage per Telefon

Weitere Informationen können Sie dem Workflow Aktivierung per E-Mail, Telefon oder Fax 420 entnehmen.

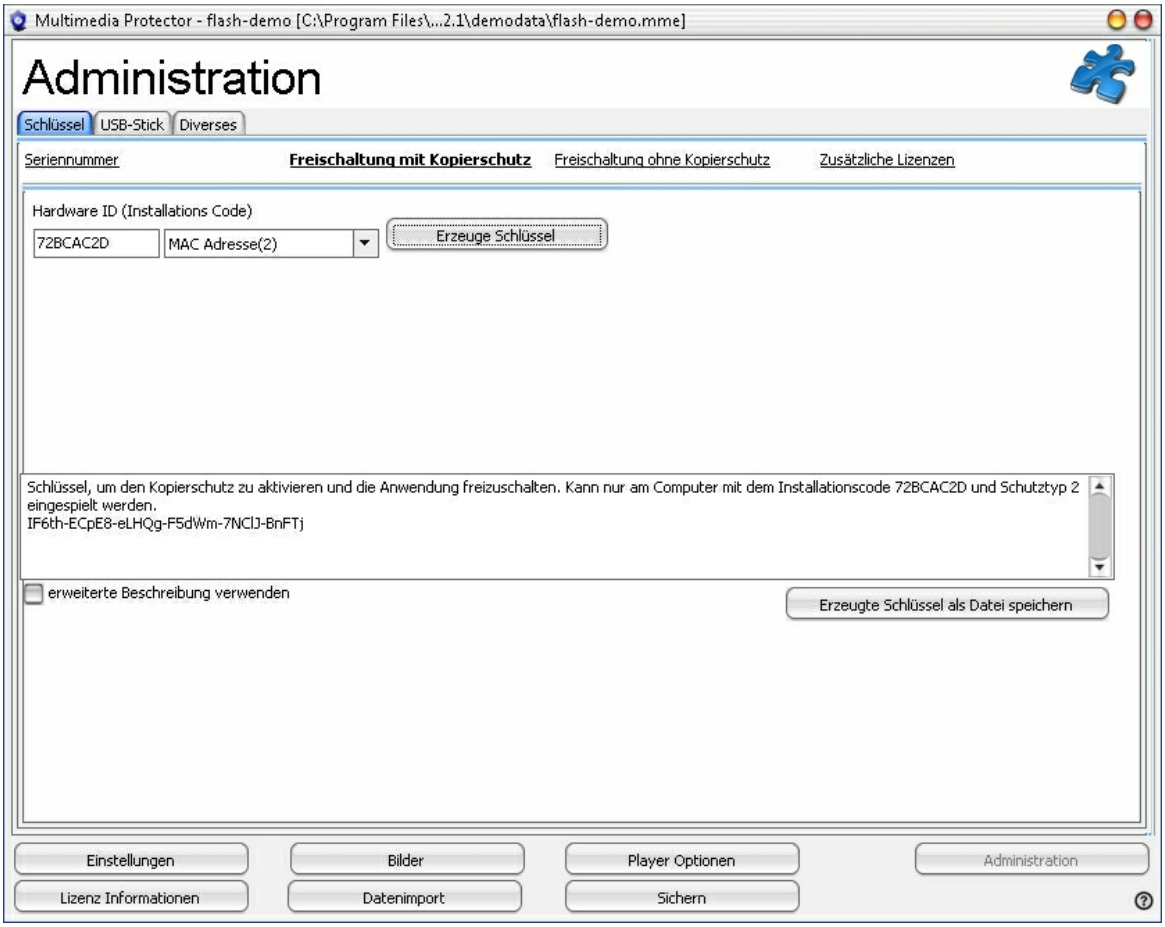
3.5.17.3.1 Erstellen eines Freischaltschlüssels mit Kopierschutz

Geben Sie die Hardware ID ein, welche Sie vom Kunden erhalten haben und wählen hiernach den Typ des Kopierschutzes aus (Volume ID, MAC Adresse, Hostname, ...), welchen Sie verwenden möchten. Es muss nur **eine** Hardware ID eingegeben werden.

Für **Einzelplatzinstallationen** oder zur Auslieferung auf CDs wird die Hardware ID 4 (NetBIOS Name) 267 empfohlen. Für Netzwerkinstallationen nutzen Sie hingegen die Hardware ID 5 (Volume ID + UNC Pfad 267) oder die Hardware ID 6 (MAC Addresse + UNC Pfad 268).

Nach Klicken auf die Schaltfläche "Erzeuge Schlüssel", wird die von Ihnen gewählte Anzahl an Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, in der Schlüsselliste angezeigt. Wurde nur ein einzelner Schlüssel generiert, so wird dieser zudem in die **Zwischenablage** kopiert.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Senden Sie den Freischaltschlüssel dem Kunden zu. Dieser kann den Schlüssel hiernach im Dialogfenster Freischaltschlüssel eingeben 218 eingeben.

Sollte eine Hardware ID nicht abgefragt werden können (zum Beispiel da kein Netzwerkadapter vorhanden ist), so ist der Code *leer*.

Siehe auch

Format eines Schlüssels 165
Hardware ID 263

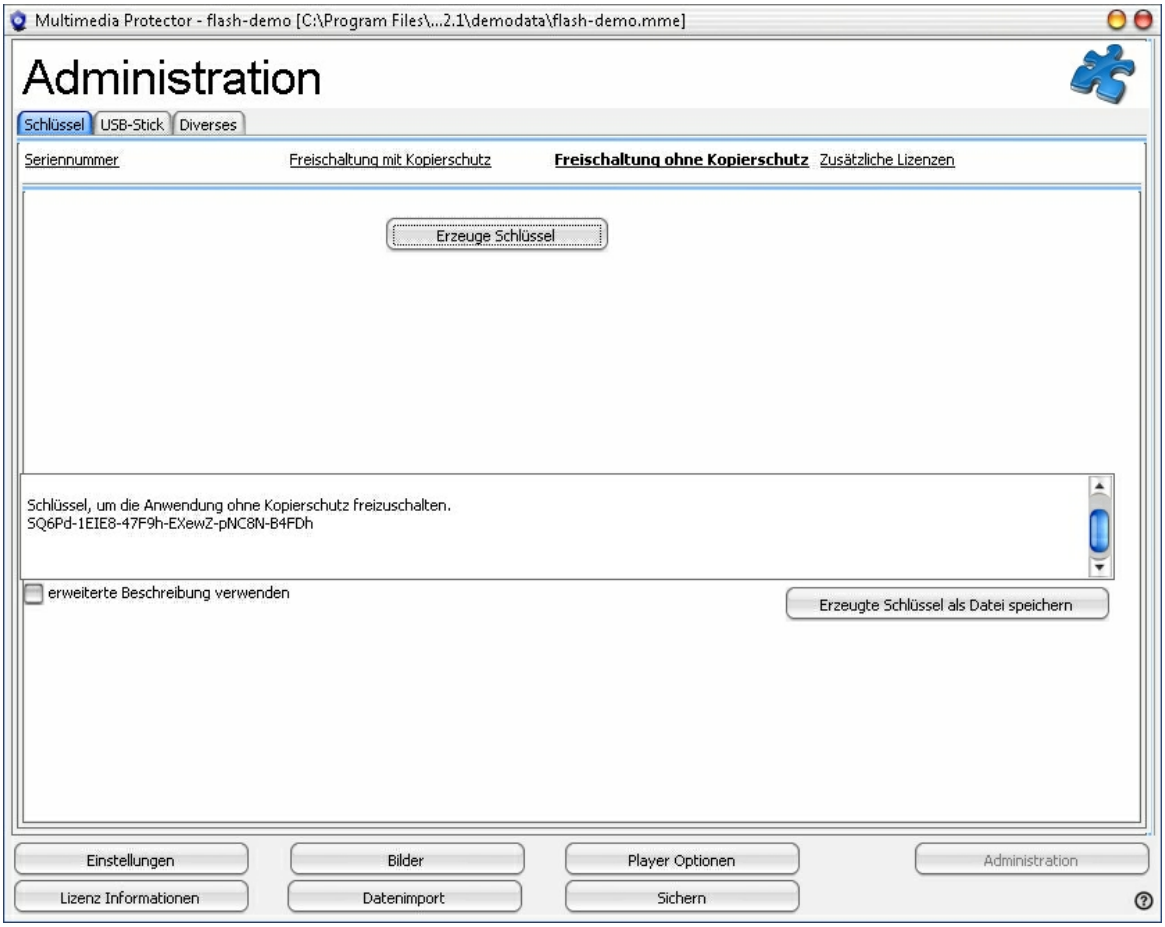
3.5.17.3.2 Erstellen eines Freischaltschlüssels ohne Kopierschutz

Wenn das Produkt mit Kopierschutz genutzt werden soll, wählen Sie die Option Freischaltung mit Kopierschutz 173. Freischaltung ohne Kopierschutz bietet den Inhaltsschutz des Produktes, aber es kann kopiert und auf mehreren PCs genutzt werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Nach Klicken auf die Schaltfläche "Erzeuge Schlüssel", wird die von Ihnen gewählte Anzahl an Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, in der Schlüsselliste angezeigt. Wurde nur ein einzelner Schlüssel generiert, so wird dieser zudem in die **Zwischenablage** kopiert.

Sollten Sie die Option Zeitlimitierte Version nach Aktivierung 103 **deaktiviert** haben, so erhalten Sie **2 Schlüssel**. Diese müssen beide eingespielt werden.



Senden Sie dem Kunden den Freischaltschlüssel zu. Dieser kann den Schlüssel hiernach im Dialogfenster Freischaltschlüssel eingeben 218 eingeben.

Siehe auch

Format eines Schlüssels 165
Hardware ID 263.

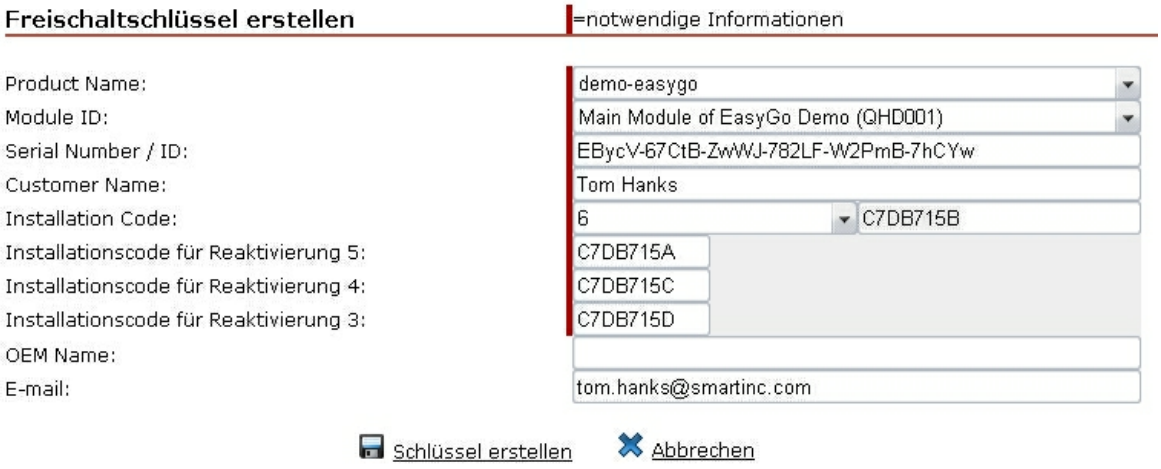
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.17.3.3 Erstellen eines Freischaltschlüssels mittels Aktivierungsserver

Durch Erstellen eines Freischaltschlüssels in Verbindung mit dem Aktivierungsserver wird gewährleistet, dass eine Seriennummer nicht mehrmals verwendet werden kann (zum Beispiel wenn der Kunde einen Freischaltschlüssel per Fax anfordert und die Seriennummer auf einem anderen PC Online aktivieren möchte).

Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an, wählen die Registerkarte "Verwaltung / Setup" und rufen hiernach die Option "***Freischaltschlüssel erstellen***" auf.

Wählen Sie Ihr Produkt und die Module ID aus. Geben Sie nun die Seriennummer und den Installationscode ein, welchen Sie per E-Mail, Fax oder Telefon erhalten haben. Nach Klicken auf "*Schlüssel erstellen*" wird der Freischaltschlüssel erstellt und die zuvor eingegebenen Daten gespeichert.



3.5.17.4 Zusätzliche Lizenzen

Diese Option erlaubt das Erstellen eines Aktivierungsschlüssels, welcher die Lizenzinformationen nach der Auslieferung des Produktes verändert. Der Aktivierungsschlüssel kann:

- Während der Evaluierungsperiode, dem Auftreten eines Fehlers, oder
- nach erfolgreicher Produktaktivierung über den Lizenz Viewer 346 eingegeben werden.

Erweitern der Netzwerklizenzen

Wird eine Netzwerklizenz 99 genutzt (mehr als eine Lizenz pro PC / Nutzer / Concurrent User), so kann diese durch Senden eines Aktivierungsschlüssels an den Kunden, erweitert oder verringert werden.

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Dieser Schlüssel **fügt** der Lizenzdatei die ausgewählte Anzahl an Lizenzen hinzu. Beispiel: Sollten Sie eine Lizenz mit 5 Benutzern besitzen, so kann diese durch

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Einspielen eines Aktivierungsschlüssels mit 2 zusätzlichen Lizenzen, auf 7 Lizenzen erweitert werden.

Verlängern einer Evaluierungsversion

Die zweite Vorgehensweise ist, **einen bestehenden Evaluierungszeitraum zu verlängern**. Erstellen Sie hierzu einen Aktivierungsschlüssel mit:

- Zusätzliche Lizenzen = "0"
- Wählen Sie entweder: "Anzahl der Tage für die Evaluierung" oder "Ablaufdatum"

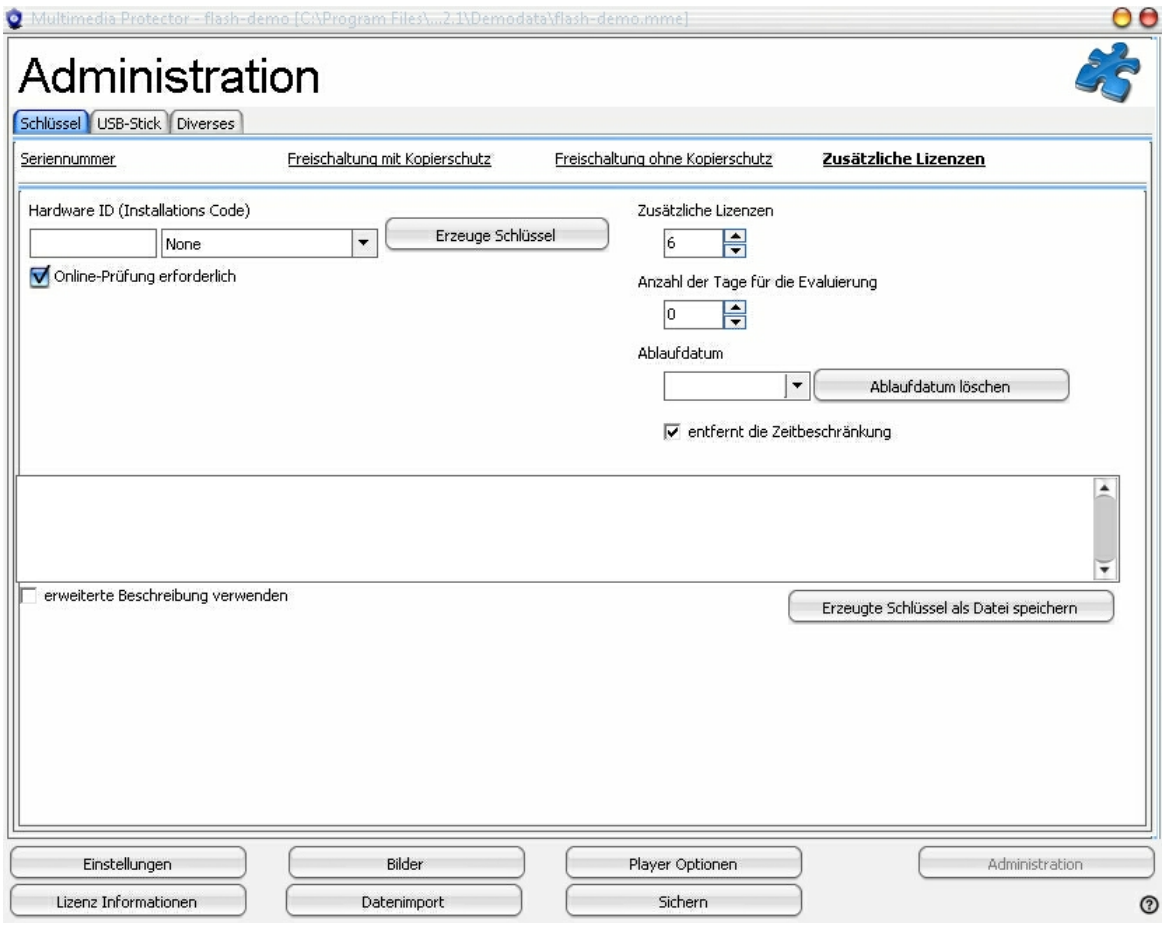
Das Format eines Schlüssels wird im Kapitel Format eines Schlüssels 165 beschrieben.

Nach Klicken auf die Schaltfläche "Erzeuge Schlüssel", wird die von Ihnen gewählte Anzahl an Schlüssel, inklusiv derer erweiterter Beschreibung, in der Schlüsselliste angezeigt. Wurde nur ein einzelner Schlüssel generiert, so wird dieser zudem in die **Zwischenablage** kopiert. Der Inhalt der Schlüsselliste kann zudem durch Klicken auf die Schaltfläche "Erzeugte Schlüssel als Datei speichern" gespeichert werden.

Zeitbeschränkung entfernen

Die Option "**Entfernt die Zeitbeschränkung**" entfernt das Ablaufdatum einer Lizenz.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Um sicherzustellen, dass der Aktivierungsschlüssel nicht mehrmals verwendet wird, stehen Ihnen 2 Optionen zur Verfügung:

Mit Aktivierungsserver

Online-Prüfung erforderlich

Nutzen Sie den Aktivierungsserver, so verwenden Sie diese Option. Diese stellt sicher, dass der Aktivierungsschlüssel vor dessen Verwendung vom Aktivierungsserver überprüft und in dessen Datenbank gespeichert wird. Wurde der Schlüssel bereits verwendet, so wird er durch den Aktivierungsserver geblockt.

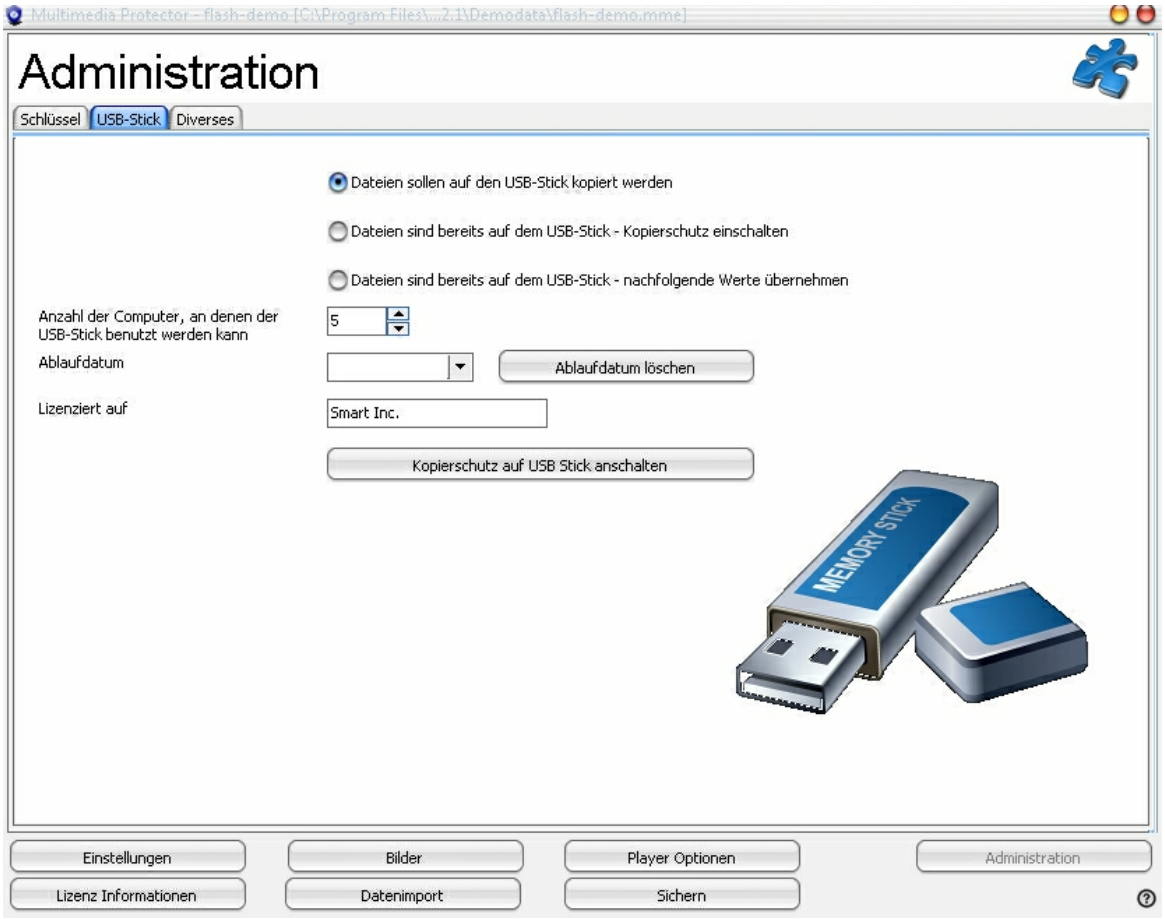
Ohne Aktivierungsserver

Bei der Erstellung des Aktivierungsschlüssels muss eine Hardware ID 263 angegeben werden. Dies stellt sicher, dass der Aktivierungsschlüssel nur auf dem PC mit der angegebenen Hardare ID verwendet werden kann.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.5.18 Schützen eines USB-Sticks

Multimedia Protector verfügt über die Möglichkeit, Ihr Produkt auf einem handelsüblichen USB-Stick zu schützen. Für weitere Informationen siehe: USB-Stick als Dongle-Ersatz 407



Klicken Sie hier um mehr über das Schützen eines USB-Sticks zu erfahren

Um Ihren USB-Stick mit einer sofort einsatzbereiten Lizenz auszuliefern sind nur wenige Schritte notwendig.

Limitieren der Nutzung

Der Kunde kann die Lizenz **nur auf dem PC verwenden, an welchem der USB-Stick angeschlossen ist**. Die Limitierung pro PC / Benutzer ist eine weitere Konfigurationseinstellung, um die Nutzung zu limitieren.

- Nutzen einer Lizenz pro Computer/PC 99 - Diese Option limitiert die Nutzung auf eine definierte Anzahl von Computern (empfohlene Option). Um eine unbegrenzte Nutzung zu ermöglichen, definieren Sie 9999 Computer/PC.
- Nutzen einer Lizenz pro Benutzer 99 - Durch diese Option können Sie die Anzahl der erlaubten Benutzer bestimmen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Der standardmäßig gesetzte Wert wird aus den von Ihnen definierten Projekteinstellungen übertragen. Diese können Sie im Bildschirm "Lizenz Informationen 99" einsehen. Sollten Sie die Standardeinstellung ändern wollen, so definieren Sie einen neuen Wert im Feld "*Anzahl der Computer, an denen der USB-Stick genutzt werden kann*".

Das "Concurrent User" Lizenzmodell wird auf einem USB-Stick nicht unterstützt.

Ablaufdatum

Möchten Sie Ihrer Vollversion ein Ablaufdatum hinzufügen (zeitlimitierte Vollversion), so nutzen Sie die Standardeinstellungen im Bildschirm "Lizenz Informationen 103". Sollten Sie die Standardeinstellung ändern wollen, so definieren Sie einen neuen Wert im Feld *Ablaufdatum*.

Lizenziert auf

Dies sollte der Firmenname oder Benutzername des Lizenzinhabers sein. Die Information wird im Lizenz Viewer 346 angezeigt.

Schützen eines USB-Sticks

Sollten Sie Ihre Dateien auf den USB-Stick kopieren und eine automatische Aktivierung des Kopierschutzes wünschen, so wählen Sie die Option "***Dateien sollen auf den USB-Stick kopiert werden***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie den USB-Stick. Die Dateien werden hiernach auf diesen kopiert und geschützt. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte übernehmen möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - Kopierschutz anschalten***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte ändern möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - nachfolgende Werte übernehmen***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Sollten Sie andere Projekteinstellungen geändert haben, so speichern 143 Sie zuerst das Projekt, bevor Sie die Dateien auf den USB-Stick kopieren.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie erhalten die Fehlermeldung ("*Es konnte kein gültiger Installationscode für die Datei ermittelt werden.")*, sollte Ihr USB-Stick keinen Kopierschutz unterstützen. In diesem Fall versuchen Sie es mit einem anderen.

Typische Projekteinstellungen

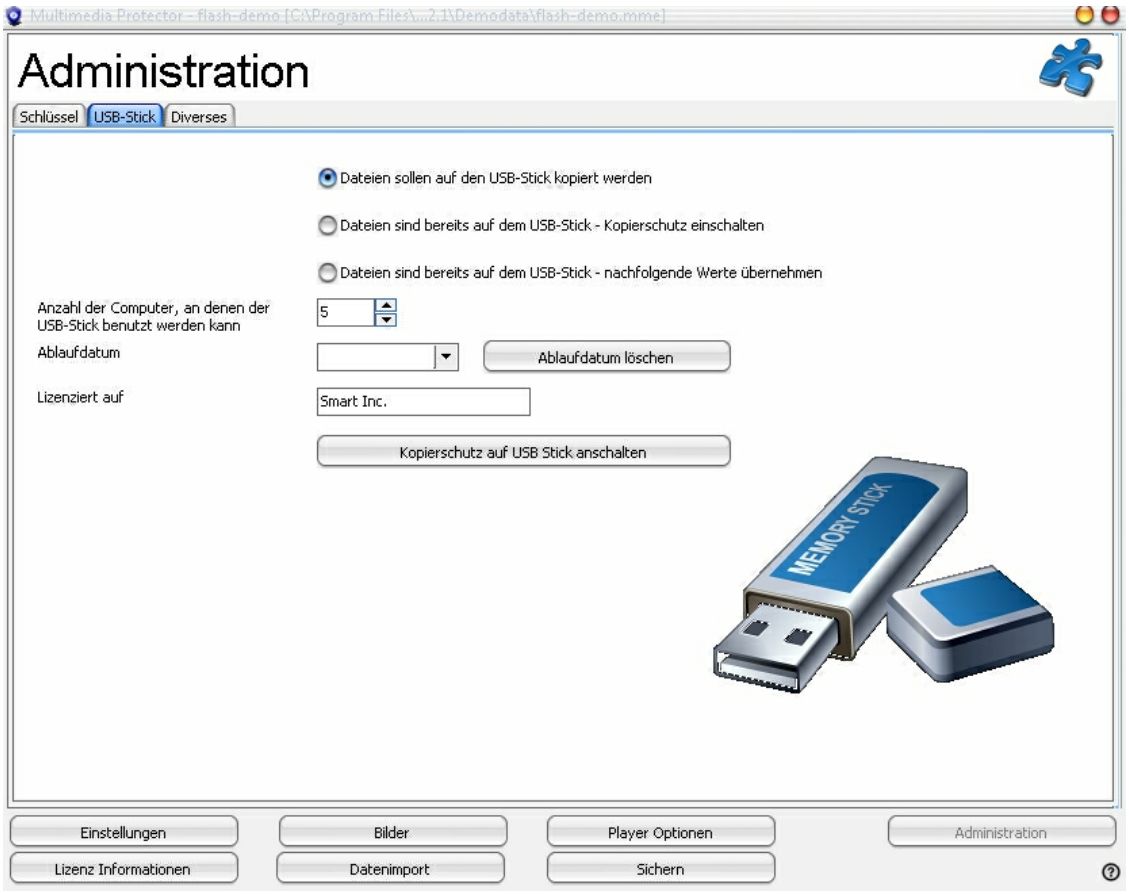
In Kombination mit einem USB-Stick erhalten Sie typischerweise folgende Einstellungen:

- Die Option "*Keine Evaluierungsversion* 101 - *eine Seriennummer wird zum Start benötigt*" ist deaktiviert.

Automatisierter Prozess für eine größere Menge an USB-Sticks

Sollten Sie eine große Anzahl an USB-Sticks mit bereits aktivierten Lizenzdateien benötigen, können Sie die Dienstleistung der Firma O.E.M. GmbH (www.oem.de) - in Anspruch nehmen. Diese sind auf die Vervielfältigung von CDs und USB-Sticks spezialisiert und besitzen eine spezielle Lizenz, um die USB-Sticks mittels eines Batch-Prozesses schützen zu können. Senden Sie der Firma hierzu einfach die Dateien aus Ihrem Deploy Ordner zu.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Administration - Kopierschutz auf USB-Stick anschalten

Siehe auch

USB-Stick - weitere Informationen 407
Ausliefern eines USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz 408

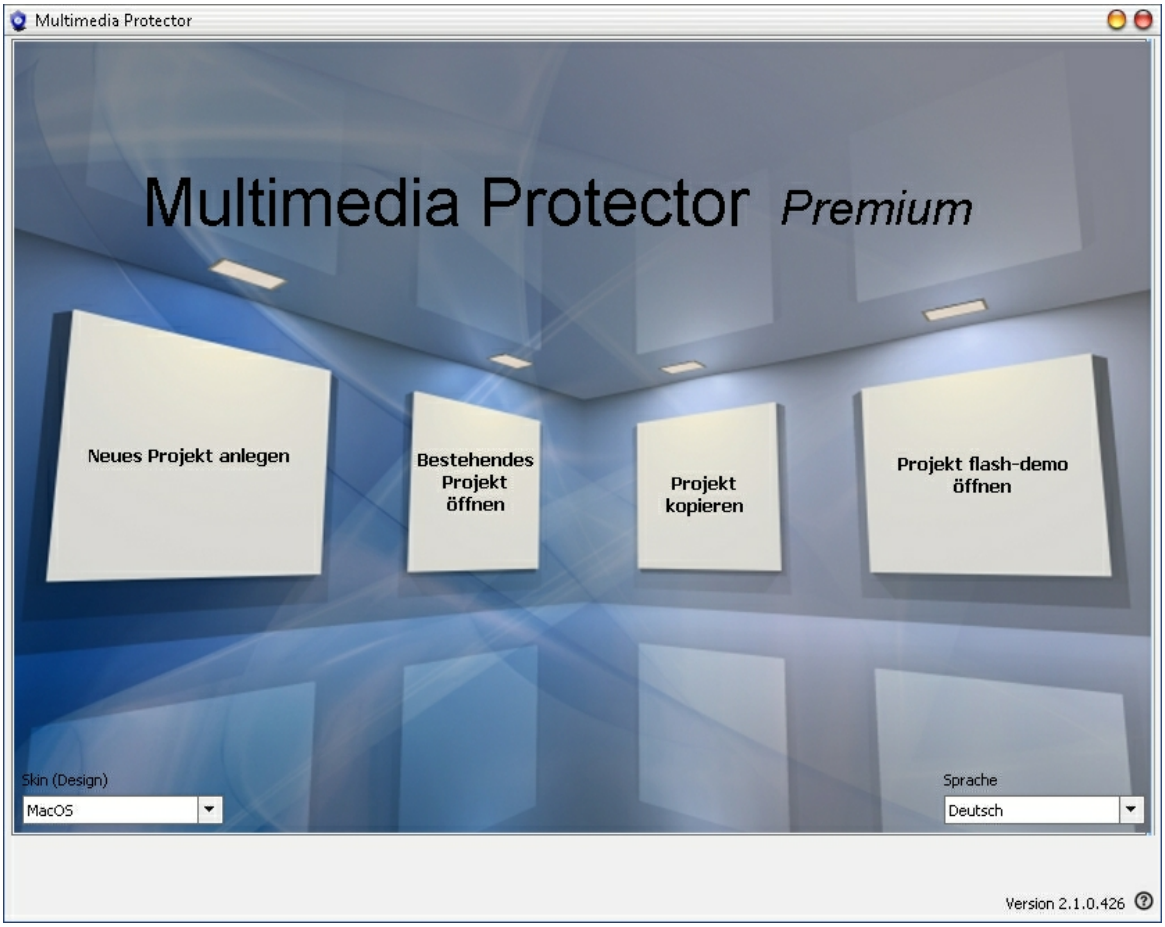
3.5.19 Erstellen eines Projektes

3.5.19.1 Erstellen eines neuen Projektes

Um ein neues Projekt anzulegen, wählen Sie im Startbildschirm die Option "**Neues Projekt anlegen**".

Sie können auch ein bereits existierendes Projekt 185 mit dessen Einstellungen kopieren.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



3.5.19.2 Projektname

Name des neuen Projektes
Geben Sie einen Projektnamen ein.

Dies ist der Name, welcher allen distributierten Dateien zugewiesen wird. Dieser kann jedoch vom eigentlichen Namen Ihres Produktes abweichen.

Beispiel:

Produktname: Multimedia Flash Demo
Name des Players: Flash-Demo

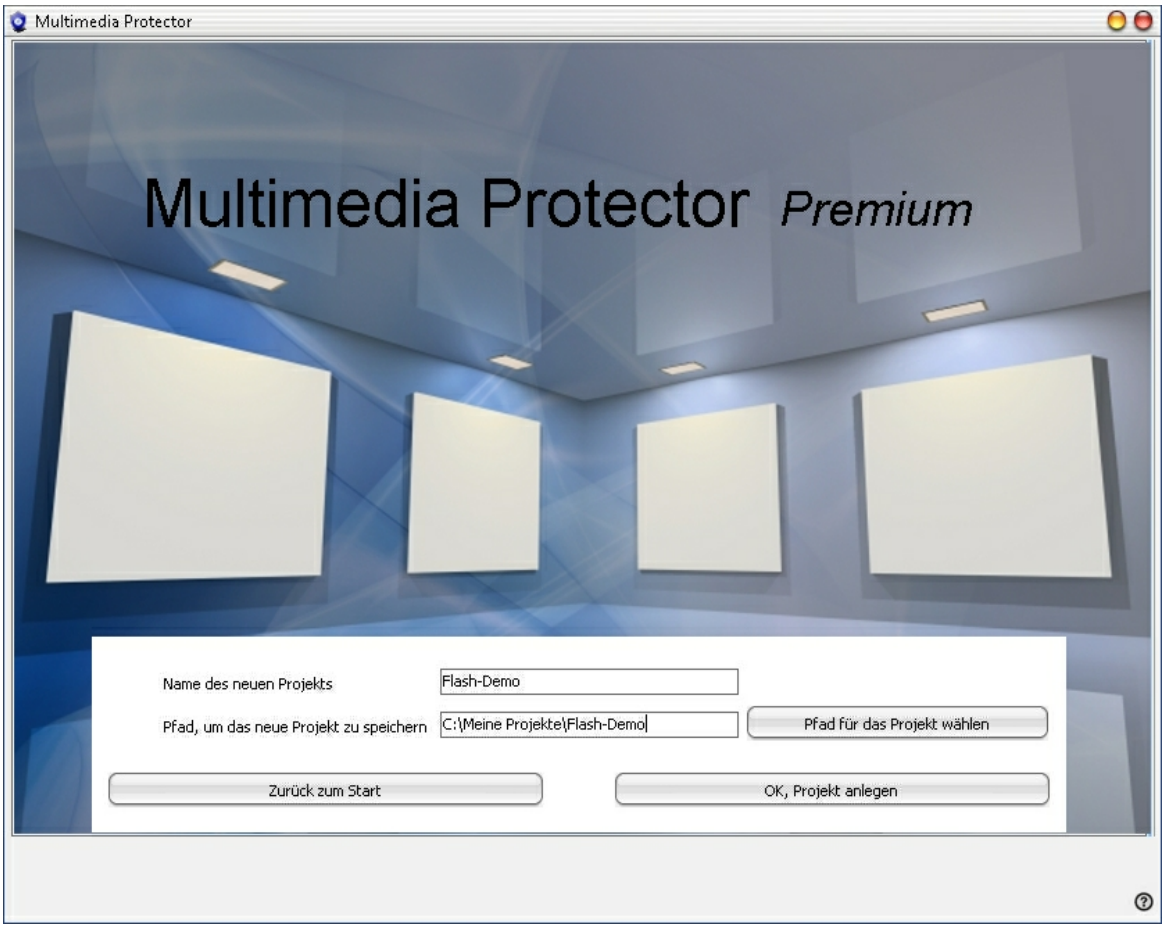
Der Name darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "&%$§" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

Alle Projektdefinitionen und importieren Daten werden **innerhalb einer einzigen Projektdatei** gespeichert. Diese trägt die Dateinamenerweiterung "**.MME**".
Beispiel: "Flash-Demo.MME".

Wählen Sie einen Pfad (Projektordner 184) in welchem das neue Projekt gespeichert werden soll.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sollten Sie eine *.exe Datei schützen wollen, so nutzen Sie deren Name als Projektname.



3.5.19.3 Projektordner

Wir empfehlen für jedes Projekt einen separaten Ordner anzulegen. In diesem werden nachfolgende, zum Projekt gehörende Dateien gespeichert:

Projektdatei *.MME
Diese Datei enthält alle Daten und Definitionen. Siehe auch: Projektname 183

Sie sollte einem Backup zugefügt werden. Alle nachfolgenden Dateien werden aus der Projektdatei erstellt.

Projektordner
Nach der Distribution 143 Ihrer Dateien, wird Ihrem Projektverzeichnis ein Unterordner mit dem Namen Ihres Projektes hinzugefügt. Dieser enthält weitere Dateien und Ordner.

Beispiel:

...\Flash-Demo **\Config**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

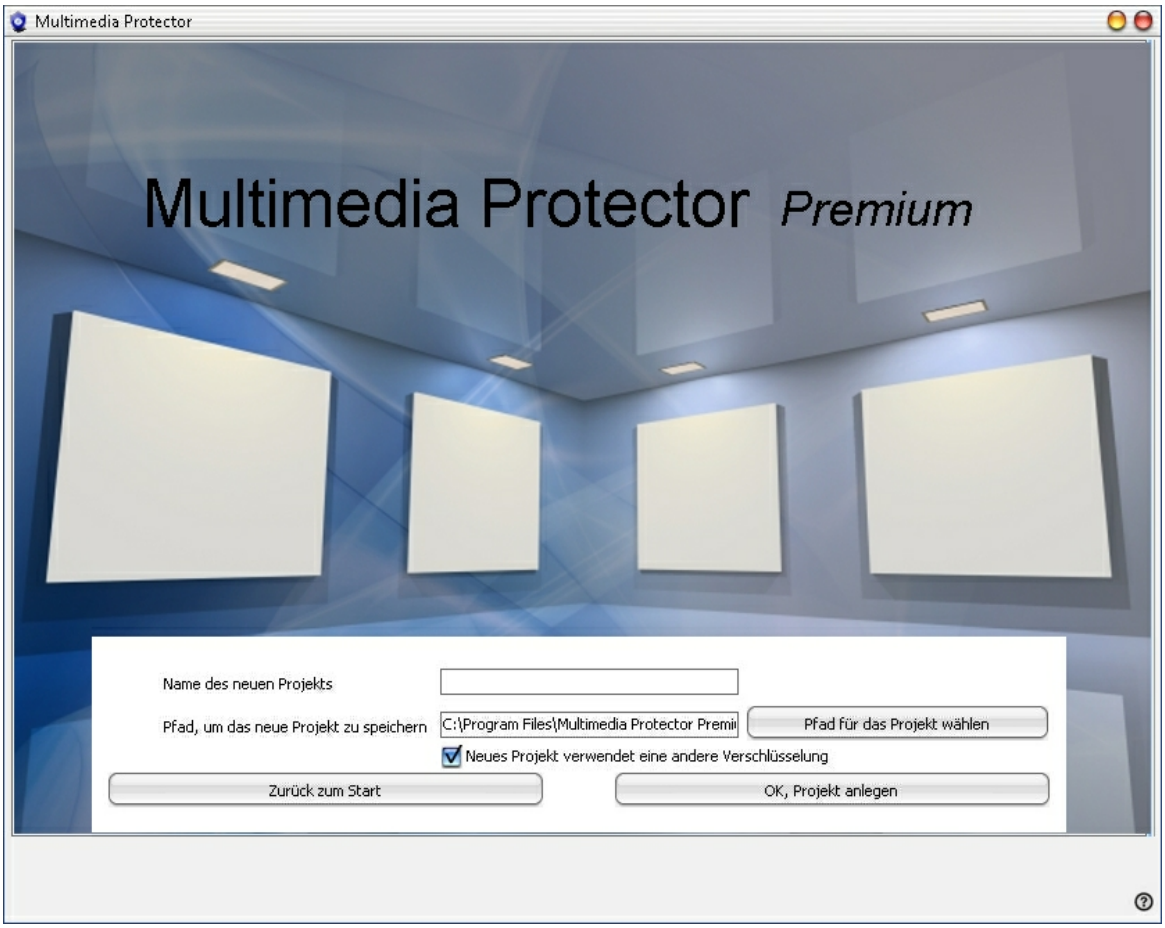
...\Flash-Demo **Deploy**

Ordner Config
Beinhaltet eine Konfigurationsdatei mit der Dateiendung *.xml. Diese Datei wird nur für interne Zwecke verwendet und sollte daher nicht verändert werden. Der Ordner "Config" enthält zudem weitere Unterordner, welche Konfigurationen für den Aktivierungsserver 225 und die Onlineshop Integration 287 bereitstellen.

Ordner Deploy
Beinhaltet alle zur Distribution notwendigen Dateien. Weitere Informationen können Sie auch dem Kapitel Verteilen eines Projektes 402 entnehmen.

3.5.20 Kopieren eines Projektes

Sie können ein bereits existierendes Projekt mit all dessen Einstellungen kopieren. Hierzu wählen Sie die Option "**Projekt kopieren**" im Startbildschirm aus. Im Dateidialog können Sie nun die zu kopierende Projektdatei auswählen. Sie erhalten hiernach die Möglichkeit einen neuen Projektnamen und Speicherort anzugeben.



Kopieroptionen

Eine wichtige Option stellt hierbei "***Neues Projekt verwendet eine andere Verschlüsselung***" dar.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Option sollten Sie nur nutzen, wenn Ihr neues Projekt andere Seriennummern verwenden soll.

Sollten Sie hingegen die Auslieferung mehrerer Datenbanken planen, welche die gleiche Lizenzdatei verwenden, deaktivieren Sie diese Option. Dies wäre zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken 399 der Fall.

Option: **Neues Projekt verwendet eine andere Verschlüsselung**

Aktiviert: Dem Projekt wird eine neue Lizenzdatei zugewiesen. Die Seriennummern und Verschlüsselung des neuen Projektes differieren vom ursprünglichen Projekt.
Deaktiviert: Das neue Projekt kann die Lizenzdatei und Seriennummern des ursprünglichen Projektes weiter nutzen.

3.6 Multimedia Protector - Hintergrundinformationen

3.6.1 Über Multimedia Protector

Multimedia Protector ermöglicht den Schutz von **Flash** , **PDF**, PowerPoint, **Video**, Bildern, HTML und anderen Dateitypen wie **Office Dokumente** (Word) oder EXE-Dateien. Jedes Dokument das mit einem Druckertreiber ausgedruckt werden kann, kann geschützt werden. Multimedia Protector bietet Evaluierungsfunktionen und Kopierschutzmechanismen - ALLES IN EINEM.

Alle Dateien eines Projekts (z.B. Flash-Anwendung mit Bildern, Video, Audio und anderen Dateien) werden **verschlüsselt in einer einzigen Datenbank** 402 gespeichert. Zu keiner Zeit besteht Zugriff auf die original Dateiformate. Multimedia Protector wird mit einem eigenen Multimedia Player 187 geliefert, der keine Installation auf dem Kunden PC erfordert. Alle Arten von Medien, wie CDs/DVDs oder USB Sticks werden unterstützt. Auch können die Projekte zum Download bereit gestellt werden.

Multimedia Protector beinhaltet vordefinierte Arbeitsabläufe 414 (Workflows) - Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich.

Alle Arten der Lizenzkontrolle, Kopierschutz inklusive Testversionen werden unterstützt::

- Zeitlimitierte Versionen 190
- Software Kopierschutzmechanismen 188
- Netzwerklizenz pro PC und Benutzer 189 (nur Premiumversion)
- Onlineaktivierung 225 (nur Premiumversion)
- Integration in Online Shops 287 (nur Premiumversion)

Sie benötigen keinen Flash-Player oder weitere Programme, wie zum Beispiel PPT- oder PDF Reader. Alle benötigten Komponenten sind im Multimedia Player enthalten.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

3.6.2 Schützbare Dateitypen

Multimedia Protector bietet eine native Unterstützung von **SWF-** (Macromedia Flash), **FLV-, PDF-, JPEG-, EXE-, PPT-** oder **MP3 Dateien.** Andere Dateitypen können nach deren Konvertierung nach Flash verwendet werden.

Der Multimedia Player benötigt mindestens eine SWF, FLV, PDF oder EXE Datei. Diese kann jede Video-, Musik- oder Bilddatei, welche durch den Standard Flash Player unterstützt wird, ausführen.

Nachfolgend eine Liste aller unterstützten Dateitypen und die notwendigen Schritte, welche zum Schutz derer notwendig sind.

- AVI, MPEG, Quicktime, Windows Media Video 21
- CHM 22
- Ausführbare - EXE Dateien 228 (nur *Premium* 84 *Edition*)
- FLV (Video) 24
- HTML 24
- JPG (Bild) 25
- MP3 (Musik) 26
- PDF 26
- PPT (PowerPoint) 28
- SWF (Flash) 40
- WAV 41
- Word, Visio, Excel, Office Dokumente 41

3.6.3 Der Multimedia Player

Der Multimedia Player ist ein Teil der Software, welcher auf dem System des Endbenutzers ausgeführt wird. Er enthält die eingebaute Funktionalität, Flash Dateien im Arbeitsspeicher (und nicht auf der Festplatte) abspielen zu können und führt die definierten Lizenz 189- und Kopierschutzmechanismen 188 aus.

Der Multimedia Player ist eine eigenständige Anwendung, welche nachfolgende Programmoptionen steuert:

- Evaluierungsoptionen 190
- Kopierschutzmechanismus 188
- Netzwerk Lizenz 189
- Schutz des Dateiinhaltes 191

Der Multimedia Player und die verschlüsselte Datenbankdatei können auf einer CD/DVD oder mittels eines Downloadlinks verteilt werden. Er benötigt **keine Installation oder Registrierung auf einem PC.** Um eine geschütze Datei anzuzeigen, starten Sie einfach den Multimedia Player. Die Installation eines Flash-Players oder sonstigen Komponenten ist nicht erforderlich. Flash Version 9 wird unterstützt.

Auch während der Laufzeit ist der Dateiinhalt geschützt, da die Datei nicht temporär auf

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

der Festplatte, sondern auf einem Art virtuellen Datenträger direkt im Arbeitsspeicher gespeichert wird.

Der Multimedia Player wird mit dem sofort einsatzbereiten Menu Creator[321] ausgeliefert. Mittels diesem können Sie zum Beispiel ein Menü für Kapitel I, Kapitel II, Kapitel III, ... und deren dazugehörigen, zu startenden Dateien, erstellen.

Die Premiumversion beinhaltet zudem einen ebenso schnell einsatzbereiten Installationsmanager, welcher eine automatisierte Installation Ihres Produktes ermöglicht.

Dies ist das Icon des Multimedia Player

Sie benötigen keinen Flash-Player oder weitere Programme, wie zum Beispiel PPT- oder PDF Reader. Alle benötigten Komponenten sind im Multimedia Player enthalten.

3.6.4 Kopierschutz, Lizenzierung und Evaluierung

3.6.4.1 Kopierschutz - Die Arbeitsweise

Multimedia Protector bietet einen medienunabhängingen Schutz. Das Medium selbst (wie CD / DVD), Download Link oder USB Stick wird nicht geändert oder geschützt. Der Kopierschutz verhindert nicht das Kopieren der Daten, sondern **verhindert, dass die Anwendung auf mehreren PCs gestartet werdet kann.**

Die Lizenz wird an ein spezielles **Hardware Kriterium des PC** (wie z.B. die MAC Adresse) gebunden. Der Multimedia Player startet nur, wenn sich die Lizenzdatei[402] auf der lizenzierten Hardware befindet. Es werden Einzelplatz-, als auch Netzwerkumgebungen unterstützt.

Vorteile des Kopierschutzmeachanismus:

- Medien unabhängig - Verteilen Sie die Anwendung auf einer CD/DVD, per Download, einem USB-Stick oder anderen Medien, auf welchen Sie Dateien speichern können.
- Die Anwendung kann ohne das Einlegen einer CD/DVD ausgeführt werden.
- Sie können sogar nur eine einzige CD, anstatt mehrere tausend Duplikate auf einmal, erstellen.
- Da keine physikalische Modifikation des Mediums vorgenommen wird, enstehen keine Probleme mit CD/DVD Laufwerken oder Betriebssystemen.

Ein zusätzlich notwendiger Schritt ist die Übertragung der Hardware IDs. Mittels der Online Aktivierung[418] kann dieser Schritt automatisiert oder durch eine Aktivierung per E-Mail[214], Fax[215] oder Telefon[217] manuell durchgeführt werden.

Folgende Hardware IDs werden unterstützt:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Volume ID
- MAC Adresse
- Hostname
- Netbios Name
- Volume ID und UNC Pfadname
- MAC Adresse und UNC Pfadname
- USB Stick

Sowohl positive, als auch negative Aspekte der einzelnen Hardware IDs, können Sie dem Teil II - Kopierschutzdetails 262 entnehmen.

Der Kopierschutz ist standardmäßig aktiviert. Sie können aber auch eine Vollversion ohne Kopierschutz erstellen und nur deren Inhalt schützen. Siehe auch: Wie schütze ich den Inhalt ohne der Verwendung eines Kopierschutzmechanismus? 367.

3.6.4.2 Verfügbare Lizenzmodelle

Multimedia Protector unterstützt 3 verschiedene Lizenztypen:

- Lizenz pro Benutzer
- Lizenz pro PC (einzige Option der Standard Version)
- Concurrent User Lizenzmodell

Lizenz pro Benutzer (Person)

Jeder Benutzer, der den Multimedia Player startet, benötigt eine Lizenz. Der Windows Benutzername wird in der Lizenzdatei 190 vermerkt.

Diese Lizenzart benötigt eine Lizenz für jeden Benutzer, jedoch nur eine Lizenz pro PC. Nutzen zum Beispiel 2 Benutzer denselben PC, so werden 2 Benutzerlizenzen, aber nur eine Lizenz pro PC benötigt.

Lizenz pro PC

Dies ist meist der standardmäßig verwendete Lizenztyp. Jeder PC, welcher den Multimedia Player startet, benötigt eine Lizenz. Der PC Name wird hierbei in der Lizenzdatei 190 vermerkt. Aus diesem Lizenzmodell resultiert eine geringere Lizenzanzahl, als durch die Verwendung von Benutzerlizenzen. Zum Beispiel benötigen 2 Benutzer, welche den gleichen PC nutzen, nur 1 Lizenz.

Wird die Anwendung auf einem CITRIX oder Terminal Server ausgeführt, so wird der Hostname des lokalen PC und nicht der, des Servers verwendet.

Concurrent User Lizenzmodell

Dieses Lizenzmodell wird meist in großen Mehrbenutzerumgebungen verwendet. Der Multimedia Player kann auf einer unbegrenzten Anzahl von PCs zur Verfügung gestellt werden, aber die Anzahl der simultanen Benutzer (Concurrent User) wird durch eine

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

vorgegebene Lizenzanzahl beschränkt. Die Lizenz wird während der gesamten Laufzeit des Multimedia Player einem Benutzer zugewiesen. Nach Beenden des Multimedia Player wird die Lizenz wieder freigegeben. Sollte sich ein Benutzer simultan an 2 verschiedenen PCs anmelden, so werden 2 Lizenzen benötigt.

Multimedia Protector bietet eine ausgeklügelte Überprüfung der Concurrent User Lizenzen. PCs welche aufgrund eines Absturzes das Programm nicht mehr ausführen, werden automatisch erkannt. Deren Lizenz wird durch den Multimedia Player automatisch freigegeben.

Einige Lizenzmodelle sind nur in der *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Handelt es sich bei der Hauptanwendung um eine EXE Datei 228, so wird das Concurrent User Lizenzmodell nicht unterstützt.

Alle Lizenzmodelle sind in einer Terminal Server- und CITRIX Umgebung verfügbar. Die Lizenzinformationen können innerhalb des Lizenz Viewer 223 abgerufen werden.

Siehe auch: Verteilen einer Netzwerkversion 249.

3.6.4.3 Evaluierungsoptionen

Die Evaluierungsversion ermöglicht das Ausführen des Multimedia Player für eine bestimmte Zeit ohne Registrierung. Während jedes Programmstarts werden die noch zu nutzenden Tage angezeigt.

Folgende Evaluierungsoptionen sind möglich:

- Demoversion - Anzahl Tage nach Installation
- Demoversion - Begrenzung bis zu einem festgelegten Ablaufdatum
- Anzeigen einer optionalen Registrierung, ohne Einschränkung der Lauffähigkeit
- Keine Evaluierungsversion - Eine Registration ist erforderlich
- Keine Evaluierungsversion - der Multimedia Player kann ohne Registrierung gestartet werden (nur Schutz des Dateiinhaltes)

3.6.4.4 Die Lizenzdatei

Multimedia Protector verwendet eine Lizenzdatei (*.lic), in welcher die Lizenzinformationen gespeichert werden. Diese Datei wird während des Programmstarts und der Aktivierung modifiziert. Der Benutzer benötigt daher **Lese-, sowie Schreibrechte** auf die Datei.

Dies ist in einer Netzwerkungebung oder bei der Verteilung der Anwendung mittels CD/ DVD besonders wichtig.

Sollten Sie den Multimedia Player direkt starten, so erstellen Sie immer eine Kopie Ihrer Lizenzdatei. Ansonsten kann diese nicht mehr länger zur Verteilung genutzt werden,

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

da die Lizenzdatei bei jedem Programmstart modifiziert wird.

3.6.4.5 Schutz des Dateiinhaltes

Der Dateiinhalt und die Datei selbst sind geschützt. Es besteht zu keiner Zeit Zugriff auf das original Dateiformat, wie Flash, PDF oder Word.

Schutz des Dateiinhalts

Alle Dateien werden in eine verschlüsselte Datei importiert. Nur diese Datei wird verteilt und nicht die Originaldateien. Dies stellt sicher, dass nur die verschlüsselte Datei auf dem Distributionsmedium sichtbar, aber nicht lesbar ist.

Zugrifssschutz

Der Schwachpunkt jedes Schutz-Tools ist der Zeitpunkt, während dem die Datei vom Player ausgeführt wird. Normalerweise kopiert ein Player die Datei auf ein temporäres Verzeichnis auf der Festplatte. Dieses kann jedoch ermittelt werden. Die Datei ist dort ungeschützt und kopierbar.

Das ist mit Multimedia Protector nicht der Fall. Die Datei wird direkt von der verschlüsselten Datenbank in den Arbeitsspeicher geladen. **Während der Ausführung ist die Datei zu keinem Zeitpunkt auf der Festplatte vorhanden**.

Der Multimedia Player wird in einem Modus, welcher das **Speichern und Drucken** einer Datei verhindert, ausgeführt.

Der Zugriffsschutz ist bei der Verwendung von EXE Dateien 228 möglich.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Part IV

4 Teil II - Erweiterte Funktionen

4.1 Über Teil II

Im zweiten Teil dieser Anleitung werden Sie mit Funktionen des Multimedia Protector vertraut gemacht, welche Ihr Projekt noch mehr aufwerten. Nach Abschließen derer, werden Sie mit folgenden Programmfunktionen vertraut sein:

- Aktivierungs- und Registrierungsdialoge 211
- Hinzufügen eines Installers für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen 153
- Add-Ons 197 (Menu Creator, Music Player, Photo Album)
- Informationen zum Kopierschutz 262
- Verteilen eines Projektes 402
- Ausführbare Dateien 228 (EXE)
- Dateien welche geschützt werden können 20 (SWF, FLV, MP3, EXE, MPEG, JPG, PDF, PPT, Word, Visio, AVI, WAV, andere Formate)
- Flash Entwicklung 242
- Integration in Online Shops 287
- Praktische Tipps and FAQ 352
- Menu Creator 321
- Multimedia Player 342
- Funktionsweise einer Netzwerklizenz 249
- Probleme - Fehlermeldungen - Fehlerbehebung 393

4.2 Aktualisieren der Projekte

Projekt aktualisieren - Die alte Seriennummer kann beibehalten werden

Möchten Sie den Inhalt Ihres Projektes ohne Zusenden einer neuen Seriennummer aktualisieren, so fügen Sie die Inhalte dem Projekt hinzu und speichern dieses. Senden Sie dem Kunden nun nur die neue **Datenbank (MMF Datei)** zu. Falls Sie ein Update von Multimedia Protector installiert haben, so müssen Sie dem Kunden auch den neuen Multimedia Player senden.

Das Zusenden einer neuen Lizenzdatei würde die Aktivierungsinformationen des Kunden verändern. Dieser müsste somit sein Produkt neu aktivieren.

Projekt aktualisieren - Eine neue Seriennummer ist erforderlich

Soll der aktualisierte Inhalt Ihres Projektes nur durch Nutzung einer neuen Seriennummer einsehbar sein, so kopieren 185 Sie Ihr Projekt durch Nutzen der Option "**Neues Projekt verwendet eine andere Verschlüsselung**". Diese Funktion erstellt ein Duplikat Ihres Projektes unter Verwendung einer neuen Verschlüsselung, welche die Eingabe einer

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

neuen Seriennummer erfordert.

4.3 Übertragen einer Lizenz von PC A nach PC B

Durch eine manuelle Vorgehensweise ist es möglich, eine Lizenz auf einen anderen PC zu übertragen. Sie können diesen Worfklow ebenso zum Entfernen oder Sperren einer Lizenz verwenden.

Diese Funktionalität steht Ihnen nur unter der Verwendung der Premiumversion und des Aktivierungsserver zur Verfügung.

Die Vorgehensweise des Workflows ist wie folgt:

- Senden Sie dem Kunden einen Aktivierungsschlüssel zu, welche die Lizenz auf PC A deaktiviert
- Die Verwendung des Aktivierungsschlüssels wird auf dem Aktivierungsserver protokolliert. Dies ist der Nachweis, dass der Kunde den Aktivierungsschlüssel eingespielt hat.
- Sperren Sie die alte Seriennummer.
- Senden Sie dem Kunden eine neue Seriennummer zu.

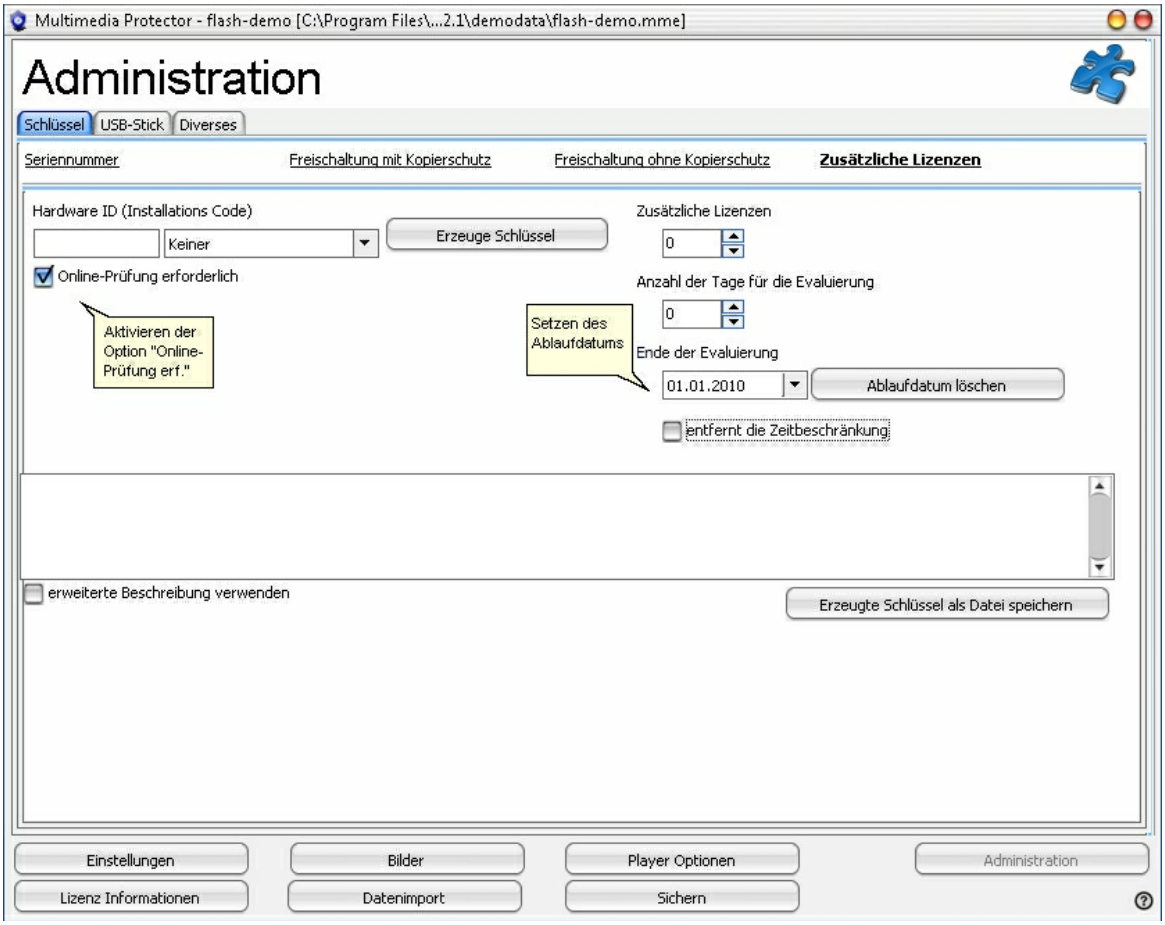
Aktivierungsschlüssel um eine Lizenz zu deaktivieren

Erstellen Sie einen Aktivierungsschlüssel mit nachfolgenden Eigenschaften:

- Ablaufdatum liegt in der **Vergangenheit**, zum Beispiel: 1.1.2000
- Aktivieren der Option "**Online-Prüfung erforderlich**"

Diesen Schlüssel können Sie in der Kategorie "*Administration*" unter der Registerkarte "*Zusätzliche Lizenzen* 176" erstellen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Einspielen des Aktivierungsschlüssels

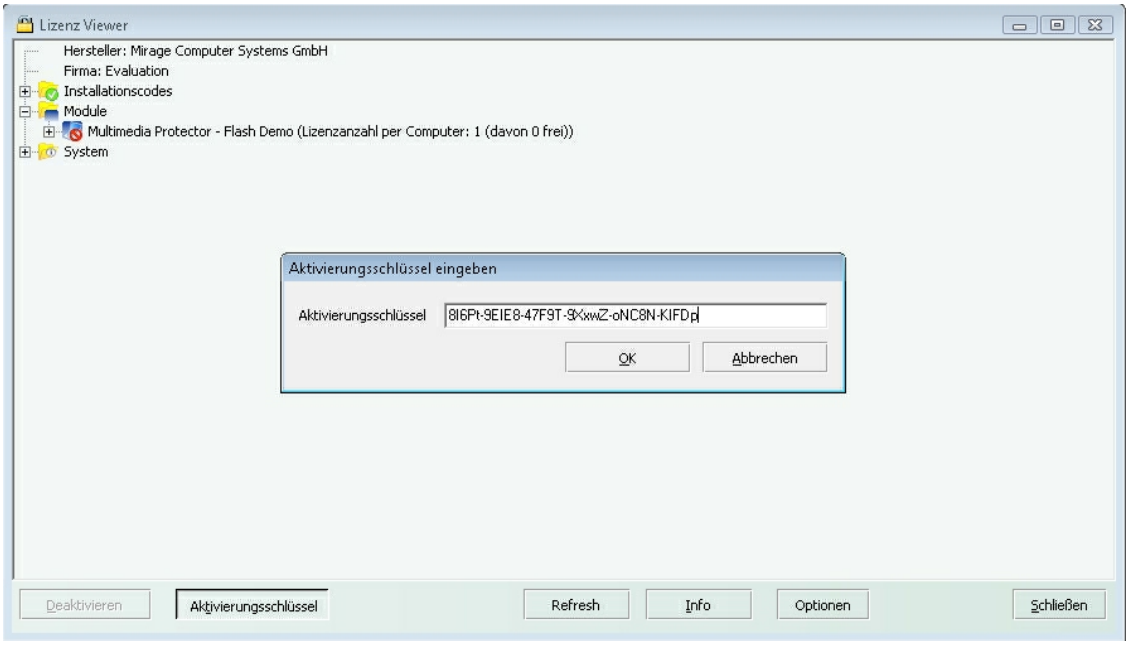
  Um den Aktivierungsschlüssel einzuspielen, muss der Benutzer den Lizenz Viewer 346 starten. Dieser steht entweder in der Programmgruppe zur Verfügung (zum Beispiel durch Nutzen des Installations Manager 153) oder Sie senden Ihm eine Batch Datei mit folgendem Kommando, zum Starten des Lizenz Betrachter, zu:

  xy-player.exe **-v**

  "*xy-player.exe*" ist hierbei der Name des Multimedia Player Ihres Produktes. Ein Beispiel steht Ihnen hier zum Download bereit.

  Der Benutzer kann den Aktivierungsschlüssel durch Klicken auf die Schaltfläche "*Aktivierungsschlüssel*" eingeben.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



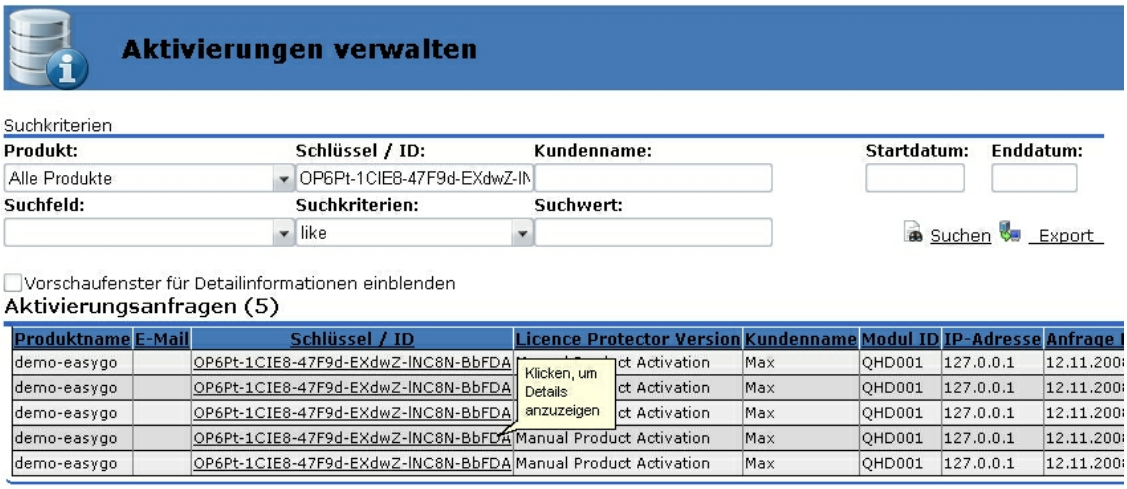
- Prüfen, ob der Aktivierungsschlüssel zum Deaktivieren der Lizenz verwendet wurde

  Sie können mittels des Aktivierungsserver überprüfen, ob der Aktivierungsschlüssel eingespielt wurde. Dies ist der Nachweis, dass der Kunde die Lizenz deaktiviert hat. Geben Sie hierzu einfach den Aktivierungsschlüssel im Feld "*Schlüssel / ID*" ein und klicken auf "*Suchen*". Wurde der Aktivierungsschlüssel verwendet, so erhalten Sie detailierte Informationen.

- Sperren der alten Seriennummer

  Geben Sie im Feld "*Schlüssel / ID*" die alte Seriennummer des Kunden an und klicken auf "*Suchen*". Je nachdem wie oft die Seriennummer verwendet wurde, erhalten Sie ein oder mehre Suchergebnisse. Klicken Sie auf die Seriennummer.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Es werden Ihnen nun weitere Informationen zur Aktivierungsanfrage angezeigt. Durch Aktivieren der Option "*Ist gesperrt*" kann die Seriennummer gesperrt werden.

- Zusenden einer neuen Seriennummer

  Erstellen Sie eine neue Seriennummer[166] und teilen Sie diese dem Kunden mit. Mit dieser kann das Produkt auf einem anderen PC installiert werden.

Die manuelle Prozedur wird in einem zukünftigen Release durch eine automatische Prozedur ersetzt. Somit wird verhindert, dass der Kunde die Deaktivierung seines Produktes vortäuschen kann.

4.4 Add-Ons

Um auch spezielle Anforderungen abzudecken, stellen wir Ihnen zusätzliche Inhalte zur Verfügung. Diese werden in einem von uns unverändertem Zustand bereitgestellt und dürfen nicht ohne den Multimedia Player verwendet werden.

Menu Creator[321] - ermöglicht das Erstellen eigener Flash-Menüs

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Music Player 198 - Schützt MP3 Dateien
Photo Album 201 - 2 unterschiedliche Photoalben

MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE, UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

4.4.1 Musik Player

Multimedia Protector wird mit einem Music Player, welcher das Abspielen von MP3 Dateien ermöglicht, ausgeliefert. Dieser befindet sich im Verzeichnis **..\Add-Ons\Music Player**

Das Demoprojekt (*mp3-demo.mme)* zeigt das Schützen von Musikdateien - Zum Download hier klicken

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Die Schaltflächen, Kategorien, Titel und Interpret können von Ihnen definiert werden. Der kostenlose Player ist auf 10 Lieder limitiert. Sollten Sie einen unbeschränkten Player mit einem eigenen Logo wünschen, so können Sie diesen direkt auf der A4flash Webseite erwerben.

Es ist Ihnen nicht erlaubt, den Music Player ohne Multimedia Protector zu verteilen.

Siehe auch

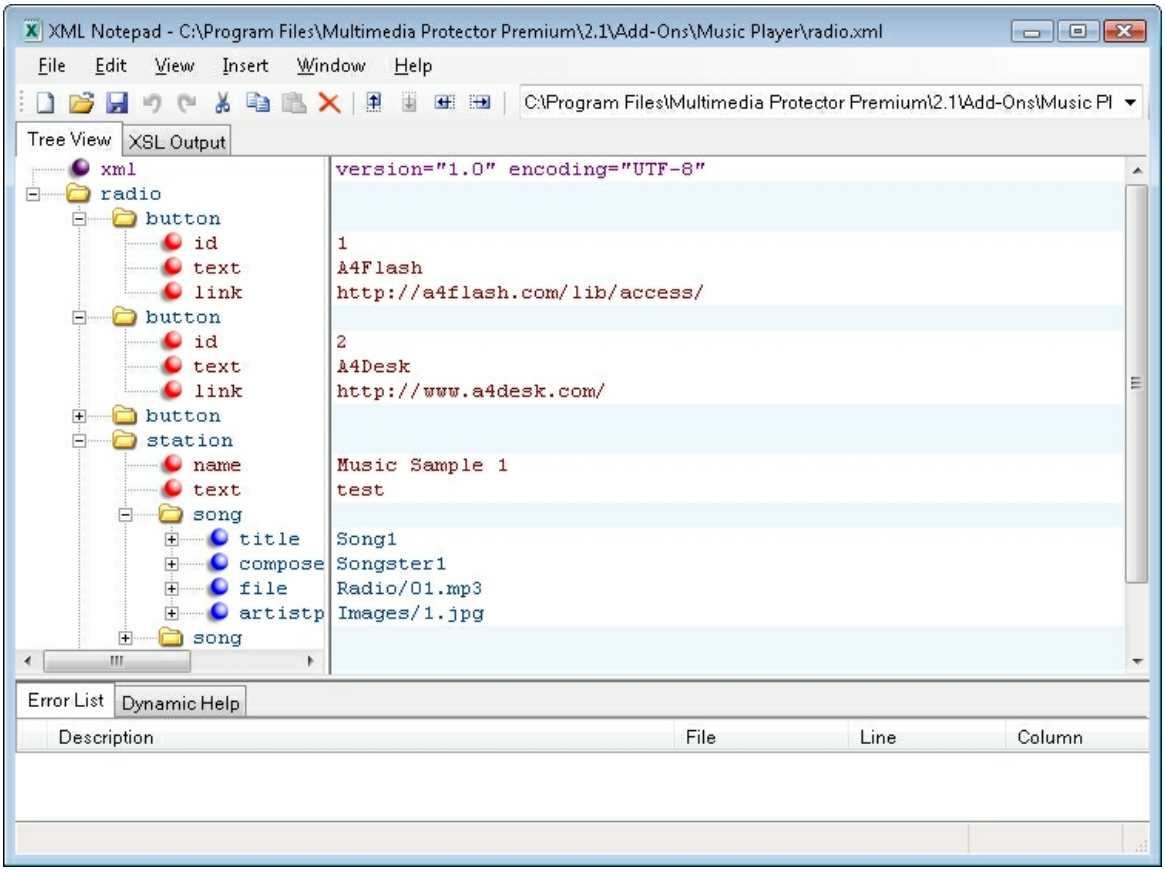
Konfiguration des Players 199
Einbinden des Players in ein Projekt 201
Editieren einer XML Datei 390

4.4.1.1 Konfiguration des Players

Die Konfiguration des Music Players kann innerhalb der Datei "**radio.xml**", durch Verwendung eines Editors vorgenommen werden. Sollten Sie keinen XML Editor zur Verfügung haben, so sehen Sie: Editieren einer XML Datei 390.

Nutzen Sie niemals absolute Pfade, wie zum Beispiel "c:\files", welche auf Ihre Festplatte verweisen. Verwenden Sie immer relative Pfade, wie zum Beispiel **radio/01.mp3.**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Button

Sie können die Texte der Ihnen am Bildschirm angezeigten Schaltflächen editieren. Den Schaltflächen können Sie zudem einen Link hinterlegen. Sollten Sie keine Schaltfläche wünschen, so lassen Sie die Texteigenschaft *leer*. Die Schaltfläche wird hiernach unsichtbar sein.

```
<button id="1" text="A4Flash" link="http://a4flash.com/lib/access/" />
```

Station name

Um Ihre Musikdateien, zum Beispiel nach Genre zu sortieren, passen Sie den Tag wie in nachfolgendem Beispiel an:

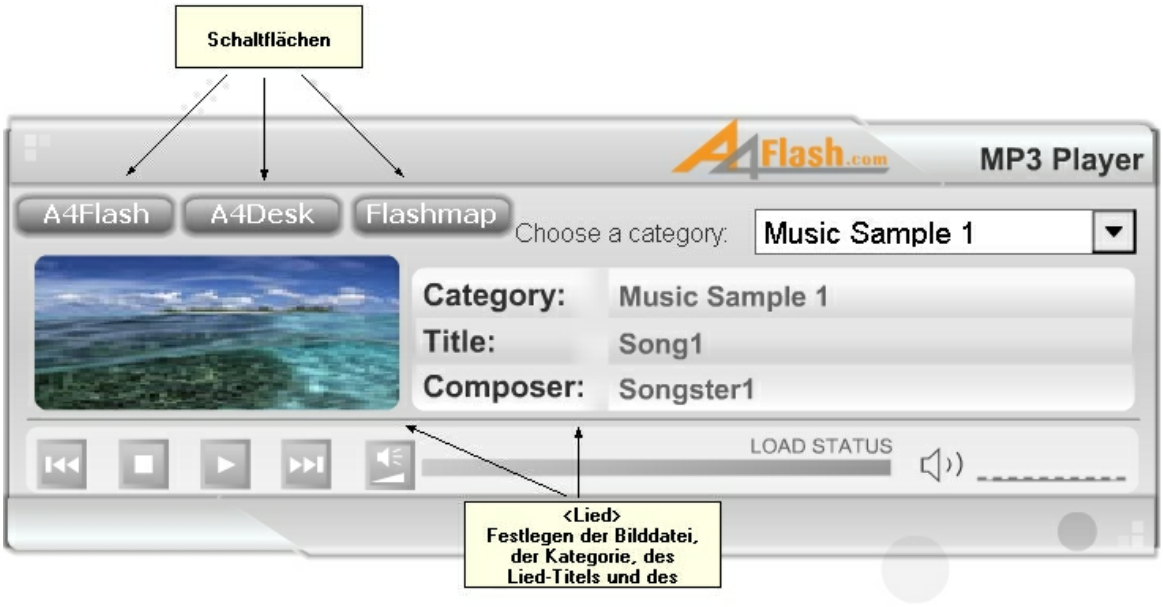
```
<station name="Classical Music" text="test">
```

Song

Definieren des Titels, Interpreten, MP3 Datei, Bild und Links der Schaltflächen. Verwenden Sie hierzu nur relative Pfade, wie in nachfolgendem Beispiel veranschaulicht. Die kostenlose Version ist auf 10 Lieder beschränkt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

```
    <song>                                  ← Der Song-Tag enthält die Details eines
Liedes
      <title>Song1</title>                  ← Liedtitel
      <composer>Songster1</composer>        ← Interpret
      <file>Radio/01.mp3</file>             ← Pfad der MP3 Datei
      <<artistpic>Images/1.jpg</artistpic>  ← Pfad der Bilddatei
    </song>
```



4.4.1.2 Einbinden des Players in ein Projekt

Um den Music Player in Ihr Projekt einzubinden, kopieren Sie die Dateien:

- music-player.swf
- radio.xml

sowie all die von Ihnen verwendeten Bild- und MP3-Dateien in ein von Ihnen gewähltes Verzeichnis. Importieren Sie hiernach die Dateien in der Kategorie Datenimport 113.

4.4.2 Photo Album

Multimedia Protector wird mit zwei verschiedenen Photoalben ausgeliefert. Sie können diese zur Distribution von JPG Dateien nutzen. Die Photoalben befinden sich im Verzeichnis **..\Add-Ons\PhotoAlbum**, in den Unterordnern "album1" und."album2".

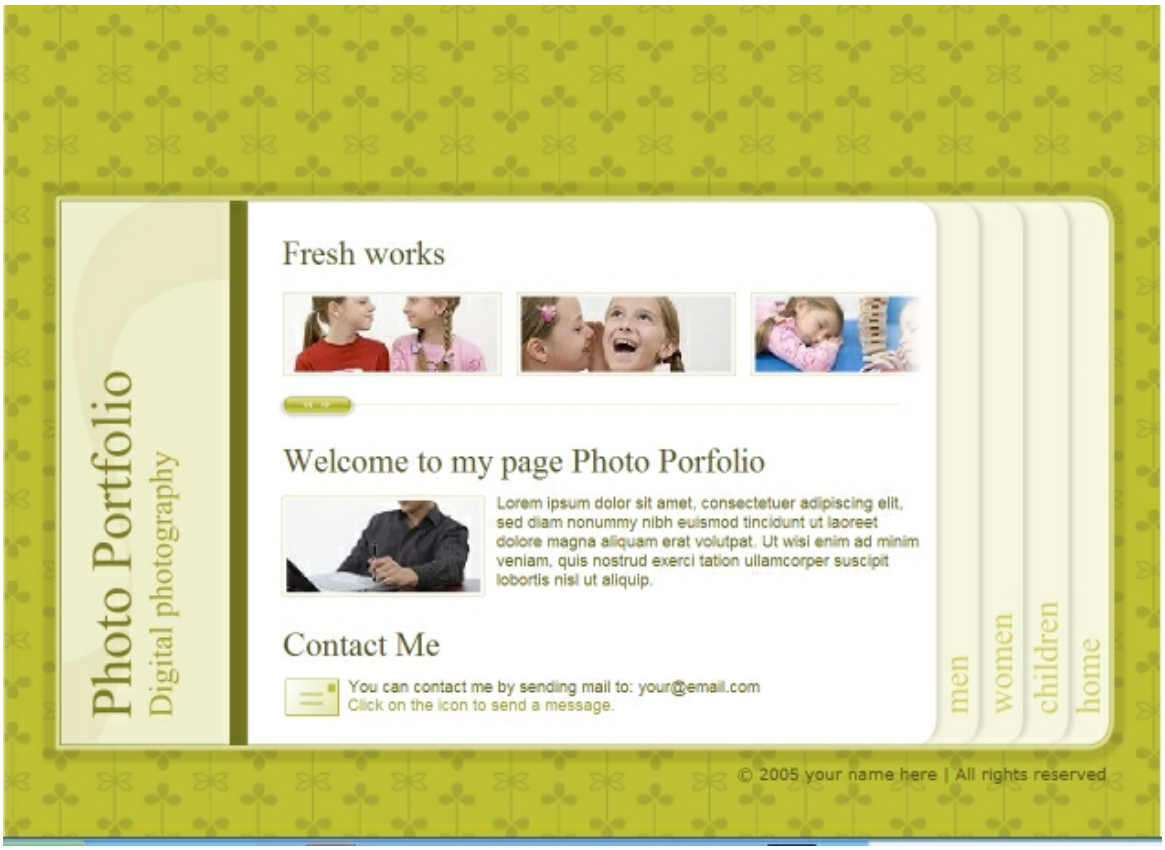
Die Demoprojekte (*photo-album1-demo.mme* und *photo-album2-demo.mme)* demonstrieren die Nutzung der Photoalben.

Album 1

Dieses Album erlaubt das Hinzufügen von detaillierten Texten und das Präsentieren der

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Photos in unterschiedlichen Kategorien.



Album 2

Mit diesem Photoalbum können Sie mehrere Bilder auf einer Seite anzeigen. Durch Klicken auf die Thumbnails wird das entsprechende Bild in Originalgröße und einer von Ihnen definierten Kurzbeschriebung angezeigt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Es ist Ihnen nicht erlaubt, die Photoalben ohne Multimedia Protector zu verteilen.

Sollten Sie Animationen oder eine Slide-Show einbinden wollen, so können Sie den Adobe Lightroom 69 oder das kostenlose Tool von Airtight 207 (Simple Viewer, PostCardViewer, AutoViewer) sowie SWF Generator 210 nutzen.

Siehe auch

Benutzen des Photo Album 1 204
Benutzen des Photo Album 2 205
Andere Photoalben 207
Einbinden eines Photo Albums in ein Projekt 207
Editieren einer XML Datei 390

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.4.2.1 Album 1

Um dieses Album zu nutzen, kopieren Sie alle Dateien aus dem Verzeichnis "..\Add-Ons\PhotoAlbum\Album1" in ein neues Verzeichnis. Bennenen Sie die Namen der Ordner nicht um.

Um durch das Photoalbum zu blättern, starten Sie einfach die Datei "**photo-portfolio.swf** ".

Nutzen Sie niemals absolute Pfade, wie zum Beispiel "c:\files", welche auf Ihre Festplatte verweisen. Verwenden Sie immer relative Pfade, wie zum Beispiel "**\img\flash\gallery_01.jpg**".

Bildbeschreibungen

Der Text, welcher innerhalb des Albums erscheint, kann durch Modifizieren der Datei "**setup.txt**" verändert werden.

- Wechseln Sie in das Verzeichnis ...\Add-Ons\PhotoAlbum\Album1**Set**
- Öffnen Sie die Datei "**setup.txt**" mit einem Editor und modifizieren diese.

Weitere detailierte Informationen werden Ihnen in den nächsten Versionen der Onlinehilfe zur Verfügung gestellt.

Bilder

Die Bilder müssen in einen Unterordner (zum Beispiel ..\Add-Ons\PhotoAlbum\Album1\img\flash**gallery_01**), welcher in der Datei "setup.txt" für jeden Bereich des Photo Albums definiert wurde, kopiert werden.

Um der *Gallerie 1* Bilder hinzuzufügen (title_section_1 in der Datei "setup.txt"),

- Wechseln Sie in das Verzeichnis ".\Add-Ons\PhotoAlbum\Album1\img\flash**gallery_01** "
- Löschen Sie die Standardbilder
- Jedes hinzuzufügende Bild muss umbenannt werden:

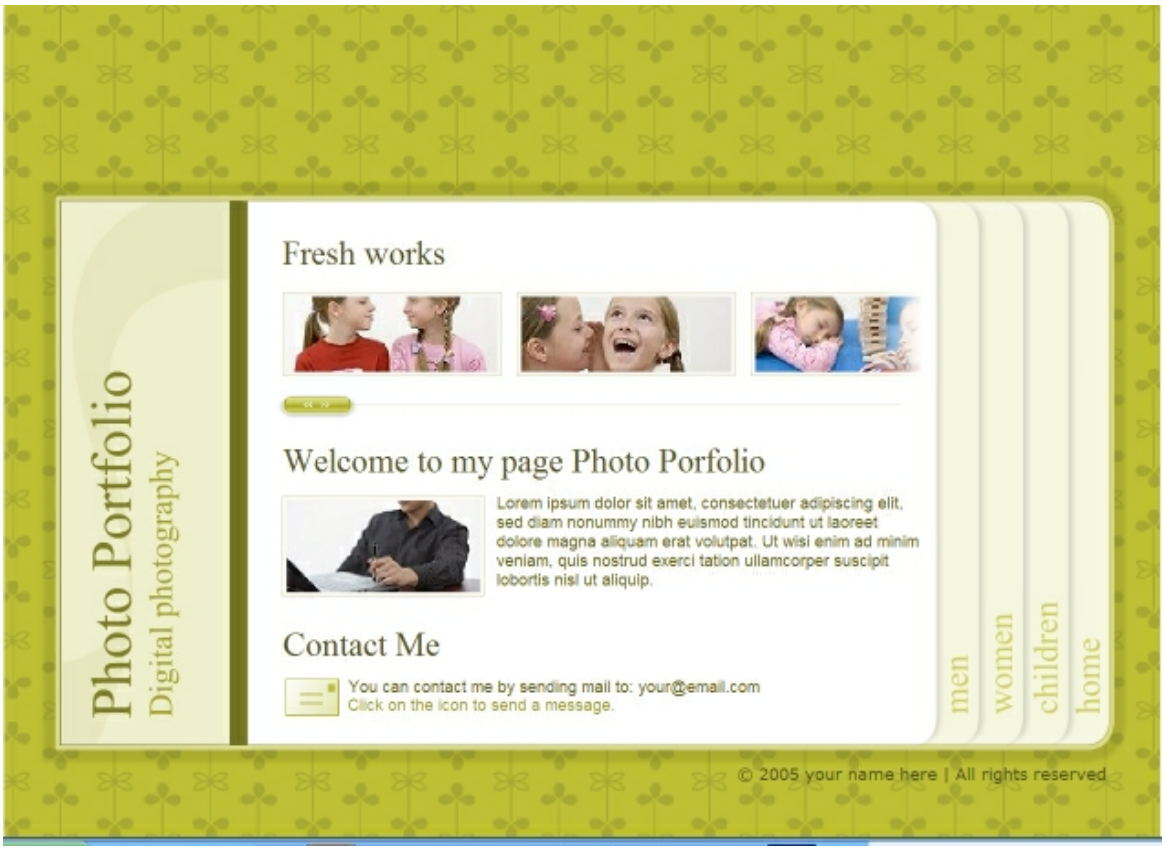
  pic_1_gall_**01_bg**.jpg (picture 01, groß)
  pic_1_gall_**01_sm**.jpg (picture 01, kleinl)
  pic_1_gall_**02_bg**.jpg (picture 02, groß)
  pic_1_gall_**02_sm**.jpg (picture 02, klein)

- Fügen Sie nun die für jede Kategroie definierten Bilder, den Ordnern "..img\flash\ **gallery_01**" bis "..img\flash**gallery_03**" hinzu. Für den Hauptbildschirm verwenden Sie das Verzeichnis "..img\flash**home**".

Nach dem Hinzufügen aller Dateien, importieren Sie in der Kategorie Datenimport 113 den Ordner **Album1** und definieren die Datei "**photo-portfolio.swf**" als Startdatei..

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Erscheinungsbild des Albums



4.4.2.2 Album 2

Um dieses Album zu nutzen, kopieren Sie alle Dateien aus dem Verzeichnis "..\Add-Ons\PhotoAlbum\Album2" in ein neues Verzeichnis. Bennenen Sie die Namen der Ordner nicht um.

Um durch das Photoalbum zu blättern, starten Sie einfach die Datei "**gallery.swf**".

Nutzen Sie niemals absolute Pfade, wie zum Beispiel "c:\files", welche auf Ihre Festplatte verweisen. Verwenden Sie immer relative Pfade, wie zum Beispiel "**\img\flash\gallery_01.jpg**".

Bildbeschreibungen

Der Text, welcher innerhalb des Albums erscheint, kann durch Modifizieren der Dateien "**pictures.xml**" und "**personal_setup.xml**" verändert werden.

- Wechseln Sie in das Verzeichnis ...\Add-Ons\PhotoAlbum\Album2**xml**
- Öffnen Sie die Datei "**pictures.xml**" mit einem Editor. Sollten Sie keinen XML Editor zur Hand haben, so erhalten Sie im Kapitel Editieren einer XML Datei 390 weitere Informationen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie können für jeden Bereich / Gallerienamen einen Namen definieren (<gallery name="1">) und das zu verwendende Bild definieren.

<image source="pics/pic1.jpg" thumb="pics/th1.jpg" descr="description 1"/>

"source" = relativer Pfad des zu verwendenden Bildes
"thumb" = relativer Pfad des zu verwendenden Thumbnails
"descr" = Bildtitel

- Ihre persönlichen Einstellungen können in der Datei "**personal_setup.xml**" definiert werden.

Weitere detailierte Informationen werden Ihnen in den nächsten Versionen der Onlinehilfe zur Verfügung gestellt.

Bilder

Die Bilder müssen in den Unterordner "..\Add-Ons\PhotoAlbum\Album2**pics**" kopiert und hiernach in die Datei "pictures.xml" aufgenommen werden.

Nach dem Hinzufügen aller Dateien, importieren Sie in der Kategorie Datenimport 113 den Ordner **Album2** und definieren die Datei "**gallery.swf**" als Startdatei.

Erscheinungsbild des Album

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Editieren einer XML Datei 390

4.4.2.3 Einbinden eines Photo Albums in ein Projekt

Um das Photo Album in Ihr Projekt einzubinden, kopieren Sie die Dateien:

- Album 1 204 (photo-portfolio.swf, Ordner ..\set)
- Album 2 205 (gallery.swf, Ordner ..\xml)

sowie all die von Ihnen verwendeten Bild- und anderen Dateien in ein von Ihnen gewähltes Verzeichnis. Importieren Sie hiernach die Dateien in der Kategorie Datenimport 113.

4.4.2.4 Airtight

Auf der Artight Webseite (http://www.airtightinteractive.com/viewers/) können Sie einige gute Photoalben herunterladen.

- SimpleViewer
- PostcardViewer
- AutoViewer

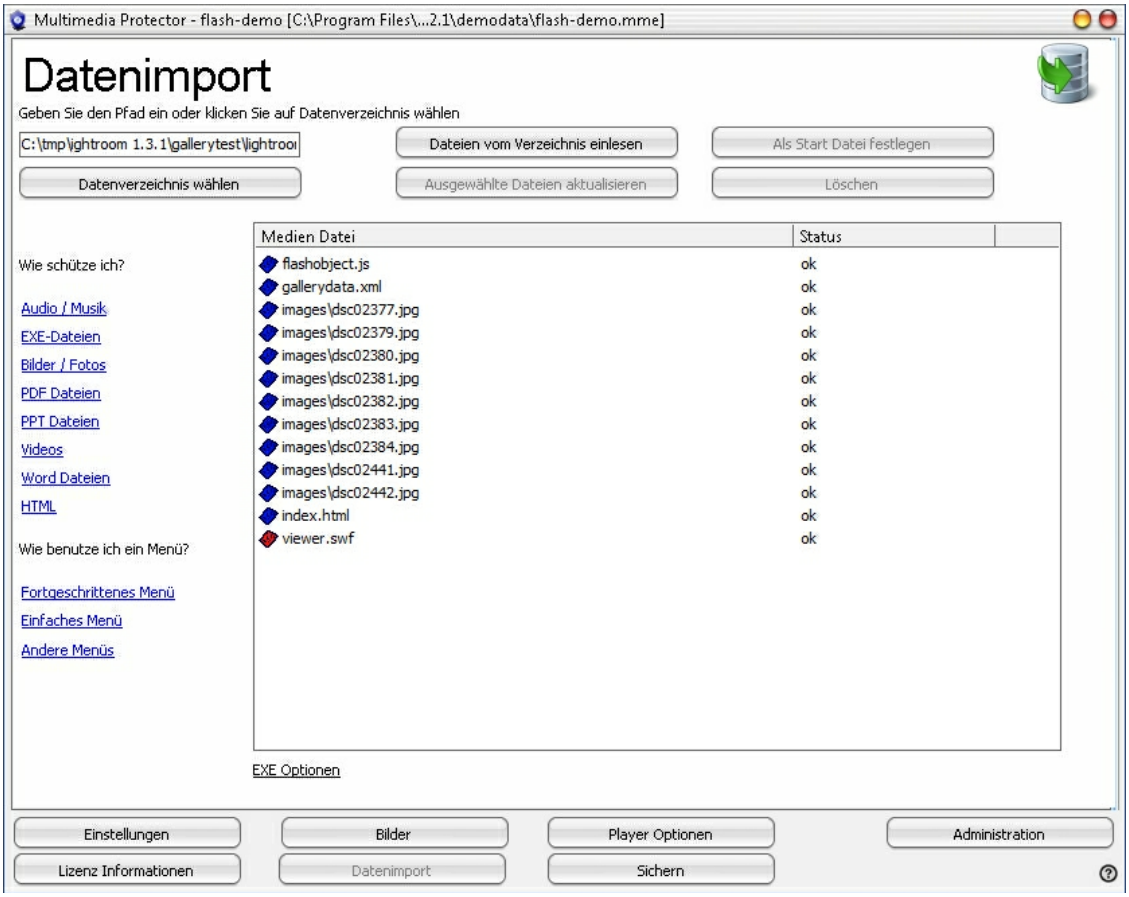
Dort erhalten Sie zudem weiterführende Informationen, wie Sie das Photoalbum mittels bekannten Programmen, wie PhotoShop, Picasa, Porta, iPhoto, RapidWeaver, Aperture oder Adobe Lightroom 69 (Details) anpassen können.

Um Dateien, welche mit Airtight erstellt wurden, zu Schützen, sind nachfolgende Schritte notwendig:

- Airtight AutoViewer

  Importieren aller Dateien 113 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf"** als Startdatei.

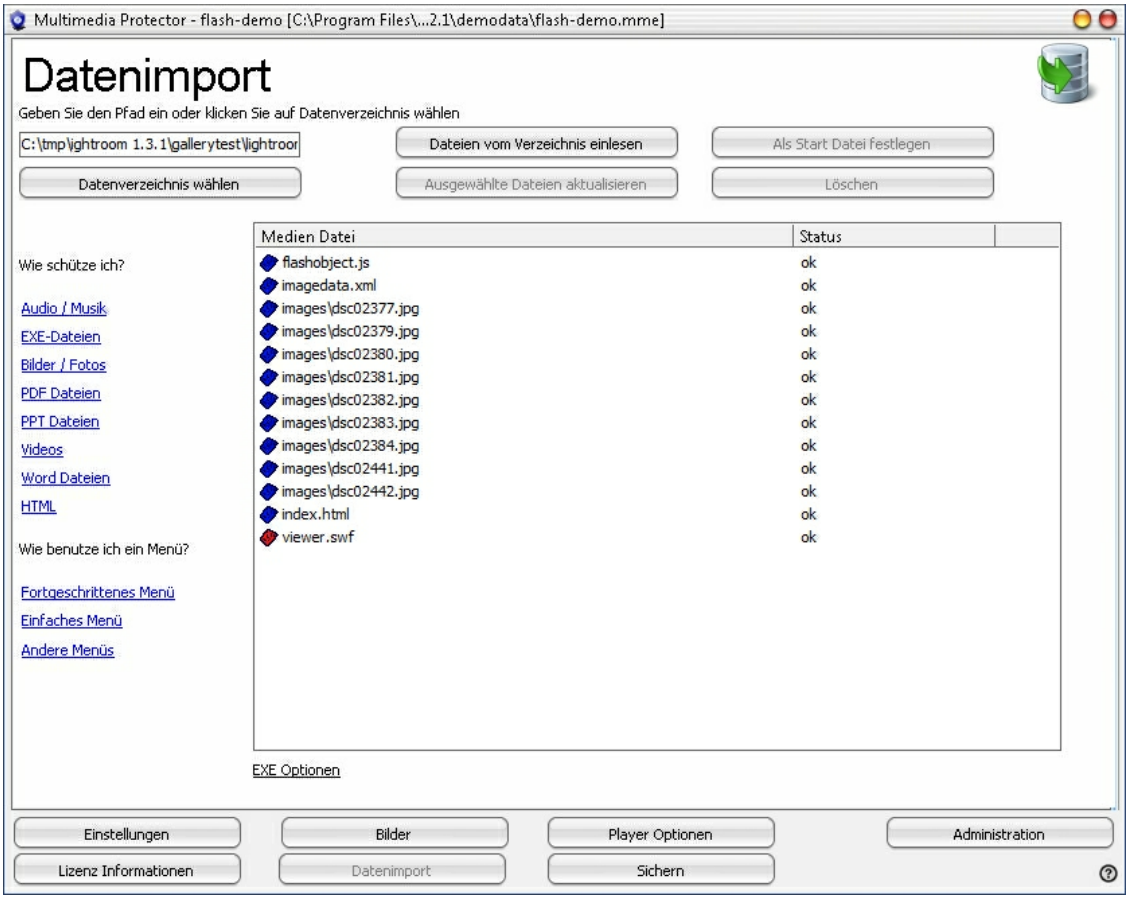
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight PostcardViewer

  Importieren aller Dateien 113 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf"** als Startdatei.

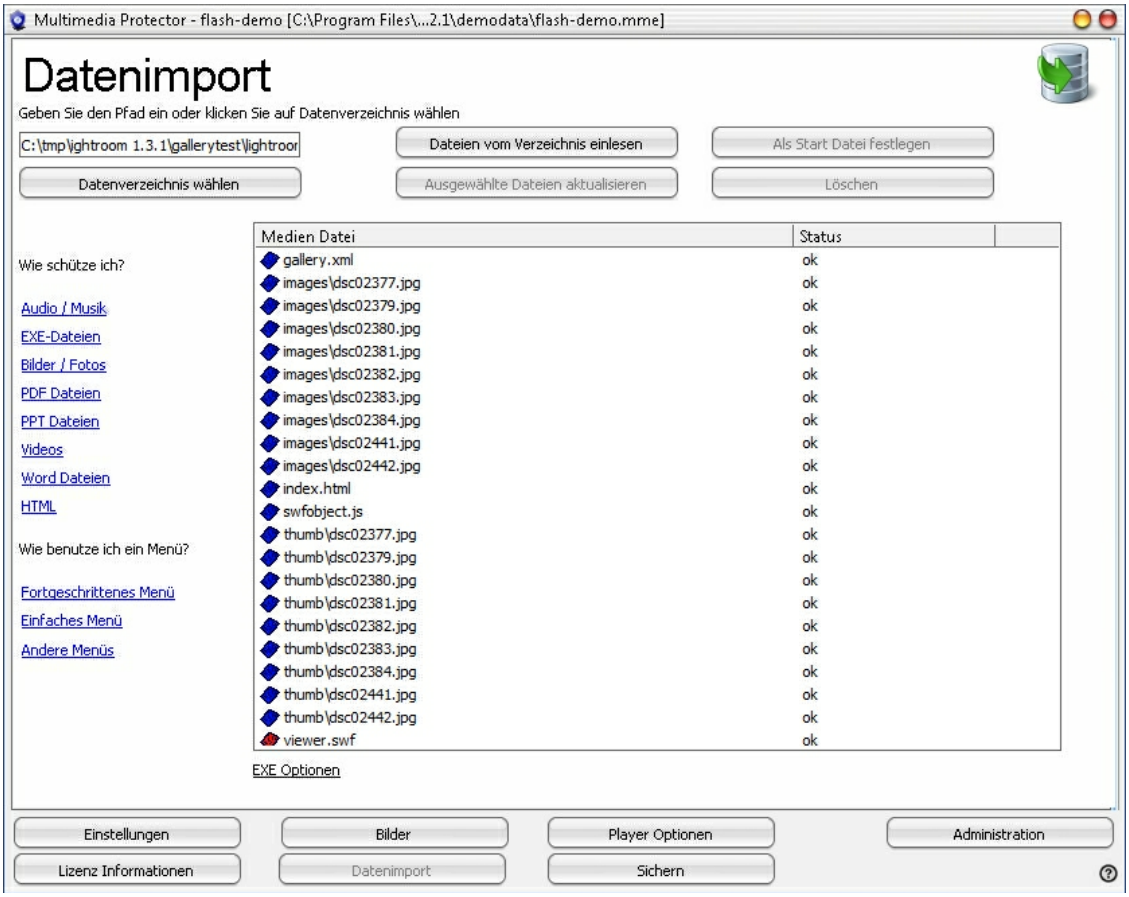
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- Airtight Simple Viewer

  Importieren aller Dateien 113 (swf, html, js..) und Definieren der Datei "**viewer.swf**" als Startdatei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

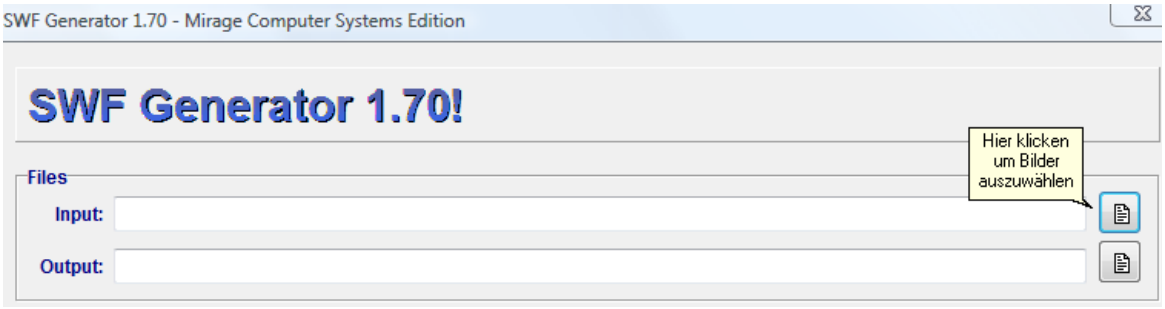


4.4.2.5 SWF Generator - Diashow

You can create a slide show with SWF Generator 75. The details are described in the online help of SWF Generator but these are the basic steps.

Step 1 - Create Slideshow

Select the images within SWF Generator in the input dialog.



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Wählen Sie einen Viewer aus und erstellen Sie die SWF Datei.

Wichtige Einstellungen sind:

- **Create only the SWF-File** - dies ist zwingend notwendig
- Wählen Sie einen SWF Viewer aus

Schritt 2 - Datei mit Multimedia Protector schützen

- Importieren 113 Sie nun die SWF Datei und wählen Sie diese als Startdatei.
- Kategorie - Player Optionen: Start mit Standard Größe 138 wählen

Spezielle Promotion: Jeder, der Multimedia Protector 2.1 kauft, erhält von Orontes Project eine kostenfreie Version von SWF Generator . Der Lizenz Schlüssel wird mit der Multimedia Protector Lizenz versendet. Das Angebot ist freibleibend und kann jederzeit geändert werden.

Sie können eine kostenfreie Demoversion herunterladen. Klicken Sie hier zum Herunterladen. Die Demoversion benötigt eine Installation von Multimedia Protector auf dem selben System.

4.5 Aktivierungs- und Registrierungsdialoge

Dieses Kapitel enthält alle relevanten Dialoge des Multimedia Player, welche während des Lizenzierungs 189 - und Aktivierungsprozesses 89 angezeigt werden.

Videoeinführung - Produktaktivierung

Diese Videoeinführung demonstriert, wie das Produkt mittels einer Online-, E-Mail-, Fax- oder Telefonaktivierung, durch den Benutzer freigeschaltet werden kann.

Videoeinführung - Produktaktivierung

4.5.1 Startbildschirm des Multimedia Player

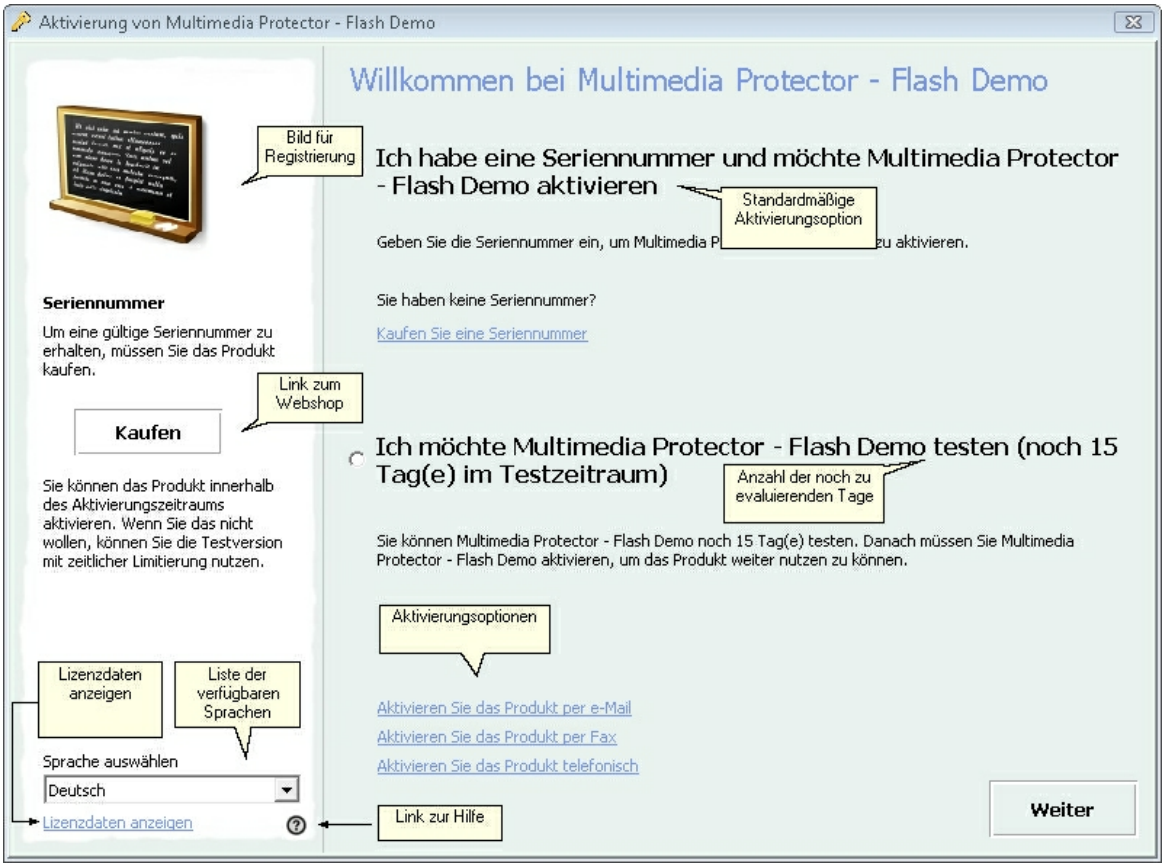
Dies ist der erste Dialog, welcher dem Benutzer angezeigt wird, solange die Anwendung noch nicht aktiviert wurde. Der Dialog kann je nach den von Ihnen gewählten Einstellungen abweichen.

Nachfolgende Konfigurationsoptionen sind möglich:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Produkt Name 87
- Link zum Web Shop 87
- Bild für Registrierung 108
- Aktivierungsoptionen 89 und standardmäßge Aktivierungsoption
- Anzahl der Tage für die Evaluierung 101
- Verfügbare Aktivierungsmöglichkeiten 89
- Link zur Hilfe 88
- Sprachauswahl 138

Es ist möglich die Anwendung unregistriert zu Nutzen oder eine Seriennummer 416 einzugeben. Während jedem Programmstart wird Ihnen die Anzahl der noch möglichen Tage für einen Test angezeigt, bevor eine Aktivierung durchgeführt werden muss.

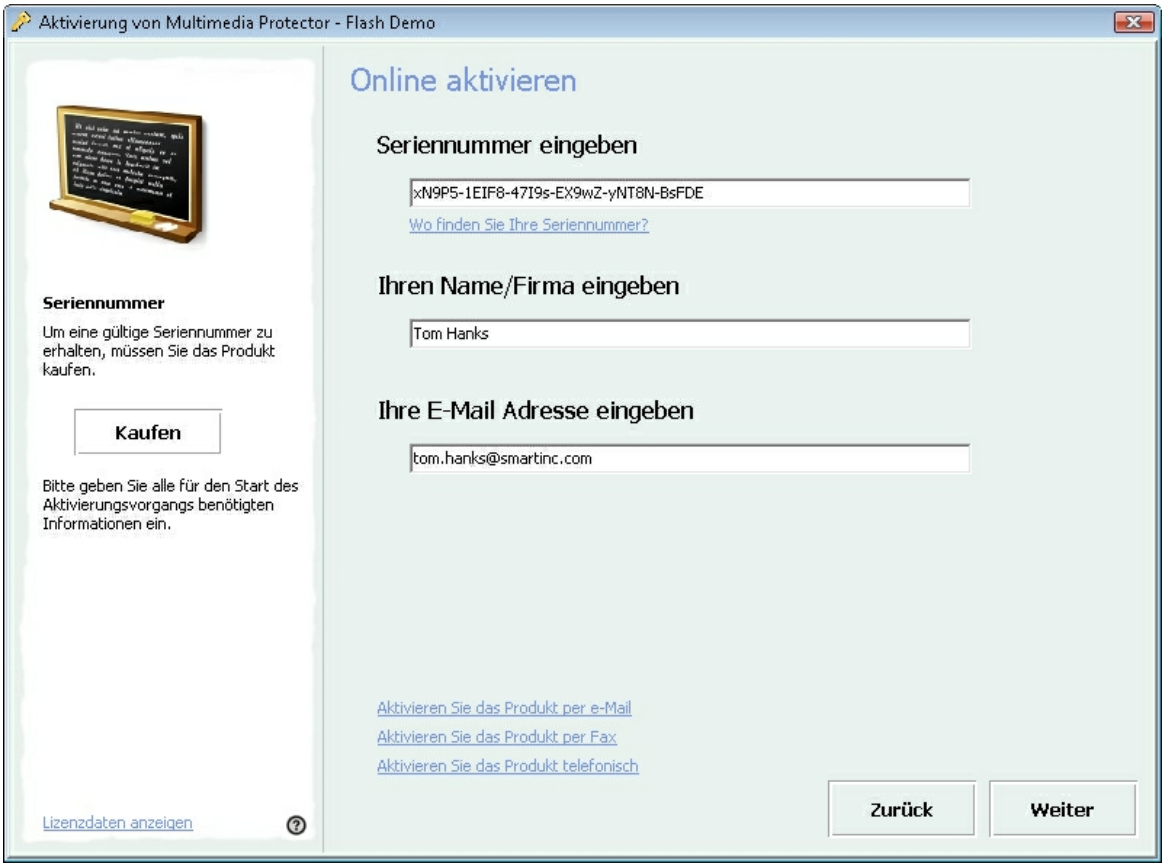


4.5.2 Online Aktivierung

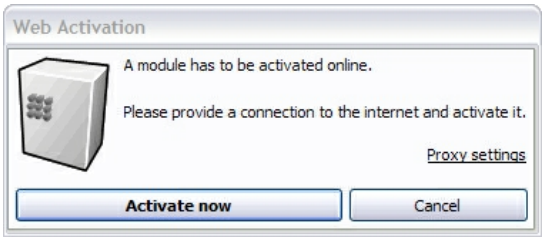
Die Online Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Die Lizenz wird hiernach Online überprüft und aktiviert. Weitere Schritte fallen nicht an. Siehe auch: Weitere Informationen zum Arbeitsablauf 418.

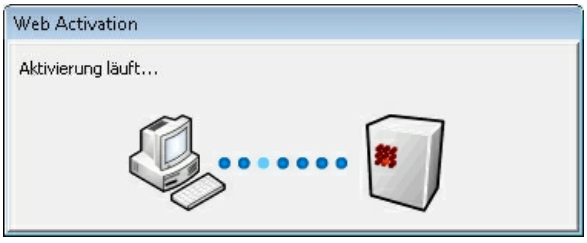
Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.

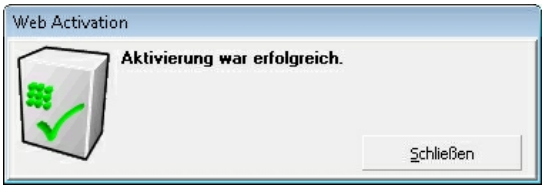
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Der Aktivierungsprozess ist für den Kunden überschaubar.







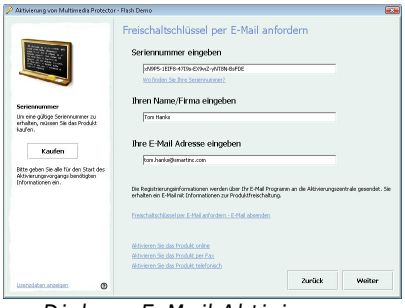
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 219" wird angezeigt.

4.5.3 Aktivierung per E-Mail

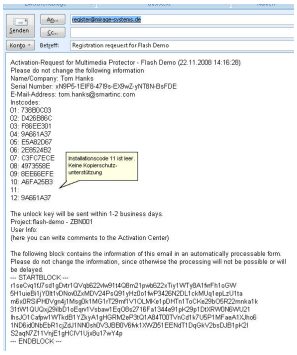
Die E-Mail Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 218). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 420.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.



Dialog - E-Mail Aktivierung

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden***". Hiernach wird ihr standard E-Mail Client gestartet und eine e-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen generiert. **Senden** Sie die E-Mail nun ab. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.



Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern - E-Mail absenden

Freischaltschlüssel erstellen

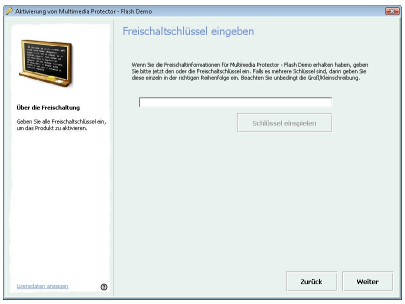
Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 173 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 174. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 176 weitere Informationen.

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per E-Mail, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:



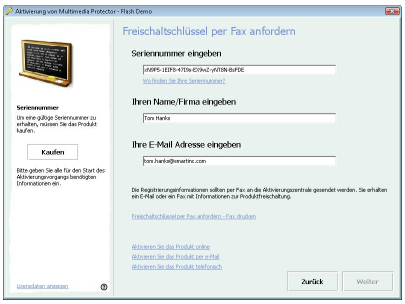
Freischaltschlüssel einspielen

Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per E-Mail erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 219" angezeigt.

4.5.4 Aktivierung per Fax

Die Fax Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer, des Firmennamens, als auch einer gültige E-Mail Adresse. Nachdem Sie die Eingaben getätigt haben, wird eine E-Mail mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. Sie müssen hiernach dem Kunden einen Schlüssel zur Aktivierung des Kopierschutzes zusenden (siehe auch: Eingabe des Freischaltschlüssels 218). Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 420.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.

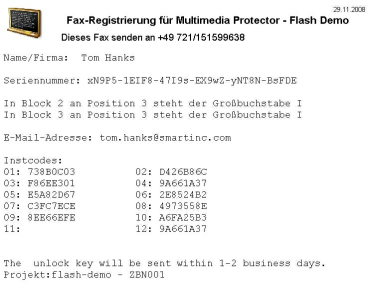


Aktivierung per Fax

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Freischaltschlüssel anfordern

Nachdem Sie die benötigten Daten eingegeben haben, klicken Sie auf "***Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken***". Hiernach wird ein Bericht mit den erforderlichen Hardware IDs und Lizenzinformationen erstellt. **Drucken** Sie diesen nun aus und senden ihn an die im Bericht angegebene Faxnummer. Ein **Freischatschlüssel** wird Ihnen innerhalb der nächsten 2-3 Werktage zugestellt.



28.11.2008

Fax-Registrierung für Multimedia Protector - Flash Demo

Dieses Fax senden an +49 721/151599638

Name/Firma: Tom Hanks

Seriennummer: xN9P5-1EIF8-47I9s-EX9wZ-yNT8N-BsFDE

In Block 2 an Position 3 steht der Großbuchstabe I
In Block 3 an Position 3 steht der Großbuchstabe I

E-Mail-Adresse: tom.hanks@smartinc.com

Instcodes:

01: 738B0C03	02: D426B86C
03: F86EE301	04: 9A661A37
05: E5A82D67	06: 2E8524B2
07: C3FC7BCE	08: 4973558E
09: 8EE66EFE	10: A6FA25B3
11:	12: 9A661A37

The unlock key will be sent within 1-2 business days.
Projekt:flash-demo - ZBN001

Freischaltschlüssel per Fax anfordern - Fax drucken

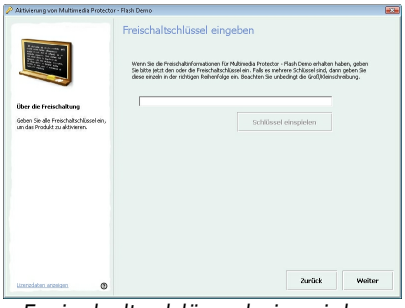
Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 173 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 174. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 176 weitere Informationen.

Freischaltschlüssel einspielen

Nach anfordern des Freischaltschlüssels per Fax, erhalten Sie beim nächsten Start der Anwendung folgenden Dialog:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



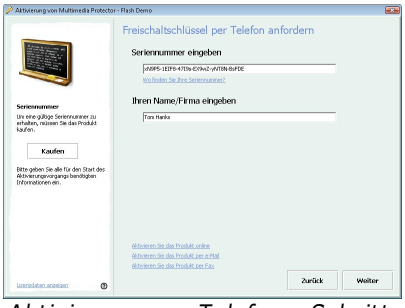
Freischaltschlüssel einspielen

Geben Sie in diesem den Freischaltschlüssel ein, welchen Sie per Fax erhalten haben. Klicken Sie hiernach auf "*Weiter*". Nach erfolgreicher Aktivierung wird Ihnen der Dialog "*Erfolgreiche Aktivierung* 219" angezeigt.

4.5.5 Aktivierung per Telefon

Die telefonische Aktivierung benötigt sowohl die Eingabe einer Seriennummer als auch des Firmennamens. Nachdem Sie die erforderlichen Eingaben getätigt haben, wird Ihnen ein Dialog mit den Hardware IDs und Lizenzinformationen angezeigt. Der Freischaltschlüssel kann direkt im Dialog eingegeben werden. Weitere Details zum Arbeitsablauf erhalten Sie hier 420.

Die Aktivierungsmöglichkeiten können in der Kategorie "*Einstellungen* 93" definiert werden.

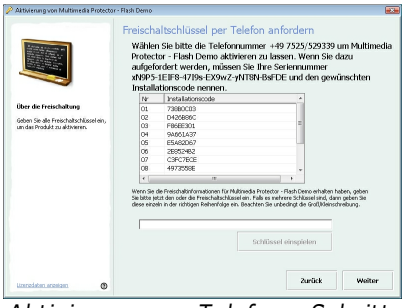


Aktivierung per Telefon - Schritt 1

Freischaltschlüssel anfordern

Rufen Sie nun die im Dialog angegebene Telefonnummer an. Sie werden zuerst nach Ihrer **Seriennummer** und dem Installationscode gefragt. Der Freischaltschlüssel wird Ihnen telefonisch übermittelt. Geben Sie diesen in das Feld "*Freischaltschlüssel*" ein und klicken auf die Schaltfläche "*Schlüssel einspielen*".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Aktivierung per Telefon - Schritt 2

Freischaltschlüssel erstellen

Der Freischaltschlüssel kann in der Kategorie "*Administration*" erstellt werden. Wählen Sie hierzu die Option Freischaltung mit Kopierschutz 173 oder Freischaltung ohne Kopierschutz 174. Sollten Sie den Aktivierungsserver verwenden, so erhalten Sie im Kapitel Erstellen eines Freischaltschlüssel mittels Aktivierungsserver 176 weitere Informationen.

4.5.6 Eingabe des Freischaltschlüssels

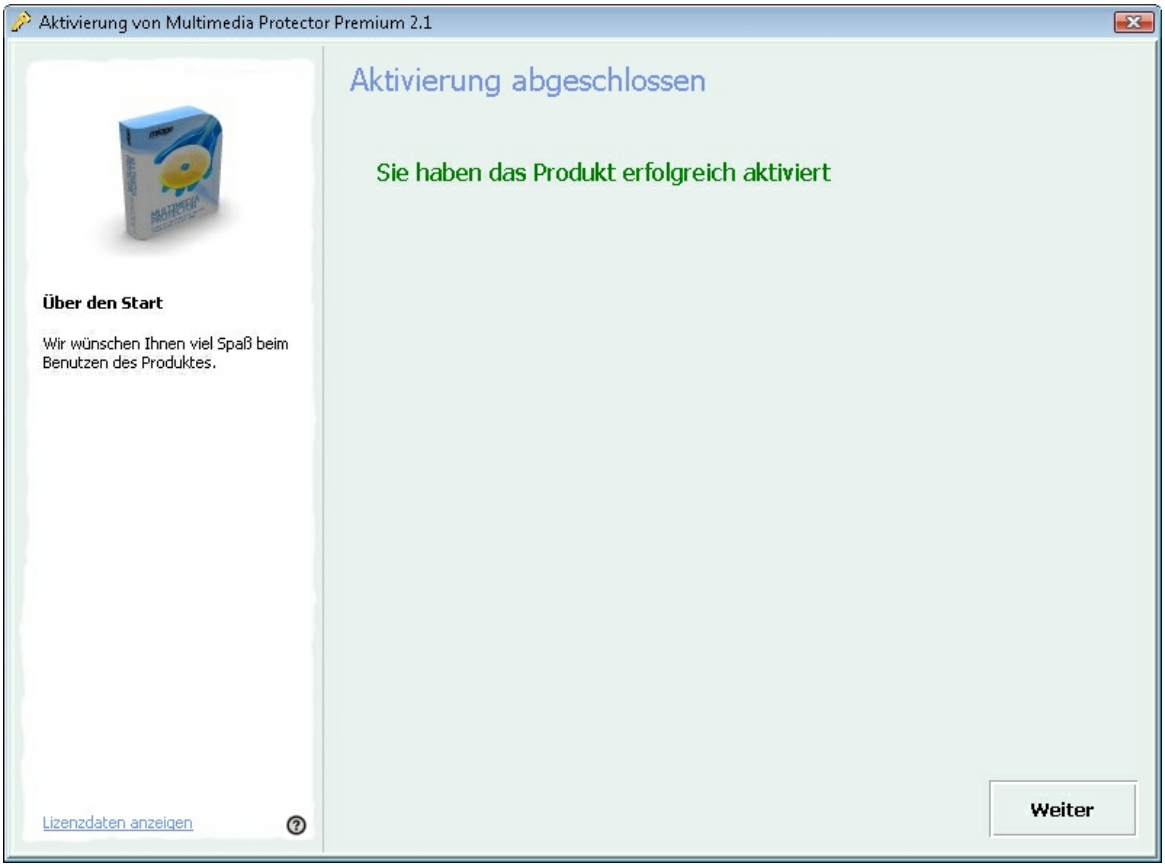
Nach anfordern eines Freischaltschlüssels mittels E-Mail 214 oder Fax 215 wird beim nächsten Programmstart nachfolgender Dialog angezeigt. Durch die Eingabe des Freischaltschlüssels wird der Kopierschutz aktiviert und der Registrierungsprozess abgeschlossen. Der Dialog "Erfolgreiche Aktivierung 219" erscheint.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.5.7 Erfolgreiche Aktivierung

Nach Abschluss der Online Aktivierung oder erfolgreicher Eingabe des Freischaltschlüssels, wird nachfolgender Dialog angezeigt. Dieser signalisiert Ihnen, dass der Aktivierungsprozess erfolgreich abgeschlossen wurde. Der Multimedia Player zeigt hierauf nur noch bei einem Fehler einen weiteren Dialog an.

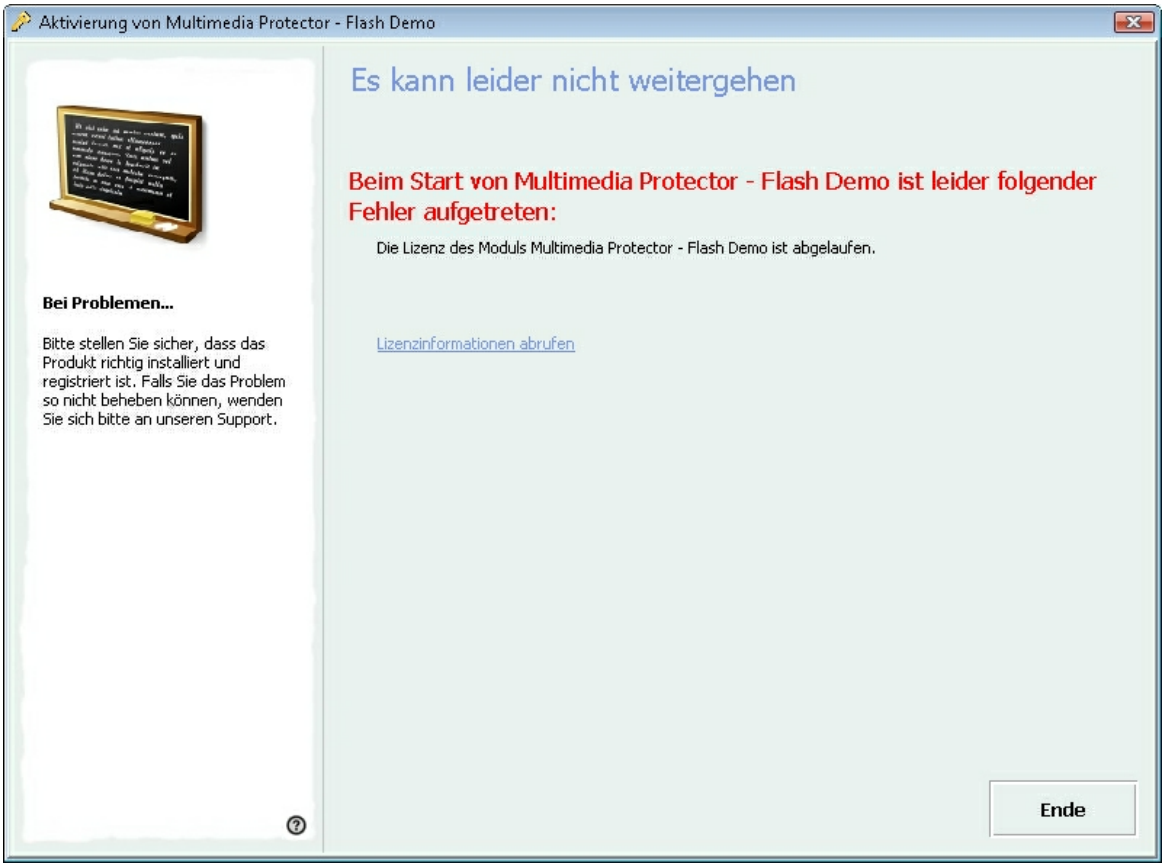
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.5.8 Evaluierungszeitraum abgelaufen / Keine Evaluierungsversion

Wurde der unter der Kategorie "*Lizenz Informationen*[101]" definierte Evaluierungszeitraum überschritten oder die Option "*Keine Testversion - eine Seriennummer wird zum Start benötigt*[102]" aktiviert, so wird der nachfolgende Dialog angezeigt. Es ist nicht möglich fortzufahren.

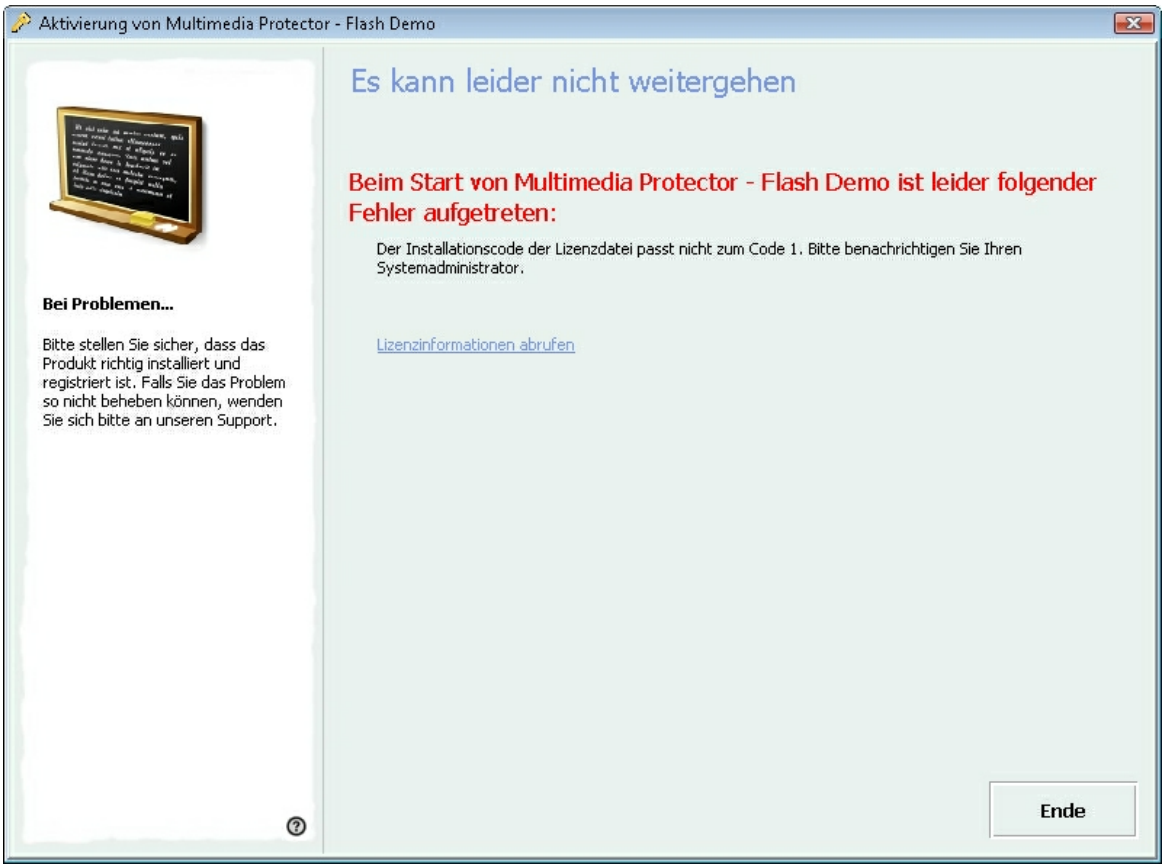
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.5.9 Kopierschutz Verletzung

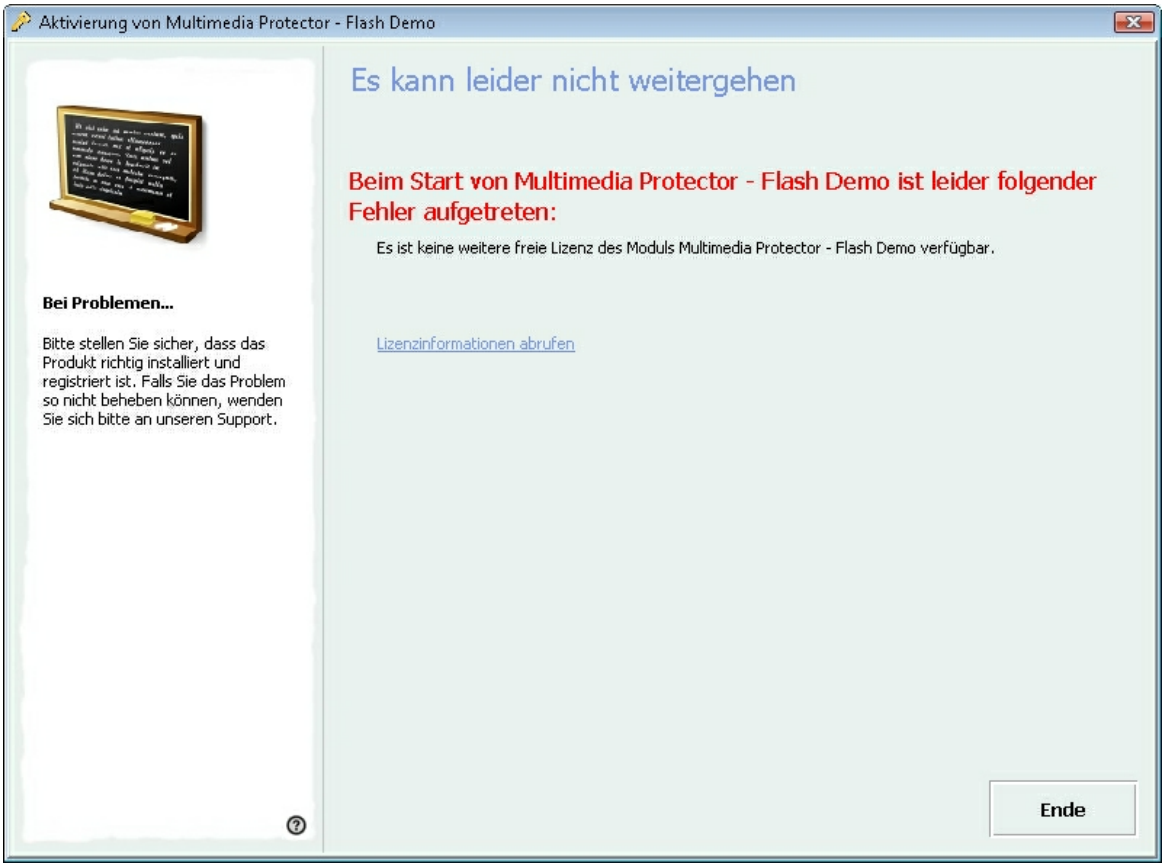
Wird die Anwendung auf einem anderen PC gestartet, so tritt eine Verletzung des Kopierschutzes 188 in Kraft. Es ist nicht möglich fortzufahren.



4.5.10 Keine weitere freie Lizenz verfügbar

Sollte der Multimedia Player mit einer Netzwerklizenz genutzt, jedoch von mehreren als in der Kategorie "*Lizenz Informationen* 99" definierten Benutzer/ PCs gestartet werden, wird nachfolgender Dialog angezeigt. Es ist nicht möglich fortzufahren.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Sie können die Lizenz eines Benutzers oder PCs innerhalb des Lizenz Viewer 223 deaktivieren.

Siehe Häufige Ursachen für diese Fehlermeldung 394.

4.5.11 Lizenzinformationen anzeigen

Der Lizenz Betrachter ist eine komplette administrative Benutzeroberfläche und Bestandteil des Multimedia Player. Er kann während des Registrierungsvorgangs aus jedem Dialogfenster heraus gestartet werden. Klicken Sie hierzu auf den Link "*Lizenzdaten anzeigen*". Ebenso kann der Lizenz Betrachter durch Verwenden der Startoption 342 "-v" oder durch Aufruf aus der Programmgruppe gestartet werden. Diese ist nach Verwenden des Installations Manager 270 verfügbar.

Sie können eine Batch-Datei (zum Beispiel viewer.bat) mit nachfolgendem Kommandozeilenparameter, zum Aufruf des Lizenz Betrachter erstellen:

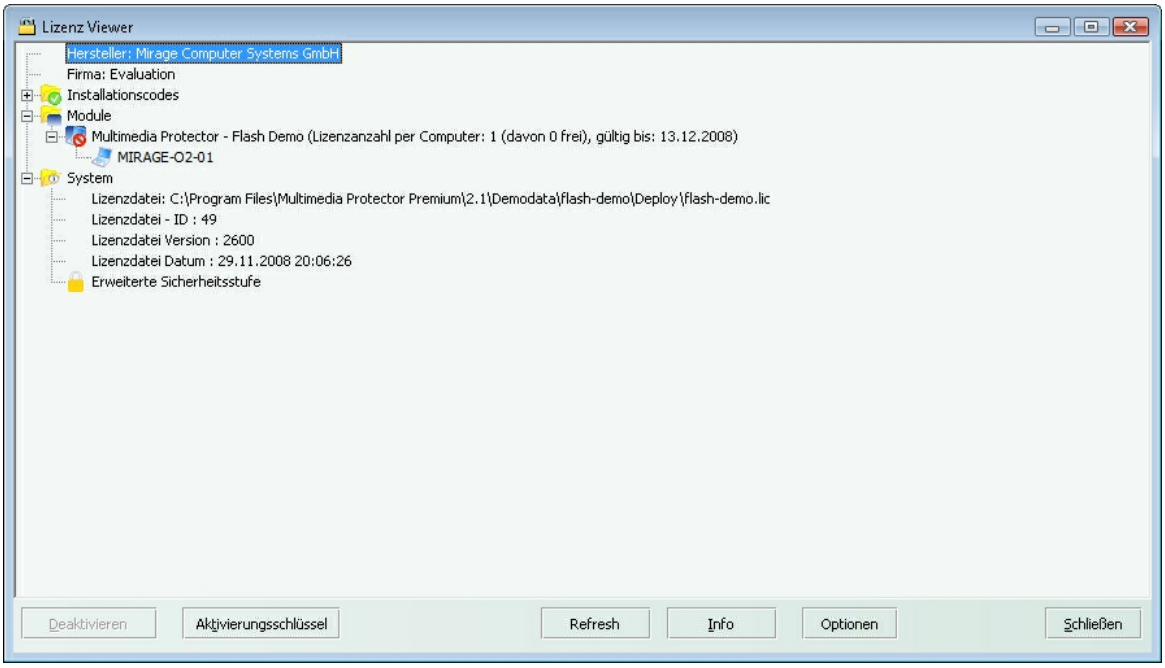
xy-player.exe **-v**

"xy-player.exe" gibt hierbei den Namen des Multimedia Player Ihres Produktes an. Ein Beispiel können Sie hier downloaden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Funktionalitäten

- Grundlegende Lizenzinformationen 348 wie: Hersteller, Firma, Status des Kopierschutzes und Systeminformationen.
- Lizenzinformationen per Modul 350 (Lizenzanzahl, Zeitlimitierung, Demoversion, Aktivierungsstatus)
- Anzeige der Benutzer / PCs oder Concurrent User für jedes Modul. Ermöglicht das Entfernen / Deaktivieren 350 von Lizenzen.
- Eingeben von Aktivierungsschlüssel
- Aktivieren der Fehlerprotokollierung



Siehe auch

Multimedia Player - Startoptionen 342
Grundlegende Lizenzinformationen 348
Modul Informationen 350
Deaktivieren einer Netzwerklizenz 350

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.6 Aktivierungsserver

4.6.1 Über Online Aktivierung

Das Web Aktivierungs- und Registrierungsmodul ist eine hervorragende Lösung, um **Online** eine Lizenz zu aktivieren oder zu modifizieren. Der Multimedia Player verbindet sich mit dem Aktivierungsserver und führt folgende Aktionen durch:

- Softwarekopierschutz aktivieren
- Verändern von Lizenzinformationen, z.B. von Demo- zu Vollversion
- Überprüfen von Seriennummern und Aktivierungsschlüssel
- Der Aktivierungsserver stellt sicher, dass jede Lizenz nur einmal registriert werden kann. Jeder Vorgang wird in einer Datenbank protokolliert.

Zusätzlich können Schlüssel vor dem Einspielen an den Aktivierungsserver übertragen werden. Es wird geprüft, ob der Schlüssel schon verwendet wurde. Damit wird sichergestellt, dass Schlüssel nicht weitergegeben und mehrmals verwendet werden können.

Siehe auch Workflow 418 für weitere Aktivierungsoptionen.

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Der Aktivierungsserver wird als Hosting Service 226 angeboten. Mirage bietet die Installation und Wartung des Servers an. Melden Sie sich einfach für den Service an. Auf Wunsch kann der Aktivierungsserver auch erworben werden. Kontaktieren Sie hierzu: sales@mirage-systems.de.

Siehe auch

Verwenden der Online Aktivierung 93
Workflow der Online Aktivierung 418
Administrative Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver 226
Hosting des Aktivierungsserver 226
Beispielprojekt zum Testen der Online Aktivierung 85

4.6.2 Online Aktivierung - Schritt für Schritt

Befolgen Sie nachfolgende Schritte, um die Online Aktivierung zu nutzen:

Einmalige Konfiguration

- Sie benötigen die Premiumversion - Überprüfen der Lizenz 254

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Sie benötigen ein gültiges Hosting - Hosting erwerben.
- Vervollständigen Sie die Hosting-Daten im Kapitel "Administration" - Aktivierungsserver Administration 159

Konfiguration pro Projekt

- Aktivieren Sie die Option "Online Aktivierung" im Kapitel "Einstellungen 93" und geben eine gültige URL zum Aktivierungsserver ein.
- Speichern Sie Ihr Projekt - Sichern 142
- Hochladen der Konfigurationsdateien 148 zum Aktivierungsserver
- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Nutzen Sie hierzu den Link unter Aktivierungsserver Administration 159
- Wählen Sie unter der Registerkarte "Verwaltung / Setup" die Option "**Aktivierungsserver neu starten**".

Sie können nun eine Seriennummer erstellen und Ihr Produkt Online aktivieren.

Statistiken abrufen

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Nutzen Sie hierzu den Link unter Aktivierungsserver Administration 159
- Nutzen Sie das Tutorial des Aktivierungsserver für weitere Informationen.

4.6.3 Administrative Benutzeroberfläche

Der Aktivierungsserver beinhaltet eine Browser basierte administrative Benutzeroberfläche. Über diese können Sie jede Aktivierung einsehen, erneute Aktivierungen erlauben oder unerlaubte Verwendung der Aktivierungsschlüssel überwachen.

Die administrative Benutzeroberfläche kann innerhalb der Kategorie "Administration 159" aufgerufen werden.

Sehen Sie sich doch einfach die administrative Benutzeroberfläche des Demo Aktivierungsserver an oder nutzen das Tutorial für weitere Informationen..

Der Benutzername lautet "*demo*", das Passwort "*protector*". Um eine deutsche Benutzeroberfläche zu erhalten, loggen Sie sich mit dem Benutzernamen "demo-ge" und dem Passwort "protector" ein.

4.6.4 Hosting des Aktivierungsserver

Mirage bietet das Hosting des Aktivierungsserver an, mit welchem Sie sich keine Gedanken mehr zur Installation eines eigenen Servers, Einspielen von Updates oder Konfiguration der Firewall machen müssen.

Die Gebühr für das Hosting des Aktivierungsserver berechnet sich nach der Anzahl der Registrierungen. Preisinformationen können Sie unserer Webseite entnehmen.

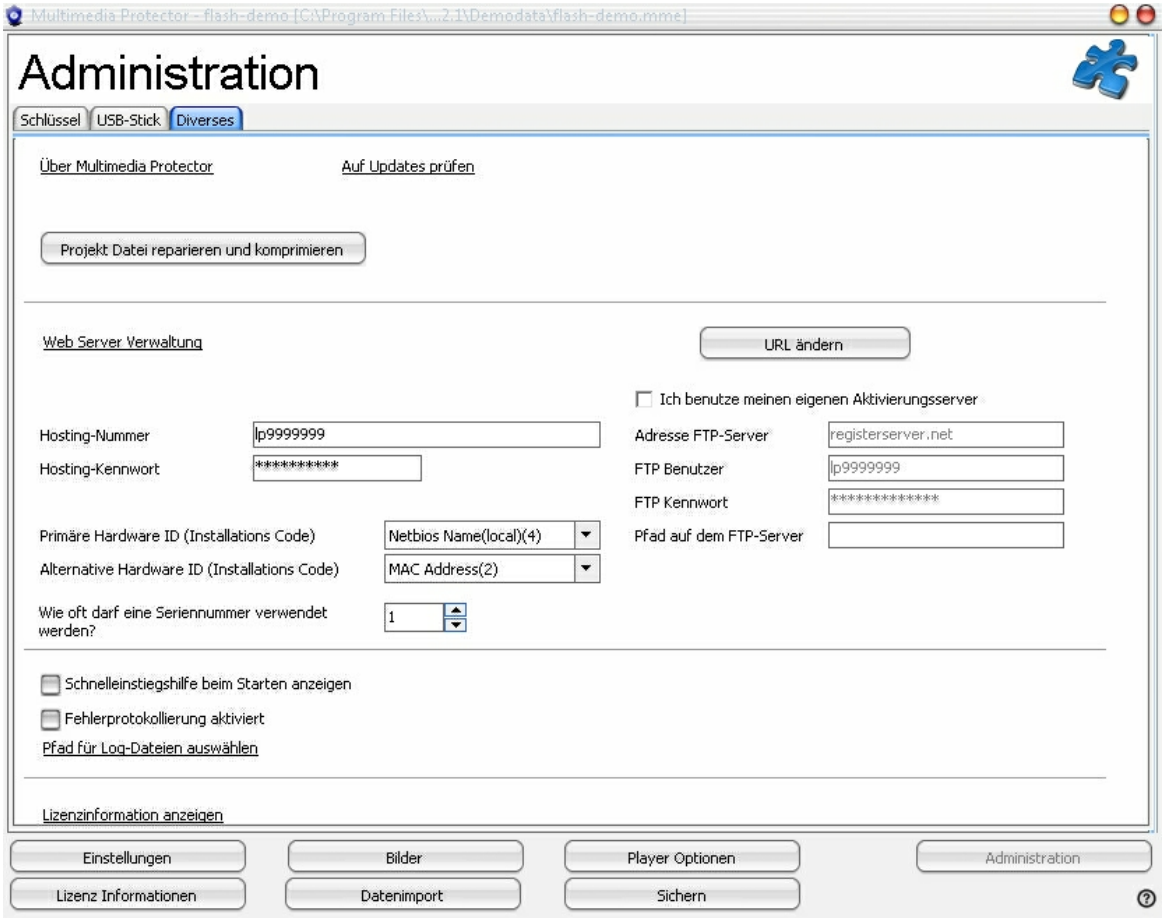
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.6.5 Aktivierungsserver für Testzwecke

Mirage stellt einen Aktivierungsserver für Testzwecke zur Verfügung, mit welchem Sie Produktaktivierungen testen können, bevor Sie einen Hosting Service erwerben.

Nutzen Sie hierzu nachfolgende Konfiguration:

- Kategorie Einstellungen 93 - Ändern Sie die URL zum Aktivierungsserver auf: "***http://registerserver.net/9999999/lpweb/lpws.asmx***"
- Kategorie Administration 159 - Setzen Sie die *Hosting-Nummer* auf "**9999999**" und das *Hosting-Kennwort* auf "**lp9999999**"
- Kategorie Administration 159 - Klicken Sie auf die Schaltfläche "*URL ändern*" und geben nachfolgende URL ein: "***https://www.registerserver.net/9999999/lpweb***"



Konfiguration des Aktivierungsserver

- Speichern 142 Sie Ihr Projekt
- Laden Sie die Konfigurationsdateien 148 auf den Aktivierungsserver
- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Nutzen Sie hierzu den Link unter Aktivierungsserver Administration 159

Der Benutzername lautet "*demo*", das Passwort "*protector*". Um eine deutsche

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Benutzeroberfläche zu erhalten, loggen Sie sich mit dem Benutzernamen "demo-ge" und dem Passwort "protector" ein.

Sie können nun eine Seriennummer erstellen und Ihr Produkt Online aktivieren.

Statistiken abrufen

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Nutzen Sie hierzu den Link unter Aktivierungsserver Administration 159

Der Benutzername lautet "*demo*", das Passwort "*protector*". Um eine deutsche Benutzeroberfläche zu erhalten, loggen Sie sich mit dem Benutzernamen "demo-ge" und dem Passwort "protector" ein.

- Nutzen Sie das Tutorial des Aktivierungsserver für weitere Informationen.

Da es sich um eine Testumgebung handelt, werden die Projekte und deren Aktivierungen von Zeit zu Zeit gelöscht.

4.7 Ausführbare Dateien (*.exe)

Multimedia Protector ermöglicht das Schützen von EXE Dateien.

Sie können die EXE Datei aus einer Flash-Anwendung 240 heraus starten oder diese direkt 115 schützen. Auch können Menüanwendungen 239 zum Ausführen von EXE Dateien verwendet werden.

Funktionsweise des Schutzes:

- Die EXE Datei wird in die verschlüsselte Datenbank importiert und ist hiernach nicht mehr sichtbar. Die Datei ist vollständig geschützt.
- Bei Ausführung der EXE Datei wird diese in einen geheimen Pfad extrahiert und von dort aus gestartet.

Das Sicherheitsniveau von EXE Dateien unterscheidet sich von dem, der SWF Dateien. SWF Dateien werden direkt im Arbeitsspeicher ausgeführt und sind somit niemals auf der Festplatte sichtbar. Die EXE Datei muss jedoch einem temporären Verzeichnis gespeichert werden.

Sollte der Source Code verfügbar sein, so können Sie den **Dateischutz auch erheblich verbessern**, indem Sie der zu startenden Anwendung als Parameter ein Passwort 117 übergeben.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktionalität ist nur in der Premiumversion enthalten.

Siehe auch

Importieren von EXE Dateien 115
Auslesen der Konfigurationsdatei und Lizenz Informationen 119
EXE Datei - Schutzoptionen 117
EXE Datei ist eine Menüanwendung 239
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 240
Passwort für EXE Datei 117

4.7.1 Auslesen der Konfigurationsdatei und Lizenz Informationen

Wurde als Startdatei eine EXE Datei definiert, so sollte die Anwendung ohne Modifikation lauffähig sein. Sollte die EXE Datei jedoch auf Konfigurationsdateien zugreifen, welche beim nächsten Programmstart verfügbar sein sollen, ist eine Modifikation erforderlich.

Testen Sie Ihre Anwendung. Sollte die Anwendung auf die Konfigurationsdateien im Installationsordner zugreifen, so ist dieser für die EXE Datei nicht mehr ersichtlich. Der Name des Installationsordners kann jedoch aus der XML Datei ausgelesen werden. Dieser ist unter der Variable **<Install-Path-Player>** ersichtlich.

Die Konfigurationsdatei enthält zudem **weitere Informationen**, wie zum Beispiel den registrierten Kundenname, Informationen zur Zeitlimitierung oder Aktivierungsstatus des Produktes.

Der Multimedia Player stellt Ihnen die Dateien "***mp-config.xml***" und "***mp-config.txt***" bereit, welche über den gleichen Inhalt verfügen. Verwenden Sie einfach die Datei, welche von Ihrer Anwendung verwendet werden kann.

Die Dateien enthalten viele Informationen. Einige sind für zukünftige Funtionen vorgesehen und werden in dieser Dokumentation nicht erwähnt. Sie können ein Beispiel für jede Datei downloaden. Jetzt Downloaden!

- mp-config.xml

  Diese Datei ist im XML Format und kann nur durch einen XML parser gelesen werden.
  <Default>
  <Install-Path-MMF> - Pfad, in welchem die *.mmf Datei (Datenbank) abgelegt ist
  <Install-Path-Player> - Installationspfad der Anwendung
  <Player-Name> - Name des Multimedia Player, zum Beispiel myapp.exe
  <MMF-Name> - Name der *.mmf Datei, zum Beispiel myappdata.mmf
  <StartExe> - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

<LicenceInfo>
<Customer> - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt.

<Module1>
<TotalLicences> - Anzahl der maximalen Netzwerklizenzen, welche im Bildschirm Lizenzinformationen 99 oder in der Seriennummer 166 definiert wurden.
<RemainingLicences> - Anzahl der in einer Netzwerkinstallation noch zur Verfügung stehenden Lizenzen.
<ExpiredOn> - Ablaufdatum der Lizenz - wurde das Ablaufdatum auf den 30.12.1899 festgelegt, handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
<RemainingDays> - Anzahl der noch verfügbaren Tage, in welchen das Produkt evaluiert oder die Vollversion gestartet werden kann. Wurde der Wert auf -1 festgelegt, existiert keine Zeitlimitierung.
<LicenceType> - S - Lizenzen pro Computer, U = Lizenz pro User, R = Lizenz pro Concurrent User - Definiert im Bildschirm Lizenzinformationen 99
<WebActivation> - 0 = Status nach erstem Programmstart (es wurde keine Seriennummer eingespielt); 1 = Seriennummer wurde eingespielt; 2 = Produktaktivierung wurde durchgeführt; 3 = Fehlerhafte Aktivierung.

- mp-config.txt

Diese Datei entspricht dem standard Windows INI Format.

[Default] - Name der Sektion, welcher zum Auslesen eines Parameters erforderlich ist.
Install-Path-MMF - Pfad, unter welchem die Datenbankdatei (MMF) abgelegt ist.
Install-Path-Player - Installationspfad der Anwendung
Player-Name - Name des Multimedia Player, zum Beispiel "myapp.exe".
MMF-Name - Name der MMF Datei, zum Beispiel "myappdata.mmf".
StartExe - Name der Startdatei, zum Beispiel "yoursource.exe".

[LicenceInfo]
Customer - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt.

[Module1]
TotalLicences - Maximale Anzahl der Netzwerklizenzen, welche in der Kategorie Lizenz Informationen 99 oder in der Seriennummer 166 festgelegt wurden.
RemainingLicences - Noch zur Verfügung stehende Netzwerklizenzen.
ExpiredOn - Ablaufdatum der Lizenz. Wurde der "30.12.1899" angegeben, so handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
RemainingDays - Noch zur Verfügung stehende Tage, in welchen die Evaluierungs- oder Vollversion genutzt werden kann. Wurde der Wert auf "-1" gesetzt, so besteht keine Zeitlimitierung.
LicenceType - S - Lizenz pro Computer, U = Lizenz pro Benutzer, R = Lizenz pro Concurrent User. Wurde in der Kategorie Lizenz Informationen 99 definiert.
WebActivation - 0 = Status nach Starten des Programmes. Es wurde keine

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Seriennummer eingegeben. 1 = Eine Seriennummer wurde eingegeben. 2 = Produkt wurde aktiviert. 3 = Aktivierung fehlerhaft.

Die Variable Install-Path-Player enthält den Installationspfad Ihrer Anwendung. Dies wäre das Verzeichnis, in welchem Ihre Anwendung zuvor Konfigurationsdateien speicherte.

Es ist möglich, dass die geschützte EXE Datei (Variable: Player-Name) einen anderen Namen, als die originale EXE Datei besitzt (Variable: StartExe)

Verwenden Sie als Projektnamen 183, den Namen der zu schützenden EXE Datei. Hiernach hat die geschütze EXE Datei den selben Namen Ihrer original Datei.

Wo sollten Konfigurationsdateien abgelegt werden?

Da die Konfigurationsdatei sowohl über Schreib-, als auch Leserechte verfügen muss, können Sie diese nicht unter "C:\Program Files" speichern, da Sie unter Vista standardmäßig über keinen Zugriff auf diesen Ordner verfügen.

Auch wenn wir keine empfohlende Vorgehensweise, zur Speicherung von Dateien für alle Benutzer, von Microsoft erhalten haben, funktioniert nachfolgende Prozedur:

Abfragen der Ordnernamen
Über die Windows Registry ist es Ihnen möglich, den Namen des Ordners abzufragen.

Windows Vista
HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\explorer\Shell Folders
Common AppData C:\ProgramData

Windows XP
HKLM\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\explorer\Shell Folders
Common AppData C:\Dokumente und Einstellungen\Alle Benutzer\Anwendungsdaten

Erstellen eines Ordners

Speichern Sie die Konfigurationsdatei unter:

- Windows Vista **- C:\ProgramData**Ihr Firmenname\Name der Anwendung*app.dat*
- Windows XP - **C:\Dokumente und Einstellungen\Alle Benutzer\Anwendungdaten** Ihr Firmenname\Name der Anwendung*app.dat*

Standardmäßig verfügen die Benutzer unter Windows Vista nur über Leseberechtigungen und können somit nicht einsehen. Nachfolgend erhalten Sie Informationen, wie Sie dem Ordner Schreibrechte hinzufügen können.

- Einem Ordner während der Installation Schreibrechte hinzufügen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Einige Installer verfügen über die Funktion, die Berechtigungen eines Ordners zu verändern. Sie können hierzu nicht die standard Windows Tools "*cacls.exe*" oder *"icacls.exe*" (Vista) nutzen, da Sie über diese den Benutzer oder die Gruppe nur in der lokalisierten Sprache des Betriebssystemes ansprechen können. Beispiel: "Users" oder "Benutzer".

Es steht jedoch ein Tool namens "***SetAcl.exe***" zur Verfügung, welches über die SID, die Berechtigungen zu Ändern erlaubt. Dieses kann unter http://setacl.sourceforge.net/html/examples.html heruntergeladen werden. Eine Dokumentation erhalten Sie unter: http://www.grurili.de/index.html?/Grundlagen/WellKnown_SIDs.htm

Sie könnten nachfolgende Sequenz in Ihren Installer einbinden:

- Kopieren der Datei "setacl.exe" in das Installationsverzeichnis.
- Ausführen der Datei "**Setacl.exe**", zum Beispiel: **"Installationsverzeichis\SetAcl.exe" -on "Installationsverzeichnis" -ot file -actn ace -ace "n:S-1-5-32-545;p:full;s:y"** - Dies würde der Gruppe "Benutzer" volle Rechte auf dem Installationsverzeichnis einräumen. Die SID "S-1-5-32-545" wird anstelle der Bezeichnung "Benutzer" verwendet.

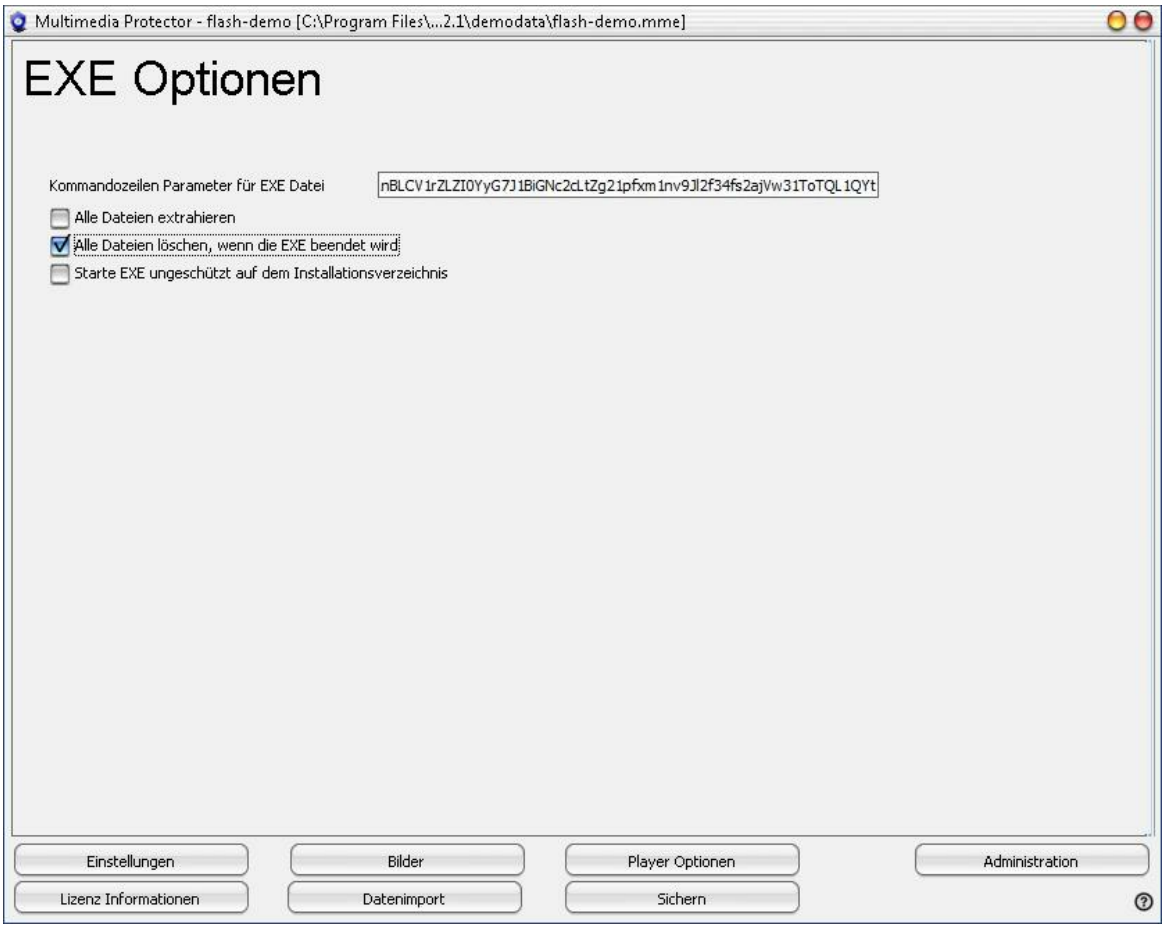
  Beachten Sie: "Installationsverzeichnis" ist der Pfad Ihres Installationsverzeichnises, zum Beispiel: "C:\ProgramData\Ihr Firmenname\Name der Anwendung"

- Löschen der Datei "setacl.exe".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.7.2 EXE Datei - Schutzoptionen

Abhängig von der Art Ihrer Anwendung, stehen Ihnen verschiedene Optionen zur Verfügung.



- Kommandozeilen Parameter für EXE Datei (Passwort für EXE Datei)

  Sollte der Source Code verfügbar sein, so können Sie den Schutz Ihrer EXE Datei erheblich verbessern, indem Sie der zu startenden Anwendung als Parameter ein Passwort übergeben. Sollte Ihnen kein Soruce Code zur Verfügung stehen, so können Sie auch einen EXE packer 235 verwenden, um ein Passwort hinzuzufügen.

  - Die Anwendung kann gestartet werden, sofern das im "*Kommandozeilen Parameter*" definierte Passwort korrekt ist.
  - Das Passwort sollte mindestens 30 Zeichen lang sein und Zahlen, sowie Groß- und Kleinbuchstaben enthalten. Beispiel: r1nBLCV1rZLZl0YyG7J1BiGNc2cLtZg21pfxm1nv9Jl2f34fs2ajVw31ToTQL1QYt

    Das Passwort darf keine Leer- und Anführungszeichen (") enthalten.

  Wurde eine EXE Datei als Startdatei definiert, so steht Ihnen die Option "

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Kommandozeilen Parameter für EXE Datei" zur Verfügung.

Der Multimedia Player übergibt der Anwendung das Passwort nach Aufruf.

Wir empfehlen das Passwort in mehrere Variablen aufzusplitten. Dadurch wird es einem Hacker erschwert, den Kommandozeilen Parameter, durch Analysieren der EXE Datei, auszulesen.

Beispiel:

Eine sehr einfache Methode stellt das Verwenden von Strings innerhalb verschiedener Programmteile dar, welche hiernach berechnet werden können. Sie können ausgeklügelte Kodierungen verwenden. Nachfolgend ein Beispiel:

```
x$=”2”
a$=r1nBLCV1rZLZl0YyG7J1BiGNc2cLtZg+str$((val(x$)+1)*7)pfxm1nv9Jl+x$
c$=f34fs+x$+ajVw31ToTQL1QYt

commandparameter$=a$+b$+c$
```

.NET stellt die **SecureString-Klasse** bereit, welche den vertraulich zu behandelnden Text darstellt. Aus Datenschutzgründen wird der Text bei Verwendung verschlüsselt und, wenn er nicht mehr benötigt wird, aus dem Arbeitsspeicher gelöscht. Weitere Informationen erhalten Sie unter: http://msdn2.microsoft.com/de-de/library/system.security.securestring.aspx

- Alle Dateien extrahieren

  Diese Option extrahiert **alle in der Datenbank enthaltenen** Dateien in ein temporäres Verzeichnis. Während der Laufzeit sind diese nicht geschützt.

- Alle Dateien löschen, wenn die EXE beendet wird

  Nach Aktivieren dieser Option, werden alle temporären Dateien nach Beenden der Anwendung gelöscht. Deaktivieren Sie diese Option nur, wenn Ihre Anwendung weitere EXE Dateien aufruft. Sollte Ihre Anwendung aus nur einer EXE Datei bestehen, so aktivieren Sie diese Option.

- Starte EXE ungeschützt auf dem Installationsverzeichnis

  Diese Option extrahiert die EXE Datei in das Anwendungsverzeichnis des Multimedia Player. Sofern Ihnen kein Source Code zur Verfügung steht und sich die EXE Datei im selben Verzeichnis der anderen Dateien befinden muss, so aktivieren Sie diese Option. Zusätzlich können Sie auch ein Verschlüsselungsprogramm 235 verwenden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.7.3 Kein Source Code / Verschlüsseln der EXE Datei

Steht Ihnen kein Source Code zur Verfügung und Sie möchten Ihrer Anwendung ein Passwort hinzufügen, oder Ihre Anwendung zusätzlich verschlüsseln (zum Beispiel .NET Anwendungen), so können Sie den EXE Packer "RLPACK" (http://rlpack.jezgra.net/) verwenden.

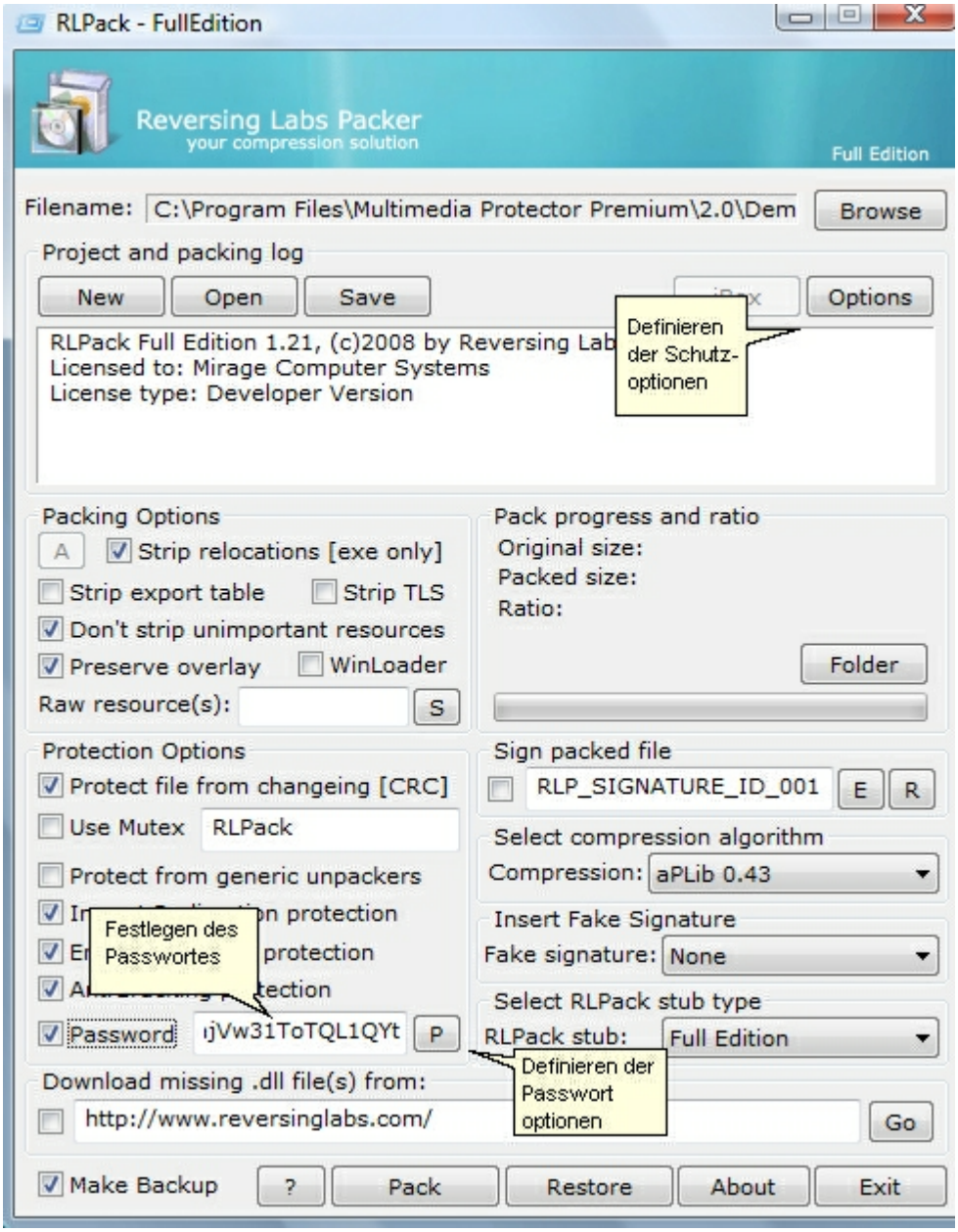
Dieser verschlüsselt die EXE Datei und erlaubt es, ein Passwort zu definieren. Dieses kann vom Multimedia Player an die verschlüsselte EXE Datei übergeben werden. Hierzu müssen Sie die RLPACK Version 1.2.1 oder höher verwenden. Die Passwort Funktionalität ist nur in der Vollversion verfügbar.

Vor dem Erwerb der Software, können Sie zuerst mittels der Testversion deren Funktionsumfang und die Verschlüsselung Ihrer EXE Datei prüfen.

Schritt 1 - Verschlüsseln der Datei und Hinzufügen eines Passwortes

Nachfolgend erhalten Sie einige Einstellungen, welche mit den meisten Anwendungen kompatibel sein sollten. Diese sollten Sie jedoch zuvor mit Ihrer Anwendung testen.

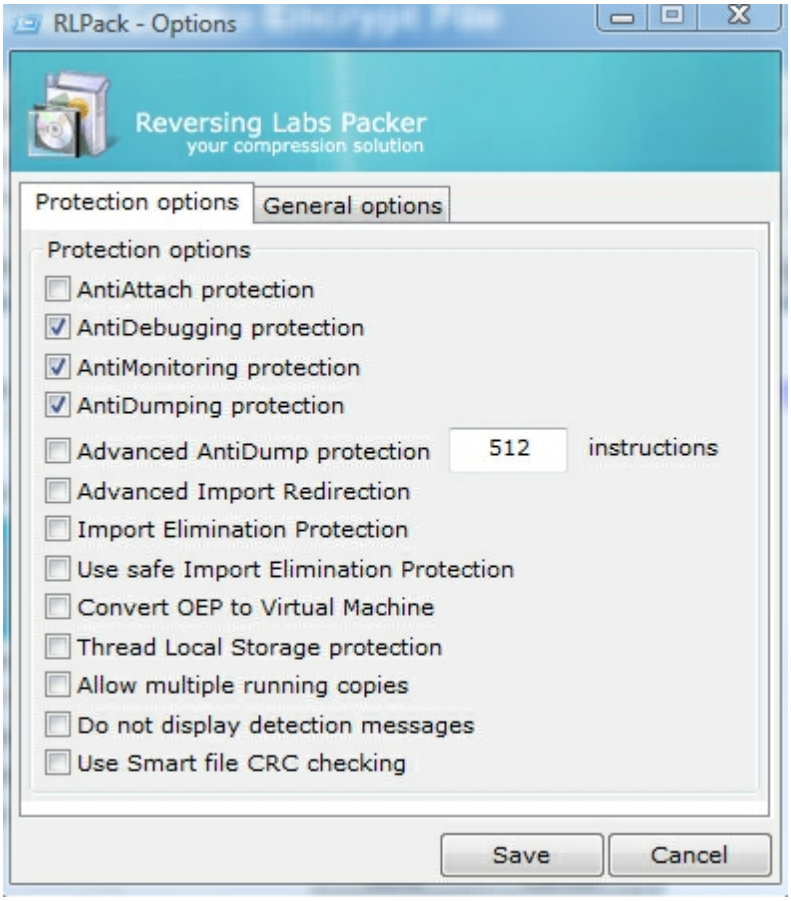
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Definieren Sie ein Passwort, wie im Kapitel Definieren eines Passwortes für die EXE Datei[117] empfohlen. Klicken Sie auf die Schaltfläche "**P**" um die Passwortoptionen zu definieren. Aktivieren Sie die Option: "***Do not save the password on user computer!***"

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Options**", um weitere Einstellungen des Schutzmechanismus zu definieren.



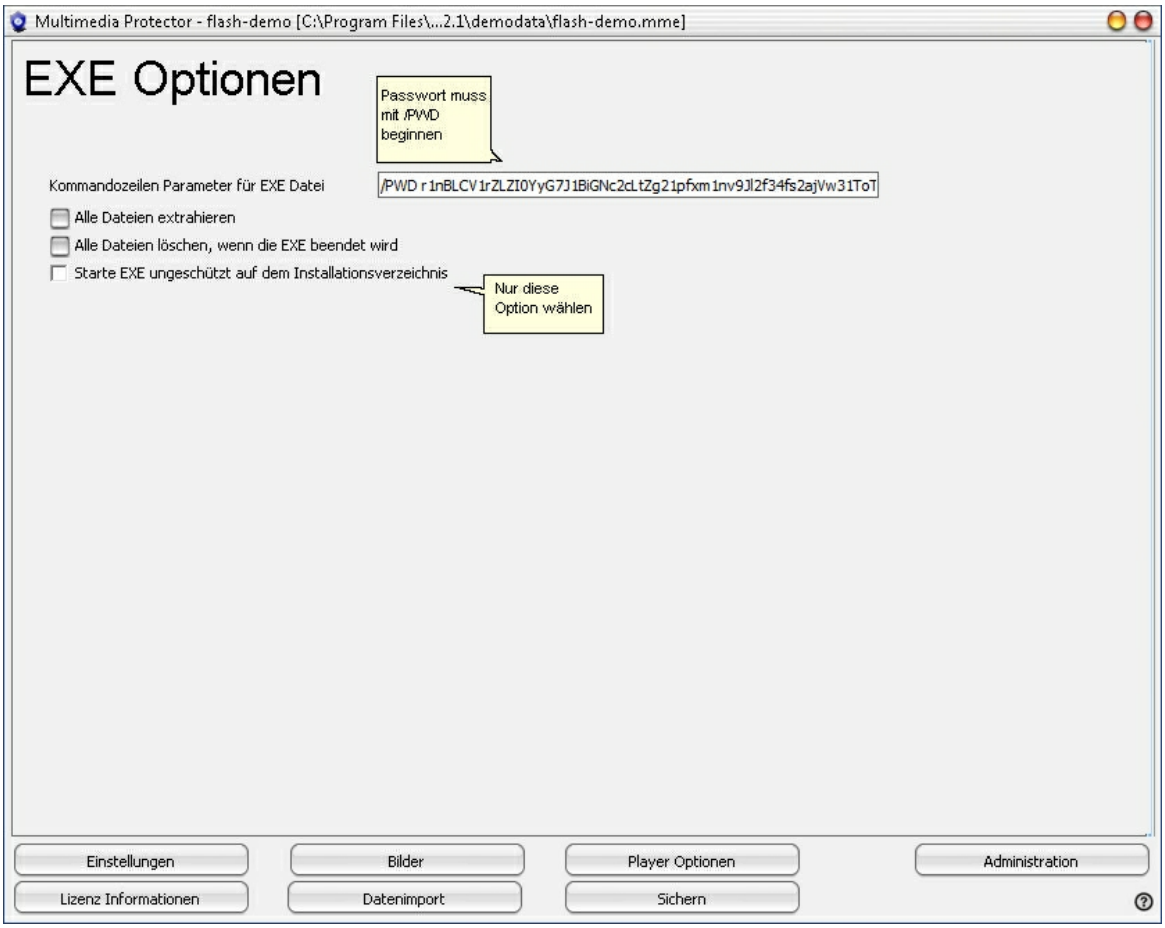
Schritt 2 - Importieren der EXE Datei

Importieren Sie die EXE Datei und definieren hiernach den **Kommandozeilen Parameter** . Der Kommandozeilen Parameter für RLPack benötigt ein spezielles Format - dieser muss mit dem Parameter **/PWD**, gefolgt dem Passwort, beginnen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Besteht Ihre Anwendung aus anderen Dateien und sollten Sie über keinen Source Code verfügen, so wählen Sie die Option "*Starte EXE ungeschützt auf dem Installationsverzeichnis*" und deaktivieren alle weiteren Optionen. Diese Option extrahiert die EXE Datei in das Installationsverzeichnis und erlaubt Ihr, andere Dateien ansprechen zu können.

Der Name des Multimedia Player (Projektname) darf nicht dem Namen der EXE Datei enstprechen, da die geschützte EXE Datei während der Laufzeit in das Installationsverzeichnis extrahiert wird.



MIRAGE GIBT KEINE ZUSICHERUNGEN ODER GEWÄHRLEISTUNGEN HINSICHTLICH DER ZUVERLÄSSIGKEIT, AKTUALITÄT, QUALITÄT, EIGNUNG, RICHTIGKEIT, VERFÜGBARKEIT, GENAUIGKEIT ODER VOLLSTÄNDIGKEIT DER IN DIESEM TUTORIAL ERWÄHNTEN SOFTWARE. MIRAGE SICHERT NICHT ZU BZW. GEWÄHRLEISTET NICHT, DASS (A) EINE SICHERE, TERMINGERECHTE,

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREIE NUTZUNG DER SOFTWARE ODER EINE NUTZUNG IN KOMBINATION MIT ANDERER HARDWARE, SOFTWARE, SYSTEMEN ODER DATEN MÖGLICH IST, (B) DIE SOFTWARE IHRE ANFORDERUNGEN ODER ERWARTUNGEN ERFÜLLT, (C) FEHLER ODER MÄNGEL BEHOBEN WERDEN, ODER (D) DIE SOFTWARE FREI VON VIREN ODER ANDEREM SCHADCODE IST.

DIE SOFTWARE WIRD GRUNDSÄTZLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. ALLE BEDINGUNGEN, ZUSICHERUNGEN UND GEWÄHRLEISTUNGEN, OB AUSDRÜCKLICHE, KONKLUDENTE, GESETZLICHE ODER ANDERWEITIGE, EINSCHLIESSLICH, OHNE BESCHRÄNKUNG, DER KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNG DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER FREIHEIT VON SCHUTZRECHTSVERLETZUNGEN, WERDEN HIERMIT VON MIRAGE ABGELEHNT, SOWEIT DIES NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIG IST.

4.7.4 EXE Datei ist eine Menüanwendung

Sollte Ihre EXE Datei eine grafische Anwendung sein, welche zum Beispiel PDF-, SWF- oder Video-Dateien ausführt, dann speichern Sie die EXE Datei außerhalb der Datenbank. Dies hat folgende Vorteile:

- Die Dateien werden nicht in ein tempöräres Verzeichnis extrahiert und sind somit geschützt.
- Die Größe der Datenbank spielt keine Rolle

Sie können Dateien innerhalb der Datenbank durch einen Startparameter (Beispiel: "-load") aufrufen. Klicken Sie hier, um die verfügbaren Startparameter des Multimedia Player 342 aufzurufen.

Beispiel:

- Starten einer PDF Datei - mycourse.exe -load "course1.pdf"
- Starten einer Flash Datei - mycourse.exe -load "course2.swf"

Eine Beschreibung zu weiteren Menüs erhalten Sie im Kapitel - Weitere Menüanwendungen 323

Siehe auch

Weitere Menüanwendungen 323

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.7.5 Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen

Verfügen Sie über eine Flash-Anwendung, welche EXE Dateien aufruft, so wird das "fscommand" unterstützt. Dieses geht wie folgt vor:

- Extrahieren der in der verschlüsselten Datenbank enthaltenen Dateien, in einen versteckten Pfad auf der Festplatte.
- Ausführen der Datei
- Nach Beenden der Anwendung werden die Dateien nicht gelöscht

Sollten Sie mittels Ihrer EXE-Datei auch noch andere Dateien ausführen, so müssen diese zuerst aus der verschlüsselten Datenbank extrahiert werden (siehe unten). Sollte Ihre EXE Datei neue Dateien erstellen, so sollten Sie diese immer im gleichen Ordner oder Unterordner speichern. Nutzen Sie keinesfalls einen absoluten Pfad.

Mit nachfolgenden Kommandos können Sie Einfluss auf die Art der Nutzung Ihrer EXE oder BAT Dateien nehmen:

http://FILE:testfile.exe oder http://FILE:testfile.exe$$START
Dieses Kommando extrahiert die EXE Datei in einen temporären Ordner und führt diese aus. Beachten Sie, dass nur EXE Dateien unterstützt werden. Nach Aufruf dieses Kommandos bleibt der Multimedia Player aktiv. Nach Beenden des Multimedia Player wird versucht, die zuvor extrahierte **EXE Datei zu löschen**. Dieser Vorgang ist jedoch nur erfolgreich, wenn die zuvor geöffnete EXE Datei nicht mehr in Verwendung ist. Wird diese noch von einem anderen Prozess verwendet, so kann sie nicht gelöscht werden.

http://FILE:testfile.exe$$STARTKEEP
Gleicher Parameter wie $$START. Die EXE Datei wird jedoch nach Beenden des Multimedia Player **nicht gelöscht**.

http://FILE:testfile.exe$$COPY
Extrahiert die Datei aus der Datenbank, startet diese jedoch nicht. Das Kommando kann für jeden Dateityp, wie zum Beispiel DLL- oder Textdateien, verwendet werden. Sollten Sie mehrere Dateien verschienenen Dateityps benötigen, so können Sie diese zuerst extrahieren und Ihre Hauptanwendung hiernach mit dem Parameter **http://FILE:testfile.exe$$START** aufrufen. Nach Beenden des Players, werden die zuvor extrahierten Dateien gelöscht.

http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP
Gleicher Parameter wie **$$COPY**, löscht die EXE Dateien jedoch nicht nach Beenden des Multimedia Player.

Sollten Sie den temporären Ordner nicht verwenden wollen, so können Sie auch einen benutzerdefinierten Pfad angeben.

Das nachfolgende Beispiel würde die Datei "testfile.exe" in den Ordner "C:\meinpfad" extrahieren:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP$$**c:\meinpfad\testfile.exe"**,2)

http://FILE:testfile.exe$$RUN

Mittels dieses Kommandos kann eine externe Datei, welche sich bereits auf der CD oder Festplatte befindet, gestartet werden. Die Datei wird nach Beenden des Multimedia Player nicht gelöscht und muss sich im gleichen Verzeichnis des **Multimedia Player** befinden. Die Angabe eines Pfades wird nicht unterstützt.

Beispiel: loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$RUN",2);
Das http://FILE: Kommando unterstützt auch den Aufruf von HTML- und BAT Dateien.

Aufrufen einer BATCH Datei

Sie können eine Batch-Datei zur Erledigung verschiedener Aufgaben ausführen. Die Batch-Datei muss sich hierzu im gleiche Verzeichnis des Multimedia Player befinden. Mittels dieser könnten Sie zum Beispiel eine große AVI Datei ausführen, welche hiernach im Standard Medien-Player wiedergegeben wird.

Kommando: loadMovie("http://FILE:avistart.bat$$RUN",2)

Die Datei "avistart.bat" benötigt nur den Namen der zu ladenden AVI-Datei:

sample.avi

Siehe auch

Startoptionen des Multimedia Player 342

4.7.6 EXE Schutz mit umfangreichen Voraussetzungen

Sollte **keine** der unten genannten Voraussetzungen zutreffen, so können Sie den Schutzmechanismus für EXE Dateien 115 verwenden.

- Keine Module - Es soll nur eine Anwendung lizenziert werden.
- Kein Concurrent User Lizenzmodell
- Maximales Sicherheitsniveau und vollständige Flexibilität der Lizenzierungsoptionen.
- Übertragen einer Lizenz von PC A nach PC B

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Diese zusätzlichen Voraussetzungen werden durch eine Licence Protector Source Code Integration abgedeckt. Unter www.Licence-Protector.com finden Sie weitere Informationen, sowie eine zum Download verfügbare Testversion.

Um Ihre Anwendung mit Licence Protector zu schützen, benötigen Sie den Source Code der Anwendung. Zudem ist weitere Entwicklungsarbeit erforderlich.

4.8 Flash Entwicklung

Sie können jedes Standard Flash-Kommando in Verbindung mit Multimedia Protector verwenden. Nachfolgend erhalten Sie einige Tipps und Verbesserungsvorschläge.

- Auslesen der Konfigurationsdatei 243
- Ausführen von EXE oder BAT Dateien 240
- Speichern von Daten 245
- Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 246

4.8.1 Lizenzinformationen

Möchten Sie LIzenzinformationen, wie zum Beispiel den Lizenzinhaber anzeigen, so können Sie diese über eine XML Datei abfragen. Diese beinhaltet einige Zeilen. Da einige für zukünftige Verwendungen reserviert sind, werden diese in dieser Dokumentation nicht erläutert.

Der Name der XML-Datei lautet: **mp2flash-info.xml**. Diese wird durch den Multimedia Player erstellt und kann Verwendung des Standard Flash-Codes geladen werden.

<Default>
<Install-Path-MMF> - Pfad, in welchem die *.mmf Datei (Datenbank) abgelegt ist
<Install-Path-Player> - Installationspfad der Anwendung
<Player-Name> - Name des Multimedia Player, zum Beispiel myapp.exe
<MMF-Name> - Name der *.mmf Datei, zum Beispiel myappdata.mmf
<StartExe> - Name der Startdatei, zum Beispiel yoursource.exe

<LicenceInfo>
<Customer> - Name des Lizenzinhabers. Dieser wurde während der Produktaktivierung festgelegt.

<Module1>
<TotalLicences> - Anzahl der maximalen Netzwerklizenzen, welche im Bildschirm Lizenzinformationen 99 oder in der Seriennummer 166 definiert wurden.
<RemainingLicences> - Anzahl der in einer Netzwerkinstallation noch zur Verfügung stehenden Lizenzen.
<ExpiredOn> - Ablaufdatum der Lizenz - wurde das Ablaufdatum auf den 30.12.1899 festgelegt, handelt es sich um eine Version ohne Zeitlimitierung.
<RemainingDays> - Anzahl der noch verfügbaren Tage, in welchen das Produkt evaluiert oder die Vollversion gestartet werden kann. Wurde der Wert auf -1 festgelegt, existiert keine Zeitlimitierung.
<LicenceType> - S - Lizenzen pro Computer, U = Lizenz pro User, R = Lizenz pro

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Concurrent User - Definiert im Bildschirm Lizenzinformationen 99
<WebActivation> - 0 = Status nach erstem Programmstart (es wurde keine Seriennummer eingespielt); 1 = Seriennummer wurde eingespielt; 2 = Produktaktivierung wurde durchgeführt; 3 = Fehlerhafte Aktivierung.

4.8.2 Konfigurationsdateien

Sie können entweder eine XML Datei, welche Sie in Ihr Flash-Projekt einbinden oder kundenspezifische Lizenzinformationen in einer XML Datei speichern. Diese muss sich im selben Verzeichnis Ihrer Datenbankdatei (*.mmf) befinden.

Das Flash-Kommando lautet: "config_xml.load("config.xml");".

4.8.3 Ausführen von EXE-, BAT-, PPT- Dateien

Verfügen Sie über eine Flash-Anwendung, welche EXE Dateien aufruft, so wird das "fscommand" unterstützt. Dieses geht wie folgt vor:

- Extrahieren der in der verschlüsselten Datenbank enthaltenen Dateien, in einen versteckten Pfad auf der Festplatte.
- Ausführen der Datei
- Nach Beenden der Anwendung werden die Dateien nicht gelöscht

Sollten Sie mittels Ihrer EXE-Datei auch noch andere Dateien ausführen, so müssen diese zuerst aus der verschlüsselten Datenbank extrahiert werden (siehe unten). Sollte Ihre EXE Datei neue Dateien erstellen, so sollten Sie diese immer im gleichen Ordner oder Unterordner speichern. Nutzen Sie keinesfalls einen absoluten Pfad.

Mit nachfolgenden Kommandos können Sie Einfluss auf die Art der Nutzung Ihrer EXE oder BAT Dateien nehmen:

http://FILE:testfile.exe oder http://FILE:testfile.exe$$START
Dieses Kommando extrahiert die EXE Datei in einen temporären Ordner und führt diese aus. Beachten Sie, dass nur EXE Dateien unterstützt werden. Nach Aufruf dieses Kommandos bleibt der Multimedia Player aktiv. Nach Beenden des Multimedia Player wird versucht, die zuvor extrahierte **EXE Datei zu löschen**. Dieser Vorgang ist jedoch nur erfolgreich, wenn die zuvor geöffnete EXE Datei nicht mehr in Verwendung ist. Wird diese noch von einem anderen Prozess verwendet, so kann sie nicht gelöscht werden.

http://FILE:testfile.exe$$STARTKEEP
Gleicher Parameter wie $$START. Die EXE Datei wird jedoch nach Beenden des Multimedia Player **nicht gelöscht**.

http://FILE:testfile.exe$$COPY
Extrahiert die Datei aus der Datenbank, startet diese jedoch nicht. Das Kommando kann für jeden Dateityp, wie zum Beispiel DLL- oder Textdateien, verwendet werden. Sollten Sie mehrere Dateien verschienenen Dateityps benötigen, so können Sie diese zuerst extrahieren und Ihre Hauptanwendung hiernach mit dem Parameter **http://FILE:testfile.exe$$START** aufrufen. Nach Beenden des Players, werden die zuvor extrahierten

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Dateien gelöscht.

http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP
Gleicher Parameter wie **$$COPY**, löscht die EXE Dateien jedoch nicht nach Beenden des Multimedia Player.

Sollten Sie den temporären Ordner nicht verwenden wollen, so können Sie auch einen benutzerdefinierten Pfad angeben.

Das nachfolgende Beispiel würde die Datei "testfile.exe" in den Ordner "C:\meinpfad" extrahieren:

loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$COPYKEEP$$**c:\meinpfad\testfile.exe"**,2)

http://FILE:testfile.exe$$RUN

Mittels dieses Kommandos kann eine externe Datei, welche sich bereits auf der CD oder Festplatte befindet, gestartet werden. Die Datei wird nach Beenden des Multimedia Player nicht gelöscht und muss sich im gleichen Verzeichnis des **Multimedia Player** befinden. Die Angabe eines Pfades wird nicht unterstützt.

Beispiel: loadMovie("http://FILE:testfile.exe$$RUN",2);
Das http://FILE: Kommando unterstützt auch den Aufruf von HTML- und BAT Dateien.

Aufrufen einer BATCH Datei

Sie können eine Batch-Datei zur Erledigung verschiedener Aufgaben ausführen. Die Batch-Datei muss sich hierzu im gleiche Verzeichnis des Multimedia Player befinden. Mittels dieser könnten Sie zum Beispiel eine große AVI Datei ausführen, welche hiernach im Standard Medien-Player wiedergegeben wird.

Kommando: loadMovie("http://FILE:avistart.bat$$RUN",2)

Die Datei "avistart.bat" benötigt nur den Namen der zu ladenden AVI-Datei:

sample.avi

Siehe auch

Startoptionen des Multimedia Player 342

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.8.4 Aufruf von PDF und PPT Dateien

Starten von PDF Dateien (ungeschützt)

Benutzen Sie in Flash den selben Befehl um eine PDF Datei aufzurufen, wie wenn Sie eine Flash Datei starten würden. Die Datei wird im Multimedia Protector PDF Betrachter angezeigt, ist jedoch nicht geschützt.

Sie müssen die Option: PDF Dateien NICHT verschlüsseln 124 wählen, damit dies funktioniert.

Starten von PPT und PDF Dateien (geschützt)

Um eine geschützte PDF- oder PPT-Datei aus einer Flash-Anwendung heraus zu starten, so müssen Sie für diese ein eigenes Projekt erstellen. Hiernach kann dieses durch den Multimedia Player aufgerufen werden.

- Splitten 399 Sie das Projekt in eine weitere Datenbank (zum Beispiel "pdfiles.mmf")
- Fügen Sie Ihrer Flash-Anwendung das Kommando **http://FILE:player.exe -f filename.mmf -l "pdfname.pdf" $$RUN** hinzu, um die Datenbank "filename.mmf" zu öffnen und die Datei "pdfname.pdf" auszuführen.

  Beispiel: *http://FILE:player.exe -f pdfiles.mmf -l "flyer1.pdf" $$RUN*

- Möchten Sie eine PowerPoint Datei ausführen, so reicht die Angabe des Datenbanknamens aus.

Weitere Informationen zum Schützen von PDF 122 und PPT 30 Dateien.

4.8.5 Speichern von Daten

Muss Ihre Anwendung Daten temporär speichern können, so nutzen Sie die "local shared object" Funktionalität.

Ein "local shared object" wird auf dem PC des Endbenutzers gespeichert. Je nach verwendetem Betriebssystem ist der Pfad:

- Für Windows XP: "Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Anwendungsdaten\Macromedia\Flash Player\#SharedObjects"
- Für Vista: "Users\Benutzername\AppData\Roaming\Macromedia\Flash Player\#SharedObjects"

Beispiel:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

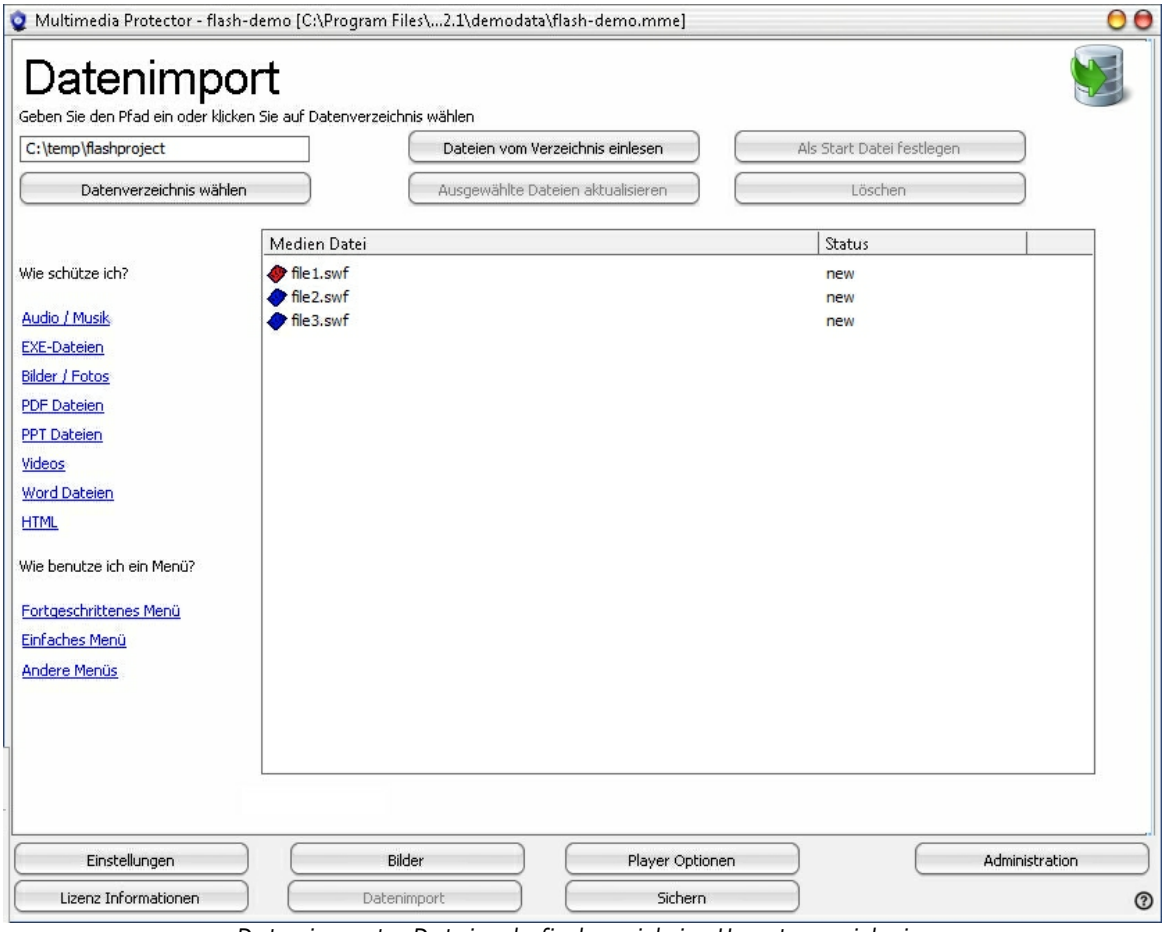
```
// Erstellen des shared-object, mit dem Namen "userData"
mySharedObject=SharedObject.getLocal("userData");
```

4.8.6 Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

Beispiel - Starten einer Datei im Hauptverzeichnis

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Alle Dateien befinden sich im **Hauptverzeichnis**.



Datenimport - Dateien befinden sich im Hauptverzeichnis

Definieren Sie eine Startdatei. Diese wird beim Aufruf des Multimedia Player, ohne der Verwendung einer Startoption, geladen.

Die Menüanwendung könnte jede einzelne Datei individuell aufrufen. Sollte das Menü die Kapitel "*Lektion 1*", "*Lektion 2*" und "*Lektion 3*" beinhalten, so wird nach Aufruf des Kapitels "*Lektion 1*" die Datei "1" geladen.

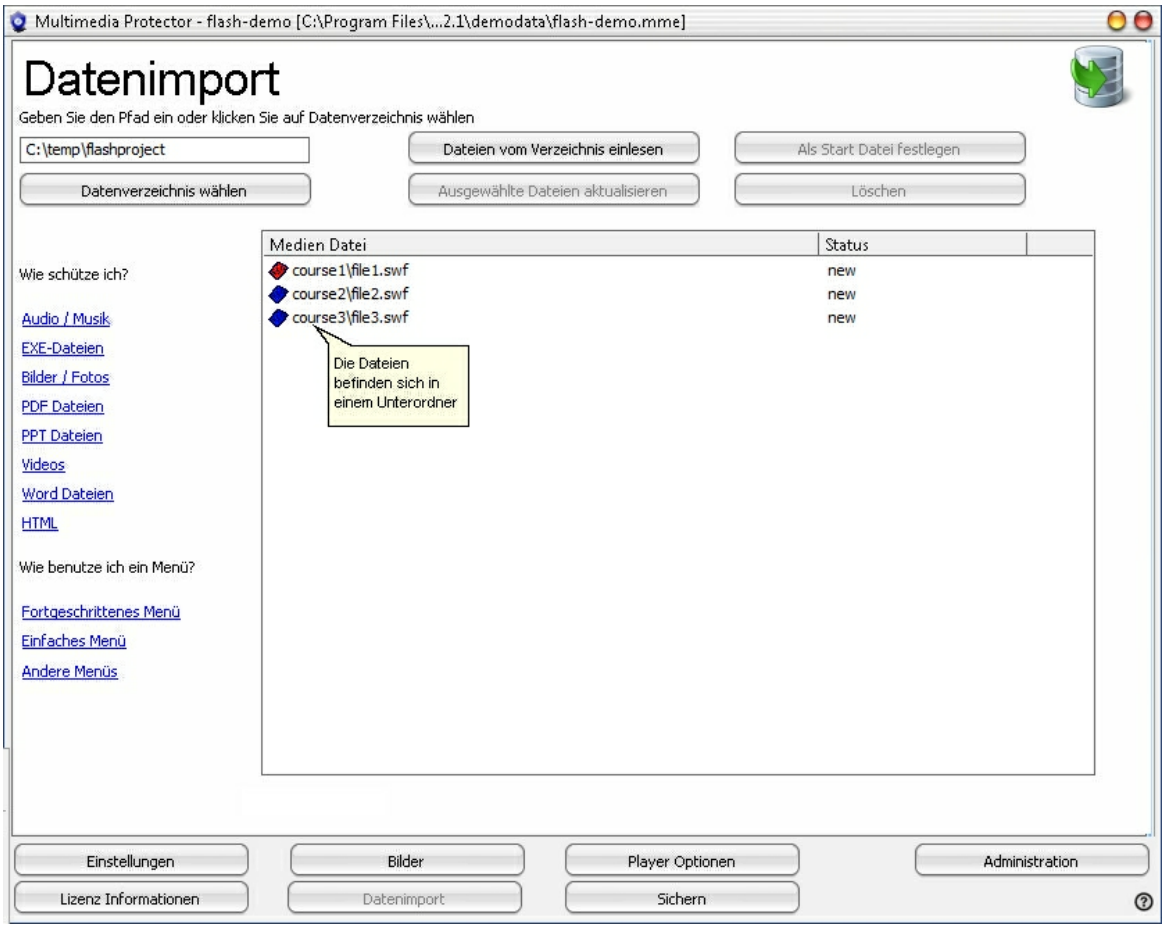
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

Beachten Sie: mein-kurs.exe ist der Name des Multimedia Player. Sie können auch einen Pfad angeben.
Beispiel: "**c:\programme\meine-anwendung**\mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

Beispiel - Starten einer Datei in einem Unterordner

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Diese befinden sich jedoch in **separaten Ordnern**.



Datenimport - Dateien befinden sich in Unterordnern

Sollten Sie eine Flash-Datei in einem Unterordner aufrufen und diese wiederum andere Flash-Dateien aufrufen, so verwenden Sie die Option "***Immer relative Pfade verwenden***". Siehe auch: Konvertierungsoptionen 141.

Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "**kurs1**datei1.swf"

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie können auch eine EXE Datei als Startdatei definieren.

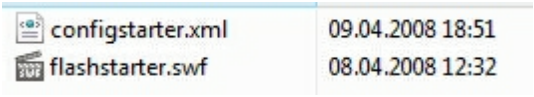
Siehe auch

Multimedia Player - Startoptionen 342
Starten einer anderer Datenbank (MMF Datei) 345

4.8.7 HTML Startdatei

Oftmals werden zum Starten von Flash Anwendungen "default.html" bzw. "index.html" Dateien generiert. Diese Funktionalität wird von Multimedia Protector jedoch nicht unterstützt, da HTML Dateien nicht verwendet werden können. Um die Flash Anwendung dennoch zu schützen, editieren Sie einfach die HTML-Datei und suchen nach der Dateinamenerweiterung ".swf".

- Kopieren Sie aus dem Verzeichnis "**..\tools\flashstarter**" die Dateien "**flashstarter.swf** " und "**configstarter.xml**" in den Ordner, in welchem die Dateien "default.html" oder "index.html" gespeichert sind.



- Editieren Sie die Datei "configstarter.xml" und fügen dieser den Pfad und Dateinamen zu Ihrer Flash Anwendung hinzu. Sie können auch Parameter verwenden.
- Importieren 113 Sie nun **alle** Dateien (swf, html, js..) und definieren die Datei " **flashstarter.swf**" als Startdatei.

Inhalt der "configstarter.xml":

<!-- defines the folder and flash name the flashstarter.swf loads -->
<StartSwf>**resources/gallery.swf**</StartSwf>

<!-- the parameter for the flash application -->
<Parameter>flash variables</Parameter>

Anhand des obigen Beispieles würde die Datei "flashstarter.swf", die Datei "gallery.swf" im Unterordner "resources" aufrufen (**resources/gallery.swf?flash variables**). Der optionale Parameter wäre hierbei: "**flash variables**".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.9 Funktionsweise einer Netzwerklizenz

Es ist möglich alle Dateien (siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 402) auf einem Netzlaufwerk zu speichern. Der Multimedia Player kann hiernach von mehreren Benutzern gleichzeitig ausgeführt werden. Beachten Sie, dass jeder Benutzer über **Lese- und Schreibrechte** auf dem Installationsverzeichnis besitzten muss.

Die Vorteile einer Netzwerkinstallation sind:

- Zentralisierte Installation - alle Dateien befinden sich auf dem selben PC.
- Es ist nur 1 Aktivierung erforderlich, auch wenn der Multimedia Player von 100 Benutzern verwendet wird.
- Sollten zusätzliche Lizenzen 252 hinzugefügt werden, so muss nur ein Aktivierungsschlüssel versandt werden.

Definieren Sie hierzu einfach die gewünschte Anzahl der zu nutzenden Computer oder Benutzer.

Es gibt 3 unterschiedliche Arten von Netzwerklizenzen:

- Lizenz pro PC 249
- Lizenz pro Benutzer 250
- Concurrent User Lizenzmodell 251

Die Produktaktivierung darf **nicht am Server** sondern nur am Arbeitsplatz erfolgen. Es ist nur **eine Aktivierung** für alle Arbeitsplätze notwendig. Am Server kann der Multimedia Player nicht verwendet werden

Siehe auch

Verfügbare Lizenzoptionen 189
Hinzufügen zusätzlicher Benutzer / Netzwerklizenzen 252

4.9.1 Lizenz pro PC

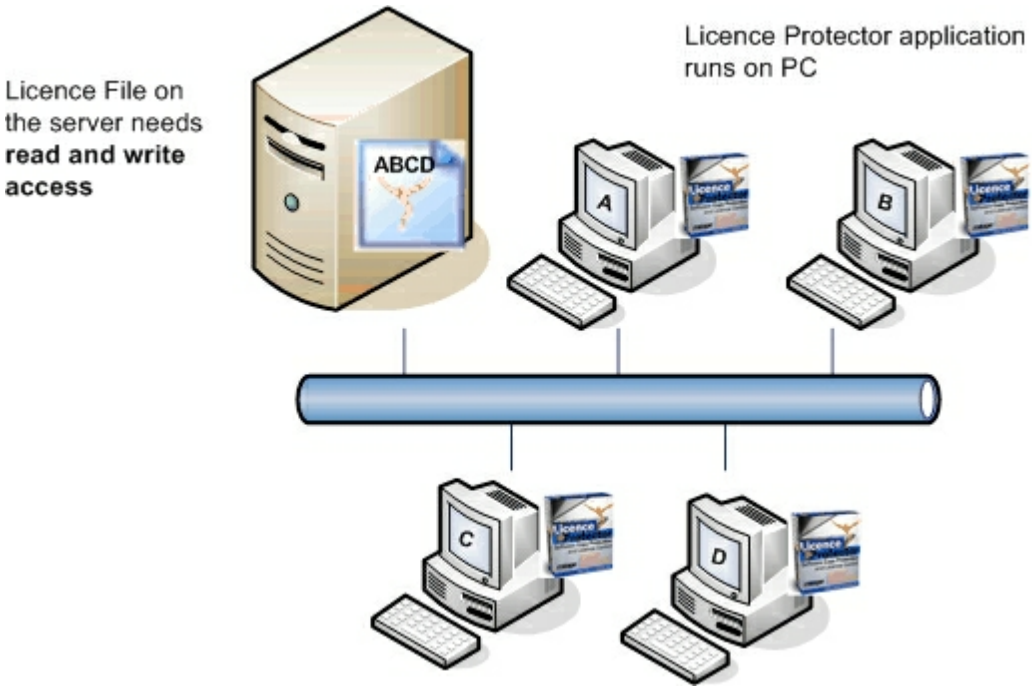
Der Lizenztyp Lizenz pro PC 189 verwendet den Namen des PCs (Hostname) und speichert diesen in der Lizenzdatei. Die Lizenz wird bei der ersten Benutzung des Multimedia Player dem PC zugewiesen. Nach Beenden des Players ist die Lizenz **weiterhin an den PC gebunden**.

Mittels des Lizenz Viewer 223, kann ein an eine Lizenz gebundener PC deaktiviert werden. Die Lizenz steht hiernach für einen anderen PC zur Verfügung.

Dieser Lizenztyp kann für eine Einzelplatz- oder Netzwerkinstallation genutzt werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Alle Dateien müssen sich im gleichen Verzeichnis auf dem Server befinden. Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 402



Verbindet sich ein Benutzer über eine Remoteverbindung, mit Hilfe eines Programmes wie Remote Desktop, CITRIX oder GoToMyPC, hängt es von dem Programm ab, ob die Remoteverbindung als separate Lizenz gezählt wird. Bei den meisten Programmen erlangt Multimedia Protector den Namen des Remote PCs und zählt dessen Verbindung als eine neue Lizenz.

4.9.2 Lizenz pro Benutzer

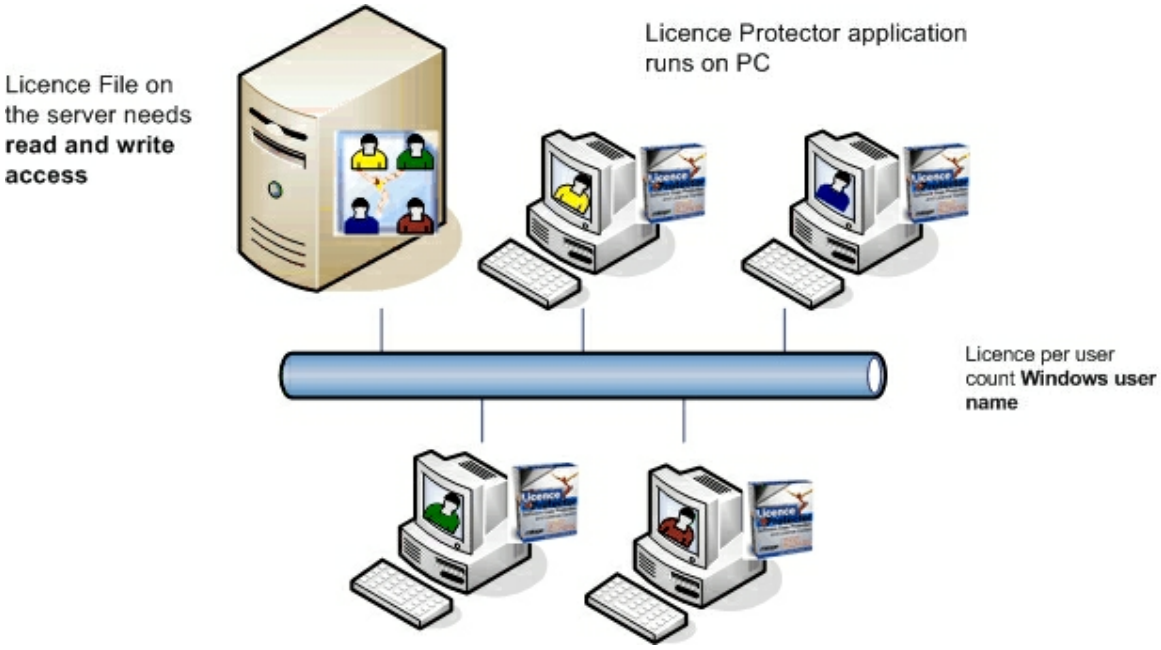
Der Lizenztyp Lizenz pro Benutzer 189 verwendet den Windows Benutzernamen und speichert diesen in der Lizenzdatei. Die Lizenz wird bei der ersten Benutzung des Multimedia Player dem Benutzer zugewiesen. Nach Beenden des Players ist die Lizenz **weiterhin an den Benutzer gebunden**. Sollte der Benutzer an mehreren PCs mit dem gleichen Benutzernamen angemeldet sein, so wird nur eine Lizenz benötigt.

Dieser Lizenztyp kann für eine Einzelplatz- oder Netzwerkinstallation genutzt werden.

Mittels des Lizenz Viewer 223, kann ein an eine Lizenz gebundener Benutzer deaktiviert werden. Die Lizenz steht hiernach für einen anderen Benutzer zur Verfügung.

Alle Dateien müssen sich im gleichen Verzeichnis auf dem Server befinden. Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 402

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.9.3 Netzwerklizenz pro Concurrent User

Die Concurrent User Lizenz 189 wird auch Floating Lizenz gennant. Diese prüft, wie viele Benutzer den Multimedia Player zur selben Zeit ausführen.

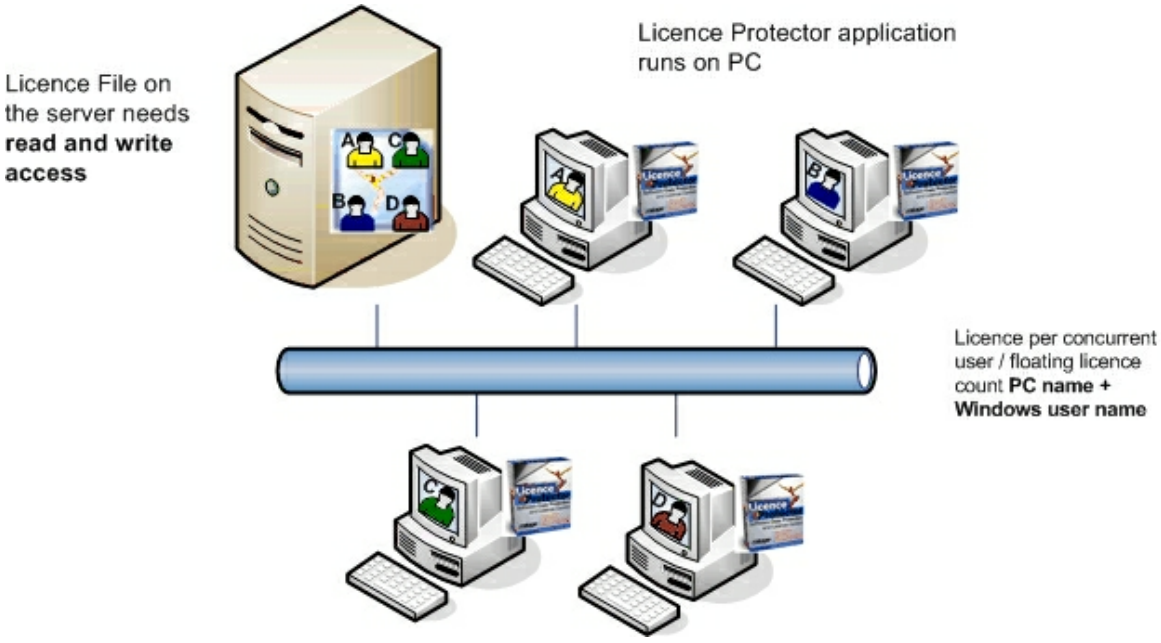
Die Lizenz per Concurrent User **kombiniert** den **Namen des PCs mit dem Windows Benutzernamen** (Beispiel: OFFICEPC-TOM) und speichert diesen in der Lizenzdatei. Die Kombination ist notwendig um die Lizenzanzahl zu errechnen, auch wenn der Benutzer mit dem selben Benutzernamen an mehreren PCs angemeldet ist.

Die Lizenz wird nur zugewiesen, **so lange der Multimedia Player ausgeführt wird**. Wird der Multimedia Player beendet, ist die Lizenz wieder verfügbar.

Dieser Lizenztyp kann nur für eine Netzwerkinstallation verwendet werden.

Alle Dateien müssen sich im gleichen Verzeichnis auf dem Server befinden. Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 402

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Verbindet sich ein Benutzer über eine Remoteverbindung, mit Hilfe eines Programmes wie Remote Desktop, CITRIX oder GoToMyPC, hängt es von dem Programm ab, ob die Remoteverbindung als separate Lizenz gezählt wird. Bei den meisten Programmen erlangt Multimedia Protector den Namen des Remote PCs und zählt dessen Verbindung als eine neue Lizenz.

Sollte die Hauptanwendung eine EXE Datei 228 sein, so wird das Concurrent User Lizenzdatei wird nicht unterstützt.

4.9.4 Netzwerklizenz pro Server

Um eine Lizenz pro Server zu erhalten, bei welcher die Anzahl der zu verwendenden PCs nicht limitiert ist, so verwenden Sie den Lizenztyp Lizenz pro PC 249 und setzen die Anzahl der PCs auf "9999" oder einen anderen, ausreichenden Wert.

4.9.5 Hinzufügen zusätzlicher Nutzer / Netzwerklizenzen

Um einem Projekt weitere Lizenzen hinzuzufügen, erstellen Sie einen Aktivierungsschlüssel.

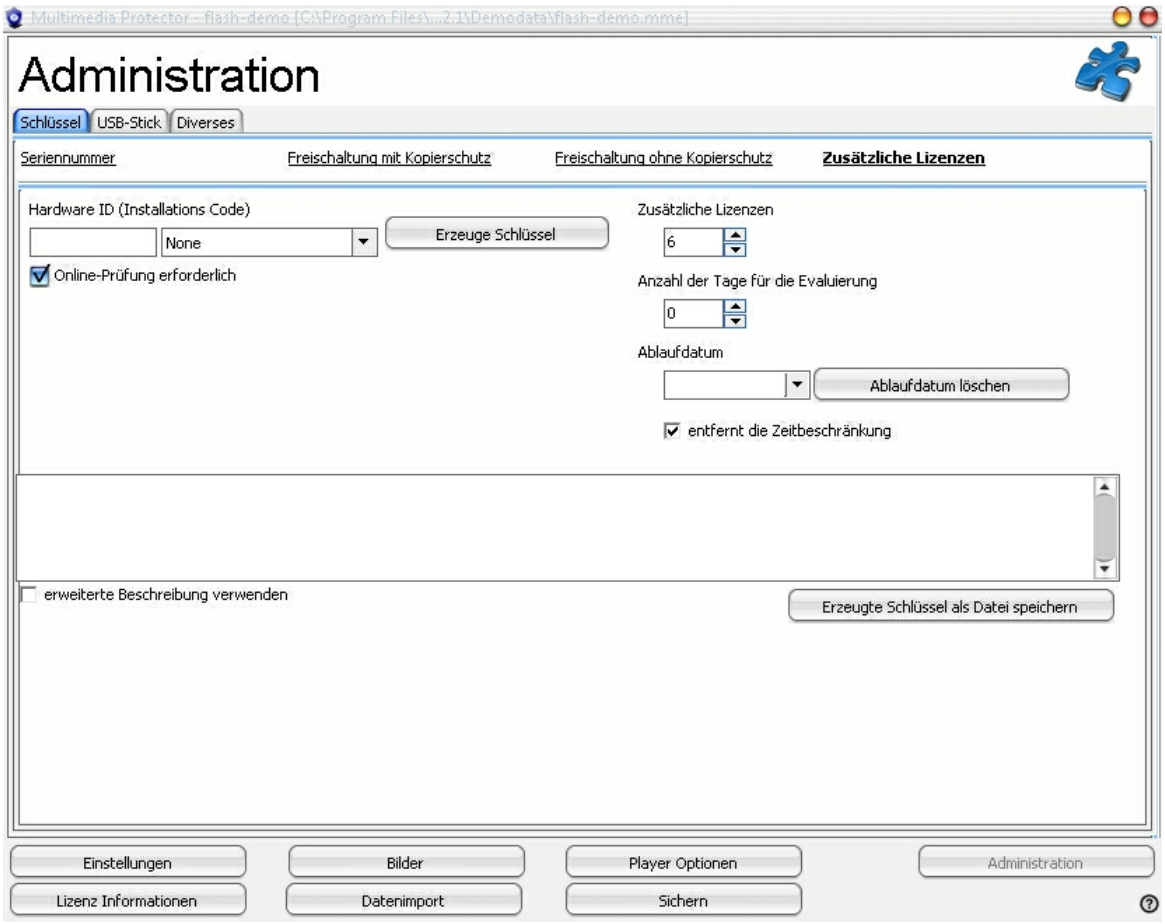
- Der Lizenztyp (Lizenz pro Benutzer, -PC oder -Concurrent User) der Distribution wird genutzt. Siehe auch: Lizenztypen 99
- Der Aktivierungsschlüssel kann in der Kategorie Administration, unter der Registerkarte "*Zusätzliche Lizenzen* 176" erstellt werden.

Sollten Sie den Aktivierungsserver 225 nutzen, so verwenden Sie die Option "*Online-Prüfung erforderlich*", um sicherzustellen, dass der Schlüssel nicht mehrmals verwendet wird.

Weitere Lizenzoptionen erhalten Sie in der Kategorie Administration, unter der

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Registerkarte "*Zusätzliche Lizenzen* 176".



4.10 Ihre Multimedia Protector Lizenz

Multimedia Protector wird mit einer eigenen Lizenzdatei installiert - **mp.lic**. Die Lizenz ist eine Lizenz **PRO PC / COMPUTER**. Nach der Aktivierung wird ein Kopierschutz aktiviert. Wir empfehlen Ihnen die Lizenzdatei zu sichern.

- Sie müssen das Produkt aktivieren bevor Sie es ohne Einschränkungen Demoversion 84 - Siehe: Wie aktiviere ich Multimedia Protector 353
- Mehr zu Ihrer Lizenz erfahren Sie im Kapitel Lizenzdaten anzeigen 254
- Siehe Lizenzvereinbarung 257 zu Details der Nutzungsmöglichkeiten

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Demoversion 84
Lizenzdaten anzeigen 254
Aktivierungsschlüssel einspielen 255
Lizenzvereinbarung 257

4.10.1 Demoversion

Die Demoversion verfügt über folgende Einschränkungen:

- Zeitlimitierung - Standardmäßig 15 Tage
- Während der **Multimedia Player** gestartet wird, wird der Hinweis: "Dies ist eine unregistrierte Version von **Multimedia Protector**" angezeigt.

Alle anderen Programmfunktionen können uneingeschränkt genutzt werden.

Sie können sowohl für die Standard-, als auch die *Premium Edition* eine Demoversion beziehen. Diese erhalten Sie auf der Webseite www.Multimedia-Protector.com. Siehe auch: Unterschiede der Standard- und Premium Edition 84.

Die Online Aktivierung, welche nur in der *Premium Edition* verfügbar ist, können Sie mit dem Projekt **Flash-Demo** testen.

4.10.2 Lizenzdaten anzeigen

Sie können Ihre Lizenzinformationen und Seriennummer innerhalb der Kategorie Administration 164 abrufen.

Multimedia Protector oder Multimedia Protector Premium Edition

Versionsvergleiche erhalten Sie im Kapitel Standard oder Premium Edition? 84

- Anzahl der Computer, die eine Lizenz besitzen. Standard: 1
- Demoversion 84 - wird bei einer Vollversion nicht angezeigt.
- Gültig bis (Zeitmlimitierung) - wird nur bei einer zeitllich limitierten Version angezeigt.
- Web Aktivierung 353 - entweder "aktiviert" oder "erforderlich"

Ihre Seriennummer

Um Ihre Seriennummer anzuzeigen,

- klicken Sie auf das ⊞ Symbol neben dem Punkt Multimedia Protector

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- und wählen die Option *Aktivierungsschlüssel*

Die lesbare Nummer ist Ihre Seriennummer.

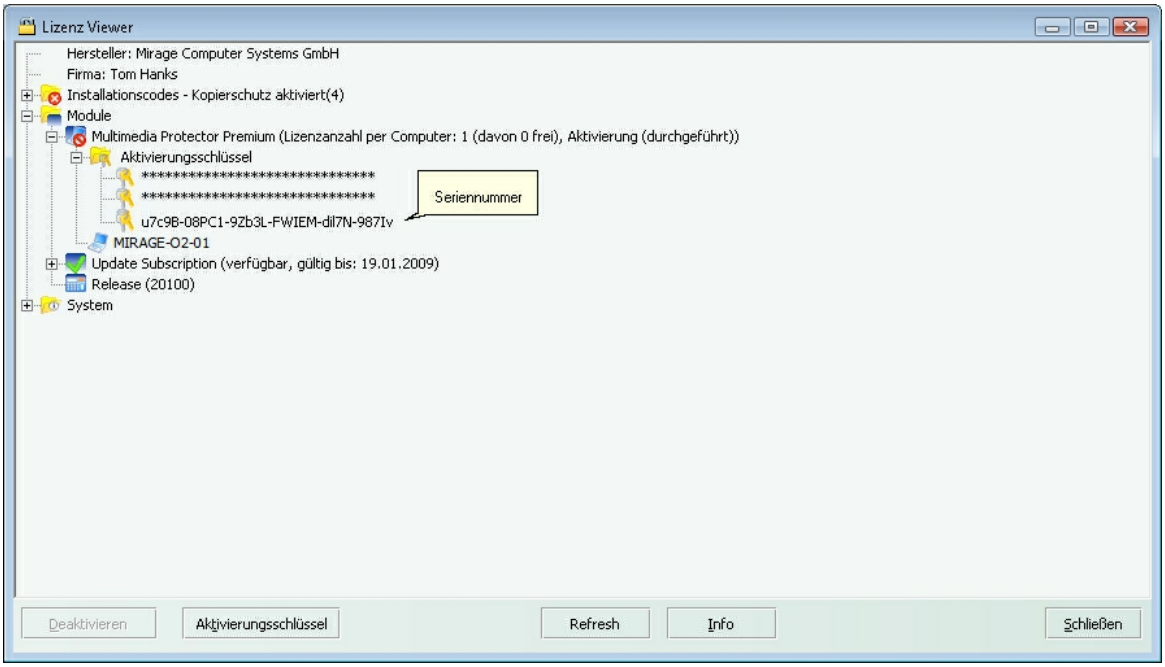
Update Subscription / Abonnement

Das Update Abonnement berechtigt zur Installation des neuesten Updates, solange das Abonnement noch nicht abgelaufen ist. Weitere Informationen zur Softwareaktualisierung entnehmen Sie dem Kapitel Auf Updates prüfen 157.

- Verfügbar / Nicht verfügbar
- Zeitlimitierung - Tag, an dem das Update Abonnement endet.

Release Nummer

- Interne Release Information



4.10.3 Aktivierungsschlüssel einspielen

Ein Aktivierungsschlüssel wird dazu verwendet, Lizenzinformationen zu ändern (zum Beispiel das Erhöhen der Lizenzanzahl). Alle Aktivierungsschlüssel sind einzigartig und haben das nachfolgende Format:

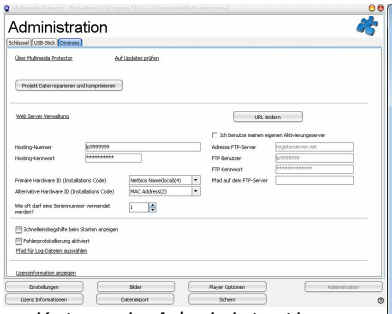
dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX

Es gibt 6 Blöcke mit je 5 Zeichen. Die Blöcke sind durch einen Bindestrich getrennt, um die Lesbarkeit zu erhöhen.

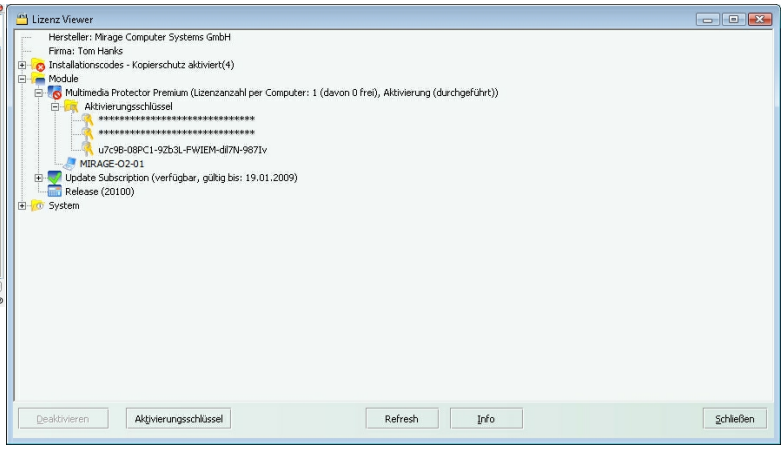
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Wo spiele ich den Aktivierungsschlüssel ein

Sollten Sie den Aktivierungsschlüssel per E-Mail oder Fax erhalten haben, so können Sie diesen innerhalb des Lizenz Viewer 164 einspielen. Diesen erreichen Sie über die Kategorie ***Administration, Registerkarte Diverses.***



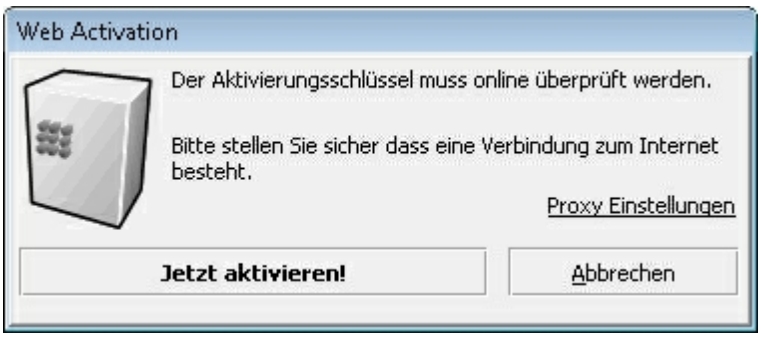
Kategorie Administration - Registerkarte Diverses



Lizenz Viewer

Online Überprüfung

Einige Aktivierungsschlüssel werden Online geprüft und benötigen eine Verbindung zum Internet. Nach Klicken auf die Schaltfläche "OK" erscheint nachfolgendes Dialogfenster.

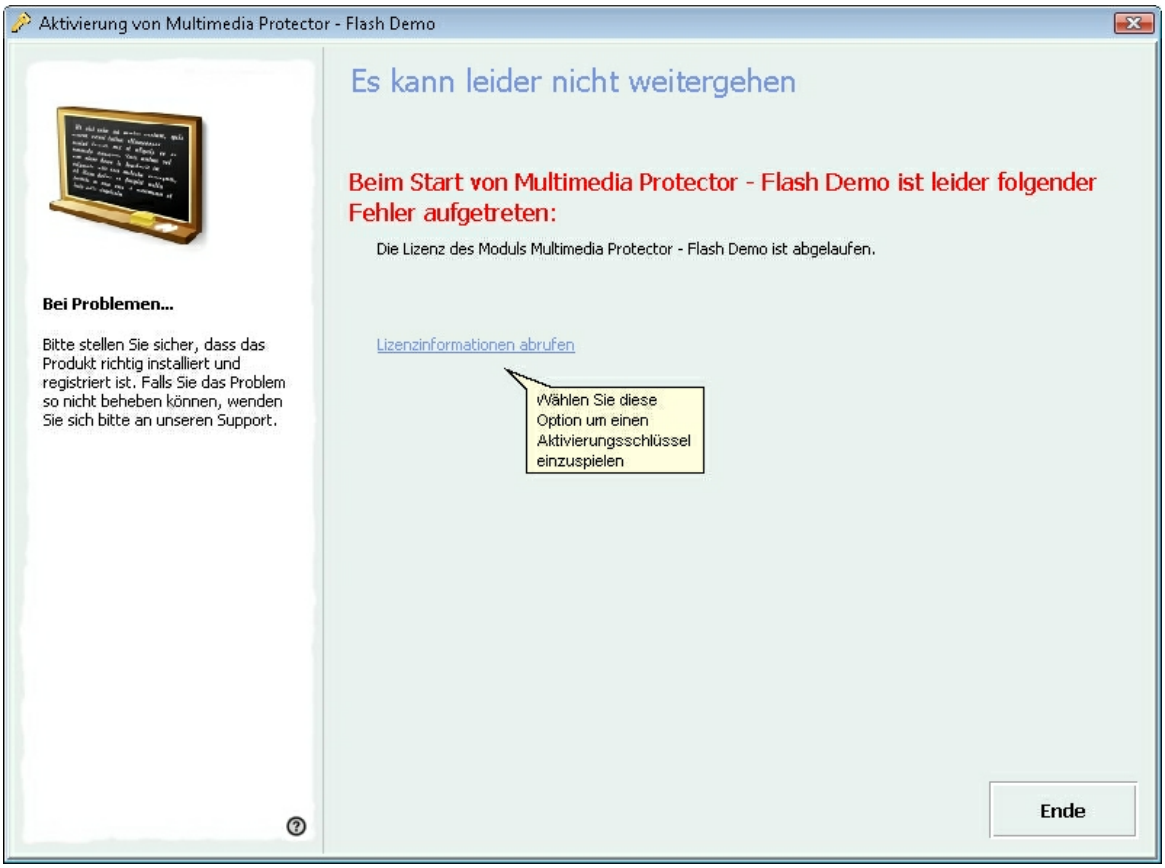


Einspielen eines Aktivierungsschlüssels nach abgelaufenem Evaluierungszeitraum

Um einen Aktivierungsschlüssel nach Ablauf des Evaluierungszeitraums einzuspielen, wählen Sie die Option ***Lizenzdaten anzeigen***, wie im unteren Bildschirm dargestellt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie hiernach auf die Schaltfläche "Aktivierungsschlüssel einspielen".



4.10.4 Lizenzvereinbarung

ENDBENUTZERVEREINBARUNG FÜR DAUERHAFTE LIZENZ

- Sie dürfen nur die im Kapitel Verteilen eines Projektes 402 beschriebenen Dateien zur Auslieferung und Installation auf den PCs Ihrer Endverbraucher verwenden.
- Sie können den Multimedia Player an Ihre Kunden ohne zusätzliche Kosten weitergeben.
- Die Lizenz berechtigt Sie zur Installation von Multimedia Protector auf einem Einzelplatz.

HINWEIS FÜR ALLE BENUTZER: LESEN SIE DIE FOLGENDE RECHTLICHE VEREINBARUNG ("VEREINBARUNG") ÜBER DIE LIZENZVERGABE DER VON MIRAGE COMPUTER SYSTEMS GMBH ("MIRAGE") HERAUSGEGEBENEN SOFTWARE ("SOFTWARE") SORGFÄLTIG DURCH. DURCH KLICKEN AUF "AKZEPTIEREN" ODER DURCH INSTALLIEREN DER SOFTWARE ERKENNEN SIE ALS NATÜRLICHE ODER JURISTISCHE PERSON DIESE VEREINBARUNG ALS FÜR SIE VERBINDLICH AN UND WERDEN ZUM VERTRAGSPARTNER. WENN SIE NICHT ALLE BEDINGUNGEN UND BESTIMMUNGEN DIESER VEREINBARUNG AKZEPTIEREN, KLICKEN SIE AUF DIE SCHALTFLÄCHE "NICHT AKZEPTIEREN", UND BRECHEN SIE DIE INSTALLATION

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

DER SOFTWARE AB.(SOFERN ZUTREFFEND, KÖNNEN SIE DAS PRODUKT GEGEN VOLLE ERSTATTUNG DES KAUFPREISES AN DEN VERKÄUFERZURÜCKGEBEN.)

1. Lizenzvergabe: Bei Zahlung der entsprechenden Einmal- Lizenzgebühr gewährt Ihnen MIRAGE hiermit gemäß den Bestimmungen und Bedingungen dieser Vereinbarung eine einfache, dauerhafte Berechtigung zur Benutzung eines Exemplars der angegebenen Softwareversion und der mitgelieferten Dokumentation ("Dokumentation"). Sie sind berechtigt, eine Kopie der Software auf einem Computer, einer Workstation, einem Organiser, einem Pager, einem programmierbaren Telefon oder einem anderen elektronischen Gerät zuinstallieren, für das die Software erstellt wurde (nachstehend "Kundengerät"). Wenn die Software als Paket oder im Verbund mit weiteren Softwareprodukten lizenziert wird, gilt diese Lizenz für alle angegebenen Softwareprodukte, sofern auf der entsprechenden Preisliste oder Produktverpackung keine Einschränkungen der Nutzungsbedingungen für einzelne der Softwareprodukte angegeben sind.

a. Verwendung: Die Software wird als Einzelprodukt lizenziert; sie darf außerhalb der in Ziffer 1 dargelegten Bedingungen nicht in mehreren Kundengeräten gleichzeitig installiert oder von mehreren Benutzern gleichzeitig verwendet werden. Die Software gilt als in einem "Kundengerät" verwendet, wenn sie in den temporären Speicher (d. h. den Schreib- Lese- Speicher oder RAM) geladen oder im permanenten Speicher (z. B. Festplatte, CD- ROM oder anderes Speichergerät) des Kundengerätes installiert wird. Sie sind im Rahmender Lizenz berechtigt, eine Kopie der Software anzufertigen, sofern dies ausschließlich für Sicherungs- oder Archivierungszweckeerfolgt. In diesem Fall muss die angefertigte Kopie jedoch alle Urheberrechtshinweise und sonstige Eigentumshinweise der Softwareenthalten.

b. Server-Modus: Die Benutzung der Software auf einem Client- Gerät als Server-Anwendung ("Server") innerhalb einer Mehrbenutzer- bzw. Netzwerkumgebung (" Server-Modus") ist nur zulässig, wenn dies in der zugehörigen Preisliste oder Produktverpackung für die Software ausdrücklich gestattet ist. Für alle Client- Geräte bzw. "Arbeitsplätze", die jederzeit eine Verbindung zum Server aufbauen können, ist eine gesonderte Lizenz erforderlich. Dabei spielt es keine Rolle, ob diese lizenzierten Client- Geräte oder Arbeitsplätze gleichzeitig an die Software angeschlossen werden, oder ob die Software regelmäßig verwendet oder tatsächlich auf sie zugegriffen wird. Durch Verwendung von Software oder Hardware, durch die die Anzahl der gleichzeitig an die Software angeschlossenen und auf diese Software zugreifenden Client- Geräte oder Arbeitsplätze reduziert wird (z. B. Multiplex- oder Pooling- Hardware bzw. -Software),verringert sich nicht die Anzahl der insgesamt erforderlichen Lizenzen (d. h., Sie müssen genau über die Anzahl von Lizenzen verfügen, die der Anzahl getrennter "Front- End"- Eingänge der Multiplex- oder Pooling- Software- bzw. -Hardware entspricht). Wenn die Anzahl der auf die Software zugreifenden Client- Geräte oder Arbeitsplätze die Anzahl der von Ihnen erworbenen Lizenzen übersteigt, müssen Sie zumutbare Vorkehrungen treffen, um sicherzustellen, dass die durch die Anzahl der erworbenen Lizenzen gesetzte Grenze nicht überschritten wird. Im Rahmen dieser Lizenz sind Sie berechtigt, für jedes lizenzierte Client- Gerät bzw. jeden lizenzierten Arbeitsplatz eine Kopie der Dokumentation anzufertigen oder herunterzuladen, sofern jede dieser Kopien sämtliche Urheberrechtshinweise und sonstige Eigentumsrechtshinweise der Originaldokumentation enthält.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

c. Benutzerabhängige Lizenzen: Wenn die Software gemäß den in der Rechnung und oder auf der Verpackung enthaltenen Bestimmungen in Abhängigkeit der Nutzeranzahl lizenziert wird, können Sie so viele zusätzliche Kopien der Software auf Client- Geräten anfertigen, verwenden und installieren, wie in der Rechnung oder auf der Verpackung festgelegt. Sie müssen zumutbare Vorkehrungen treffen, um sicherzustellen, dass die Anzahl der Client- Geräte, auf denen die Software installiert wird, nicht die Anzahl der von Ihnen erworbenen Lizenzen übersteigt. Die vorliegende Lizenz berechtigt Sie, für jede der lizenzierten Software- Kopien eine Kopie der Dokumentation anzufertigen oder herunterzuladen, sofern diese Kopie alle Urheberrechtshinweise und sonstige Eigentumsrechtshinweise der Originaldokumentation enthält.

2. Updates. Während des auf der einschlägigen Preisliste oder der Produktverpackung der Software angegebenen Zeitraumes sind Sie berechtigt, Überarbeitungen oder Updates oder Upgrades der Software, sofern und zu dem Zeitpunkt, zu dem MIRAGE diese über ihre elektronische Bulletin Board Systeme, Website oder andere Online-Dienste veröffentlicht. Während einer Frist von dreißig (30) Tagen vom Datum des ursprünglichen Kaufs der Software sind Sie berechtigt, eine (1) Überarbeitung bzw. ein (1) Upgrade der Software, sofern und zu dem Zeitpunkt, zu dem MIRAGE diese über ihre elektronischen Bulletin Board Systeme, Website oder andere Online-Dienste veröffentlicht, herunterzuladen. Nach Ablauf des angegebenen Zeitraums haben Sie keinen Anspruch auf den Erhalt weiterer Überarbeitungen oder Upgrades ohne den Erwerb einer neuen Lizenz an der Software.

3. Urheberrechte: Die Software unterliegt dem Schutz durch deutsche - Urheberrechtsgesetze sowie durch entsprechende internationalen Abkommen zum Schutz des Urheberrechts. MIRAGE und seine Zulieferer verfügen über alle Rechte an der Software, einschließlich aller damit verbundenen Urheber-, Patent-, Marken- und anderen gewerblichen Schutzrechten sowie Rechten an Geschäftsgeheimnissen. Durch den Besitz, die Installation oder die Verwendung der Software erlangen Sie, abgesehen von den Nutzungsrechten, die Ihnen aufgrund dieser Vereinbarung ausdrücklich eingeräumt wurden, keinerlei Rechte am geistigen Eigentum an der Software. Alle angefertigten Kopien der Software und der Dokumentation müssen mit Urheberrechtshinweisen und sonstigen Eigentumsrechtshinweisen der jeweiligen Originalversion gekennzeichnet werden.

4. Einschränkungen: Sie sind nicht berechtigt, die Software zu vermieten, zu verleasen oder unterzulizenzieren. MIRAGE aktualisiert seine Software in regelmäßigen Abständen und überprüft die Leistung bei Änderungen der Software. Wenden Sie sich vor der Durchführung eines Benchmark-Tests an dieser Software an MIRAGE, um zu gewährleisten, dass Sie über die richtige Software für diesen Test verfügen (aktuelle Version und Ausgabe). Die Durchführung von Benchmark-Tests früherer, veralteter oder unzutreffender Versionen oder Ausgaben dieser Software kann zu Ergebnissen führen, welche die Leistung der aktuellen Version oder Ausgabe der Software nicht korrekt widerspiegeln. Sie verpflichten sich, angemessene Anstrengungen zu unternehmen, damit eine unberechtigte oder unsachgemäße Nutzung der lizenzierten Programme unterbleibt. Darüber hinaus müssen Sie verhindern, dass Dritte aus der Verwendung oder der Funktionalität der Software in Form von Timesharing, Dienstleistung oder einer anderen Abmachung Nutzen ziehen. Diese Einschränkung gilt nur dann nicht, wenn eine solche Verwendung in der zugehörigen Preisliste, Kaufquittung oder Produktverpackung der Software ausdrücklich gestattet ist. Sie sind zur Weitergabe (Veräußerung) der

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Software an Dritte (im folgenden "neuer Nutzer") nur berechtigt, soweit sie selbst die Nutzung der Software vollständig aufgeben und vorhandene Kopien der Softwarezerstören und sie MIRAGE den Namen und die Anschrift des neuen Nutzers der Software mitteilen und der neue Nutzergegenüber MIRAGE schriftlich sein Einverständnis mit diesen Allgemeinen Geschäftsbedingungen erklärt hat. Die Software darf weder zurückentwickelt noch dekompiliert oder disassembliert werden. Sie dürfen die Software weder vollständig noch teilweise verändern oder daraus abgeleitete Produkte anfertigen. Das Kopieren der Software oder Dokumentation ist nur im Rahmen der Bestimmungen der obigen Ziffer 1 zulässig. Sie dürfen keine Urheberrechtshinweise, sonstige Eigentumsrechtshinweise oder Etiketten von der Software entfernen. Alle nachstehend nicht ausdrücklich angegebenen Rechte sind MIRAGE vorbehalten.

5. Gewährleistung und Gewährleistungsausschluss:

a. Beschränkte Gewährleistung: MIRAGE gewährleistet für die Dauer von 6 Monaten nach Lieferung der Software, dass die Softwaremangelfrei, d. h. bei bestimmungsgemäßer Benutzung in Übereinstimmung mit der in der Dokumentation enthaltenen Leistungsbeschreibung funktioniert; unwesentliche Abweichungen sind dabei unbeachtlich.

b. Rechte des Kunden: Machen Sie einen Mangel geltend, so ist MIRAGE zunächst zur Nachbesserung oder Ersatzlieferung berechtigt .Wenn es MIRAGE innerhalb einer angemessenen Frist nicht gelingt, einen von Ihnen geltend gemachten Mangel zu beheben, sind Sie berechtigt, während der Dauer der Gewährleistung diesen Vertrag rückgängig zu machen (Wandelung). Weitergehende Rechte stehen Ihnen nicht zu. Sobald Sie ihr Recht zur Rückgängigmachung des Vertrages ausüben, endet Ihr Nutzungsrecht an der Software. In diesem Fall müssen Sie die Software von allen Speichermedien entfernen und sämtliche Kopien der Software zerstören und MIRAGE hiervon schriftlich Mitteilung machen. Stellt sich bei einer Nachforschung im Zusammenhang mit einem Gewährleistungsanspruch heraus, dass MIRAGE im Rahmen dieser Ziffer 5 nicht zur Gewährleistung verpflichtet ist, so ist MIRAGE berechtigt, die Nachforschung auf der Grundlage der aufgewendeten Zeit und Materialien zu den dann geltenden MIRAGE- Stundensätzen in Rechnung zu stellen. Diese beschränkte Gewährleistung gilt nicht, wenn der Mangel auf Unfall, Missbrauch oder falsche Verwendung zurückzuführen ist.

c. Gewährleistungsausschluss: Über die hier angegebene beschränkte Gewährleistung hinaus WIRD KEINE WEITERGEHENDEGEWÄHRLEISTUNG FÜR DIE SOFTWARE ÜBERNOMultimedia ProtectorN. MIRAGE ÜBERNIMMT KEINE GEWÄHRLEISTUNG DAFÜR, DASSDIE SOFTWARE UND DIE BEILIEGENDE DOKUMENTATION FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK GEEIGNET SIND. DIE AUSWAHL,INSTALLATION UND VERWENDUNG DER FÜR IHRE ZWECKE GEEIGNETEN SOFTWARE SOWIE DAS ERZIELEN DERGEWÜNSCHTEN ERGEBNISSE LIEGEN IN IHRER VERANTWORTUNG.

6. Haftungsbeschränkung: MIRAGE HAFTET IHNEN FÜR ENTSTANDENEN SCHADEN NUR INSOWEIT ALS MIRAGE VORSATZ ODER GROBE FAHRLÄSSIGKEIT ZUR LAST FÄLLT. DARÜBER HINAUS HAFTET MIRAGE BIS ZUR HÖHE DES TYPISCHERWEISE VORAUSSEHBAREN SCHADENS AUCH FÜR SOLCHE SCHÄDEN, DIE MIRAGE ODER DIE ERFÜLLUNGSGEHILFEN VON MIRAGE IN VERLETZUNG EINER

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

WESENTLICHEN VERTRAGSPFLICHT VERURSACHT HABEN. DIESE HAFTUNGSBEGRENZUNG GILT IM HINBLICK AUF ALLE SCHADENSERSATZANSPRÜCHE, UNABHÄNGIG VON IHREM RECHTSGRUND, INSBESONDERE AUCH IM HINBLICK AUF VORVERTRAGLICHE UND NEBENVERTRAGLICHE ANSPRÜCHE. DIE HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG SCHRÄNKT EINE GESETZLICHE ZWINGENDE HAFTUNG NACH DEM PRODUKTHAFTUNGSGESETZ ODER EINE HAFTUNG FÜR ZUGESICHERTE EIGENSCHAFTEN NICHT EIN, SOWEIT DIE ZUGESICHERTE EIGENSCHAFT SIE GERADE VOR DEM EINGETRETENEN SCHADEN SCHÜTZEN SOLLTE. SIE SIND VERPFLICHTET, IN ANGEMESSENEN ABSTÄNDEN, JEDOCH MINDESTENS EINMAL PRO TAG, SICHERUNGSKOPIEN VON IHREN DATEN ANZUFERTIGEN. EINE VERLETZUNG DIESER PFLICHT GILT ALS MITVERSCHULDEN.

7. US- Regierung: Die Software und die zugehörige Dokumentation werden gemäß DFAR, Abschnitt 227.7202, bzw. FAR, Abschnitt 12.212, soweit zutreffend, als "gewerbliche Computersoftware" bzw. "gewerbliche Computersoftwaredokumentation" angesehen. Jegliche Verwendung, Änderung, Vervielfältigung, Weitergabe, Vorführung, Anzeige oder Bekanntgabe der Software und der zugehörigen Dokumentation durch die US- Regierung unterliegen nur den Bedingungen dieser Vereinbarung und sind untersagt, soweit sie nicht durch die Bedingungen dieser Vereinbarung zulässig sind.

8. Exportkontrolle: Sie sind darauf hingewiesen worden dass die Produkte den US-Export-Genehmigungsvorschriften unterliegen. Sie verpflichten sich, die Produkte weder direkt noch indirekt unter Verletzung von US-Gesetzen oder sonstiger zur Anwendung kommender Rechtsordnung zu exportieren, zu reexportieren oder zu übertragen oder andere wie etwa Vertreter oder Dritte dazu zu veranlassen, noch die Zustimmung hierzu zu erteilen oder auf sonstige Art ein solches Vorgehen auf andere Art zu unterstützen. Sie gewährleisten und verpflichten sich, dass weder das US-Bureau for Export Administration noch eine andere Bundesbehörde Ihre Exportgenehmigung ausgesetzt, widerrufen oder versagt hat. Sie verpflichten sich, die Produkte nicht für Zwecke in Verbindung mit nuklearen, chemischen oder biologischen Waffen oder Raketentechnologie einzusetzen, es sei denn dies ist von der US-Regierung durch Verordnung oder eine spezielle Genehmigung gestattet worden. Weiterhin erkennen Sie an dass die Produkte den Exportkontrollbestimmungen der Europäischen Union unterliegen und Sie erklären hiermit und verpflichten sich, dass die Produkte nicht für andere als zivile (nicht-militärische) Zweckegenutzt werden. Die Parteien verpflichten sich, im Hinblick auf die Beantragung etwaiger Genehmigungen und Erlaubnisse zusammenzuarbeiten. Sie erkennen jedoch an, dass es in Ihrer alleinigen Verantwortung liegt, sämtliche Export- und Import-Bestimmungen zu beachten und dass MIRAGE nach dem ersten Verkauf an Sie innerhalb des ursprünglichen Verkaufslandes keine weitere Verantwortlichkeit trifft.

9. Hochrisikoaktivitäten: Die Software kann Fehler aufweisen und ist nicht für die Benutzung in Risiko- Umgebungen entwickelt oder vorgesehen, die fehlerfreien Betrieb voraussetzen, einschließlich ohne Einschränkung beim Betrieb von Kernkrafteinrichtungen, Luftfahrtnavigations- oder Kommunikationssystemen, Luftverkehrskontrolleinrichtungen, Waffensystemen, lebenserhaltenden Maschinen oder sämtlichen anderen Anwendungen, bei denen Softwarefehler unmittelbare Gefahr für Leib oder Leben oder erhebliche Sachschäden nach sich ziehen können ("Hochrisikoaktivitäten"). MIRAGE lehnt deshalb jede vertragliche oder gesetzliche Gewährleistung für die Eignung der Software für mit einem hohen Risiko behaftete

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Aktivitäten ab.

10. Verschiedenes: Diese Vereinbarung unterliegt deutschem Recht. Die Anwendung des einheitlichen UN- Kaufrechts wird ausdrücklich ausgeschlossen. Diese Vereinbarung regelt alle Rechte für den Benutzer der Software und stellt die gesamte Vereinbarung zwischen den Vertragspartnern dar. MIRAGE behält sich das Recht vor, Sie von Zeit zu Zeit dahingehend zu überprüfen, dass Sie die Software nicht entgegen dieser Vereinbarung nutzen. Während Ihrer normalen Geschäftszeiten und nach schriftlicher Vorankündigung hat MIRAGE das Recht, Ihnen einen Besuch abzustatten. Bei dieser Gelegenheit werden sie MIRAGE oder ihren Vertretern etwaige Unterlagen im Hinblick auf die Software vorlegen. Die Kosten einer solchen erbetenen Überprüfung werden allein von MIRAGE getragen, es sei denn eine solche Prüfung ergibt eine fehlende Zahlung oder einen ausstehenden Betrag zugunsten von MIRAGE von mehr als fünf Prozentpunkten (5%)der anfänglichen Lizenzgebühr für die Software. Falls sich durch die Prüfung herausstellt, dass Sie die Software in unerlaubter Weisenutzen, sind Sie verpflichtet, die Kosten der Prüfung zu erstatten. Diese Vereinbarung setzt alle weiteren Vereinbarungen hinsichtlich der Software und der Dokumentation außer Kraft. Die Vereinbarung kann nur in Form eines schriftlichen Nachtrags durch einen entsprechend bevollmächtigten Vertreter von MIRAGE geändert werden. Die Parteien bestätigen, dass diese Vereinbarung auf gemeinsamen Wunsch in deutscher Sprache aufgesetzt wurde.
MIRAGE ist berechtigt, Sie öffentlich als Kunden von MIRAGE zu bezeichnen und in einer Kundenstudie
die von MIRAGE für Sie erbrachten Dienste und Lösungen zu erläutern. MIRAGE ist ferner berechtigt, eine oder mehrere Pressemitteilungen
mit einem Bericht über die Erfüllung der vorliegenden Vereinbarung und/ oder die Implementierung der Software durch Sie zu veröffentlichen.
Keine der in dieser Ziffer 10 enthaltenen Bestimmungen soll als Verpflichtung ausgelegt werden, dass Sie vertraulichen Informationen gegenüber Dritten preisgeben.

11. MIRAGE- KUNDENDIENST: Wenn Sie Fragen zu diesen Bestimmungen und Bedingungen haben oder aus einem anderen Grunde Kontakt mit MIRAGE aufnehmen möchten, rufen Sie bitte unter der Nummer +49 700/54885342, oder schreiben Sie an: MIRAGE Computer Systems GmbH, Auf der Steige 12, 88326 Aulendorf, Germany (E-Mail: Info@Mirage-Systems.de). Sie können uns auch auf unserer Website unter www.mirage-systems.de besuchen.

Stand: 01.8.2003
LA-DE-01082003

4.11 Informationen zum Kopierschutz

4.11.1 Grundlagen des Kopierschutzes

Diese Funktionalität verhindet das Ausführen Ihrer Anwendung auf mehreren PCs. Sie bindet die Lizenzdatei 402 an ein hardwarespezifisches Kriterium.

Der Benutzer kann den Multimedia Player nicht von einem PC zum anderen Kopieren, da die Hardwarekriterien von PC zu PC unterschiedlich sind. Der Kopierschutz verhindert nicht, dass die Anwendung kopiert werden kann, aber er verhindert, dass der Multimedia Player auf mehreren PCs gestartet wird.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Der Speicherort der Lizenzdatei dient zur Identifizierung der Hardware Informationen des PC.

- Ist die Lizenzdatei auf einem PC gespeichert, so werden die Hardwarekriterien dieses PC genutzt.
- Befindet sich die Lizenzdatei auf einem Server, so werden die Hardwarekriterien des Servers genutzt (Volume ID 264, MAC Adresse 265, Hostname 266). Beim Start der Anwendung auf einem Client, erhält der Multimedia Player die Hardwarekriterien des Servers, auch wenn die Anwendung auf dem Client ausgeführt wird.
- Beim Starten der Anwendung auf dem Client, welcher sich in einer Netzwerkumgebung befindet, erhält der Multimedia Player die Hardwarekriterien des Servers, auch wenn die Anwendung auf dem Client ausgeführt wird.
- Wurde die Lizenzdatei auf einem NAS (Network attached storage) gespeichert, so werden die Hardwarekriterien des NAS verwendet (Volume ID 264, MAC Adresse 265, Hostname 266). Beim Start der Anwendung auf einem Client, erhält der Multimedia Player die Hardwarekriterien des NAS, auch wenn die Anwendung auf dem Client ausgeführt wird.
- Befindet sich die Lizenzdatei auf einem USB-Stick 407, so wird das Hardwarekriterium des USB-Stick verwendet.
- Wird die Anwendung von einer CD / DVD gestartet, so wird die Lizenzdatei auf den PC kopiert und die Hardwarekriterien dessen verwendet.

Der Kopierschutz kann optional verwendet werden. SIe können auch eine Lizenz ohne aktivierten Kopierschutz erstellen. Senden Sie dem Endverbraucher hierfür einen Freischaltschlüssel ohne Kopierschutz 174 oder verwenden die Option "Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen) 105".

4.11.2 Hardware IDs

Hardware IDs werden oft auch als Installationscodes bezeichnet, da diese nur nach der Installation der Anwendung auf dem PC verfügbar sind. Die verschiedenen Hardware IDs werden durch die Nummer des Installationscodes gekennzeichnet. Somit wird verhindert, dass der Benutzer den verwendeten Kopierschutz herausfindet. Die Nummern des Installationscodes werden hinter der Bezeichnung der Hardware IDs in Klammern dargestellt.

Zwecks Datenschutz besteht die Hardware ID aus einem achtstelligen Code. Dies ist sehr wichtig, da einige Länder nicht die Übertragung von persönlichen Informationen, wie zum Beispiel des Computernamens, erlauben. Die Hardware ID wird zudem mit einem projektspezifischen Hash versehen. Dies erlaubt die Erstellung unterschiedlicher Installationscodes pro Projekt.

Nachfolgende Hardware IDs werden unterstützt:

- Volume ID 264 (1)
- MAC Adresse des Netzwerkadapters 265 (2)
- Hostname 266 (3)
- NetBIOS Computer Name 267 (4)

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Volume ID und UNC Pfadname 267 (5)
- MAC Adresse und UNC Pfadname 268 (6)
- USB-Stick 268 (11) [1)]

[1)] *Nur in der Premiumversion verfügbar.*

Verwenden Sie für eine Server-basierte-Lizenz einen mit dem UNC Pfadnamen kombinierten Installationscode.

Kann eine Hardware ID nicht abgefragt werden (sollte zum Beispiel kein Netzwerkadapter vorhanden sein), so wird ein *leerer* Code angezeigt.

4.11.3 Übertragen der Hardware IDs

Durch Verwendung der Online Aktivierung werden die Hardware IDs automatisch zum Aktivierungsserver übertragen. Durch Nutzen der Aktivierung per E-Mail, Fax oder Telefon, müssen Ihnen die Codes zugesandt und dem Endkunden einen Freischaltschlüssel übermittelt werden.

Der vollständige Prozess wird Ihnen im Kapitel Workflow - Von der Distribution zur Aktivierung 413 erläutert.

4.11.4 Volume ID (1)

Jedes Laufwerk (auch USB-Sticks) besitzen eine eindeutige Volume ID, welche auch mit einer Seriennummer vergleichbar ist. Um diese abzufragen, verwenden Sie einfach die Funktion **dir <laufwerk>**. Hiernach wird Ihnen unter anderem die Volumeseriennummer angezeigt.

Beispiel:

Volume in Laufwerk C: hat keine Bezeichnung.
Volumeseriennummer: **701A-TVB9**

Die Volumeseriennummer kann durch Verwendung von einigen Tools verändert werden. Bei der Erstellung eines Images wird auch die Volumeseriennummer gespeichert.

Vor-/Nachteile
+ Immer Verfügbar und Funktionsfähig.
+ Unterstützt Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen.
- Die Volumenseriennummer ändert sich nach einer erneuten Installation von Windows.
- Volumenseriennummern sind unter der Verwendung von Images immer gleich.
- Ermöglicht mehrfache Installationen auf einem PC.

Empfehlungen
- Geeignet für Anwendungen, welche durch Privatpersonen genutzt werden, da die Hardwarekriterien immer verfügbar sind.
- Wird die Lizenzdatei auf einem USB-Stick gespeichert, so kann nur dieses Hardwarekriterium verwendet werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.11.5 MAC Adresse (2)

Dieses Hardwarekriterium eignet sich besonders gut für Einzelplatzinstallationen, da dieses auch nach einer erneuten Installation des Betriebssystemes verfügbar und unabhängig von Image-Tools ist. Bei der Verwendung dieses Hardwarekriterium in einer Netzwerkumgebung sind einige Dinge zu beachten.

Server mit 2 Netzwerkadaptern

Sollte ein Server über mehr als einen Netzwerkadapter verfügen und einige PCs sich über den Adapter 1, andere jedoch über den Adapter 2 verbinden, so tritt eine Kopierschutzverletzung auf. In diesem Fall würden wir Ihnen die Verwendung des Kriteriums Volume ID + UNC Pfadname 267 empfehlen.

Server mit Subnetzen

In einem in Subnetze unterteilten Netzwerk, sollte die MAC Adresse nicht verwendet werden. Dies liegt darin begründet, dass PCs außerhalb des Subnetztes eventuell nicht die MAC-Adresse abfragen können. Verwenden Sie in diesem Fall die Volume ID oder den Hostname in Verbindung mit dem UNC Pfad.

Novell Server

Multimedia Protector kann auf einem Novell Server zur Lizenzierung verwendet werden. Der Kopierschutz ist hierbei jedoch nicht verfügbar, da die Hardwarekriterien, wie zum Beispiel Volume ID oder MAC Adresse, nicht vom Server abgerufen werden können

W-Lan Adapter

Einige W-Lan Adapter sind unter Windows, nach der Entfernung des Netzwerkkabels oder unter Batterie betriebener Ausführung eines Notebooks, nicht erreichbar. Verwenden Sie hierzu den Hostname 266.

PDA mit Netzwerkadapter

Ist **während der Aktivierung** ein PDA mit integriertem Netzwerkadapter mit dem PC verbunden, so könnte eventuell der Netzwerkadapter des PDAs verwendet werden. Der PDA sollte in diesem Fall vom PC getrennt werden, damit die korrekte MAC Adresse verwendet wird.

Windows 98 /NT

Der Kopierschutz unter Verwendung des Installationscode 2 kann auf Windows 98 / NT Systemen nicht verwendet werden, sollte sich die Lizenzdatei **auf dem Server** befinden. Windows 98 / NT können diese Hardware ID nicht vom Server abrufen.

Empfehlung: Verwenden Sie bei Netzwerkinstallationen unter Windows 98 / NT den Installationscode 1, 3 oder 5.

Der Installationscode 2 ist unter Windows 98 / NT nur verfügbar, wenn sich die

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Lizenzdatei auf dem lokalen PC befindet.

Beachten Sie:

- Bei Verwendung von Multimedia Protector unter Windows 98, wird keine vollständige Funktionalität gewährleistet.
- Die MAC Adresse kann durch Verwendung einiger Tools verändert werden.
- Sollte Multimedia Protector die MAC Adresse nicht abfragen können, so ist der Installationscode 2 *leer*.

Vor-/Nachteile

+ Bei erneuter Installation des Betriebssystems wird die MAC Adresse nicht verändert.
+ Bei der Verwendung eines Image-Tools ist die MAC Adresse noch immer 'einzigartig'.
+ Empfohlen bei der Verwendung in einer Netzwerkumgebung, da die MAC Adresse einzigartig sein muss.
- Beachten Sie die Erwägungen bei der Nutzung mehrerer Netzwerkadapter.
- Eingeschränkte Nutzung in Netzwerkumgebungen unter Windows 98 / NT.
- Erlaubt mehrere Installationen der Anwendung auf dem selben PC.

Empfehlung

Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, da die PCs meist durch Verwendung von Image-Tools neu installiert werden und keine neue Lizenzierung erfordert.

4.11.6 Hostname (3)

Der NetBIOS Name eines Windows Systems sollte nicht mit dem Hostname des Computers verwechselt werden. Jeder Computer, der das Protokoll TCP/IP verwendet, besitzt einen Hostname (auch Computername genannt). Diesen können Sie unter der Registerkarte "DNS" des TCP/IP Protokolls einsehen bzw. ändern. Hostnames werden von vielen Anwendungen, wie zum Beispiel Telnet, FTP oder Web-Browsern genutzt. Um sich mit einem anderen Computer verbinden zu können, muss zuerst der Hostname in eine IP-Adresse aufgelöst werden. Die Auflösung des Hostnames [oder FQDN (Fully Qualified Domain Name)] geschieht durch den DNS (Domain Name Service). Das Ändern des Hostname beeinflusst nicht den NetBIOS Name.

Beachten Sie:
If a local PC does not have a network adapter and uses a dial-up connection for registration then the hostname could change between 'localhost' and the hostname used for the dial-up connection. The only solution for this scenario is to use the NetBIOS computer name.

Vor-/Nachteile

+ Verfügbar in Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen.
+ Empfohlen für Netzwerkumgenungen, da der Hostname einzigartig sein muss.
- Nach Neuinstallation von Windows könnte sich der Hostname ändern.
- See considerations above with dial-up connections.
- Erlaubt mehrere Installationen auf dem selben PC.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Empfehlung

- Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, die Schwierigkeiten in Verbindung mit dem Installationscode 2 (MAC Adresse) haben.

4.11.7 NetBIOS Computer Name (4)

Dieses Hardwarekriterium eignet sich besonders gut für Einzelplatzinstallationen.

Jeder Computer, welcher Windows ausführt, besitzt einen NetBIOS Namen. Diesen können Sie unter den Netzwerkeigenschaften einsehen. Der NetBIOS Name wird von einigen Anwendungen und Diensten verwendet, darunter auch der Netzwerkumgebung. Der NetBIOS Name wird nach erfoglreicher Installation eines Netzwerkadapters zugewiesen. Die Auflösung des NetBIOS Name geschieht durch WINS (NetBIOS Name Server). Der NetBIOS Name entspricht meist dem Hostname 266.

Vor-/Nachteile

+ In Einzelplatzumgebungen immer verfügbar.
+ Siehe Hinweise zum Hostname 266 mit Dial-up Verbindung
+ Unterstützt auch die Verwendung von Notebooks mit W-Lan Adaptern, bei deaktivierter Netzwerkverbindung.
- Nach erneuter Installation von Windows könnte sich der NetBIOS Name ändern.
- Nur für **Einzelplatzinstallationen** verwendbar.
- Erlaubt mehrere Installationen auf dem selben PC.

Empfehlung

- Sollten Sie nur über Einzelplatzinstallationen verfügen, so verwenden Sie den NetBIOS Name.

4.11.8 Volume ID + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (5)

Dieser Installationscode kombiniert die Volume ID mit dem UNC Pfadname.

Vor-/Nachteile

+ Immer Verfügbar und Einsatzbereit.
+ Verfügbar in Einzelplatz- und Netzwerkumgebungen.
+ Ermöglicht nur eine Installation pro PC.
- Nach erneuter Installation von Windows ändert sich die Volume ID.
- Bei der Verwendung von Image-Tools werden die Volume IDs nicht verändert.

Empfehlung

- Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, die Schwierigkeiten in Verbindung mit dem Installationscode 2 (MAC Adresse) haben und die Anwendung nur einmal installieren möchten.

Verwenden Sie für eine Server-basierte-Installation dieses Kriterium.

Führen Sie die Anwendung auf dem Server UND einem Client aus, so resultiert eine Kopierschutzverletzung. Verwenden Sie hierzu einen dedizierten Server, auf welchem der

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Multimedia Player nicht gestartet wird. Im Falle eines Problems benutzen Sie Code 1-3.

4.11.9 MAC Adresse + UNC Pfadname (Server-basierte-Lizenz) (6)

Dieser Installationscode kombinierte die MAC Adresse mit dem UNC Pfadname.

Vor-/Nachteile

+ Nach erneuter Installation von Windows wird die MAC Adresse nicht verändert.
+ Bei Verwendung eines Image-Tools verändert sich die MAC Adresse nicht.
+ Empfohlen für die Verwendung in einer Netzwerkumgebung, da die MAC Adresse einzigartig sein muss.
+ Erlaubt nur eine Installation pro PC.
- Beachten Sie die Erwägungen bei der Nutzung mehrerer Netzwerkadaptern.
- Eingeschränkte Nutzung in Netzwerkumgebungen unter Windows 98 / NT.

Empfehlung

- Diese Hardware ID sollte für Unternehmen verwendet werden, da die PCs meist durch Verwendung von Image-Tools neu installiert werden und keine neue Lizenzierung erfordert.

Verwenden Sie für eine Server-basierte-Installation dieses Kriterium.

Führen Sie die Anwendung auf dem Server UND einem Client aus, so resultiert eine Kopierschutzverletzung. Verwenden Sie hierzu einen dedizierten Server, auf welchem der Multimedia Player nicht gestartet wird. Im Falle eines Problems benutzen Sie Code 1-3.

4.11.10 USB Stick (11)

Multimedia Protector bietet die einzigartige Technologie, einen gebrauchsüblichen USB-Stick als "Dongelersatz" zu verwenden. Sie müssen sich nun keine Gedanken mehr zur Nutzung eines Softwarekopierschutzes oder eines Dongles machen.

Der große Vorteil, verglichen mit einem Dongle, ist die Verwendung fast jedes gebrauchsüblichen USB-Sticks. Diesen können Sie mit Ihren bereits auf den USB-Stick gespeicherten Projektdateien an den Endverbraucher ausliefern. Die Nutzung des USB-Sticks hängt von der Abfrage dessen Seriennummer ab.

Sollte der Lizenztyp "Lizenz pro PC" verwendet werden, so kann die Nutzung des USB-Sticks auf die Anzahl der zu verwendenden PCs eingeschränkt werden.

Vor-/Nachteile

+ Immer verfügbar in Einzelplatzumgebungen.
+ Der Endkunde kann eine Benutzerlizenz auf mehreren PCs verwenden.
+ Die Anzahl der lizenzierten PCs können limitiert werden.
- Nur für **Einzelplatzinstallationen** verwendbar.
- Die Hardwareinformationen des USB-Sticks werden miteinbezogen.
- Einige USB-Sticks können nicht verwendet werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Weitere Details zur Nutzung eines USB-Sticks entnehmen Sie dem Kapitel: USB-Stick (Flash-Speicher) als Dongle-Ersatz 407.

Sie können den USB-Stick nur mit den Lizenztypen "Lizenz pro PC" oder "Lizenz pro Benutzer" schützen. Eine Netzwerklizenz wird nicht unterstützt, da die Hardwareinformationen des USB-Sticks nicht ausgelesen werden können, wenn dieser an einem Server verwendet wird.

Der Schutz eines USB-Sticks kann nur unter Windows XP und neueren Windows Versionen wie Vista verwendet werden. Windows 2000, Windows 98 oder Windows 95 wird nicht unterstützt.

Diese Funktionalität ist nur in der Premiumversion enthalten.

4.12 Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen

Die *Premium* 84 *Edition* enthält einen sofort einsatzbereiten Installationsmanager. Dieser erlaubt es Ihnen, Ihr Produkt von einer CD oder per Download auf Ihre Festplatte zu speichern. Er enthält zudem die Option, Ihr Produkt innerhalb eines Netzwerkes auf Clients zu installieren. Die Dateien des Installers befinden Sich im Verzeichnis " \Multimedia Protector Premium\2.1**installer**".

Der Installationsmanager enhält folgende Funktionalitäten:

- Kopieren aller Dateien in ein festgelegtes Verzeichnis
- Hinzufügen aller erforderlichen Benutzerrechte auf das festgelegte Verzeichnis
- Kopieren der Player-, Datenbank- und Lizenzdatei, inklusive einer Symboldatei (Icon) in ein festgelegtes Verzeichnis
- Fügt dem Startmenü eine Programmgruppe mit Link zum Multimedia Player hinzu
- Festlegen eines abweichenden Startprogrammes, z.B. ein Menüprogamm
- Kopieren weiterer Dateien, wie z.B. Dateien die ein Menüsystem benötigt
- Anzeige einer Liesmich Datei am Ende der Installation
- Option, dass die Dateien auf einen USB-Stick anstelle der Festplatte kopiert werden
- Fügt einen Deinstallationseintrag hinzu
- Der Installationmanager ist mehrsprachig

Sie können das Desktop Icon und das Icon innerhalb der Programmgruppe, durch ein eigenes Icon ersetzen.

Der Installer besteht aus folgenden 2 Dateien:

- **setup.exe** - (Installer für eine Einzelplatzinstallation) oder **setup-network.exe** (zur

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Netzwerkinstallation)
- **setup.ini** - (Konfigurationsdatei des Installers)

Kopieren Sie diese 2 Dateien vom Installationsverzeichnis "..\Multimedia Protector Premium\2.1**installer**" in das Deploy Verzeichnis Ihres Projektes. Modifizieren Sie hiernach die Datei "setup.ini 270" mit einem beliebigen Editor. Der Name des Installers kann geändert werden, zum Beispiel "setup-abc.exe". Der Name der Konfigurationsdatei darf **nicht** verändert werden.

Soll der Installer direkt nach Einlegen der CD gestartet werden, so muss wie im nachfolgenden Beispiel gezeigt, die Datei "autorun.inf" modifiziert werden.

[autorun]
icon=flash-demo.exe
open=**setup.exe**
Name=Multimedia Protector - Flash Demo

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Siehe auch

Konfigurationsdatei - setup.ini 270
Einzelplatzinstallation 278
Netzwerkinstallation 282

4.12.1 Konfigurationsdatei - Setup.ini

Durch Anpassen der Datei "setup.ini" können Sie verschiedene Aspekte des Installationsvorgangs steuern. In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Sie eine benutzerdefinierte Konfigurationsdatei erstellen.

Setupoptionen der setup.ini

Um das Setup auf Ihre Bedürfnisse anzupassen, bearbeiten Sie die nachfolgenden Setupoptionen in der Datei "setup.ini". Diese verfügt über verschiedene Sektionen, welche mittels [Name der Sektion] angegeben werden.

- [SETUP]

  Diese Sektion definiert den während der Installation angezeigten Programmnamen und die, für die Installation benötigten Werte.

  - AppName = Mein Multimedia Player

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Name Ihrer Anwendung, welche während der Installation angezeigt wird.

- AppVersion = 3.0
  Versionsnummer Ihrer Anwendung, welche während der Installation angezeigt wird.

- AppPublisher = Universal Software
  Name Ihrer Firma

- DefaultDirName = Meine Anwendung
  Standardmäßiges Installationsverzeichnis Ihrer Anwendung. Sie können auch ein Unterverzeichnis angeben, zum Beispiel "Universal Software\Anwendung1". Der physikalische Pfad wäre dann: ".\Programme\Universal Software\Anwendung1"

- DefaultGroupName = Smart Program Group

  Standardmäßiger Name der Programmgruppe

- [ProgManGroup]

  In dieser Sektion können weitere Einträge innerhalb der Programmgruppe definiert werden.

  - ShowLicenseInfo = true / false
    Fügt der Programmgruppe einen Eintrag hinzu, mittels welchem Sie den Lizenz Viewer 346 starten können. Dieser ist eine integrierte Benutzeroberfläche für den Endverbraucher, über welchen zum Beispiel neue Lizenzen hinzugefügt werden können. Es wird empfohlen, diesen Eintrag bei einer Netzwerkinstallation zu aktivieren

  - ShowLicenseInfoNetwork = true / false
    Fügt der Programmgruppe einen Eintrag hinzu, mittels welchem Sie den Lizenz Viewer 346 starten können. Dieser ist eine integrierte Benutzeroberfläche für den Endverbraucher, über welchen zum Beispiel neue Lizenzen hinzugefügt werden können. Es wird empfohlen, diesen Eintrag bei einer Netzwerkinstallation zu aktivieren.

  - ShowReadmeFile = true / false

    Fügt der Programmgruppe eine von Ihnen zuvor, in der Sektion [Files] definierte " Liesmich Datei 270" hinzu.

- [Files]

  In dieser Sektion können Sie die vom Installationsmanager zu kopierenden Dateien definieren.

  - **BinFolder=**

    Dieser Eintrag definiert das Verzeichnis, auf das der Multimedia Player und die

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Datenbank kopiert wird. Als Standard gibt es kein Unterverzeichnis. Wenn eine Anwendung wie z.B. ein Menü die Dateien des Multimedia Player in einem Unterverzeichnis wie \docs\bin benötigt, kann dies hier definiert werden.

Beispiel: BinFolder=docs\bin

Dieses kopiert den Multimedia Player, die Datenbank und die Lizenzdatei während der Installation in ein Unterverzeichnis ...\docs\bin

- **Exe-Start-Application=**

Der Standardwert ist, dass keine EXE Datei zugewiesen ist. Dann ist der Multimedia Player die Anwendung, die gestartet wird wenn der Benutzer die Anwendung aus der Programmgruppe oder vom Desktop aus startet. Wenn Sie eine Menü Anwendung oder ein anderes Programm haben, das immer zuerst gestartet werden muss, verwenden Sie diese Definition.

Example: Exe-Start-Application=menu.exe - Dies startet die Datei menu.exe

Diese Datei wird automatisch auf das Installationsverzeichnis kopiert.

- **exe-Filename**=flash-demo.exe

EXE Dateiname des Multimedia Player. Dieser muss dem Namen des Multimedia Player im Deploy-Verzeichnis entsprechen.

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

- **mmf-Filename**=flash-demo.mmf
Dateiname der Datenbankdatei. Dieser muss dem Namen der Datenbank im Deploy-Verzeichnis entsprechen.

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

- **lic-Filename**=flash-demo.lic

Dateiname der Lizenzdatei. Dieser muss dem Namen der Lizenzdatei im Deploy-Verzeichnis entsprechen. Hinweis. Existiert die Lizenzdatei bereits, wird diese nicht überschrieben. Damit kann ein Update installiert werden und die Lizenzinformationen bleiben erhalten.

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

- **ico-Filename**=mpplayer.ico

Mittels dieser Setupoption können Sie das Symbol, welches in der Programmgruppe

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

angezeigt werden soll, definieren.
Sollten Sie das Symbol des Multimedia Player verwenden wollen, so nutzen Sie die Ihnen bereitgestellte Datei "mpplayer.ico".

Das Symbol wird zudem an folgenden Orten angezeigt:

- Desktop Icon
- Symbol in der Schnellstartleiste
- Deinstallationsprogramm
- Datei "autorun.inf" - Bei einer Installation auf dem USB-Stick

Möchten Sie zusätzlich das Symbol in der Titelleiste des Multimedia Player ändern möchten, so können Sie dieses in der Kategorie Bilder[109] anpassen. Das Symbol welches im Datei-Explorer angezeigt wird, kann nicht verändert werden.

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

readme-xxx = readme-xxx.txt
Mittels dieser Setupoption können Sie die Liesmich-Datei, welche nach der Installation angezeigt werden soll, definieren. Die Liesmich-Datei muss dem Text- oder Microsoft Word Format (.doc) entsprechen. "XXX" ist hierbei das Kennzeichen der während der Installation verwendeten Sprache. Nachfolgende Sprachen werden vom Installationsmanager unterstützt:

readme-ces=Tschechisch
readme-dan=Dänisch
readme-deu=Deutsch - Beispiel: readme-deu=readme-deu.txt
readme-dut=Holländisch
readme-enu=Englisch - Beispiel: readme-enu=readme-enu.doc
readme-esp=Spanisch
readme-fra=Französisch
readme-ita=Italienisch
readme-nor=Norwegisch
readme-por=Portugiesisch

Beachten Sie: Da Ihnen die von Endbenutzer, für die Installation ausgewählte Sprache nicht bekannt ist, sollten Sie für jede Sprache eine Liesmich-Datei angeben.

Die Liesmich-Datei kann der Programmgruppe hinzugefügt werden, damit diese zu einem späteren Zeitpunkt aufgerufen werden kann. Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie der Sektion [ProgManGroup], ShowReadmeFile[271].

Diese Datei wird automatisch auf das Verzeichnis, das unter *BinFolder* definiert wurde, kopiert.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- additionalx = *.bat

  Mittels dieser Setupoption können Sie zusätzliche, während der Installation zu kopierende Dateien definieren. Sie können hierbei entweder eine spezifische Datei (zum Beispiel "doc-kurs1.pdf") oder eine Dateinamenerweiterung (zum Beispiel *.pdf, zum Kopieren aller PDF Dateien) oder einen Ordner angeben. Maximal **20 zusätzliche Dateien / Ordner** können kopiert werden. Diese werden jedoch nicht geschützt.

  Sollten Sie einen Ordner kopieren wollen, so geben Sie den **Namen des Ordners** und ***** an. Beispiel: Durch die Angabe von "image*" würde der komplette Ordner "image" kopiert werden. Standardmäßig wird der Inhalt des angegebenen Ordners in das, während der Installation definierte, Installationsverzeichnis kopiert. Um einen zusätzlichen Ordner zu erstellen, geben Sie diesen unter der Setupoption " **addtionalfolderx"** an.

  Beispiel: "additional4=image*" und "additionalfolder4=image4". Alle Dateien des Ordners "image" würden während der Installation in den Ordner "image4" kopiert werden.

  Existiert eine Datei bereits auf dem Zielsystem, wird diese überschrieben.

  additional1=*.bat
  additional2=doc-kurs1.pdf
  additional3=
  additional4=image*
  additional5=
  additional6=
  .....
  additional20=

  additionalfolder1=
  additionalfolder2=
  additionalfolder3=
  additionalfolder4=image4
  additionalfolder5=
  additionalfolder6=
  .....
  additionalfolder20=

- [Options]

  - InstallPDFViewer = true / false
    Installiert die vom Multimedia Protector PDF Betrachter benötigten Dateien.

Der Installationsmanager kann vor- bzw. nach erfolgreicher Installation eine EXE Datei

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

ausführen. Es kann zudem definiert werden, ob die Datei während einer Netzwerk[282]-, Einzelplatz- oder beiden Installationsarten ausgeführt werden soll. Während der Ausführung der Datei wird der Installationsmanager pausiert.

- RunPlayerAfterInstall = true / false
  Startet den Multimedia Player nach erfolgreicher Installation. Standardmäßig ist diese Setupoption aktiviert (true).

- RunPlayerAfterInstallNetwork = true / false
  Startet den Multimedia Player nach der Installation der **Client-Installation** (setup-client.exe[282]). Der Standardwert ist "true".

- RunBeforeInstall = Name der EXE Datei
  Name der EXE Datei, welche **vor** der Installation des Multimedia Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **Verzeichnis des Installationsmanagers** gestartet.

  Beispiel: RunBeforeInstall=runfirst.exe

  Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

  Beispiel: RunBeforeInstall = \dateien\runfirst.exe

  Die EXE Datei wird nur bei einer **Einzelplatzinstallation** gestartet.

- RunAfterInstall = Name of EXE Datei
  Name der EXE Datei, welche **nach** der Installation des Multimedia Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **\bin Verzeichnis** gestartet.

  Beispiel: RunAfterInstall=runfirst.exe

  Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

  Beispiel: RunAfterInstall = \dateien\runfirst.exe

  Die EXE Datei wird nur bei einer **Einzelplatzinstallation** gestartet.

  Sie müssen die EXE Datei während der Installation kopieren. Nutzen Sie hierzu die Setupoption additionalx[274] in der Sektion [Files].

- RunBeforeInstallNetwork = Name der EXE Datei
  Name der EXE Datei, welche **vor** der Installation des Multimedia Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **Verzeichnis des Installatiosmanagers** gestartet.

  Beispiel: RunBeforeInstall=runfirst.exe

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

Beispiel: RunBeforeInstall = \dateien\runfirst.exe

Die EXE Datei wird nur bei einer **Einzelplatzinstallation** gestartet.

- RunAfterInstallNetwork = Name der EXE Datei

Name der EXE Datei, welche **nach** der NetzwerkiInstallation des Multimedia Player gestartet wird. Ist kein Pfad angegeben, so wird die EXE Datei direkt aus dem **\bin Verzeichnis** gestartet.

Beispiel: RunBeforeInstall=runfirst.exe

Befindet sich die EXE Datei in einem Unterordner, so geben Sie den relativen Pfad zum Installationsverzeichnis an.

Beispiel: RunBeforeInstall = \dateien\runfirst.exe

Die EXE Datei wird nur bei einer **Client-Installation** gestartet.

Sie müssen die EXE Datei während der Installation kopieren. Nutzen Sie hierzu die Setupoption additionalx[274] in der Sektion [Files].

- [Uninstall]

In dieser Sektion können Sie zusätzliche Deinstallationsinformationen angeben. Diese werden Ihnen im Menü Software (Systemsteuerung, Software) angezeigt.

- AppComments = (C) 2009 Universal Software, Inc.
  Anmerkung zur Deinstallation, zum Beispiel Ihr Copyright

- AppContact = office@universal-soft.com
  Ihre Kontaktinformationen.

- AppPublisher = Universal Software, Inc
  Name Ihrer Firma.

- AppPublisherURL = http://www.universal-soft.com
  URL zu Ihrer Website.

- AppSupportURL = http://www.universal-soft.com/support
  URL, welche auf den Support-Bereich Ihrer Webseite verweist. Sollte kein Support-Bereich vorhanden sein, so geben Sie die URL Ihrer Website an.

- AppUpdatesURL = http://www.universal-soft.com/downloads

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

URL, welche auf den Updatebereich Ihrer Webseite verweist. Ist kein Update-Bereich vorhanden, so geben Sie die URL Ihrer Webseite an.

- [USB]

  use-usb = true / false

  Mittels Verwendung dieser Option können Sie Ihre Anwendung, nebst der Festplatte, auf einem USB-Stick installieren. Hierbei werden alle benötigten Dateien auf den USB-Stick kopiert und eine Programmgruppe erstellt. Diese verweist direkt auf die Dateien auf dem USB-Stick. Sollten Sie Ihre Anwendung auf einem anderen PC verwenden wollen, so nutzen Sie einfach die Datei "add-startup-icon.exe", welche sich auf Ihrem USB-Stick befindet. Diese ermöglicht das Erstellen einer Programmgruppe oder Desktop-Icons auf weiteren PCs.

  Verwenden Sie zur Durchführung der Online Aktivierung, den Installationscode 11 als Hauptkriterium. Sollte der USB-Stick keinen Kopierschutz unterstützen, so wird die Lizenzdatei direkt an den PC gebunden, von welchem die Aktivierung erfolgt.

  Definieren Sie **Code 11** als "Primäre Hardware ID 159" und Code 4 als "Alternative Hardware ID".

Schauen Sie sich die Optionen, welche Dateien nach der Installation gestartet werden sollen oder welche Datei die Hauptanwendung ist, genauer an.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- [Options], RunPlayerAfterInstall=true startet den Multimedia Player nach der Installation
- [Options],RunAfterInstall=menu.exe startet eine Menüanwendung nach der Installation
- [Files],Exe-Start-Application=menu.exe definiert eine Menüanwendung als Hauptanwendung (wählbar über die Programmgruppe oder vom Desktop)

4.12.2 Einzelplatzinstallation

Möchten Sie Ihren Kunden eine **Einzelplatzinstallation** anbieten (zum Beispiel zur Installation von CD auf die Festplatte), so nutzen Sie die Datei "**setup.exe**".

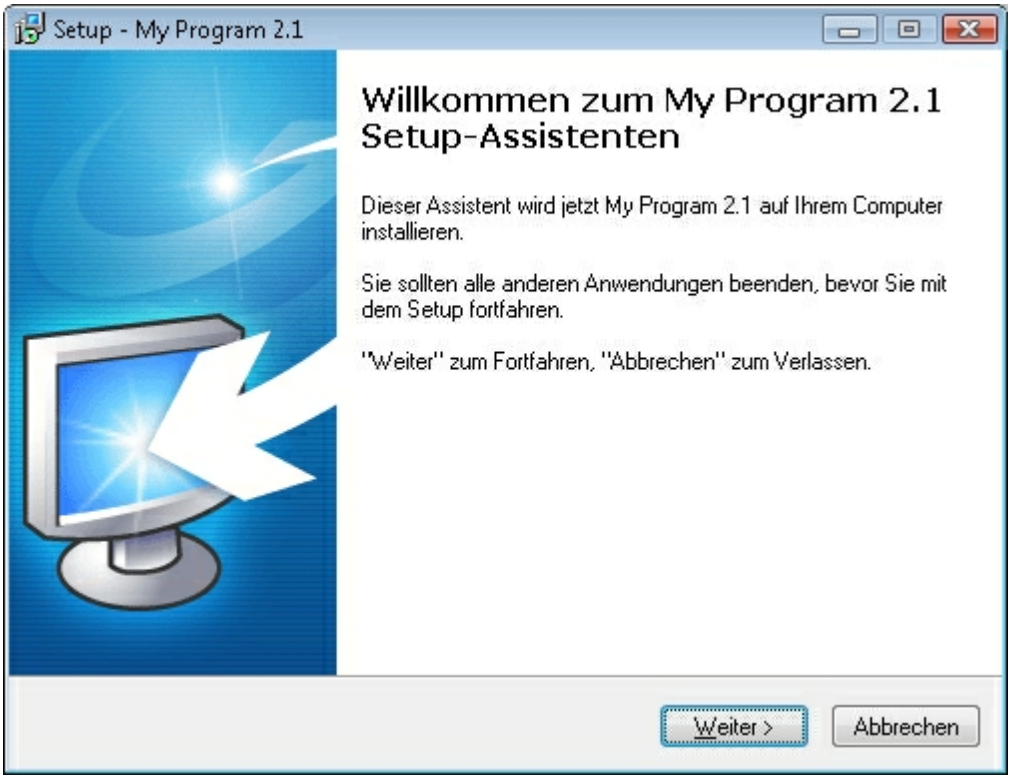
Der Installationsmanager führt nachfolgende Aufgaben durch:

- Soll die Installation auf einem USB-Stick ermöglicht werden, so definieren Sie die Setupoption use-usb 277.
- Abfrage nach Installationsverzeichnis
- Kopieren aller Dateien in ein zuvor spezifiziertes Verzeichnis. Existiert eine Datei bereits, so wird diese ersetzt.
- Fügt dem Installationsverzeichnis die erforderlichen Rechte auf dem Dateisystem hinzu.
- Kopiert den Multimedia Player, Datenbank-, Lizenz- sowie eine ICO Datei in das zuvor definierte Verzeichnis.
- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum Multimedia Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation

Dieloge des Installer

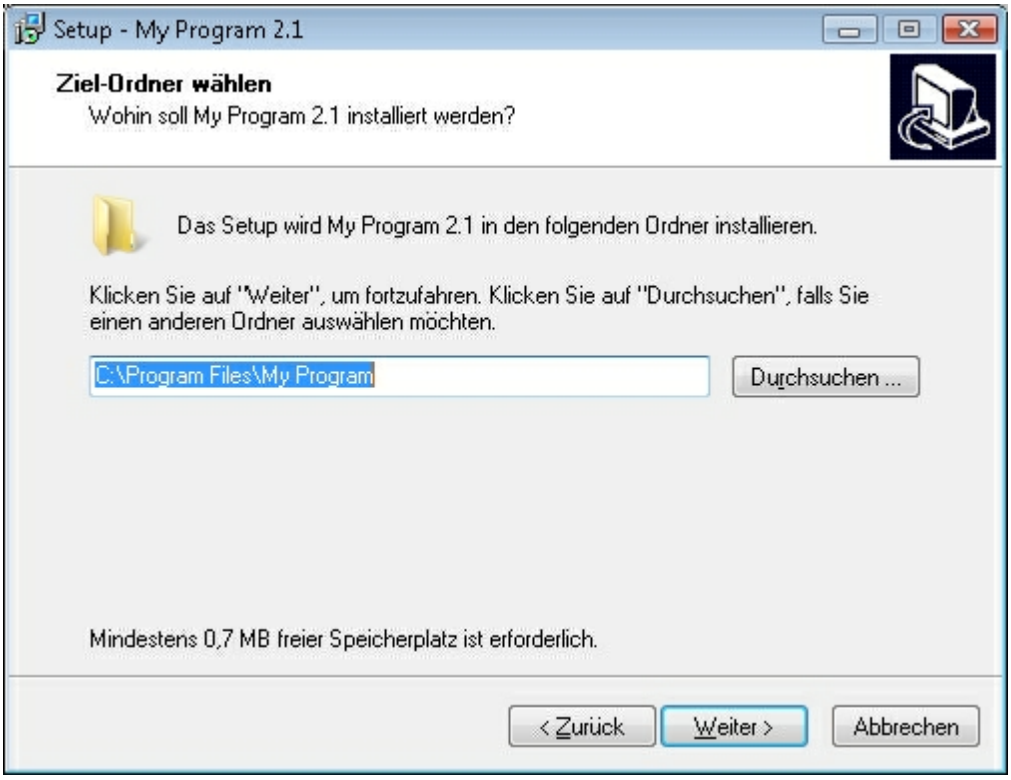
Nachfolgend eine Auflistung, aller während der Einzelplatzinstallation erscheinenden Dialoge.

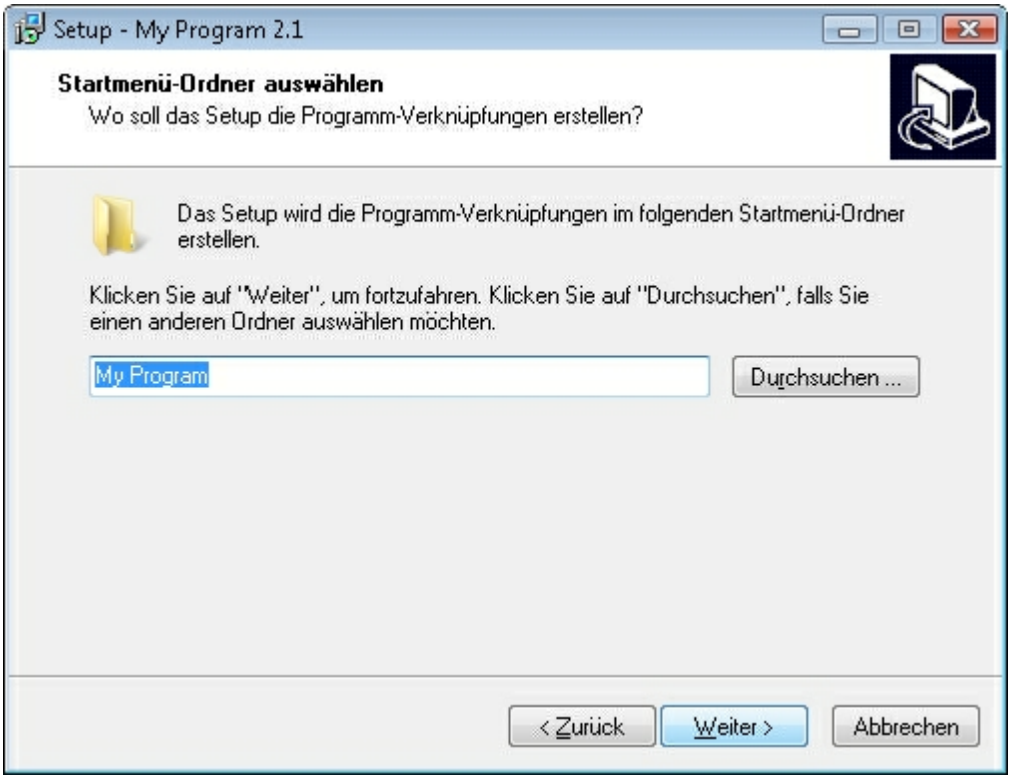
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



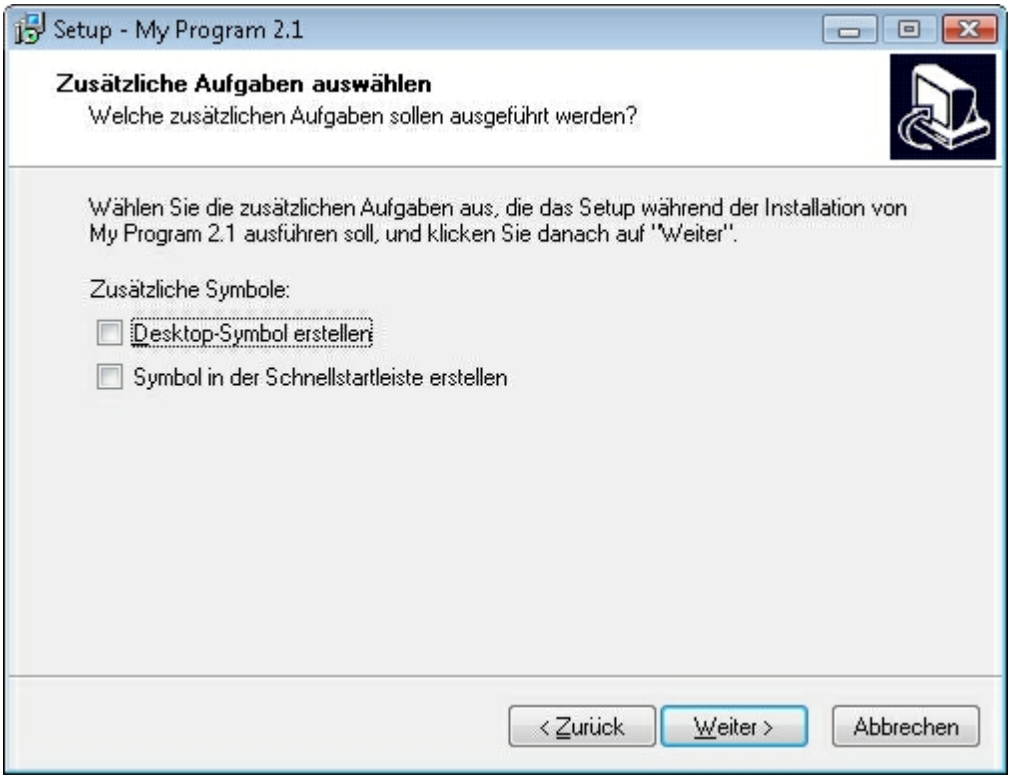
Nur bei Unterstützung der Installation auf einem USB-Stick

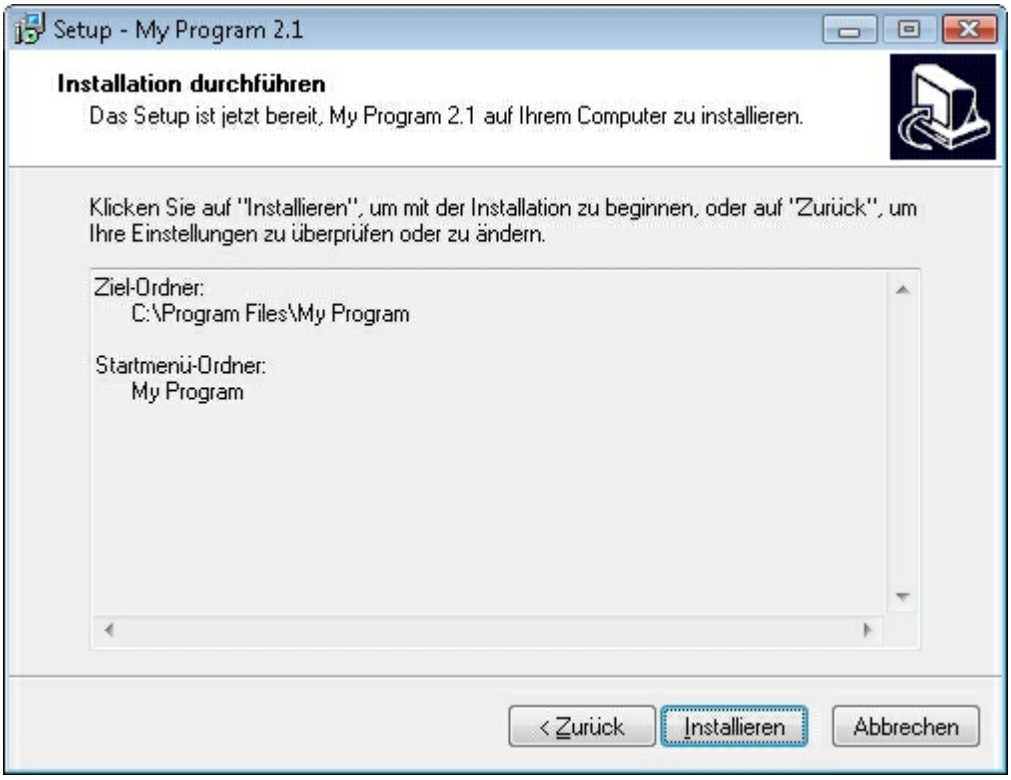
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



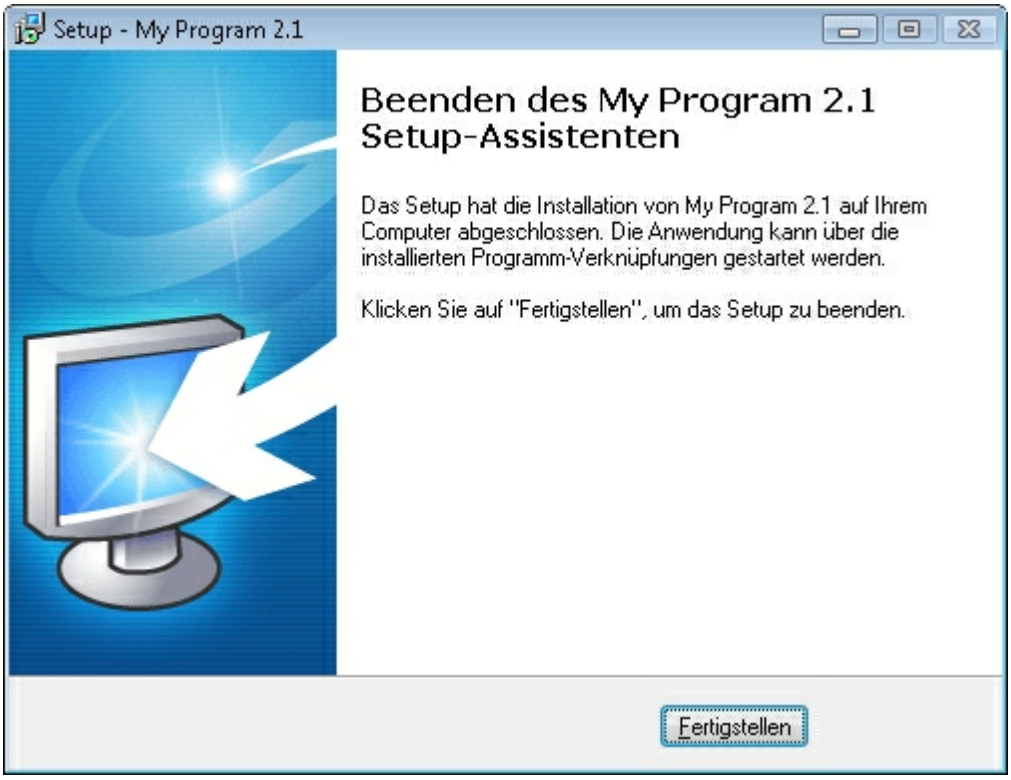


© 2011 Mirage Computer Systems GmbH





© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.12.3 Netzwerkinstallation

Möchten Sie Ihren Kunden eine **Netzwerkinstallation** anbieten (zum Beispiel zur Installation von CD auf den Server), so nutzen Sie die Datei "**setup-network.exe**".

Server Installation

Der Installationsmanager führt nachfolgende Aufgaben durch:

- Abfrage nach Installationsverzeichnis
- Kopieren aller Dateien in ein zuvor spezifiziertes Verzeichnis **auf dem Server**. Existiert eine Datei bereits, so wird diese ersetzt.
- Fügt dem Installationsverzeichnis die erforderlichen Rechte auf dem Dateisystem hinzu.
- Kopiert den Multimedia Player, Datenbank-, Lizenz- sowie eine ICO Datei in das zuvor definierte Verzeichnis.
- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum Multimedia Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation
- Erstellt zur Installalation auf den Clients zwei weitere Dateien: "..**install\setup-client.exe**" und "**setup-client-advanced.exe**"

Die Serverinstallation kann auf einem beliebigen Arbeitsplatz gestartet werden. Die Installation direkt am Server ist nicht erforderlich.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Client Installation

Das Client-Setup (**setup-client.exe**) muss auf jedem Client ausgeführt werden. Dies führt nachfolgende Aufgaben durch:

- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum Multimedia Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation

Alle Dateien Ihrer Anwendung verbleiben auf dem **Server**.

Erweiterte Client Installation

Es ist möglich, die Datenbankdatei (*.mmf) auf den Client zu kopieren. Dies macht zum Beispiel bei großen Flash-Dateien und geringer Netzwerkbandbreite Sinn. Der Nachteil ist jedoch, dass keine zentrale Installation besteht und bei einem Update alle Clients aktualisiert werden müssten. Die Größe der Datenbank, spielt bei einer Netzwerkinstallation keine Rolle. Es ist nur die Größe der Dateien ausschlaggebend, welche vom Multimedia Player wiedergegeben werden.

Das Client-Setup (**setup-client-advanced.exe**) muss auf jedem Client ausgeführt werden. Dies führt nachfolgende Aufgaben durch:

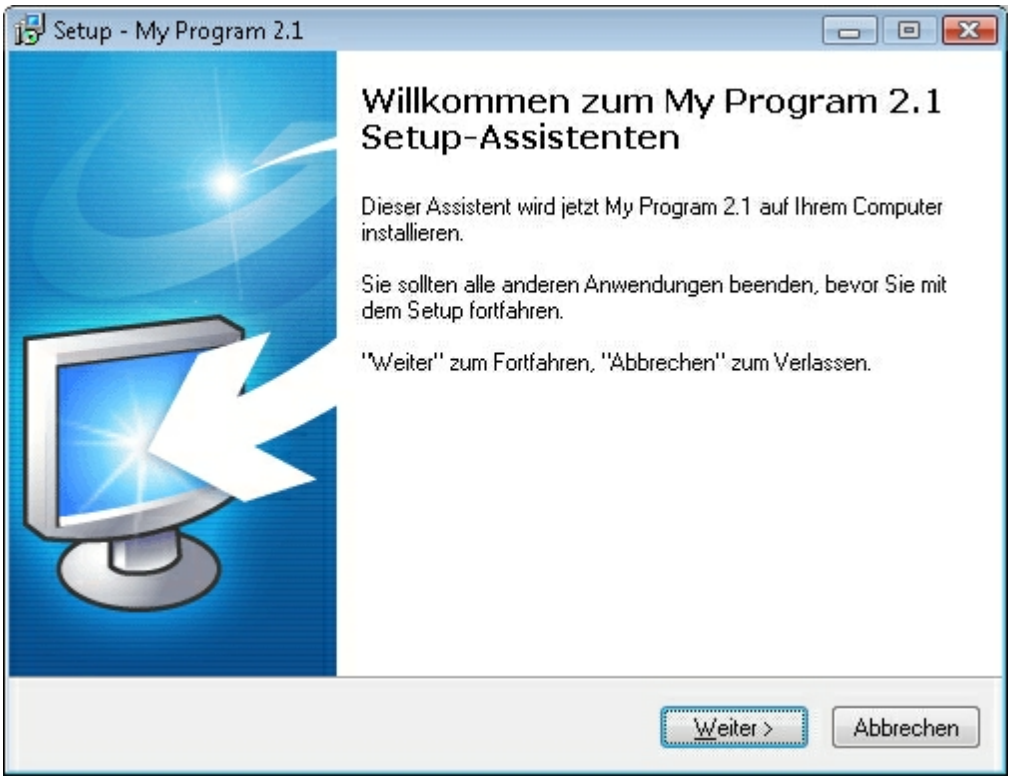
- Abfrage des Installationsverzeichnis
- Kopiet die Datenbankdatei (**MMF Datei**) in ein zuvor definiertes Verzeichnis **auf dem Client.**
- Erstellt optional ein Desktop-Icon.
- Fügt eine Programmgruppe mit einer Verknüpfung zum Multimedia Player hinzu.
- Fügt Deinstallationsinformationen hinzu.
- Startet die Anwendung nach Installation

Bei dieser Installationsart verbleibt der Multimedia Player auf dem Server, die Datenbank wird jedoch **auf jedem einzelnen PC** ausgeführt.

Dieloge des Installer

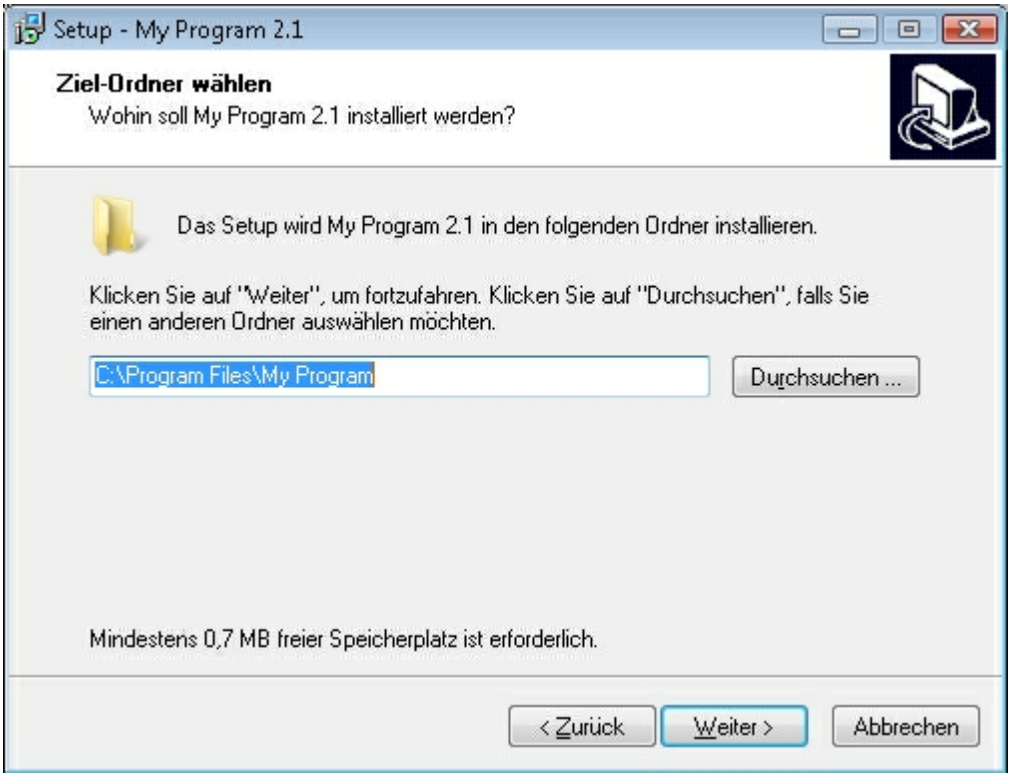
Nachfolgend eine Auflistung aller, während der Installation erscheinenden Dialoge.

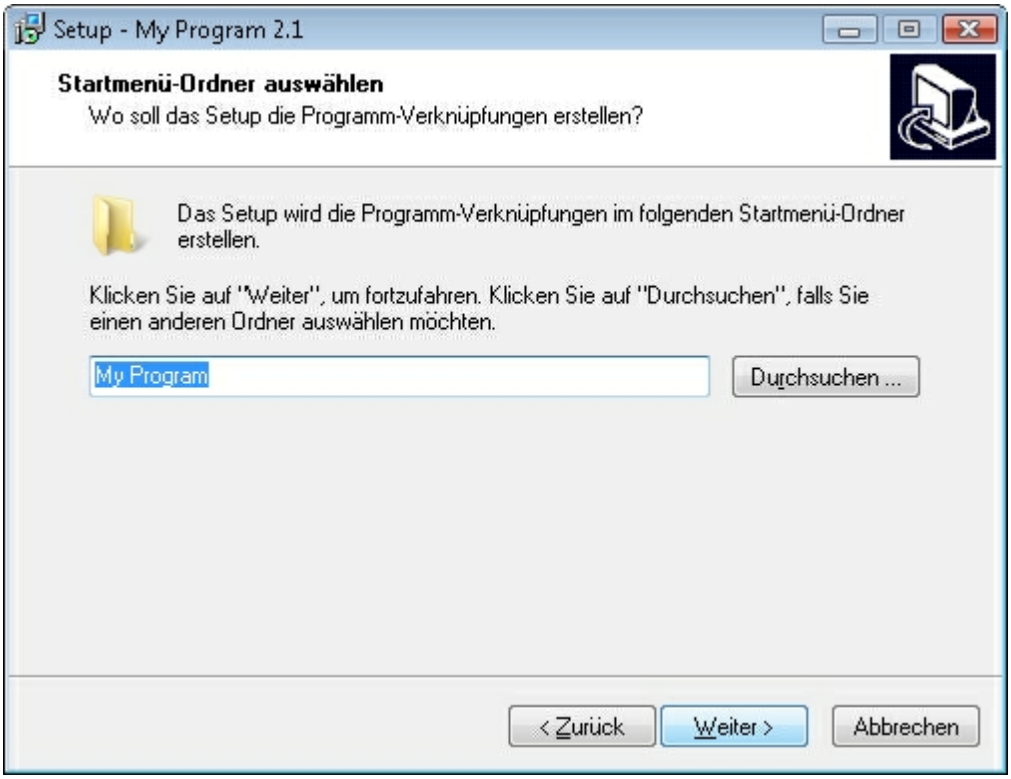
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



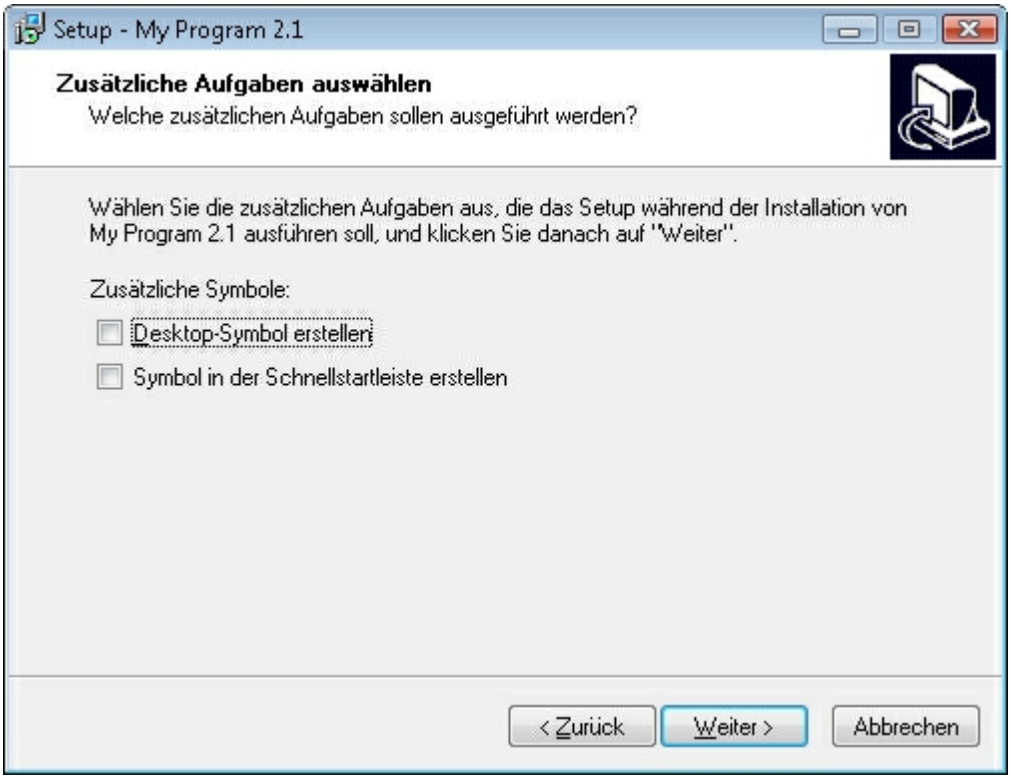
- Nur bei Ausführung der erweiterten Client Installation

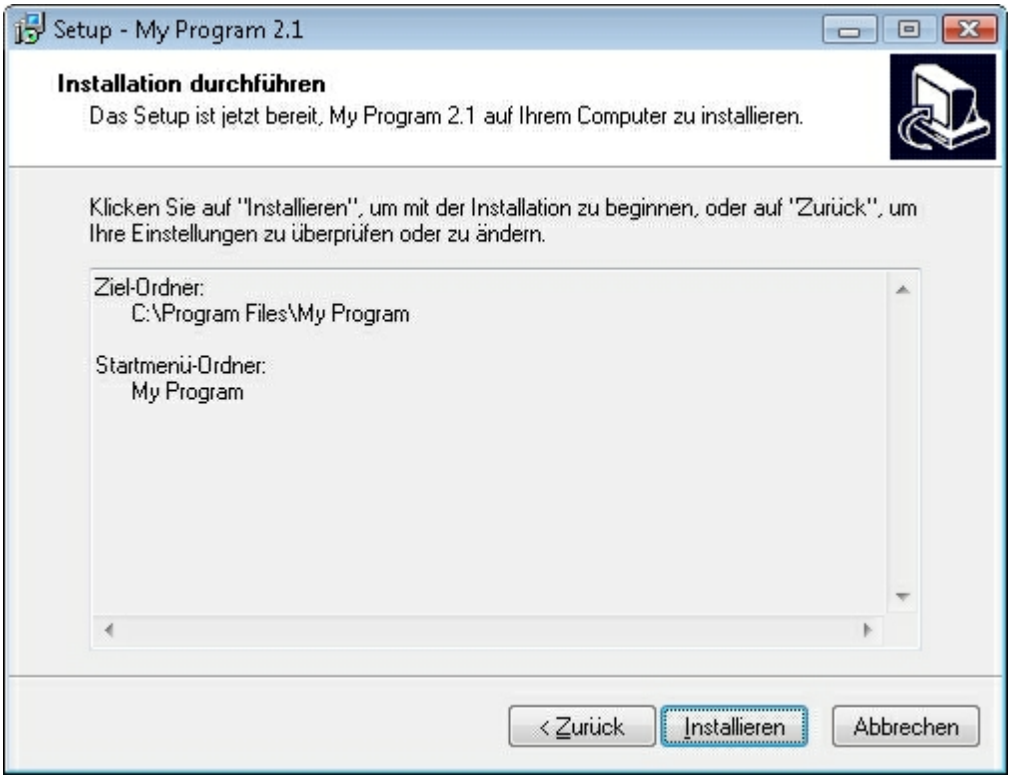
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



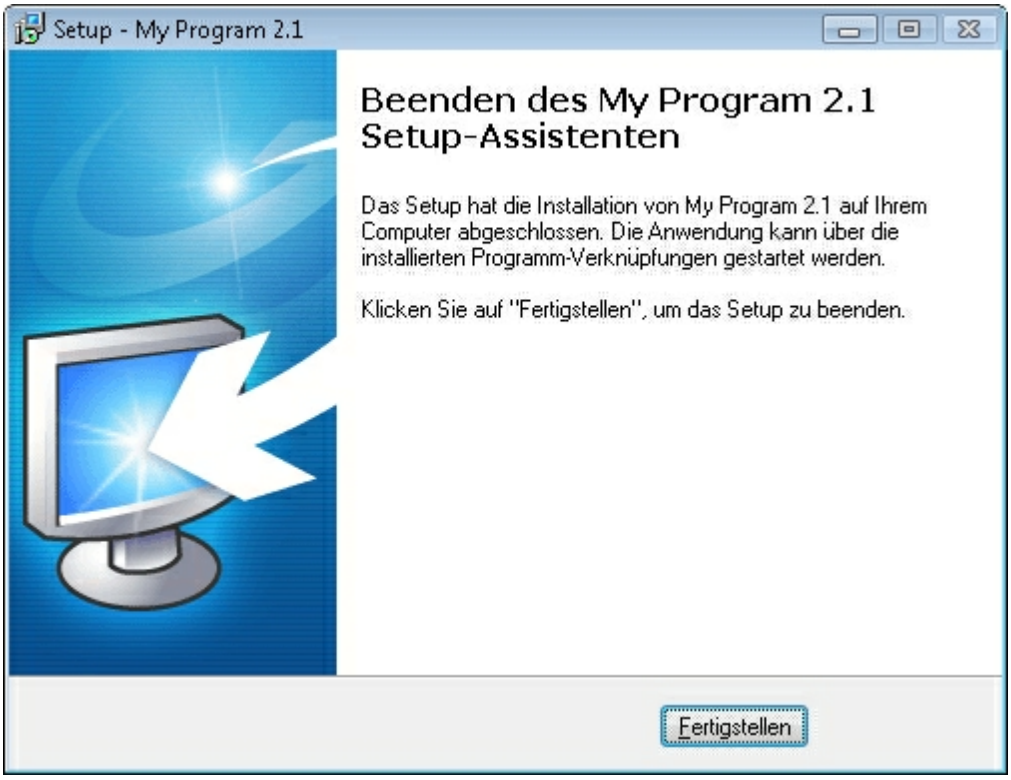


© 2011 Mirage Computer Systems GmbH





© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13 Integration in Online Shops

Multimedia Protector bietet eine Integration in die E-Commerce Shops von

- Avangate 288 (www.avangate.com)
- Cleverbridge 295 (www.cleverbridge.com)
- Element5 / ShareIt 308 (www.element5.com, www.shareit.com)

Die Integration in andere Shops ist auch möglich. Informationen hierzu können Sie durch Kontaktieren von support@mirage-systems.de anfordern.

Die nachfolgenden Kapitel erhalten keine Informationen über die Konfiguration der oben genannten E-Commerce Shops. Es werden nur die für die Integration von Multimedia Protector benötigten Schritte erläutert.

4.13.1 Über die Shop Integration

Erstellen Sie eine Schlüsselliste mit Seriennummern, die hiernach zum Shop hochgeladen wird. Nach Bestellvorgang wird der Auftragsbestätigung eine Seriennummer und ein Downloadlink beigefügt, über welchen der Kunde Ihre geschützte Anwendung herunterladen kann.

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen 249, deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche Seriennnummer erstellen.

Beide Szenarien werden Ihnen für Avangate 288, cleverbridge 295 und Element5 / Share-it! 308 beschrieben.

4.13.2 Avangate

Die Integration in das E-Commerce System von Avangate (www.avangate.com) kann ohne Programmierkenntnisse vorgenommen werden.

Nachfolgende Schritte sind zur Integration von Multimedia Protector notwendig:

- Erstellen einer Schlüsselliste mit Seriennummern 288
- Hochladen der Seriennummern 289
- Definieren eines Auslieferungstextes 291
- Hochladen der Projektdateien 293
- Definieren von Anlieferungsinformationen - Download Link 294

Dieser Arbeitsablauf ist für die Verwendung einer Einzelplatz- bzw. Benutzerlizenz gedacht. Der Bestellvorgang ermöglicht die Bestellung mehrerer Einzelbenutzerlizenzen. Es wird eine Lizenz pro Seriennummer geliefert.

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen 249, deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen. Diese Funktion wird derzeit nicht unterstützt.

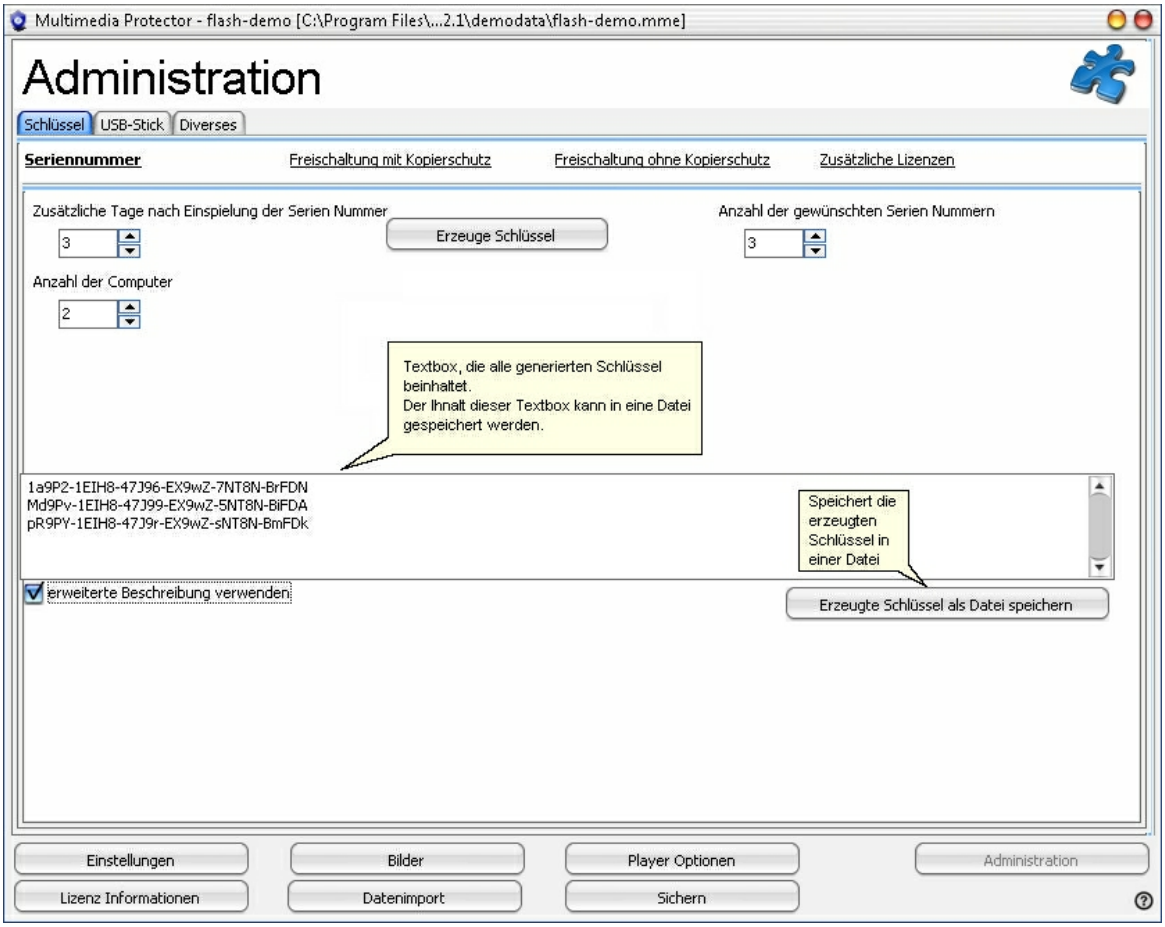
Die Benutzeroberfläche von Avangate steht nicht in Deutsch zur Verfügung. Daher sind englische Bildschirmmasken abgebildet.

4.13.2.1 Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen

Erstellen Sie, abhängig von Ihren Verkäufen, zuerst eine Schlüsselliste mit 100 oder 1000 Seriennummern und laden diese hiernach zum Shop hoch.

Die Schlüsselliste können Sie innerhalb der Kategorie "Administration" erstellen und **als Datei speichern**. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Erstellen einer Seriennummer 166.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

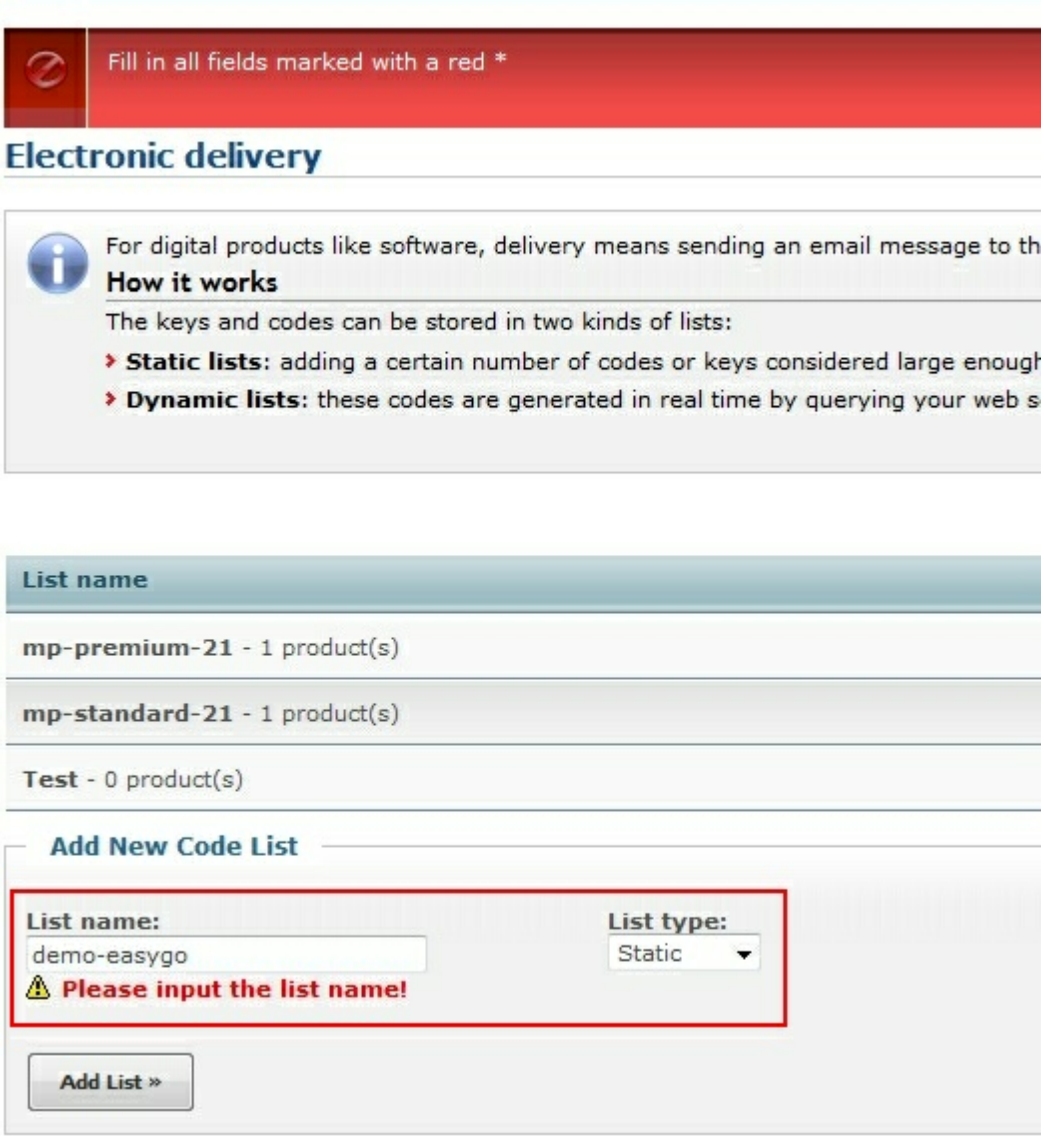


4.13.2.2 Hochladen der Seriennummern

Starten Sie das Avangate System und wählen Sie **Electronic Delivery.**

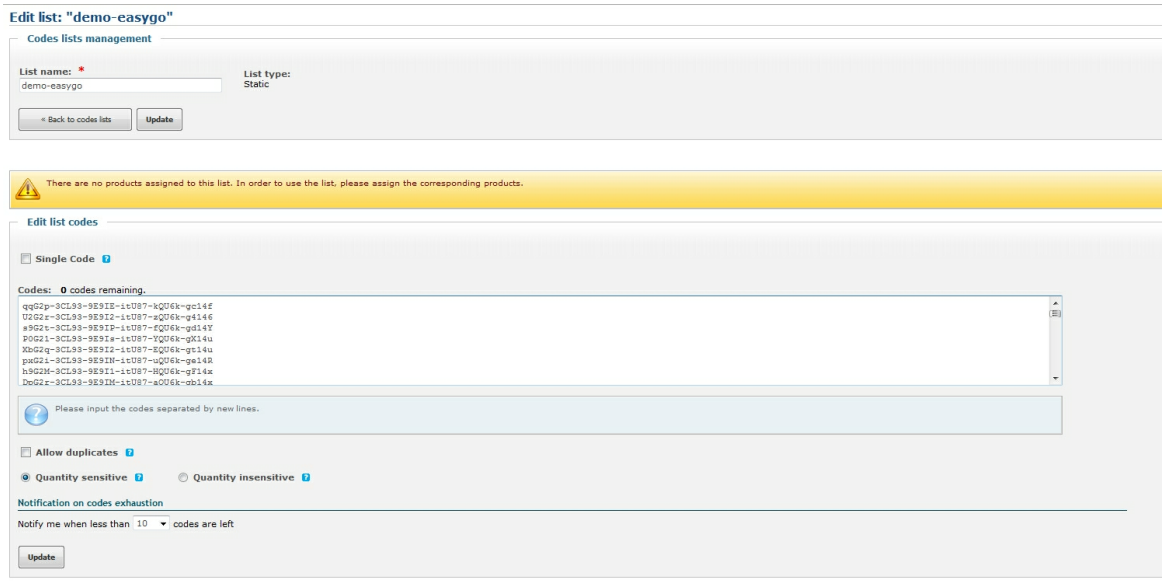
Geben Sie den **List Name** ein und wählen Sie den *List Type*: **Static**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Wählen Sie die Schaltfläche: **Edit**. Aus der zuvor erstellten Schlüsselliste kopieren Sie über die Zwischenablage die Seriennummern in das Feld **Codes** . Siehe auch: Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen. 288

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Seriennummer zur Liste hinzufügen

Wichtige Einstellungen sind:

- *Single Code* **nicht** anwählen
- *Allow Duplicates* **nicht** anwählen
- *Quantity Sensitive* ***auswählen***

4.13.2.3 Definieren eines Auslieferungstextes

Editieren Sie Ihr Produkt und fügen Sie einen **Anlieferungstext** hinzu. Wählen Sie dazu den TAB Reiter **additional delivery information.** Die Seriennummer wird automatisch bei diesem Text ergänzt. Sie können den Auslieferungstext in mehreren Sprachen erfassen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number

  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name). Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.

  If you don't have an Internet connection use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.

  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch

  Seriennummer

  Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung

  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren. Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.

Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar. Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

4.13.2.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien des Deploy Ordners 405 in eine ZIP-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***Ausliefern / Speichern als ZIP*** 145**"** in der Kategorie Sichern 145.

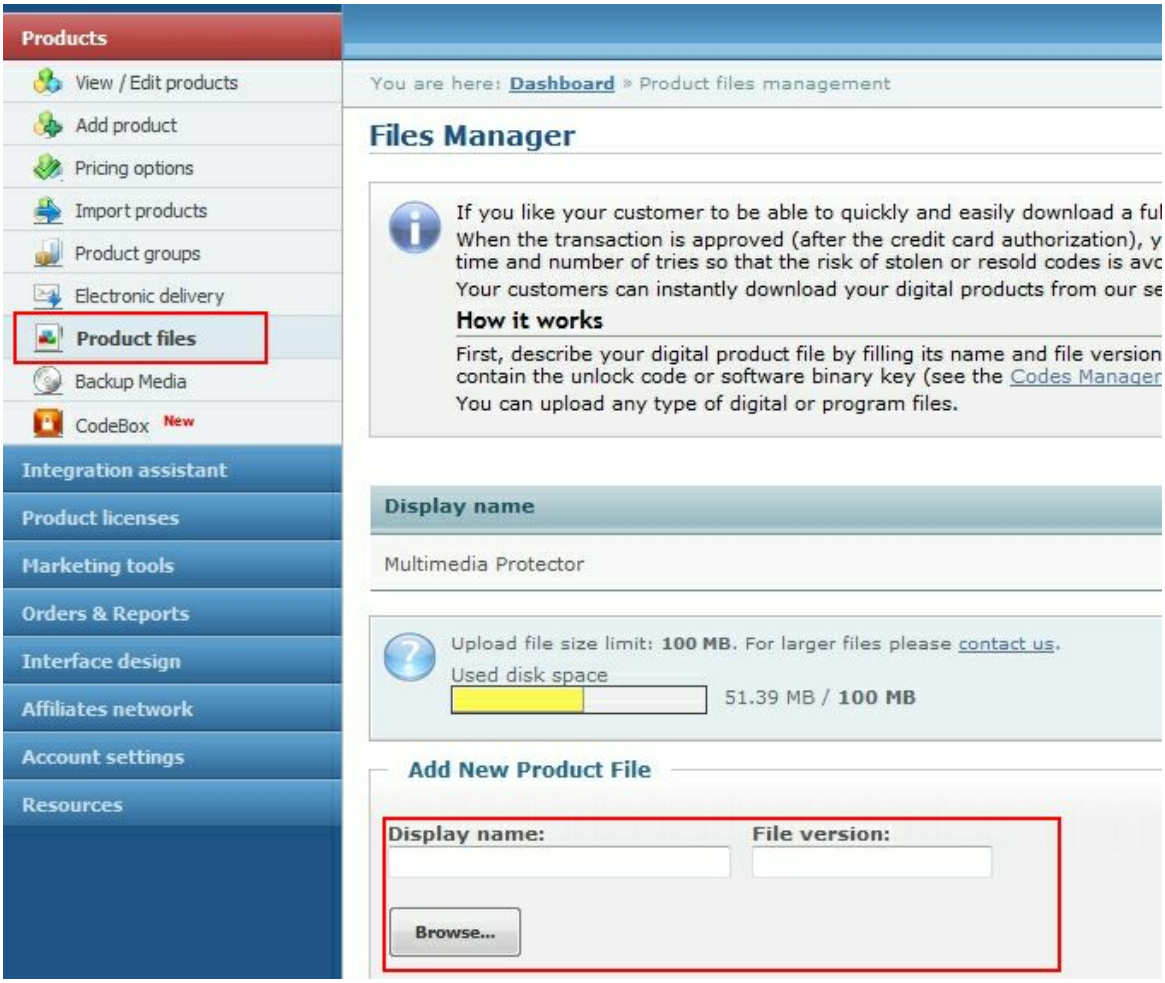
Starten Sie den Multimedia Player niemals zu Testzwecken, bevor Sie eine ZIP- oder EXE Datei erstellt haben. Da die Lizenzdatei 190 bei jedem Start modifiziert wird, kann diese nicht länger zur Distribution verwendet werden.

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers 153

Starten Sie Avangate und wählen **Product Files.** Dann klicken Sei auf die Schaltfläche **Browse**. Wählen Sie die ZIP Datei aus dem Deploy Ordner und laden diese hoch.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

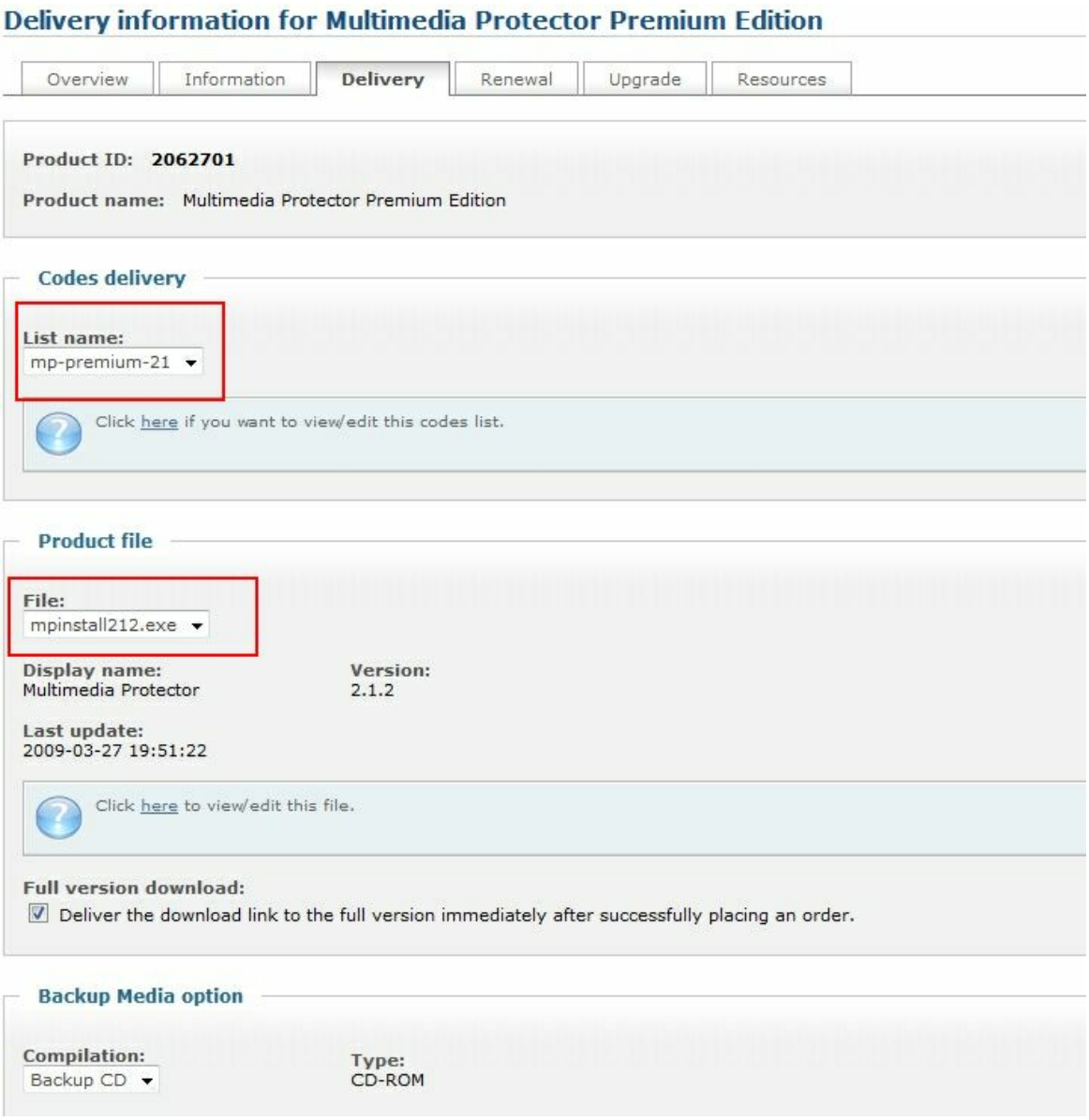


4.13.2.5 Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link

Wählen Sie ein Produkt. Innerhalb des TAB Reiters **Delivery,** legen Sie fest, dass Avangate Ihre Datei(en) per Download Link ausliefert.

- **List name**: Wählen Sie die passende Schlüsselliste - siehe: Hochladen der Seriennummern 289
- **File**: Wählen Sie Ihre Projekt Datei in der Auswahlliste - siehe: Hochladen der Projektdateien 293

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.3 cleverbridge

Die Integration in das E-Commerce System von cleverbridge (www.cleverbridge.com) kann ohne Programmierkenntnisse vorgenommen werden.

Nachfolgende Schritte sind zur Integration von Multimedia Protector notwendig:

- Erstellen einer Schlüsselliste mit Seriennummern 296
- Hochladen der Seriennummern 297
- Definieren eines Auslieferungstextes 298
- Hochladen der Projektdateien 300
- Definieren von Anlieferungsinformationen - Download Link 300

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Dieser Arbeitsablauf ist für die Verwendung einer Einzelplatz- bzw. Benutzerlizenz gedacht. Der Bestellvorgang ermöglicht die Bestellung mehrerer Einzelbenutzerlizenzen. Es wird eine Lizenz pro Seriennummer geliefert.

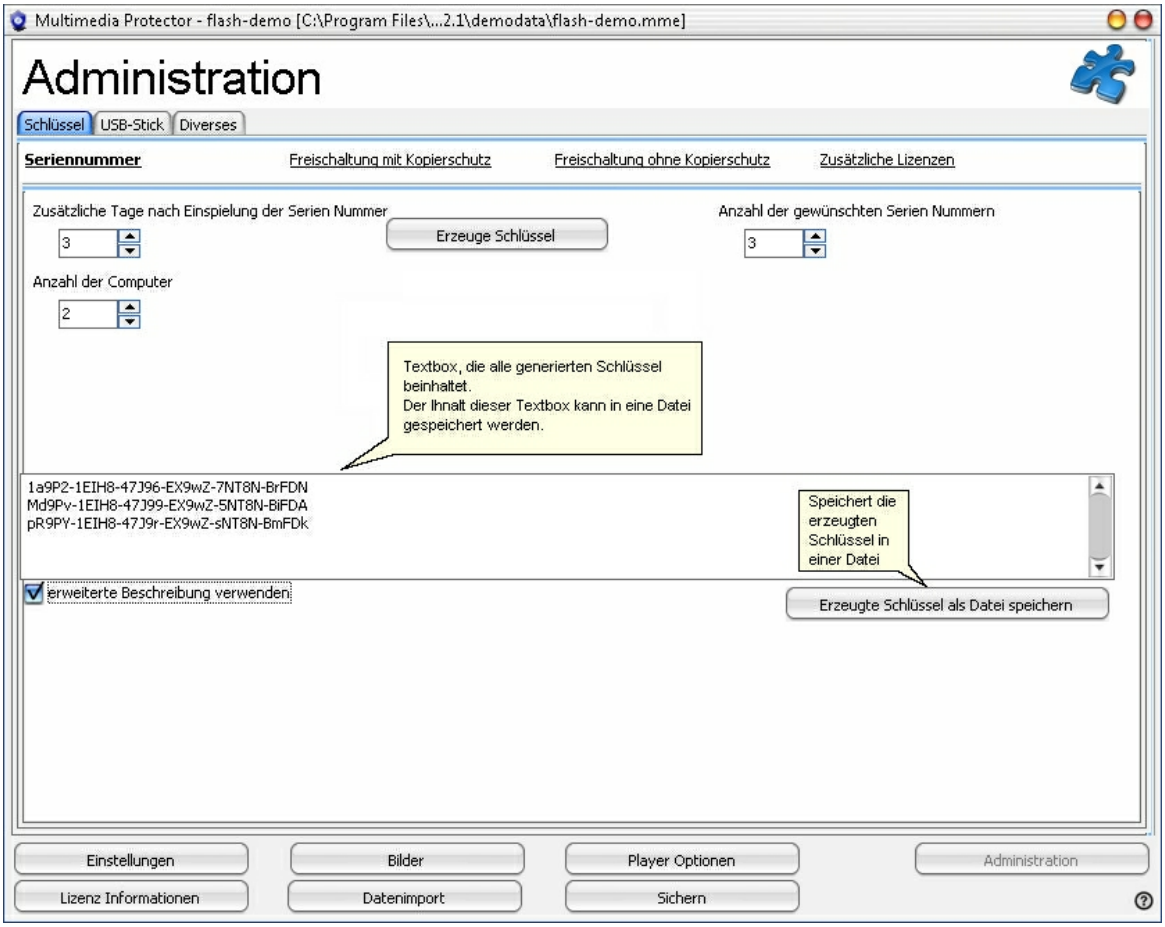
Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen249, deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen.

Siehe auch Kapitel: Erstellen von auftragspezifischen Seriennummern 301.

4.13.3.1 Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen

Erstellen Sie, abhängig von Ihren Verkäufen, zuerst eine Schlüsselliste mit 100 oder 1000 Seriennummern und laden diese hiernach zum Shop hoch.

Die Schlüsselliste können Sie innerhalb der Kategorie "Administration" erstellen und **als Datei speichern**. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Erstellen einer Seriennummer 166.

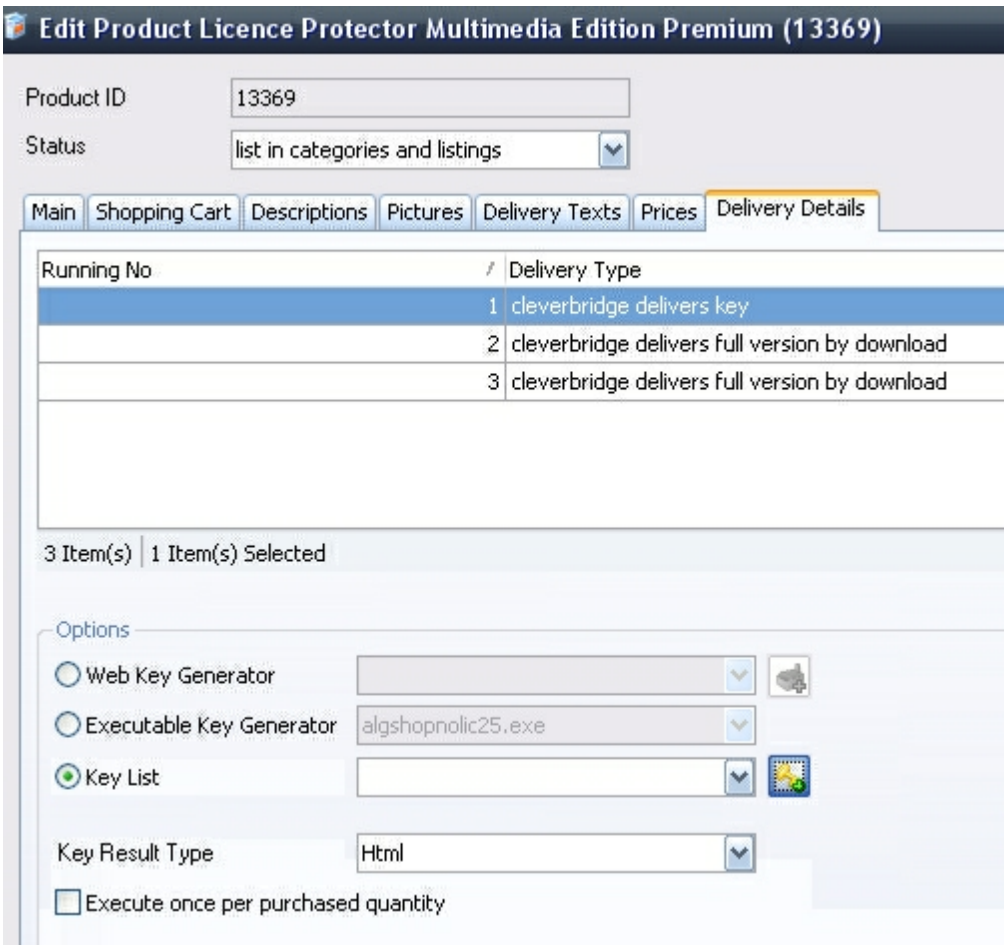


© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.13.3.2 Hochladen der Seriennummern

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen Ihr Produkt. Unter der Registerkarte **Delivery Details** können Sie die auszuliefernden Schlüssel definieren.

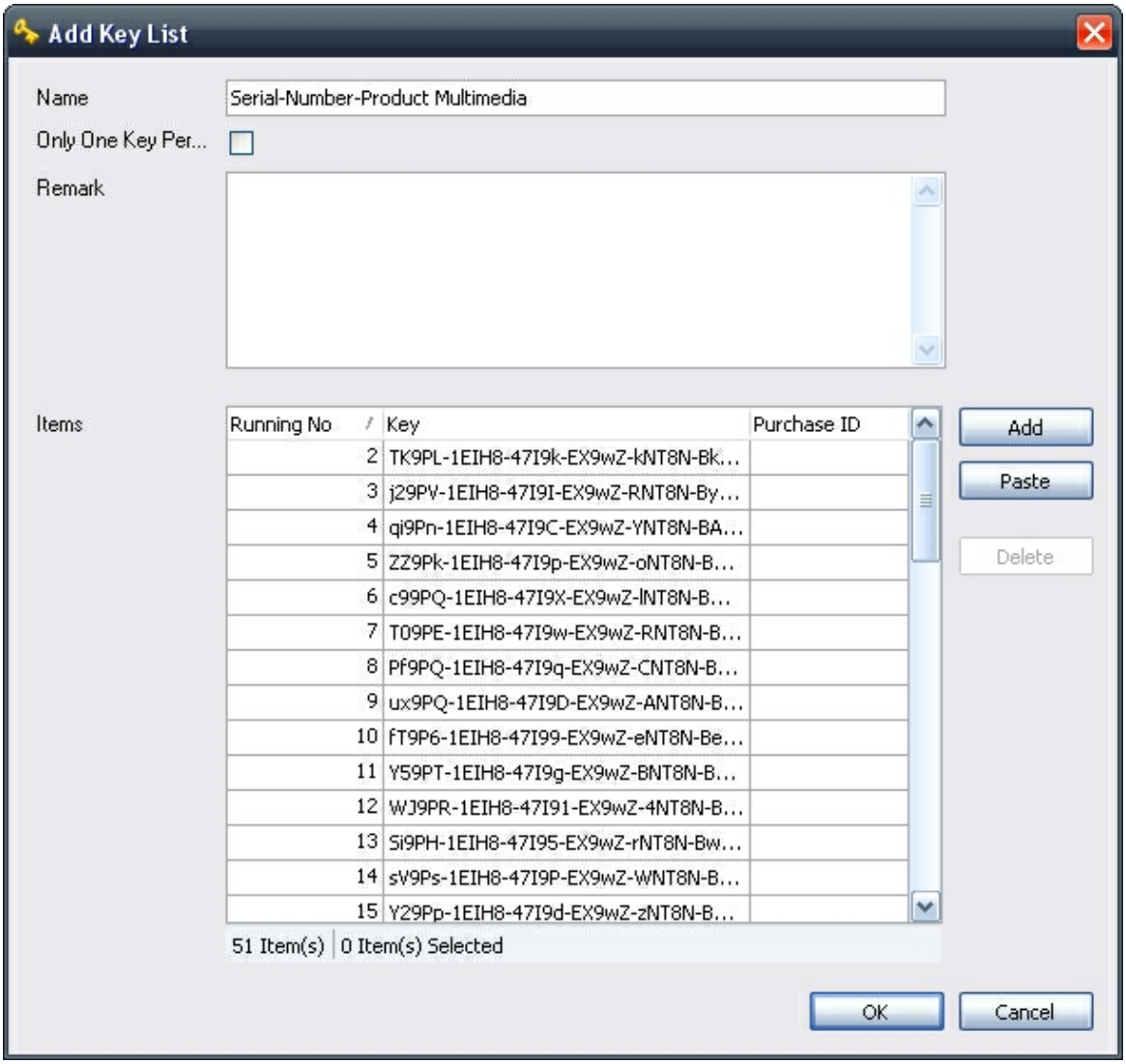
Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen **Cleverbridge delivers key.** Wählen Sie nun die Option **Key List** und klicken auf die Schaltfläche **.**



Anlieferungsinformationen - Auswählen einer Schlüsselliste

Geben Sie den Namen der Schlüsselliste ein, klicken auf die Schaltfläche **Add** und wählen die zuvor erstellte Schlüsselliste aus. Siehe auch: Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen 296.

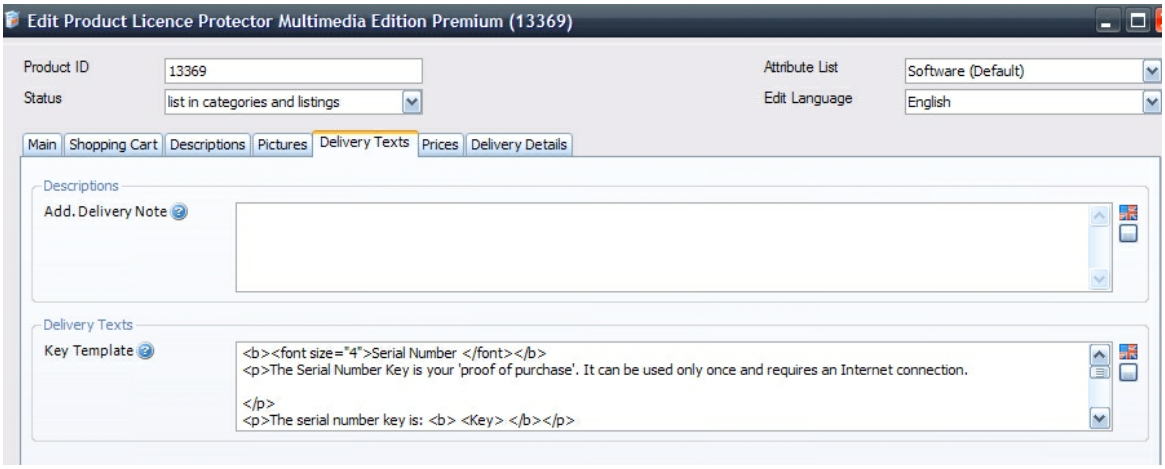
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.3.3 Definieren eines Auslieferungstextes

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus, wählen Ihr Produkt und fügen einen **Auslieferungstext** hinzu. Dieser Text beinhaltet die Seriennummer, welche nach dem Bestellvorgang erstellt wird. Der Anlieferungstext kann im HTML Format eingegeben werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden. Die Seriennummer wird mit der Variable **<Key>** eingefügt.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number
  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  The serial number key is: **<Key>**
  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name).

  Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.
  If you don't have an Internet connection, use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.
  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch
  Seriennummer Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung
  Die Seriennummer lautet: **<Key>**
  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren<I>.

  Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.
Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.
Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

4.13.3.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien des Deploy Ordners 405 in eine ZIP-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***Ausliefern / Speichern als ZIP*** 145**"** in der Kategorie Sichern 145.

Starten Sie den Multimedia Player niemals zu Testzwecken, bevor Sie eine ZIP- oder EXE Datei erstellt haben. Da die Lizenzdatei 190 bei jedem Start modifiziert wird, kann diese nicht länger zur Distribution verwendet werden.

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers 153

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen die Option **Product Files**. Klicken Sie nun auf die Schaltfläche **Upload Product File**, wählen die ZIP Datei aus dem Deploy Ordner und laden diese hoch.

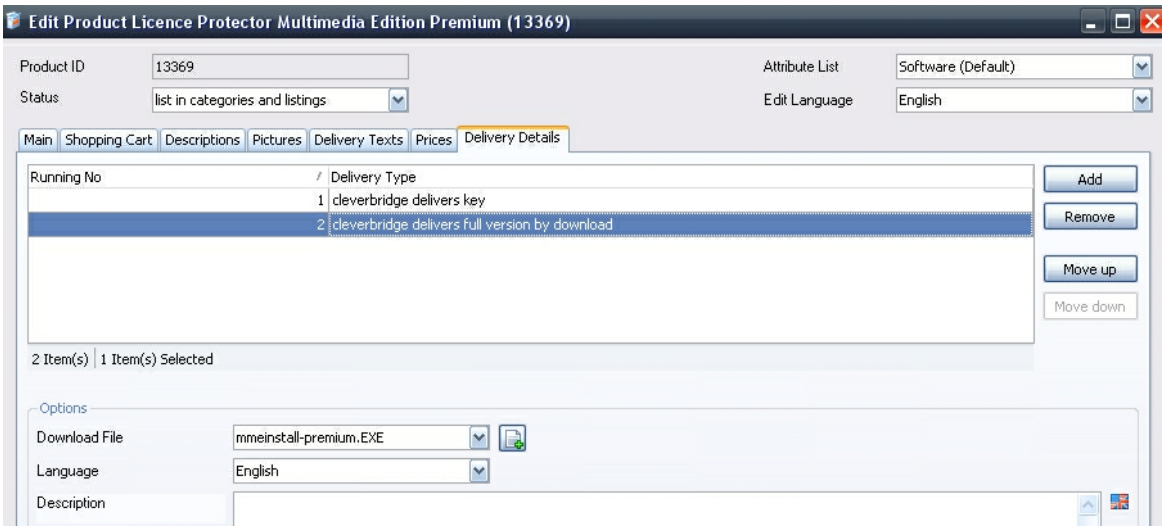
4.13.3.5 Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen Ihr Produkt. Unter der Registerkarte **Delivery Details** können Sie Ihre hochgeladene Projektdatei 300 auswählen, welche von cleverbridge in der Auftragsbestätigung als Download Link bereitgestellt wird.

Klicken Sie nun auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **Cleverbridge delivers**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

full version by download. Selektieren Sie hiernach unter *Download File* die von Ihnen hochgeladene Projektdatei[300].

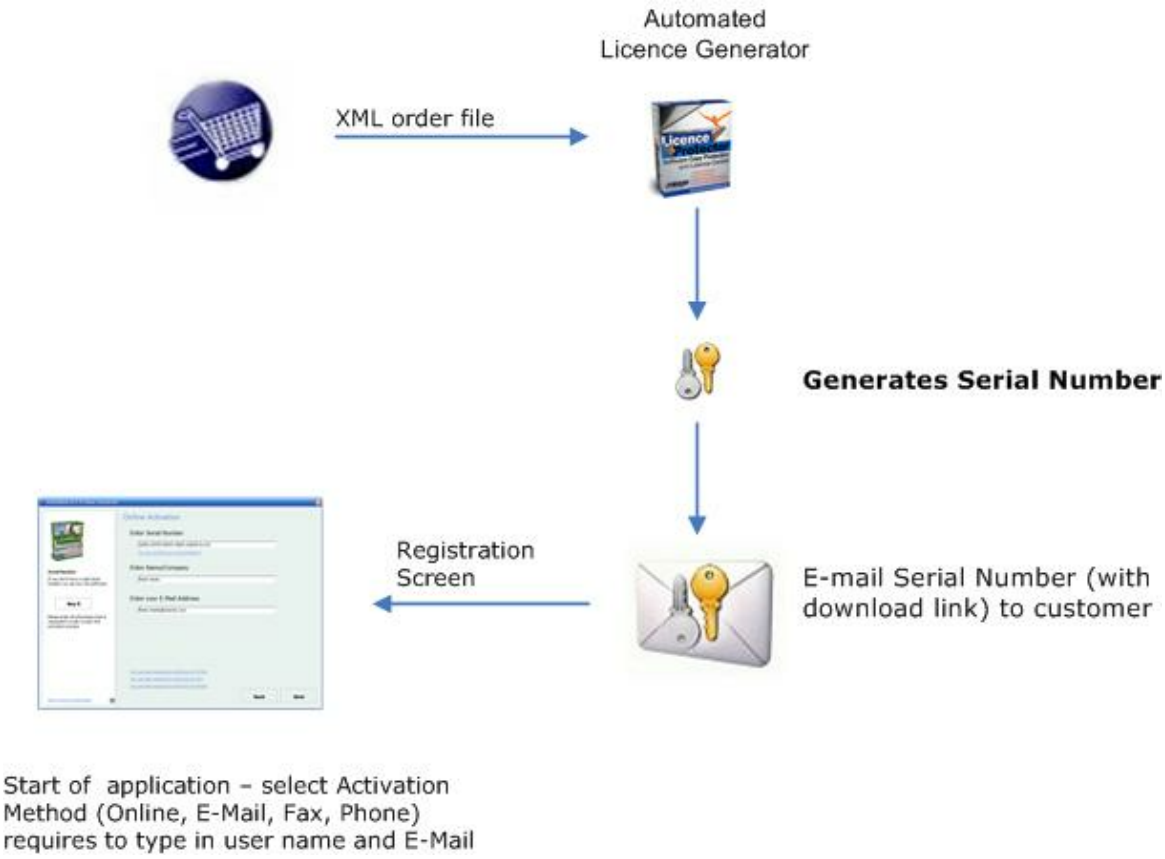


4.13.3.6 Erstellen von auftragspezifischen Seriennummern

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen[249], deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen.

Nach dem Bestellvorgang wird der Automatische Lizenzgenerator (ALG) vom Shop System ausgeführt. Der Automatische Lizenzgenerator verwendet die im Bestellvorgang angegebene Lizenzanzahl und eine spezielle Definitionsdatei, um die Seriennummer zu generieren. Diese enthält die Anzahl der Netzwerklizenzen.

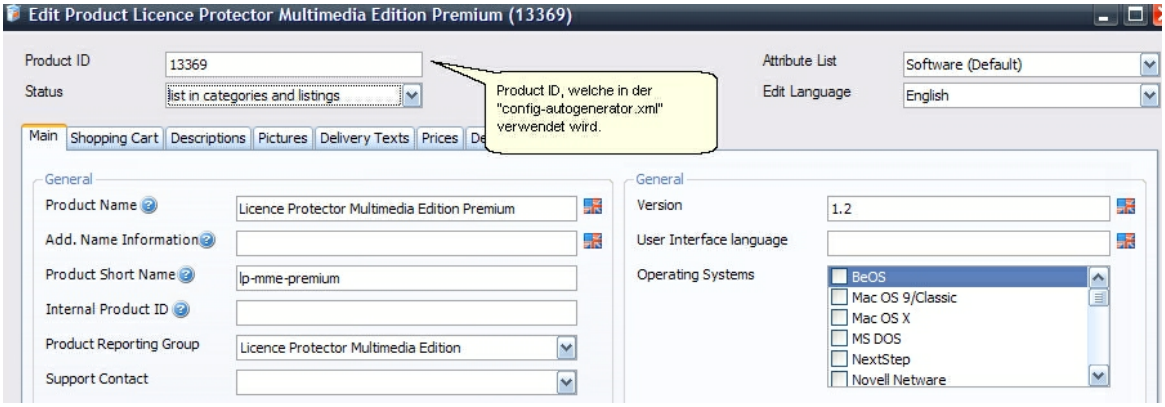
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.3.6.1 Anpassen der Konfigurationsdatei

Mittels dem Programm *Commerce Assistant* (CA) von cleverbridge, können Sie die von Ihnen zu vertreibende Produkte auswählen.

Fügen Sie dem cleverbridge Shop zuerst einen neuen Artikel hinzu. Hierzu fügen Sie der Konfigurationsdatei die **Product ID** hinzu, welche Sie dem cleverbridge Shop entnehmen können.



Hinzufügen eines Produktes mittels Commerce Assistant

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Die zur Generierung einer Seriennummer[416] erforderliche Konfigurationsdatei wird automatisch erstellt. Diese befindet sich, nach Speichern[143] des Projektes, im Verzeichnis "..\Projektname**\Config\shop-integration**"

Projektname.xml

Diese Datei beinhaltet interne Projektdefinitionen und darf nicht verändert werden.

Config-Autogenerator.xml

Diese Datei muss adaptiert werden. Fügen Sie die Product ID (Artikelnummer) hinzu, welche Sie dem Shop System entnehmen können.

Der Name der Datei "**config-autogenerator.xml**" darf nicht verändert werden. Sollten Sie über mehrere Produkte verfügen, so können Sie der Datei **mehrere Produktdefinitionen hinzufügen**. Nutzen Sie hierzu einen XML Editor[390].

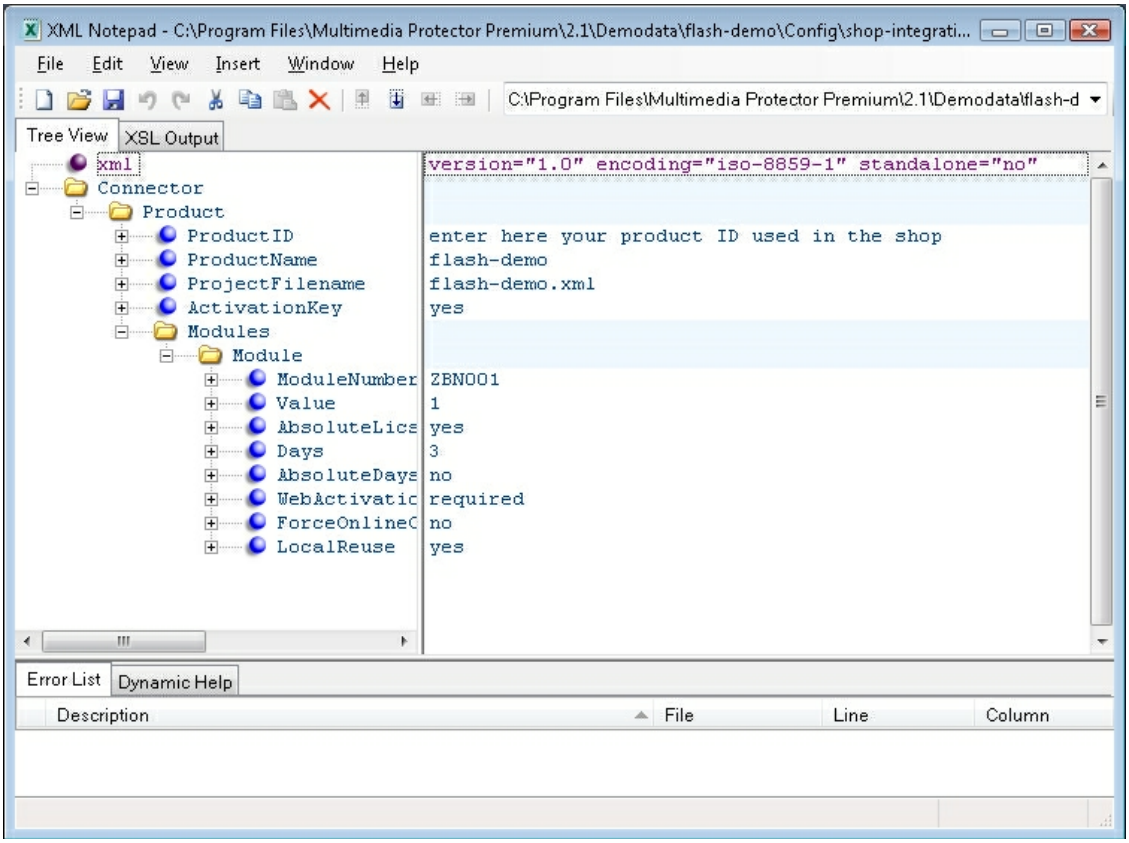
- Seriennummer - Definition
  Ersetzen Sie in der Datei "config-autogenerator.xml" die

  - ProductID mit der **Product ID von cleverbridge**

  Ändern Sie die anderen Werte mit Vorsicht.

  - Value - sollte den Wert 1 haben. Wird mit der Bestellanzahl multipliziert.
  - Days - siehe auch: Zusätzliche Tage nach Einspielen der Seriennummer[166]

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.3.6.2 Senden der Dateien an cleverbridge

Da es nicht möglich ist, die Dateien direkt hochzuladen, müssen nachfolgende Dateien per E-Mail an cleverbridge gesendet werden.

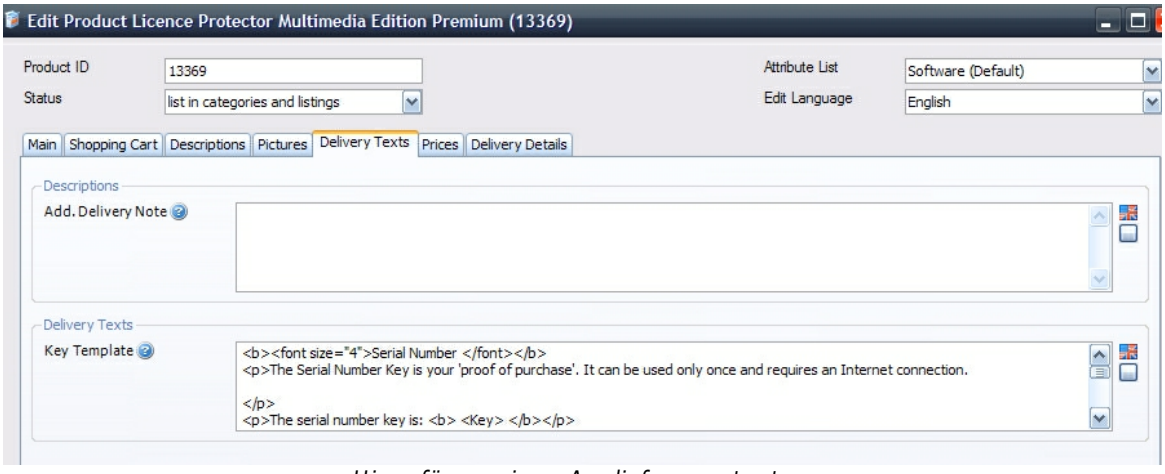
- config-autogenerator.xml 302.
- Ihre Projektvorlage(n) (projectname.xml): Diese befindet sich im Ordner "..\Projektname **\Config\shop-integration**".
- Den Generator für cleverbridge. Der Name der Datei lautet: "**algshopxy.exe**". XY steht hierbei für die Versionsnummer. Beispiel: "algshop25.exe". Die Datei befindet sich unter: "..\Multimedia Protector\Shop" oder "..\Automatic Generator".
- Ihre Lizenzdatei ***mp.lic*** aus dem Verzeichnis "..\Multimedia Protector\".

Sollten Sie über mehrere Produkte verfügen, welche auf unterschiedlichen Versionen von Multimedia Protector basieren, so können Sie für jedes Produkt die "algshop.exe" der jeweiligen Multimedia Protector Version verwenden.

4.13.3.6.3 Definieren eines Anlieferungstextes

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus, wählen Ihr Produkt und fügen einen **Auslieferungstext** hinzu. Dieser Text beinhaltet die Seriennummer, welche nach dem Bestellvorgang erstellt wird. Der Anlieferungstext kann im HTML Format eingegeben werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden. Die Seriennummer wird mit der Variable **<Key>** eingefügt.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number
  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  The serial number key is: **<Key>**
  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name).

  Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.
  If you don't have an Internet connection, use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.
  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch
  Seriennummer Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung
  Die Seriennummer lautet: **<Key>**
  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren<I>.

  Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.
Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.
Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

4.13.3.6.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien des Deploy Ordners[405] in eine ZIP-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***Ausliefern / Speichern als ZIP***[145]**"** in der Kategorie Sichern[145].

Starten Sie den Multimedia Player niemals zu Testzwecken, bevor Sie eine ZIP- oder EXE Datei erstellt haben. Da die Lizenzdatei[190] bei jedem Start modifiziert wird, kann diese nicht länger zur Distribution verwendet werden.

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers[153]

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen die Option **Product Files**. Klicken Sie nun auf die Schaltfläche **Upload Product File**, wählen die ZIP Datei aus dem Deploy Ordner und laden diese hoch.

4.13.3.6.5 Definieren von Anlieferungsinformationen - Automatischer Lizenzgenerator

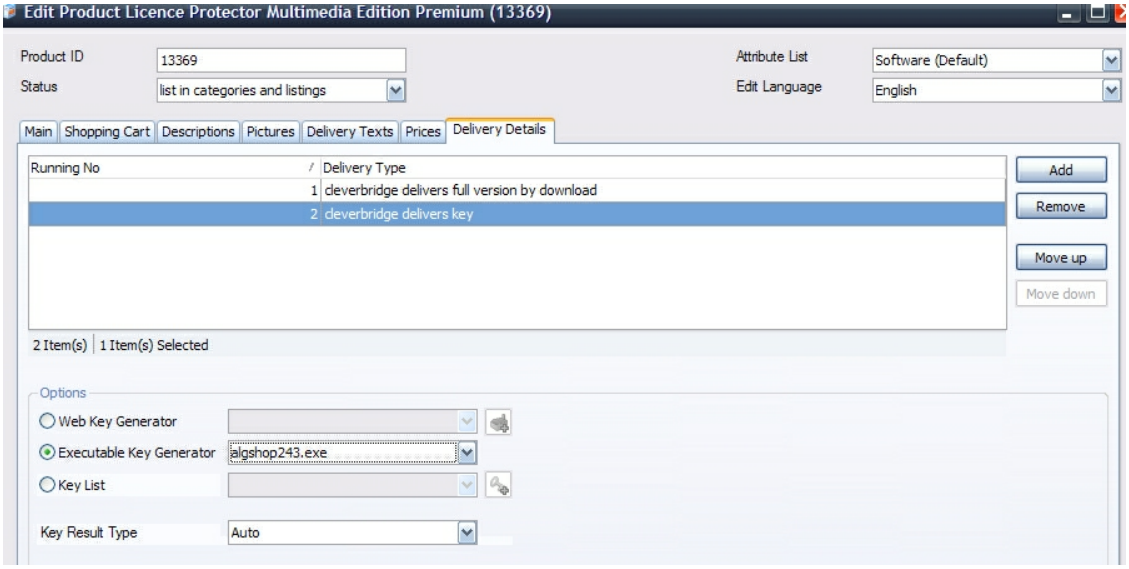
Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen Ihr Produkt. Unter der Registerkarte **Delivery Details** können Sie den Automatischen Lizenzgenerator hinzufügen, welcher nach dem Bestellvorgang vom Shop System ausgeführt wird. Siehe auch: Senden der Dateien an cleverbridge[304] für Informationen zum Hochladen der

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

erforderlichen Dateien.

- Hinzufügen des Automatischen Lizenzgenerators

  Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **Cleverbridge delivers key.** Wählen Sie hiernach die Option **Executable Key Generator** und selektieren den aktuellsten Lizenzgenerator. Der Name dessen lautet: "**algshopxy.exe**". XY steht hierbei für die Versionsnummer. Beispiel: "algshop25.exe".

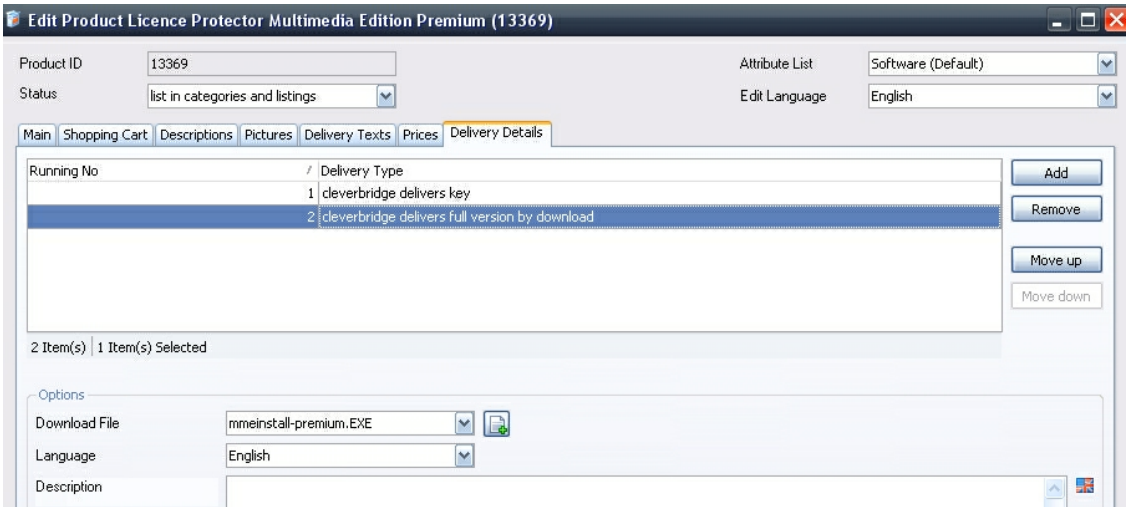


Im nächsten Schritt muss Ihr Produktdownload hinzugefügt werden.

- Hinzufügen Produktdownloads

  Klicken Sie nun auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **Cleverbridge delivers full version by download.** Selektieren Sie hiernach unter *Download File* die von Ihnen hochgeladene Projektdatei 300.

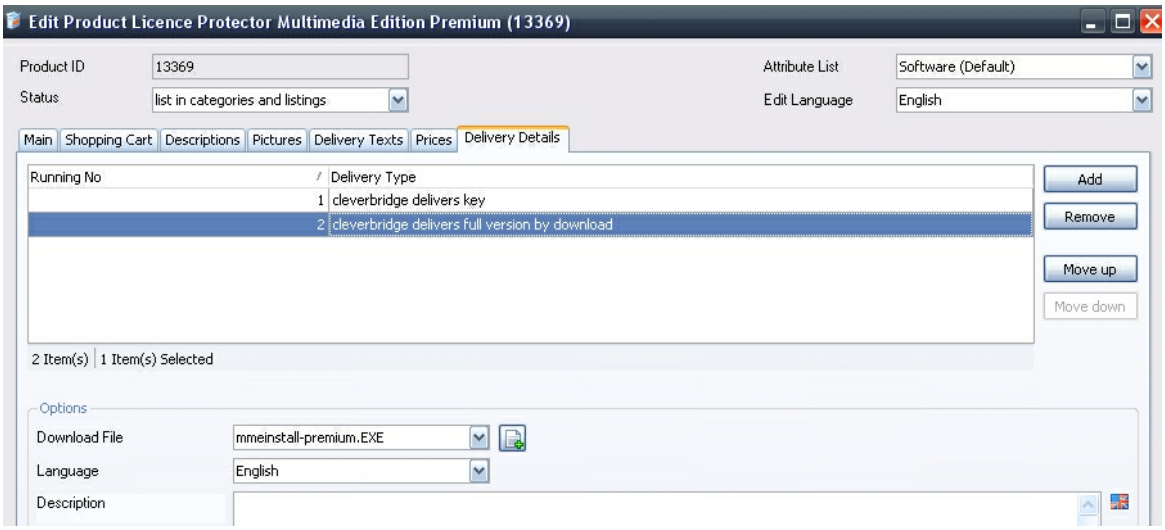
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.3.6.6 Definieren von Anlieferungsinformationen - Dow nload Link

Führen Sie den cleverbridge *Commerce Assistant* aus und wählen Ihr Produkt. Unter der Registerkarte **Delivery Details** können Sie Ihre hochgeladene Projektdatei[300] auswählen, welche von cleverbridge in der Auftragsbestätigung als Download Link bereitgestellt wird.

Klicken Sie nun auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **Cleverbridge delivers full version by download.** Selektieren Sie hiernach unter *Download File* die von Ihnen hochgeladene Projektdatei[300].



4.13.4 Element5/ShareIt

Die Integration in das E-Commerce System von Element5 / Share-it! (www.element5.com , www.shareit.com) kann ohne Programmierkenntnisse vorgenommen werden. Ihre Projekte können in die E-Commerce shops von Share-it! und element5 auf die selbe Weise integriert werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Nachfolgende Schritte sind zur Integration von Multimedia Protector notwendig:

- Erstellen einer Schlüsselliste mit Seriennummern 296
- Hochladen der Seriennummern 297
- Definieren eines Auslieferungstextes 298
- Hochladen der Projektdateien 300
- Definieren von Anlieferungsinformationen - Download Link 300

Dieser Arbeitsablauf ist für die Verwendung einer Einzelplatz- bzw. Benutzerlizenz gedacht. Der Bestellvorgang ermöglicht die Bestellung mehrerer Einzelbenutzerlizenzen. Es wird eine Lizenz pro Seriennummer geliefert.

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen 249, deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen.

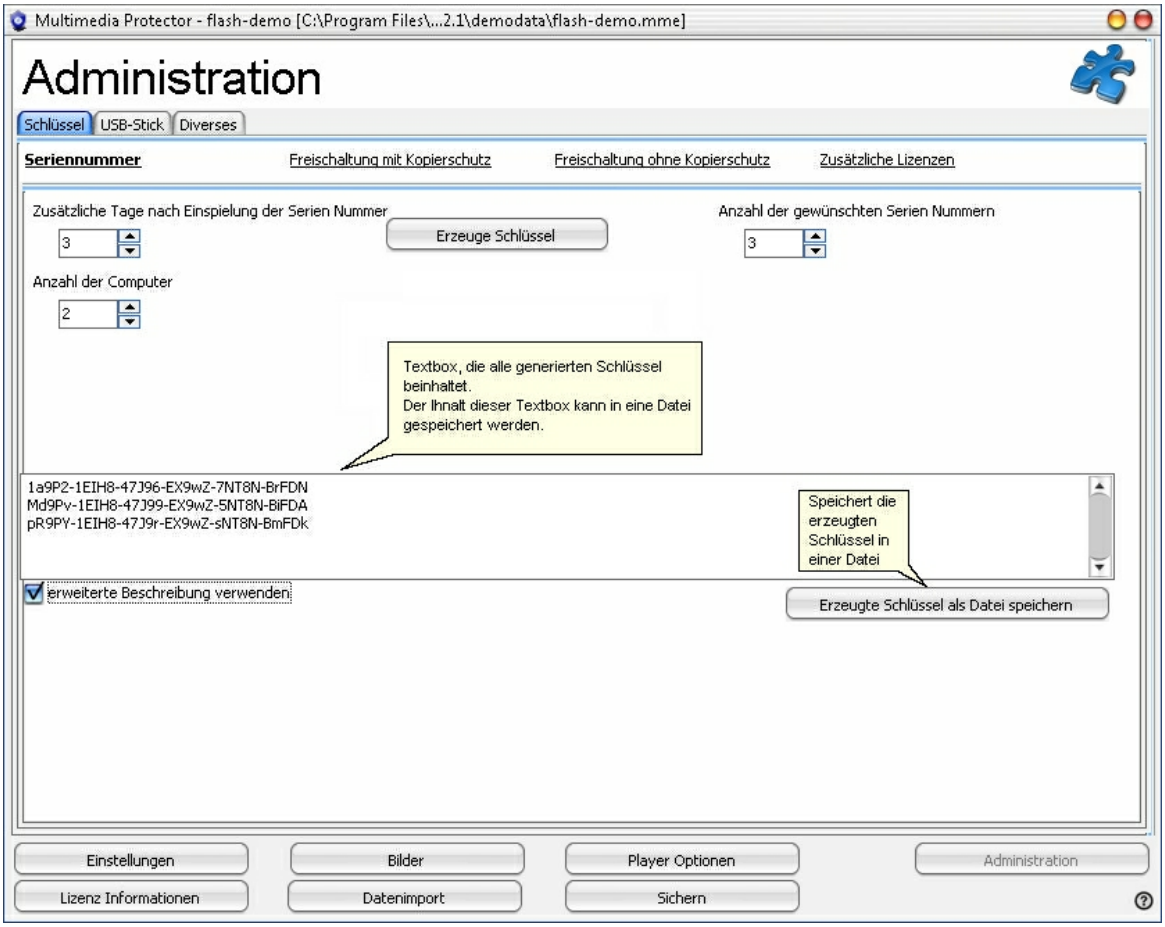
Siehe auch Kapitel: Erstellen von auftragspezifischen Seriennummern 301.

4.13.4.1 Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen

Erstellen Sie, abhängig von Ihren Verkäufen, zuerst eine Schlüsselliste mit 100 oder 1000 Seriennummern und laden diese hiernach zum Shop hoch.

Die Schlüsselliste können Sie innerhalb der Kategorie "Administration" erstellen und **als Datei speichern**. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Erstellen einer Seriennummer 166.

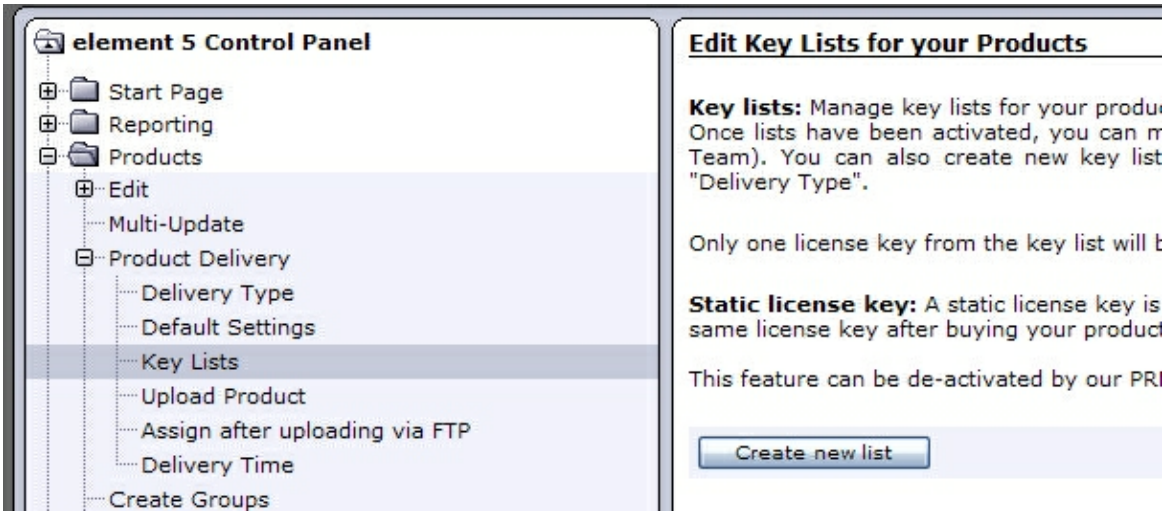
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.4.2 Hochladen der Seriennummern

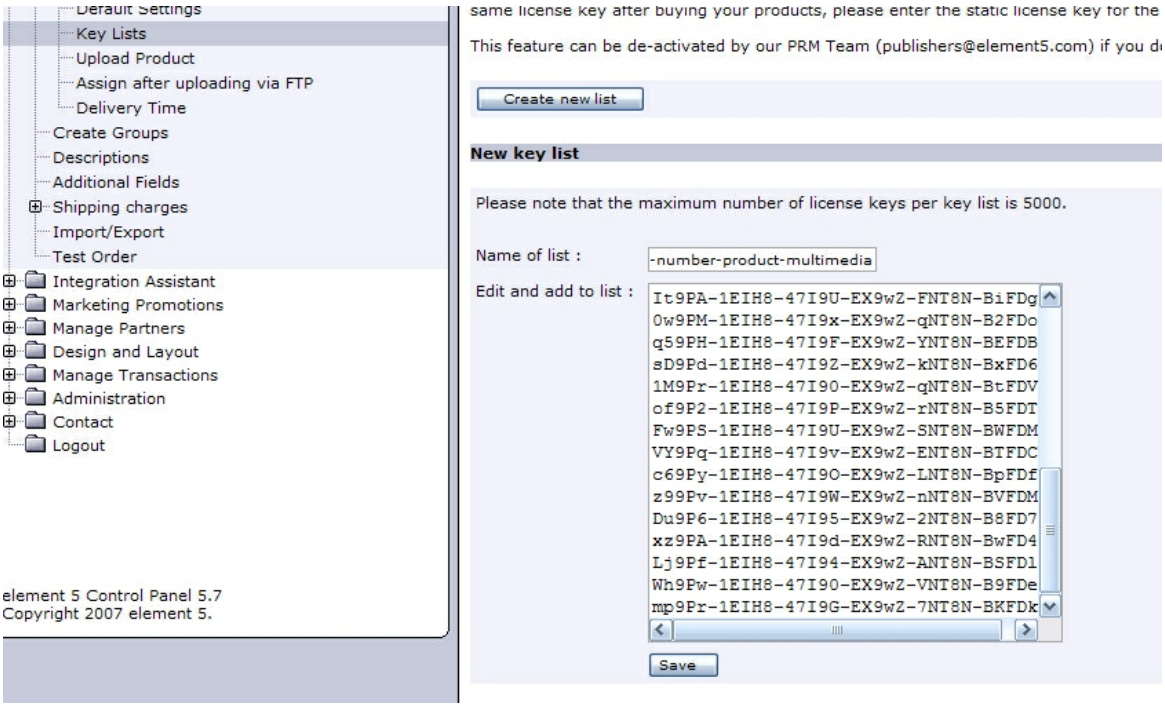
Starten Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel*.

Wählen Sie ***Key Lists*** und klicken hiernach auf die Schaltfläche *Create new list*.



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Öffnen Sie nun die von Ihnen erstellte Schlüsselliste (Siehe auch: Schlüsselliste mit Seriennummern erstellen 296) und kopieren alle Schlüssel in die Zwischenablage (STRG+C). Wechseln Sie zum Control Panel, vergeben der Schlüsselliste einen Namen und fügen die zuvor in die Zwischenablage kopierten Seriennummern ein (STRG+V).

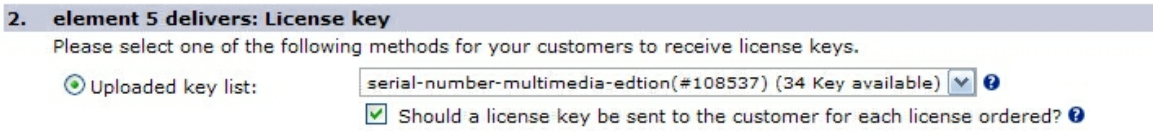


Kopieren der Seriennummern aus der Zwischenablage

Im letzten Schritt müssen Sie die Schlüsselliste einem Produkt zuweisen.

Hierzu selektieren Sie *Product Delivery*, ***Delivery Type***. Wählen Sie auf der rechten Seite Ihr Produkt und klicken auf die Schaltfläche *Show data.*

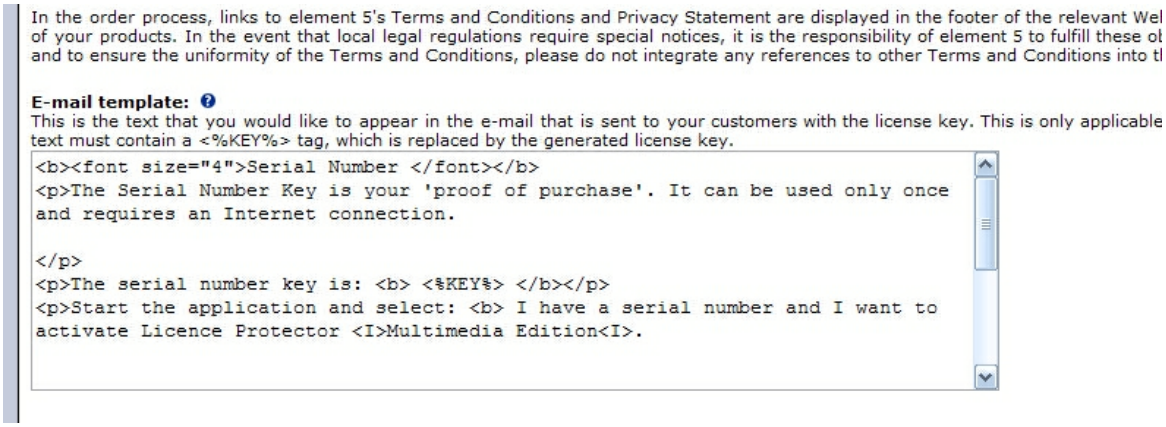
Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen **element5 delivers: License Key.** Selektieren Sie Ihre Schlüsselliste aus Liste *Uploaded Key list* und aktivieren die Option *Should a license key be sent to the customer for each license ordered?*



4.13.4.3 Definieren eines Auslieferungstextes

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus, wählen Ihr Produkt und fügen einen **Auslieferungstext** hinzu. Dieser Text beinhaltet die Seriennummer, welche nach dem Bestellvorgang erstellt wird. Der Anlieferungstext kann im HTML Format eingegeben werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden. Die Seriennummer wird mit der Variable **<Key>** eingefügt.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number
  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  The serial number key is: **<%KEY%>**
  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name).

  Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.
  If you don't have an Internet connection use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.
  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch
  Seriennummer Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung
  Die Seriennummer lautet: **<<%KEY%>**
  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren<I>.

  Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.
Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.
Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

4.13.4.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien des Deploy Ordners 405 in eine ZIP-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***Ausliefern / Speichern als ZIP*** 145**"** in der Kategorie Sichern 145.

Starten Sie den Multimedia Player niemals zu Testzwecken, bevor Sie eine ZIP- oder EXE Datei erstellt haben. Da die Lizenzdatei 190 bei jedem Start modifiziert wird, kann diese nicht länger zur Distribution verwendet werden.

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers 153

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus und wählen die Option **Upload Product**. Mittels der Funktion **Replace an existing file** oder **Upload a new file**, können Sie die, in dem Deploy Ordner enthaltene ZIP Datei hochladen.

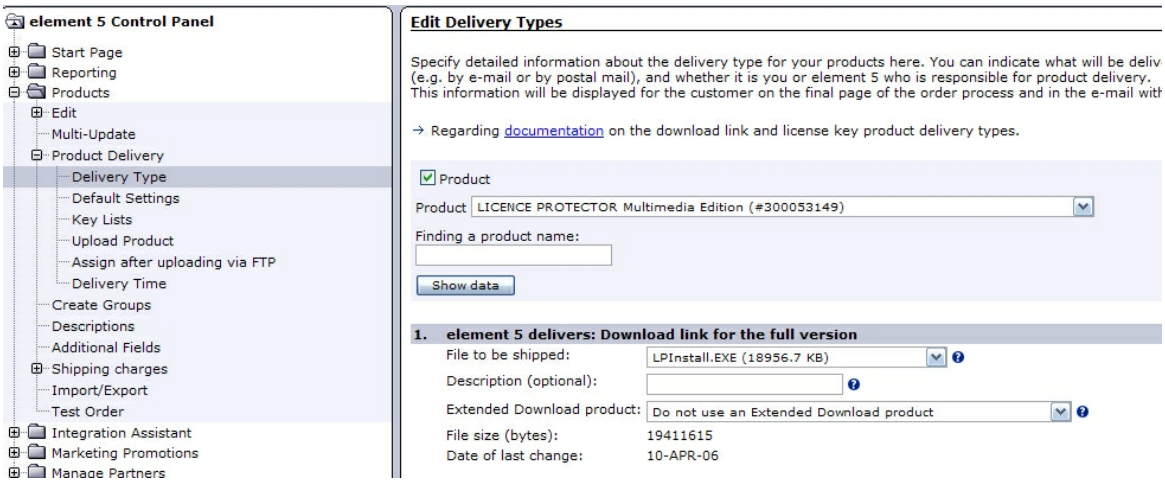
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.13.4.5 Definieren von Auslieferungsinformationen - Download Link

Starten Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel*. Unter der Funktion **Delivery Details** können Sie Ihre hochgeladene Projektdatei[300] auswählen, welche von Element5 / Share-it! in der Auftragsbestätigung als Download Link bereitgestellt wird.

Wählen Sie die Funktion ***Delivery Type***, selektieren Ihr Produkt und klicken auf die Schaltfläche *Show data.*

Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **element5 delivers: download link for the full version.** Wählen Sie hiernach "*File to be shipped*" und selektieren die, in der Drop-Down liste aufgeführte Projektdatei[313].

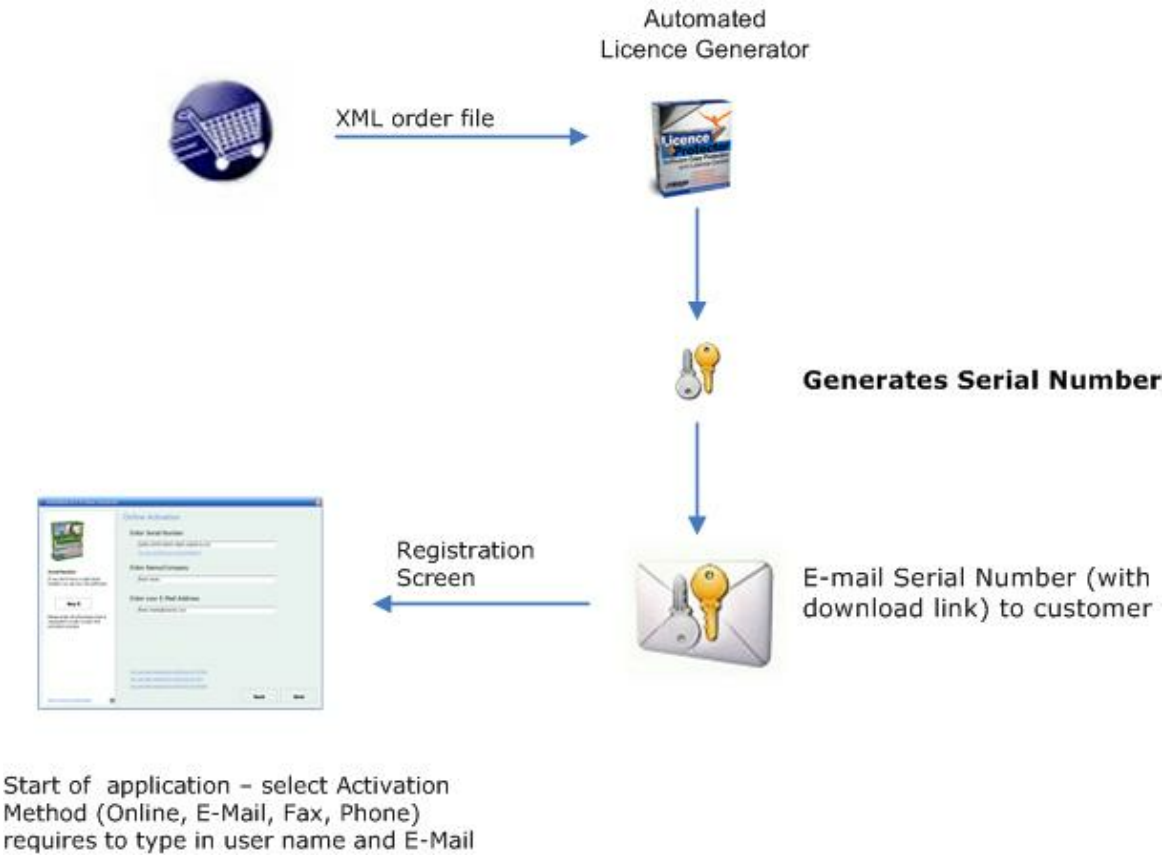


4.13.4.6 Erstellen von auftragspezifischen Seriennummern

Die Verwendung einer Schlüsselliste ist beim Vertrieb von Netzwerklizenzen[249], deren Lizenzanzahl je Bestellvorgang unterschiedlich ist, nicht möglich. Hierzu müssen Sie eine, für jeden Bestellvorgang unterschiedliche, Seriennnummer erstellen.

Nach dem Bestellvorgang wird der Automatische Lizenzgenerator (ALG) vom Shop System ausgeführt. Der Automatische Lizenzgenerator verwendet die im Bestellvorgang angegebene Lizenzanzahl und eine spezielle Definitionsdatei, um die Seriennummer zu generieren. Diese enthält die Anzahl der Netzwerklizenzen.

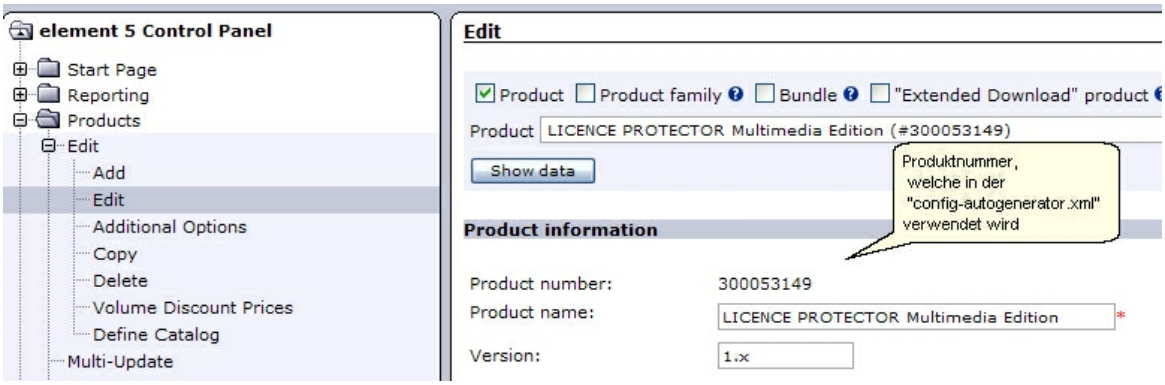
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.4.6.1 Anpassen der Konfigurationsdatei

Mittels dem *Control Panel* von Element5 / Share-it!, können Sie die von Ihnen zu vertreibende Produkte auswählen.

Fügen Sie dem Element5 / Share-it! Shop zuerst einen neuen Artikel hinzu. Hierzu fügen Sie der Konfigurationsdatei die **Product ID** hinzu, welche Sie dem Element5 / Share-it! Shop entnehmen können.



Hinzufügen eines Produktes über das Control Panel

Die zur Generierung einer Seriennummer[416] erforderliche Konfigurationsdatei wird

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

automatisch erstellt. Diese befindet sich, nach Speichern[143] des Projektes, im Verzeichnis "..\Projektname**\Config\shop-integration**"

Projektname.xml

Diese Datei beinhaltet interne Projektdefinitionen und darf nicht verändert werden.

Config-Autogenerator.xml

Diese Datei muss adaptiert werden. Fügen Sie die Product ID (Artikelnummer) hinzu, welche Sie dem Shop System entnehmen können.

Der Name der Datei "**config-autogenerator.xml**" darf nicht verändert werden. Sollten Sie über mehrere Produkte verfügen, so können Sie der Datei **mehrere Produktdefinitionen hinzufügen**. Nutzen Sie hierzu einen XML Editor[390].

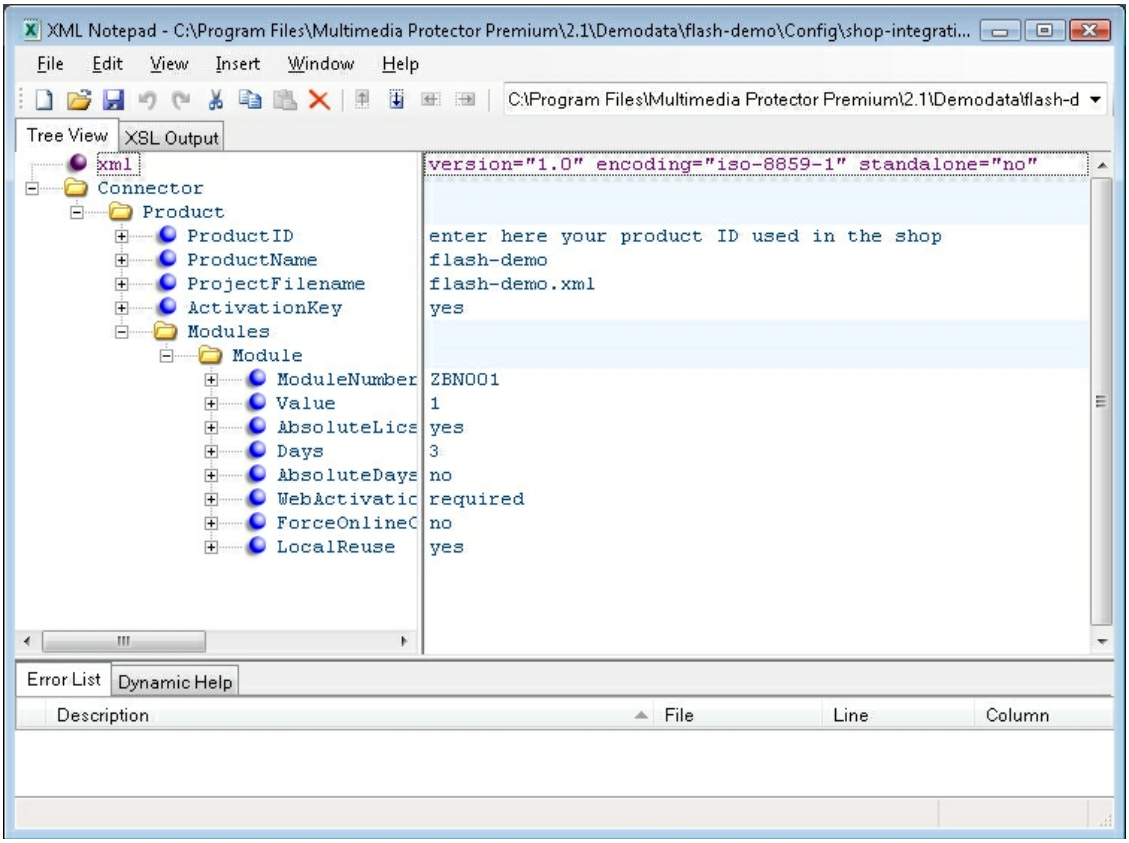
- Seriennummer - Definition
  Ersetzen Sie in der Datei "config-autogenerator.xml" die

  - ProductID mit der **Product ID von Element5 / Share-it!**

  Ändern Sie die anderen Werte mit Vorsicht.

  - Value - sollte den Wert 1 haben. Wird mit der Bestellanzahl multipliziert.
  - Days - siehe auch: Zusätzliche Tage nach Einspielen der Serien Nummer[166]

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.13.4.6.2 Senden der Dateien an Element5 / Share-it!

Da es nicht möglich ist, die Dateien direkt hochzuladen, müssen nachfolgende Dateien per E-Mail an Element5 / Share-it! gesendet werden.

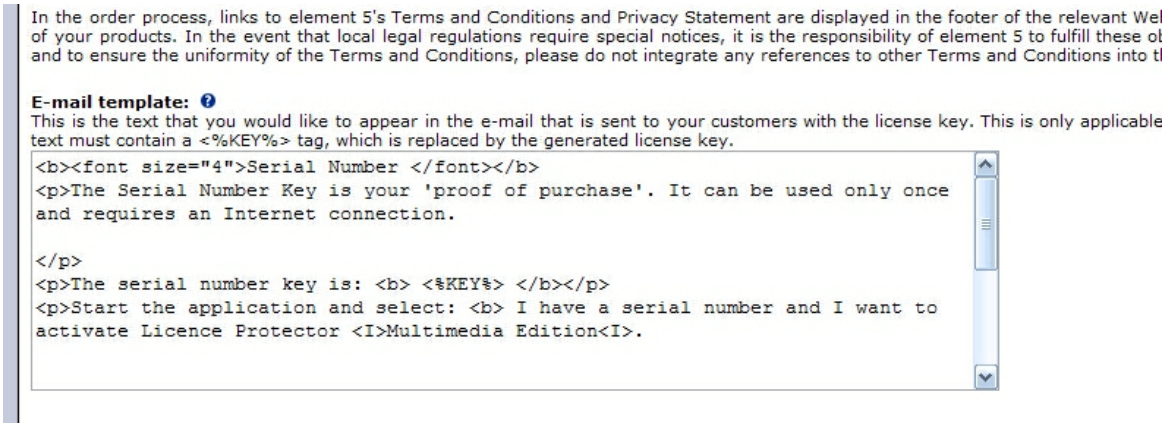
- config-autogenerator.xml 302.
- Ihre Projektvorlage(n) (projectname.xml): Diese befindet sich im Ordner "..\Projektname **\Config\shop-integration**".
- Den Generator für cleverbridge. Der Name der Datei lautet: "**algshopxy.exe**". XY steht hierbei für die Versionsnummer. Beispiel: "algshop25.exe". Die Datei befindet sich unter: "..\Multimedia Protector\Shop" oder "..\Automatic Generator".
- Ihre Lizenzdatei ***mp.lic*** aus dem Verzeichnis "..\Multimedia Protector\".

Sollten Sie über mehrere Produkte verfügen, welche auf unterschiedlichen Versionen von Multimedia Protector basieren, so können Sie für jedes Produkt die "algshop.exe" der jeweiligen Multimedia Protector Version verwenden.

4.13.4.6.3 Definieren eines Anlieferungstextes

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus, wählen Ihr Produkt und fügen einen **Auslieferungstext** hinzu. Dieser Text beinhaltet die Seriennummer, welche nach dem Bestellvorgang erstellt wird. Der Anlieferungstext kann im HTML Format eingegeben werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Hinzufügen eines Auslieferungstextes

Sie können einen der nachfolgenden Beispieltexte verwenden. Die Seriennummer wird mit der Variable **<Key>** eingefügt.

- Auslieferungstext - Englisch
  Serial Number
  The Serial Number Key is your 'proof of purchase'. It can be used only once and requires an Internet connection.

  The serial number key is: **<%KEY%>**
  Start the application and select: I have a serial number and I want to activate (your product name).

  Enter the Serial Number Key from this E-Mail (you can copy it using the clipboard), your name/company and your e-mail address. Press the button: Next. A dialog appears which verifies the Serial Number key online and activates the application.
  If you don't have an Internet connection use the option: You can also request an unlock key by E-Mail.
  Help, how to activate the software, can be found by selecting the icon ?
  Backup your license file xy.lic.

- Auslieferungstext - Deutsch
  Seriennummer Die Seriennummer ist ihr 'Kaufnachweis'. Diese kann nur einmal verwendet werden und benötigt eine Internet Verbindung
  Die Seriennummer lautet: **<<%KEY%>**
  Starten Sie die Anwendung und wählen Sie: Ich habe eine Seriennummer und möchte (Ihr Produktname) aktivieren<I>.

  Geben Sie die Seriennummer von diesem E-Mail (diese kann über die Zwischenablage kopiert werden), Name/Firma und Ihre E-Mail Adresse ein. Drücken

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie die Schaltfläche: Weiter. Es erscheint ein Dialogfenster, das die Seriennummer online überprüft und die Software aktiviert.
Wenn keine Internet Verbindung zur Verfügung steht wählen Sie die Option: Sie können auch per E-Mail einen Freischaltschlüssel anfordern.
Hilfe, wie die Software aktiviert werden kann, ist über das Symbol ? verfügbar.
Sichern Sie die Lizenzdatei XY.lic.

4.13.4.6.4 Hochladen der Projektdateien

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien des Deploy Ordners 405 in eine ZIP-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***Ausliefern / Speichern als ZIP*** 145" in der Kategorie Sichern 145.

Starten Sie den Multimedia Player niemals zu Testzwecken, bevor Sie eine ZIP- oder EXE Datei erstellt haben. Da die Lizenzdatei 190 bei jedem Start modifiziert wird, kann diese nicht länger zur Distribution verwendet werden.

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers 153

Führen Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel* aus und wählen die Option **Upload Product**. Mittels der Funktion **Replace an existing file** oder **Upload a new file**, können Sie die, in dem Deploy Ordner enthaltene ZIP Datei hochladen.

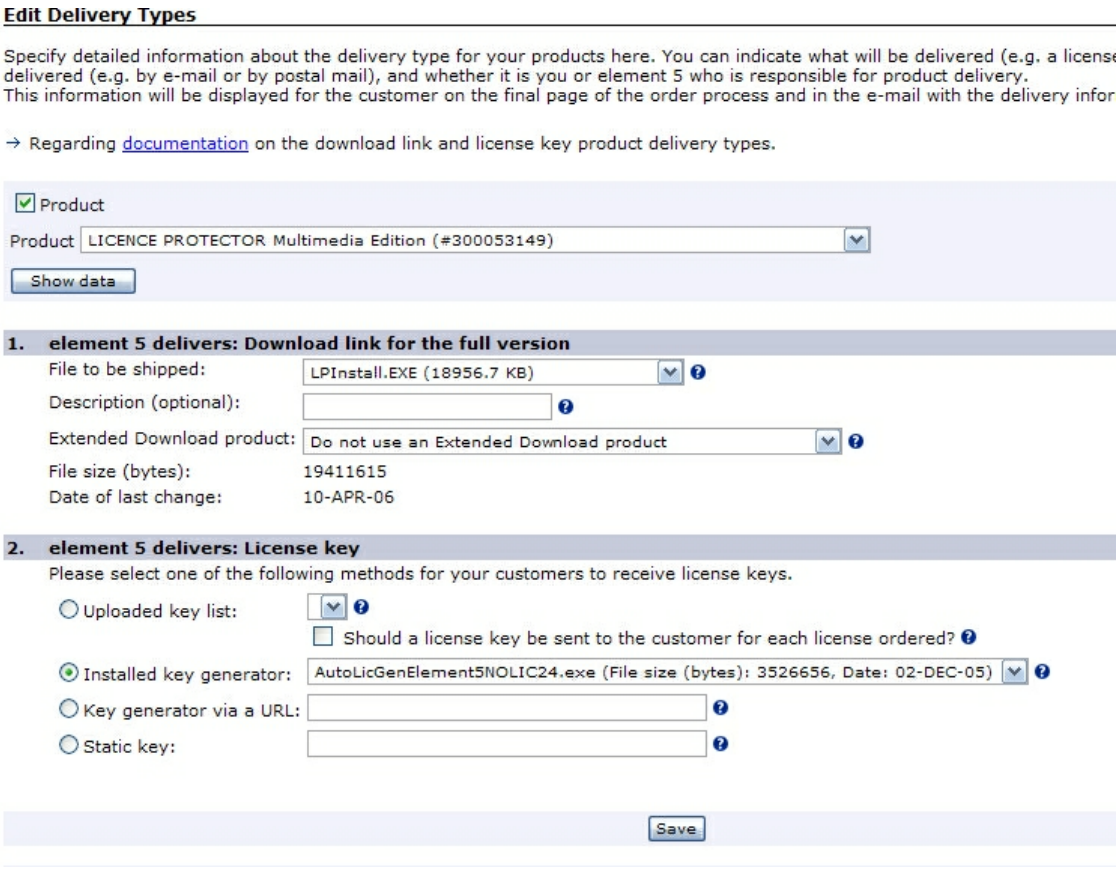
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.13.4.6.5 Definieren der Art der Auslieferung

Innerhalb der Option *Delivery Type* können Sie den Automatischen Lizenzgenerator auswählen, welcher nach dem Bestellvorgang vom Shop System ausgeführt wird. Siehe auch: Senden der Dateien an Element5 / Share-it! 304 für Informationen zum Hochladen der erforderlichen Dateien.

- Hinzufügen des Automatischen Lizenzgenerators

Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen unter der Kategorie **element 5 delivers: License key**, die Option **Installed Key Generator.** Wählen Sie hiernach aktuellsten Lizenzgenerator. Der Name dessen lautet: "**algshopxy.exe**". XY steht hierbei für die Versionsnummer. Beispiel: "algshop25.exe".



Im nächsten Schritt muss Ihr Produktdownload hinzugefügt werden.

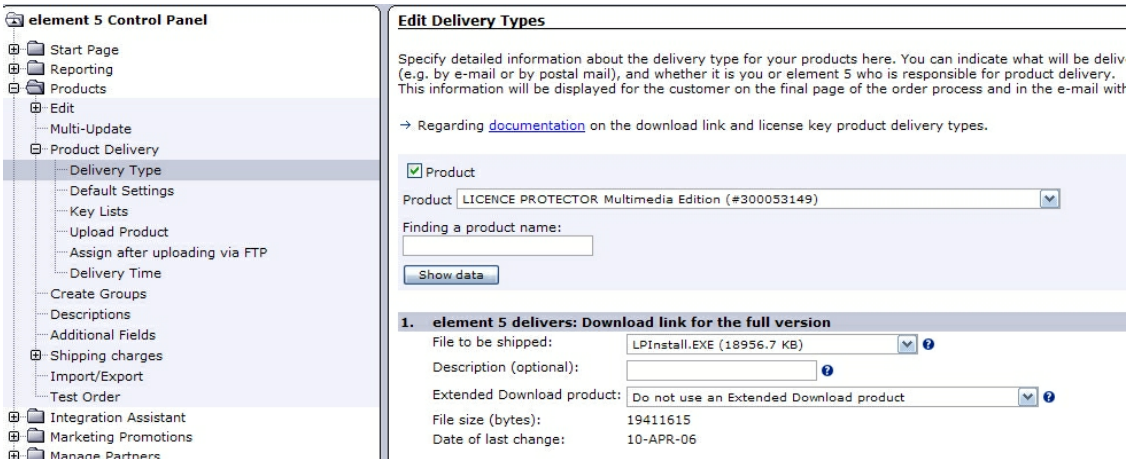
- Hinzufügen Produktdownloads

Starten Sie das Element5 / Share-it! *Control Panel*. Unter der Funktion **Delivery Details** können Sie Ihre hochgeladene Projektdatei 300 auswählen, welche von Element5 / Share-it! in der Auftragsbestätigung als Download Link bereitgestellt wird.

Wählen Sie die Funktion ***Delivery Type***, selektieren Ihr Produkt und klicken auf die Schaltfläche *Show data.*

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Klicken Sie auf die Schaltfläche *Add* und wählen die Option **element5 delivers: download link for the full version.** Wählen Sie hiernach "*File to be shipped*" und selektieren die, in der Drop-Down liste aufgeführte Projektdatei 313.



4.14 Menüanwendungen

Multimedia Protector enthält mehrere Menüanwendungen. Mit diesen können Sie eigene Flash-Menüs erstellen, welche für den Einstieg in Ihre Anwendung, auf einer CD/DVD oder einem Download, verwendet werden können.

Es stehen Ihnen 2 kostenlose Menüanwendungen zur Auswahl. Diese verfügen über grundlegende Funktionalitäten. Möchten Sie der Menüanwendung weitere Funktionen hinzufügen (zum Beispiel eine Wiedergabe von Audio- oder Videodateien) bzw. deren Design verändern, so verwenden Sie eine im Kapitel Externe Menüanwendungen 323 beschriebene Menüanwendung.

Sollten Sie bereits über eine Menüanwendung verfügen (EXE- oder Flash-Anwendung) oder ein anderes Design wünschen, so erhalten Sie im Kapitel Externe Menüanwendungen 323 weitere Informationen.

Sie können auch eine herkömmliche Menüanwendung, welche das Ausführen einer EXE Datei erlaubt, verwenden. Wählen Sie eine für Sie zugeschnittene Anwendung aus.

Externe Menüanwendungen

Sie können externe Menüanwendungen nutzen. Im Kapitel Externe Menüanwendungen 323 finden Sie eine Liste und Konfigurationeinstellungen der meist genutzten Anwendungen.

Advanced Menu

Das Advanced Menu bietet eine hohe Flexibilität und ist in der Lage, verschiedene Menüpunkte, inklusiv deren Untermenüs zu erstellen. Zum Beispiel könnte der Menüpunkt "Englisch Course 1" die Untermenüs "Lession 1" und "Lession 2" beinhalten. Das Advanced Menu beinhaltet zudem eine Symbolleiste, welche Zoom- oder

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Navigationsfunktionen ermöglicht. Des Weiteren ist das Advanced Menu mehrsprachig.

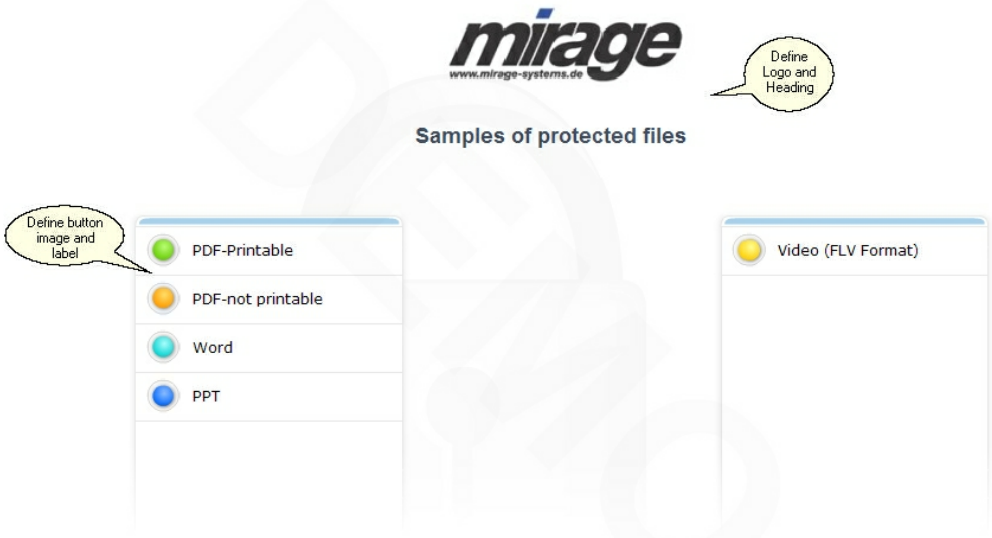
Sie können das Menü für PDF 26, PPT 28, sowie auch für einzelne MP3 26 oder Flash-Dateien verwenden.

- Vorschau: Advanced Menu

Basic Menu

Sollten Sie nur über wenige Menüelemente, Flash-Dateien oder eine einzelne FLV Datei verfügen, so ist dieses Menü die beste Wahl. Beachten Sie, dass PDF Dateien nicht unterstützt werden.

- Vorschau: Basic Menu



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.14.1 Externe Menüanwendungen

Sie können Menüanwendungen unterschiedlichster Art nutzen. Sollten Sie eine Flash-Anwendung besitzen, welche als Menüanwendung verwendet werden kann, so sind keine speziellen Vorkehrungen notwendig.

Haben Sie hingegen eine Menüanwendung in Form einer **EXE Datei**, so können Sie eine spezifische Datei innerhalb der Datenbank ausführen. Hierzu ist ein spezielles Kommando erforderlich. Weitere Informationen hierzu entnehmen Sie dem Kapitel: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 246.

Die Menüanwendung (EXE Datei) würde sich in diesem Fall in einem **ungeschützten** Zustand, **außerhalb** der Datenbank (MMF Datei) befinden. Der typische Dateiinhalt einer CD oder eines Downloads könnte wie folgt aussehen:

menu.exe (Menüanwendung)
mycourse.exe (Multimedia Player)
mycourse.lic (Lizenzdatei)
mycourse.mmf (Datenbankdatei)
mycourse1-n.mmf (Zusätzliche Datenbankdateien, falls erforderlich. Siehe auch: Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 399)

Die Datei "menu.exe" ist hierbei die Menüanwendung, welche eine spezifische Datei innerhalb der Datenbank ausführen kann.

Nachfolgende Menüanwendungen wurden von uns getestet. Die erforderlichen Einstellungen werden unter der jeweiligen Menüanwendung beschrieben.

- Autorun MAX! 324
- CDMenuPro 328
- Quick Menu Builder 330 (Freeware)

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 246
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 240

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.14.1.1 Autorun MAX!

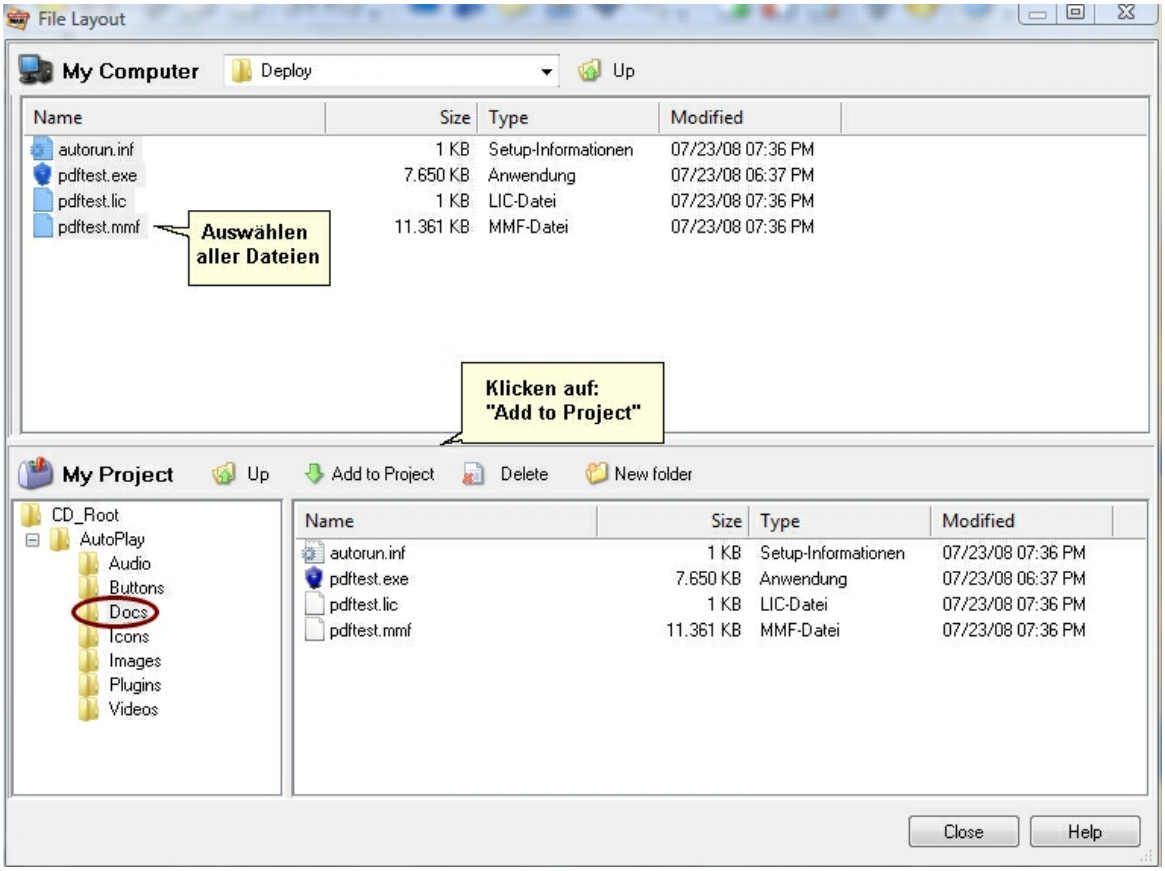
Die Anwendung Autorun MAX! kann unter folgender Webseite heruntergeladen werden: http://www.autorun.com

Mittels Autorun MAX! können Sie eine Menüanwendung erstellen (autorun.exe), welche sich zum Beispiel im Hauptverzeichnis einer CD befindet. Die Menüanwendung darf hierbei nicht geschützt sein. Importieren Sie diese nicht in die Datenbank Ihres Projektes.

Um eine Menüanwendung zu erstellen, führen Sie nachfolgende Schritte durch:

Schritt 1 - Hinzufügen des Deploy Ordners zum Autorun MAX! Projekt

Wählen Sie hierzu **Project**, ***File Layout*** aus. Selektieren Sie im oberen Bereich des Dialogfensters das Deploy 402 Verzeichnis. Wählen Sie hiernach alle im Deploy Ordner enthaltenen Dateien aus und fügen diese dem **Docs** Ordner (im unteren Bereich des Dialogfensters) hinzu.



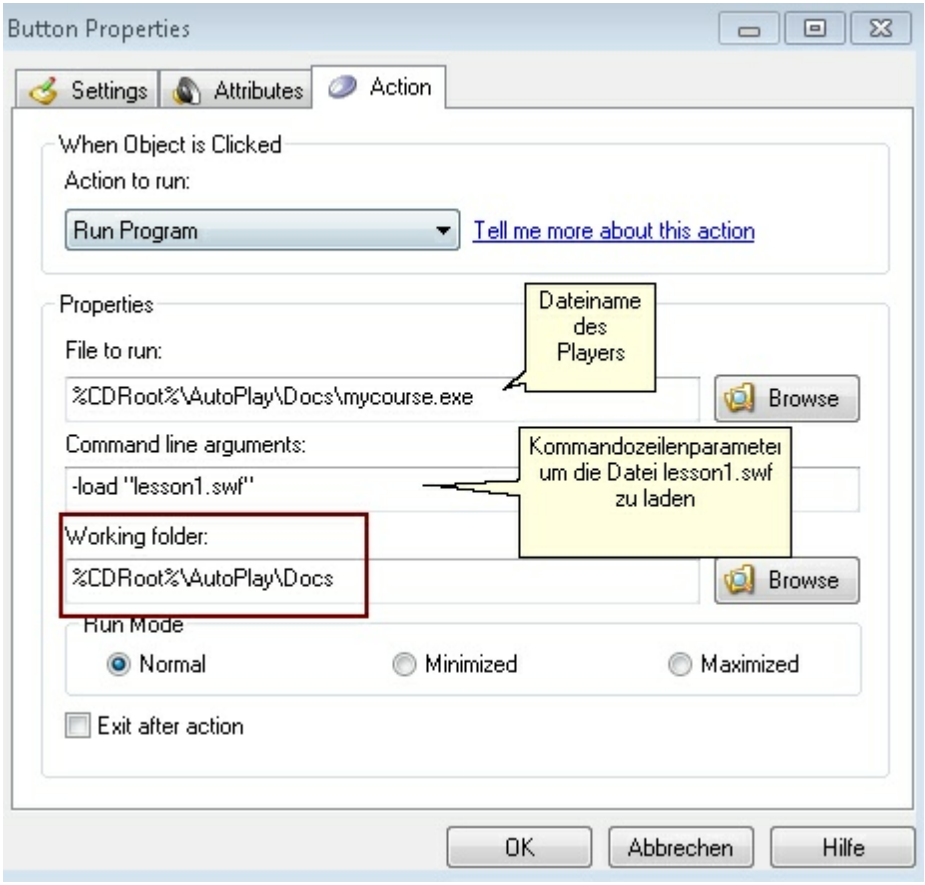
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Schritt 2 - Definieren der für die Menüschaltflächen zu startenden Dateien

Erstellen Sie ein Menü und fügen diesem, für jede zu startende Datei, eine Schaltfläche hinzu. Klicken Sie hiernach mit der rechten Maustaste auf die einzelnen Schaltflächen und wählen **Properties.**

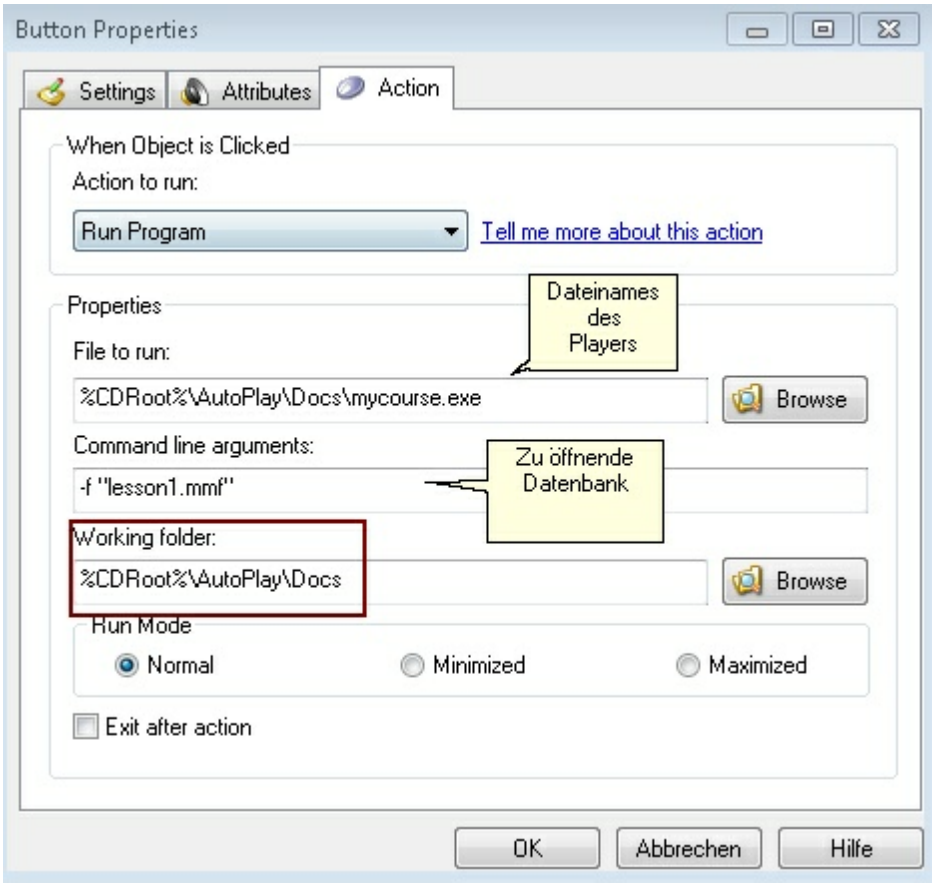
Wählen Sie unter: ***Action to run:*** die Option ***Run Program*** und unter ***File to run***, den Pfad und Namen Ihrer Multimedia Player.exe aus dem Deploy[402] Verzeichnis aus. Im Feld ***Command line arguments*** geben Sie das Kommando, zum Ausführen einer spezifischen Datei an. Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank[246].

Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (Multimedia Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt.



Der Multimedia Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken[399] nutzen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

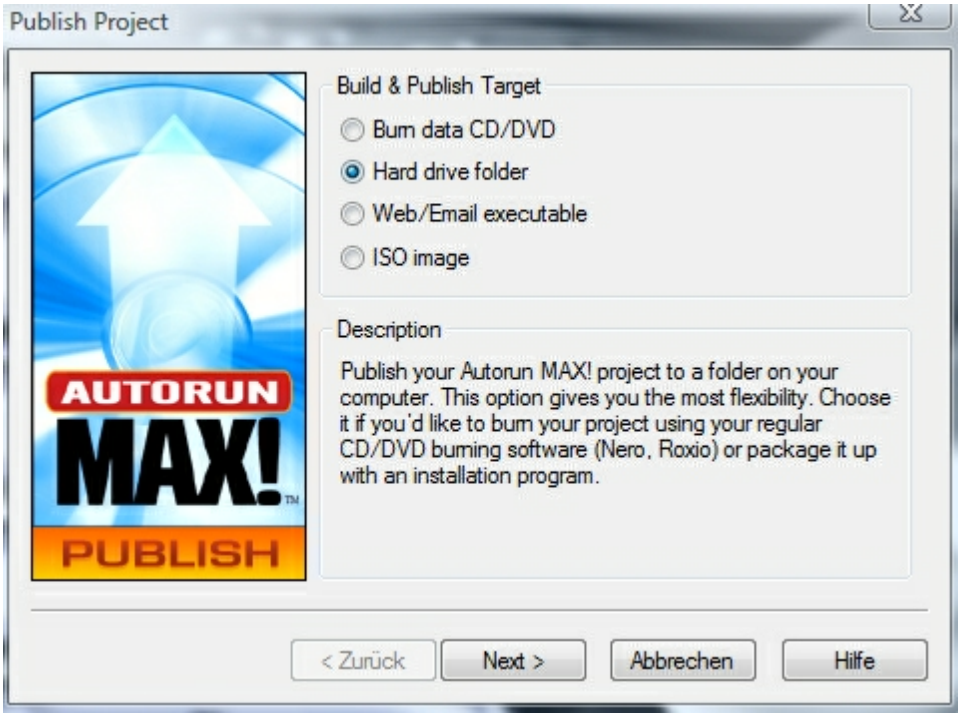


Sollten Sie keine Kommandozeilenparameter angeben, so wird die Datenbank gestartet und die im Projekt definierte Startdatei geladen.

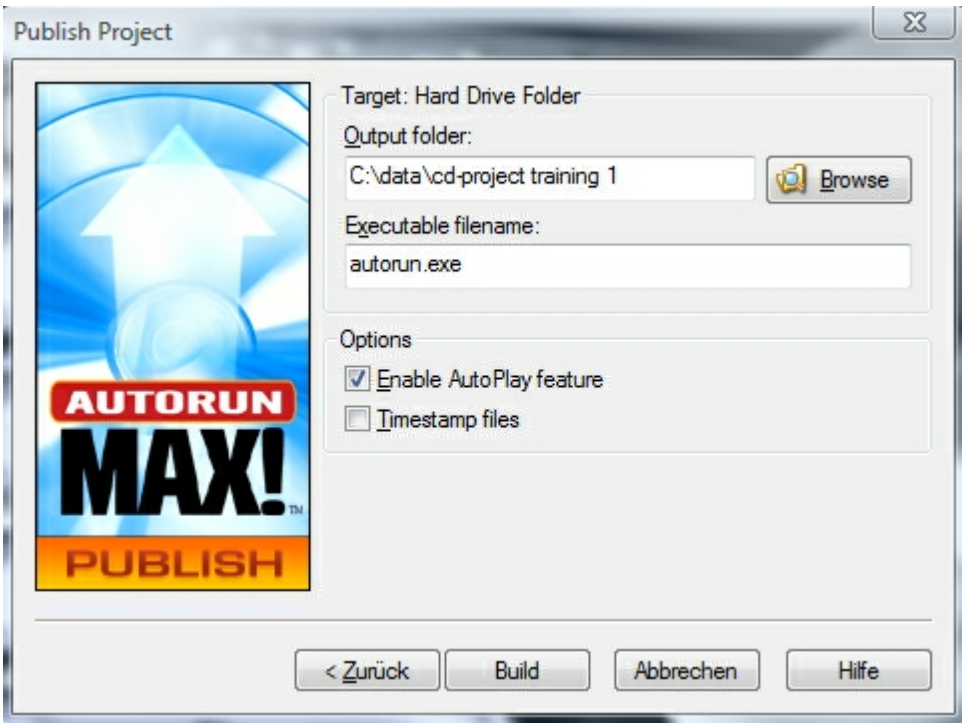
Schritt 3 - Erstellen einer CD oder zum Download verfügbaren EXE Datei

Wählen Sie im Hauptmenü den Menüpunk ***Publish***, ***Build***. Wählen Sie hiernach die Option "Hard drive folder", um Ihr Projekt zu **testen**.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Wir empfehlen Ihnen hierfür, einen neuen Ordner zu erstellen. Beispiel: "cd-projekt-training-1".



Ihre Dateien werden nun vom Deploy[402] Verzeichnis in das von Ihnen zuvor spezifizierte Verzeichnis kopiert. Um Ihr Projekt zu testen, führen Sie einfach die Datei "autorun.exe"

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

aus.

Nachdem Sie die Tests abgeschlossen haben, können Sie entweder alle Dateien auf eine CD brennen oder durch Wählen der Option "Web / EMail executable" eine EXE Datei zum Download erstellen.

Nach jeder Aktualisierung Ihres Multimedia Protector Projekts, müssen Sie die CD durch Autorun MAX! neu erstellen lassen.

Auflistung aller Startoptionen des Multimedia Player 342

Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 246
Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 399
Startoptionen des Multimedia Player 342
Weitere Menüanwendungen 323

4.14.1.2 CDMenuPro

Die Anwendung "CDMenuPro" kann unter: http://www.cdmenupro.de/ heruntergeladen werden.

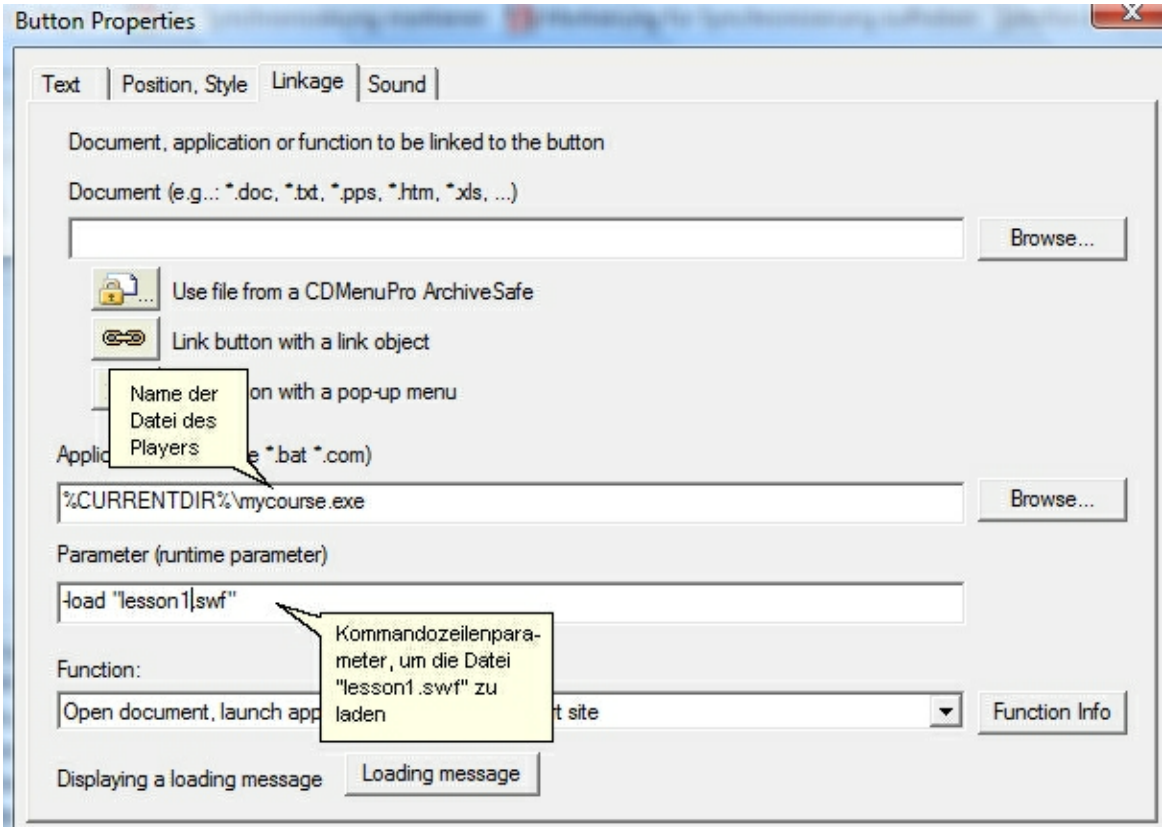
Diese Menüanwendung erstellt eine EXE Datei, welche als Downloadlink oder auf der CD verwendet werden kann. Beachten Sie, dass die Datei nicht geschützt wird (importieren Sie diese nicht in die Multimedia Protector Datenbank).

Alle Dateien Ihres Deploy 402 Verzeichnisses müssen in den Ordner **CD_ROOT,** Ihres CDMenuPro Projektes kopiert werden.

Nach Erstellung der einzelnen Schaltflächen, können Sie diesen im Dialog "Button Properties", den aus der Datenbank zu startenden Dateien zuweisen. Wählen Sie hierzu im Feld ***Application*** den Pfad und Namen Ihrer Multimedia Player.exe, aus dem Deploy 402 Verzeichnis aus. Im Feld ***Parameter*** geben Sie das Kommando, zum Ausführen der spezifischen Datei an. Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 246

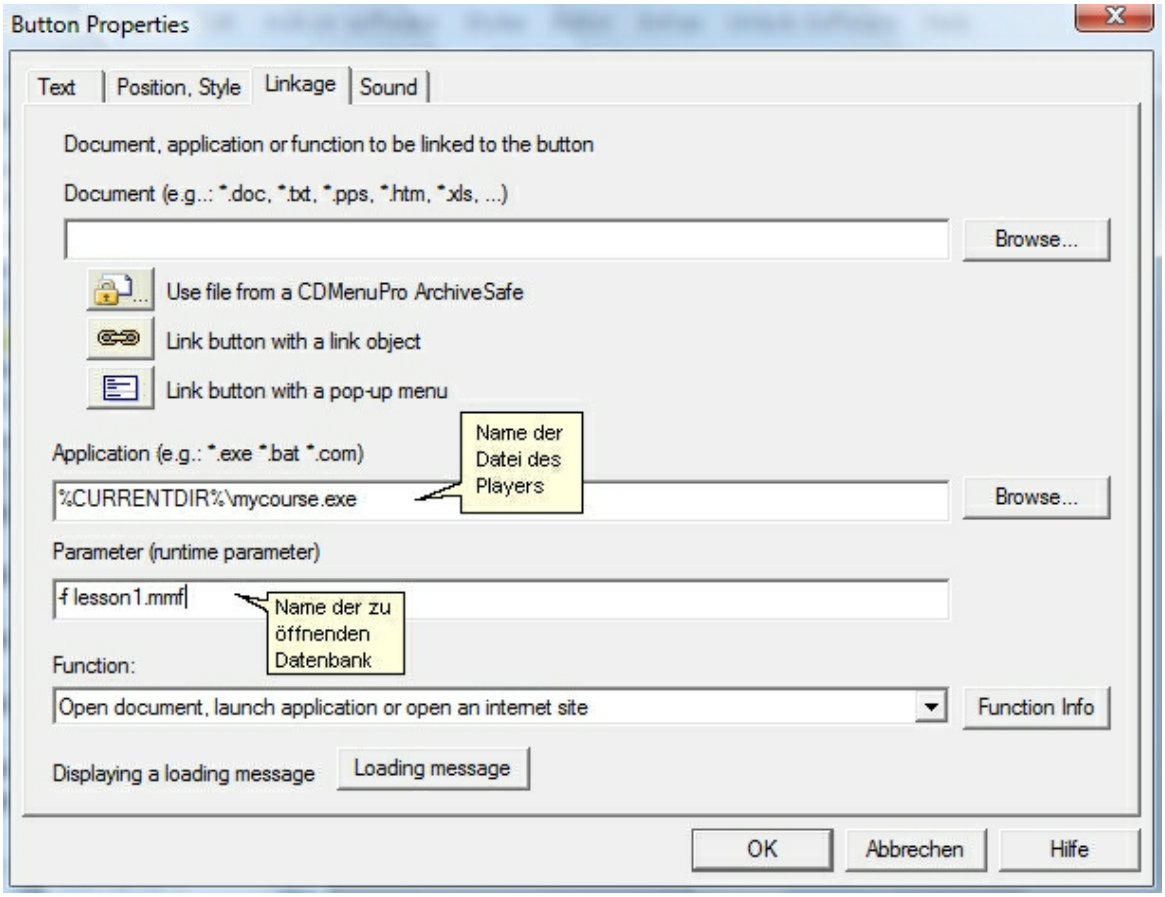
Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (Multimedia Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Der Multimedia Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken 399 nutzen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Sollten Sie keine Kommandozeilenparameter angeben, so wird die Datenbank gestartet und die im Projekt definierte Startdatei geladen.

Auflistung aller Startoptionen des Multimedia Player 342

Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 246
Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 399
Startoptionen des Multimedia Player 342
Weitere Menüanwendungen 323

4.14.1.3 Quick Menu Builder

Die Anwendung "CDMenuPro" kann unter: http://www.quickmenubuilder.com/ heruntergeladen werden.

Diese Menüanwendung erstellt eine EXE Datei, welche als Downloadlink oder auf der CD

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

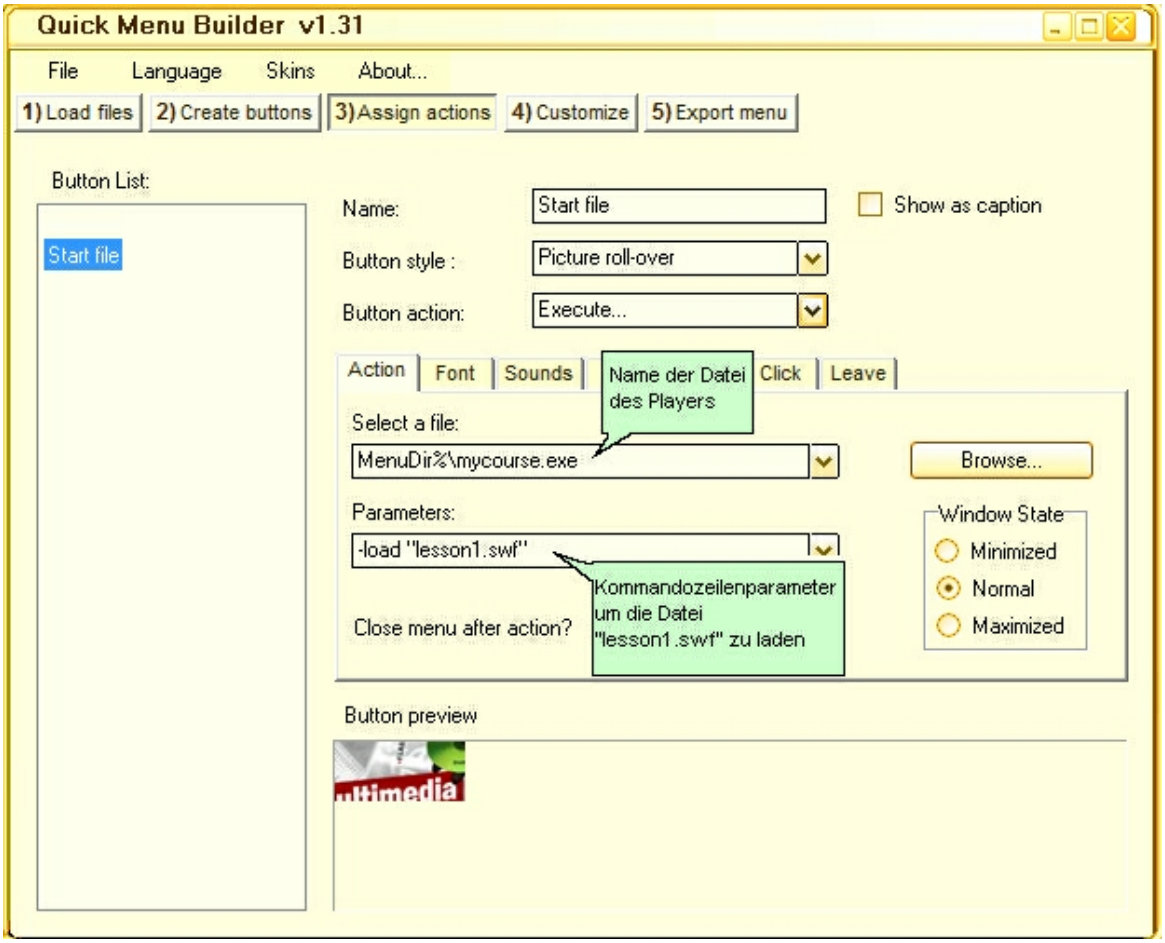
verwendet werden kann. Beachten Sie, dass die Datei nicht geschützt wird (importieren Sie diese nicht in die Multimedia Protector Datenbank).

Alle Dateien Ihres Deploy[402] Verzeichnisses müssen in das Hauptverzeichnis Ihrer Menüanwendung ("menu.exe") kopiert werden.

Nach Erstellung der einzelnen Schaltflächen, können Sie diesen über die Registerkarte ***Assign actions***, den aus der Datenbank zu startenden Dateien zuweisen. Wählen Sie hierzu im Feld ***Execute*** den Pfad und Namen Ihrer Multimedia Player.exe aus.

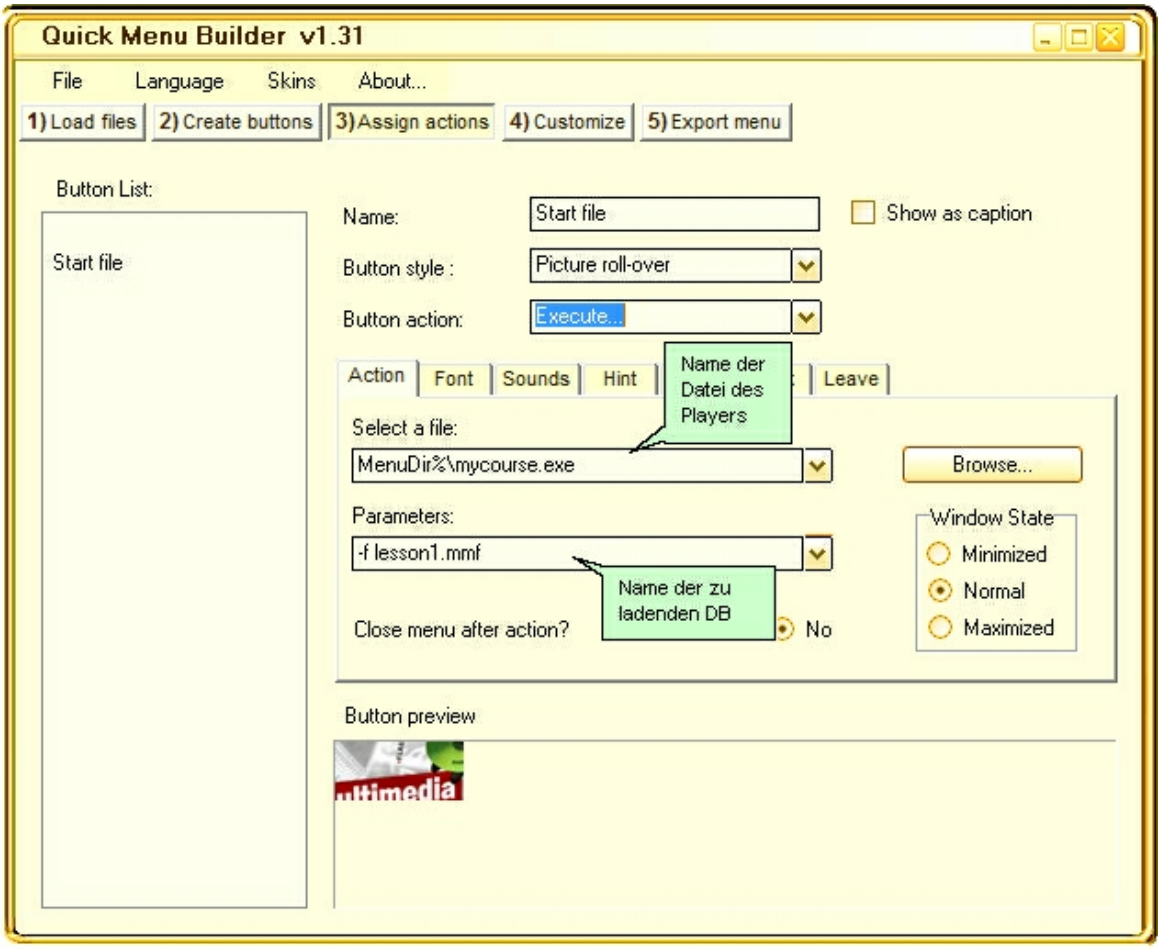
Wählen Sie hierzu im Feld ***Select a file*** den Pfad und Namen Ihrer Multimedia Player.exe aus. Im Feld ***Parameter*** geben Sie das Kommando, zum Ausführen der spezifischen Datei an. Siehe auch: Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank[246]

Das nachfolgende Abbild zeigt die Datei (Multimedia Player) "mycourse.exe", welche nach Starten die Datei "lesson1.swf" ausführt.



Der Multimedia Player kann auch eine **andere Datenbank** ausführen, wie das nachfolgende Abbild verdeutlicht. Sie können diese Funktionalität zum Beispiel beim Splitten Ihres Projektes in mehrere Datenbanken[399] nutzen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Sollten Sie keine Kommandozeilenparameter angeben, so wird die Datenbank gestartet und die im Projekt definierte Startdatei geladen.

Auflistung aller Startoptionen des Multimedia Player 342

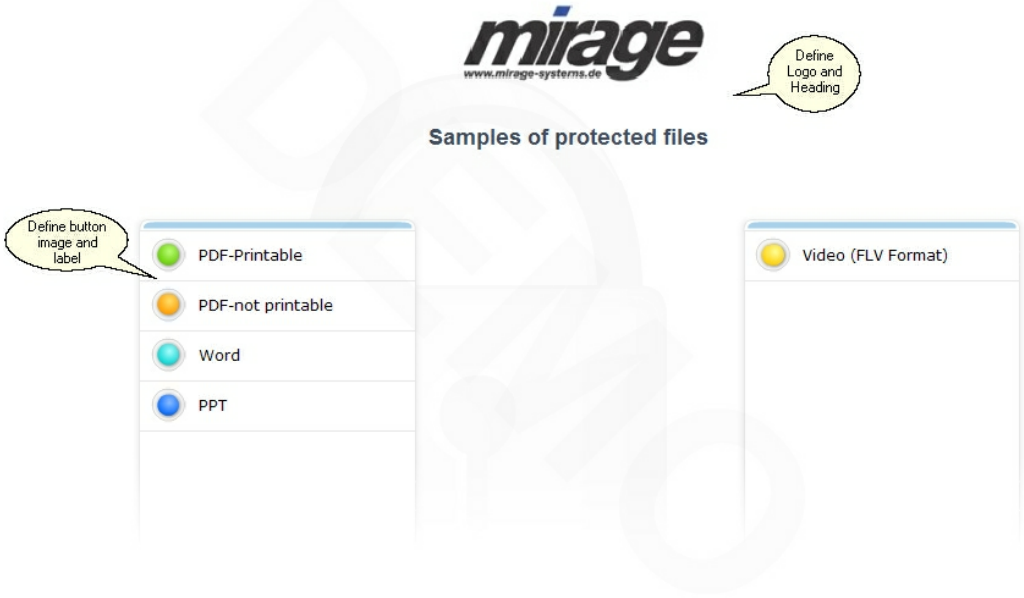
Siehe auch

Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank 246
Verteilen des Projektes auf mehrere Datenbanken 399
Startoptionen des Multimedia Player 342
Weitere Menüanwendungen 323

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.14.2 Basic Menu

Das Basic Menu befindet sich im Verzeichnis "..\Multimedia Protector\2.1**\Add-Ons\MenuCreator\basic**".
Ein Beispielprojekt, unter Verwendung des Menu Creator, findet sich unter: ".. \demodata\document-demo.mme".



Es stehen Ihnen folgende Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

- Logo
- Hintergrund Bild und -Farbe
- Menü Überschrift
- Verwendete Grafik der Schaltflächen, sowie Schaltflächenbeschriftungen

Das Basic Menu kann mehrere Seiten beinhalten. Werden mehr als 8 Menüeinträge definiert, so können diese durch Navigationsschaltflächen eingesehen werden. Beachten Sie, dass das Basic Menu nur SWF Dateien unterstützt.

Nach Aufruf einer Datei, wird im rechten oberen Bereich des Menüs, eine Menü-Schaltfläche angezeigt. Nach Klicken auf diese, wird das Hauptmenü angezeigt. Die Schaltfläche kann durch die Option <menuButtonDisable 334> deaktiviert werden.

Es ist Ihnen nicht erlaubt, das Basic Menu ohne Multimedia Protector zu verteilen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Anpassen des Menüs 334
Einbinden des Menüs in ein Projekt 336
Editieren einer XML Datei 390
Wiedergabe einer Flash-Datei 392

4.14.2.1 Anpassen des Menüs

Die Menüstruktur wird in der Datei "**cat.xml**" definiert. Diese kann durch einen beliebigen Editor verändert werden. Sollten Sie über keinen XML Editor verfügen, so sehen Sie: Editieren einer XML Datei 390. Der Name der Menüanwendung lautet: "**menu.swf**".

Struktur des Basic Menu (cat.xml)

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="yes"?>
<subject>
<!--in logo tag, after image name, the first parameter indicates position (left, right, center) -->
<!--in header tag, after #, the first parameter indicates font size and second is color of image -->
<!--in background tag, after #, the first parameter indicates color of background -->
<!-- (RED, 0x00000, flowers.jpg ...) -->
<!--in filename tag, after #, the first parameter indicates no scale .swf -->
<logo>**images/mirage.jpg#center**</logo> ← **Name des Logos. Muss dem Dateityp JPG entsprechen. # Position (links, rechts, zentriert)**
<header>**Samples of protected files#18#0x3F4B5F**</header> ← **Menü Überschrift # Schriftgröße # Schriftfarbe**
<background>**WHITE**</background> ← **Hintergrundfarbe, angegeben in Großbuchstaben (Beispiel: RED, BLUE), HEX-Code oder Hintergrundbild (Datei)**
<menuButtonDisable>false</menuButtonDisable> **Anzeigen der** Menü Schaltfläche für **alle** Menüpunkte, true = deaktivieren der Menüschaltfläche.

<methods>
<coursetitle>**PDF-Printable**</coursetitle> ← **Beschriftung der ersten Menüschaltfläche**
<filename>**files/flyer-cdc-print.swf**</filename> ← **Zu startende Datei. Muss dem Dateityp SWF oder FLV entsprechen.**
<imgname>**images/1.jpg**</imgname> ← **Grafik der Schaltfläche. Muss dem Dateityp JPG entsprechen.**
<menuButtonDisable>false</menuButtonDisable> **Anzeigen der** Menü Schaltfläche für

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

diesen Menüpunkt. true = deaktivieren der Menüschaltfläche
</methods>

<methods> ← **Definieren der Anzahl zusätzlicher Menüschaltflächen**
<coursetitle>PDF-not printable</coursetitle>
<filename>files/flyer-cdc.swf**#noscale**</filename> ← #**noscale verhindert die Größenänderung der angezeigten Datei.**

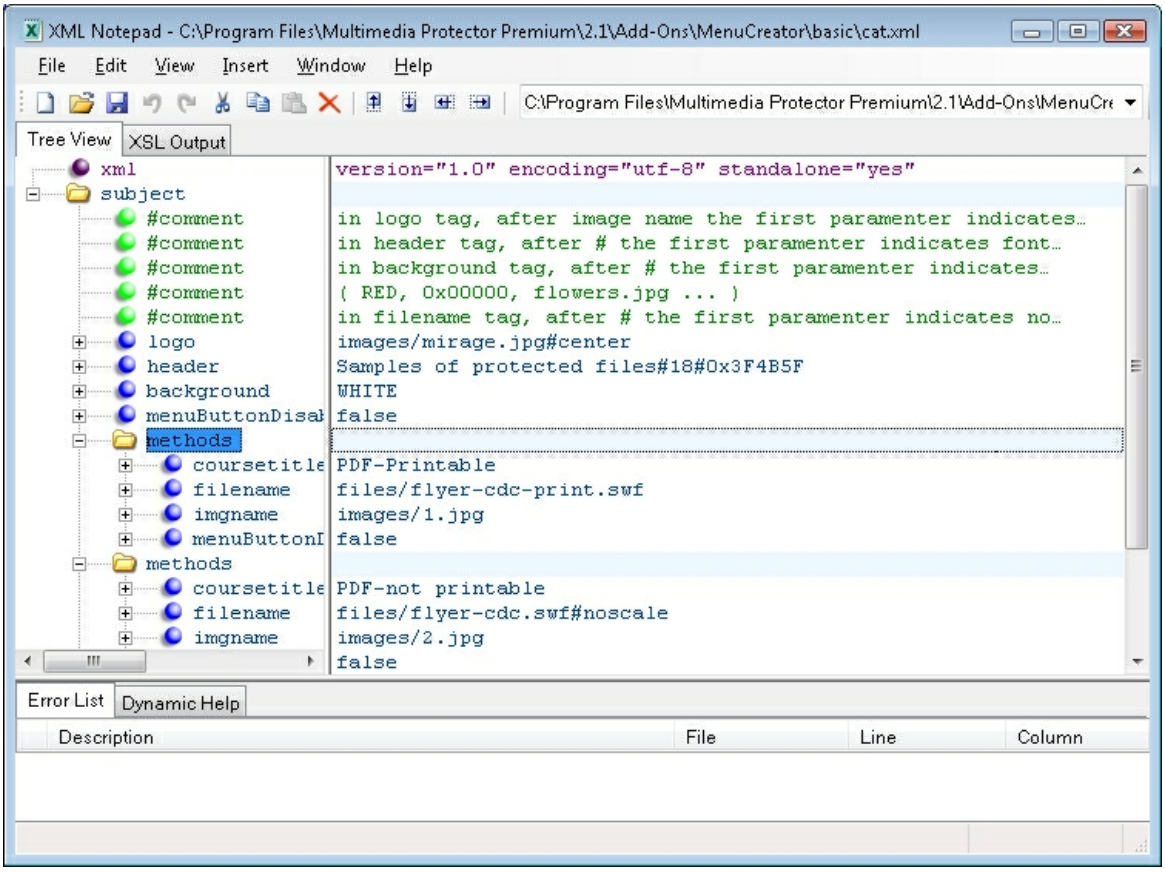
<imgname>images/2.jpg</imgname>
</methods>
<methods>
<coursetitle>Word</coursetitle>
<filename>files/flyer-cdc-word.swf</filename>
<imgname>images/3.jpg</imgname>
</methods>
<methods>
<coursetitle>PPT</coursetitle>
<filename>files/cti-data-ppt-noani.swf</filename>
<imgname>images/4.jpg</imgname>
</methods>
<methods>
<coursetitle>Video (FLV Format)</coursetitle>
<filename>**http://files/movie.flv**</filename> ← **FLV benötigt den Zusatz http:// und die Angabe des Dateipfades.**
<imgname>images/5.jpg</imgname>
</methods>
</subject>

Nutzen Sie niemals absolute Pfade, wie zum Beispiel "c:\files", welche auf Ihre Festplatte verweisen. Verwenden Sie immer relative Pfade, wie zum Beispiel **files/flyer-cdc-word.swf**.

Um eine FLV Datei zu starten, verwenden Sie das http://-Kommando.

Nachfolgend ein Beispiel zur Bearbeitung der "cat.xml", unter Verwendung eines XML Editors 390. Dieser Vereinfacht die Bearbeitung der Datei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.14.2.2 Einbinden des Menüs in ein Projekt

Um das Menü in Ihr Projekt einzubinden, kopieren Sie die Dateien

- menu.swf
- cat.xml

sowie alle verwendeten Bild- und SWF-Dateien in Ihr Datenverzeichnis. Importieren Sie diese Dateien hiernach wie im Kapitel Datenimport 113 beschrieben.

4.14.3 Advanced Menu

Das Advanced Menu befindet sich im Verzeichnis "..\Multimedia Protector\2.1**\Add-Ons\MenuCreator\advanced**".

Es bietet eine hohe Flexibilität und ist in der Lage, verschiedene Menüpunkte, inklusiv Untermenüs zu erstellen (zum Beispiel könnte der Menüpunkt "Englisch Course 1" die Untermenüs "Lession 1" und "Lession 2" beinhalten). Das Advanced Menu beinhaltet zudem eine Symbolleiste, welche Zoom- oder Navigationsfunktionen ermöglicht. Des Weiteren ist das Advanced Menu mehrsprachig.

Sie können dieses Menü für PDF 26, PPT 28, sowie auch für einzelne MP3 26 oder Flash-Dateien verwenden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Es stehen Ihnen folgende Konfigurationsmöglichkeiten zur Verfügung:

- Intro, welches beim Start der Menüanwendung wiedergegeben wird.
- Logo und dessen Position.
- Name der Menü- und Untermenüs.
- Sprache des Menüs.
- Starten einer von der ausgewählten Sprache abhängigen Flash-Datei.
- Anzeigen einer Symbolleiste mit Zoom- und Navigationsfunktionen.
- Anzeigen einer Drucken-Schaltfläche
- Anzeigen einer Bildlaufleiste
- Prozentuale Größenangabe der zu startenden Datei (zum Beispiel 50%, 100% oder 200%)

Es ist Ihnen nicht erlaubt, das Advanced Menu ohne Multimedia Protector zu verteilen.

4.14.3.1 Grundlegende Einstellungen

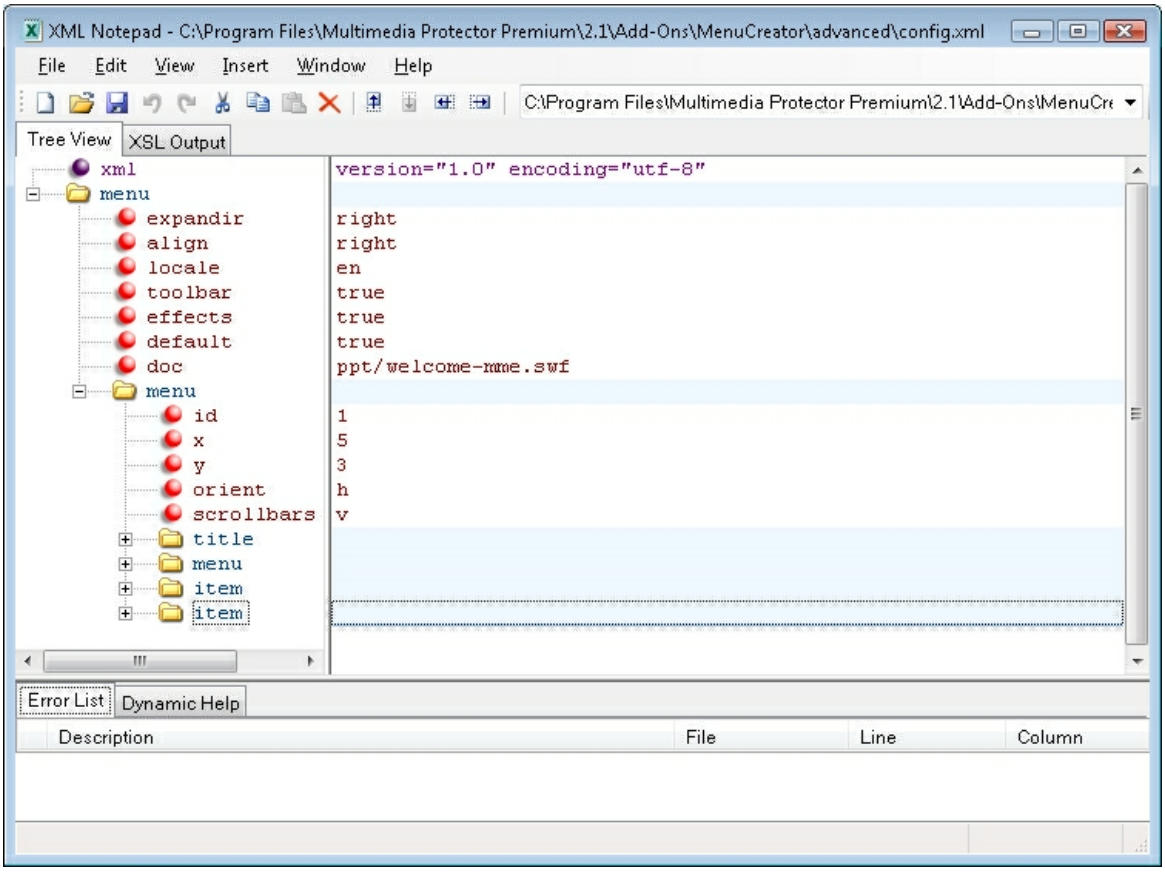
Die Menüstruktur kann über die Datei "**config.xml**", durch Nutzen eines beliebigen Editor definiert werden. Sollten Sie über keinen XML Editor verfügen, so können Sie dem Kapitel Editieren einer XML Datei 390 weitere Informationen entnehmen. Der Name der Menüanwendung lautet: "**advanced-menu.swf**".

Grundlegende Einstellungen

Durch Editieren der Datei "config.xml" können Sie die grundlegenden Einstellungen des Menüs nach Ihren Wünschen anpassen. So ist es zum Beispiel möglich, die Intro-Datei und das Logo anzupassen. Bevor Sie die Konfigurationdatei editieren, empfehlen wir Ihnen jedoch ein Backup dieser zu erstellen.

Beachten Sie die Groß- und Kleinschreibung!.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- expandir
  Zeigt das Untermenü auf der rechten oder linken Seite an.
  Werte: *right*

- align
  Position des Menüpunktes
  Werte: *right*

- locale
  Standardmäßige Sprache der Menüanwendung.
  Werte: en (Englisch), de (Deutsch), it (Italienisch), fr (Französisch)

- toolbar
  Fügt der Menüanwendung standardmäßig eine Symbolleiste hinzu. Diese beinhaltet Zoom-, sowie Navigationsfunktionen. Die Symbolleiste ist zur Anzeige konvertierter PDF- und PPT-Dateien erforderlich.

  Werte: *true, false*

- print
  Fügt der Menüanwendung standardmäßig eine Druckfunktion hinzu. Das erste Druck-Symbol druckt die aktuelle Seite, wobei das zweite Druck-Symbol ein Drucken aller

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Seiten ermöglicht.

Werte: *true, false*

- scrollbars
  Standardmäßig werden, falls erforderlich, horizontale, sowie vertikale Bildlaufleisten angezeigt. Diese Einstellung können Sie durch Verändern nachfolgender Werte anpassen:

  none - Es wird keine Bildlaufleiste angezeigt.
  v - Hinzufügen einer vertikalen Bildlaufleiste.
  h - Hinzufügen einer horizontalen Bildlaufleiste.

- doc
  Pfad und Dateiname des Intro. Dieses muss im Flash-Format vorliegen. Sollten Sie kein Intro verwenden, so weisen Sie diesem Element keinen Wert zu. Wird ein Intro verwendet, so weisen Sie dem Element *default* den Wert "true" zu.

- default
  Startet das im Element *doc* angegebene Intro. Dieses wird **einmalig**, beim Start der Menüanwendung, wiedergegeben

- logo
  Pfad und Dateiname des Logos. Dieses muss im JPG Format vorliegen. Sollten Sie kein Logo verwenden, so weisen Sie diesem Element keinen Wert zu. Wird ein Logo verwendet, so muss dessen Position definiert werden. Verwenden Sie hierzu die Elemente *logo_x* und *logo_y*.

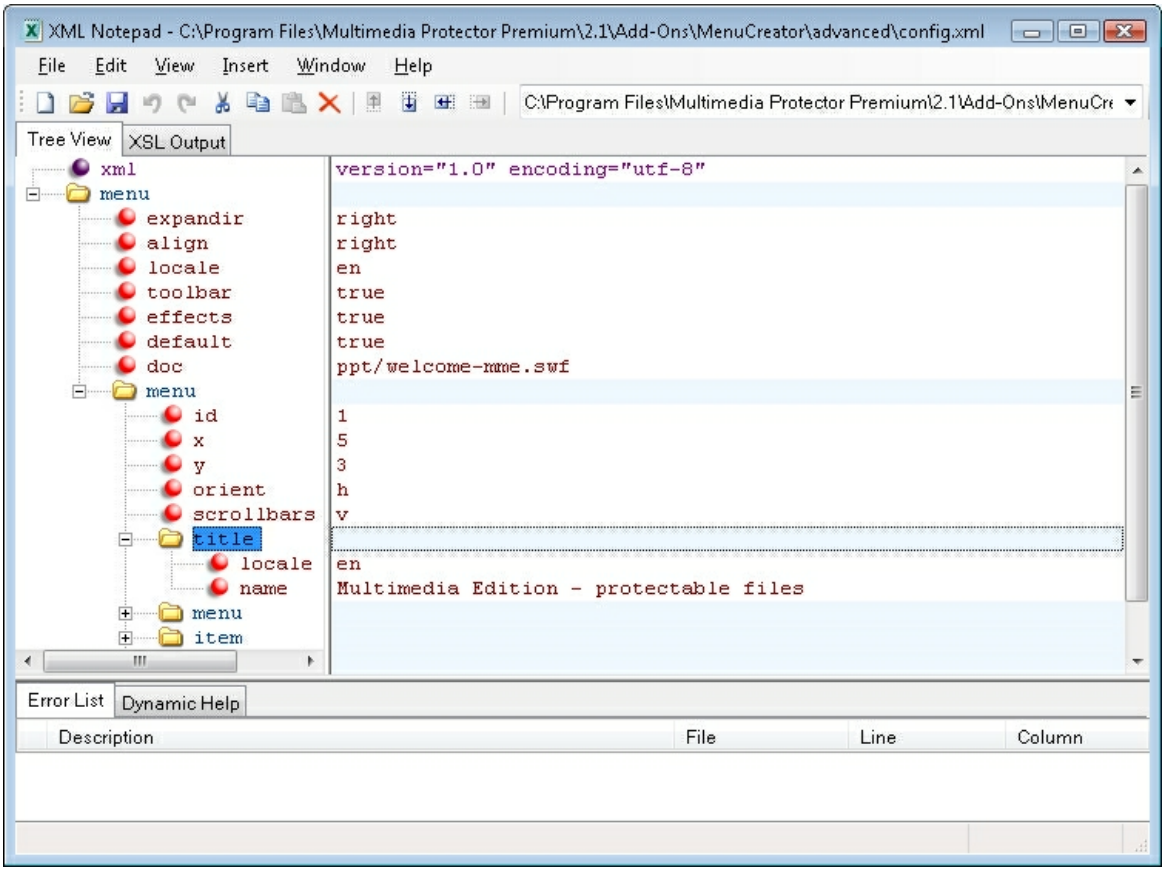
- logo_x
  Horizontale Position des Logos, angegeben in Pixel. Das Logo muss unter dem Element *logo* definiert werden.

- logo_y
  Vertikale Position des Logos, angegeben in Pixel. Das Logo muss unter dem Element *logo* definiert werden.

4.14.3.2 Definieren des Menütitels

Solange Sie den Menütitel keine benutzerdefinierten Werte zuweisen, werden die in den Grundeinstellungen 337 definierten Standardwerte verwendet.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



- id
  ID des Menütitel. Die Menütitel werden anhand dieser ID angeordnet.
  Wertebereich: *1 bis n*. Je nach Breite dieser, sind bis zu 5 Menütitel möglich.

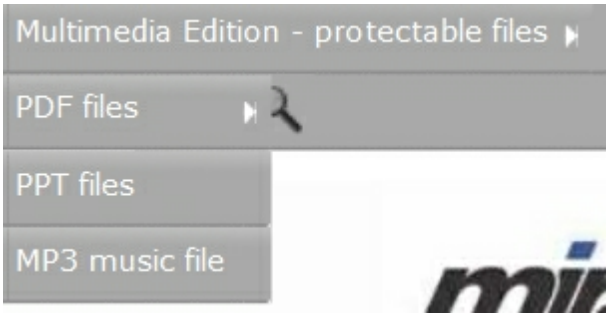
- x
  Horizontale Position der Menütitel, angegeben in Pixel.

- y
  Vertikale Position der Menütitel, angegeben in Pixel.

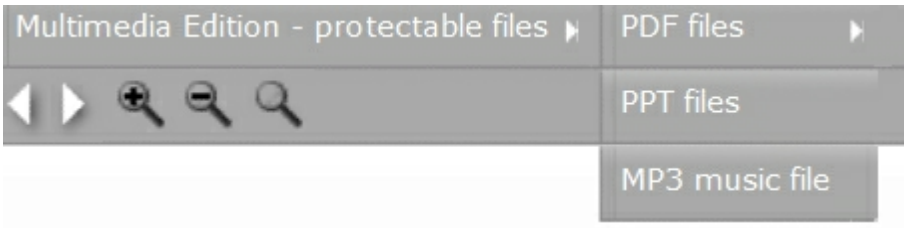
- orient
  Definiert die Anzeige der Untermenüs - entweder horizontal oder vertikal.
  Werte: *h, v*

  orient = **h**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



orient = **v**



- doc
  Pfad und Dateiname, der nach Klicken auf den Menütitel zu startenden Datei. Soll keine Datei aufgerufen werden, so lassen Sie den Wert *leer*. Sie können auch eine PDF- oder SWF-Datei angeben.

- title
  Sollten Sie ein mehrsprachiges Menü verwenden, so müssen Sie den Menütiteln, für **jede zu nutzende Sprache**, unterschiedliche Werte zuweisen. Beispiel: Möchten Sie das Menü in 2 Sprachen anbieten, so müssten Sie 2 Titel-Elemente angeben. Für jeden weiteren (Unter-)Menüpunkt ist ein weiteres Titel-Element erforderlich.

  - locale
    Sprache des Menütitel
    Werte: en (Englisch), de (Deutsch), it (Italienisch), fr (Französisch)

  - name
    Menütitel in der entsprechenden, unter *locale* definierten, Sprache.

4.14.3.3 Einbinden des Menüs in ein Projekt

Um das Menü in Ihr Projekt einzubinden, kopieren Sie die Dateien

- advanced-menu.swf
- config.xml

sowie alle verwendeten Bild- und SWF-Dateien in Ihr Datenverzeichnis. Importieren Sie diese Dateien hiernach wie im Kapitel Datenimport 113 beschrieben.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.15 Multimedia Player

Der Multimedia Player wird im Royality Free Modell geliefert. Dies bedeutet, dass Sie den Multimedia Player so oft Sie möchten an Endkunden verteilen können, ohne das weitere Kosten für Sie entstehen.

Grundlegende Optionen des Multimedia Player können innerhalb der Kategorie Player Optionen 138 definiert werden. Es stehen zusätzliche Kommandozeilenparameter (Startoptionen) und eine integrierte Oberfläche zur Lizenzverwaltung (**Lizenz Betrachter**) zur Verfügung.

- Startoptionen 342
- Lizenz Viewer 346

4.15.1 Startoptionen des Multimedia Player

Der Multimedia Player unterstützt nachfolgende Startoptionen:

• Aufrufen des Lizenz Viewer 346	**-v**
• Starten einer anderen Datenbank (MMF file) 345	**-f "pfad\dateiname.mmf"**
• Den Player mit einer spezifischen Datei aufrufen 246	**-load "pfad\dateiname.swf"** (Muss eine SWF, PDF oder EXE Datei sein)
• Angeben eines anderen Pfades der Lizenzdatei	**-lf "pfad\dateiname.lic"**
• Installationsoptionen Multimedia Protector PDF Betrachter 130	**-ipdf on oder -ipdf off**

Der Multimedia Player kann mit mehreren Komanndozeilenparametern aufgerufen werden.
Beispiel: "c:\programs\myapp\mycourse.exe" -f "c:\programs\myapp\courses\course1.mmf"

Verwenden Sie immer **"**, um Leerzeichen im Pfad oder im Dateinamen einzuschließen.
Beispiel: **"**c:\programme\dies ist meine anwendung\meinkurs.exe" -load "l01/lektion1.swf**"**

Sie können auch mehrere Startoptionen miteinander kombinieren. Somit können Sie zum Beispiel aus einer anderen Datenbankdatei eine spezifische Datei ausführen. Beispiel: " **mycourse.exe -f lession.mmf -load "l01\lession1.swf**"

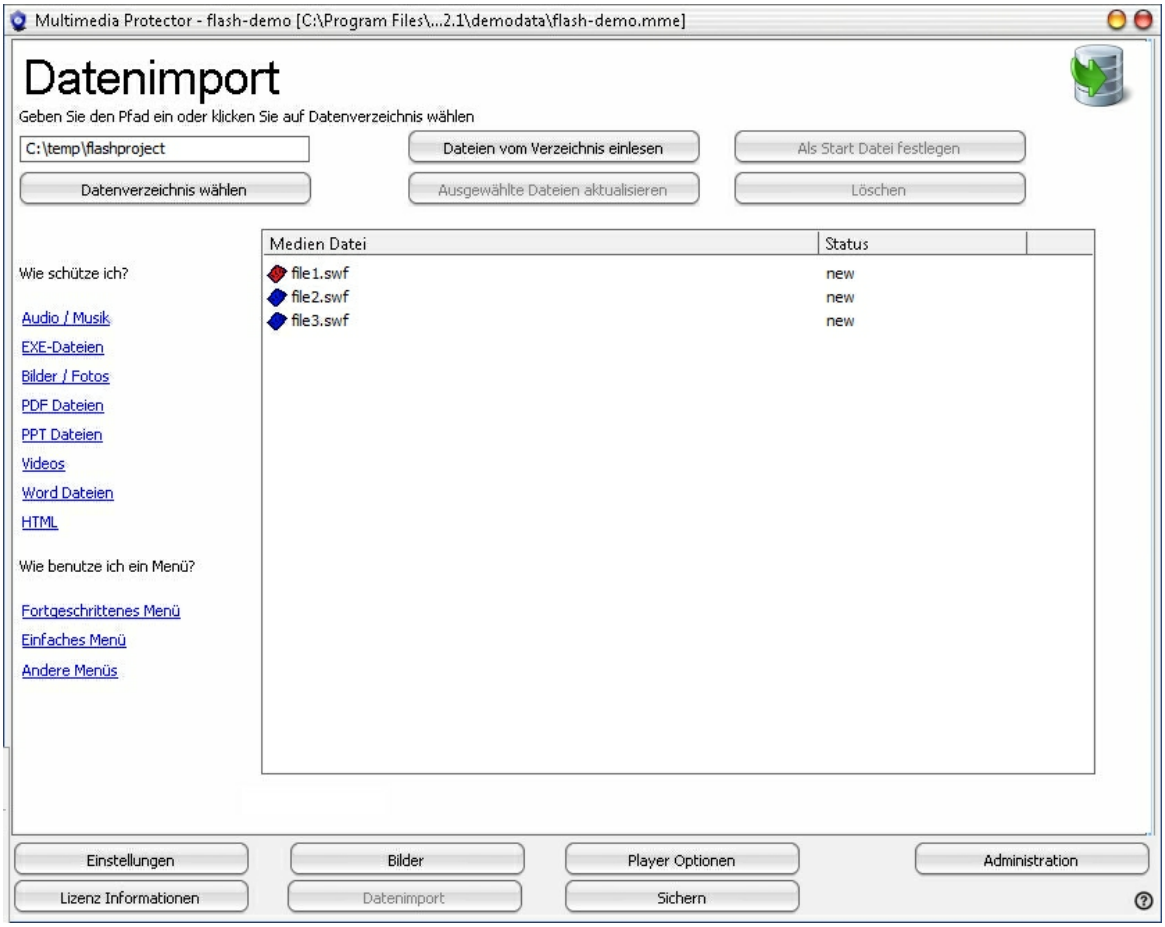
4.15.1.1 Starten einer spezifischen Datei innerhalb der Datenbank

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Beispiel - Starten einer Datei im Hauptverzeichnis

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Alle Dateien befinden sich im **Hauptverzeichnis**.



Datenimport - Dateien befinden sich im Hauptverzeichnis

Definieren Sie eine Startdatei. Diese wird beim Aufruf des Multimedia Player, ohne der Verwendung einer Startoption, geladen.

Die Menüanwendung könnte jede einzelne Datei individuell aufrufen. Sollte das Menü die Kapitel "*Lektion 1*", "*Lektion 2*" und "*Lektion 3*" beinhalten, so wird nach Aufruf des Kapitels "*Lektion 1*" die Datei "1" geladen.

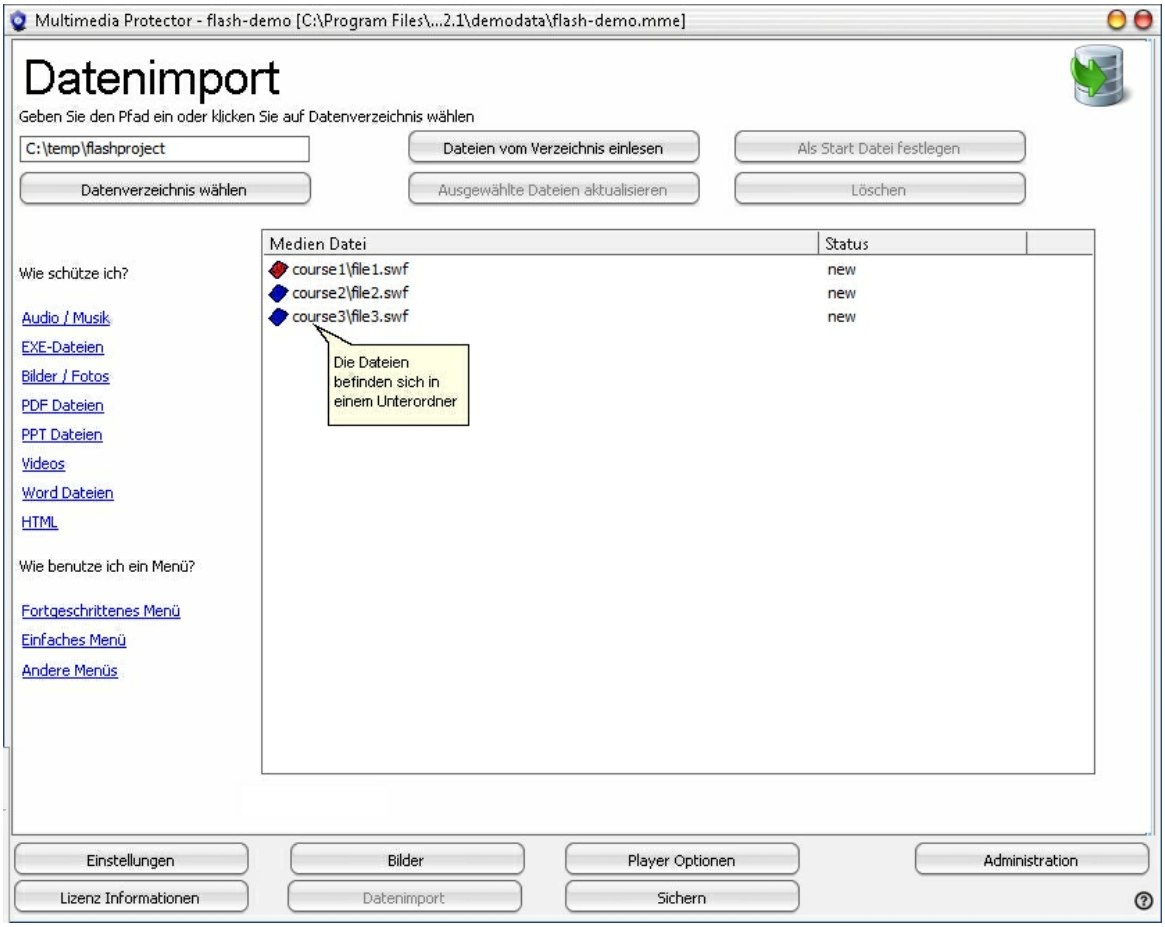
Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

Beachten Sie: mein-kurs.exe ist der Name des Multimedia Player. Sie können auch einen Pfad angeben.
Beispiel: "**c:\programme\meine-anwendung**\mein-kurs.exe" -load "datei1.swf"

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Beispiel - Starten einer Datei in einem Unterordner

Es befinden sich 3 Flash-Dateien in Ihrer Datenbank. Diese befinden sich jedoch in **separaten Ordnern**.



Datenimport - Dateien befinden sich in Unterordnern

Sollten Sie eine Flash-Datei in einem Unterordner aufrufen und diese wiederum andere Flash-Dateien aufrufen, so verwenden Sie die Option "***Immer relative Pfade verwenden***". Siehe auch: Konvertierungsoptionen 141.

Die Startoption um eine spezifische Datei zu laden, lautet wie folgt:
"mein-kurs.exe" -load "**kurs1**datei1.swf"

Sie können auch eine EXE Datei als Startdatei definieren.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Multimedia Player - Startoptionen 342
Starten einer anderer Datenbank (MMF Datei) 345

4.15.1.2 Starten anderer Datenbanken (MMF Dateien)

Es ist möglich, andere MMF Dateien (Datenbankdateien) mit einem einzigen, installierten, Multimedia Player zu starten.

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD oder einem USB Stick außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

Beispiel:

Ihr Projekt wurde in mehrere Datenbanken 399 unterteilt. Die Menüanwendung kann nun für jeden Menüpunkt eine andere Datenbank aufrufen.

Starten Sie hierzu den Multimedia Player mit dem Parameter **-f dateiname.mmf**

Beispiel: C:\Programme\Meine Anwendung**flash-demo.exe -f C:\Programme\Eine andere Anwendung\PowerPoint.mmf**

Die Lizenzdatei kann sich hierzu entweder im Ordner der MMF Datei (empfohlene Methode) oder im Ordner des Multimedia Player befinden.

Besondere Überlegungen

Sollten Sie die erweiterte Schutzfunktion 104 nutzen, so können Sie nur die Datenbank öffnen, welche für die **gleiche Version des Multimedia Player** erstellt wurde.

Beispiel

- A.mmf wurde mit der Multimedia Protector Version 1.3 erstellt
- B.mmf wurde mit der Multimedia Protector Version 1.4 erstellt

Der Multimedia Player der Version 1.4 kann die Datei "A.mmf" nicht aufrufen, wie auch der Multimedia Player der Version 1.3, nicht die Datei "B.mmf" aufrufen kann.

Verwenden Sie die **erweiterte Schutzfunktion** 104 **nicht**, so kann nicht versichert werden, dass der Multimedia Player eine Datenbank einer anderen Version aufrufen kann. Um sicherzustellen, dass alle Funktionen einer neuen Version unterstützt werden, solten Sie immer die aktuellste Version des Multimedia Player nutzen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Lizenzdatei

Standardmäßig sucht Multimedia Player nach der Lizenzdatei, mit dem gleichen Namen der Datenbankdatei. Sollte diese Lizenzdatei nicht verfügbar sein, so wird die Lizenzdatei mit dem Namen des Multimedia Player verwendet:

Diese Vorgehensweise ist notwendig, um nachfolgende Szenarien abdecken zu können:

- Sie verteilen einen Multimedia Player, mehrere Datenbankdateien und eine Lizenzdatei. Alle Datenbankdateien verwenden die gleiche Lizenz. Die Lizenzdatei sollte somit den Namen des Multimedia Player tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "flash-demo.lic", "a.mmf", "b.mmf", "c.mmf". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis des Multimedia Player befinden.
- Sie verteilen einen Multimedia Player, mehrere Datenbankdateien und verwenden für jede Datenbank eine eigene Lizenz. Die Lizenzdateien sollten nun den Namen ihrer Datenbankdateien tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "a.mmf", "a.lic", "b.mmf", "b.lic", "c.mmf", "c.lic". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis der dazugehörigen Datenbankdatei befinden.

Siehe auch

Startoptionen des Multimedia Player 342
Starten einer speziellen Datei innerhalb der Datenbank 246

4.15.2 Lizenz Betrachter

Der Lizenz Betrachter ist eine komplette administrative Benutzeroberfläche und Bestandteil des Multimedia Player. Er kann während des Registrierungsvorgangs aus jedem Dialogfenster heraus gestartet werden. Klicken Sie hierzu auf den Link "*Lizenzdaten anzeigen*". Ebenso kann der Lizenz Betrachter durch Verwenden der Startoption 342 "-v" oder durch Aufruf aus der Programmgruppe gestartet werden. Diese ist nach Verwenden des Installations Manager 270 verfügbar.

Sie können eine Batch-Datei (zum Beispiel viewer.bat) mit nachfolgendem Kommandozeilenparameter, zum Aufruf des Lizenz Betrachter erstellen:

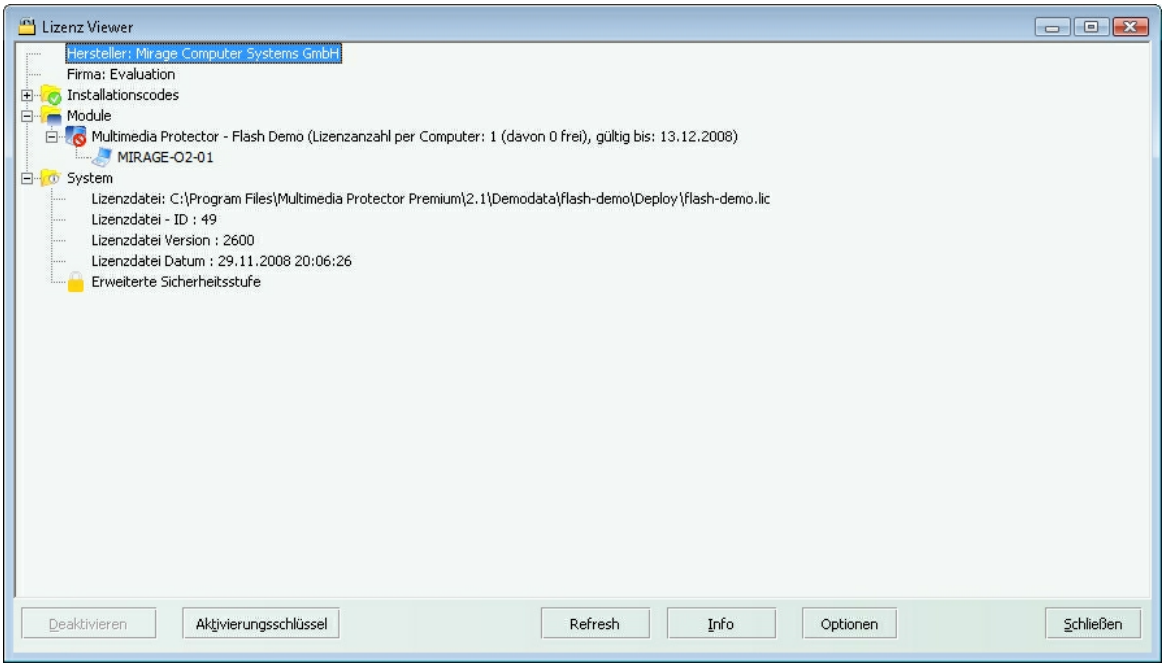
xy-player.exe **-v**

"xy-player.exe" gibt hierbei den Namen des Multimedia Player Ihres Produktes an. Ein Beispiel können Sie hier downloaden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Funktionalitäten

- Grundlegende Lizenzinformationen 348 wie: Hersteller, Firma, Status des Kopierschutzes und Systeminformationen.
- Lizenzinformationen per Modul 350 (Lizenzanzahl, Zeitlimitierung, Demoversion, Aktivierungsstatus)
- Anzeige der Benutzer / PCs oder Concurrent User für jedes Modul. Ermöglicht das Entfernen / Deaktivieren 350 von Lizenzen.
- Eingeben von Aktivierungsschlüssel
- Aktivieren der Fehlerprotokollierung



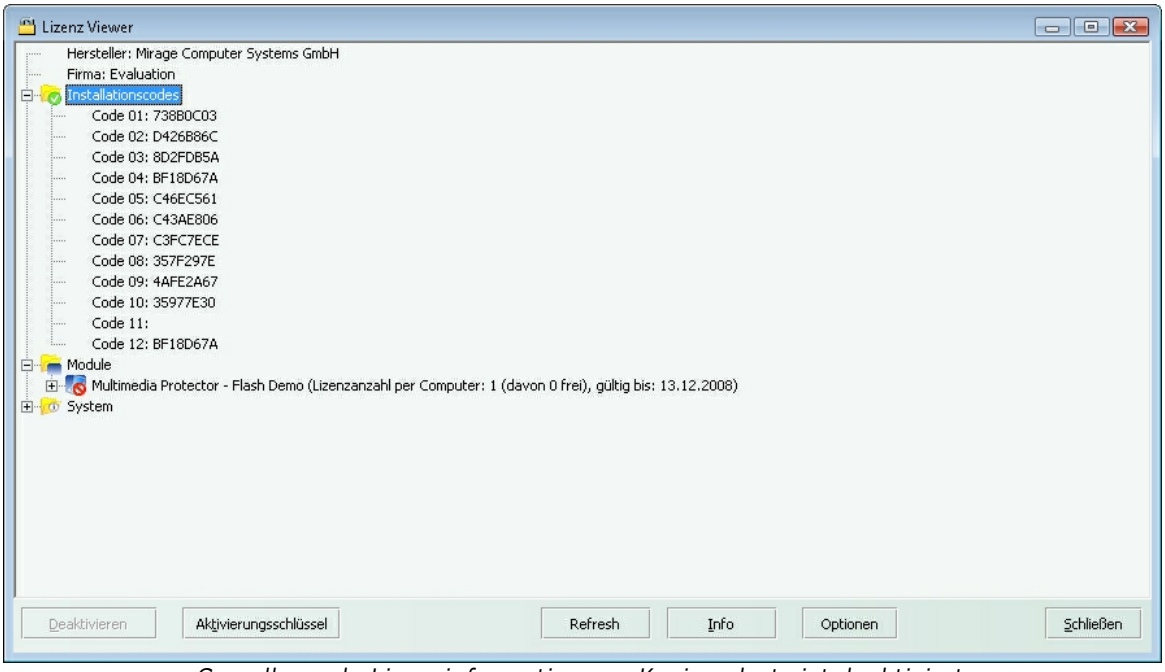
Siehe auch

Multimedia Player - Startoptionen 342
Grundlegende Lizenzinformationen 348
Modul Informationen 350
Deaktivieren einer Netzwerklizenz 350

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.15.2.1 Grundlegenede Lizenzinformationen

Dieses Kapitel ist in 3 Abschnitte unterteilt.



Grundlegende Lizenzinformationen - Kopierschutz ist deaktiviert

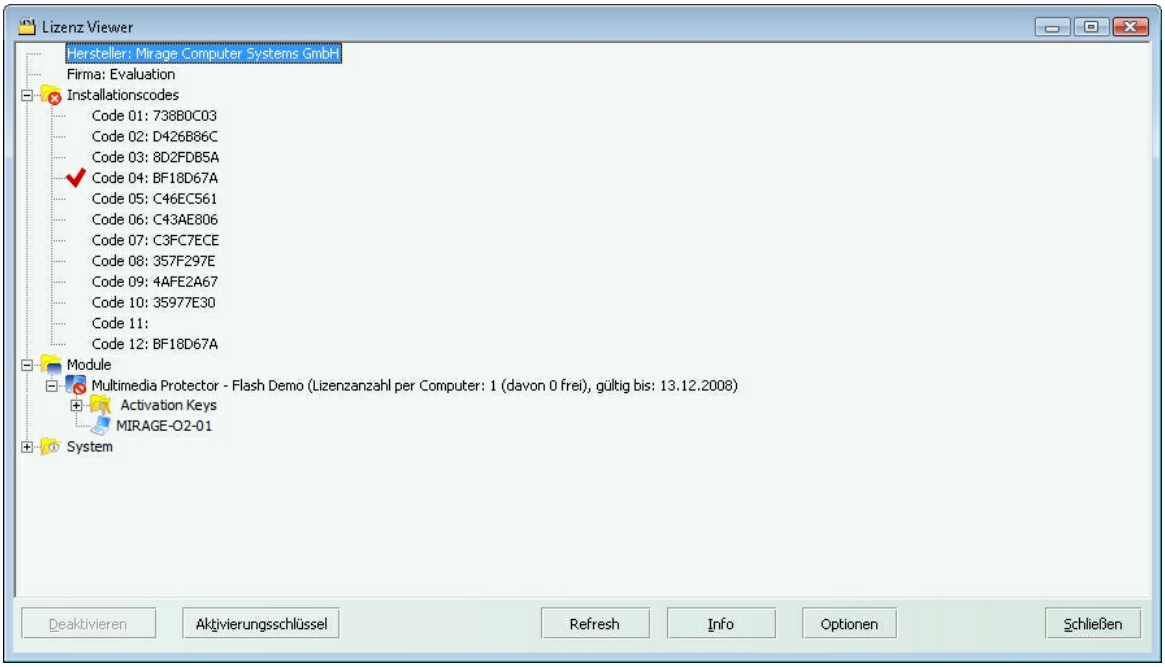
Hersteller und Lizenzinhaber

- Hersteller: Der in der Kategorie Einstellungen 87 definierte Firmenname.
- Firma: Vor Eingabe der Seriennummer wird ein vordefinierter Kundenname 87 (zum Beispiel "Evaluation") angezeigt. Nach Eingabe der Seriennummer wird der, während des Registrierungsprozesses (Online 212, E-Mail 214, Fax 217, Telefon 217) angegebene Kundenname angezeigt. Dies ist der Lizenzinhaber.

Installationscodes

Es werden alle verfügbaren Installationscodes 188 (Hardware IDs) angezeigt. Sollte der Kopierschutz deaktiviert sein, so wird der Ordner mit dem Symbol versehen. Nach Aktivierung des Kopierschutzes ändert sich das Symbol des Ordners auf . Die für den Kopierschutz verwendete Hardware ID wird durch das Symbol gekennzeichnet.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Grundlegende Lizenzinformationen - Kopierschutz ist aktiviert

Sollten nach Aktivierung des Kopierschutzes unerwartete Fehler auftreten, so wählen Sie einen anderen Installationscode. Erstellen Sie für diesen einen Freischaltschlüssel[170], welcher innerhalb des Lizenz Betrachter eingegeben werden kann.

Systeminformationen

Die Systeminformationen bilden eine wichtige Grundlage für die Hilfestellung durch den Support. Die angezeigten Optionen können abweichen.

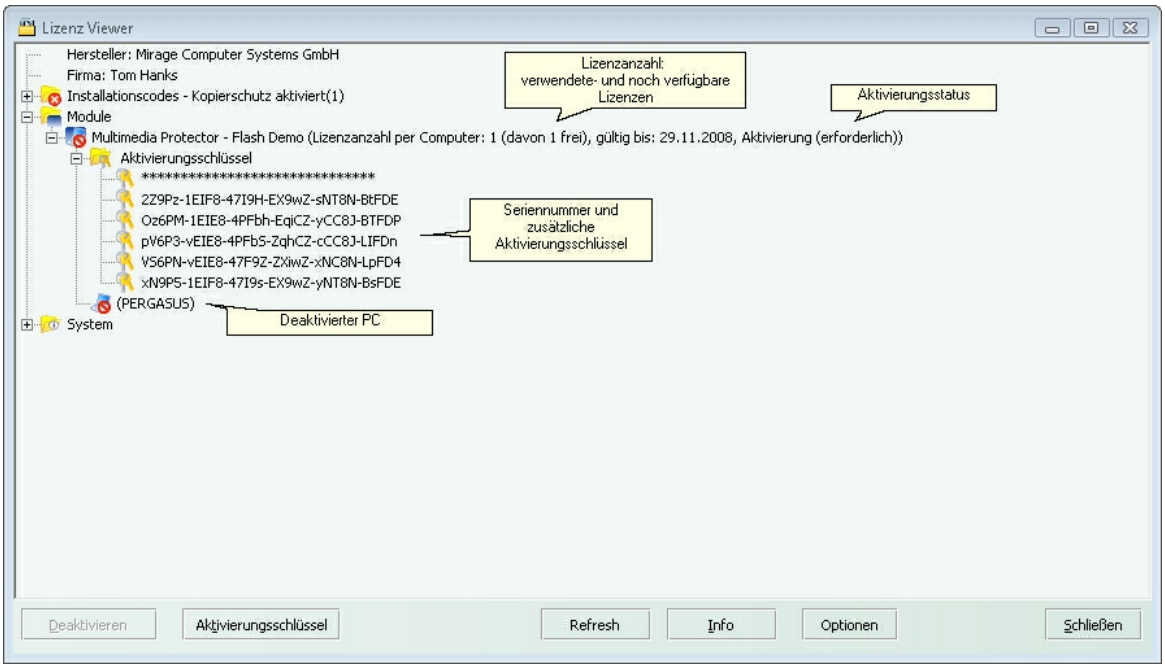
- Lizenzdatei: Name und Pfad der Lizenzdatei.
- Lizenzdatei - ID: ID, welche sich nach jedem Speichern des Projektes erhöht.
- Lizenzdatei Version: Interne Dateiversion.
- Lizenzdatei Datum: Erstellungs-Datum und -Zeit der Lizenzdatei.
- Erweiterte Sicherheitsstufe: In Multimedia Protector immer aktiviert.
- Stufe für Concurrent User: In Multimedia Protector immer "Heartbeat"

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.15.2.2 Modul Informationen

Je nach Lizenztyp 99 werden zum jeweiligen Modul zusätzliche Informationen angezeigt.

- Demoversion
- Ablaufdatum oder Zeitlimitierung
- Aktivierungsstatus (erforderlich, fehlerhaft, durchgeführt)
- Lizenzanzahl (per PC / -Benutzer / -Concurrent User)
- Alle Schlüssel, welche für das Modul verwendet wurden.
- Alle Benutzer, Concurrent Users oder PCs per Modul. Wurde eine Lizenz deaktiviert 350, so wird diese durch das Symbol gekennzeichnet.



4.15.2.3 Deaktivieren einer Netzwerklizenz

Sollte Ihre Anwendung den Lizenztyp per **PC** 249 oder **Benutzer** 250 verwenden, so kann eine einzelne Lizenz innerhalb des License Viewer 346 deaktiviert werden. Das Deaktivieren einer Lizenz ist für das Concurrent User 251 Lizenzmodell nicht notwendig, da die Lizenz automatisch nach Beenden der Anwendung entfernt wird.

- Deaktivieren einer Lizenz innerhalb des Lizenz Viewer

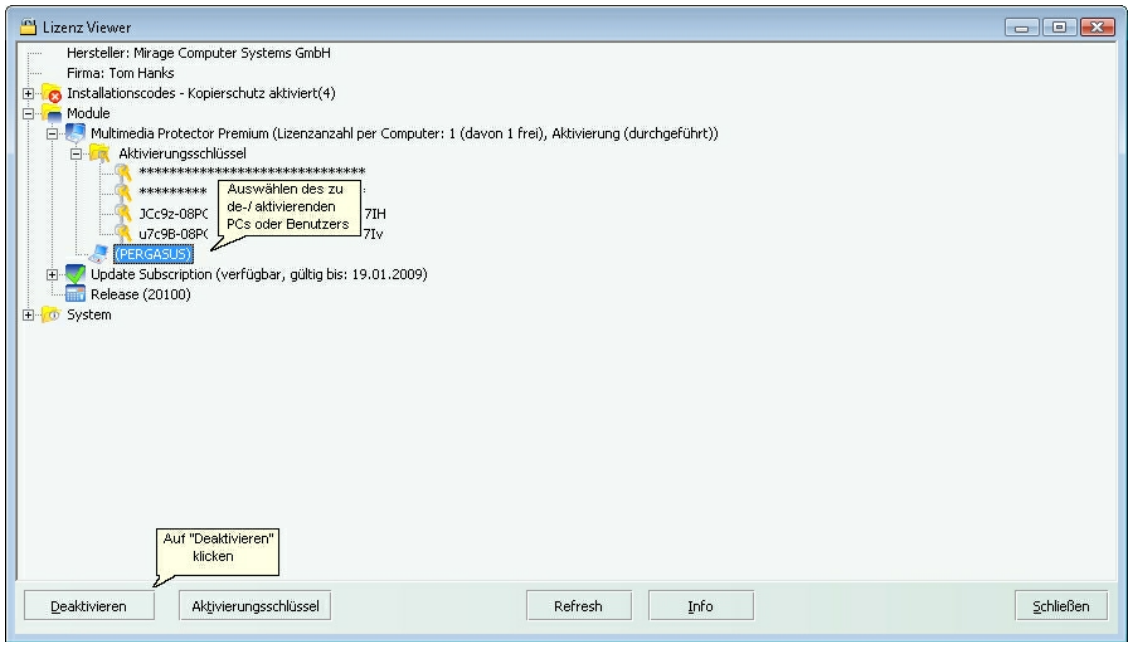
  Eine Lizenz (per PC oder -Benutzer) kann durch nachfolgende Schritte deaktiviert werden:

  - Auswählen der Lizenz
  - Klicken auf die Schaltfläche "*Deaktivieren*"

  Die deaktivierte Lizenz wird nun in Klammern dargestellt. Zusätzlich wird folgendes

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

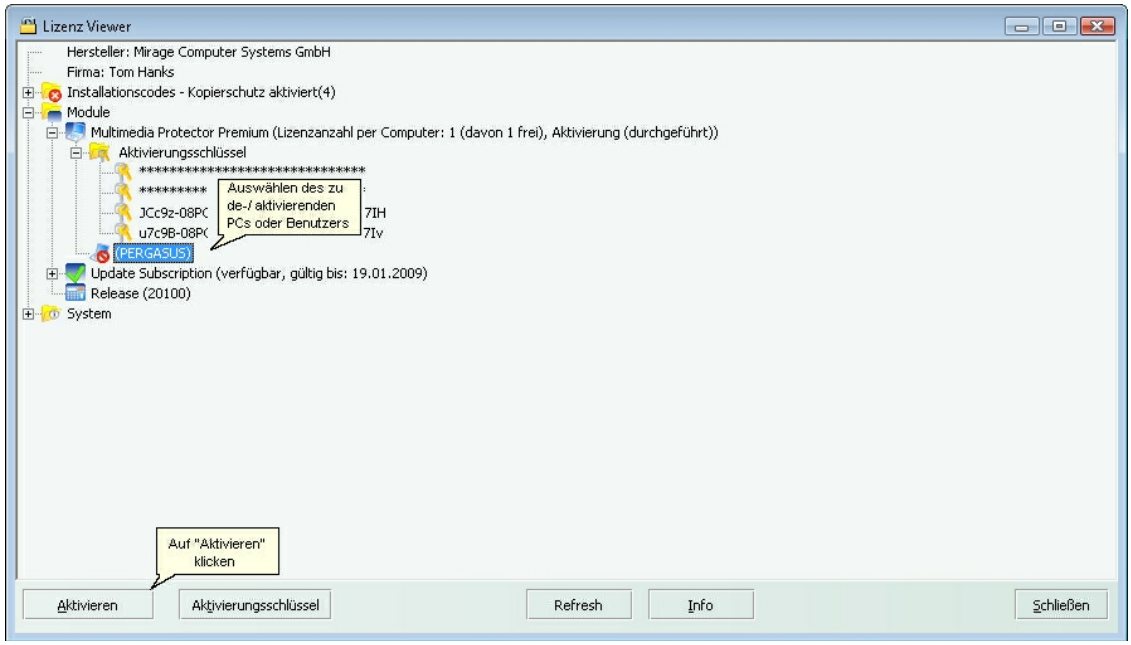
Icon angezeigt: . Die Lizenz kann nun durch einen anderen PC / Benutzer verwendet werden.



- Reaktivieren einer deaktivierten Lizenz

Eine deaktivierte Lizenz wird in Klammern dargestellt. Sie kann durch nachfolgende Schritte reaktiviert werden:

- Auswählen der Lizenz
- Klicken auf die Schaltfläche "*Aktivieren*"



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Das Deaktivieren einer Concurrent User Lizenz ist nur dann erforderlich, wenn der Benutzer nicht automatisch entfernt wird. Dies kann jedoch nicht mit der Deaktivierung einer Lizenz verglichen werden, da die Lizenz gelöscht wird. Beim nächsten Programmstart wird dem Benutzer die Lizenz erneut zugewiesen.

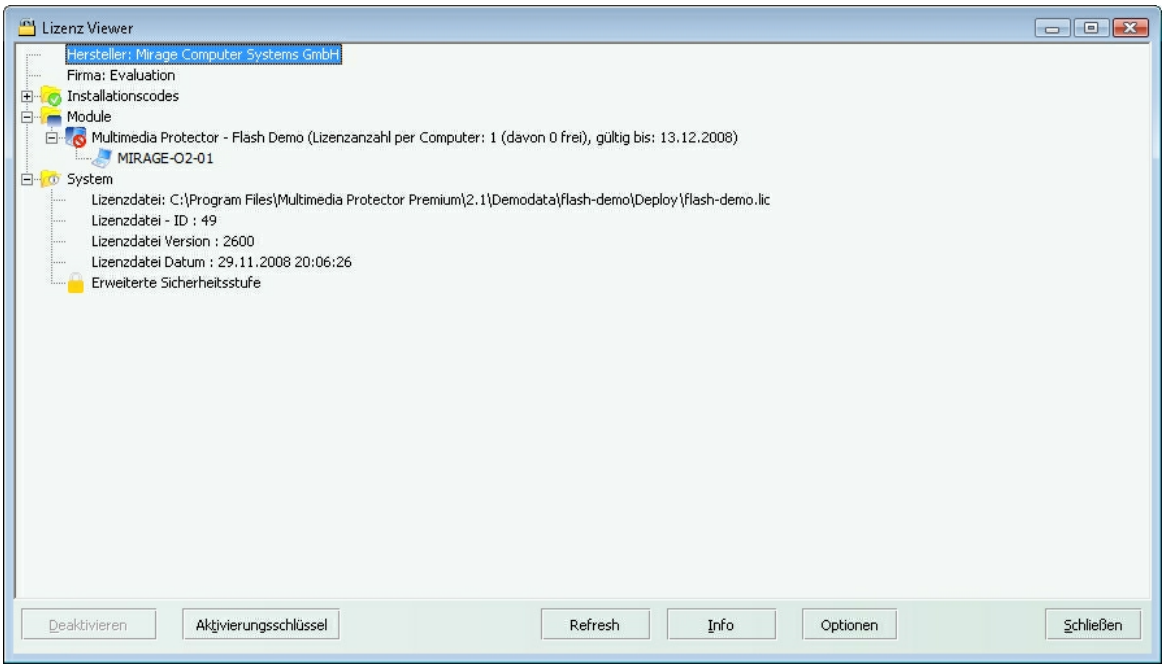
Nach Klicken auf die Schaltfläche "OK" wird die Deaktivierung durchgeführt. Sollte der Benutzer hiernach die Anwendung erneut starten, so erhält er eine Fehlermeldung.

4.15.2.4 Fehlerprotokollierung aktivieren

Der Benutzer kann im Falle einer unbekannten Fehlermeldung, die Fehlerprotokollierung aktivieren. Führen Sie hierzu folgende Schritte aus:

- Klicken Sie innerhalb des Lizenz Viewer 346 auf die Schaltfläche "*Optionen*"
- Wählen Sie die Option "*Fehlerprotokollierung aktiviert*"
- Definieren Sie einen Pfad für die Log-Datei

Starten Sie die Anwendung neu. Sobald der Fehler auftritt, beenden Sie die Anwendung und senden alle Dateien mit der Dateinamenerweiterung *.log an: support@mirage-systems.de. Der Benutzer kann hiernach die Fehlerprotokollierung deaktivieren.



4.16 Praktische Tipps und FAQ

Dieses Kapitel beinhaltet häufig gestellte Fragen und Antworten, sowie auch Tips und Tricks zur Anwendung.

Klicken Sie auf das ⊞ Symbol auf der linken Seite um eine Auflistung der vorhandenen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Themen zu erhalten.

4.16.1 Wie kann ich diese Anleitung drucken?

Drucken der Anleitung

Die Anleitung ist auch als PDF Dokument verfügbar.

Klicken Sie auf den Link um die PDF Datei herunterzuladen

4.16.2 Die Anwendung funktioniert nicht wie erwartet

Sollte Ihre Anwendung innerhalb des Multimedia Player anders ausgeführt werden, als innerhalb des original PDF-, PPT- oder Flash-Viewers, so überprüfen Sie nachfolgende Lösungsvorschläge.

4.16.2.1 Anwendung wird geladen, die Konfigurationsdaten fehlen

Sollte Ihre Anwendung geladen, jedoch in der XML Datei keine Konfigurationsdaten enthalten sein, so aktivieren Sie die Option *Immer relative Pfade verwenden* 141 und versuchen es erneut.

Verwenden Sie eine Flash-Anwendung mit einer der bereitgestellten Menüanwendungen 321, so kopieren Sie die Flash-Anwendung in den Pfad, in welchem die Menüanwendung liegt. Einige Flash-Anwendungen nutzen eine Konfigurationsdatei, können diese jedoch nicht aufrufen, wenn sie sich in einem Unterordner befinden.

4.16.3 Aktivieren von Multimedia Protector

Innerhalb des Testzeitraums erscheint der Aktivierungsbildschirm bei jedem Programmstart. Sie benötigen eine Seriennummer, um das Produkt zu aktivieren. Siehe auch: Seriennummer kaufen 355.

Um sicherzugehen, dass sie die aktuelle Version verwenden, **downloaden Sie immer die Version, welche Sie in der Bestätigungs-E-Mail von uns erhalten**. Deinstallieren Sie zuerst die Version auf Ihrem PC. Informationen hierzu entnehmen Sie dem Kapitel: Deinstallieren von Multimedia Protector 393

Was passiert während der Aktivierung?

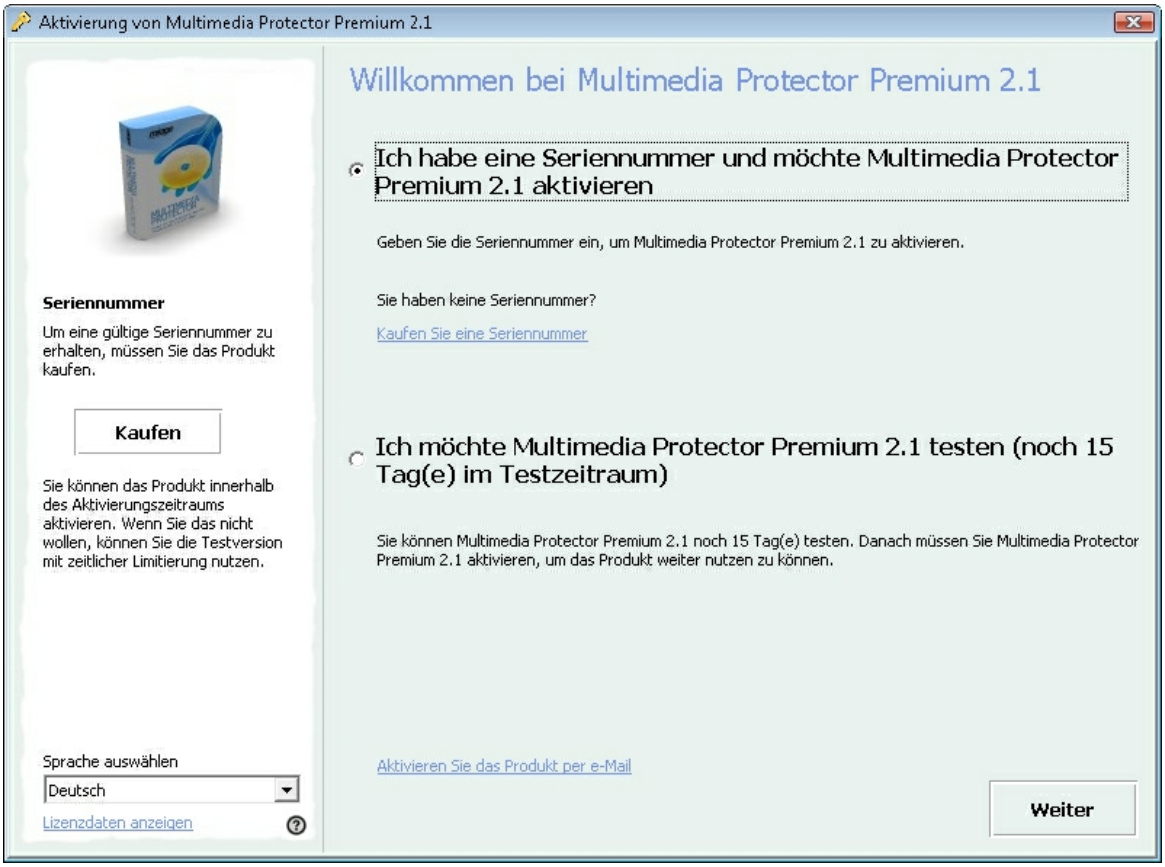
Der Aktivierungsprozess bindet die Lizenz an Ihren PC. **Nutzen Sie die Seriennummer nur an dem PC, auf welchem Sie Multimedia Protector nutzen möchten. Die Seriennummer kann nicht mehrfach verwendet werden.** Nach erfolgreichem Abschluss des Aktivierungsprozesses, kann Multimedia Protector nur auf diesem PC gestartet werden. Ihre Hardwaredaten, Seriennummer, Name, E-Mail Adresse und einige programmspezifische Daten werden zu unserem Aktivierungscenter übertragen. Andere Daten, welche auf Ihrem PC gespeichert sind, werden nicht übertragen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Wählen der Aktivierungsmethode

Beim ersten Bildschirm können Sie zwischen folgenden Optionen wählen:

- *Ich habe eine Seriennummer und möchte Multimedia Protector aktivieren*. Diese Option führt die Online Aktivierung 355 durch. Sie ist die empfohlene Aktivierungsmethode, wenn Ihnen ein Internetzugang zur Verfügung steht.
- *Aktivieren Sie das Produkt per E-Mail*. Diese Option bewirkt eine Aktivierung per E-Mail 356.



Video Einführung zur Produktaktivierung starten

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Seriennummer kaufen 355
Online Aktivierung 355
E-Mail Aktivierung 355
Software erneut installieren 356
Ihre Multimedia Edition Lizenz 253

4.16.3.1 Kaufen einer Seriennummer

Die Seriennummer ist Ihr **Kaufnachweis**. Sie ist einzigartig und sieht wie folgt aus.

dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX

Es gibt 6 Böcke mit je 5 Zeichen. Die Blöcke sind zur besseren Lesbarkeit mit einem Bindestrich getrennt.

Auswählen der geeigneten Version

Premium- oder Standardversion? Die Produktvergleichsliste hilft Ihnen bei der Auswahl der für Sie geeigneten version.

Eine Seriennummer kaufen

Wenn Sie keine gültige Seriennummer haben, klicken Sie auf den Link: Bestellung

Multimedia Protector aktivieren

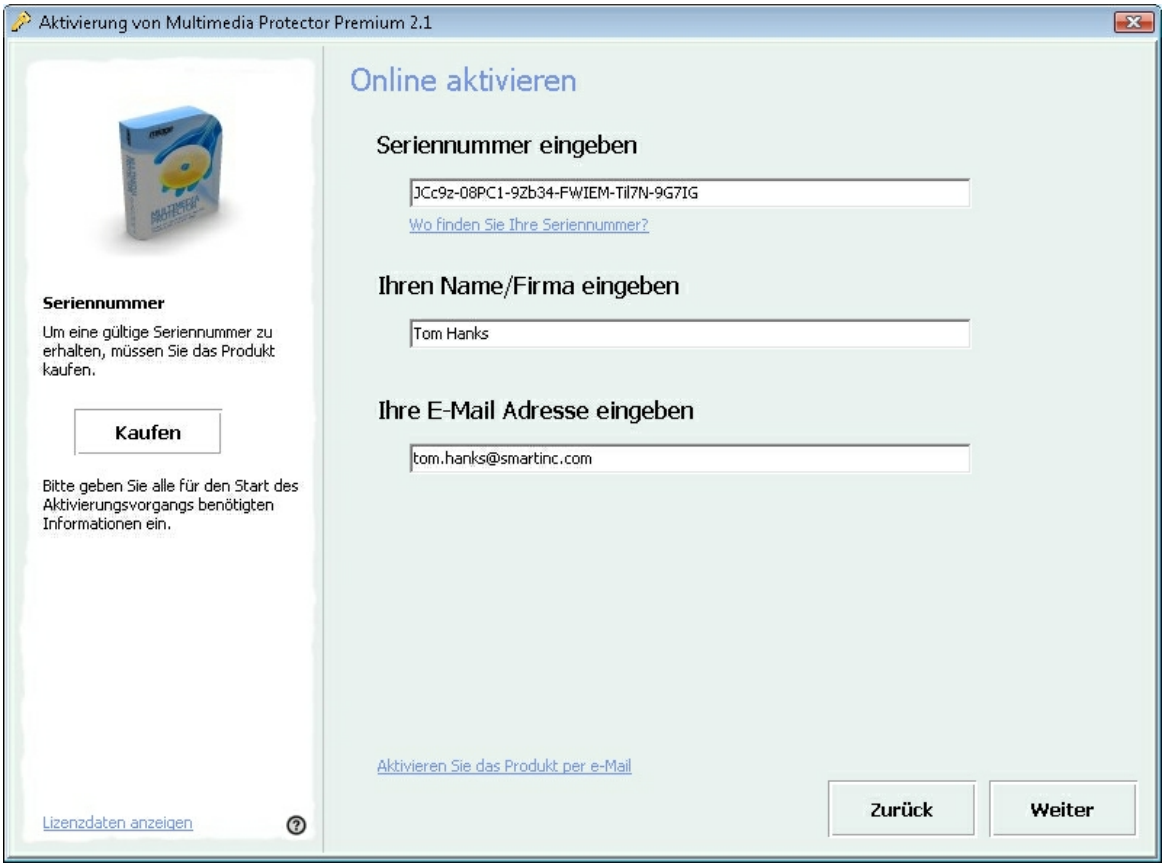
Aktivieren Sie das Produkt Online 355 oder per E-Mail 356.

4.16.3.2 Online Aktivierung

Die Online Aktivierung benötigt die Seriennummer 355, Name oder Firmenname und Ihre E-Mail Adresse. Nach Klicken auf die Schaltfläche "Weiter" wird Ihre Lizenz Online überprüft und aktiviert. Es ist kein weiterer Schritt notwendig. Multimedia Protector kann nun auf Ihrem PC eingesetzt werden.

Sichern Sie Ihre Seriennummer. Diese wird für eine erneute Installation 358 benötigt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.16.3.3 E-Mail Aktivierung

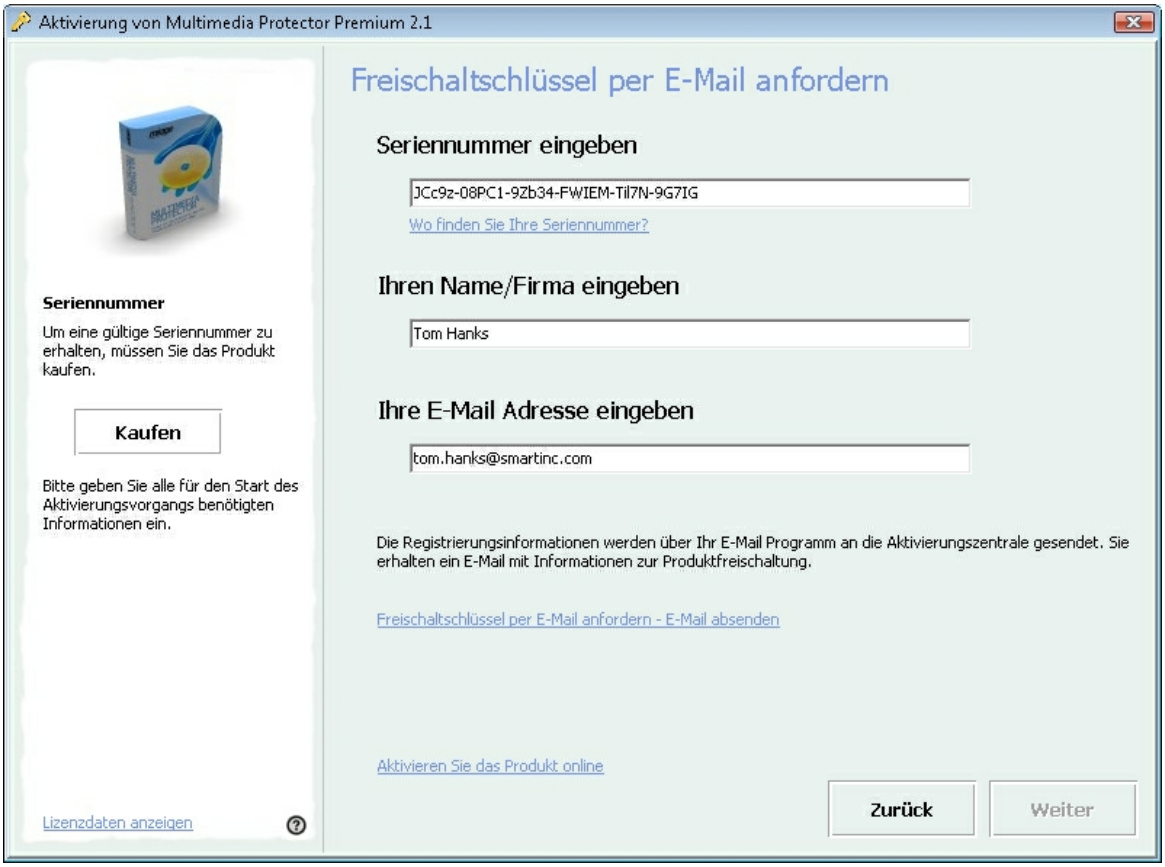
Die E-Mail Aktivierung benötigt die Seriennummer 355, Name oder Firmenname und Ihre E-Mail Adresse.

Freischaltschlüssel anfordern

Nach Eingabe der erforderlichen Informationen, klicken Sie auf die Schalfläche: ***Freischaltschlüssel per E-Mail Anfordern - E-Mail absenden***. Hiernach wird Ihr Standard-E-Mail Programm geöffnet und eine E-Mail mit Ihren Hardwaredaten und Lizenzinformationen erstellt. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Absenden** um das E-Mail zu unserem Aktivierungszentrum zu senden. Sie erhalten einen **Freischaltschlüssel** innerhalb von 2-3 Werktagen.

Sichern Sie Ihre Seriennummer. Diese wird für eine erneute Installation 358 benötigt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



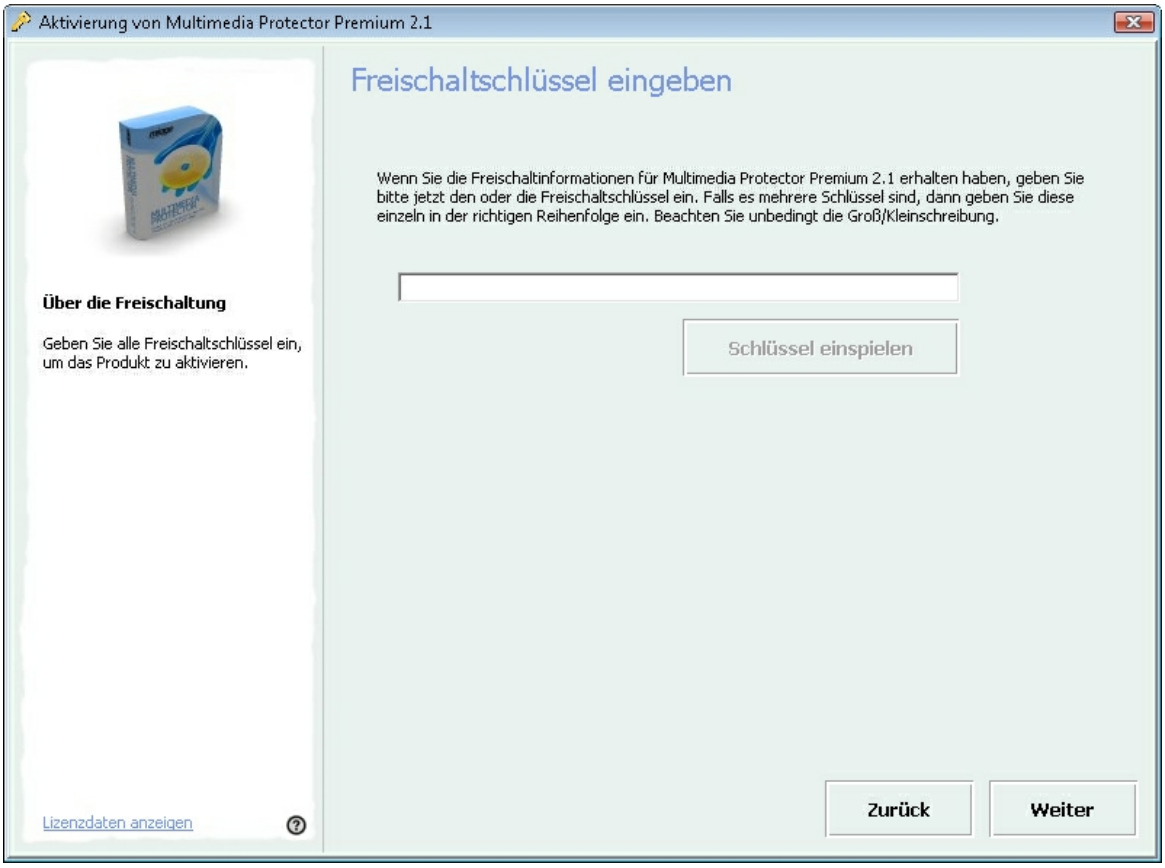
Siehe auch

Freischaltschlüssel einspielen 357

4.16.3.3.1 Freischaltschlüssel einspielen

Nachdem Sie den Freischaltschlüssel per E-Mail 356 angefordert haben, erscheint nachfolgender Bildschirm bei jedem Programmstart. Geben Sie hiernach den Freischaltschlüssel ein, den Sie per E-Mail oder Fax erhalten haben und klicken auf die Schaltfläche "Weiter". Der Aktivierungsprozess wird hiernach abgeschlossen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Siehe auch

E-Mail Aktivierung 356

4.16.3.4 Neuinstallieren der Software

Sie können die Anwendung **auf dem selben PC / Server** so oft Sie möchten erneut installieren. Deinstallieren Sie hierzu zuerst Multimedia Protector und löschen das komplette Installationsverzeichnis. Dann installieren Sie die Anwendung erneut. Siehe auch: Wie aktiviere ich Multimedia Protector 353.

4.16.3.5 Ihre Multimedia Protector Lizenz

Multimedia Protector wird mit einer eigenen Lizenzdatei installiert - **mp.lic**. Die Lizenz ist eine Lizenz **PRO PC / COMPUTER**. Nach der Aktivierung wird ein Kopierschutz aktiviert. Wir empfehlen Ihnen die Lizenzdatei zu sichern.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Sie müssen das Produkt aktivieren bevor Sie es ohne Einschränkungen Demoversion 84 - Siehe: Wie aktiviere ich Multimedia Protector 353
- Mehr zu Ihrer Lizenz erfahren Sie im Kapitel Lizenzdaten anzeigen 254
- Siehe Lizenzvereinbarung 257 zu Details der Nutzungsmöglichkeiten

Siehe auch

Demoversion 84
Lizenzdaten anzeigen 254
Aktivierungsschlüssel einspielen 255
Lizenzvereinbarung 257

4.16.3.6 Aktivierungsschlüssel einspielen

Ein Aktivierungsschlüssel wird dazu verwendet, Lizenzinformationen zu ändern (zum Beispiel das Erhöhen der Lizenzanzahl). Alle Aktivierungsschlüssel sind einzigartig und haben das nachfolgende Format:

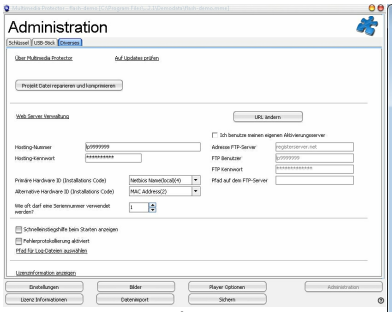
dO8uc-G1iC9-jOGeA-BqgEX-U71lD-0V1VX

Es gibt 6 Blöcke mit je 5 Zeichen. Die Blöcke sind durch einen Bindestrich getrennt, um die Lesbarkeit zu erhöhen.

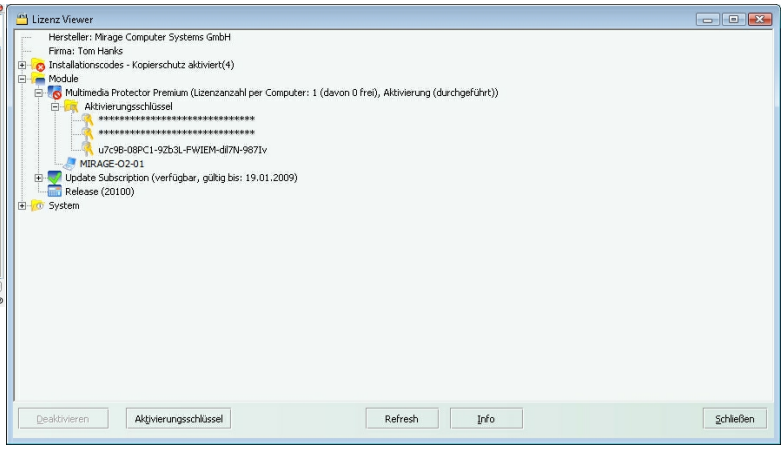
Wo spiele ich den Aktivierungsschlüssel ein

Sollten Sie den Aktivierungsschlüssel per E-Mail oder Fax erhalten haben, so können Sie diesen innerhalb des Lizenz Viewer 164 einspielen. Diesen erreichen Sie über die Kategorie ***Administration, Registerkarte Diverses.***

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



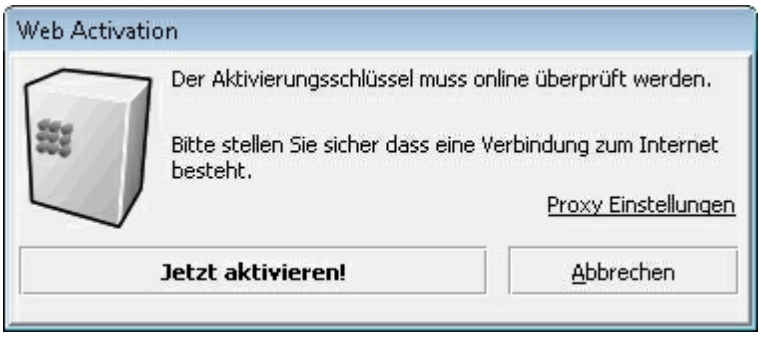
Kategorie Administration - Registerkarte Diverses



Lizenz Viewer

Online Überprüfung

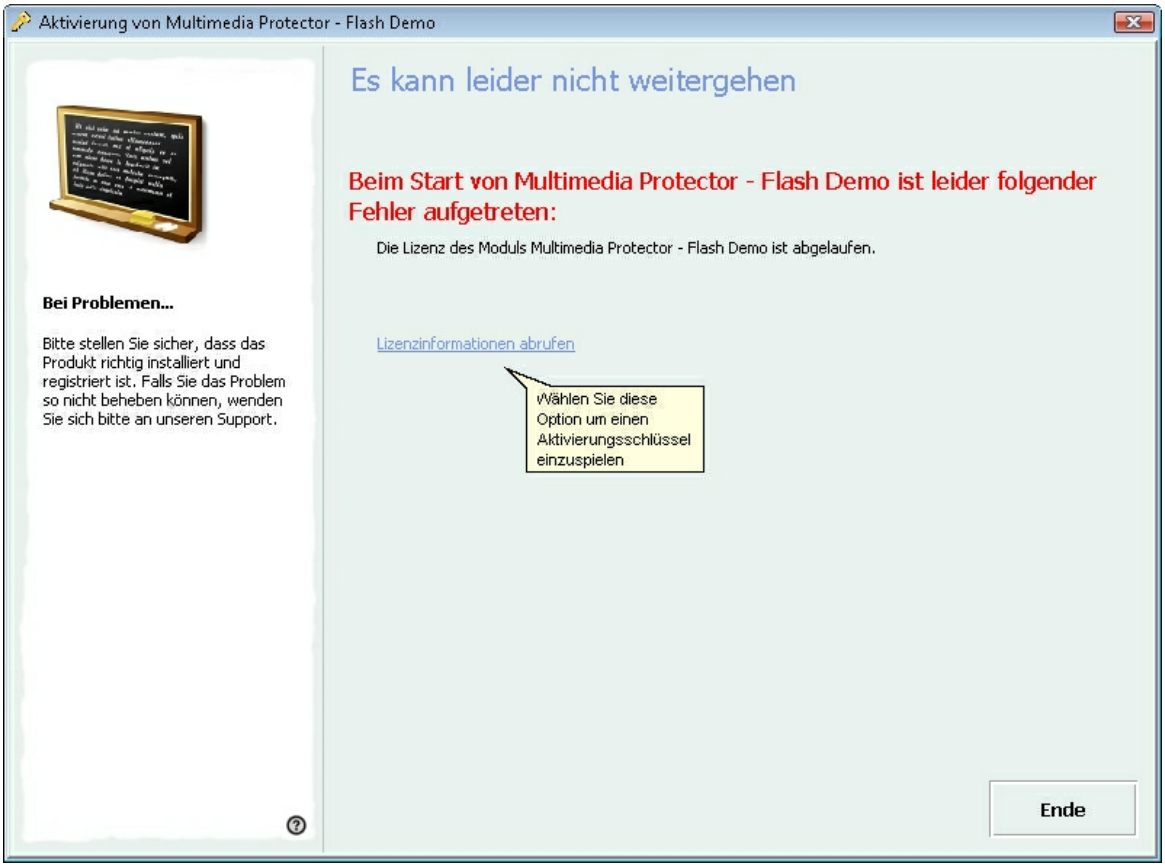
Einige Aktivierungsschlüssel werden Online geprüft und benötigen eine Verbindung zum Internet. Nach Klicken auf die Schaltfläche "OK" erscheint nachfolgendes Dialogfenster.



Einspielen eines Aktivierungsschlüssels nach abgelaufenem Evaluierungszeitraum

Um einen Aktivierungsschlüssel nach Ablauf des Evaluierungszeitraums einzuspielen, wählen Sie die Option ***Lizenzdaten anzeigen***, wie im unteren Bildschirm dargestellt. Klicken Sie hiernach auf die Schaltfläche "Aktivierungsschlüssel einspielen".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.16.4 Wo entnehme ich die Seriennummer von Multimedia Protector?

Sie können Ihre Lizenzinformationen und Seriennummer innerhalb der Kategorie Administration 164 abrufen.

Multimedia Protector oder Multimedia Protector Premium Edition

Versionsvergleiche erhalten Sie im Kapitel Standard oder Premium Edition? 84

- Anzahl der Computer, die eine Lizenz besitzen. Standard: 1
- Demoversion 84 - wird bei einer Vollversion nicht angezeigt.
- Gültig bis (Zeitmlimitierung) - wird nur bei einer zeitllich limitierten Version angezeigt.
- Web Aktivierung 353 - entweder "aktiviert" oder "erforderlich"

Ihre Seriennummer

Um Ihre Seriennummer anzuzeigen,

- klicken Sie auf das ⊞ Symbol neben dem Punkt Multimedia Protector
- und wählen die Option *Aktivierungsschlüssel*

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Die lesbare Nummer ist Ihre Seriennummer.

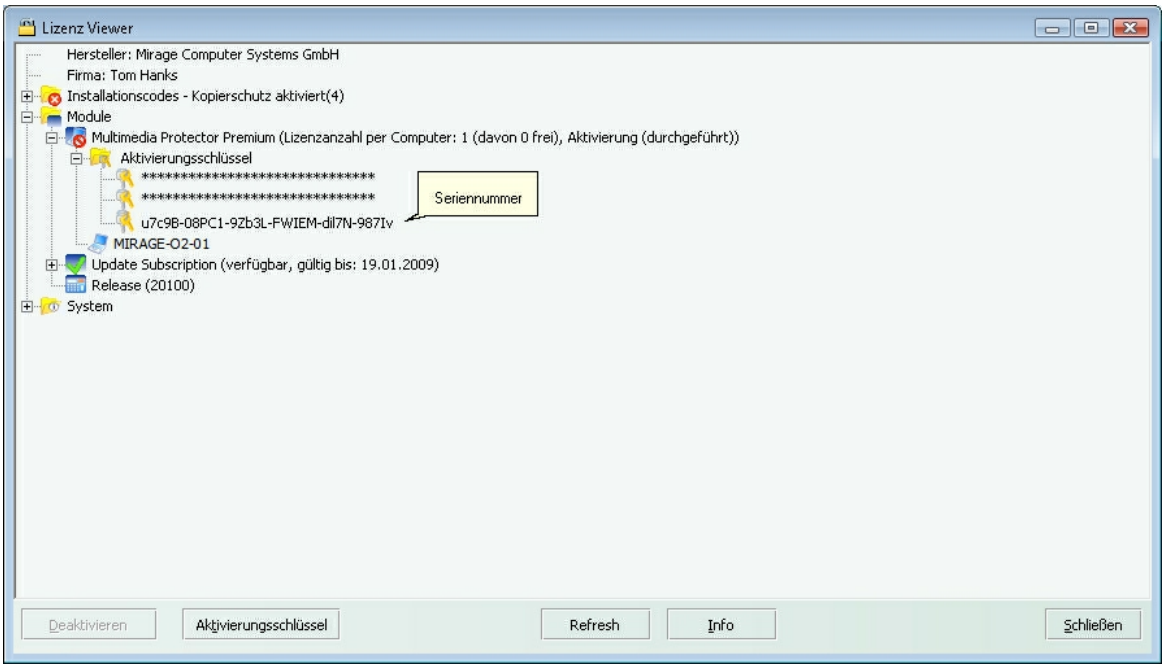
Update Subscription / Abonnement

Das Update Abonnement berechtigt zur Installation des neuesten Updates, solange das Abonnement noch nicht abgelaufen ist. Weitere Informationen zur Softwareaktualisierung entnehmen Sie dem Kapitel Auf Updates prüfen 157.

- Verfügbar / Nicht verfügbar
- Zeitlimitierung - Tag, an dem das Update Abonnement endet.

Release Nummer

- Interne Release Information



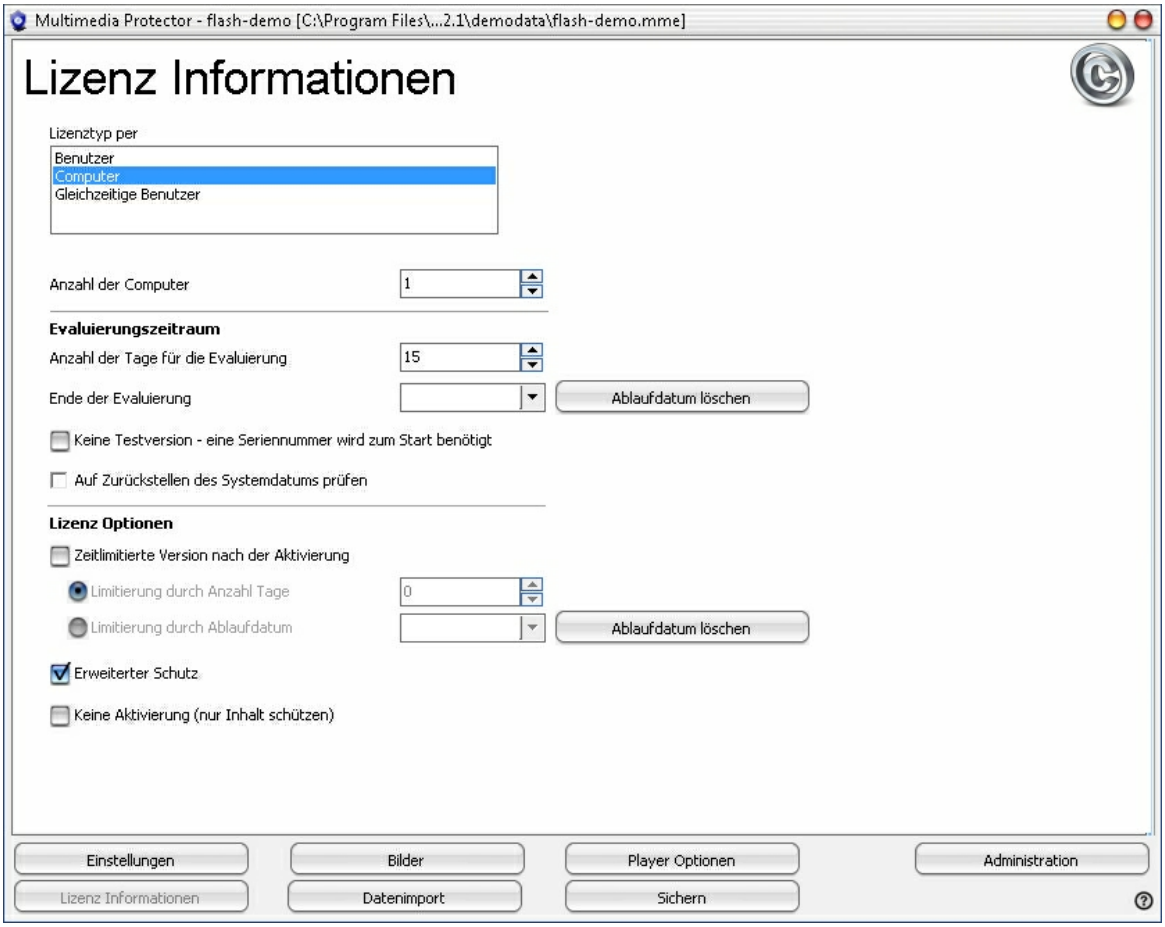
4.16.5 Erstellen einer zeitlimitierten Version

Um eine zeitlimitierte Version zu erstellen, können Sie den Evaluierungszeitraum entweder

- durch die Anzahl der Tage für die Evaluierung
- oder durch ein bestimmtes Ablaufdatum (*Ende der Evaluierung*) festlegen.

Weiterführende Informationen entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz Informationen 101

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Siehe auch

Verlängern des Evaluierungszeitraumes 364

4.16.6 Ersetzen des Icons

Das Icon (Symbol) ist eine kleine Grafik, welche in der Titelleiste, auf dem Desktop oder innerhalb des Dateiexplorers angezeigt wird. Das standard Icon sieht folgendermaßen aus:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Das Icon (Symbol) kann ersetzt werden:

- Titlelleiste - siehe Kategorie Bilder 109
- Desktop und Programmgruppen Icon - siehe Installation Manager 272

Das Icon (Symbol), welches im Dateiexplorer angezeigt wird, kann nicht verändert werden.

4.16.7 Verlängern des Evaluierungszeitraumes

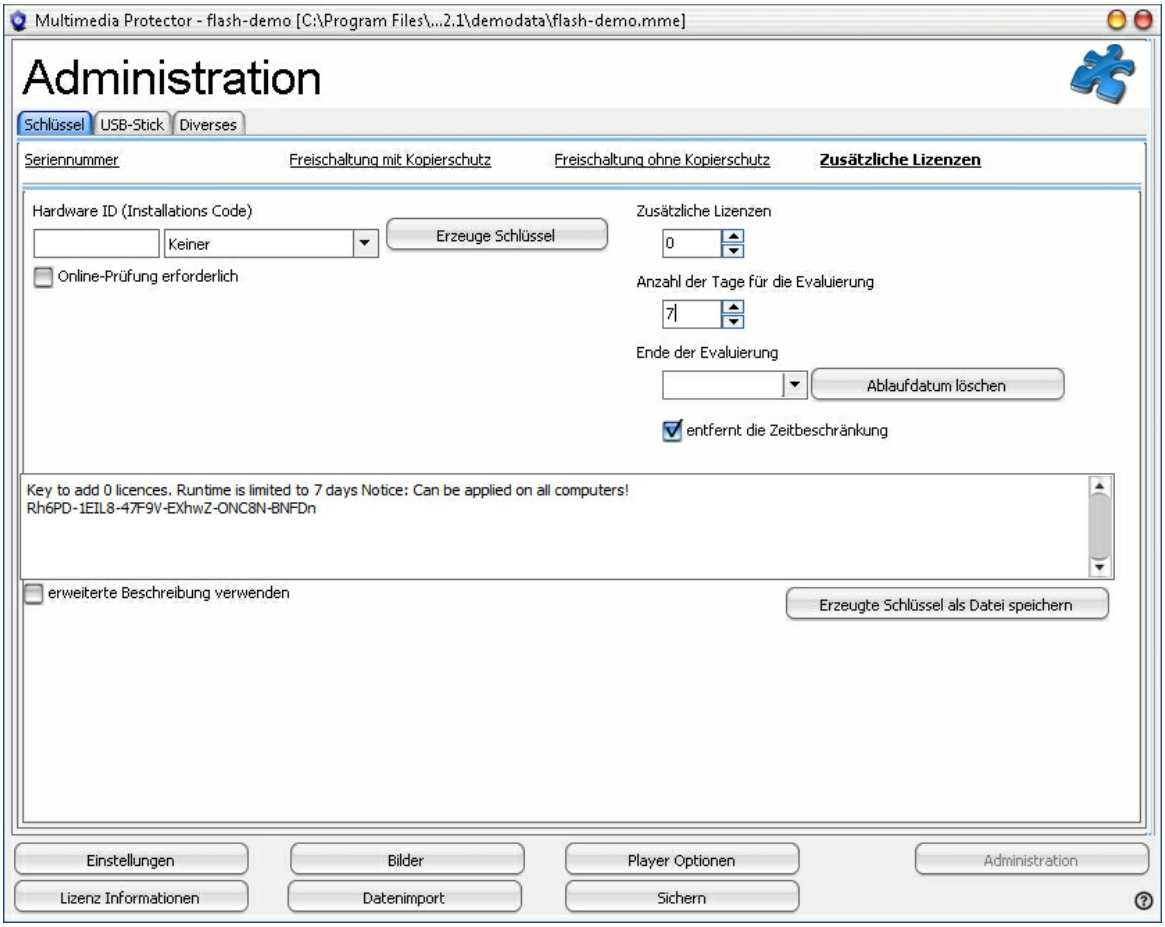
Um den Evaluierungszeitraum zu verlängern, erstellen Sie einen Aktivierungsschlüssel.

- Zusätzliche Lizenzen = 0
- wählen Sie entweder: *Anzahl der Tage für die Evaluierung* oder *Ende der Evaluierung*

Der Aktivierungsschlüssel kann innerhalb der Kategorie Administration unter dem Link *Zusätzliche Lizenzen* 176 erstellt werden.

Sollten Sie den Aktivierungsserver 225 nutzen, so verwenden Sie die Option *Online-Prüfung erforderlich*, um sicherzustellen, dass der Schlüssel nicht mehrmals verwendet werden kann.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Siehe auch

Erstellen einer zeitlimitierten Version 362

4.16.8 Erstellen einer Vollversion mit Zeitlimitierung

Es ist auch möglich, eine **zeitlimitierte Vollversion** zu erstellen, zum Beispiel um eine Version für einen bestimmten Zeitraum zu "vermieten". Die Zeitlimitierung kann entweder

- durch die Anzahl der Tage für die Evaluierung
- oder durch ein bestimmtes Ablaufdatum (*Ende der Evaluierung*) festgelegt werden.

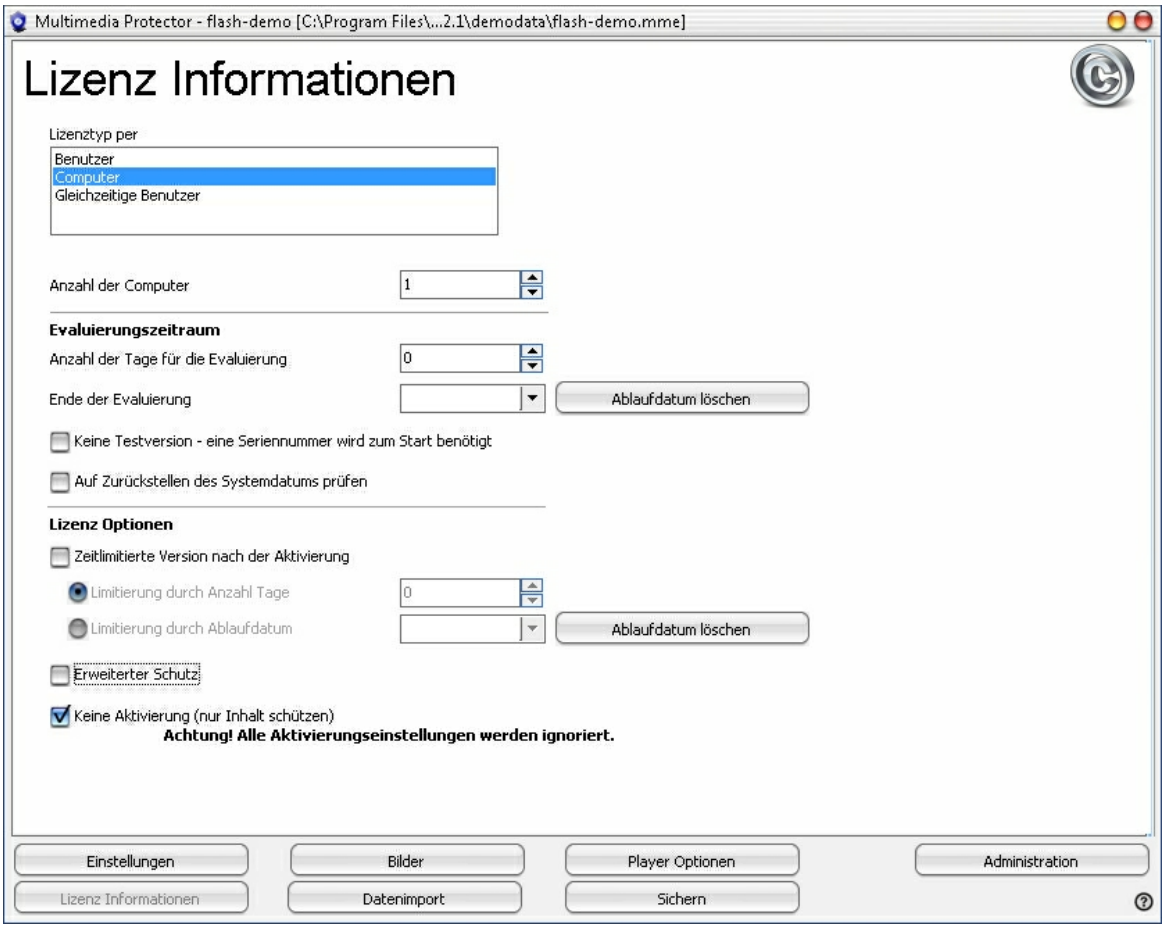
Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Zeitlimitierte Version nach Aktivierung 103.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.9 Erstellen einer Version ohne Registrierung

Möchten Sie nur den Dateiinhalt schützen, ohne den Nutzungszeitraum des Multimedia Player zu beschränken, so wählen Sie:

- Anzahl der Tage für die Evaluierung = **0**
- Ende der Evaluierung muss *leer* sein (klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "Ablaufdatum löschen").
- Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)



4.16.10 Erstellung einer Lizenz pro Benutzer

Es ist möglich, eine Lizenz auf einen Benutzer zu beschränken.

Hierzu wählen Sie in der Kategorie Lizenz Informationen 99 den Lizenztyp: **Lizenz pro Benutzer**.

Handelt es sich bei der Version um keine Netzwerkanwendung (die Installation erfolgt auf einem Einzelplatz) UND Sie möchten die Lizenz auf einen Benutzer beschränken, so wählen Sie den Lizenztyp **Lizenz pro Benutzer** und setzen die *Anzahl der Benutzer* auf "1". Weiterführende Informationen zum Lizenztyp *Lizenz pro Benutzer* entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz pro Benutzer 250.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

4.16.11 Einbinden externer Dateien

Sollte Ihre Anwendung externe Dateien nutzen, welche sich außerhalb der verschlüsselten Datenbank befinden, so können Sie diese durch ein spezielles Kommando aufrufen. Beispiel: **http://FILE:testfile.exe$$RUN**. Siehe auch: Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 241.

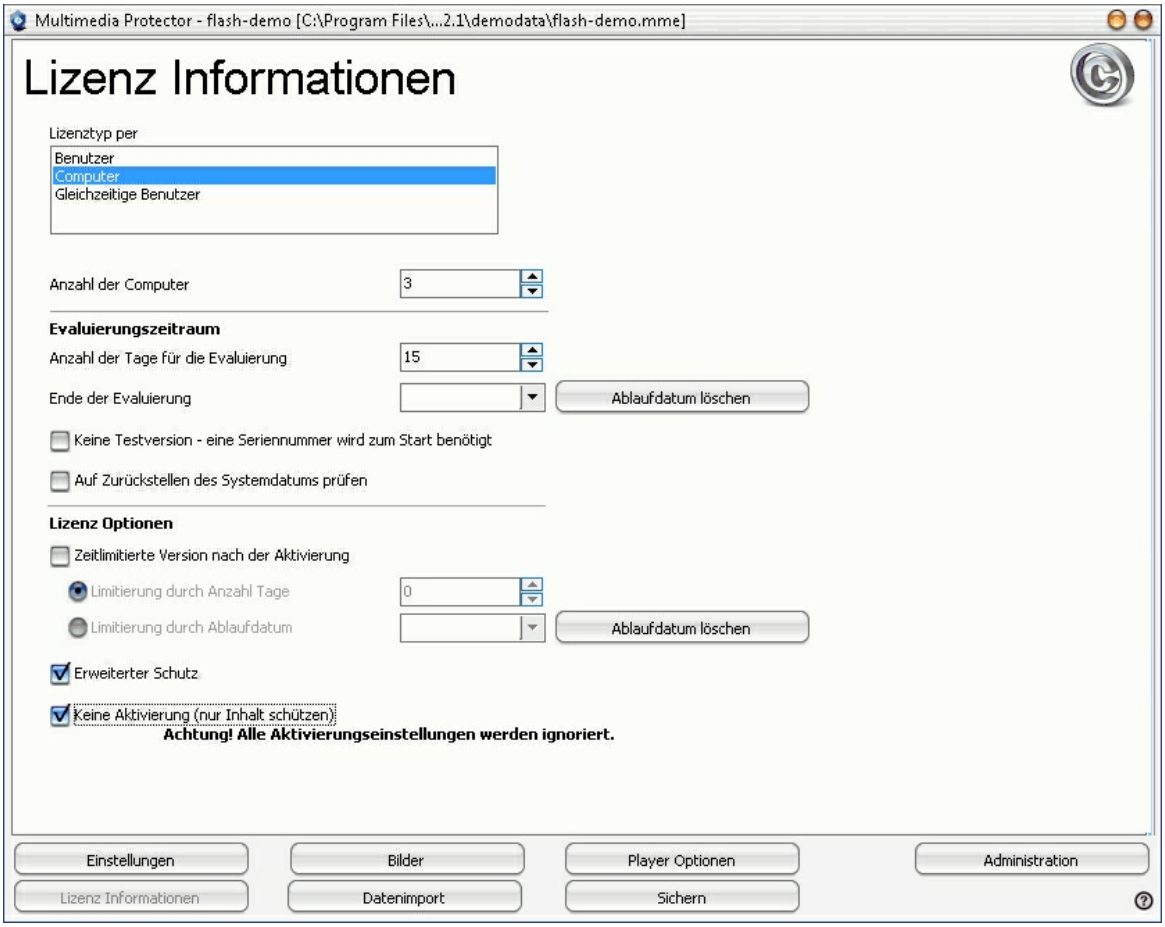
4.16.12 Schützen des Dateiinhaltes ohne der Verwendung eines Kopierschutzes

Es ist auch ohne die Verwendung eines Kopierschutzes möglich, den Inhalt der Datenbank zu schützen.

- Setzen Sie die *Anzahl der Tage für die Evaluierung* auf "0"
- Ende der Evaluierung muss *leer* sein (klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "Ablaufdatum löschen").
- Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)

Weitere Details entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz Informationen 105

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.16.13 Verwenden eines Passwortes anstelle des Kopierschutzes

Sollten Sie anstelle des Kopierschutzes ein einfaches Passwort verwenden wollen, so können Sie Ihre Dateien mit Multimedia Protector schützen (Inhaltsschutz). Beachten Sie hierbei jedoch, dass jeder, der Ihr Passwort kennt, die Anwendung starten kann. Somit ist diese Option kein "richtiger" Kopierschutz sondern eher eine "psychologische Barriere".

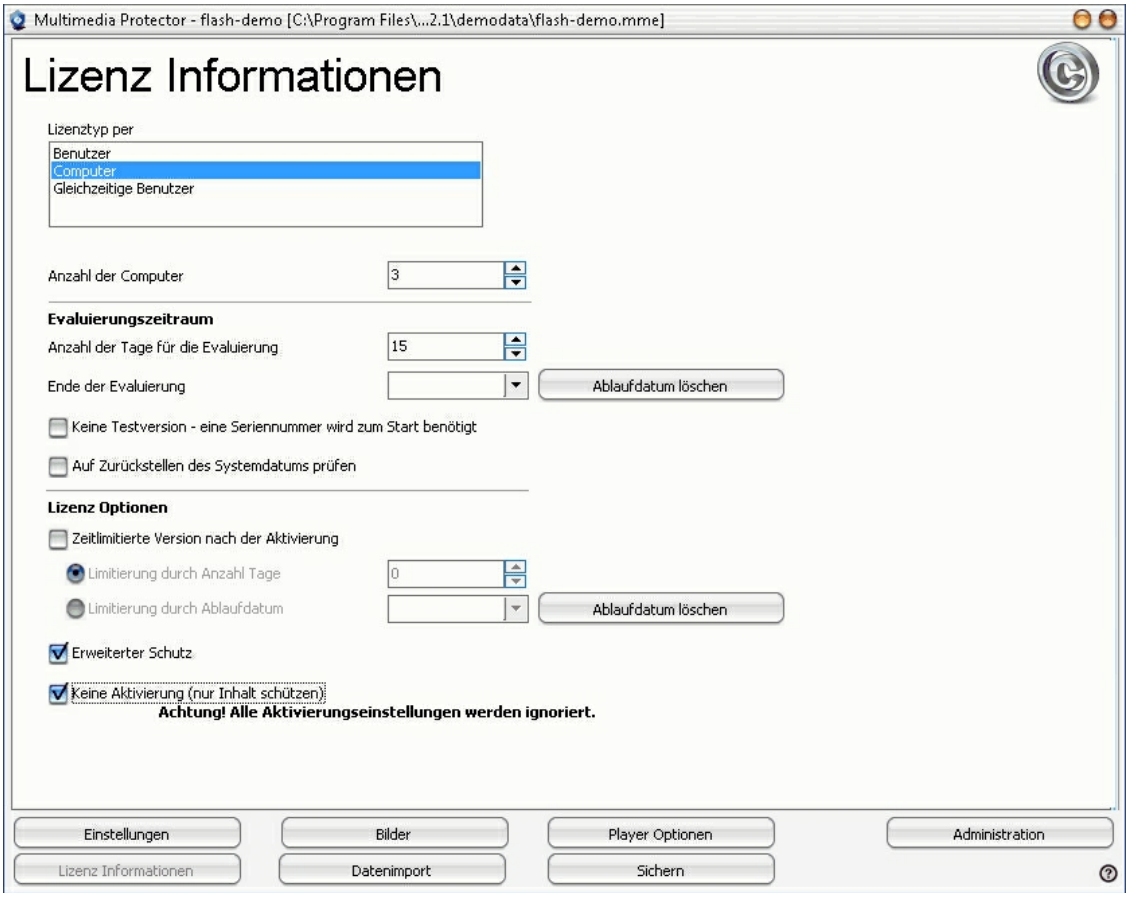
- Schritt 1 - Konfigurationseinstellungen

  Es ist auch ohne die Verwendung eines Kopierschutzes möglich, den Inhalt der Datenbank zu schützen.

  - Setzen Sie die *Anzahl der Tage für die Evaluierung* auf "0"
  - Ende der Evaluierung muss *leer* sein (klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche "Ablaufdatum löschen").
  - Keine Aktivierung (nur Inhalt schützen)

  Weitere Details entnehmen Sie dem Kapitel Lizenz Informationen 105

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

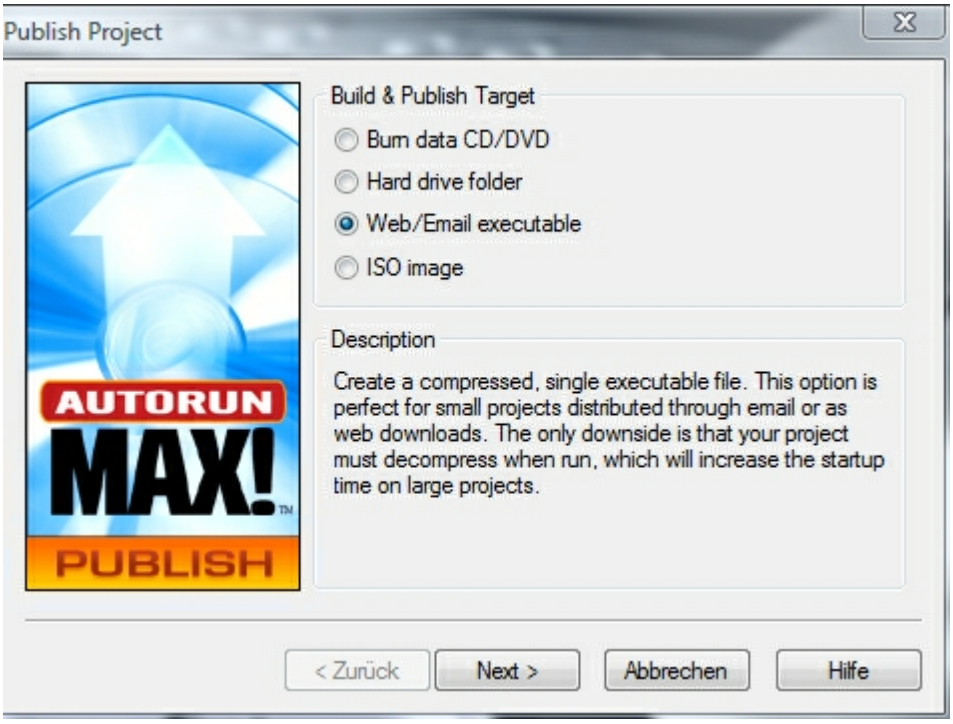


- Schritt 2 - Nutzen Sie AutorunMax! um ein Passwort hinzuzufügen

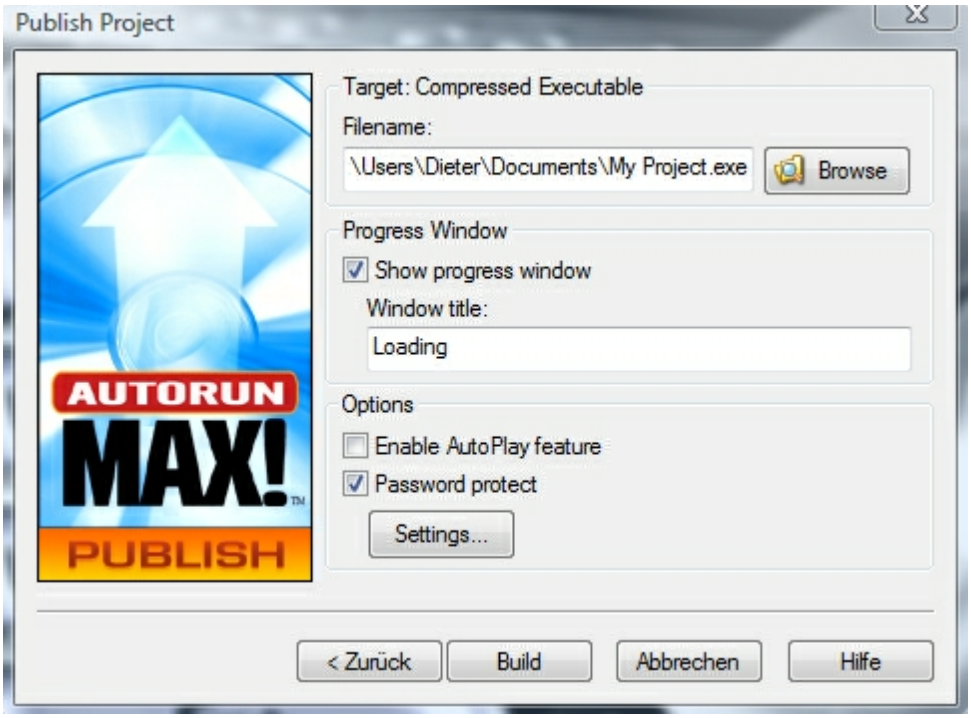
  Um dem Projekt ein Passwort hinzuzufügen, verwenden Sie die Menüanwendung AutorunMAX! 324. Diese erstellt eine einzelne EXE Datei, welche alle durch Multimedia Protector zu schützenden Dateien beinhaltet. Natürlich können Sie auch ein anderes Tool verwenden, welches ZIP Dateien mit einem Passwort versehen kann.

  Wählen Sie unter *Publish Projekt* die Option **Web/Email executable.**

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Nach Klicken auf die Schaltfläche "Next", aktivieren Sie die Option ***Password protect.***



Über die Schaltfläche "*Settings...*" können Sie hiernach Ihr Passwort definieren.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.14 Wie schütze ich ...? - Auflistung nach Dateitypen

Multimedia Protector bietet eine native Unterstützung von **SWF-** (Macromedia Flash), **FLV-, PDF-, PPT-, JPEG-** und **MP3-Dateien** an. Auch können andere Dateitypen, welche nach Flash konvertiert wurden, geschützt werden.

Mindestens eine SWF-, PDF, FLV oder EXE-Datei wird benötigt. Diese kann jede Art von Video-, Musik- oder Bilddateien starten, welche vom standard Flash Player unterstützt werden. Siehe auch: Dateien welche geschützt werden können 20.

Nutzen Sie Flash-Tools wie Authorware oder Articulate, so können Sie dem Kapitel Beliebte Flash- und HTML Konvertierungstools 19 weitere Informationen entnehmen.

Nachfolgend eine Liste aller unterstützten Dateitypen und deren notwendigen Schritte, um diese zu schützen.

- AVI, MPEG, Quicktime, Windows Media Video 21
- CHM (Hilfe Datei) 22
- Ausführbare (EXE) Datei 228
- FLV (Video) 24
- HTML 24
- JPG (Bilddatei) 25
- MP3 (Musikdatei) 26
- PDF 26
- PPT (PowerPoint) 28
- PPT mit Hyperlink 37
- SWF (Flash) 40
- WAV 41
- Word, Visio, Excel, Office Dokumente 41
- Word mit Hyperlink 42

4.16.14.1 AVI, MPEG, Quicktime , Windows Media Video

Viele Formate können konvertiert und danach durch Multimedia Protector geschützt werden. Sie erhalten eine große Auswahl an Tools über die Google-Suche. Im weiteren Verlauf werden Ihnen 2 Tools ausführlich beschrieben.

Das Video kann nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD / DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden.

Konvertierung nach SWF

Sollten Sie mehrere, kleine Videodateien besitzen, so empfehlen wir die Konvertierung der Videos nach SWF. Ein gutes Tool, welches **Steuerelemente** bereitstellt, ist Flash Video MX (Moyea) 64.

- Konvertieren Sie die Datei nach SWF

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Importieren Sie die Dateien 113 und definieren die SWF Datei als Startdatei
- Möchten Sie mehrere Videodateien schützen wollen, so nutzen Sie den Menu Creator 321.

Details zur Konvertierung von Dateien mittels Moyea erhalten Sie hier 64.

Multimedia Protector nimmt an, das die Videodatei über eigene Steuerelemente verfügt (zum Beispiel Stop, Start, Pause, etc.). Die meisten Konvertierungsprogramme ermöglichen das Hinzufügen von Steuerelementen und Skins.

SWF hat eine Frame-Beschränkung, welche sich auf 16000 Frames beläuft. Ein längeres Video, zum Beispiel mit einer Laufzeit von 20 Minuten, kann nicht nach Flash konvertiert werden. Sie können dieses jedoch in das FLV 24 Format konvertieren und in einer eigenen Datenbank zur Verfügung stellen.

- Konvertieren Sie die Videodatei nach FLV
- Speichern Sie jede FLV in einer separaten Datenbank. Nutzen Sie hierzu die Möglichkeit, das Projekt in mehrere Datenbanken zu unterteilen 399.
- Nutzen Sie eines der von Multimedia Protector bereitgestellten Menüs (Advanced Menu, Basic Menu) oder eine andere Menüanwendung 323.

4.16.14.2 CHM (Hilfe Dateien)

Um eine CHM Datei (Hilfedatei) zu schützen, muss das in Windows enthaltene HTML Help Control (**hh.exe**) verwendet werden. Standardmäßig sollte dieses in jeder Windows Installation enthalten sein.

Um eine CHM Datei zu schützen, sind 3 Schritte erforderlich:

Kopieren des HTML Help Controls

Kopieren Sie das HTML Help Control (**hh.exe**) aus dem Windows-Verzeichnis in Ihren Projektordner.

Das HTML Help Control einer Windows Vista Installation ist unter einer älteren Windows Version nicht lauffähig. Das HTML Help Control von Windows XP ist jedoch unter Windows Vista lauffähig. Sollten auch ältere Windows NT Versionen unterstützt werden, so müssen Sie die Lauffähigkeit des HTML Help Controls unter diesen Betriebssystemen testen.

Es liegt nicht in der Verantwortung von Mirage, ob Sie diese Datei (hh.exe / HTML Help Control) verteilen.

Kopieren der Startdatei

Damit die CHM Datei durch Multimedia Protector wiedergegeben werden kann, wird zudem eine spezielle Startanwendung benötigt. Kopieren Sie hierzu die Datei "**startchm.exe**" und deren Konfigurationsdatei "**chm.ini**" vom Multimedia Protector Installationsverzeichnis (..**tools\chm**) in Ihr Projektverzeichnis. Dies ist der Ordner, in

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

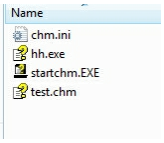
welchem Sie die CHM Datei gespeichert haben.

Fügen Sie nun den Namen Ihrer CHM-Datei der Konfigurationsdatei (chm.ini) hinzu. Hierzu können Sie einen Editor verwenden.

[Filename]
chmfile=**test.chm** (Ändern Sie hier den Namen Ihrer CHM Datei)

Ihr Projektordner enthält nun folgende Dateien:

- hh.exe
- startchm.exe und chm.ini
- Ihre CHM-Datei



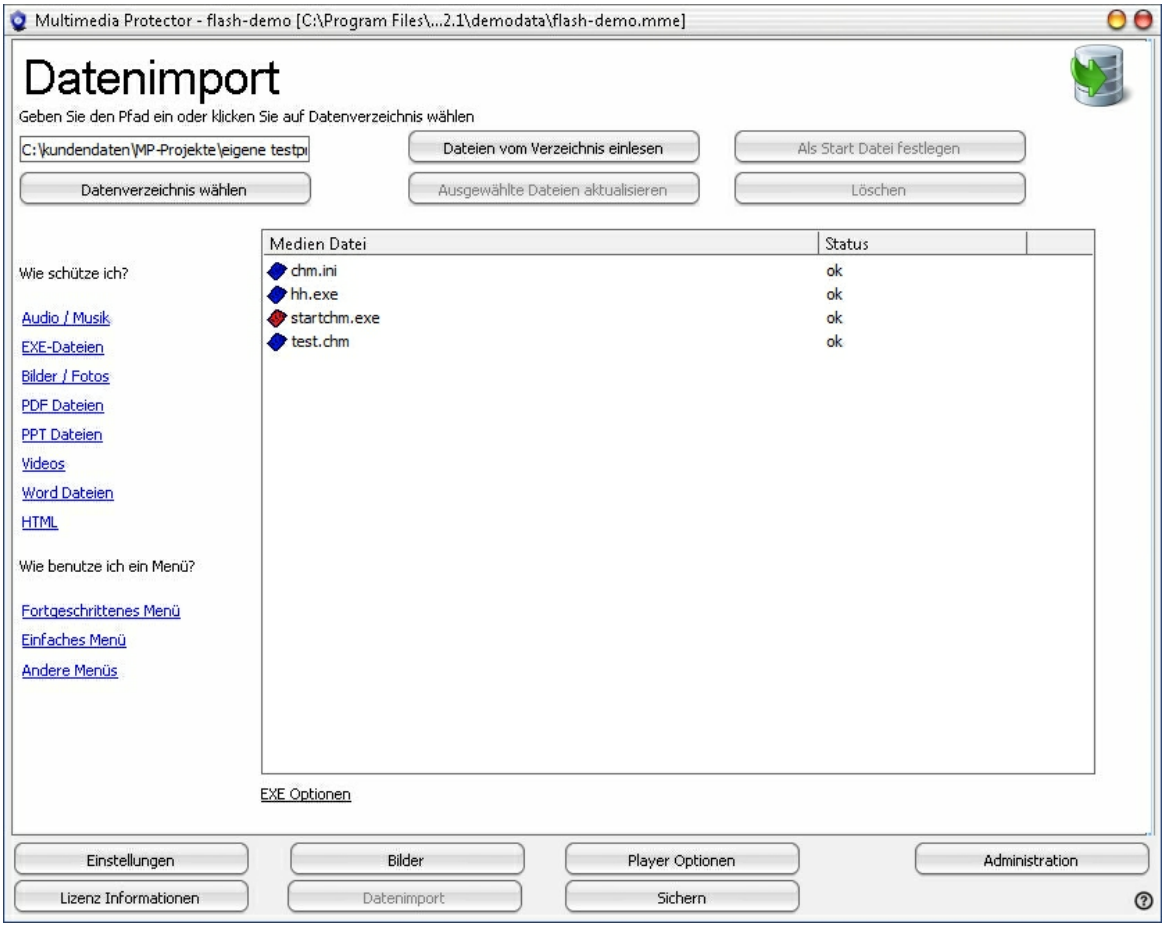
Verzeichnis der zu importierender Dateien

Importieren der Dateien

Importieren 110 Sie nun alle Dateien aus dem Projektordner und definieren die Datei "**startchm.exe**" als Startdatei. Diese wird hiernach durch ein rotes Symbol gekennzeichnet.

In der Kategorie Datenimport 113 sollten nun folgende Dateien aufgelistet sein:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.16.14.3 Executables (exe file)

Multimedia Protector ermöglicht das Schützen von EXE Dateien.

Sie können die EXE Datei aus einer Flash-Anwendung 240 heraus starten oder diese direkt 115 schützen. Auch können Menüanwendungen 239 zum Ausführen von EXE Dateien verwendet werden.

Funktionsweise des Schutzes:

- Die EXE Datei wird in die verschlüsselte Datenbank importiert und ist hiernach nicht mehr sichtbar. Die Datei ist vollständig geschützt.
- Bei Ausführung der EXE Datei wird diese in einen geheimen Pfad extrahiert und von dort aus gestartet.

Das Sicherheitsniveau von EXE Dateien unterscheidet sich von dem, der SWF Dateien. SWF Dateien werden direkt im Arbeitsspeicher ausgeführt und sind somit niemals auf der Festplatte sichtbar. Die EXE Datei muss jedoch einem temporären Verzeichnis gespeichert werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sollte der Source Code verfügbar sein, so können Sie den **Dateischutz auch erheblich verbessern**, indem Sie der zu startenden Anwendung als Parameter ein Passwort 117 übergeben.

Diese Funktionalität ist nur in der Premiumversion enthalten.

Siehe auch

Importieren von EXE Dateien 115
Auslesen der Konfigurationsdatei und Lizenz Informationen 119
EXE Datei - Schutzoptionen 117
EXE Datei ist eine Menüanwendung 239
Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 240
Passwort für EXE Datei 117

4.16.14.4 FLV (Video)

Das FLV Format kann direkt nach Importieren 113 der Datei genutzt werden. Sollten diese im Multimedia Player jedoch nicht angezeigt werden, so können Sie diese direkt nach SWF konvertieren. Hiefür steht Ihnen zum Beispiel das Program Flash Video MX (Moyea) 64 zur Verfügung. Der Multimedia Player spielt die Datei nur ab, stellt jedoch keine Navigationsschaltflächen wie Stop, Pause, Vorwärts zur Verfügung. Diese müssen im FLV Video enthalten sein. Sollten diese fehlen, können diese während der Konvertierung zu SWF mit einem Programm wie Flash Video MX (Moyea) 64 dazugefügt werden.

AVI, MPEG, Quicktime und andere Formate können konvertiert werden. Klicken Sie hier 21 für weitere Details.

Derzeit kann nur eine **einzige** FLV Datei pro Datenbank wiedergegeben werden. Das Video kann zudem nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD/ DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden. Auch wird das Streamen von Dateien nicht unterstützt.Informationen zur Fehlerbehebung erhalten Sie unter: Die FLV Datei wird nicht geladen 393

Sollten Sie mehrere Dateien schützen wollen, so:

- Speichern Sie jede FLV Datei in einer separaten Datenbank. Diese Funktionalität kann durch Splitten des Projektes in mehrere Datenbanken 399 erreicht werden.
- Nutzen Sie eine der von Multimedia Protector bereitgestellten Menüanwendungen (Advanced Menu, Basic Menu), eine andere Menüanwendung 323 oder konvertieren Sie die FLV Datei nach SWF. Dies ist zudem die von uns empfohlene Option.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.14.5 HTML

HTML Dateien können nicht direkt geschützt werden. Es stehen Ihnen je nach Nutzung der HTML Dateien, 2 Schutzmöglichkeiten zur Verfügung.

Schützen von HTML Dateien

Besteht Ihr Projekt ausschließlich aus HTML Dateien, so müssen Sie diese in ein einzige EXE Datei komprimieren. Hierzu steht Ihnen das Tool HTML Executable 65 oder Active E-Book Compiler 44 (welches mit einem eigenen Viewer enthält) zur Verfügung. Multimedia Protector stellt Ihnen nun alle Lizenz- und Kopierschutzfunktionalitäten zur Verfügung. Importieren 115 Sie hierzu einfach die EXE Datei.

HTML Dateien werden mit dem gleichen Sicherheisniveau, wie dem der EXE Dateien 228 geschützt.

Schützen eines Projektes, welches unter anderem HTML Dateien beinhaltet

Steht der Schutz der Flash-Dateien im Vordergrund und sollen die HTML Dateien nur ausgeführt werden, so importieren Sie alle Dateien 110 (einschließlich der HTML Dateien).

Dem Code Ihrer Flash-Anwendung müssen Sie um ein zusätzliches, spezielles Kommando erweitern:

- Extrahieren Sie alle Dateien aus der verschlüsselten Datenbank in ein temporäres Verzeichnis duch das Kommando: ***http://FILE:testfile.html$$COPY***. Dieses Kommando müssen Sie für jede HTML Datei verwenden.
- Starten Sie die erste HTML Datei mit dem Kommando ***http://FILE:default.html$$START***.

Die HTML Dateien werden direkt im Browser ausgeführt und sind somit nicht geschützt.

Weitere Informationen können Sie dem Kapitel Verwendung von EXE Dateien in Flash Anwendungen 240 entnehmen.

4.16.14.6 JPG (Bild Dateien)

Um JPG Dateien nutzen zu können, so müssen diese durch eine Flash-Datei angezeigt werden. Ein kostenloses Photo Album wird mit Multimedia Protector ausgeliefert. Andernfalls kann jede SWF Datei, welche Bilddateien darstellen kann, genutzt werden - zum Beispiel die kostenlose Version von Airtight 207. Einfache Diashows können auch mit dem kostenfreien Programm SWF Generator 210 erstellt werden.

Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel Photo Album 201.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.14.7 MP3 (Musik Dateien)

Um MP3 Dateien nutzen zu können, so müssen diese durch eine Flash-Datei wiedergegeben werden. Ein kostenloser Musik Player[198] wird mit Multimedia Protector ausgeliefert. Andernfalls kann jede SWF Datei, welche Musikdateien wiedergeben kann, genutzt werden.

Sollten Sie den Musikdateien Grafiken oder Texte hinzufügen wollen, so können Sie Tools wie Adobe Captivate[44] nutzen. Dieses bietet zudem umfassende, multimedielle Funktionen.

Das Demoprojekt (*mp3-demo.mme)* zeigt das Schützen von Musikdateien - Zum Download hier klicken

Die Audiodateien können nur auf einem PC, nicht jedoch von einem MP3- oder CD / DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist), wiedergegeben werden.

Siehe auch

Musik Player - Überblick[198]
Konfiguration des Players[199]
Einbinden des Players in ein Projekt[201]

4.16.14.8 PDF

Multimedia Protector beinhaltet einen eigenen PDF Viewer[124], welcher einen nativen Schutz von PDF Dateien erlaubt. Der PDF Betrachter ist im hohen Maße konfigurierbar und unterstützt nahezu alle Funktionen eines standard PDF Readers.

Nutzen des Multimedia Protector PDF Betrachter[124]

- Nahezu alle PDF Funktionen werden unterstützt, wie zum Beispiel Miniaturansichten, Lesezeichen, Suchfelder, Zoom oder unterschiedliche Navigationsfunktionen.
- Unterstützt Hyperlinks innerhalb einer PDF Datei.
- Unterstützung einfacher Formularfelder.
- Individuelle Konfiguration des Multimedia Protector PDF Betrachter, zum Beispiel das Erlauben der Such- und Verweigern der Druckfunktion und Miniaturansichten.
- Es wird keine Konvertierung benötigt. Die PDF Datei kann im Original verwendet werden.
- Laden einer PDF-Datei innerhalb der Datenbank, direkt aus einer Menüanwendung[321].
- Hohe Verschlüsselung
- Unterstützt den PDF Standard 1.7 (Adobe 8)

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Der Multimedia Protector PDF Betrachter ist kostenlos

- Der Multimedia Protector PDF Betrachter benötigt aufgrund seiner Installation administrative Rechte.
- Hyperlinks zwischen mehreren PDF-Dateien werden nicht unterstützt.

Die Funktionsweise des Schutzes:

Die PDF Datei wird durch eine starke Verschlüsselung geschützt und während ihrer Anzeige auf einen temporären Pfad Ihrer Festplatte extrahiert. Jedoch kann nur der Multimedia Protector PDF Betrachter die Datei lesen. Anderen PDF Betrachtern bleibt das Öffnen der Datei verwehrt.

Siehe auch: Konfigurationsoptionen 124 des Multimedia Protector PDF Betrachter.

Sie können ein umfangreiches Beispiel einer geschützten PDF Datei (über 350 Seiten, Grafiken, Miniaturansichten, Lesezeichen und deaktivierter Druckfunktion) downloaden. Die Datei ist ca. 19 MB groß. Jetzt downloaden!

PDF Konvertierung nach Flash

Eine andere Vorgehensweise ist, die PDF Datei nach Flash zu konvertieren. Der Vorteil dieser Option ist, dass keine Installation des Multimedia Protector PDF Betrachter erforderlich ist und die Datei direkt im Multimedia Player angezeigt wird.

- Benötigt keine Installation
- Funktioniert mit jedem Dokument, sofern es durch einen Druckertreiber ausgedruckt werden kann
- Animiertes Umblättern der Seiten (mit SWF Generator 75)

- Es sind nur grundlegende Funktionen vorhanden. Es stehen keine Miniaturansichten oder Lesezeichen zur Verfügung.
- Eine Konvertierung ist notwendig, kann jedoch durch eine Batchkonvertierung vereinfacht werden.
- Hyperlinks werden nicht unterstützt (möglich mit SWF Generator 75)
- Der Einsatz von Konvertierungstools ist notwendig

Zur Konvertierung kann entweder SWF Generator 75 oder ein Druckertreiber 42 verwendet werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Heisser Tipp:

Erstellen Sie 2 Projekte. Eines mit dem Februar und ein anderes mit dem Multimedia Flash Player und liefern Sie beide zusammen auf einer CD aus. Wenn der Benutzer keine Administratoren Rechte hat, kann er die Flash Version benutzen.

Siehe auch

Multimedia Protector PDF Betrachter 124
Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion 43

4.16.14.9 PDF mit Hyperlink

Sollten Sie ein PDF Dokument besitzen, welches Hyperlinks zu **anderen** PDF Dokumenten enthält (Hyperlinks innerhalb des Dokumentes funktionieren ohne weiteres), so sind folgende Schritte notwendig:

1. Konvertieren Sie die PDF Datei mittels PDF2SWF
2. Nach der Konvertierung aller Flash Dateien, kopieren Sie diese in das in Multimedia Protector zu importierende 110 Verzeichnis.
3. Aktivieren Sie die Option Konvertierung von Hyperlinks nach SWF-Endung 140
4. Sollten Sie relative Pfade benutzen, so aktivieren Sie die Option Immer relative Pfade verwenden 140
5. Verwenden Sie das Advanced Menu 336, wie nachfolgend beschrieben.

Ein Hyperlink darf kein Umlaut (ä,ö,ü) oder andere Sonderzeichen (wie zum Beispiel %) enthalten.

Hinzufügen einer Symbolleiste (Durchsuchen, Zoomen, Drucken)

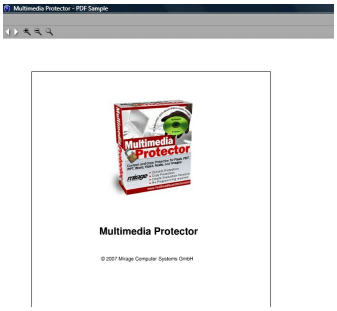
Die Symbolleiste für die konvertierte *.pdf Datei wird durch das Advanced Menu 336 zur Verfügung gestellt.

Sollten Sie nur über **eine** PDF Datei verfügen, so nutzen Sie die Dateien, welche sich im Ordner "..\converter\swftools" befinden. Sie benötigen nachfolgende 3 Dateien für Ihr Projekt:

- Advanced-menu.swf
- config.xml
- docu.swf

Benennen Sie Ihre konvertierte PDF Datei nach "docu.swf" um und Importieren 110 alle Dateien. Definieren Sie die Datei "advanced-menu.swf" als Startdatei.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



*Anzeigen einer *.pdf Datei mit Symbolleiste*

Es ist möglich verschiedene Einstellungen zu tätigen:

- Hinzufügen der Schaltfläche "Drucken"
  Um die Schaltfläche "Drucken" hinzuzufügen, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**print**> den Wert "true" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390.

- Herein- / Herauszoomen deaktivieren
  Um die Zoomoption zu deaktivieren, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoom**> den Wert "false" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

- Starten mit einer unterschiedlichen Größe
  Standardmäßig wir die konvertierte *.ppt Datei mit einem Zoom von 100% dargestellt. Es ist möglich das Dokument mit einem anderen Zoomfaktor, wie zum Beispiel 150% oder 75% zu starten. Editieren Sie hierzu die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoomin**> den gewünschten Wert [zum Beispiel 150 (ohne % Zeichen)] zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

- Herunterladen eines Beispiels - Die Multimedia Protector Anleitung mit mehr als 200 Seiten und Links innerhalb des PDF Dokumentes - konvertiert mit swftools und Nutzung des Advanced Menu - kann hier heruntergeladen werden. Extrahieren Sie die Dateien in einen beliebigen Ordner und starten die Datei "mp-pdf.exe".

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.14.1 PPT (PowerPoint)

Es stehen Ihnen 3 Vorgehensweisen zum Schutz von PowerPoint Dateien zur Verfügung:

Nutzen des PowerPoint Viewer

Der PowerPoint Viewer ist einfach zu benutzen und basiert auf dem gleichen Schutzmechanismus wie dem der EXE Dateien 228. Der PowerPoint Viewer ist kostenlos und in Microsoft Office PowerPoint enthalten. Beschreibung dazu

- Alle Animationen, einschließlich Video- und Audiodateien werden unterstützt.
- Es wird keine Konvertierung benötigt.
- Der PowerPoint Viewer ist kostenlos.
- Eine PPT Datei kann auf andere PPT verweisen (Hyperlink von "PPT 1" zu "PPT 2". Getestet mit Microsoft Office System 2007)
- Ein Menü 321 kann zum Starten verschiedener Präsentationen verwendet werden

- Die Druckfunktion kann nicht deaktiviert werden
- Da alle Dateien aus der Datenbank extrahiert werden, sollte die Datenbank eine Größe von 100 MB nicht überschreiten. Sie können jedoch, durch Splitten des Projektes in mehrere Datenbanken 399, mehrere PPT-Dateien mit jeweils 100 MB nutzen.
- Es steht Ihnen nicht das gleiche Schutzniveau, wie das einer Flash / PDF Datei zur Verfügung.
- Makros innerhalb der PPT-Datei werden nicht unterstützt.
- Benötigt Microsoft Office 2003 oder eine neuere Version von Microsoft Office.

Nur wenn Sie die Druckfunktion deaktivieren möchten oder das Sicherheitsniveau des Schutzes höchste Priorität hat, wählen Sie eine der nachfolgenden Möglichkeiten.

PPT Konvertierung nach Flash

Die PPT-Dateien können nach Flash konvertiert werden und bieten somit das höchste Schutzniveau, welches Multimedia Protector für Flash-Dateien 191 bietet.

- Höchstes Schutzniveau
- Die Gesamtgröße des Projektes ist nicht von Bedeutung, da die Dateien, bei bedarf, direkt im Arbeitsspeicher ausgeführt werden.
- Die Druckfunktion kann aktiviert oder deaktiviert werden.
- Ein Menü 321 kann zum Starten verschiedener Präsentationen verwendet werden

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Einige Animationseffekte können vom Konverter nicht verarbeitet werden.
- Die Datei muss konvertiert werden.
- Der Konverter ist nicht kostenlos
- Makros innerhalb der PPT-Datei werden nicht unterstützt.

Siehe Programme: PPT Konvertierung nach Flash 37

PPT Konvertierung nach PDF

Die PPT-Dateien können nach PDF konvertiert werden und bieten somit das höchste Schutzniveau, welches Multimedia Protector für PDF Dateien 26 bietet.

- Höchstes Schutzniveau
- Die Druckfunktion kann aktiviert oder deaktiviert werden.
- Der Multimedia Protector PDF Betrachter ist kostenfrei
- Die Gesamtgröße des Projektes ist nicht von Bedeutung, da die Dateien, bei bedarf, direkt im Arbeitsspeicher ausgeführt werden.
- Ein Menü 321 kann zum Starten verschiedener Präsentationen verwendet werden

- Der Inhalt ist nur statisch
- Die Datei muss konvertiert werden.
- Makros innerhalb der PPT-Datei werden nicht unterstützt
- The converted PDF file does not support a link from PDF file A to PDF file B

Worin unterscheidet sich Multimedia Protector von Microsoft IRM (Information Rights Management) System in Office 2007?

Das IRM System in Microsoft Office 2007 ermöglicht das Festlegen von Sicherheitseinstlelungen pro Benutzer. Hierzu benötigen Sie einen Server, welcher die Benutzerinformationen verarbeitet und einen IRM Client, welcher auf dem PC des Benutzers installiert werden muss. Um ein Dokument innerhalb Ihrer Firma zu schützen, ist dies eine gute Möglichkeit. Sollten Sie jedoch Ihre Dokumente verteilen wollen, so müssen Einschränkungen hinsichtlich der Konnektivität des IRM Servers und Clients bedacht werden. Multimedia Protector schützt PPT-Dateien jedoch ohne die Erfordernis der Installation einer zusätzlichen Software oder einer Internetanbindung.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Nutzen des PowerPoint Viewer 30
PPT Konvertierung nach Flash 37
PPT mit Hyperlink 39

4.16.14.1 PPT mit Hyperlink

Es stehen mehrere Programme mit unterschiedlichem Preis- und Leistungsverhältnis, zur *.ppt Konvertierung zur Verfügung.

Wir empfehlen die Nutzung eines Programmes, welches eine einzige *.swf Datei für die gesamte Präsentation und nicht für jede einzelne Folie derer erstellt. Diese Funktionalität bieten die Programme PPT2Flash (http://www.wondershare.com), http://www.presentationpro.com/ oder http://www.cpslabs.net. Ein sehr mächtiges Werkzeug ist Articulate Presenter 47, das PPT um Animationen und graphische Funktionen erweitert.

Um PPT-Dokumente zu konvertieren, sind folgende Schritte notwendig:

1. Konvertieren Sie die PPT-Datei nach Flash mittels eines PPT-Konverters, welcher Hyperlinks unterstützt.
2. Sollten Sie mehrere, große Videos besitzen, so konvertieren Sie diese nach SWF. Siehe auch: Video Konvertierung 21
3. Nach dem Konveriteren aller Dateien nach Flash, kopieren Sie diese in ein zu importierendes 110 Verzeichnis.
4. Verwenden Sie, wie unten beschrieben, das Advanced Menu 336, sollte der PowerPoint Konverter **keine** Navigationsleisten unterstützen. Die meisten Konverter fügen eine Navigationsleiste jedoch automatisch hinzu.
5. Zum Deaktivieren der Druckfunktion siehe: Office Dokumente - Deaktivieren der Druckfunktion 43

Hinzufügen einer Navigationsleiste durch das Advanced Menu

Hinzufügen einer Symbolleiste (Durchsuchen, Zoomen, Drucken)

Die Symbolleiste für die konvertierte *.ppt Datei wird durch das Advanced Menu 336 zur Verfügung gestellt.

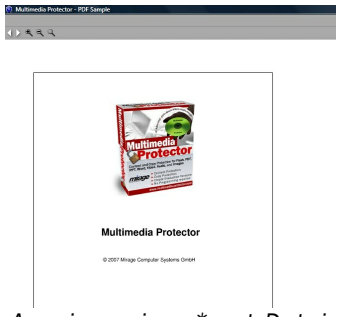
Sollten Sie nur über **eine** *.ppt Datei verfügen, so nutzen Sie die Dateien welche sich im Ordner ..\converter\swftools befinden. Sie benötigen nachfolgende 3 Dateien für Ihr Projekt:

- Advanced-menu.swf
- config.xml

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- docu.swf

Benennen Sie Ihre konvertierte PPT Datei nach "docu.swf" um und Importieren 110 alle Dateien. Definieren Sie die Datei "advanced-menu.swf" als Startdatei.



*Anzeigen einer *.ppt Datei mit Symbolleiste*

Es ist möglich verschiedene Einstellungen zu tätigen:

- Hinzufügen der Schaltfläche "Drucken"
  Um die Schaltfläche "Drucken" hinzuzufügen, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**print**> den Wert "true" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390.

- Herein- / Herauszoomen deaktivieren
  Um die Zoomoption zu deaktivieren, editieren Sie die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoom**> den Wert "false" zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

- Starten mit einer unterschiedlichen Größe
  Standardmäßig wir die konvertierte *.ppt Datei mit einem Zoom von 100% dargestellt. Es ist möglich das Dokument mit einem anderen Zoomfaktor, wie zum Beispiel 150% oder 75% zu starten. Editieren Sie hierzu die Datei "config.xml" und weisen dem Element <**zoomin**> den gewünschten Wert [zum Beispiel 150 (ohne % Zeichen)] zu. Dies können Sie mit jedem Editor Ihrer Wahl oder durch Benützen des kostenlosen XML Editor 390

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.14.13 SWF (Flash)

Das Flash Format (*.swf) ist das von Multimedia Protector hauptsächlich, vollständig unterstützte Format.

Alle Flash Dateien, welche mit dem Flash Player 9.0 wiedergegeben werden können, werden unterstützt und können direkt importiert[113] werden.

Das Demoprojekt (*flash-demo.mme)* präsentiert das Schützen von Flashanwendungen.

4.16.14.13 WAV

Die WAV Datei muss zu SWF konvertiert werden.

WAV Konvertierungs-Tool

Ein gutes Konvertierungsool ist SWF Generator[75].

Nach Konvertieren der Datei, importieren[113] und definieren Sie diese als Startdatei. Sollten Sie mehrere WAV Dateien verteilen, so verwenden Sie den Menu Creator[321].

4.16.14.14 WORD, VISIO, EXCEL, Office Dokumente

Schützen eines Office Dokumentes durch Verwenden des PDF Formates

Alle **druckbaren** Dokumente, wie Word oder Visio, können nach konvertieren in eine PDF Datei geschützt werden. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel Nativer Schutz von PDF Dateien[26]. Dies ist die von uns empfohlene und zugleich flexibelste Vorgehensweise.

Microsoft Office 2007 enthält ein konstenloses Add-In, welches das Erstellen von PDF Dateien (inklusive Hyperlinks) ermöglicht. Wählen Sie hierzu einfach die zu konvertierende Datei aus und speichern diese als PDF. Sollte Ihnen diese Funktion nicht zur Verfügung stehen, so können Sie das Add-In hier downloaden. Andernfalls durchsuchen Sie die Office Onlinehilfe nach "PDF".

Sollten Sie über kein PDF-Tool verfügen, so können Sie den PDF-Creator nutzen. Dieser ist unter http://www.pdfforge.org/products/pdfcreator/ erhältlich.

Schützen eines Offices Dokumentes mit Hilfe von SWF Generator

SWF Generator ist ein Dienstprogramm, um jpg, gif, png, wav und pdf Dateien in das Flash Format (SWF) zu konvertieren. **Hyperlinks werden dabei unterstützt**. Erstellen Sie zuerst eine PDF Datei und dann konvertieren Sie die PDF Datei zu Flash mit Hilfe von SWF Generator[75].

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Dieser bietet nicht alle Funktionen, welche der Multimedia Protector PDF Betrachter anbietet, benötigt hierfür jedoch während der Installation keine Administrationsrechte.

Spezielle Promotion: Jeder, der Multimedia Protector 2.1 kauft, erhält von Orontes Project eine kostenfreie Version von SWF Generator . Der Lizenz Schlüssel wird mit der Multimedia Protector Lizenz versendet. Das Angebot ist freibleibend und kann jederzeit geändert werden.

Sie können eine kostenfreie Demoversion herunterladen. Klicken Sie hier zum Herunterladen. Die Demoversion benötigt eine Installation von Multimedia Protector auf dem selben System.

Schützen eines Office Dokumentes durch Verwendung eines Druckertreibers zu Flash Konvertierung

Eine andere Möglichkeit um Microsoft Office Dokumente zu schützen, ist diese mittels eines Druckertreibers **nach Flash zu konvertieren**. Der Druckertreiber (Print2Flash) kann unter http://print2flash.com heruntergeladen und erworben werden. Dieser bietet nicht alle Funktionen, welche der Multimedia Protector PDF Betrachter anbietet, benötigt hierfür jedoch während der Installation keine Administrationsrechte.

Beachten Sie: Hyperlinks innerhalb der Datei sind nach Konvertierung nicht mehr verfügbar.

Zur Veranschaulichung laden Sie einfach das Multimedia Protector Tutorial mit mehr als 200 Seiten und Links innerhalb des PDF-Dokumentes herunter. Dieses wurde mit Flashpaper konvertiert und steht Ihnen hier zum Download bereit. Entpacken Sie hiernach die Datei und starten die "mp-flashpaper.exe".

Sollten Ihre Word oder Excel Dokumente VB Makros oder Formeln enthalten, so ist eine Source Code Integration mittels Licence Protector nötig. Für weitere Informationen siehe: www.Licence-Protector.com oder kontaktieren Sie sales@mirage-systems.de.

Siehe auch

Word mit Hyperlink 42

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.14.1 Word mit Hyperlink

Die meisten PDF Konverter unterstützen Hyperlinks. Dann schützen Sie die Datei einfach wie im Kapitel PDF 26 beschrieben. Sollten Sie einen Konverter verwenden, welcher diese Funktionalität nicht unterstützt, so können Sie das kostenlose Tool PDF-T-Maker verwenden.

PDF T-Maker

Word Dokumente, welche mit Hyperlinks auf andere, externe Word Dokumente verweisen, benötigen einen speziellen Konverter. PDF T-Maker ist ein Plug-in für Microsoft Office Word und ermöglicht das Erstellen von Postscript Dateien mit Hyperlinks.

Technisch gesehen, sind folgende Schritte notwendig:

1. Erstellen Sie mit PDF-T-Maker eine Postscript Datei
2. Erstellen Sie aus der Postscript Datei eine PDF Datei durch Verwendung eines beliebigen PDF Tools.

Sie können den Konverter unter http://www.transcom.de/transcom/en/2004_pdf-t-maker.htm downloaden.
Nach Installation des Word Plug-In müssen Sie dieses, wie nachfolgend beschrieben, konfigurieren:

- Registerkarte "General": Aktivieren Sie die Option "Convert Cross document links". **Hierbei wird die DOC-Datei nach SWF konvertiert**.
- Default Postscript Printer: Sollten Sie keinen Druckertreiber installiert haben, so können Sie einen von der PDF T-Maker Webseite beziehen. Informationen hierzu entnehmen Sie der PDF T-Maker Dokumentation. Andernfalls können Sie auch einen mit Microsoft Windows ausgelieferten Druckertreiber verwenden. Beispiel: "**Brother HL-2400C BR SCRIPT2**" auf dem virtuellen Port LPT3.
- Registerkarte "Default Destiller": Sollten Sie Adobe Acrobat installiert haben, so definieren Sie die Datei "Acrodist.exe" oder den Distiller Ihres PDF Tools. Sollten Sie über kein PDF Tool verfügen, so können Sie den PDF-Creator unter http://www.pdfforge.org/products/pdfcreator/ herunterladen.

Sollten Sie eine Batch-Konvertierung benötigen, zum Beispiel zur Konvertierung aller Dateien eines Verzeichnisses, inklusive dessen Unterordner, so kontaktieren Sie www.transcom.de.

Ein Hyperlink darf keine Sonderzeichen, wie zum Beispiel "%" enthalten. Auch Leerzeichen oder Umlaute (ä,ö,ü) sind nicht zulässig.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.15 Welche Dateien können nicht geschützt werden?

Sollten Sie Anwendungen ohne Source Code besitzen, so erhalten Sie im Kapitel: Schützen einer Anwendung 241 weitere Informationen. Andernfalls siehe: Wie schütze ich eine .NET, VB, Delphi, C oder in einer anderen Sprache erstellten Anwendung? 241

Excel - Sollen VB Makros oder Formeln geschützt werden, so benötigen Sie eine spezielle Source Code Integration mittels Licence Protector. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.Licence-Protector.com oder kontaktieren Sie sales@mirage-systems.de für ein Excel-Add-In.

HTML Dateien und alle anderen, nicht nach Flash konvertierbaren Dateitypen, können nicht geschützt werden. Sollte die HTML Datei als Startdatei zum Aufrufen einer weiteren Flash Datei genutzt werden, so nutzen Sie einfach diese als Startdatei 113 und nicht die HTML Datei.

Eine Liste aller von Multimedia Protector unterstützten Dateitypen, erhalten Sie im Kapitel: Wie schütze ich ...? 371

Die Dateien können nur auf einem PC, nicht jedoch auf einem CD/ DVD Player (welcher zum Beispiel an einen TV angeschlossen ist) wiedergegeben werden.

4.16.16 Wie erstelle ich eine CD / DVD mit Autostart Funktion

Sie können eine CD / DVD erstellen, welche direkt nach einlegen dieser den Multimedia Player startet.

- Sichern Sie hierzu Ihr Projekt mittels der Option Ausliefern / Speichern für CD / USB 143 und erstellen die Dateien zur Distribution 143.
- Kopieren Sie alle Dateien aus dem Deploy Verzeichnis 402 auf die CD / DVD.
- Das Hinzufügen des Installationsmanagers 153 erlaubt Ihnen die Installation der Dateien auf Ihre Festplatte.

Sollten Sie zum Start des Multimedia Player ein eigenes Menü bevorzugen, so ändern Sie hierzu die Datei "**autorun.inf**".

Autorun.inf
[autorun]
icon=flash-demo.exe ← **Symbol, welches innerhalb des Dateiexplorers dargestellt wird. Standardmäßig wird das Symbol des** Multimedia Player **verwendet.**
open=flash-demo.exe ← **Datei welche direkt nach Einlegen der CD/ DVD gestartet wird.**
Name=Multimedia Edition - Flash Demo ← **Name welcher innerhalb des Dateiexplorers angezeigt wird. Standardmäßig ist dies der Name Ihres Produktes** 87

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.17 Welche Flash Version wird unterstützt?

Der Multimedia Player unterstützt die Flash Version 9.

4.16.18 Wie erstelle ich ein CD- / Startmenü?

Multimedia Protector stellt Ihnen 2 Flash-Anwendungen zur Verfügung, mit welchen Sie individuelle CD- oder Startmenüs erstellen können. Weitere Informationen entnehmen Sie dem Kapitel: Menu Creator 321.

4.16.19 Wie können unterschiedliche MMF Dateien mit einem einzigen Multimedia Player gestartet werden?

Es ist möglich, andere MMF Dateien (Datenbankdateien) mit einem einzigen, installierten, Multimedia Player zu starten.

Sollte Ihre Menüanwendung eine EXE Datei sein, so ist es meist nützlich, eine spezifische Flash-Datei aus der Datenbank auszuführen. Die Datei "Menue.exe" würde sich hierbei auf einer CD oder einem USB Stick außerhalb der Datenbank befinden und die Dateien individuell aufrufen.

Beispiel:

Ihr Projekt wurde in mehrere Datenbanken 399 unterteilt. Die Menüanwendung kann nun für jeden Menüpunkt eine andere Datenbank aufrufen.

Starten Sie hierzu den Multimedia Player mit dem Parameter **-f dateiname.mmf**

Beispiel: C:\Programme\Meine Anwendung**flash-demo.exe -f C:\Programme\Eine andere Anwendung\PowerPoint.mmf**

Die Lizenzdatei kann sich hierzu entweder im Ordner der MMF Datei (empfohlene Methode) oder im Ordner des Multimedia Player befinden.

Besondere Überlegungen

Sollten Sie die erweiterte Schutzfunktion 104 nutzen, so können Sie nur die Datenbank öffnen, welche für die **gleiche Version des Multimedia Player** erstellt wurde.

Beispiel

- A.mmf wurde mit der Multimedia Protector Version 1.3 erstellt
- B.mmf wurde mit der Multimedia Protector Version 1.4 erstellt

Der Multimedia Player der Version 1.4 kann die Datei "A.mmf" nicht aufrufen, wie auch der Multimedia Player der Version 1.3, nicht die Datei "B.mmf" aufrufen kann.

Verwenden Sie die **erweiterte Schutzfunktion 104** **nicht**, so kann nicht versichert

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

werden, dass der Multimedia Player eine Datenbank einer anderen Version aufrufen kann. Um sicherzustellen, dass alle Funktionen einer neuen Version unterstützt werden, solten Sie immer die aktuellste Version des Multimedia Player nutzen.

Lizenzdatei

Standardmäßig sucht Multimedia Player nach der Lizenzdatei, mit dem gleichen Namen der Datenbankdatei. Sollte diese Lizenzdatei nicht verfügbar sein, so wird die Lizenzdatei mit dem Namen des Multimedia Player verwendet:

Diese Vorgehensweise ist notwendig, um nachfolgende Szenarien abdecken zu können:

- Sie verteilen einen Multimedia Player, mehrere Datenbankdateien und eine Lizenzdatei. Alle Datenbankdateien verwenden die gleiche Lizenz. Die Lizenzdatei sollte somit den Namen des Multimedia Player tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "flash-demo.lic", "a.mmf", "b.mmf", "c.mmf". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis des Multimedia Player befinden.
- Sie verteilen einen Multimedia Player, mehrere Datenbankdateien und verwenden für jede Datenbank eine eigene Lizenz. Die Lizenzdateien sollten nun den Namen ihrer Datenbankdateien tragen. Beispiel: "flash-demo.exe", "a.mmf", "a.lic", "b.mmf", "b.lic", "c.mmf", "c.lic". Die Lizenzdatei sollte sich im gleichen Verzeichnis der dazugehörigen Datenbankdatei befinden.

Siehe auch

Startoptionen des Multimedia Player 342
Starten einer speziellen Datei innerhalb der Datenbank 246

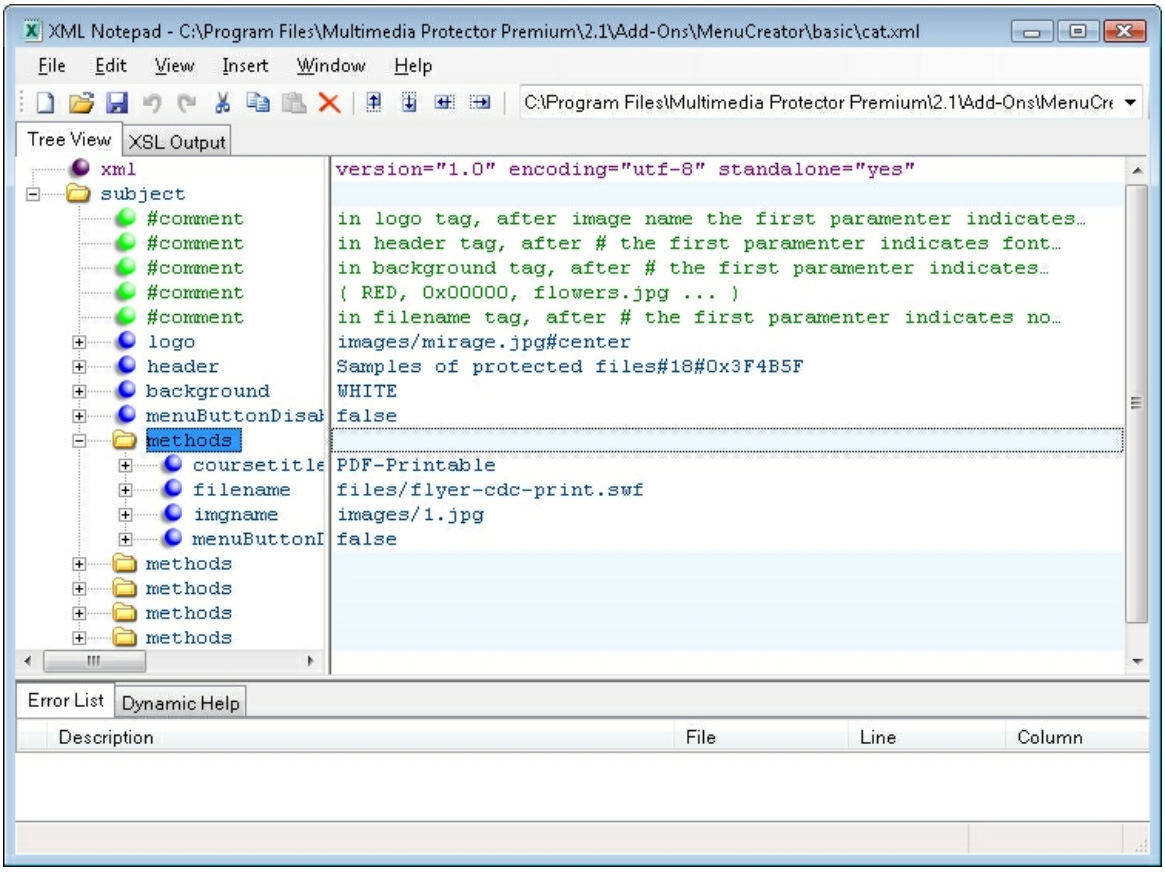
4.16.20 Editieren einer XML Datei

Einige Konfigurationsdateien (zum Beispiel die Konfigurationsdatei des Menu Creator 321) werden im XML Format gespeichert. Sie können diese mittels eines Editors bearbeiten. Als Alternative bietet sich der kostenlose XML Editor an. Diesen können Sie unter nachfolgendem Link downloaden:

http://www.snapfiles.com/get/xmlnotepad.html

Starten Sie *XML Notepad* und öffnen die gewünschte Datei durck klicken auf *File*, *Open*. Hiernach wird der Inhalt Ihrer XML Datei strukturiert dargestellt. Sie können den Inhalt Ihrer XML Datei nun einfach verändern.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



4.16.21 Schützen von Macromedia Director / Authorware und anderen Flash Tools

Sollten Sie keine speziellen Funktionalitäten des Macromedia Director / Authorware nutzen, so konvertieren Sie das Projekt nach Flash um es mit Multimedia Protector verwenden zu können.

Andernfalls können Sie Ihre Anwendung auch durch eine DLL Integration schützen. Hierzu nutzen Sie die Licence Protector Source Code Integration. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.Licence-Protector.com. Unter dem FAQ Bereich steht Ihnen zudem ein Director / Authorware Source Code Beispiel zur Verfügung.

4.16.22 Wie schütze ich eine .NET, VB, Delphi, C oder in einer anderen Sprache erstellten Anwendung?

Sollte **keine** der unten genannten Voraussetzungen zutreffen, so können Sie den Schutzmechanismus für EXE Dateien 115 verwenden.

- Keine Module - Es soll nur eine Anwendung lizenziert werden.
- Kein Concurrent User Lizenzmodell
- Maximales Sicherheitsniveau und vollständige Flexibilität der Lizenzierungsoptionen.
- Übertragen einer Lizenz von PC A nach PC B

Diese zusätzlichen Voraussetzungen werden durch eine Licence Protector Source Code

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Integration abgedeckt. Unter www.Licence-Protector.com finden Sie weitere Informationen, sowie eine zum Download verfügbare Testversion.

Um Ihre Anwendung mit Licence Protector zu schützen, benötigen Sie den Source Code der Anwendung. Zudem ist weitere Entwicklungsarbeit erforderlich.

4.16.23 Kann ich meinen eigenen Player verwenden?

Nein, es kann nur der Multimedia Player verwendet werden. Sollten Sie mittels Director, Authorware oder anderen Entwicklungstools einen eigenen Player erstellt haben, so erhalten Sie weitere Informationen im Kapitel: Schützen von Macromedia Director / Authorware und anderen Flash Tools 391.

Haben Sie entgegen nur ein Menü, über welches andere Dateien gestartet werden können, so nutzen Sie den Menu Creator 321.

4.16.24 Wie kann ich eine SWF (Flash) Datei wiedergeben?

Um eine Flash Datei (SWF) wiedergeben zu können, **ziehen Sie diese entweder in den Browser** oder verwenden einen Flash-Viewer.

Wiedergabe der Datei im Browser

Um die Flash Datei in den Browser zu ziehen, öffnen Sie Ihren Browser (wie zum Beispiel Internet Explorer), minimieren diesen, wählen die zu wiedergebende Datei aus und ziehen diese mit der linken Maustaste auf den Browser.

Wiedergabe der Datei im Flash Viewer

Downloaden Sie hierzu den kostenlosen **SWF Opener**, und öffnen mit diesem die gewünschte Datei.

4.16.25 Wo kann ich Multimedia Protector erwerben?

Auswählen der geeigneten Version
Premium- oder Standardversion? Die Produktvergleichsliste hilft Ihnen bei der Auswahl der für Sie geeigneten version.

Eine Seriennummer kaufen

Wenn Sie keine gültige Seriennummer haben, klicken Sie auf den Link: Bestellung

Nach Aufgabe Ihrer Bestellung erhalten Sie eine Seriennummer, sowie einen Downloadlink. Weitere Informationen zur Aktivierung von Multimedia Protector entnehmen Sie dem Kapitel: Aktivieren von Multimedia Protector 353

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.16.26 Deinstallieren von Multimedia Protector

Um Multimedia Protector zu deinstallieren, führen Sie folgende Schritte durch:

- Klicken Sie auf "Start", "Einstellungen"
- und wählen im nun erscheinenden Fenster die Option "Software"

Suchen Sie nun nach Multimedia Protector 2.1 oder Multimedia Protector Premium 2.1 und wählen hiernach die Option "Entfernen".

4.16.27 Ich finde keine Antwort auf meine Frage

Sollten Sie keine Antwort auf der von Ihnen gestellten Frage gefunden haben, so können Sie die Umfangreiche Online Wissensdatenbank durchsuchen.

Durchsuchen der Online Wissensdatenbank

4.17 Probleme - Fehlerbehebung - Fehlermeldungen

Sollten Sie Fehler erhalten, so prüfen Sie nachfolgende Lösungsansätze. Überprüfen Sie zudem das Kapitel Praktische Tipps und FAQ 352. In diesem können Sie Informationen zu den häufigst gestellten Fragen erhalten.

Siehe auch

Fehlermeldungen des Multimedia Player 394
Fehlermeldungen des Projekt Generators 396
Fehlermeldungen des Aktivierungsserver 396
Die FLV Datei wird nicht geladen 393
Ich finde keine Antwort auf meine Frage 393

4.17.1 Die FLV Datei wird nicht geladen

Sollten Sie eine FLV Datei innerhalb Ihrer Flash Anwendung aufrufen, diese jedoch nicht geladen wird, so versuchen Sie die Datei direkt einzubetten, anstatt diese extern aufzurufen. Andernfalls konvertieren Sie die FLV Datei nach Flash. Diese Vorgehensweise funktioniert immer.

Verfügen Sie über nur eine SWF Datei, welche eine FLV Datei aufruft, so kann die Verwendung eines speziellen Kommandos (zum Beispiel http://files/xy.flv) erforderlich sein. Dieses lädt, nach automatischem Schließen der SWF Datei, die FLV Datei im Multimedia Player. Das Kommando muss mit http:// beginnen und sich hiernach auf den Ordner- und Dateinamen beziehen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Möchten Sie mehrere FLV Dateien schützen, so verwenden Sie den Menu Creator 321.

4.17.2 Fehlermeldungen des Multimedia Player

Im Nachfolgenden erhalten Sie weiterführende Informationen zu Fehlermeldungen des Multimedia Player.

Fehler während der Produktaktivierung

- Online Aktivierung fehlgeschlagen

  Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien nicht auf den Aktivierungsserver geladen wurden. Überprüfen Sie, ob die URL zu dem Aktivierungsserver korrekt eingegeben wurde (siehe auch: Online Aktivierung 93). Sollte die Aktivierung nie durchgeführt werden können und Sie immer diese Fehlermeldung erhalten, so liegt dies zu 99% an einer falsch angegebenen URL.

  Andernfalls tritt diese Fehlermeldung auch auf, wenn die Online Aktivierung durch eine Firewall blockiert wird. Handelt es um eine unternehmensweite Firewall, so muss der Systemadministrator den Port 80 freigeben.

- Der Freischaltschlüssel kann nicht verwendet werden. Der Installationscode passt nicht zum Code 0

  Der Freischaltschlüssel 170 wurde mit einem falschen Installationscode erstellt.

  Beispiel
  Instcodes:
  01: 3F523F50
  02: 3DED554A
  03: 280EAE6E
  04: 280EAE6E
  ..

  Wenn Sie einen Freischaltschlüssel erstellen und 3F523F50 (=Code1) für den Netbios Namen (=Code 4) verwenden, erhalten Sie diese Fehlermeldung.

Fehler während dem Programmstart

- Es ist keine weitere Lizenz des Moduls xy verfügbar

Dieser Fehler zeigt an, dass es keine freie Lizenz mehr für den PC oder Benutzer gibt,

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

der den Multimedia Player startet. Siehe Beispiel der Fehlermeldung 222.

Mögliche Situationen, wo dieser Fehler auftreten kann sind:

- in einer Netzwerkinstallation, wenn zu viele PC's oder Benutzer versuchen den Multimedia Player zu starten
- wenn ein Terminal Server, Citrix oder ein Remote PC Zugriff erfolgt, zählt jede Session / Zugriff als eine separate Lizenz pro PC oder Benutzer. Siehe Netzwerk Lizenz 249
- in einer lokalen PC Installation mit einer Lizenz pro Benutzer und mehrere Benutzer starten auf dem selben PC den Multimedia Player
- Wenn ein USB-Stick verwendet wird kann definiert werden, an wie vielen Rechnern der USB-Stick verwendet werden kann - siehe: Anzahl der Computer, an denen der USB-Stick benutzt werden kann 179

Klicken Sie auf Lizenzinformationen abrufen 346. Sie sehen hier alle PC's oder Benutzer, die einer Lizenz zugeordnet sind. Es ist möglich, eine Lizenz zu deaktivieren, sofern diese nicht mehr benötigt wird.

Siehe auch Hinzufügen zusätzlicher Benutzer / Netzwerklizenzen 252

Fehler 3011

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien nicht auf den Aktivierungsserver geladen wurden

Lösung: Laden Sie ihre Konfigurationsdateien 148 auf den Aktivierungsserver.

Der Fehler tritt auch auf, wenn die URL zum Aktivierungsserver falsch ist - siehe Einstellung Online Aktivierung 93.

Fehler 3013

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien auf dem Aktivierungsserver veraltet sind.

Lösung: Laden Sie ihre Konfigurationsdateien 148 auf den Aktivierungsserver.

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Weitere Informationen erhalten Sie unter: Aktivierungsserver Administration 159
- Klicken Sie auf die Registerkarte *Tools* und wählen hiernach die Option ***Aktivierungsserver neu starten***.

Fehler 3014

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass die Zeit-/ Datumseinstellungen auf dem PC nicht korrekt sind. Gehen Sie wie folgt vor:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Teilen Sie dem Nutzer mit, dass dieser die Datums- und Zeiteinstellungen auf dem PC korrigieren muss.
- Hiernach kann dieser die Online Aktivierung erneut versuchen.

Tritt der Fehler nochmals auf, so sollte der Benutzer die E-Mail Aktivierung verwenden.

- Fehler - Der Installationscode passt nicht zu Code... Verletzung des Kopierschutzes

Sollte dieser Bildschirm 222 während des Startens des Multimedia Player auftreten, so deutet dies auf nachfolgende Punkte hin:

- Die Anwendung wird auf einem anderen, als dem lizenzierten PC verwendet.
- Die Hardwarekriterien wurden verändert, zum Beispiel durch eine neue Festplatte oder eines neuen Netzwerkadapters.
- Installationscode 5 267 oder 6 268 sind in Verwendung und der Multimedia Player wurde auf dem Server UND dem Arbeitsplatz gestartet. Verwenden Sie hierzu einen dedizierten Server, auf welchem der Multimedia Player nicht gestartet wird.

4.17.3 Fehlermeldungen des Projekt Generators

Nachfolgend erhalten Sie weiterführende Informationen zu Fehlermeldungen des Projekt Generators.

- Fehler 21

Fehlermeldung: *Creation of..\Deploy and ..\Config files failed with error 21*

Überprüfen Sie, ob Sie auf den Ordnern "Config 402" und "Deploy 402"

- über ausreichende Schreibberechtigungen verfügen
- und keine der in den Ordnern enthaltenden Dateien schreibgeschützt ist.

4.17.4 Fehlermeldungen des Aktivierungsserver

Der Aktivierungsserver unterscheidet 2 unterschiedliche Typen von Fehlermeldungen.

Fehlermeldungen des Multimedia Player

Sollte die Online Aktivierung nicht erfolgreich sein, so wird vom Multimedia Player eine Fehlermeldung, wie zum Beispiel *Fehler 3013* oder *Fehler 3014* erzeugt. Alle mit dem Multimedia Player verbundenen Fehlermeldungen können Sie dem Kapitel Fehlermeldungen des Multimedia Player 394 entnehmen. Weiterführende Details werden zudem in Log-Datei des Servers aufgeführt.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Fehlermeldungen des Aktivierungsserver

Vom Aktivierungsserver ausgehende Fehlermeldungen werden in einer Log-Datei protokolliert. Dieser können Sie weitere Informationen entnehmen.

- Fehler 2013

  Dieser Fehler könnte durch 2 Ursachen auftreten:

  - Der Webservice verfügt nicht über die Berechtigung, Dateien innerhalb des ALG Verzeichnisses zu erstellen oder zu modifizieren. Überprüfen Sie die notwendigen Rechte des ASP Service.
  - Ihre Lizenzdatei ist abgelaufen oder es werden mehrere Projekte, als in der Lizenzdatei definiert, verwendet. Für weitere Informationen sehen Sie die Log-Datei auf dem Aktivierungsserver ein.

- Fehler 3001

  Die Verbindung zum Aktivierungsserver konnte nicht hergestellt werden. Typische Ursachen für diesen Fehler sind:

  - Aktivierungsserver ist nicht verfügbar.
  - URL zum Aktivierungsserver 93 wurde nicht korrekt angegeben.
  - Der Client verfügt über keinen Zugriff zum Internet oder die Aktivierung wird durch eine Firewall blockiert.
  - Die Proxy Server Einstellungen auf dem Client sind falsch.

- Fehler 3002

  Die Konfigurationsdatei "licprotectorws.config" oder eine Datei im Ordner "pconfig" konnte nicht gelesen werden.

  Das XML Format ist falsch. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.

- Fehler 3003

  Die ProjectID ist nicht verfügbar. Überprüfen Sie die Datei "licprotectorws.config" oder die Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig". Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Konfigurationsdateien manuell modifiziert wurden.

- Fehler 3004

  Ein unbekannter Installationscode 159 wird verwendet. Überprüfen Sie die Datei "licprotectorws.config" oder die entsprechende Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig". or the configuration file in the folder \pconfig. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Fehler 3005

Es konnten keine Projekte gefunden werden. Überprüfen Sie die Datei "licprotectorws.config" oder die entsprechende Konfigurationsdatei im Ordner "pconfig". Siehe auch: Dateien hochladen zum Aktivierungsserver 148.

Fehler 3006

Fehlerhafte Anfrage.

- Der Projektname ist *leer*. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.
- Es wurde eine Anfrage an den Aktivierungsserver, ohne die Verwendung von Multimedia Protector gestellt.

Fehler 3007

Unbekannte Anfrage.

Diese Situation kann nur auftreten, sofern Sie eine neuere Version des Multimedia Protector als der, des Aktivierungsserver verwenden. Somit könnte von Multimedia Protector ein unbekanntes Kommando an den Aktivierungsserver gesandt werden.

Fehler 3008

In die Datenbank konnte nicht geschrieben werden. Überprüfen Sie ob die Datenbank online ist und überprüfen Sie die Einstellungen der Datenbank.

Fehler 3009

Die Datenbank konnte nicht ausgelesen werden. Überprüfen Sie ob die Datenbank online ist und überprüfen Sie die Einstellungen der Datenbank.

Fehler 3010

Die Seriennummer ist bereits in Verwendung oder wurde gesperrt.

Erhöhen Sie die Anzahl der Aktivierungen oder heben die Sperre des Schlüssels auf.

Fehler 3011

Dieser Fehler kann während der Online Aktivierung auftreten. Er deutet darauf hin, dass Ihre Projektdateien auf dem Aktivierungsserver veraltet sind.

Lösung: Laden Sie ihre Konfigurationsdateien 148 auf den Aktivierungsserver.

- Melden Sie sich an der administrativen Benutzeroberfläche des Aktivierungsserver an. Weitere Informationen erhalten Sie unter: Aktivierungsserver Administration 159
- Klicken Sie auf die Registerkarte *Tools* und wählen hiernach die Option

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Aktivierungsserver neu starten.

Der Fehler tritt auch auf, wenn die URL zum Aktivierungsserver falsch ist - siehe Einstellung Online Aktivierung 93.

- Fehler 3012

  Die Ausgabedatei, welche während der Produktaktivierung im Ordner "alg" erstellt wird, wurde nicht gefunden oder hat kein gültiges XML Format. Weitere Informationen entnehmen Sie der Log-Datei.

- Lesen der Projektdateien fehlgeschlagen

  Die Konfigurationsdatei "licprotectorws.config" oder eine Datei im Ordner "pconfig" konnte nicht gelesen werden. Das XML Format ist nicht gültig. Der Fehler kann nur auftreten, nachdem die Dateien manuell modifiziert wurden.

Siehe auch

Fehlermeldungen des Multimedia Player 394

4.17.5 Ich finde keine Antwort auf meine Frage

Sollten Sie keine Antwort auf der von Ihnen gestellten Frage gefunden haben, so können Sie die Umfangreiche Online Wissensdatenbank durchsuchen.

Durchsuchen der Online Wissensdatenbank

4.18 Projekt auf mehrere Datenbanken aufteilen

Sollte das Projekt **EXE Dateien** enthalten und die Datenbank eine Größe von 80-100 MB überschreiten, so wird empfohlen, das Projekt auf mehrer Datenbanken (MMF Dateien) zu verteilen.

Im Gegensatz zu Flash Dateien, welche nur bei Bedarf geladen werden, werden EXE Dateien und alle anderen in der Datenbank enthaltenen Dateien **während des Programmstarts** geladen. Dies kann, je nach Größe der Datenbank, eine lange Zeit beanspruchen.

Um ein Projekt auf mehrere Datenbanken zu verteilen, sind nachfolgende Schritte notwendig:

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Kopieren / Duplizieren des Hauptprojektes

Erstellen Sie zuerst ein Hauptprojekt und definieren Sie die Startdatei[113] der Anwendung. Kopieren Sie hiernach das Projekt. Wählen Sie hierzu im Hauptbildschirm die Option "Projekt kopieren[185]".

Kopieroptionen - Verwenden der gleichen Verschlüsselung

Wichtig ist hierbei das **Deaktivieren** der Option: "***Neues Projekt verwendet eine andere Verschlüsselung***". Dies bewirkt, dass die neue Datenbank dieselbe Verschlüsselung, sowie die **selben Seriennummern** wie die original Datenbank verwendet. Sie können nun eine Lizenzdatei und eine Seriennummer für alle Projektdateien verwenden.

Es wird empfohlen, den Projektnamen der Hauptdatenbank zu verwenden.

Beispiel:
- Name des Hauptprojektes: englisch-kurs

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Kopie Projekt 1: englisch-kurs-lektion1
- Kopie Projekt 2: englisch-kurs-lektion2

Kopieren der Datenbanken in einen neuen Ordner

Jedes projekt erstellt einen Deploy-Ordner, welcher den Multimedia Player, die Lizenzdatei (.lic), sowie die Datenbank (.mmf) beinhaltet. Siehe auch: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 402.

Erstellen Sie einen neuen Ordner, zum Beispiel "Komplettes Projekt". Kopieren Sie **alle Dateien Ihres Hauptprojektes** und die **Datenbanken** (.mmf) der Teilprojekte in diesen Ordner. Der Inhalt des Ordners könnte wie folgt aussehen:

- autorun.ini
- englisch-kurs.exe
- englisch-kurs.lic
- englisch-kurs.**mmf**
- englisch-kurs-lektion1.**mmf**
- englisch-kurs-lektion2.**mmf**

Starten von Dateien aus anderen Datenbanken

Das Starten einer Datei aus einer anderen Datenbank hängt vom Typ der Hauptanwendung ab.

Menü

Die beste Möglichkeit ist die Verwendung einer Menüanwendung, welche es Ihnen erlaubt, die einzelnen Teilprojekte (lektion1, lektion2) separat aufzurufen. Dieses Menü ist **außerhalb** des Multimedia Protector Projektes. Siehe auch: Weitere Menüanwendungen 323.

Der Startbefehl im Menü lautet:

- **englisch-kurs.exe -f englisch-kurs-lektion1.mmf** um Lektion 1 zu starten
- **englisch-kurs.exe -f englisch-kurs-lektion2.mmf** um Lektion 2 zu starten

Flash Menü

Wurde dem Hauptprojekt eine Flash-Datei als Startdatei zugewiesen (zum Beispiel ein Menü 321), so benötigt die Flash-Datei ein spezielles Kommando.

http://FILE:englisch-kurs.exe -f englisch-kurs-lektion1.mmf$$RUN

Dieses Kommando startet eine EXE Datei welche sich bereits auf der CD oder Festplatte

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

befindet. Das Kommando kann zum Starten jeglicher externer Anwendung, welche sich im gleichen Verzeichnis des Multimedia Player befindet, genutzt werden. Die Verwendung eines Pfades ist nicht möglich.

Der Parameter "**-f**" gibt die zu öffnende Datenbank an.

Beispiel Flash-Code: loadMovie("http://FILE:englisch-kurs.exe -f englisch-kurs-lektion1.mmf$$RUN",2);

4.19 Projektauslieferung

4.19.1 Grundlagen zum Verteilen eines Projektes

Nach erfolgreichem Erstellen des Projektes und Auswählen der Option Ausliefern / Speichern´ 143, wird ein Ordner mit den für die Distribution erforderlichen Dateien erstellt.

Dieser Ordner trägt den Namen "Deploy" und ist dem Projektordner untergeordnet 184.

Beispiel: ..\Flash-Demo **Deploy**

Sjpeichern Sie niemals andere Dateien in diesem Ordner. Diese werden ansonsten bei einer erneuten Speicherung des Projektes gelöscht.

Der Deploy-Ordner enthält 4 Dateien. Diese werden nach dem Namen des Multimedia Player, definiert in der Kategorie Einstellungen 87, benannt. Sie können diese Dateien auf eine CD/DVD oder USB-Stick 407 kopieren. Speichern Sie die Dateien jedoch niemals in einem Ordner mit dem Namen "Deploy", da ansonsten Ihre Anwendung nicht gestartet werden kann.

Der Multimedia Player

Der Multimedia Player trägt die Dateinamenerweiterung **EXE** und ist die Hauptanwendung, welche die Funktionalität zur Anzeige des Projektes, der Überwachung des Kopierschuztes und Lizenzierung bereitstellt.

Beispiel: flash-demo.exe

Sie können den Multimedia Player nicht innerhalb des Deploy Ordners starten, da die Lizenzdatei 190 bei jedem Start verändert wird und somit nicht mehr zur Distribution verwendet werden kann. Zum Testen Ihrer Anwendung, kopieren Sie einfach den Inhalt des Deploy Ordners in ein anderes Verzeichnis.

Die Datenbankdatei

Die Datenbankdatei enthält alle Dateien, welche über die Kategorie Datenimport 113 importiert wurden. Diese befinden sich in einem verschlüsselten Zustand. Die Datenbankdatei trägt die Dateinamenerweiterung **MMF**.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Beispiel: flash-demo.mmf

Liefern Sie das Projekt niemals mit der Projektdatei (Dateinamenerweiterung **MME**) aus.

Die Lizenzdatei

Die Lizenzdatei enthält alle Informationen zur Lizenzierung[189] und dem verwendeten Kopierschutz[188]. Sie trägt die Dateinamenerweiterung **LIC**.

Beispiel: flash-demo.lic

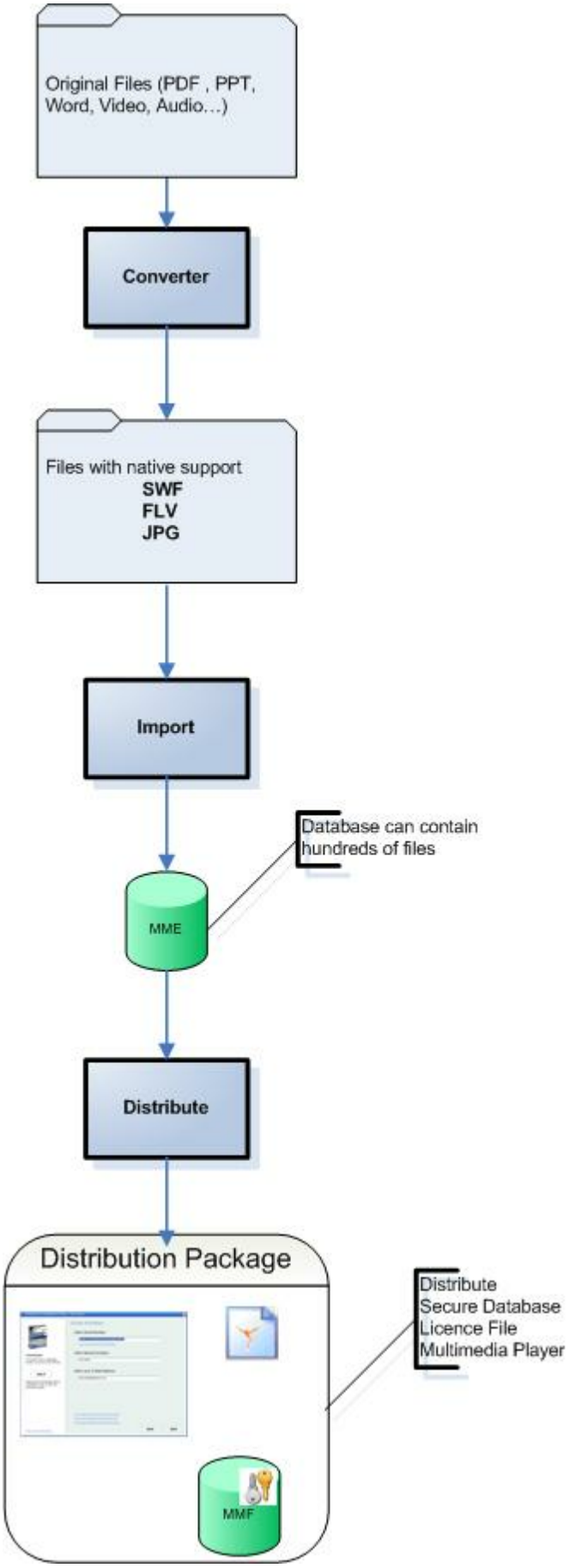
Um 100% sicherzugehen, dass Sie eine neue Lizenzdatei verwenden, speichern Sie Ihr Projekt vor dessen Auslieferung erneut.

Um ein Projekt zu testen, verwenden Sie die Option "Projekt jetzt testen[146]".

Autorun Datei

Bei der Distribution Ihrer Dateien auf einer CD/DVD, wird der Multimedia Player automatisch nach Einlegen der CD gestartet. Diese Funktionalität wird durch die Datei "**autorun.inf**" ausgelöst.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Der Endverbraucher benötigt keinen bereits installierten Flash- oder PPT-Viewer auf seinem System. Alle notwendigen Komponenten sind im Multimedia Player bereits enthalten. Es wird keine Installation erfordert. Die geschützte Anwendung kann sogar direkt von CD gestartet werden.

4.19.2 Ausliefern auf CD/DVD

Um eine CD/DVD auszuliefern, kopieren Sie einfach alle Dateien Ihres Deploy Verzeichnisses 402 auf die CD/DVD. Möchten Sie Ihre Anwendung auf eine Festplatte oder USB-Stick installieren, so verwenden Sie den Installationsmanager 153.

Starten Sie den Multimedia Player niemals zum Testen, bevor Sie eine CD/DVD erstellt haben. Hierdurch würde die Lizenzdatei 190 nach dem Start modifiziert und könnte nicht mehr für die Distribution verwendet werden. **Die CD/DVD muss finalisiert werden (es können keine weiteren Daten mehr auf das Medium geschrieben) und darf nicht wiederbeschreibbar sein**. Auch die Nutzung des Live File System wird nicht unterstützt.

Die Nutzung einer wiederbeschreibbaren CD/DVD würde einen Fehler verursachen, da der Multimedia Player die Lizenzdatei beim Laden verändern wollen würde. Beim ersten Start des Multimedia Player direkt von der CD/DVD, wird die Lizenzdatei in einen Ordner auf Ihrer Festplatte kopiert. Die Benutzer verfügen in diesem über volle Lese- und Schreibrechte.

Siehe auch

Hinzufügen des Installlationsmanagers 153

4.19.3 Ausliefern als Download

Um Ihre Anwendung als Download zur Verfügung zu stellen, müssen alle Dateien des Deploy Ordners 405 in eine ZIP-Datei gepackt werden. Nutzen Sie hierzu die Option "***Ausliefern / Speichern als ZIP*** 145" in der Kategorie Sichern 145.

Starten Sie den Multimedia Player niemals zu Testzwecken, bevor Sie eine ZIP- oder EXE Datei erstellt haben. Da die Lizenzdatei 190 bei jedem Start modifiziert wird, kann diese nicht länger zur Distribution verwendet werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Siehe auch

Hinzufügen eines Installers 153

4.19.4 Installationsmanager für Einzelplatz- und Netzwerkinstallationen

Die *Premium* 84 *Edition* enthält einen sofort einsatzbereiten Installationsmanager. Dieser erlaubt es Ihnen, Ihr Produkt von einer CD oder per Download auf Ihre Festplatte zu speichern. Er enthält zudem die Option, Ihr Produkt innerhalb eines Netzwerkes auf Clients zu installieren. Die Dateien des Installers befinden Sich im Verzeichnis " \Multimedia Protector Premium\2.1**installer**".

Der Installationsmanager enhält folgende Funktionalitäten:

- Kopieren aller Dateien in ein festgelegtes Verzeichnis
- Hinzufügen aller erforderlichen Benutzerrechte auf das festgelegte Verzeichnis
- Kopieren der Player-, Datenbank- und Lizenzdatei, inklusive einer Symboldatei (Icon) in ein festgelegtes Verzeichnis
- Fügt dem Startmenü eine Programmgruppe mit Link zum Multimedia Player hinzu
- Festlegen eines abweichenden Startprogrammes, z.B. ein Menüprogamm
- Kopieren weiterer Dateien, wie z.B. Dateien die ein Menüsystem benötigt
- Anzeige einer Liesmich Datei am Ende der Installation
- Option, dass die Dateien auf einen USB-Stick anstelle der Festplatte kopiert werden
- Fügt einen Deinstallationseintrag hinzu
- Der Installationmanager ist mehrsprachig

Sie können das Desktop Icon und das Icon innerhalb der Programmgruppe, durch ein eigenes Icon ersetzen.

Der Installer besteht aus folgenden 2 Dateien:

- **setup.exe** - (Installer für eine Einzelplatzinstallation) oder **setup-network.exe** (zur Netzwerkinstallation)
- **setup.ini** - (Konfigurationsdatei des Installers)

Kopieren Sie diese 2 Dateien vom Installationsverzeichnis "..\Multimedia Protector Premium\2.1**installer**" in das Deploy Verzeichnis Ihres Projektes. Modifizieren Sie hiernach die Datei "setup.ini 270" mit einem beliebigen Editor. Der Name des Installers kann geändert werden, zum Beispiel "setup-abc.exe". Der Name der Konfigurationsdatei darf **nicht** verändert werden.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Soll der Installer direkt nach Einlegen der CD gestartet werden, so muss wie im nachfolgenden Beispiel gezeigt, die Datei "autorun.inf" modifiziert werden.

```
[autorun]
icon=flash-demo.exe
open=setup.exe
Name=Multimedia Protector - Flash Demo
```

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Siehe auch

Konfigurationsdatei - setup.ini 270
Einzelplatzinstallation 278
Netzwerkinstallation 282

4.20 USB-Stick (Flash-Speicher) als Dongle-Ersatz

Multimedia Protector bietet einen Softwarekopierschutz mit all den Vorteilen und Flexibilität einer Hardware Lösung. Jedoch gibt es einige Situationen, wo eine Hardwarelösung Sinn macht:

- Eine einzelne Lizenz soll auf vielen PCs genutzt werden und es ist keine Online Verbindung verfügbar. Der Benutzer kann die Lizenz vom PC A zum PC B wechseln, indem er den USB-Stick benutzt
- Eine komplette Anwendung kann auf dem USB-Stick ausgeliefert werden, ohne dass die Software aktiviert werden muss.
- Marketing Gründe - Anstelle einer CD erhält der Benutzer einen USB-Stick, der einen Zusatznutzen bietet

Multimedia Protector bietet eine einzigartige Funktion, indem ein **Standard USB-Stick** benutzt werden kann. Die Lizenz wird an ein individuelles Kriterium des USB-Sticks gebunden, das nicht kopiert werden kann. Es unterstützt all die Lizenzoptionen einer Einplatzlizenz wie Evaluierungsoptionen und zusätzlich kann die Option definiert werden,

- an wie vielen PCs der USB-Stick benutzt werden kann oder
- wie viele Benutzer die Anwendung starten können

Diese Funktion ist sehr praktisch, da die Benutzung des Sticks kontrolliert werden kann. Der USB-Stick hat zudem viele Vorteile gegenüber einem Dongle:

- Er ist kostengünstig - der Preis ist nur ein Bruchteil des Preises von einem Dongle

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- Der Kunde kann sogar seinen eigenen USB-Stick benutzen. Sie können eine Seriennummer ausgeben und die Lizenz auf dem USB-Stick Online, per E-Mail, Fax oder Telefon aktivieren. Das ist sehr wichtig falls Sie in Länder liefern, in die Hardware nur aufwändig verschickt werden kann
- Im Falle eines Hardwarefehlers können Sie sofort eine temporäre Lizenz ausstellen.

Multimedia Protector kombiniert die Vorteile eines Software-Kopierschutzmechanismus mit den Vorteilen eines Hardware-Kopierschutzmechanismus!

Der USB-Stick Kopierschutzmechanismus kann nur mit einer **Einzelplatz- bzw. Einzelbenutzerlizenz** genutzt werden. Eine Netzwerklizenz wird nicht unterstützt, da die Hardwareinformationen des USB-Sticks nicht abgerufen werden können, sollte dieser zum Beispiel an einem Server genutzt werden.

Der USB Schutzmechanismus wird nur unter Windows XP und Windows Vista unterstützt.

Diese Funktionalität ist nur in der Multimedia Protector *Premium* 84 *Edition* enthalten.

Siehe auch

Aktivieren des USB-Sticks 179
Ausliefern von USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz 408
Den USB-Stick eines Kunden verwenden 411
Installieren der Anwendung vom USB-Stick 413

4.20.1 Ausliefern von USB-Sticks mit bereits aktiviertem Kopierschutz

Um Ihren USB-Stick mit einer sofort einsatzbereiten Lizenz auszuliefern sind nur wenige Schritte notwendig.

Limitieren der Nutzung

Der Kunde kann die Lizenz **nur auf dem PC verwenden, an welchem der USB-Stick angeschlossen ist**. Die Limitierung pro PC / Benutzer ist eine weitere Konfigurationseinstellung, um die Nutzung zu limitieren.

- Nutzen einer Lizenz pro Computer/PC 99 - Diese Option limitiert die Nutzung auf eine definierte Anzahl von Computern (empfohlene Option). Um eine unbegrenzte Nutzung zu ermöglichen, definieren Sie 9999 Computer/PC.
- Nutzen einer Lizenz pro Benutzer 99 - Durch diese Option können Sie die Anzahl der erlaubten Benutzer bestimmen.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Der standardmäßig gesetzte Wert wird aus den von Ihnen definierten Projekteinstellungen übertragen. Diese können Sie im Bildschirm "Lizenz Informationen 99" einsehen. Sollten Sie die Standardeinstellung ändern wollen, so definieren Sie einen neuen Wert im Feld "*Anzahl der Computer, an denen der USB-Stick genutzt werden kann*".

Das "Concurrent User" Lizenzmodell wird auf einem USB-Stick nicht unterstützt.

Ablaufdatum

Möchten Sie Ihrer Vollversion ein Ablaufdatum hinzufügen (zeitlimitierte Vollversion), so nutzen Sie die Standardeinstellungen im Bildschirm "Lizenz Informationen 103". Sollten Sie die Standardeinstellung ändern wollen, so definieren Sie einen neuen Wert im Feld *Ablaufdatum*.

Lizenziert auf

Dies sollte der Firmenname oder Benutzername des Lizenzinhabers sein. Die Information wird im Lizenz Viewer 346 angezeigt.

Schützen eines USB-Sticks

Sollten Sie Ihre Dateien auf den USB-Stick kopieren und eine automatische Aktivierung des Kopierschutzes wünschen, so wählen Sie die Option "***Dateien sollen auf den USB-Stick kopiert werden***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie den USB-Stick. Die Dateien werden hiernach auf diesen kopiert und geschützt. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte übernehmen möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - Kopierschutz anschalten***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert.

Wenn Sie die Dateien bereits auf einen USB-Stick kopiert haben und dessen Standardwerte ändern möchten, so aktivieren Sie die Option "***Dateien sind bereits auf dem USB-Stick - nachfolgende Werte übernehmen***" und klicken auf die Schaltfläche "***Kopierschutz auf USB Stick anschalten***". Im darauffolgenden Dateidialog selektieren Sie die Lizenzdatei auf dem USB-Stick. Der Kopierschutz ist hiernach aktiviert. Sie können die Anzahl der zu verwendenden Computer, auf welchen der USB-Stick genutzt werden kann, sowie das Ablaufdatum in den darunterliegenden Feldern definieren.

Sollten Sie andere Projekteinstellungen geändert haben, so speichern 143 Sie zuerst das Projekt, bevor Sie die Dateien auf den USB-Stick kopieren.

Sie erhalten die Fehlermeldung ("*Es konnte kein gültiger Installationscode für die Datei ermittelt werden.")*, sollte Ihr USB-Stick keinen Kopierschutz unterstützen. In diesem Fall

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

versuchen Sie es mit einem anderen.

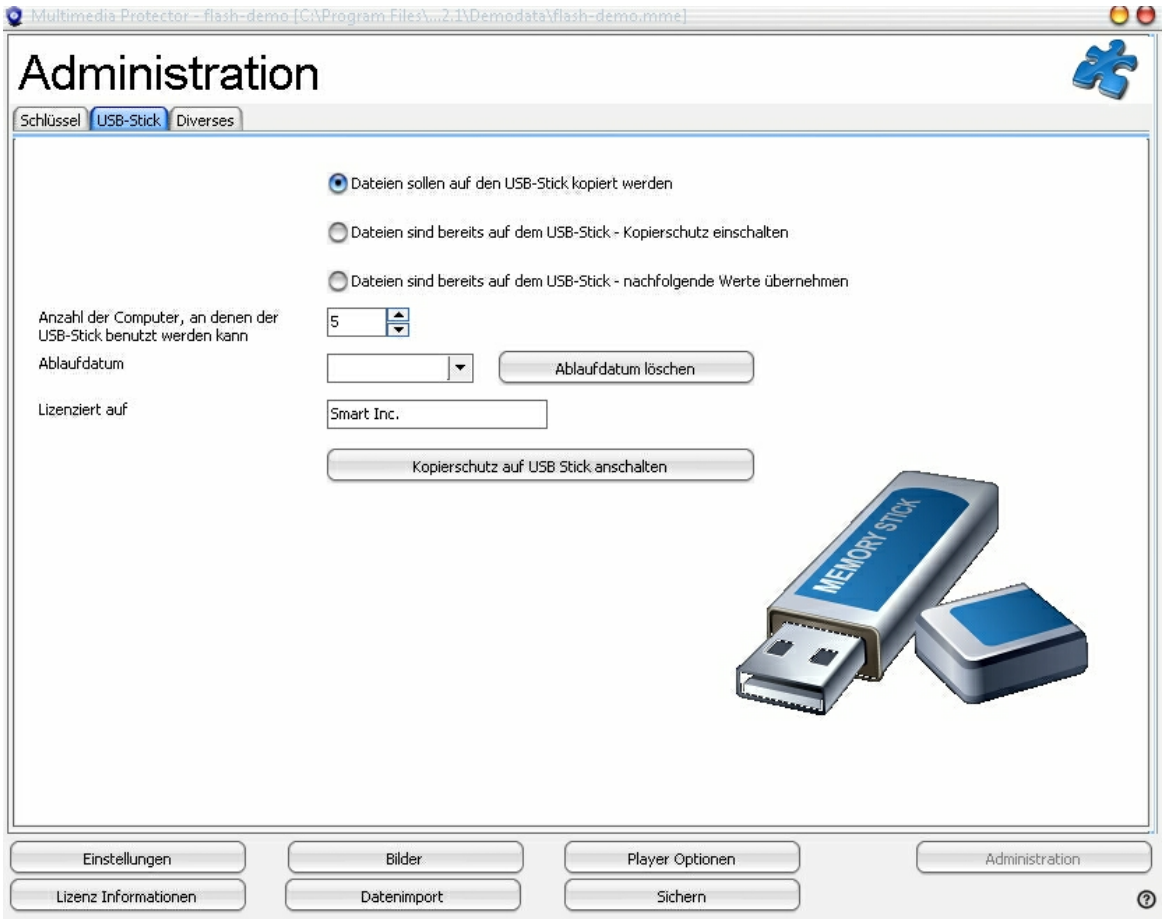
Typische Projekteinstellungen

In Kombination mit einem USB-Stick erhalten Sie typischerweise folgende Einstellungen:

- Die Option "*Keine Evaluierungsversion* 101 *- eine Seriennummer wird zum Start benötigt* " ist deaktiviert.

Automatisierter Prozess für eine größere Menge an USB-Sticks

Sollten Sie eine große Anzahl an USB-Sticks mit bereits aktivierten Lizenzdateien benötigen, können Sie die Dienstleistung der Firma O.E.M. GmbH (www.oem.de) - in Anspruch nehmen. Diese sind auf die Vervielfältigung von CDs und USB-Sticks spezialisiert und besitzen eine spezielle Lizenz, um die USB-Sticks mittels eines Batch-Prozesses schützen zu können. Senden Sie der Firma hierzu einfach die Dateien aus Ihrem Deploy Ordner zu.



Administration - Kopierschutz auf USB-Stick anschalten

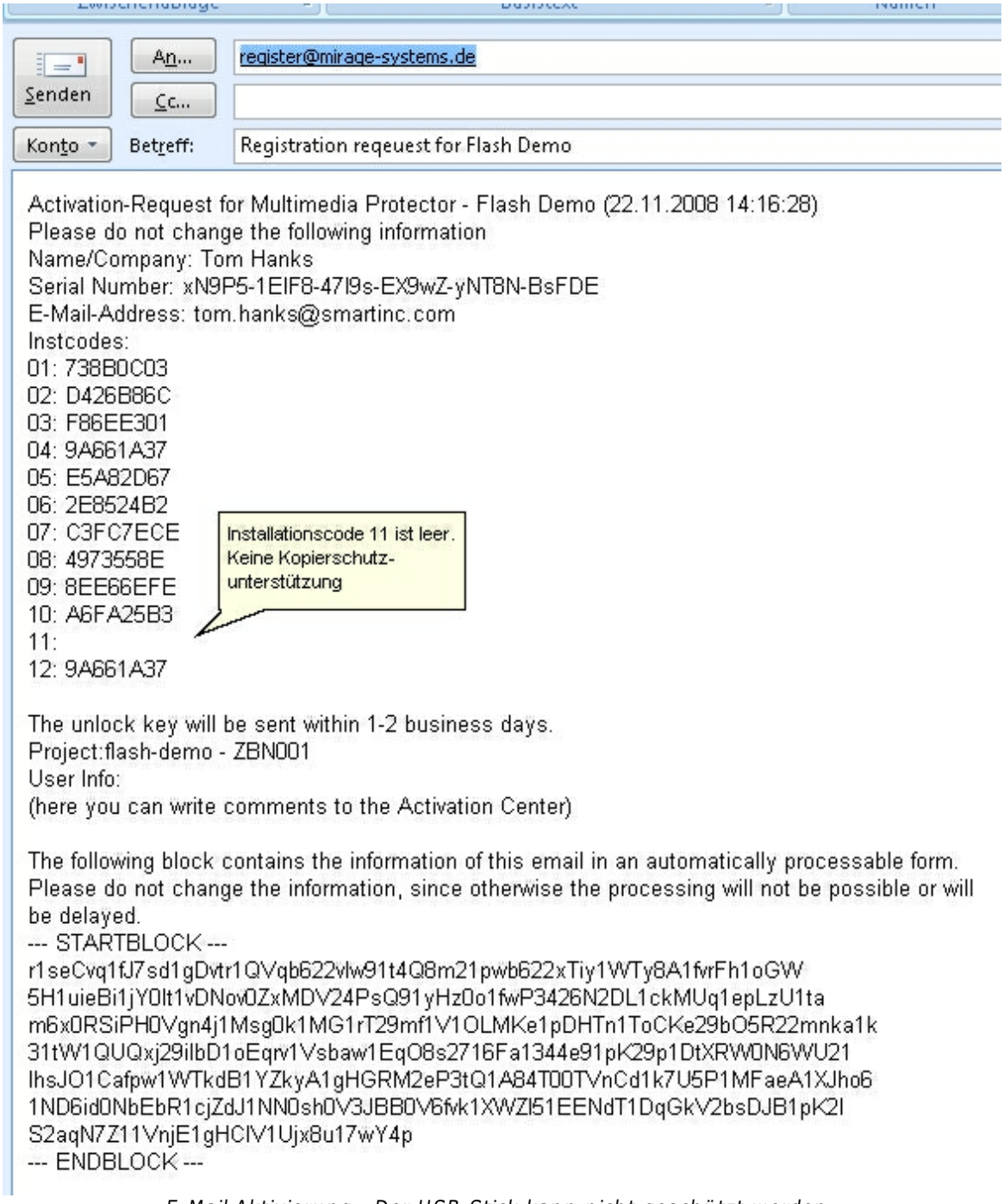
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.20.2 Den USB-Stick eines Kunden verwenden

Sollte die Anwendung auf dem USB-Stick eines Kunden verwendet werden, kann der Arbeitsablauf 414 der Produktaktivierung beibehalten werden. Alle Aktivierungsmöglichkeiten (Online, E-Mail, Fax, Telefon) werden unterstützt. Der Benutzer hat hierzu nur die original Dateien auf seinen USB-Stick zu kopieren.

Der USB-Stick wird über den Installationscode 11 268 geschützt. Für die Aktivierung über E-Mail, Fax oder Telefon müssen Sie nichts spezielles beachten. Siehe auch Kapitel: Freischaltschlüssel 170. Sollte der Installationscode 11 *leer* sein, so unterstützt der USB-Stick keinen Kopierschutzmechanismus.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



E-Mail Aktivierung - Der USB-Stick kann nicht geschützt werden.

Für die Onlineaktivierung muss der Aktivierungsserver den **Installationscode 11** verwenden. Dies ist das Hauptkriterium 159. Sollte der USB-Stick keinen Kopierschutzmechanismus unterstützen, so kann die Lizenz alternativ an den PC gebunden werden, von welchem die Aktivierung erfolgt (Installationscode 4 als alternative Hardware ID).

Wenn Sie eine Änderung an den Einstellungen für den Kopierschutz vornehmen stellen

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Sie sicher, dass die Dateien erneut zum Aktivierungsserver übertragen 148 werden.

4.20.3 Installieren der Applikation vom USB-Stick

Es ist möglich, das Produkt und/ oder die Datenbank auf der Festplatte zu installieren. Die Lizenzdatei muss sich jedoch auf dem USB-Stick befinden.

Kopieren der Datenbank

Soll die Datenbank (*.mmf Datei) auf der Festplatte liegen, so kopieren Sie den Multimedia Player und die Lizenzdatei (*.lic) auf den USB-Stick.

Der Multimedia Player muss hiernach mit dem folgenden Parameter gestartet werden:

xy.exe **-f "pfad\dateiname.mmf"**

Kopieren des Multimedia Players und der Datenbank

Soll der Multimedia Player und die Datenbank (*.mmf Datei) auf der Festplatte liegen, dann kopieren Sie nur die Lizenzdatei (*.lic) auf den USB-Stick.

Der Multimedia Player muss hiernach mit dem folgenden Parameter gestartet werden:

xy.exe **-lf "pfad\lizenzdatei.lic"**

4.21 Workflow - Von der Distribution zur Aktivierung

Dieses Kapitel enthält alle relevanten Informationen, die den Workflow von der Distribution bis zur Aktivierung beschreiben.

- Auslieferung 416
- Evaluierungsversion 416
- Produktaktivierung - Online 418
- Produktaktivierung per E-Mail, Fax oder Telefon 420
- Versenden von Schlüssel

Einführung - Produktaktivierung

Diese Einführung demonstriert die Aktivierung des Produktes durch den Endbenutzer, unter Verwendung der Online-, E-Mail-, Fax- oder Telefonaktivierung.

Starten der Videoeinführung zur Produktaktivierung

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

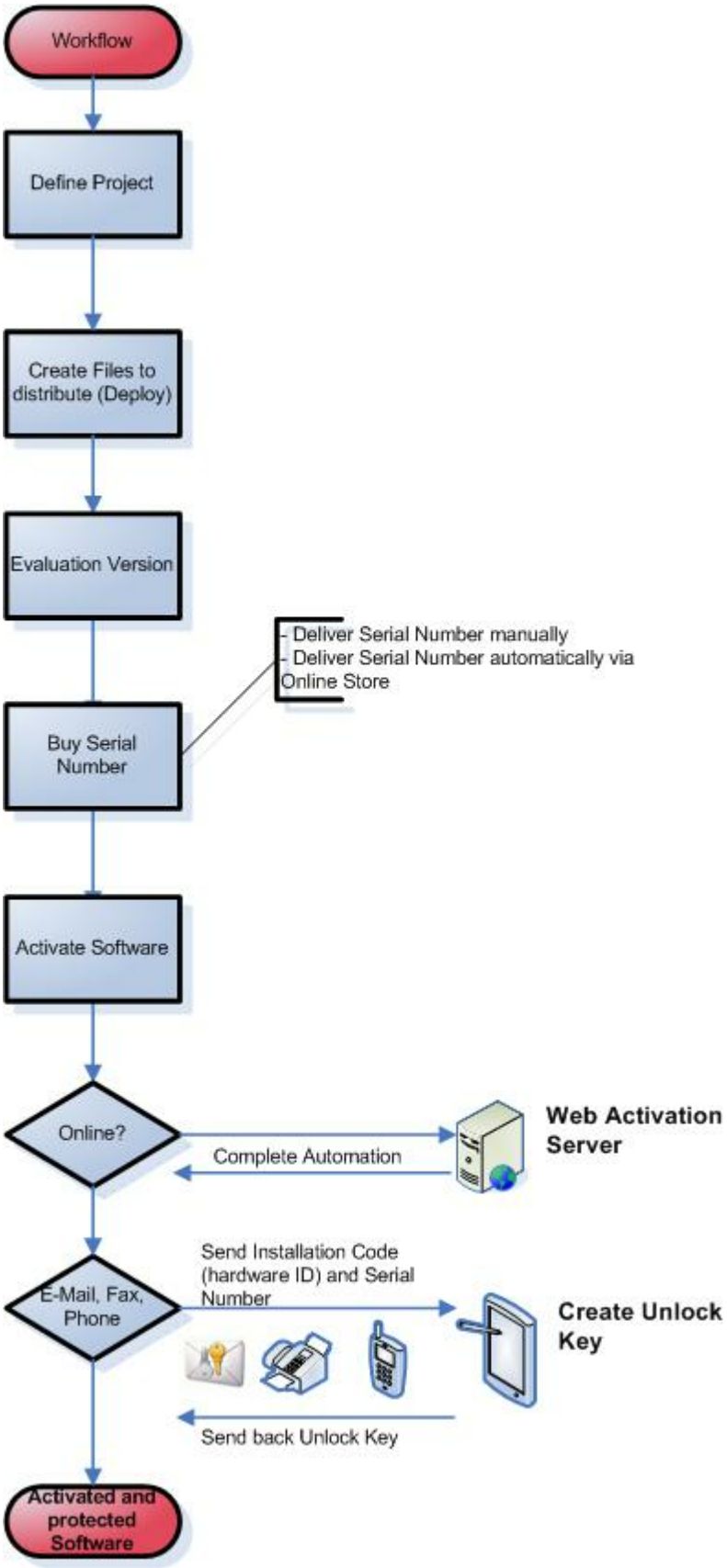
4.21.1 Die Grundlagen des Workflows

Je nach der von Ihnen gewählten Aktivierungsmethode, kann der Workflow abweichen.

Der vordefinierte Workflow verhält sich wie folgt:

- Erstellen eines Projektes und Definieren der Einstellungen.
- Erstellen der Dateien zur Auslieferung - Ausliefern 143.
- Anbieten einer Evaluierungsversion 190 (möglich ist auch eine Vollversion).
- Kunde kann Produkt während des Testzeitraumes testen oder das Produkt erwerben (Link zum Webshop 87 wurde definiert).
- Kunde erwirbt die Software und erhält eine Seriennummer 166. Diese ist einzigartig und gilt als Kaufnachweis.
- Die Seriennummer ermöglicht die Aktivierung per Web 93 (Online), E-Mail 91, Fax 95 oder Telefon 97. Die Aktivierungsmethoden können definiert werden.
- Onlineaktivierung – Die Seriennummer wird an den Aktivierungsserver 225 übermittelt. Dieser Prozess prüft ob die Seriennummer bereits verwendet. wurde, aktiviert den Kopierschutz 188 und entfernt die Zeitlimitierung (um eine uneingeschränkte Vollversion zu erhalten). Der Kunde kann die Anwendung sofort nutzen. Eine erneute Installation auf einem bereits aktivierten PC ist möglich.
- Die Aktivierung per E-Mail, Fax und Telefon erfordert eine manuelle Aktivierung durch Senden der Installationscodes 262 (Hardware ID) und Zurücksenden eines Freischaltschlüssels 173.
- Die Anwendung ist nun kopiergeschützt und verfügt (je nach Einstellung) über keine Zeitlimitierung.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



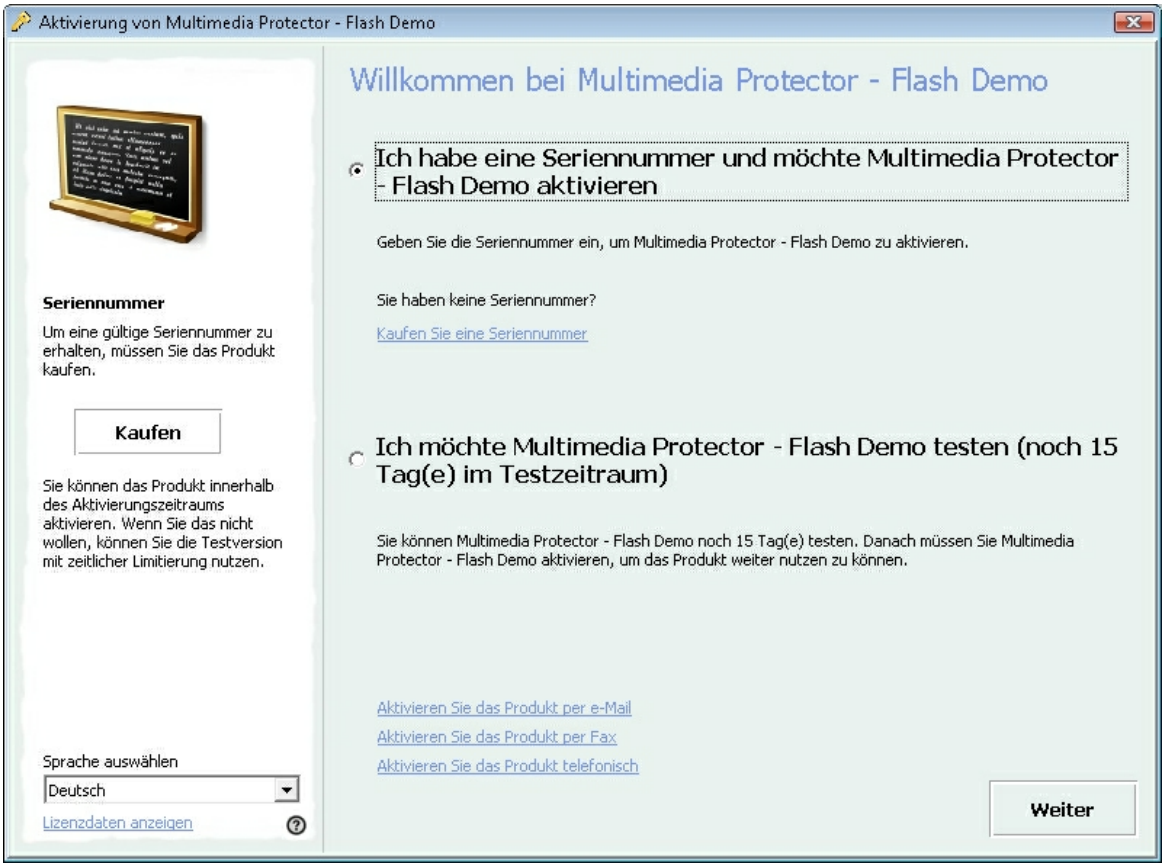
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.21.2 Erstellen der Dateien zur Auslieferung

Erstellen Sie die Dateien zur Auslieferung und verteilen Sie diese. Weitere Informationen erhalten Sie im Kapitel: Grundlagen zum Verteilen eines Projektes 402.

4.21.3 Evaluierungsversion

Die Anwendung kann im Evaluierungsmodus getestet werden. Details können Sie dem Kapitel Evaluierungsoptionen 190 entnehmen.

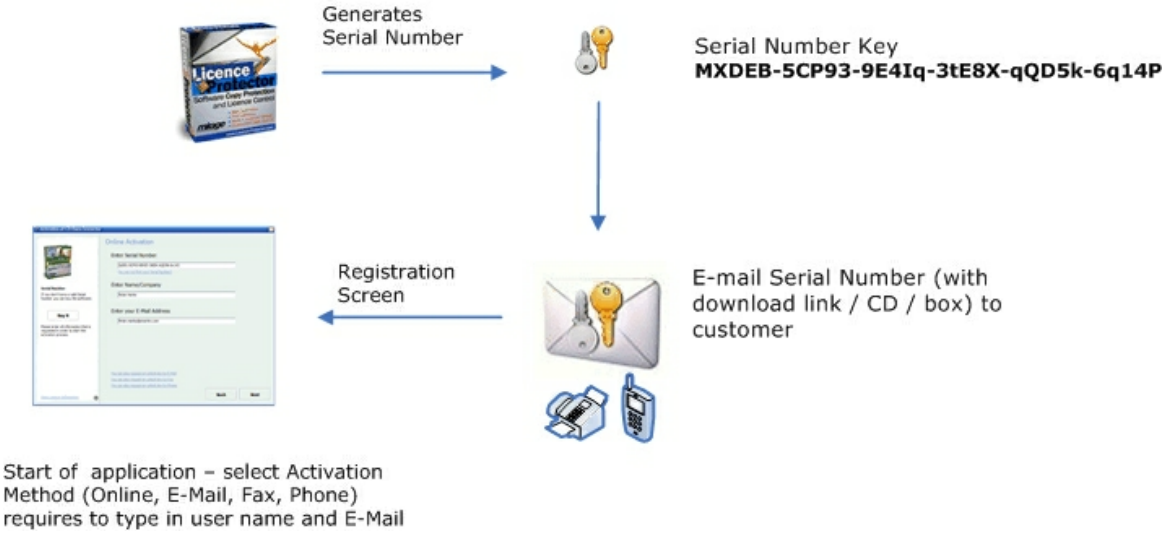


4.21.4 Erwerben einer Seriennummer

Der Kunde erhält als Kaufweis eine einzigartige Seriennummer. Diese kann innerhalb der Kategorie "Administration 166" erstellt werden.

Nach Erhalt der Seriennummer, kann der Kunde aus bereits definierten Aktivierungsmethoden 89 wählen (Online, E-Mail, Fax, Telefon) und registriert die Sofware durch Eingabe der Seriennummer, Name und E-Mail Adresse.

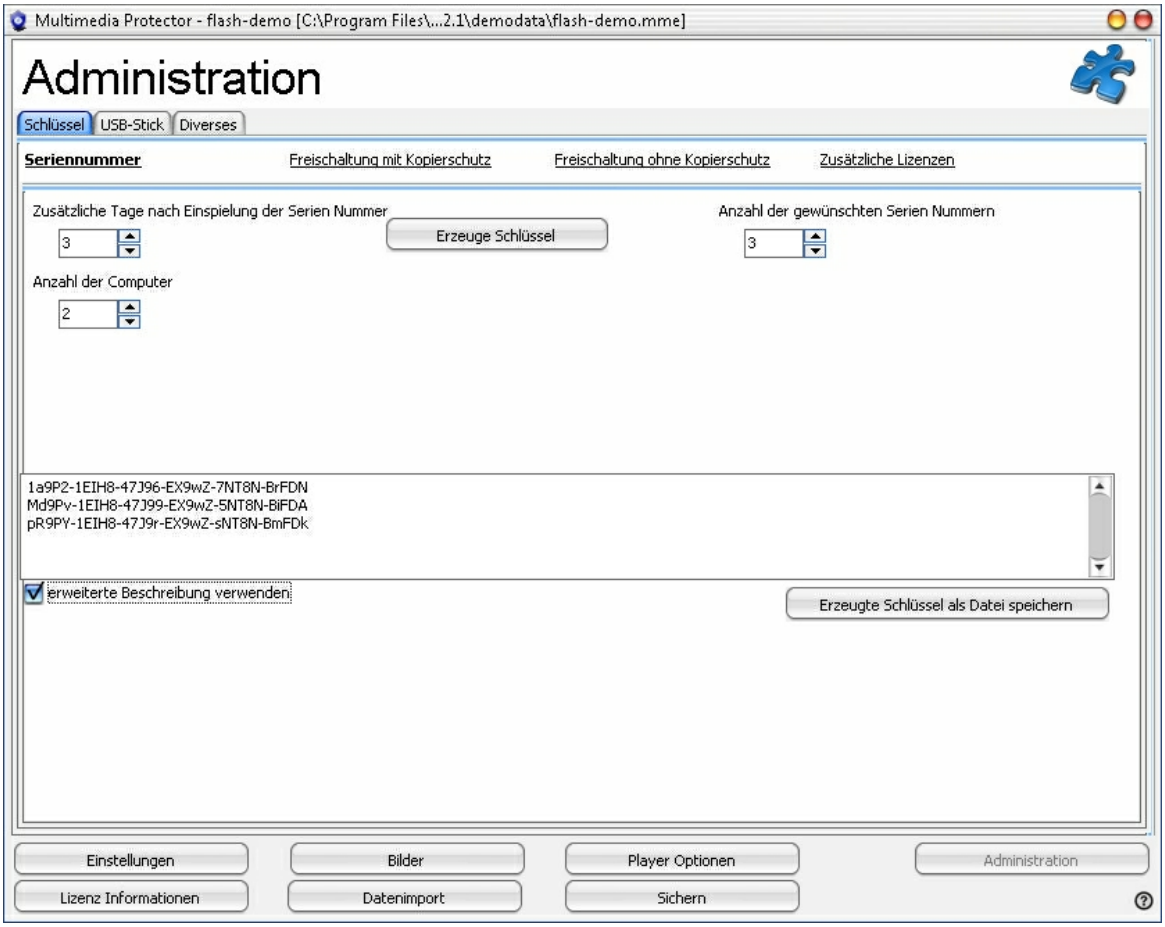
© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



Wird ein Online Shop[287] genutzt, so kann die Seriennummer automatisch nach Bestellvorgang generiert werden.

Generieren einer Seriennummer

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

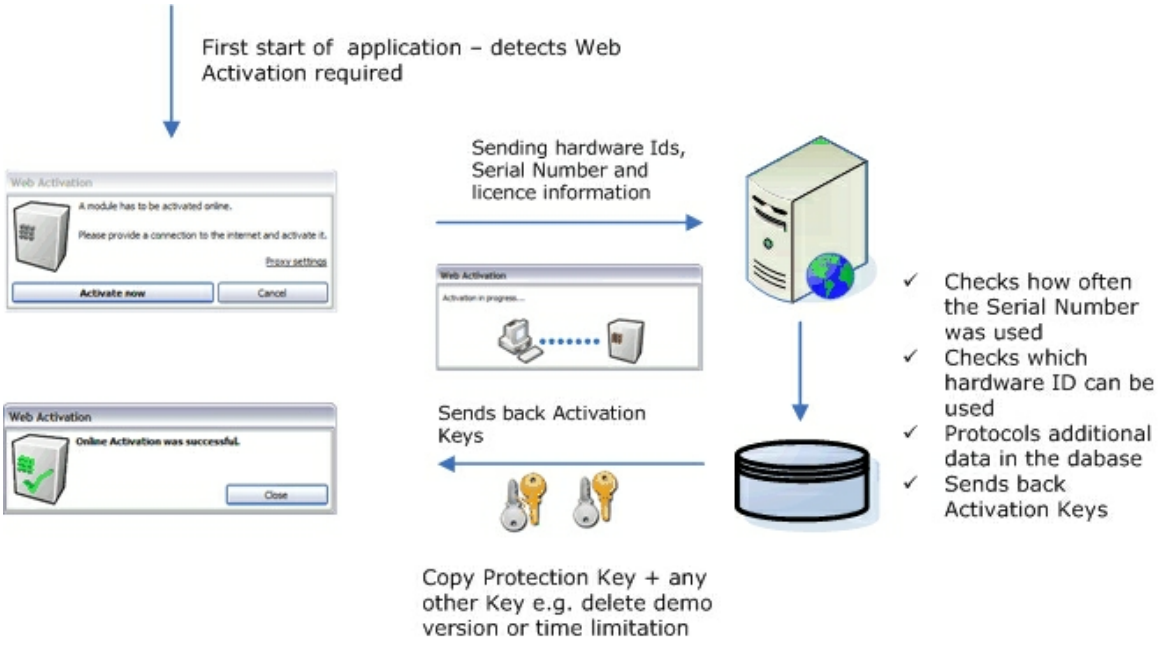


4.21.5 Online Aktivierung

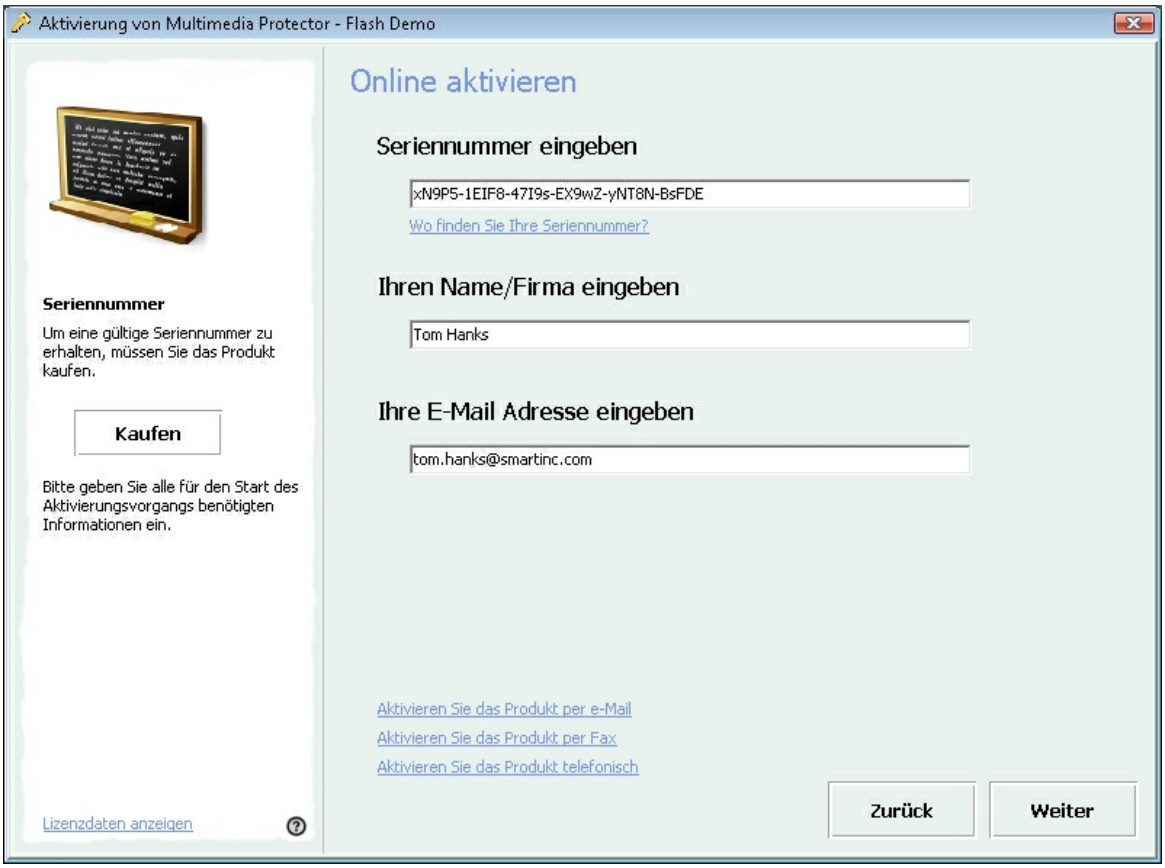
Diese Methode erlaubt eine vollständige **Automatisierung** des Aktivierungsprozesses. Hierfür wird der Aktivierungsserver benötigt. Mirage bietet ein Hosting 226 des Servers an. Der Aktivierungsserver stellt zudem sicher, dass die **Seriennummer nur einmalig verwendet** werden kann (konfigurierbar).

Die Hardware IDs 263 und Seriennummer werden an den Aktivierungsserver übertragen, geprüft und in einer Datenbank gespeichert. Wurde die Seriennummer zuvor nicht verwendet, so wird der Kopierschutz 188 aktiviert und die Zeitlimitierung entfernt. Dies erlaubt die unlimitierte Nutzung der Anwendung.

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



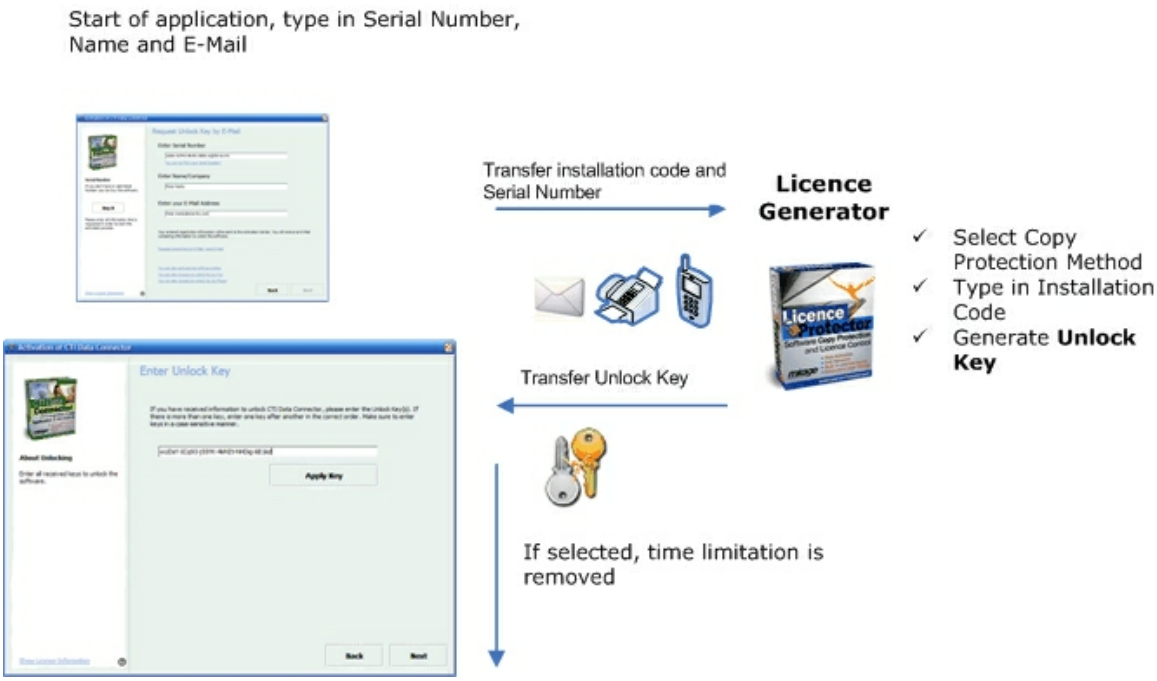
Beispiel - Eingeben einer Seriennummer



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

4.21.6 Aktivierung per E-Mail, Telefon oder Fax

Durch Nutzen dieser Aktivierungsmethoden, muss Ihnen der Kunde einen Installationscode[263] (8 stellige Hardware ID), sowie die Seriennnummer, den Kundennamen und E-Mail Adresse zusenden. Hiernach müssen Sie dem Kunden einen Freischaltschlüssel (Freischaltschlüssel mit Kopierschutz) zusenden. Dieser kann innerhalb der Kategorie "Administration[173]" erstellt werden. Handelt es sich um eine zeitlimitierte Version, so wird die Zeitlimitierung nach Eingabe des Freischaltschlüssels entfernt[103].

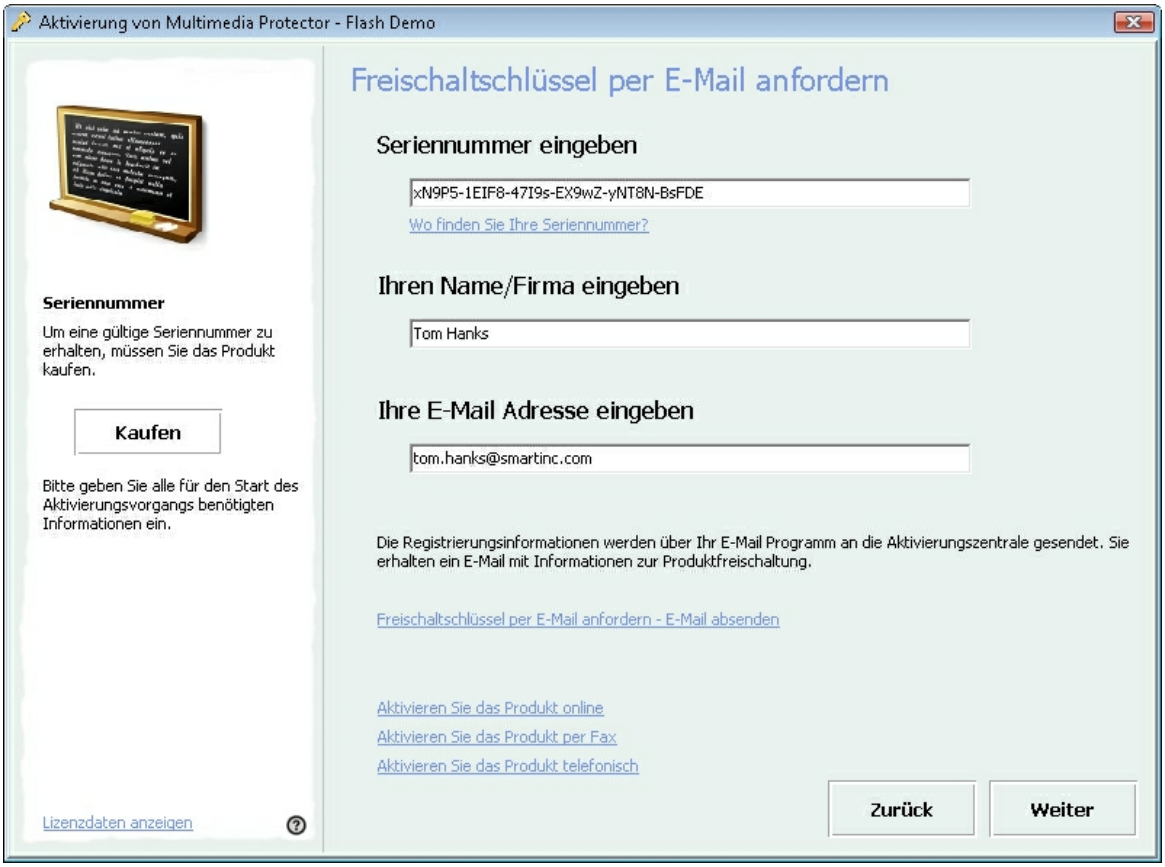


Beachten Sie:

Sie müssen manuell überprüfen, ob die Seriennummer bereits verwendet wurde. Wurde der Aktivierungsserver installiert, der Kunde sendet jedoch eine Aktivierungsanfrage per E-Mail, Fax oder Telefon zu, so kann die Seriennummer mittels der administrativen Benutzeroberfläche[176] des Aktivierungsserver erzeugt werden. Dies stellt sicher, dass die Seriennummer kein zweites Mal verwendet wird.

Beispiel - Eingeben einer Seriennummer - Freischaltschlüssel per E-Mail anfordern

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH



© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Index

- . -

.NET 241, 391

- A -

Abbrechen ohne Projekt zu speichern 146
Abgelaufen 220
Access 241, 391
Active E-Book Compiler 44
Add-Ons 197
Administration 155
Administrative Benutzeroberfläche 159, 226
Adobe 44, 61, 69, 74
Advanced
  Menu 336
Airtight 207
Aktivieren
  Log Datei 352
Aktivieren der Fehlerprotokollierung 163
Aktivieren des Produkts 353
Aktivierung 89, 91, 95, 97
  E-Mail 91, 214, 420
  Fax 95, 215, 420
  Online 355
  Online / Web 225, 418
  Per E-Mail 356
  Telefon 97, 217, 420
Aktivierungsschlüssel 176
  einspielen 255, 359
Aktivierungsserver 93, 148, 149, 150, 225, 418
  Administrative Benutzeroberfläche 226
  Einstellungen 159
  Fehler 396
  Hosting 226
Aktivierungsserver Lizenz 164
Aktualisieren 193
Album 1 204
Album 2 205
Anwendung 358
Articulate 47
  Engage 45
  Quizmaker 54
Audio 26, 198, 377
Audio und Video Dateien 124
Auf Updates prüfen 157
Aufruf von PDF, PPT in Flash 245
Ausführbare Dateitypen schützen 241, 391
Ausgabe anzeigen 147
Ausgewählte Dateien aktualisieren 113
Ausliefern 142, 143, 145, 405
  CD / DVD 405
  Download Link 293, 300, 306, 313, 319, 405
Authorware 45, 391
Automatischer Lizenzgenerator Lizenz 164
Autorun 388, 402
Autorun MAX! 324
Avangate 288
AVI 21, 187, 371

- B -

Backup 184
  Lizenzdatei 253, 358
Basic
  Menu 333
Beispiel 85
Bild 25, 107, 108, 376
Bild für Registrierung 108

- C -

C# 241, 391
C++ 241, 391
Camtasia 56
Captivate 44
CD 142
  Autorun 402
CD / DVD 405
CD erstellen 143
CD Menü 333, 336
CDMenuPro 328
CHM 187
CHM Datei 22, 372
cleverbridge 295
Concurrent User
  Lizenz Viewer 348
Concurrent User Lizenz 164

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

- D -

Datei 111
Dateien hochladen 148
Dateiname 183
Dateitypen 187
Datenbank komprimieren 159
Datenbank reparieren 159
Datenbankdatei 111
Datenimport 111
Datenverzeichnis wählen 113
Datum 156
Deaktivieren
  Concurrent User 350
  Drucken 43
  Netzwerklizenz 350
Deaktivieren einer Lizenz 222
Deinstallieren 393
Delphi 241, 391
Demoversion 84, 164, 254
Deploy Ordner 147
Desktop
  Icon 270
DiaShow 210
Director 61
Dongle 407
Drucken 11, 138
  Anleitung 353
  Deaktivieren 43
Drucken erlauben 138
Drucken verweigern 138
Druckertreiber 64, 75

- E -

E-Commerce
  Avangate 288
Editieren
  XML Datei 390
Einbinden externer Dateien 367
Eine CD / Download mit einem Installer erstellen 153, 269, 406
Einführung 11, 14, 81
Einspielen eines Aktivierungsschlüssels 255, 359
Element5 308
E-Mail 89, 91
E-Mail Aktivierung 356
Engage
  Articulate 45
Entfernen 393
Entschlüsseln 235
Erstellen
  Dateien zur Auslieferung 416
  Freischaltschlüssel 173
  Neues Projekt 173
Erstellen einer CD 388
Erstellen einer Schlüsselliste 166
Erstellen einer Seriennummer 166
Erstellen eines neuen Projektes 182
Erweiterter Schutz 104
Erwerben
  Seriennummer 416
Erwerben des Produktes 355
Evaluierung 190, 416
  Verlängern 364
Evaluierungsversion 220
  Verlängern 364
Evaluierungszeitraum 101, 176
Evaluierungszeitraum abgelaufen 220
Evaluierungszeitraum verlängern 176
Excel 41, 385, 388
EXE 24, 117, 119, 229, 233, 235
EXE Datei Schutz 187
EXE Import 115

- F -

Fax 89, 95
Fehler 222
  21 396
  Aktivierungsserver 396
  Es ist keine weitere Lizenz verfügbar 222
  Fehler des Generators 396
Fehler beim Hochladen der Dateien auf den Aktivierungsserver 149
Fehler während des hochladen von Dateien 149
Fehlermeldung
  3011 394
  3013 394
  3014 394
  Fehlermeldung des Players 394
  Installationscode 394

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Fehlermeldung
Keine weitere Lizenz verfügbar 394
Fehlerprotokollierung 163, 352
Firmenname 87
Flash 40, 187, 385
Flash Entwicklung 242
Aufrufen von EXE Dateien in Flash 240, 243
Auslesen einer XML Datei 243
Speichern von Daten 245
Flash Version 389
Flash Video MX 64
Flashform 62
Flashpaper 41, 64, 385
Floating Lizenz 251
FLV 24, 187, 375
Fehler beim Laden 393
FLV Datei 334
Format 165
Format eines Schlüssels 165
Foto 25, 204, 205, 376
Freischalten 101
Freischaltschlüssel 170, 218
Mit Aktivierungsserver 176
Mit Kopierschutz 173
Ohne Kopierschutz 174
Freischaltschlüssel erstellen
Mit Aktivierungsserver 176
Mit Kopierschutz 173
Ohne Kopierschutz 174
fscommand 240, 243

- G -

Generator 80
Generelle Information 170
Grundlagen 186

- H -

Hardware ID 263, 414, 420
Hostname 266
MAC Adresse 265
MAC Adresse + UNC Pfadname 268
NetBIOS 267
Übertragen 264
USB Stick 268
Volume ID 264
Volume ID + UNC Pfadname 267
Hinzufügen zusätzlicher Netzwerkbenutzer 252
Hochladen 150
Home Schaltfläche 138
Hosting Aktivierungsserver 226
Hostname 188, 266
HTML Datei 24, 376, 388
HTML Dateien 65
HTML Executable 65
Hyperlink
PDF 379
PowerPoint 37, 383
PPT 37, 383
Word 42, 387
Hyperlinks 140

- I -

Icon 109
Ändern 363
Desktop 270
Icon verändern 153, 269, 406
Import 111
Importieren 30, 131
Importieren von Dateien 113
Inhaltsschutz 105
Kein Kopierschutz 367, 368
Installation auf Festplatte 153, 269, 406
Installations Code
Fehlermeldung 394
Installations Manager 153, 269, 406
Installationscode 263, 414, 420
Lizenz Viewer 348
Installer 153, 269, 406

- J -

Java 241, 391
JPG 25, 201, 204, 205, 210, 376

- K -

Kaufen
Seriennummer 416
Kaufen einer Seriennummer 355
Kein Kopierschutz 105, 174

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Kein Source Code 235
Keine Evaluierungsversion 220
Konfiguration
Aktivierungsserver 159
Music Player 199
Konfigurationsdatei 119, 229
Konfigurationsoptionen 117, 124, 233
Kontrolleiste 138
Konvertieren
AVI 21, 371
Dokument mit Hyperlink 42, 387
Excel 41, 385
HTML 24, 376
MPEG 21, 371
PDF 26, 377
PDF mit Hyperlink 379
PowerPoint 28, 381
PowerPoint mit Hyperlink 37, 383
PPT 28, 381
PPT mit Hyperlink 37, 383
Quicktime 21, 371
Visio 41, 385
WAV 41, 385
Windows Media Video 21, 371
Word 41, 385
Word mit Hyperlink 42, 387
Konvertieren von Hyperlinks 140
Konvertierung 65, 140
Konvertierungsoptionen 140
Kopieren 185
Kopieren der Dateien auf den USB Stick 179
Kopieren eines Projektes 185
Kopierschutz 188, 367, 368
Ändern 174
Grundlagen 262
Hardware ID 263
Hostname 266
Installationscode 263
MAC Adresse 265
MAC Adresse + UNC Pfadname 268
NetBIOS 267
Ohne 174
USB Stick 268
Volume ID 264
Volume ID + UNC Pfadname 267
Kopierschutz auf USB Stick anschalten 179
Kopierschutz Fehler 394
Kopierschutz Verletzung 222
Kunden Name 87
Kurzanleitung
Erstellen einer CD 388
Inhaltsschutz 367, 368
Netzwerkversion 249
Starten unterschiedlicher MMF Dateien 345, 389
Vollversion mit Zeitlimitierung 365
Zeitlimitierung 362
Zusätzliche Netzwerkbenutzer 252

- L -

Learncube 66
Lectora 68
Lightroom 69
Link zum Web Shop 87
Lizenz
Anzeigen 254, 361
Lizenz Betrachter 223, 346
Lizenz deaktivieren 222
Lizenz entfernen 194
Lizenz Information 164
Lizenz Informationen 119, 229
Lizenz per Benutzer 250
Lizenz per PC 249
Lizenz pro Concurrent User 251
Lizenz sperren 194
Lizenz übertragen 194
Lizenz Viewer 164, 222, 223, 254, 346, 348, 361
Deaktivieren einer Lizenz 350
Modul 350
Lizenzdatei 190, 402
Lizenzinformationen 242
Lizenzinhaber 348
Lizenzoptionen 189
Lizenztypen 99
Lizenzvereinbarung 257
Log Datei 163
aktivieren 352

- M -

MAC Adresse 188, 265
MAC Adresse + UNC Pfadname 268

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Macromedia 45, 61
Macromedia Director 391
Macromedia Flashpaper 41, 385
Manuell 150
Matchware 73
Maximiert starten 138
MDI 25
Mediator 73
Menu
  Advanced 336
Menü 321, 336
  Anpassen 334
  Autorun MAX! 324
  Basic 333
  Beschriftung 334
  CDMenuPro 328
  Eigenes Menü 323
  EXE 239
  EXE Datei 246, 342
  In Projekt einbinden 336
  Logo 334
  Quick Menu Builder 330
  Überschrift 334
Menu Creator 321
Menüanwendung
  EXE 239
MMF 402
Modifizierung 101
Modul
  Lizenz Viewer 350
Moyea 64
mp.lic 253, 358
MP3 26, 187, 198, 377
MPEG 21, 371
Multimedia Player 187, 342, 402
  Startoptionen 342
Multimedia Protector
  Lizenz 253, 358
Music Player 198
  Konfiguration 199
Musik 26, 377

- N -

NAS 262
NET 241, 391
NetBIOS 267
Netzwerk Installation 153, 269, 406
Netzwerklizenz 176
  Deaktivieren 350
  pro Benutzer 250
  pro Concurrent User 251
  Pro PC 249
  pro Server 252
Netzwerklizenzen erhöhen 176
Netzwerkversion 249
Neuinstallieren der Software 358
Northcode 77
Nummer 156

- O -

Öffnen 82
Online / Web 89, 93
Online Aktivierung 93, 212, 355
  Schritt für Schritt 225
Online Shop 168, 287
Onlinehilfe 81
Optionen 138, 140, 190
Ordner 184
Orontes Projects
  SWF Generator 75
Outstart
  Learncube 66

- P -

Passwort 235
Passwort anstelle von Kopierschutz 368
PDF 26, 124, 187, 377
  Aufruf in Flash 245
PDF Betrachter 124
PDF Betrachter Installation 130
PDF Druckertreiber 42, 387
PDF Import 122
PDF mit Hyperlink 379
PDF Viewer
  Display Problem 130
PDF Viewer Installation 130
PDF Viewer und Optionen 124
Photo Album 201
  Airtight 207
Player 87, 138, 140, 187, 342, 402

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

Player 87, 138, 140, 187, 342, 402
E-Mail Aktivierung 91, 214
Evaluierungszeitraum abgelaufen 220
Fax Aktivierung 95, 215
Freischaltschlüssel 218
Keine weitere Lizenz 222
Kommandozeilenparameter -f 345, 389
Kommandozeilenparameter -v 223
Kopierschutz Verletzung 222
Lizenz Viewer 223
Musik 198
Online Aktivierung 93, 212
Startbildschirm 211
Startoptionen 342
Telefon Aktivierung 97, 217
Testzeitraum abgelaufen 220
Web Aktivierung 93, 212
Player Optionen 138
PowerPoint 28, 30, 131, 187, 381
PowerPoint mit Hyperlink 37, 383
PPT 28, 30, 131, 187, 381
Aufruf in Flash 245
PPT mit Hyperlink 37, 383
Premium Version 84
Presenter 74
Print2Flash 75
Produkt Name 87
Produktaktivierung 353
Programmversionen 84
Projekt 82, 146, 183, 184, 185
aktualisieren 193
Teilen eines Projekts 399
Projekt erstellen 182
Projekt speichern 143, 145
Projektdatei komprimieren 159
Projektdatei reparieren 159
Projektname 183
Projektordner 184

- Q -

Quick Menu Builder 330
Quicktime 21, 187, 371
Quizmaker
Articulate 54

- R -

Rapid Intake 62
Relativer Pfad 140

- S -

Schlüssel 165
Schlüsselliste 166, 168
Schnelleinstieg 162
Schnelleinstiegshilfe 80
Aktivieren 162
Deaktivieren 162
Schnelleinstiegshilfe beim Start anzeigen 162
Schutz des Dateiinhaltes 191
Schutz von EXE Dateien 228, 374
Schützen
EXE Dateien 228, 374
Seriennummer 166, 355, 416
Ihre Multimedia Protector Seriennummer 254, 361
Manuelle Erstellung 166
Service Pack 18
Share-it! 308
Shop 168, 287
Sicherung 184
Skin 80
Software
Neuinstallation 358
Software Aktivierung 353
Speichern 142
Speichern als ZIP 145
Sperre 101
Sprache 80, 138
Standard Version 84
Start 81
Player 211
Startbild 107
Startdatei 111
Starten einer Flash Datei 246, 342
Starten externer Dateien 367
Steuerelement
Video 21, 371
Support 393, 399
SWF 40, 187, 385

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH

SWF Generator 75
SWF Studio 77
Symbol 109
  Ändern 363
Symbol verändern 153, 269, 406
Systemdatum 101
Systemvoraussetzungen 19

- T -

Telefon 89, 97
Test 146, 416
Testlauf 146
Testversion
  Keine Evaluierungsversion 220
  Verlängern 364
Testzeitraum abgelaufen 220
Titelleiste 109
Toolbook 77
Trivantis
  Lectora 68
Turbodemo 79

- U -

Über Multimedia Protector 186
Übertragen der Hardware IDs 264
Unbegrenzte Anwendung 366
Unterstützte Dateitypen 187
Update 80, 157
Update Abonnement 157, 254, 255, 359, 361
Updates 16, 162
  Service Pack 18
URL 93, 159
USB 142
USB Stick 179, 268, 407

- V -

VB 241, 391
Verlängern
  Evaluierung 364
  Testzeitraum 364
Verletzung
  Der Installationscode passt nicht 222
Verschlüsseln 235
Version 156
Versions Informationen 80
Versionsdatum 156
Versionsinformationen 162
Versionsnummer 156
Verteilen 402
Video 14, 24, 375
  Player Control 21, 371
Videoeinführung 14
Videokonvertierung 64
Visio 41, 187, 385
Vista 19
Vollbild 138
Vollversion 103
Vollversion mit Ablaufdatum 365
Volume ID 188, 264
Volume ID + UNC Pfadname 267

- W -

WAV 41, 187, 385
Web Aktivierung 93, 212
  Schritt für Schritt 225
Web Shop 168, 287
Windows Media Video 21, 187, 371
Windows Vista 19
Wissensdatenbank 80, 393, 399
Word 41, 187, 385
Word mit Hyperlink 42, 387
Workflow 414

- X -

XML Datei 243
  Editieren 390

- Z -

Zeitlimitierte Version 362
Zeitlimitierte Version nach Aktivierung 103
Zeitlimitierte Vollversion 365
Zeitlimitierung 103, 176
Zeitlimitierung entfernen 176
Zinc 79
ZIP Datei 142
Zusätzliche Lizenzen 176

© 2011 Mirage Computer Systems GmbH